1. 概念: 一种能够进行编程并在自动控制下执行某些操作和移动作业任务的机械 装置(美国国家标准局(NSB))

2. 机械臂: 通过关节将连杆连接,末端执行器安装在操作臂的自由端

- ▲结构分为: 直角坐标、圆柱坐标、球面坐标、转动关节、SCARA(平行)
- 3. 第二代工业机器人: 具有感受功能的机械臂人。包括具有视觉、力觉、声觉等
- 4. 工业机器人公司(四大家族): ABB(瑞典)、KUKA(德 美的)、Yaskawa、FANUC(日)
- 5. 工业机器人体系结构三部分: 机电部分、传感部分、控制部分 6. 工业机器人体 **系结构六大系统**:驱动、机械结构、感受、机器人-环境交互、人机交互、控制 7. 机械臂主要技术参数:自由度、工作精度、工作范围、工作速度、承载能力 二、空间描述与正逆运动学
- **1. 旋转矩阵的定义**: $|\hat{X}_B \hat{Y}_B \hat{Z}_B| = |\hat{X}_A \hat{Y}_A \hat{Z}_A|_B^A R$ 。旋转矩阵是一个 SO(3) 矩阵。

$$SO(3) = \left\{ \begin{bmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \\ r_{31} & r_{32} & r_{33} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3\times3} \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{12} \\ r_{22} \\ r_{32} \end{bmatrix} = 0, \begin{bmatrix} r_{11} \\ r_{21} \\ r_{31} \end{bmatrix}^{\mathsf{T}} \begin{bmatrix} r_{11$$

$${}^{B}O_{A} = - {}^{B}_{A}R \, {}^{A}O_{B}$$
 2. 齐次变换矩阵 ${}^{A}T = \begin{bmatrix} {}^{A}R & | \, {}^{A}O_{B} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^{B}A = \begin{bmatrix} {}^{B}R & | \, {}^{B}O_{A} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad = \begin{bmatrix} {}^{B}R & | \, {}^{B}A \cap {$

3. 不同坐标系下点的变换: ${}^AP = {}^AO_B + {}^A_BR^BP$ 链乘法则: ${}^AR = {}^A_BR^BR$

4. 描述运动的三个角:绕 z 轴偏摆(yaw) 绕 y 轴俯仰(pitch) 绕 x 轴横滚(roll) $\cos\theta$ $-\sin\theta$ 0] Z-Y-X 欧拉角: ${}_{D}^{A}R = {}_{B}^{A}R {}_{D}^{B}R = R_{z}(\alpha)R_{y}(\beta)R_{x}(\gamma)$ (右乘联体) $R_z(\theta) = \sin \theta \cos \theta = 0$ X-Y-Z 固定角: ${}_{0}^{A}R = R_z(\alpha)R_v(\beta)R_v(\gamma)$ (左乘基) 1 欧拉角和固定角各有 12 种

ZYX XYZ XZY YXZ YZX ZXY ZYZ XYX XZX YXY YZY ZXZ

Z-Y-X 欧拉角 $\cos \alpha \cos \beta \quad \cos \alpha \sin \beta \sin \gamma - \sin \alpha \cos \gamma \quad \cos \alpha \sin \beta \cos \gamma + \sin \alpha \sin \gamma$ $\sin \alpha \cos \beta \quad \sin \alpha \sin \beta \sin \gamma + \cos \alpha \cos \gamma \quad \sin \alpha \sin \beta \cos \gamma - \cos \alpha \sin \gamma$ 表示方法: $-\sin \beta$ $\cos \beta \sin \gamma$ $\cos \beta \cos \gamma$

右乘联体左乘基: 操作相对联体坐标系或是基坐标系

一个姿态若能被一组俯仰角绝对值大于 90°的 Z-Y-X 欧拉角或 X-Y-Z 固定角 描述,那么也能被另一组俯仰角绝对值不大于 90°的 Z-Y-X 欧拉角或 X-Y-Z 固定 角描述。俯仰角等于 90° 时只能得到 $\alpha-\gamma=\mathrm{Atan2}(r_{23},r_{22})$,欧拉角不唯一。 ABA 型欧拉角或固定角: $0 < \beta < \pi$

6. 姿态的等效轴角表示: 绕某个向量旋转某个角度

7. 已知旋转矩阵求等效轴角的方法: $\theta \in (0,pi)$

8. 四元数: 在等效轴角的基础上,定义**欧拉参数** $[\eta, \varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3]^T$ $\eta_-^2 + \varepsilon_1^2 + \varepsilon_2^2 + \varepsilon_3^2 = 1$ $\eta = \cos\theta/2, \ \varepsilon = [\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3]^T = [k_x \sin\theta/2, k_y \sin\theta/2, k_z \sin\theta/2]^T$

▲旋转矩阵欧拉参数表示: 对角线和-1 改 sgn (0, r₁₂, r₁₃)
$$R = \begin{bmatrix} 2(\eta^2 + \varepsilon_1^2) - 1 & 2(\varepsilon_1 \varepsilon_2 - \eta \varepsilon_3) & 2(\varepsilon_1 \varepsilon_3 + \eta \varepsilon_2) \\ 2(\varepsilon_1 \varepsilon_2 + \eta \varepsilon_3) & 2(\eta^2 + \varepsilon_2^2) - 1 & 2(\varepsilon_2 \varepsilon_3 - \eta \varepsilon_1) \\ 2(\varepsilon_1 \varepsilon_3 - \eta \varepsilon_2) & 2(\varepsilon_2 \varepsilon_3 + \eta \varepsilon_1) & 2(\eta^2 + \varepsilon_3^2) - 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \eta \\ \varepsilon \end{bmatrix} = \pm \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \eta \\ \varepsilon \end{bmatrix} = \frac{1}{2}$$

▲Grassmann积

rassmann枳
$$\begin{bmatrix} \eta \\ \varepsilon \end{bmatrix} \oplus \begin{bmatrix} \xi \\ \delta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \eta \xi - \varepsilon^{T} \delta \\ \eta \delta + \xi \varepsilon + \varepsilon \times \delta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \eta & -\varepsilon_{1} & -\varepsilon_{2} & -\varepsilon_{3} \\ \varepsilon_{1} & \eta & -\varepsilon_{3} & \varepsilon_{2} \\ \varepsilon_{2} & \varepsilon_{3} & \eta & -\varepsilon_{1} \\ \varepsilon_{3} & -\varepsilon_{2} & \varepsilon_{1} & \eta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi \\ \delta_{1} \\ \delta_{2} \\ \delta_{3} \end{bmatrix} U + b$$
 相当于 S0 (3) 中的乘法

定义[ξ,δ]^T∈U, 再定义

$$\zeta = \eta \xi - \varepsilon^{\mathsf{T}} \delta = \eta \xi - \varepsilon_{\mathsf{I}} \delta_{\mathsf{I}} - \varepsilon_{\mathsf{2}} \delta_{\mathsf{2}} - \varepsilon_{\mathsf{3}} \delta_{\mathsf{3}}$$
 可证得 $R_{\varepsilon}(\eta) R_{\delta}(\xi) = R_{\varrho}(\zeta)$

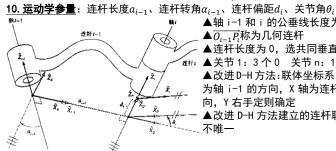
$$\rho = \begin{bmatrix} \rho_1 \\ \rho_2 \\ \rho_3 \end{bmatrix} = \eta \delta + \xi \varepsilon + \varepsilon \times \delta = \begin{bmatrix} \eta \delta_1 + \varepsilon_1 \xi + \varepsilon_2 \delta_3 - \varepsilon_3 \delta_2 \\ \eta \delta_2 - \varepsilon_1 \delta_3 + \varepsilon_2 \xi + \varepsilon_3 \delta_1 \\ \eta \delta_3 + \varepsilon_1 \delta_2 - \varepsilon_2 \delta_1 + \varepsilon_3 \xi \end{bmatrix}$$

基于 Grassmann 积, 欧拉参 数在 U 中直接描述 3 维姿态 和3维坐标系旋转

θ=рі

▲四元数:对任意 $[\eta, \varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3]^T$,其对应的四元数为 $\eta + i\varepsilon_1 + j\varepsilon_2 + k\varepsilon_3$ $i^2 = j^2 = k^2 = ijk = -1$ ij = k, ji = -k, jk = i, kj = -i, ki = j, ik = -j加法:各实部虚部相加。乘法相当于 U 中的 Grassmann 积。共轭:虚部取反 四元数的坐标变换: $ix_2 + jy_2 + kz_2 = (\eta + i\varepsilon_1 + j\varepsilon_2 + k\varepsilon_3)(ix_1 + jy_1 + kz_1)(\eta + i\varepsilon_1 + j\varepsilon_2 + k\varepsilon_3)$ 9. 关节: 使两个刚体直接接触而又能产生一定相对运动的联接称为运动副, 机器人 运动副也称关节。面与面接触为低副 六种低副:转动 移动 圆柱 平面 螺旋 球面 ▲串联机构: 多个连杆通过关节以串联形式连接成首尾不封闭的机械结构

▲为了确定末端执行器在3维空间的位置和姿态,串联机器人至少需要6个关节



- ▲轴 i-1 和 i 的公垂线长度为连杆长度
- $\triangle \overrightarrow{O_{\iota-1}P_{\iota}}$ 称为几何连杆
- ▲连杆长度为0,选共同垂直轴方向 Δtři ▲关节1:3个0 关节n:1个0
 - ▲改进 D-H 方法: 联体坐标系 {i-1}, Z 轴 为轴 i-1 的方向, X 轴为连杆 i-1 的方 向, Y 右手定则确定
 - ▲改进 D-H 方法建立的连杆联体坐标系

11. 正运动学

 a_{i-1} $\int_{i}^{i-1} T = R_X(\alpha_{i-1}) D_X(\alpha_{i-1}) R_Z(\theta_i) D_Z(d_i)$ ${}^{0}_{n}T = {}^{0}_{1}T {}^{1}_{2}T \cdots {}^{n-1}_{n}T$

关节空间→笛卡尔空间

12. 关于工作空间和多重解的几个结论

▲工作空间:机器人末端工具联体坐标系原点所能到达的范围。

▲灵巧工作空间: 末端以任何姿态到达区域; 可达工作空间: 以至少一种姿态到达。 ▲目标在灵巧空间内, 逆运动学解存在; 不在可达空间内, 逆运动学解不存在。

▲当操作臂少于6自由度时,它在三维空间内不能达到全部位姿。

▲两连杆操作臂, l1=l2, 可达空间是 2l 半径的圆, 灵巧空间是原点; l1≠l2, 可达 空间是外径 |1+|2、内径||1-|2||的圆环。

▲若同一位姿有多个解,比较合理的一种选择是取"最短行程"解。

▲多重解,解的个数取决于操作臂的关节数量,解的个数也是连杆参数和关节运动 范围的函数。所有包含转动关节和移动关节的串联型6自由度操作臂都是可解的, 但这种解一般是数值解。

▲具有 6 个旋转关节的操作臂存在封闭解的充分条件是相邻的三个关节轴线相交 于一点。存在解析解的操作臂:几个正交关节轴或多个连杆转角为0°或90°。 13. 逆运动学的代数解法: 使得已知所有 12 个参数的的变换矩阵 T 与 D-H 参数表 所求得的末端位姿对应,解出各个关节角。<u>几何解法</u>:利用平面几何直接求解。

 $\overline{{}^{A}}v_{C} = {}^{A}_{U}Rv_{C} = {}^{A}_{U}R^{U}V_{CORG} \neq {}^{A}V_{CORG}$ 三、微分运动学与静力学 $^{B}V_{Q}$ Q 在 $\{B\}$ 中的速度 $^{A}(^{B}V_{Q})=^{A}_{B}R^{B}V_{Q}$ 速度在 $\{A\}$ 系中的描述 $^{C}_{C}=^{C}V_{CORG}$

 $2. \frac{1}{6}R = R_s(\alpha)R_s(\beta)R_s(\gamma)$ X-Y-Z 固定角,角位移向量 $[\gamma,\beta,\alpha]^T$,没有物理意义 3. 不同坐标系下点的速度: $^4V_q = ^4V_{BORG} + ^4_8R^8V_q + ^4\Omega_8 \times ^4_8R^8Q$ 0. 0. $-\Omega_z$ 4. 定义 $S = \dot{R}R^T$, S为反对称阵,即 $S + S^T = 0_n$, 定义 $\mathring{B}S = \Omega_z$ 0 $-\Omega_x$ 有 ${}^{A}S = {}^{A}R {}^{A}R^{-1} = {}^{A}R {}^{A}R^{T}$, ${}^{A}V_{Q} = {}^{A}V_{BORG} + {}^{A}R^{B}Q + {}^{A}R^{B}V_{Q} = {}^{A}V_{BORG} + {}^{A}S_{B}^{A}R^{B}Q + {}^{A}R^{B}V_{Q}$ $-\Omega_v \Omega_v$

5. 可以证明 ${}^4\Omega_c = {}^4\Omega_n + {}^4_RR^B\Omega_c$,于是可以得到<u>连杆间速度和角速度传递公式</u> 转动关节

$$\int_{i+1}^{i+1} \omega_{i+1} = \int_{i+1}^{i+1} R^i \omega_i + \dot{\theta}_{i+1} \int_{i+1}^{i+1} \hat{Z}_{i+1} \qquad \int_{i+1}^{i+1} \omega_{i+1} = \int_{i+1}^{i+1} R^i \omega_i
\int_{i+1}^{i+1} \omega_{i+1} = \int_{i+1}^{i+1} R^i (\dot{v}_i + \dot{v}_i \times \dot{v}_{i+1}) + \dot{d}_{i+1} \int_{i+1}^{i+1} \hat{Z}_{i+1}
\int_{i+1}^{i+1} \omega_{i+1} = \int_{i+1}^{i+1} R^i (\dot{v}_i + \dot{v}_i \times \dot{v}_{i+1}) + \dot{d}_{i+1} \int_{i+1}^{i+1} \hat{Z}_{i+1}$$

利用向外迭代法,最终 $\upsilon_N = {}^0_N R^N \upsilon_N$ $\omega_N = {}^0_N R^N \omega_N$ 移动关节 $\upsilon_{N}^{(i)} = \dot{d}_{i}\hat{Z}_{i}$

分为: 边界奇异性: 工作空间边界的奇异位形 (操作臂完全展开或者收回); 内点奇异性:工作空间内部的奇异位形(两个或两个以上的关节轴线共线)。

8. 分析雅可比: 设刚体姿态矩阵为 R, 由 $S = \dot{R}R^T$ 可以解得 $\omega_x = \dot{r}_{11}r_{21} + \dot{r}_{22}r_{22} + \dot{r}_{33}r_{33}$
$$\begin{split} \dot{X} = \begin{bmatrix} \dot{d} \\ \dot{\alpha} \end{bmatrix} = J_a(\Theta)\dot{\Theta} & \dot{\Theta}_{ZYYZ} = \begin{bmatrix} \dot{\alpha} & \dot{\beta} & \dot{\gamma} \end{bmatrix}^T \\ \omega = \begin{bmatrix} 0 & -s\alpha & cas\beta \\ 0 & c\alpha & sas\beta \\ 1 & 0 & c\beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \\ \dot{\gamma} \end{bmatrix} = B(\phi)\dot{\phi} & \omega_y = \dot{r}_{11}r_{31} + \dot{r}_{12}r_{32} + \dot{r}_{13}r_{33} \\ \omega_z = \dot{r}_{21}r_{11} + \dot{r}_{22}r_{12} + \dot{r}_{23}r_{13} \end{split}$$
 $\frac{\cdot \partial r_{32}}{\partial \alpha} r_{22} + \frac{\partial r_{33}}{\partial \alpha} r_{23} \right) \dot{\alpha} + \left(\frac{\partial r_{31}}{\partial \beta} r_{21} + \frac{\partial r_{32}}{\partial \beta} r_{22} + \frac{\partial r_{33}}{\partial \beta} r_{23} \right) \dot{\beta} + \left(\frac{\partial r_{31}}{\partial \gamma} r_{21} + \frac{\partial r_{32}}{\partial \gamma} r_{22} + \frac{\partial r_{33}}{\partial \gamma} r_{23} \right) \dot{\gamma}$

 $=-s\alpha\dot{\beta}+c\alpha s\beta\dot{\gamma}=[0 -s\alpha c\alpha s\beta]\dot{\Theta}_{xyyz}$ (Z-Y-Z 欧拉角求分析雅可比的例子) 9. 力偶: 两大小相等方向相反不共线平行力组成的力系 $\overrightarrow{OA} \times \overrightarrow{f} + \overrightarrow{OB} \times (-\overrightarrow{f}) = \overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{f}$

力的平移: 刚体上作用于 A 点的力 ↔ 刚体上作用于 B 点的力附加 $\overrightarrow{BA} \times \overrightarrow{f}$ 刚体静态平衡的条件: $\vec{f}_{\sigma} = 0, \vec{n}_{\sigma} = 0$

10. 向内迭代法 静力传递式中的矩阵是速度雅可比的转置 转动关节 $\tau_i = |{}^i n_i | \cos \theta = |{}^i n_i ||{}^i \hat{Z}_i | \cos \theta = |{}^i n_i^{\mathsf{T}} | \hat{Z}_i$ $^{i}f_{i} = {}_{i+1}^{i}R^{i+1}f_{i+1}$ i $\mathbf{n}_i = \prod_{i+1}^{i+1} \mathbf{n}_{i+1} + {}^i P_{i+1} \times {}^i f_i$ 移动关节 $\tau_i = {}^i f_i^{\mathsf{T}} \hat{Z}_i$ 关于这个的转置: ${}^{3}v_{3} = \begin{bmatrix} u_{x} & u_{y} & 0 \end{bmatrix}$ 雅可比的转置将作用于操作臂的笛卡尔力映射成等效关节力矩 四、轨迹规划

路径: 机器人位形的一个特定序列, 而不考虑机器人位形的时间因素 轨迹:与何时到达路径中的每个部分有关,强调了时间性和连续性 轨迹规划的任务是在用户只需给定机械臂

末端目标位姿的条件下, 确定机械臂末端 到达目标的准确路径、时间历程、速度曲

 $\{q(t), \dot{q}(t), \ddot{q}(t)\}$ 轨迹规划器 路径目标 2. 三次多项式 $\theta(0) = \theta_0, \theta(t_f) = \theta_f, \dot{\theta}(0) = 0, \dot{\theta}(t_f) = 0$

在笛卡尔空间或关节空间使用适当的启发式方法,系统自动选取中间点的速度。

3. **样条曲线:** 两条三次曲线,起始时间都为 0,中间 v、a 连续,可以求得参数: 起始角为 θ_o ,中间点为 θ_o ,目标点为 θ_g

4. 五次多项式:指定首末 θ 、 v、a

5. 带抛物线连接的线性函数

 $4t_f^2 + 3\theta_g$ 30_g ▲两端加速中间匀速, 加速时间 $\frac{4(\theta_f - \theta_o)}{t^2} \quad \stackrel{\mathcal{G}^c}{=} \quad \stackrel{\mathcal{G}^c}{=$ $t_b = \frac{t_f}{2} - \frac{\sqrt{\ddot{\theta}^2 t_f^2 - 4\ddot{\theta}(\theta_f - \theta_o)}}{\ddot{\theta}} \quad \ddot{\theta} \ge$ $2\ddot{\theta}$ t_f^2

▲带有中间点的抛物线连接的线性函数 内部路径点

