**SUDOKU-JAVA - Diagnóstico dos problemas atuais**

**1-recompilar**

Estando em:

\sudoku-java

Execute o comando de compilação:

cmd

javac -d out src/br/com/dio/\*.java src/br/com/dio/model/\*.java src/br/com/dio/service/\*.java src/br/com/dio/util/\*.java src/br/com/dio/ui/custom/button/\*.java src/br/com/dio/ui/custom/frame/\*.java src/br/com/dio/ui/custom/input/\*.java src/br/com/dio/ui/custom/panel/\*.java src/br/com/dio/ui/custom/screen/\*.java

Isso compila todos os arquivos .java e coloca os .class dentro da pasta out.

**2-V**á para a pasta out:

cmd

cd out

1. Gere o .jar:

cmd

jar cfe sudoku.jar br.com.dio.UIMain br/com/dio/\*.class br/com/dio/model/\*.class br/com/dio/service/\*.class br/com/dio/util/\*.class br/com/dio/ui/custom/button/\*.class br/com/dio/ui/custom/frame/\*.class br/com/dio/ui/custom/input/\*.class br/com/dio/ui/custom/panel/\*.class br/com/dio/ui/custom/screen/\*.class

4-Execute o jogo:

cmd

java -jar sudoku.jar

| **Problema** | **Causa** | **Solução** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Tabuleiro aparece vazio ou com valores fixos errados | BoardService usa valor fixo 5 | Corrigir initBoard() para usar valores reais do gameConfig |
| Dicas não funcionam corretamente | Tabuleiro não tem valores esperados (expected) | Garantir que Space(expected, fixed) seja preenchido corretamente |
|  |  |  |

**Ações pontuais para corrigir tudo**

**SUDOKU**

* O jogo começa com uma tela de boas-vindas
* O jogador escolhe o nível e clica em “Iniciar Jogo”
* No nível escolhido, um dos 20 tabuleiros aleatórios é carregado
* O tabuleiro é preenchido corretamente com os valores esperados
* As dicas funcionam
* O tempo só começa a contar após o clique