K-Means算法

聚类算法

聚类分析

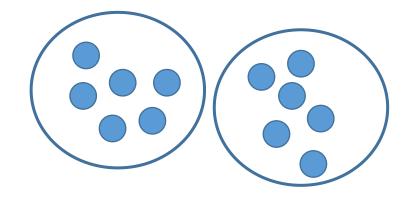
无监督学习: 需要数据,但没有数据标签 (label)

发现数据中的规律(模式)

- 用户分群
- 行为聚类

聚类分析

简单来讲, 把相似的物体聚在一起



如何评估相似性?

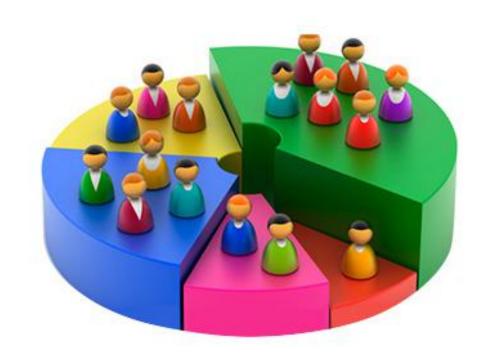
应用场景

图像分割: 把图像分成相似的区域



应用场景

用户分层: 把拥有类似兴趣的用户聚在一起



K-means算法

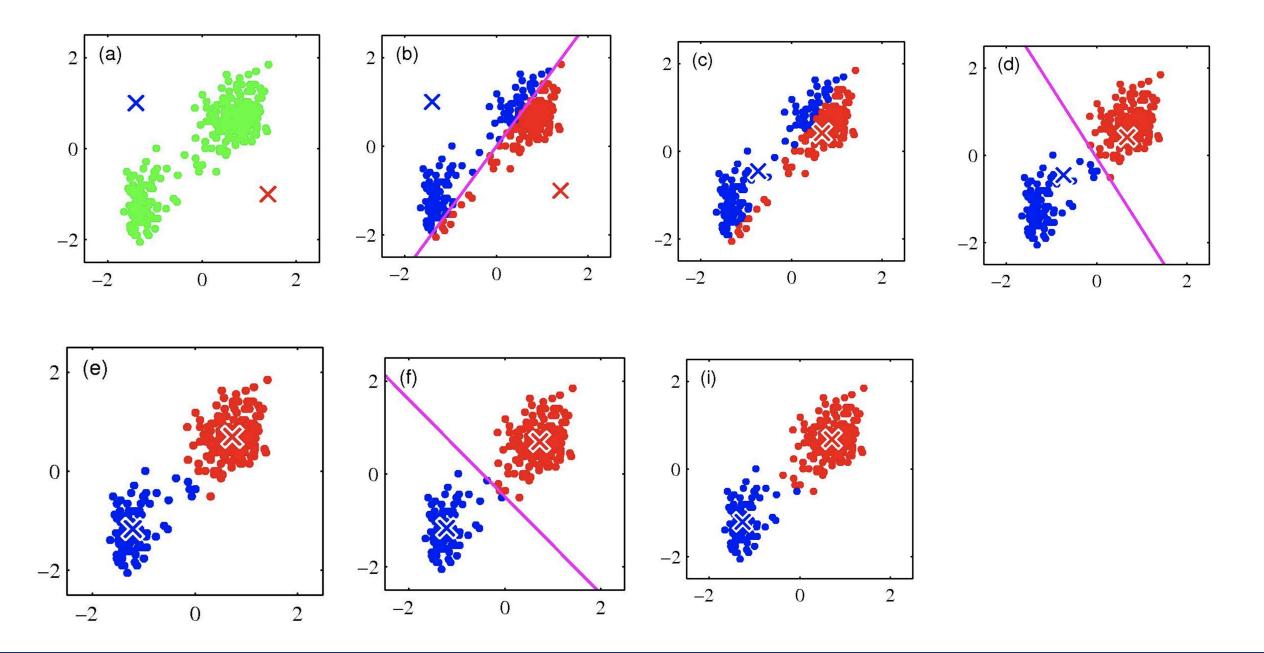
循环迭代式的算法

初始化:

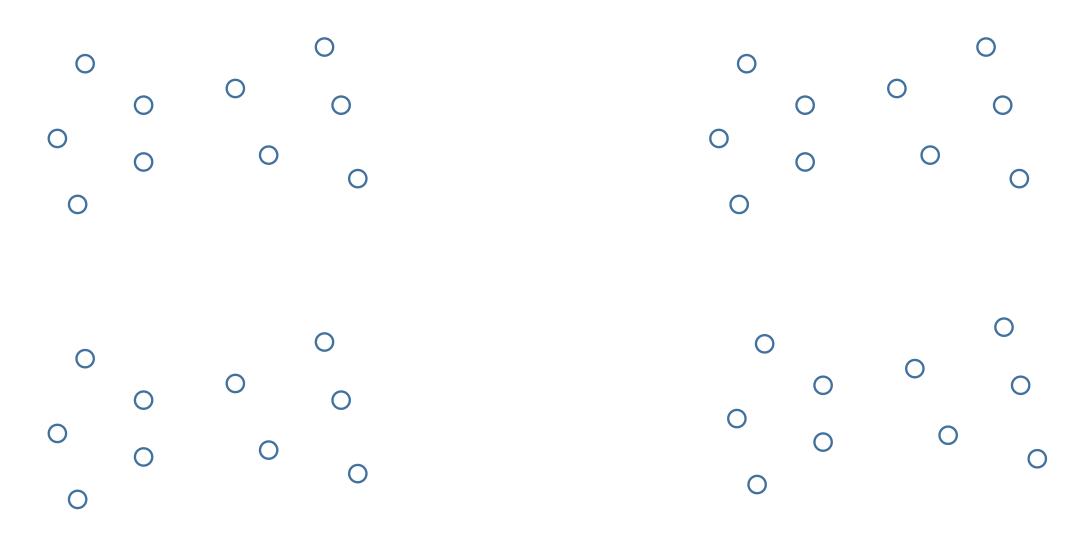
随机选择K个点,作为初始中心点,每个点代表一个group.

交替更新:

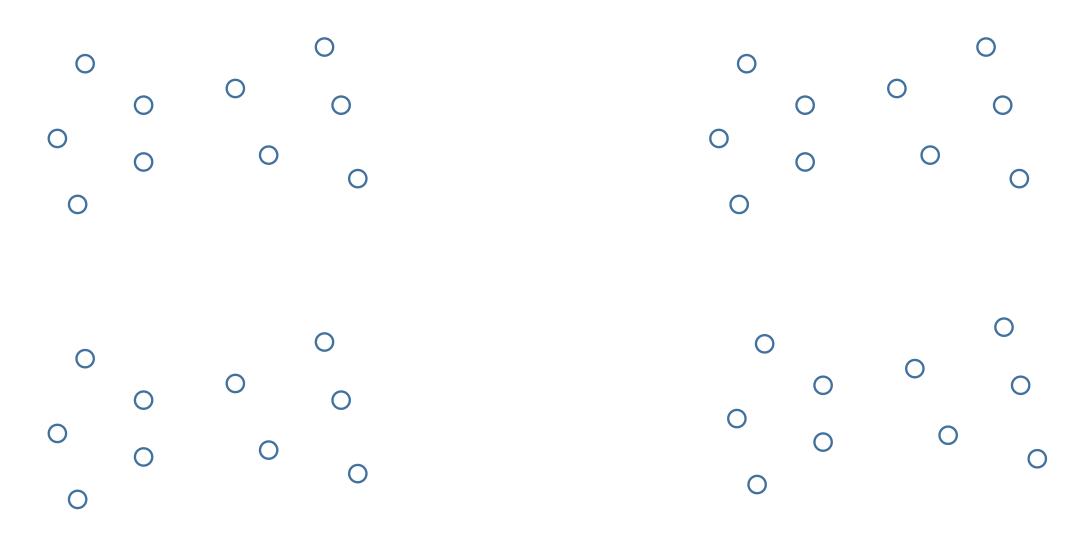
- 计算每个点到所有中心点的距离,把最近的距离记录下来并 赋把group赋给当前的点
- 针对于每一个group里的点,计算其平均并作为这个group的新的中心点。



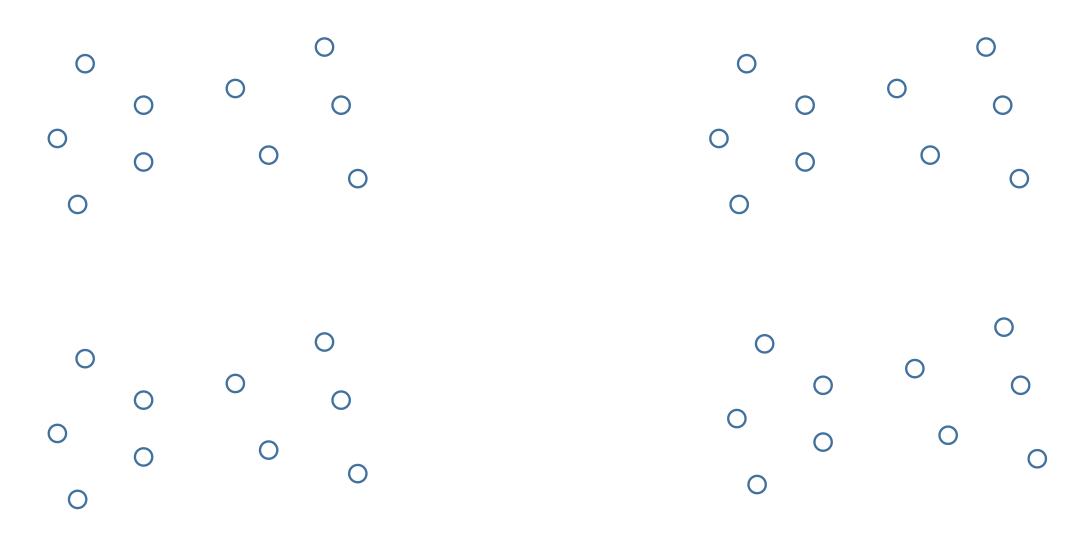
K-means算法过程



K-means算法过程



K-means算法过程



K-means 算法的一些特性

每一次迭代的复杂度

- 计算每个点到所有中心点的距离,把最近的距离记录下来并赋把group赋给当前的点 O()?

- 针对每一个group里的点,计算其平均并作为这个group的新的中心点 O()?

关于K-means几个问题

- 1. 一定会收敛吗?
- 2. 不同的初始化结果, 会不会带来不一样的结果?
- 3. K-Means的目标函数是什么?
- 4. K如何选择?

问题1: 是否一定会收敛?

问题2: 不同的初始化是否带来不一样的结果?

问题3: K-Means的目标函数

问题4: K值如何选择?