程式語言

Call by address

Call by reference

C語言：if(a1 >=a2)b=6; 含有10個單語(taken) **if**+ **()**+**a1**+**>=**+**a2**+**=**+**6**+**;**

使用遞迴的優點：程式可讀性高、區域變數與暫存變數變少、程式碼較短

~~程式執行率較高~~

統一塑模語言(Unified Modeling Language,UML)：

**統一塑模語言**（英語：Unified Modeling Language，縮寫 UML）是非專利的第三代[塑模](https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=%E5%AF%B9%E8%B1%A1%E5%BB%BA%E6%A8%A1%E8%AF%AD%E8%A8%80&action=edit&redlink=1)和[規約語言](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%A7%84%E7%BA%A6%E8%AF%AD%E8%A8%80)。

UML是一種開放的方法，用於說明、視覺化、構建和編寫一個正在開發的、物件導向的、軟體密集系統的製品的開放方法

<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%BB%9F%E4%B8%80%E5%BB%BA%E6%A8%A1%E8%AF%AD%E8%A8%80>

為使用者觀點(user view)中的主要工具

代表使用者如何看待系統，顯示使用者如何與系統溝通

有四種主要元件：**系統(system)、使用案例(use case)、演員(actor)、關係(relationships)**

關係代表演員與使用案例之間的關聯

(使用者可關連到多個案例、一個案例也至少有一個使用者餐與其中)