

Bestudeer de video van de volgende les geheel:

Herhalingslussen: while en for

Experimenteer zelfstandig met de daarin behandelde voorbeeld-programma's. Een link naar de broncode daarvan staat onder de video. In de volgende les kun je hierover vragen stellen.

Opgaven bij de huidige les:

In te leveren uiterlijk 2 dagen vóór de volgende les.

Niveau 1

Maak een eenvoudige rekenmachine die kan optellen, aftrekken, delen en vermenigvuldigen met behulp van conditionele opdrachten en eventueel een herhalingslus. De rekenmachine vraagt om getallen en voert de berekening uit, eventueel herhaald.

Niveau 2

Maak een wetenschappelijke rekenmachine die, behalve het gevraagde bij niveau 1 ook *sin*, *arcsin*, *cos*, *arccos*, *tan*, *arctan*, *sqrt*, *exp* en *ln* kent en één of meer geheugens heeft (met elk een willekeurig te kiezen naam) om ingevoerde getallen en resultaten in op te slaan en weer uit terug te halen voor verder gebruik. Tip: gebruik een *dict* voor de geheugens.

Niveau 3

Zelfde als niveau 2, maar tevens in staat een willekeurig ingegeven functie te plotten met behulp van de turtle library. Tip: gebruikte *eval()* functie (Zie Python docs).

--/--