



不愿透露

浙江大学计算机学院 · 计算机技术硕士

不愿透露, 余杭塘路866号, 西湖区, 杭州市, 310058, 浙江省

☎ (+86) 199-0999-9999 | ✉ 26666666666@qq.com | 📄 Git: QQsugar2000 | 🗨 WeChat:19909999999

``本简历内容完全虚构, 包含的经验仅限于作者专业和经历, 请自行修改"

教育经历

浙江大学(Zhejiang University)

计算机技术硕士

不愿透露姓名的导师

2023.9-至今

- 这里主要写在实验室、在校期间的学术身份、贡献等

武汉大学(Wuhan University)

计算机科学与技术

计算机科学与技术学院

2019.9-2023.6

工作经历

腾讯游戏

Unity3D 后端开发

上海, 中国

2021.10 - 2022.5

- 参与Linux环境下游戏服务器架构设计、游戏业务逻辑开发、监控和数据分析等支撑工具开发;
- 参与技术方案设计、系统监控与跟踪、问题定位处理; 解决风险问题和QA测试问题100余次;
- 参与游戏大数据处理和用户行为分析处理, 提出底层优化逻辑方案2处, 特定业务情境下用户时长增长10%

成果和荣誉

比赛成果和荣誉

2021 银奖, “互联网+”大学生创新创业大赛湖北赛区

湖北, 武汉

2021 二等奖, 武汉大学本科生奖学金

湖北, 武汉

论文和研究

2023 接收, 二作, IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)

TN, U.S.A

2024 接受, 一作, Du Zhe (SCI三区)

背景, 中国

学生工作经历

2020 宣传部副部长, 武汉大学校团委

湖北, 武汉

2020 社团社长, 武汉大学

湖北, 武汉

其他内容

主要技术栈和能力

算法和后端开发能力

经验: 2-3年学习

- 熟悉Java及其后端开发技术栈: 能够用于企业级应用开发和高性能的后端服务。熟悉Python语言, 能够执行快速开发和数据处理 (如 Django 和 Flask 框架)。熟悉mongodb和Redis, 能够处理企业级数据库和多并发服务。
- 具有较强的团队协作能力, 掌握常用工具和版本控制方法