

## Escuela colombiana de Ingeniería Julio Garavito

### Arquitectura empresarial grupo 2

Luis Daniel Benavides Navarro

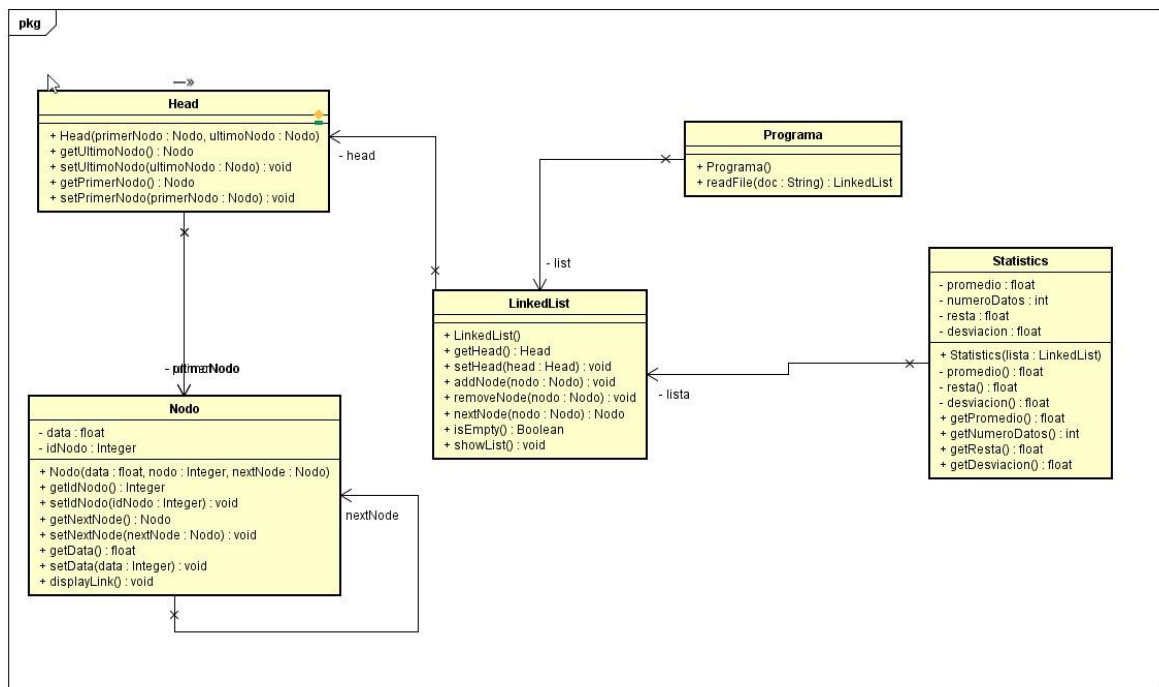
Integrante: Juan pablo ospina Henao

Este laboratorio tiene como fin, recordar el manejo heroku y realizar el primer acercamiento a la herramienta spark el cuales un framework que sirve para realizar aplicaciones web de una manera más rápida. Además se tiene un problema de estadística que requiere la lectura de datos y su almacenaje con Linked List realizada por el estudiante.

### Arquitectura

- Spark: es un Framework es un conjunto de librerías para el desarrollo de aplicaciones web en Java inspirado en el framework Sinatra para Ruby. Spark incluye por defecto el servidor de aplicaciones Jetty de manera que las aplicaciones web creadas con Spark pueden lanzarse como cualquier programa Java.
- Tiene dos métodos para realizar la conexión:
  - GET
  - POST

### Modelo E - R



El diseño se basó en métodos ágiles de desarrollo de software, el cual nos permite atacar diferentes requisitos y luego la unión de estos genera la aplicación que se requiere por lo tanto se comenzó con el requisito de Linked List, el cual es necesario tener en cuenta que el nodo y la cabeza se puede considerar como objetos por aparte por lo que la unión de estos dos genera la lista requerida.

Luego se realizó la clase estadística la cual contiene todos los métodos estadísticos necesarios, como lo son el promedio y la desviación, si es necesario esta clase se pueden agregar diferentes cálculos estadísticos.

Por último, se realizó el método de lectura de datos. Cabe resaltar que cada vez que un requisito es terminado este debería tener las pruebas correspondientes al requisito.