

Nomenclatura

Para bloques y elementos, elige nombres que describan su finalidad. Para los modificadores, elige nombres que describan su apariencia o comportamiento.

| | |
|---------------------------|--|
| bloque | nombre-bloque |
| elemento | nombre-bloque__nombre-elem |
| modificador (booleano) | nombre-bloque__nombre-elem_nombre-mod |
| modificador (clave/valor) | nombre-bloque__nombre-elem_clave-mod_valor-mod |

Bloques

Componentes de página lógica y funcionalmente independientes:

- Los bloques pueden usarse en cualquier parte de la página.
- Los bloques pueden anidarse uno dentro de otro.
- No apliques posicionamiento ni márgenes a los bloques.

```
<div class="card">
  
</div>
```

Elementos

Partes que componen un bloque que no tienen significado fuera de su bloque:

- Los elementos no pueden aparecer fuera de su bloque
- Los elementos del mismo bloque pueden anidarse uno dentro de otro
- Pero no puedes tener un elemento de un elemento

```
<div class="card">
  <h2 class="card__title"></h2>
  <button class="card__button"></button>
</div>
```

Modificadores

Modificaciones de bloques o elementos

Los modificadores booleanos se usan cuando sólo hay dos valores posibles: verdadero o falso:

```
<!-- ejemplos -->
<div class="card card_visible"></div>
<button class="btn btn_disabled"></button>
```

Los modificadores clave-valor se utilizan cuando hay más opciones posibles:

```
<!-- ejemplos -->
<div class="card card_theme_dark"></div>
<div class="card card_theme_light"></div>
<div class="card card_theme_unicorn"></div>
```

Recuerda siempre incluir los bloques sin modificar junto con el bloque modificado:

✓ `class="block block_mod"` ✗ `class="block_mod"`

Mezclar

Aplicar varios bloques al mismo bloque o elemento para modificar su apariencia o comportamiento.

```
<!-- animar el elemento logo-->
<div class="card">
  
</div>
```