

Tecnologias Web - Época Normal

Licenciatura em Engenharia Informática

90 minutos	04/02/2022	Sem Consulta

Nome:		
Nº aluno:		

Notas Importantes:

Deve assinalar apenas uma opção como sendo a correta e/ou mais completa.

Nas questões de **escolha múltipla**, cada resposta errada implica uma penalização na respetiva cotação da pergunta (25%). Se o aluno não responder não há lugar a qualquer penalização. Deve identificar a resposta correta através da especificação da respetiva letra na tabela reservada para o efeito.

As cotações foram definidas tendo por base 20 valores.

[0.3 Valores]

- 1. O *Universal Resource Locator* (URL) é um elemento chave no funcionamento do protocolo HTTP, sendo constituído por:
 - A. scheme, host, path (elementos obrigatórios).
 - B. scheme, host, path (elementos opcionais).
 - C. scheme, host, path, parameters (elementos obrigatórios).
 - D. scheme, host, path, session ID (elementos obrigatórios).

[0.3 Valores]

- 2. A Internet of Things (IoT):
 - A. está em declínio, sendo atualmente considerada deprecated.
 - B. condiciona a evolução da www, mas não tem qualquer influência na Web of Things (WoT).
 - C. não condiciona a evolução da www, nem tem qualquer influência na Web of Things (WoT).
 - D. é determinante na evolução da www, nomeadamente na criação de Web of Things (WoT).

[0.3 Valores]

- 3. A web mobile tem vindo:
 - A. a ganhar importância, não estando ligada ao conceito de web responsive.
 - B. a perder importância, não estando ligada ao conceito de web responsive.
 - C. a perder importância, estando ligada ao conceito de web responsive.
 - D. a ganhar importância, estando diretamente ligada ao conceito de web responsive.

 $[0.3~\mathrm{Valores}]$

- 4. O Cross Browser Testing:
 - A. não deve ser realizado.
 - B. deve ser sempre realizado.
 - C. deve ser realizado, mas apenas para as resoluções mobile.
 - D. deve ser realizado, mas apenas quando a resolução do viewport é fixa.

ı	[0.3]	Valores

- 5. Uma Progressive Web Application (PWA):
 - A. é multiplataforma, sendo obrigatória a sua prévia instalação para permitir a sua utilização.
 - B. é exclusiva da plataforma Android.
 - C. é multiplataforma sendo a sua instalação facultativa.
 - D. não permite instalação.

- 6. No HTML a(s) tag(s):
 - A. <head> e <body> são obrigatórias.
 - B. <head> e <meta> não são obrigatórias.
 - C. <head> é obrigatória ao contrário da tag <meta> a qual pode ser ignorada.
 - D.

body> é obrigatória ao contrário da tag <meta> a qual pode ser ignorada.

[0.3 Valores]

- 7. A adaptação do viewport aos diversos dispositivos móveis é assegurada pela tag:
 - A. <screen>.
 - B. <picture>.
 - C. < meta > .
 - D. <viewport>.

 $[0.3~\mathrm{Valores}]$

- 8. A tag $<\!\!$ style $\!\!>$ permite a integração de código:
 - A. SASS/CSS num ficheiro HTML.
 - B. JavaScript num ficheiro HTML.
 - C. HTML num ficheiro CSS.
 - D. CSS num ficheiro HTML.

 $[0.3 \ \mathrm{Valores}]$

- $9.\ \mathrm{Um}$ elemento HTML pode possuir vários atributos separados por:
 - A. ";" (ponto e vírgula).
 - B. espaço, sendo que pode ser atribuído mais de um valor a cada atributo.
 - C. "," (vírgula), sendo que pode ser atribuído mais de um valor a cada atributo.
 - D. espaço, sendo que não pode ser atribuído mais de um valor a cada atributo.

[0.3 Valores]

- 10. A definição da uma tabela em HTML implica <u>obrigatoriamente</u> a utilização das *tags*:
 - A. $\langle \text{table} \rangle$; $\langle \text{tr} \rangle$.
 - B. ; .
 - ${\rm C. \ \ } ; ; < caption>.$
 - D. ; <thead>.

11. O HTML:

- A. não permite a declaração de variáveis.
- B. permite a declaração de variáveis através da keyword var.
- C. permite a declaração de variáveis através da keyword let.
- D. permite a declaração de variáveis através da keyword const.

 $[0.3 \ \mathrm{Valores}]$

12. No HTML uma empty tag:

- A. não pode ser definida (considerada deprecated!).
- B. pode admitir atributos, os quais são sempre especificados na closing tag.
- C. é sempre definida com atributos, os quais são especificados na opening tag.
- D. pode admitir atributos.

[0.3 Valores]

- 13. Nos elementos de um formulário HTML o atributo name identifica o campo:
 - A. podendo, no entanto, ser substituído pelo atributo id.
 - B. podendo, no entanto, ser substituído pelo atributo identify.
 - C. não podendo ser substituído pelo atributo id.
 - D. podendo, no entanto, ser substituído pelo atributo class.

 $[0.3 \ \mathrm{Valores}]$

- 14. O atributo *placeholder* pode ser aplicado:
 - A. às tags <input> e <textarea>.
 - B. apenas à tag <input>.
 - C. apenas à tag < textarea >.
 - D. apenas à tag < select >.

[0.3 Valores]

- 15. Na optimização de uma aplicação web, o número de ficheiros:
 - A. é irrelevante.
 - B. deve ser minimizado de forma a reduzir os HTTP requests.
 - C. CSS deve ser elevado, de forma a reduzir o peso de cada ficheiro.
 - D. JavaScript deve ser elevado, de forma a reduzir o peso de cada ficheiro.

 $[0.3~\mathrm{Valores}]$

16. O seletor •d1#d1:

- A. não é válido.
- B. aplica-se aos elementos cujo valor do atributo id é d1 ou cujo valor do atributo class é d1.
- C. aplica-se aos elementos cujo valor do atributo id é d1 e cujo valor do atributo class é d1.
- D. Aplica-se a todos os elementos d1.

[0.3 Valores]

- 17. No contexto da tecnologia CSS, os seletores de *id* indicados especificamente para identificar *block level elements* (HTML), são formados por:
 - A. # seguido pela designação do id.
 - B. \$ seguido pela designação do id.
 - C. seguido pela designação do id.
 - D. % seguido pela designação do id.

[0.3 Valores]

- 18. O inline style CSS baseia-se numa formatação:
 - A. local e como tal não deve ser evitado.
 - B. efetuada no ficheiro *.css e como tal deve ser evitado.
 - C. efetuada no ficheiro *.css e como tal não deve ser evitado.
 - D. local e como tal deve ser evitado.

 $[0.3 \ Valores]$

- 19. Tendo por base a estrutura hierárquica do HTML, os seletores de contexto permitem estabelecer:
 - A. exclusivamente, a relação de 1 nível hierárquico (pai/filho).
 - B. a relação entre 1 ou mais níveis hierárquicos.
 - C. a relação até um máximo de 2 níveis hierárquicos.
 - D. a relação até um máximo de 3 níveis hierárquicos.

[0.3 Valores]

- 20. Num código CSS é muito frequente a ocorrência de conflitos de formatação, assim deve ser tomado em consideração que um seletor de:
 - A. id pode alterar a formatação anterior efetuada através um seletor de class.
 - B. elemento pode alterar a formatação anterior efetuada através um seletor de class.
 - C. elemento pode alterar a formatação anterior efetuada através um seletor de id.
 - D. atributo pode alterar a formatação anterior efetuada através um seletor de id.

[0.3 Valores]

- 21. Um seletor de atributo:
 - A. não permite a especificação do elemento HTML.
 - B. permite a especificação do valor do atributo id mas não do elemento HTML.
 - C. permite a especificação do valor do atributo id assim como do elemento HTML.
 - D. não permite a especificação do valor do atributo id.

[0.3 Valores]

- 22. Nos seletores CSS os conceitos de Herança e Especificidade:
 - A. não podem ser considerados em simultâneo.
 - B. devem ser sempre considerados.
 - C. são irrelevantes.
 - D. devem ser considerados, sendo que a herança prevalece sempre sobre a especificidade.

23. Considerando a estrutura HTML representada na figura 1, indique **justificando** quais os elementos que são afetados pelos seguintes seletores:

```
<body>
       <div>
                                                                                                       Figura 1 – Estrutura HTML
            Client <span>Side<span>Web Technologies </span>
               cli class="item">HTML
                                                                                                      Nota Importante: as alíneas
               <li>CSS</li>
                                                                                                      devem ser consideradas de
                                                                                                      {\rm forma}\,\, {\bf \underline{SEQUENCIAL}}.
               <\!\!\mathrm{li}\!\!>\!\!\mathrm{Java}\!\!<\!\!\mathrm{span}\!\!>\!\!\mathrm{Script}\!\!<\!\!/\!\!\mathrm{span}\!\!><\!\!/\!\!\mathrm{li}\!\!>
      </div>
</body>
                                                                                                      [0.7 \text{ Valores}]
    23.1
                             div:first-of-type p span{color:orangered}
                                                                                                      [0.7 Valores]
    23.2
                                  div:first-child p{color:lightblue}
                                                                                                      [0.7 \text{ Valores}]
    23.3
                                           li span {color:red}
                                                                                                      [0.7 Valores]
    23.4
                                        [class]{color:lightgreen}
    24. Tendo em consideração o código representado na Figura 1, defina uma regra CSS tal que
        permita definir, o texto de cor:
                                                                                                      [0.7 Valores]
    24.1 laranja para o segundo  ("CSS") da lista.
                                                                                                      [0.7 Valores]
    24.2 cinzento para o elemento <span> interior ("Web Technologies")
                                                                                                      [0.7 Valores]
```

24.4 vermelho apenas para a primeira letra da primeira opção ("H"). Esta letra deve ter o dobro do tamanho da fonte.

24.3 azul <u>apenas</u> para o primeiro elemento ("Side")

[0.7 Valores]

- 25. No contexto do CSS flexbox, a propriedade flex-direction:
 - A. não existe.
 - B. é uma propriedade de alinhamento horizontal e aplica-se ao flex container.
 - C. aplica-se ao flex container.
 - D. é uma propriedade de alinhamento horizontal e aplica-se aos flex items.

- 26. O box model compreende a zona de padding, a qual pode ser definida como área de espaçamento:
 - A. externo, definindo o espaçamento vertical entre o elemento ao qual é aplicado e o elemento seguinte.
 - B. externo, definindo o espaçamento entre o elemento ao qual é aplicado e o elemento seguinte e o elemento anterior.
 - C. interno, entre o limite exterior da margin area e o border.
 - D. interno, entre o limite exterior da content area e o border.

[0.3 Valores]

- 27. No contexto CSS Grid, a função repeat():
 - A. não pode ser utilizada.
 - B. pode ser utilizada como valor da propriedade grid-area.
 - C. pode ser utilizada como valor das propriedades grid-template-rows/grid-template-columns.
 - D. pode ser utilizada como valor da propriedade grid-auto-flow.

 $[0.3 \ \mathrm{Valores}]$

28. Uma CSS Grid:

- A. pode conter uma outra CSS Grid, criando desse modo vários contextos de posicionamento.
- B. não pode conter uma outra CSS Grid.
- C. pode conter uma outra CSS Grid, mantém, no entanto, apenas o contexto de posicionamento inicial.
- D. não pode conter uma outra CSS Grid, uma vez que prevalece o contexto de posicionamento inicial.

 $[0.3~\mathrm{Valores}]$

29. No contexto das CSS Grid a unidade fr:

- A. é particularmente interessante uma vez que permite o ajustamento da *grid* ao espaço disponível no *viewport*.
- B. não se encontra definida, como tal não pode ser utilizada.
- C. é semelhante à unidade em.
- D. só pode ser utilizada com CSS Flexbox.

- 30. A portabilidade entre browsers:
 - A. deve ser sempre evitada.
 - B. deve ser um objetivo a atingir, como tal o Normalize.css pode ser muito relevante.
 - C. deve ser um objetivo a atingir, mas não tem qualquer relação com o Normalize.css.
 - D. pode ser evitada através da utilização de um CSS Reset.
- 31. Considere a estrutura HTML.

[1 valor]

31.1. Crie uma CSS Grid 4x4, em que as linhas possuem uma altura de 100px e as colunas 1 e 4 têm igual capacidade de se ajustar ao espaço disponível. As colunas centrais (2 e 3) ocupam o dobro do espaço ocupado pelas colunas da extremidade.

Nota: Não pode utilizar % para definir o espaço ocupado pelas colunas.

[1 valor]

31.2. Posicione os elementos <div>, tal que: o primeiro div (bloco 1) deve ocupar 8 células (1^a-4^a linhas, 1^a e 2^a colunas) e o segundo <div> (bloco 2) deve ocupar a 16^a célula (4^a linha, 4^a coluna).

[0.3 Valores]

- 32. O SASS permite a declaração de variáveis, com dados dos tipos:
 - A. integer/float/string
 - B. list/map
 - C. integer/float/color
 - D. integer/float/map

[0.3 Valores]

- 33. No SASS os partials:
 - A. podem ser compilados diretamente sendo que o nome do ficheiro se inicia por (underscore).
 - B. devem ser importados por outros *.scss sendo que o nome do ficheiro se inicia por _(underscore).
 - C. podem ser compilados diretamente sendo que o nome do ficheiro se inicia por (hífen).
 - D. devem ser importados por outros *.scss sendo que o nome do ficheiro se inicia por (hífen).

- 34. A *Grid System* do *Bootstrap* é constituída por 3 elementos principais:
 - A. flex Item / flex direction / flex-flow
 - B. grid-area / grid-column / grid-row
 - C. header / main / footer
 - D. container / row / column

[0.3 Valores]

- 35. De forma a minimizar qualquer impacto no download de uma aplicação web, a inserção de um script no ficheiro HTML deve ser efetuada:
 - A. <script> logo no início do <head>.
 - B. <script> no final do <body>.
 - C. <script> no final do <head>.
 - D. k> no final do <body>.

[1.6 Valores]

36. Considere o código HTML:

Crie um script, em que sejam declaradas duas variáveis (first, second) que referenciem os dois elementos . Não é permitido efetuar qualquer alteração no HTML. Implemente o código necessário, para que quando ocorra um clique no 1º elemento o 2º seja apagado (invisível e espaço não reservado).

[0.3 Valores]

- 37. No *JavaScript* a declaração de variáveis não inclui a especificação do tipo de variável, como tal é uma linguagem:
 - A. loosely typed.
 - B. strongly typed.
 - C. typed.
 - D. untyped.

[0.3 Valores]

- 38. Um objeto criado de forma literal em JavaScript:
 - A. não pode ser posteriormente alterado.
 - B. pode ser alterado, mas apenas relativamente às suas propriedades (adição/eliminação).
 - C. pode ser alterado em qualquer momento, com a adição/eliminação de propriedades/métodos.
 - D. pode ser alterado, mas apenas relativamente aos seus métodos (adição/eliminação).

 $[0.3 \ \mathrm{Valores}]$

39. Em JavaScript um Array pode armazenar dados:

- A. de diferentes tipos, permitindo indexação cujo valor se inicia em 0.
- B. apenas do mesmo tipo, não permitindo indexação.
- C. apenas do mesmo tipo, permitindo indexação cujo valor se inicia em 0.
- D. de diferentes tipos, permitindo indexação cujo valor se inicia em 1.

[0.3 Valores]

40. Os DOM Event Handlers:

- A. não permitem uma separação clara entre o HTML e o *JavaScript*, sendo a definição de todo o código efetuada diretamente no HTML.
- B. permitem uma separação clara entre o HTML e o JavaScript, sendo a definição de todo o event handling efetuada diretamente no HTML.
- C. permitem uma separação clara entre o HTML e o JavaScript, sendo a definição de todo o event handling efetuada no script JavaScript.
- D. não permitem uma separação clara entre o HTML e o JavaScript.



Tecnologias Web - Época Normal

Folha de Respostas 04/02/2022

Nome:					
Nº aluno:					
					[0.3 Valores]/C
Questão	Resposta	Questão	Resposta	Questão	Resposta
1		14		29	
2		15		30	
3		16		32	
4		17		33	
5		18		34	
6		19		35	
7		20		37	
8		21		38	
9		22		39	
10		25		40	
11		26			
12		27			
13		28			
23.1					[0.7 Valores]
23.2					[0.7 Valores]

23.3	[0.7 Valores]
23.4	[0.7 Valores]
20.4	[on reactor]
24.1	[0.7 Valores]
24.2	[0.7 Valores]
21.2	T
24.3	[0.7 Valores]
24.4	[0.7 Valores]
24.4	[O.1 Valores]
31.1.	[1 Valor]

31.2.	[1 Valor]
36	[1.6 Valores]