

BÀI TẬP VỀ CSDL

1. Quản lý phòng khám
 - Lưu trữ danh sách khách hàng (Tên, SĐT, Ngày sinh, địa chỉ)
 - Thông tin dịch vụ khách đã làm (ngày, tên dịch vụ, đơn giá, số lượng, thành tiền, ngày hẹn khám lại)
 - Thống kê doanh thu theo ngày, tháng, theo loại dịch vụ.
 - Tìm kiếm khách theo SĐT
 - Hiện thị danh sách các khách sắp đến ngày hẹn
2. Quản lý cửa hàng sách
 - Thêm, sửa, xóa các đầu sách có trong cửa hàng
 - Phân loại sách phục vụ việc tìm kiếm sách theo chủng loại, theo tác giả, theo nhà xuất bản
 - Xác định lượng sách khách cần mua còn hay hết, nếu hết thì thông báo cho khách
 - Thống kê doanh thu theo từng loại/theo ngày /theo tháng
3. Quản lý nhân sự
 - Quản lý thông tin cán bộ: Mã CB, họ tên, ngày sinh, giới tính, quê quán, hệ số lương, hệ số phụ cấp
 - Lưu trữ các thông tin dạng ảnh thẻ, ảnh hoặc file bằng cấp, chứng chỉ
 - Có các chức năng thêm, sửa, xóa các thông tin cho cán bộ.
 - Có chức năng tìm kiếm cán bộ theo quê quán, độ tuổi, giới tính, trình độ, ...
 - Có chức năng cập nhật ngày công, tính lương, thưởng, phụ cấp cho nhân viên.

BÀI TẬP VỀ MÔ PHỎNG

1. Mô phỏng window explorer
 - Hiện thị folder explorer
 - Hiện thị danh sách file theo 2 cửa sổ : small icons, large icons, list, detail, ...
 - Tìm kiếm file theo tên
 - Copy, Cut, Paste, Delete danh sách các file được lựa chọn
2. Mô phỏng phần mềm notepad
 - Người dùng nhập các đoạn văn bản tùy ý

- Bấm chuột phải vào đoạn văn bản đang lựa chọn. Thực hiện Copy, Cut, Paste, Find, Replace các đoạn văn bản
 - Chuyển đổi hoa, thường các đoạn văn bản được lựa chọn
 - Định dạng các đoạn văn bản (font, color, ...)
 - Lưu giữ và mở lại các file văn bản
 - Mã hóa (tùy ý) và đặt mật khẩu cho file văn bản
3. Mô phỏng máy tính cầm tay
- Giao diện, thay đổi màu, thay đổi font cho toàn giao diện
 - Xem lịch sử các phép tính (tắt máy, bật lên vẫn xem được)
 - Các chức năng nâng cao
 - Tính toán biểu thức
4. Mô phỏng phần mềm nghe nhạc
- List danh sách nghe nhạc
 - Cho phép đặt tự động chuyển bài theo cách lần lượt hoặc ngẫu nhiên hoặc đặt cố định chạy đi chạy lại 1 bài nào đó.
5. Mô phỏng phần mềm paint
- Tạo mới bài vẽ
 - Lưu bài vẽ
 - Mở bài vẽ đã có
 - Chọn hình vẽ
 - Chọn màu vẽ
 - Chọn nét bút vẽ
 - Đổ màu nền, màu viền cho hình đã vẽ.
6. Mô phỏng Sticky Note
- Cho phép thêm, sửa, xóa các Note
 - Đặt lịch hiện thông báo Note
7. Mô phỏng đồng hồ báo thức
- Cho phép thêm, sửa, xóa các thông báo
 - Đặt lịch hiện thông báo
8. Mô phỏng chương trình Calendar
- Thêm, sửa xóa lịch cá nhân,
 - Đặt lịch hiển thị thông báo lịch khi đến ngày

BÀI TẬP VỀ GAME

1. Trò chơi ghi nhớ (lật ô)
 - Bấm vào 2 ô giống nhau thì mở
 - Bấm vào 2 ô khác nhau thì đóng lại
2. Trò chơi cờ ca rô
3. Trò chơi đập chuột
4. Xếp hình
5. Rắn săn mồi
6. Dò mìn

.....