

PROJET GARDE D'ENFANTS

Thématique

Uberisation du travail et société collaborative.

Demande de votre client

Développer une solution web permettant d'un part à des professionnels de la garde d'enfant de proposer leurs services et, d'autre part, à des parents recherchant une solution de garde ponctuelle ou régulière pour leurs enfants.

La plate-forme développée se voudra un intermédiaire de mise en relation, tout en facilitant les démarches et actes administratifs divers (agrément, facturation, règlement).

Cette application devra être accessible sur n'importe quel type de navigateur et pensée en priorité pour les mobiles.

Fonctionnalités utilisateurs professionnel (assistantes maternelles, crèche)

- inscription/authentification
- processus de vérification du professionnel (par envoi de pièces justificatives)
- localisation
- caractéristiques de l'accueil (compétences particulières, distinction assistante maternelle ou crèche)
- prise en compte des spécifications alimentaires et médicales de chaque enfant
- planning de garde et places disponibles
- facturation et envoi des factures (au format PDF)
- paiements et relances
- export des données dans des formations exploitables (XLS, CSV, JSON, XML).

Fonctionnalités utilisateur particuliers

- inscription/authentification
- envoi de justificatifs (carnet de vaccination, certificats médicaux)
- réservation des créneaux horaires par enfant
- possibilité d'inscrire plusieurs enfants
- possibilité de préciser les consignes d'ordre alimentaires et médicales
- possibilité de trouver une crèche en fonction de sa géolocalisation
- possibilité de trouver les places disponibles sur l'application pour un créneau de dates et en fonction de la géolocalisation (lieu d'habitation, lieu de travail)
- renseignement sur les personnes en droit de déposer et de récupérer le ou les enfants.

Impératifs techniques

- l'application devra être développée en PHP 7 orienté objet avec une architecture MVC (pas de procédural)
- tenir compte, côté navigateur, des potentiels problèmes de réseau que l'utilisateur pourrait rencontrer (utiliser le composant *local storage* en JavaScript)

- optimiser l'algorithme de proposition de crèches disponibles en fonction des critères de données géographiques (lieu d'habitation, lieu de travail des parents et horaires)
- déployer l'application dans un environnement web représentatif de l'environnement de production (type machine virtuelle)

En option

- pour la partie front, en JavaScript, privilégier le stockage en local (*local storage*) pour limiter les requêtes au serveur
- développer en JavaScript un outil permettant d'envoyer à une base MongoDB les informations et comportements des utilisateurs sur l'application, qu'ils soient connectés ou non (données anonymisées)
- ces informations auront pour vocation à être analysée ultérieurement pour déterminer, par exemple, les zones géographiques sur lesquelles les demandes sont plus importantes par rapport à une moyenne nationale.

Méthodologie et rendu

- rédiger un cahier des charges fonctionnel de l'application
- rédiger un document indiquant les spécifications techniques (logiciels utilisés, OS, librairies, serveurs)
- faire une estimation du prix de ladite application et des coûts de maintenance
- estimer le dimensionnement du ou des serveurs
- rédiger un devis
- proposer une estimation de la charge et des ressources nécessaire sous forme de diagramme de Gantt en amont du projet
- découper le projet en étape et les communiquer en amont
- définir une grille de polyvalence et de polycompétence pour chaque membre de l'équipe et y indiquer les auto-évaluation de chacun en début et en fin de projet
- relever des métriques de temps passé pour chacun des jalons
- organiser votre dépôt GitHub en respectant le cadre donné par Git Flow
- définir une politique de backup des données.

Conseils

- préparez votre travail
- pensez d'abord à la conception des vos applications et de votre base de données avant de coder
- remonter quotidiennement les travaux effectués.