

# Guía para desarrolladores web

Plan de estudios

Cada sprint tiene una duración de 2 a 3 semanas y exige un promedio de 20 horas de estudio a la semana.

10 meses

Curso introductorio

3 horas

Aprende cómo está estructurado el programa de Desarrollo Web. Conoce los aspectos organizativos del proceso de aprendizaje.

1

## Introducción a HTML, CSS

Este curso te mostrará los fundamentos del desarrollo web, cubriendo las bases de HTML y CSS. Aprenderás trabajando en un par de mini-proyectos en la plataforma interactiva, incluyendo una portada de una lista de reproducción y una página de destino.

- Capítulo 1: Introducción a HTML y CSS
- Capítulo 2: Fundamentos de CSS
- Capítulo 3: Más CSS
- Capítulo 4: Tu primer proyecto independiente

Introducción

1 semana,  
10 horas



## 2

## HTML y CSS avanzados

En este curso, descubrirás todo lo que HTML y CSS pueden ofrecerte trabajando en temas como flexbox, animaciones, formularios, posicionamiento de elementos e inserción de contenido multimedia. También aprenderás a organizar tu código y estructurar tus proyectos utilizando la metodología BEM, así como a gestionar tu proyecto con Git.

- Capítulo 1: Flexbox
- Capítulo 2: Funciones avanzadas de HTML y CSS
- Capítulo 3: Metodología BEM
- Capítulo 4: Posicionamiento de elementos
- Capítulo 5: Estructura y rutas de archivos
- Capítulo 6: Git para principiantes
- Capítulo 7: Preparación del proyecto
- PROYECTO 2
- Soft Skills: Cómo pensar como un desarrollador web
- Capítulo 8: Cosas útiles que tienes que saber antes de empezar
- Capítulo 9: HTML – video, iframe, embed, API
- Capítulo 10: Animación y transformación con CSS
- Capítulo 11: Formularios
- Capítulo 12: Rutas de archivos y organización de archivos BEM
- Capítulo 13: Git avanzado
- Lección extra: Depuración en el desarrollo web
- PROYECTO 3

+1 proyecto para tu  
portafolio  
6 semanas,  
80 horas

## 3

## Diseño Web Adaptativo y Trabajo con Layouts

Aquí podrás ver con qué tipo de especificaciones de diseño trabajan los desarrolladores web profesionales y cómo convertirlas en sitios web. También construirás interfaces utilizando la tecnología Grid Layout y te asegurarás de que tu página web se vea bien en todos los dispositivos, desde PC de sobremesa hasta smartphones.

+1 proyecto para tu  
portafolio  
3 semanas,  
40 horas

- Capítulo 1: Trabajar con el diseño y las especificaciones
- Soft Skills: Cómo dividir un proyecto en partes
- Soft Skills: Informes incompletos y especificaciones de diseño incompletas
- Capítulo 2: Diseño en un mundo de dispositivos en constante cambio
- Capítulo 3: Grid Layout
- Capítulo 4: Desarrollo de una interfaz para diferentes dispositivos
- Capítulo 5: Git experto
- PROYECTO 4

1 semana de descanso

4

## Introducción a JavaScript y trabajo con el navegador

6 semanas,  
120 horas

Aquí es donde comienza realmente la programación.

Sumérgete completamente en JavaScript mientras aprendes sobre los diferentes tipos de datos con los que puedes trabajar y cómo utilizarlos con sentencias, bucles y funciones. Después pon en práctica la teoría para crear un sitio web interactivo totalmente funcional.

- Capítulo 1: Curso acelerado de JavaScript
- Capítulo 2: Las entrañas de un navegador: DOM
- Capítulo 3: Depuración
- Capítulo 4: Perfeccionamiento de tus habilidades de Git
- PROYECTO 5
- Capítulo 5: Valor primitivo, condiciones y bucles
- Capítulo 6: Arrays
- Capítulo 7: Funciones
- Capítulo 8: Manipulación de DOM
- Capítulo 9: Herramientas de Git
- Soft Skills: Cómo trabajar con la documentación
- PROYECTO 6
- Capítulo 10: Objetos
- Capítulo 11: Control de eventos
- Capítulo 12: Trabajar con formularios
- Capítulo 13: Validación de formularios
- Lección extra: Depuración en JavaScript
- PROYECTO 7

1 semana de descanso

## 5

## JavaScript aplicado

En esta etapa, nos sumergimos aún más en JavaScript y abordaremos los conceptos clave que necesitas dominar para convertirte en un desarrollador web. Aprenderás sobre la programación orientada a objetos, el código asíncrono y cómo interactuar con los servidores. También conocerás los diferentes programas que se utilizan para agrupar los archivos del proyecto, añadir dependencias de terceros y subir tu proyecto a Internet.

- Capítulo 1: Programación Orientada a Objetos
- Capítulo 2: Interfaces en POO – Parte 1
- Capítulo 3: JavaScript modular
- PROYECTO 8
- Capítulo 4: Sintaxis de desestructuración
- Capítulo 5: Interfaces en POO – Parte 2
- Capítulo 6: Construcción de proyectos con Webpack
- PROYECTO 9
- Capítulo 7: JavaScript avanzado: Programación asíncrona
- Capítulo 8: Trabajar con APIs
- Capítulo 9: Prototipos de objetos – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 10

+1 proyecto para tu  
portafolio  
6 semanas,  
120 horas

1 semana de descanso

## 6

## Creación de una interfaz con React

Familiarízate con la librería React y su ecosistema. Comenzarás creando sitios web con componentes que pueden ser reutilizados en diferentes lugares. A partir de ahí, podrás crear interfaces más complejas de forma mucho más rápida y escribir código mucho más fácil de mantener.

- Capítulo 1: Introducción a React
- Capítulo 2: Herramientas de React
- Capítulo 3: React Hooks
- Capítulo 4: JavaScript avanzado – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 11
- Capítulo 5: React Router
- Capítulo 6: React y datos
- Capítulo 7: React avanzado
- Capítulo 8: Programación en pizarra – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 12

+1 proyecto para tu  
portafolio  
4 semanas,  
80 horas

1 semana de descanso



## 7

## Fundamentos de Back-end para desarrolladores web

Construir una aplicación web requiere trabajar con un servidor. Aprenderás a usar Node.js, un entorno de ejecución de JavaScript, para escribir aplicaciones del lado del servidor. Utilizarás estos conocimientos para configurar un servidor y crear una API del lado del servidor para el sitio web que creaste en el curso anterior.

- Capítulo 1: Desarrollo del lado del servidor con Node. Js
- Capítulo 2: Introducción a Express.js
- Capítulo 3: Análisis de complejidad de algoritmos – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 13
- Capítulo 4: Construcción de una API REST
- Capítulo 5: Bases de datos
- Capítulo 6: Expresiones regulares
- Capítulo 7: Funciones bajo el microscopio – Preparación para una entrevista
- PROYECTO 14
- Capítulo 8: Autenticación y autorización – Parte 1
- Capítulo 9: Autenticación del Front-end con React
- Capítulo 10: Seguridad de las aplicaciones web
- PROYECTO 15
- Capítulo 11: Autenticación y autorización – Parte 2
- Capítulo 12: Pruebas automatizadas
- Capítulo 13: Preparación y despliegue del Back-end
- PROYECTO 16

+1 proyecto para tu portafolio  
8 semanas, 160 horas

1 semana de descanso

## 8

## Proyecto final

Aquí es donde pones en práctica todo lo que has aprendido a lo largo del programa y demuestras que tienes lo que se necesita para ser un desarrollador web. No tendrás que completar ninguna otra tarea ni trabajar en ninguna lección en la plataforma interactiva. Al igual que en la vida real, tendrás un proyecto y una fecha de entrega; estarás armado sólo con tus habilidades, tus conocimientos y un buscador.

+1 proyecto para tu portafolio  
4 semanas, 120 horas

## Curso de Preparación Profesional (Opcional)

5-12 semanas,  
50 horas

Si quieres aprender a conseguir el trabajo de tus sueños después de completar el programa principal, el Curso de Preparación Profesional, que está disponible después del Sprint 9, tiene toda la información que necesitas. En primer lugar, cubrirás algunas de las bases necesarias antes de empezar a solicitar empleo. Esto incluye aprender a escribir currículos y cartas de presentación, llenar tus perfiles en LinkedIn y GitHub, y hacer crecer tu red profesional. Después de esto, te centrarás en las diferentes etapas del proceso de solicitud de empleo, desde las estrategias de búsqueda de empleo hasta las entrevistas y la negociación de una oferta.

- Capítulo 1: Introducción – La vida después de TripleTen
- Capítulo 2: Currículo
- Capítulo 3: Creando tus perfiles de redes sociales
- Capítulo 4: Ser un ninja del networking
- Capítulo 5: Búsqueda de empleo
- Capítulo 6: Cómo pasar una entrevista con éxito

# Programa de éxito profesional

El Programa de éxito profesional mejora la empleabilidad de quienes se gradúan de TripleTen, es decir, les ayuda a pasar de aprender nuevo conocimiento a ganar dinero.

1	<div>Comunidad de antiguos alumnos</div> <div>Espacio para el apoyo entre pares y la creación de redes profesionales productivas.</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Comunicación constante con otros graduados y graduadas.</li><li>Eventos en línea: seminarios web de profesionales de la industria, sesiones de networking.</li><li>Oportunidades de trabajo y trabajo autónomo para tutores y para quienes se gradúan.</li></ul></div>	Sin límite de tiempo
2	<div>Curso de Preparación Profesional</div> <div>Este curso adicional gratuito prepara a quienes se gradúan para la búsqueda de empleo. Consiste en lecciones, tareas y feedback de especialistas en Recursos Humanos.</div> <div>Estructura del curso de preparación para la carrera profesional:</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Estrategia personal de búsqueda de empleo.</li><li>Mercado laboral en TI y la esfera digital.</li><li>Entrevista: teoría y práctica.</li><li>Habilidades de networking.</li><li>Resumé/Curriculum Vitae.</li><li>Carta de motivación.</li><li>Portafolio.</li><li>Presencia en línea: LinkedIn, etc.</li></ul></div>	4 semanas
3	<div>Aceleración profesional</div> <div>Esta es una actividad en comunidad, durante la cual quienes se gradúan:</div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>Buscan activamente un empleo y mejoran constantemente a través del ciclo de feedback organizado por nuestros especialistas de Recursos Humanos.</li><li>Practican entrevistas técnicas y de Recursos Humanos (entrevistas simuladas).</li><li>Hacen networking (con nuestra ayuda y por su cuenta).</li><li>Obtienen acceso a los socios y socias de TripleTen y sus oportunidades laborales.</li></ul></div>	6 meses o hasta que consigas un empleo