

Bestudeer de video van de volgende les geheel:

Maken van een programma-bestand en gebruik van `if .. elif .. else`

Experimenteer zelfstandig met de daarin behandelde voorbeeld-programma's. Een link naar de broncode daarvan staat onder de video. In de volgende les kun je hierover vragen stellen.

Opgaven bij de huidige les:

In te leveren uiterlijk 2 dagen vóór de volgende les.

Niveau 1

Welk datatype (int, float, string, bool, tuple, list, dict, set) gebruik je in de volgende gevallen voor opslag in RAM-geheugen en waarom:

1. Een aantal live video vergader windows, te selecteren door te klikken in een lijst met namen van de deelnemers aan de vergadering.
2. Een blok van 20 x 30 getallen, die moeten kunnen worden aangepast.
3. Een tabel waarin sin, cos en tan van alle hoeken van 0 tot 2 pi radialen staan, in stappen van 1/1000 radiaal.
4. Een blok van 1000000 x 1000000 getallen waar bijna alleen maar nullen in staan.

Niveau 2

Alles van niveau 1 en tevens:

1. Hoe noteer je een tuple van maar 1 element.
2. Hoe noteer je een dict en een set met 0 elementen
3. Zoek uit hoe je doorsnede, vereniging en symmetric difference van twee sets berekent.

Niveau 3

Alles van niveau 2 en tevens:

1. Zoek uit wat tuple-, list-, dict- en set-comprehensions zijn en geef van van alle vier twee voorbeelden.
2. Maak met behulp van een 10 x 10 x 10 list comprehension een variabele *matrix*, waarvan elk element een tuple is dat z'n eigen coördinaten bevat. Dus *matrix* [3][8][4] == (3, 8, 4)

--//--