



上海大学

SHANGHAI UNIVERSITY

Python 计算实验报告

组 号 第 2 组

实 验 序 号 3

学 号 21120860

姓 名 刘虚谷

日 期 2023 年 5 月 1 日

Python 计算实验报告撰写提纲

一、实习目的与要求

1. 熟悉 Python 的函数定义;
2. 熟悉 Python 的面向对象定义;
3. 掌握 Python 语言基本语法;

二、实习环境

1. 操作系统不限;
2. Python IDLE、PyCharm 等开发环境;

三、实习内容

6. 阅读和运行 `grid.py` (支持 Python2.x, 请修改代码使得 Python3.x 下同样可以正常运行), 分析 `grid` 所实现功能中各个函数之间的调用关系, 绘制这种调用关系的流程图 (可用 Visio 等软件绘制, 流程图放到实验报告中)。比较 `grid.py` 的实现方法和 3 (1) 中你所实现的绘制表格函数的差异, 并且把学习体会写在实验报告中。

7. 阅读和运行 `myArray.py` 和 `myMatrix.py`, 分析其中类的功能, 比较类的定义中同名函数实现上的差异, 并写入实验报告。

8. 阅读和运行 `Kangaroo.py`, 调用和测试其所定义的类 `Kangaroo` 的方法, 分析方法实现中的 bug, 修正, 写入实验报告。

(二) 设计实验 (小组验收, 代码提交, 算法设计和测试写入实验报告)

1. 函数和数据结构复习

(1) 编写 Ackermann 函数的递归实现 `Ack(m,n)`

测试 `Ack` (

3, 4) 的值, 阅读 https://en.wikipedia.org/wiki/Ackermann_function, 分析 `m` 和 `n` 取值对函数值计算的影响, 深入理解递归。

(

2) 编写一个函数, 实现从序列中移除重复项, 且保持元素间顺序不变。

生成随机的列表和字典, 验证所实现函数的功能。

2. 编写拥有 a、对象成员 `hour`, `minute` 和 `second` 的时间类 `Time`; b、重载 `__str__` 和 `__add__` 方法; c、方法 `time2int`: 把时间对象转换为秒数; d、方法 `printtime`: 输出时间;

e、方法 `isafter`: 判断两个时间对象的先后;

f、方法 `increment`:

计算对象经过 `n > 0` 秒后时间; g、方法 `isvalid`: 判断时间对象合法性。在主函数设计代码验证 `Time` 各个方法的正确性。

3. 马尔可夫文本分析和应用 (1) 马尔可夫文本分析计算文本中单词组合和其后续单词 (含标点符号)

的映射, 这个单词组合被称为马尔可夫分析的前缀, 前缀中单词的个数被称为马尔可夫分析的“阶数”。编写 Python 代码实现某个文本的 `n` 阶马尔可夫文本分析, 并且将分析结果记录在字典中。

(
2) 采用 (1) 所实现的马尔可夫分析模块，对 “emma.txt” 或 “whitefang.txt” 进行马尔可夫分析，运用 n 阶马尔可夫分析的结果生成由 m 个句子（注意首字母大写和结尾标点符号）组成的随机文本。分析所生成文本的语义自然性和阶数 n 的关系。

(
3) 尝试采用 Python 不同的序列数据结构表示前缀，比较运行效率的差异。

4. 模拟快餐订餐场景

(1) 定义 4 个类：Customer 顾客类，Employee 商户类，Food 食物类 以及 Lunch 订餐管理。

(
2) Lunch 类包含 Customer 和 Employee 实例，具有下单 order 方法，该方法要求 Customer 实例调用自身的 placeOrder 向 Employee 对象要求下单，并且获得 Employee 对象调用 takeOrder 生成和返回一个 Food 对象，Food 对象应当包含了食物名字字符串。调用关系如下：

Lunch.order—> Customer.placeOrder—> Employee.takeOrder—> Food

(
3) Lunch 类包含 result 方法，要求 Customer 打印所收到的食物订单。

(
4) 编写交互式界面验证所设计的订餐系统。

5. 编制系列单词处理函数，分别实现下述功能，并设计测试用例验证程序的正确性，请在实验报告中说明所使用的正则表达式。

(1) 编写函数 rotateword，接收一个字符串 strsrc 以及一个整数 n 作为参数，返回新字符串 strdes，其各个字母是 strsrc 中对应位置各个字母在字母表中“轮转” n 字符后得到的编码。

(
2) 编写函数 avoids，接收一个单词和一个含有禁止字母的字符串，判断该单词是否含有禁止字母。

(
3) 编写函数 useonly，接收一个单词和一个含有允许字母的字符串，判断该单词是否仅仅由允许字母组成。

(
4) 编写函数 useall，接收一个单词和一个含有需要字母的字符串，判断该单词是否包含了所有需要字母至少一个，并输出 words.txt 中使用了所有元音字母 aeiou 的单词。

(
5) 编写函数 hasnoe，判断一个英语单词是否包含字母 e，并计算 words.txt 中不含 e 的单词在整个字母表中的百分比。

(
6) 编写函数 isabecedarian，判断一个英语单词中的字母是否符合字母表序，并且输出 words.txt 中所有这样的单词。

四、实习内容的设计与实现

6.

```
def do_twice(f):
    f()
    f()

def do_four(f):
    do_twice(f)
    do_twice(f)

def print_beam():
    print('+ - - - ',end='')

def print_post():
    print('|          ',end='')

def print_beams():
    do_twice(print_beam)
    print('+',end='\n')

def print_posts():
    do_twice(print_post)
    print('|',end='\n')

def print_row():
    print_beams()
    do_four(print_posts)

def print_grid():
    do_twice(print_row)
    print_beams()

print_grid()

# here is a less-straightforward solution to the
# four-by-four grid

def one_four_one(f, g, h):
    f()
    do_four(g)
    h()
```

```
def print_plus():  
    print('+',end="")
```

```
def print_dash():  
    print('-',end="")
```

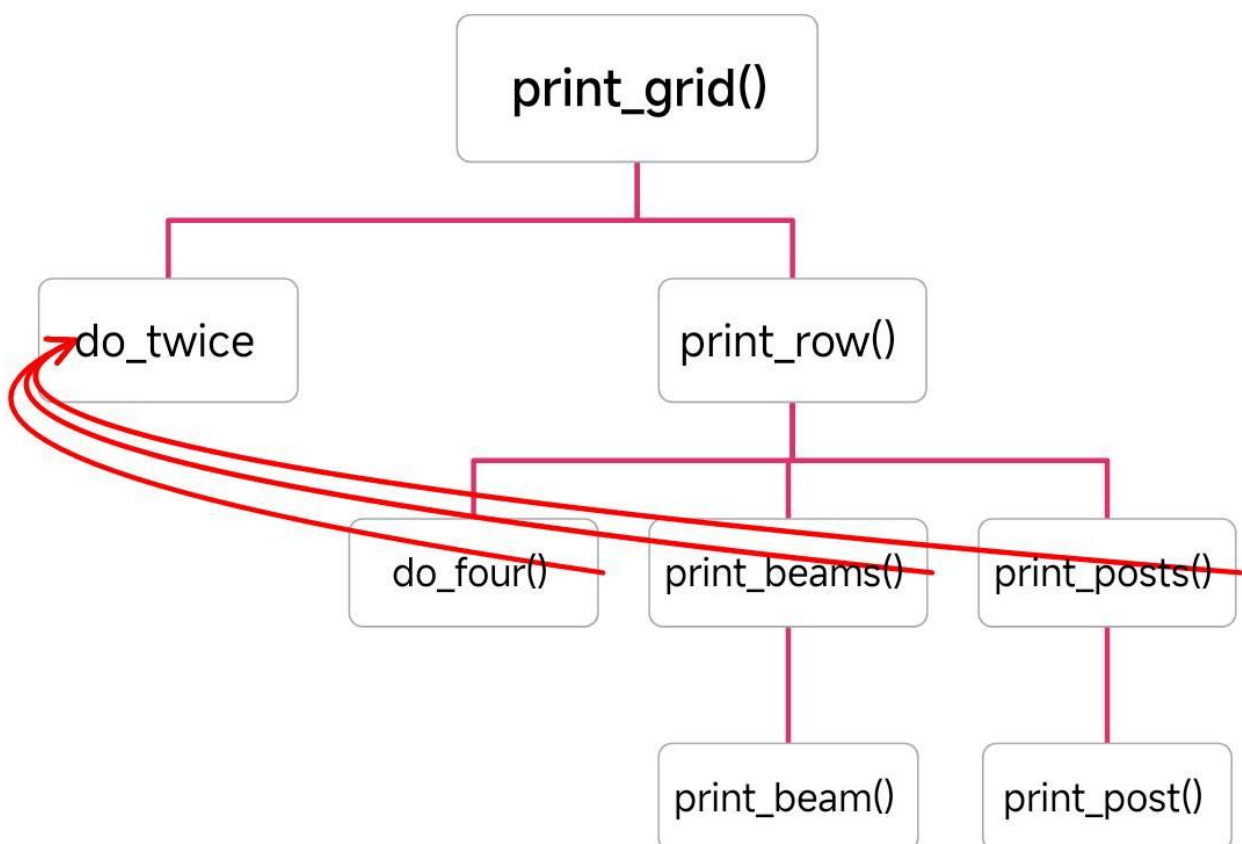
```
def print_bar():  
    print('|',end="")
```

```
def print_space():  
    print(' ',end="")
```

```
def print_end():  
    print('\n')
```

```
def nothing():  
    "do nothing"
```

Python2.x 中可在 print 后加,这样两个 print 可连续输出, Python3.x 中经测试是不行的, 而是在 print 设置 end="",这样可达到同样的效果。



7.

我认为两个类同名函数功能实现有三个主要区别，举以下代码作比较：

myArray.py 中：

```
def __sub__(self, n):
    if not self.__IsNumber(n):
        print('- operating with ', type(n), ' and number type is not supported.')
        return
    b = MyArray()
    b.__value = [item-n for item in self.__value]
    return b

def __mul__(self, n):
    if not self.__IsNumber(n):
        print('* operating with ', type(n), ' and number type is not supported.')
        return
    b = MyArray()
    b.__value = [item*n for item in self.__value]
    return b

def __str__(self):
    return str(self.__value)
```

myMatrix 中：

```
def __sub__(self, n):
    #参数是整数或实数，则返回矩阵
    #其中的每个元素为原矩阵中元素与该整数或实数的加法结果
    if type(n) in (int, float, complex):
        return self.__operate(n, '-')
    elif isinstance(n, simNumpyArray):
        #如果参数为同类型矩阵，且大小一致，则为两个矩阵中对应元素相减
        if n.__row==self.__row and n.__col==self.__col:
            #先实例化一个临时对象，其值临时为[1]
            return self.__matrixAddSub(n, '-')
        else:
            print('two matrix must be the same size')
            return
    else:
        print('data type error')
        Return

def __mul__(self, n):
    #参数是整数或实数，则返回矩阵
    #其中的每个元素为原矩阵中元素与该整数或实数的加法结果
    if type(n) in (int, float, complex):
```

```

        return self.__operate(n, '*')
    elif isinstance(n, simNumpyArray):
        #如果参数为同类型矩阵，且第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数
        if n.__row==self.__col:
            data = []
            for row in self.__data:
                t = []
                for ii in range(n.__col):
                    col = [c[ii] for c in n.__data]
                    tt = sum([i*j for i,j in zip(row,col)])
                    t.append(tt)
                data.append(t)
            c = simNumpyArray([t for i in data for t in i])
            c.reshape((self.__row, n.__col))
            return c
        else:
            print('size error.')
            return
    else:
        print('data type error')
    Return

```

```

def __str__(self):
    return '\n'.join(map(str, self.__data))

```

```

def __operate(self, n, op):
    b = simNumpyArray([t for i in self.__data for t in i])
    b.reshape((self.__row, self.__col))
    b.__data = [[eval(str(j)+op+str(n)) for j in item] for item in b.__data]
    return b

```

```

def __matrixAddSub(self, n, op):
    c = simNumpyArray([1])
    c.__row = self.__row
    c.__col = self.__col
    c.__data = [[eval(str(x[i])+op+str(y[i])) for i in range(len(x))] for x,y in zip(self.__data,
n.__data)]
    return c

```

1. 以两者的__sub__函数为例：myarray 中__sub__函数用来完成数组的所有元素与一个数的减法，实现由一个列表推导式完成，较简单。在 myMatrix 中__sub__函数不仅用来完成矩阵与一个数相减，还用来完成矩阵与矩阵间的减法，而矩阵与一个数的减法就调用一个__operate 通用函数实现，而__operate 则通过字符串以及相应的 eval 函数完成它的通用功能，而矩阵间的相减则主要通过列表推导式加上 zip 函数实现两矩阵间相应元素的减法。

2. 以两者间的__mul__函数为例：myarray 中的__mul__函数同样较简单，我们主要看看

myMatrix 中 `__mul__` 函数的实现, 准确来说, 是矩阵间相乘的实现, 在满足其代码设定的条件下, 我们用了一个 for 循环锁定 self 中的某一行, 之后又用一个 for 循环与前一个 for 循环锁定了 n 中的某一列, 然后列表推导式与 zip 函数结合算出新矩阵中对应的某一个元素的值存入列表, 最后根据矩阵相乘的性质调用 `reshape()` 函数, 完成最后的位置的调整。

3. 以两者中的 `__str__` 函数为例: myarray 中的 `__str__` 函数直接发挥相应的数组字符串形式, myMatrix 中的 `__str__` 函数则通过 map 函数进行对应的分割然后加上 '\n' 达到每个列表字符串一行的效果。

8.

```
def __init__(self, contents=None):
    """initialize the pouch contents; the default value is
    an empty list"""
    if contents==None:
        contents=[]
    self.pouch_contents = contents
```

这是修改后的 `__init__` 函数, 之前的函数默认参数为 [], 但由于默认值参数只在函数定义时进行解释, 然后默认值参数的引用不在变化。而对于列表, 字典这样可变类型的默认值参数, 这一点可能会导致很严重的错误。

二. 设计实验

1. (1) :

```
def ack(m,n):
    if m==0:
        y=n+1
        return y
    elif m>0 and n==0:
        y=ack(m-1,1)
        return y
    elif m>0 and n>0:
        y=ack(m-1,ack(m,n-1))
        return y
```

```
print('ack(3,4)的值为: ',ack(3,4))
```

根据题意, 很容易写出递归函数, 最后得出值为 125, 该递归函数值受 m,n 取值影响很大, 当 m,n 分别取值为 4,5 时, 就发生了栈溢出。

1. (2) :


```

import random
def dedupe(list):
    seen = []
    for i in list:
        if i not in seen:
            seen.append(i)
    return seen
a = [random.randint(1,10) for i in range(20)]
print('原列表',a,'\n')
print('去重后',dedupe(a),'\n\n')

def dedupe(items,key=None):
    seen=set()
    for item in items:
        value=item if key is None else key(item) #不可哈希
        if value not in seen:
            yield item #生成器保证顺序不变
            seen.add(value)

a=[
    {'a':1,'b':2,'c':3},
    {'a':1,'b':3,'c':3},
    {'a':1,'b':4,'c':3},
    {'a':1,'b':2,'c':3},
    {'a':1,'b':3,'c':3},
    {'a':1,'b':1,'c':3},
]
print('原字典',a,'\n')
print('去重后',list(dedupe(a,key=lambda d:(d['a'],d['b'],d['c']))))

```

若序列元素可哈希，则用第一个 dedupe 函数，利用 in 判断是否重复，若序列元素不可哈希，则利用第二个 dedupe 函数,利用传递给 key 参数的函数将不可哈希的元素转换为可哈希的类型,在进行重复元素的判断,在这两个函数中都运用了生成器(yield)，即可以保存元素，又能保持元素间顺序不变，最后返回生成器对象并转化为 list 查看。

2:

```

class myTime():
    def isvalid(self,h,m,s):

```

```

    if h not in range(0,24) or not isinstance(h,int):
        print('hour must be a number and be included in [0-23]')
        return False
    elif m not in range(0,60) or not isinstance(m,int):
        print('minute must be a number and be included in [0-59]')
        return False
    elif s not in range(0,60) or not isinstance(s,int):
        print('second must be a number and be included in [0-59]')
        return False
    return True

def __init__(self,h=0,m=0,s=0):
    if self.isvalid(h,m,s):
        self.hour=h
        self.minute=m
        self.second=s
    else:
        return
def __str__(self):
    return str(self.hour)+'-'+str(self.minute)+'-'+str(self.second)
def __add__(self,n):
    m=myTime()
    m.hour=self.hour
    m.minute=self.minute
    m.second=self.second
    if isinstance(n,int):
        m.second+=n
        m.minute+=m.second//60
        m.second%=60
        m.hour+=m.minute//60
        m.minute%=60
        m.hour%=24
    elif isinstance(n,myTime):
        m.second+=n.second
        m.minute+=(m.second//60+n.minute)
        m.second%=60
        m.hour+=(m.minute//60+n.hour)
        m.minute%=60
        m.hour%=24
    return m
def time2int(self):
    m=self.hour*3600+self.minute*60+self.second
    return m
def printtime(self):

```

```

        print(self.hour,self.minute,self.second,sep=':')
def isafter(self,m):
    if self.hour>m.hour:
        print('The latter precedes the former')
    elif self.hour<m.hour:
        print('The former precedes the latter')
    elif self.minute>m.minute:
        print('The latter precedes the former')
    elif self.minute<m.minute:
        print('The former precedes the latter')
    elif self.second>m.second:
        print('The latter precedes the former')
    elif self.second<m.second:
        print('The former precedes the latter')
def increment(self,n):
    m=self+n
    m.printtime()
if __name__=='__main__':
    time1=myTime(0,0,0)
    time2=myTime(23,59,59)
    print('time1 为:',time1,sep="")
    print('time2 为:',end="")
    time2.printtime()
    time1.second=2
    print('time1+time2 为:',time1+time2,sep="")
    print('time2 对象转化为秒数为:',time2.time2int(),sep="")
    print('time2 加两秒后为:',end="")
    time2.increment(2)
    print('比较 time1 和 time2 的先后',end=""),
    time1.isafter(time2)

```

定义 mytime 类时，先定义了 isvalid 函数用来判断时分秒是否为数字且在规定范围内，然后是__init__函数用来初始化对象变量，然后是对__str__和__add__的一个重载，使得 print 和+时，分别输出时：分：秒和返回 mytime 类对象。Isafter 函数按时分秒的优先级依次进行比较，

Increment 函数则直接利用重载的+函数。最后测试成功。

3. (1) :

```

def markfuemphasize(filename,n):

```

```

file=open(filename,'r',encoding='UTF-8')
words=file.read().split()
d={}
for i in range(len(words)-n):
    s=tuple(words[i:i+n:1])
    if s in d:
        d[s].append(words[i+n])
    else:
        d[s]=[words[i+n]]
return d

```

将 filename 文本的 n 阶分析结果放入字典并返回字典 d,字典的键为 n 个单词组成的元组，值为列表，列表中的元素为对应键后的单词，可重复。

3. (2) :

```

def markfumakefile(d,n,m):
    """ 通过 markfuemphasize()函数返回的字典生成随机的 m 个句子"""
    import random
    firstword=random.choice(list(d))
    while firstword[0][0].islower():
        firstword=random.choice(list(d))
    chain=list(firstword)
    l=0
    #用 l 记录已生成的句子数
    for i in chain:
        if i[-1] in (',','.', '!', '?'):
            l+=1
    while l<m:
        words=chain[-n:-1:1]
        #这里共有 n-1 个元素
        words.append(chain[-1])
        #chain[-1]为 chain 中最后一个元素
        word=random.choice(d[tuple(words)])
        chain.append(word)
        if word[-1] in (',','?', '!', '.', ' '):
            l+=1
    mphrase=' '.join(chain)
    return mphrase

if __name__ == '__main__':
    import time

    start = time.time()

```

```

d1 = markfuemphasize('emma.txt', 5)
end = time.time()
print(end - start, end='\n')
start = time.time()
mphrase1 = markfumakefile(d1, 5, 10)
end = time.time()
print(end - start, end='\n')
print(mphrase1, end='\n')
start = time.time()
d2 = markfuemphasize('whitefang.txt', 5)
end = time.time()
print(end - start, end='\n')
start = time.time()
mphrase2 = markfumakefile(d2, 5, 10)
end = time.time()
print(end - start, end='\n')
print(mphrase2, end='\n')

```

之后我们编写了利用 n 阶马尔科夫分析得出的字典来随机生成一个由 m 个句子组成的自然语言文本，先在字典中随机选取一个键，既由 n 个单词组成的句子，且所选取的句子首字母大写，然后用变量 l 记录句子中含有的。？！这 4 个标点符号依次表示以生成的句子数，当仍没有生成 m 个句子时，利用切片找出键，并在对应的列表中随机选择一个单词，并判断是否含有上面 4 个标点符号，最后返回生成的字符串，即生成的文本。

3. (3) :

```

def markfuemphasize(filename,n):
    """ 将 filename 文本的 n 阶分析结果放入字典并返回字典"""
    file=open(filename,'r',encoding='UTF-8')
    words=file.read().split()
    d={}
    for i in range(len(words)-n):
        s=' '.join(words[i:i+n:1])
        if s in d:
            d[s].append(words[i+n])
        else:
            d[s]=[words[i+n]]
    return d

```

```

def markfumakefile(d,n,m):
    """ 通过 markfuemphasize()函数返回的字典生成随机的 m 个句子"""
    import random
    firstword=random.choice(list(d))
    while firstword[0].islower():
        firstword=random.choice(list(d))
    chain=firstword.split()
    l=0
    #用 l 记录已生成的句子数
    for i in chain:
        if i[-1] in ('.',' ','!','?'):
            l+=1
    while l<m:
        words=chain[-n:-1:1]
        #这里共有 n-1 个元素
        words.append(chain[-1])
        #chain[-1]为 chain 中最后一个元素
        words=' '.join(words)
        word=random.choice(d[words])
        chain.append(word)
        if word[-1] in ('!','?','!',' ','.'):
            l+=1
    mphrase=' '.join(chain)
    return mphrase

if __name__=='__main__':
    import time
    start=time.time()
    d1=markfuemphasize('emma.txt',35)
    end = time.time()
    print(end - start,end='\n')
    start = time.time()
    mphrase1=markfumakefile(d1,35,10)
    end=time.time()
    print(end-start,end='\n')
    print(mphrase1, end='\n')
    start=time.time()
    d2=markfuemphasize('whitefang.txt',35)
    end = time.time()
    print(end - start, end='\n')
    start = time.time()
    mphrase2=markfumakefile(d2,35,10)
    end=time.time()
    print(end - start,end='\n')

```

```
print(mphrase2,end='\n')
```

这一函数则利用了字符串作为字典的键，其他基本类似，最后测试发现利用字符串比利用元组的运行效率整体要慢些。

4. :

```
class Customer:
```

```
    def __init__(self, name):
```

```
        self.name = name
```

```
        self.foods = []
```

```
    def placeOrder(self, employee):
```

```
        while True:
```

```
            choice = input("请问您要点什么餐? (按 n 结束点餐) ")
```

```
            if choice == 'n':
```

```
                break
```

```
            food = employee.takeOrder(choice)
```

```
            self.foods.append(food)
```

```
    def showOrder(self):
```

```
        print(f'{self.name} 点了以下餐品: ')
        for food in self.foods:
```

```
            print(food.name, end=" | ")
```

```
        print()
```

```
class Employee:
```

```
    def __init__(self,name):
```

```
        self.name=name
```

```
    def takeOrder(self, choice):
```

```
        food = Food(choice)
```

```
        print(f'{food.name} 点餐成功! ')
        return food
```

```
class Food:
```

```
    def __init__(self, name):
```

```
        self.name = name
```

```
class Lunch:
```

```
    def __init__(self, customer, employee):
```

```
        self.customer = customer
```

```
        self.employee = employee
```

```
    def order(self):
```

```
        self.customer.placeOrder(self.employee)
```

```
    def result(self):
```

```
        self.customer.showOrder()
```

```
customer = Customer("汤姆")
```

```
employee = Employee("肯德基")
lunch = Lunch(customer, employee)
```

```
while True:
    print("请选择您要进行的操作：")
    print("1. 我要点餐")
    print("2. 展示菜单")
    print("3. 退出程序")

    choice = input()

    if choice == "1":
        lunch.order()
    elif choice == "2":
        lunch.result()
    elif choice == "3":
        break
    else:
        print("输入有误，请重新输入。")
```

定义 了 4 个类：Customer 顾客类，Employee 商户类，Food 食物类 以及 Lunch 订餐管理，并且 Lunch 类包含 Customer 和 Employee 实例，具有 下单 order 方法， Customer 实例则调用自身的 placeOrder 向 Employee 对象 要求下单，并且获 得 Employee 对象调用 takeOrder 生成和返回一个 Food 对象，Food 对象应当包含 了食物名字字符串。Lunch 类里定义了 result 方法，能够打印 Customer 所收到的食物订单，最后 编写了一个简单的交互式界面验证 所设计的订餐系统。

5. (1) :

```
#def rotateword(strsrc,n):
#     import string as s
#     lower=s.ascii_lowercase[n:]+s.ascii_lowercase[:n]
#     upper=s.ascii_uppercase[n:]+s.ascii_uppercase[:n]
#     table=".maketrans(s.ascii_letters,lower+upper)
#     strdes=strsrc.translate(table)
#     return strdes
```



```

def rotateword(strsrc, n):
    alphabet = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz' # 单词表
    regex = re.compile('[a-zA-Z]')
    strdes = ""
    for char in strsrc:
        if regex.match(char):
            is_upper = char.isupper() #判断是否是大写
            char = char.lower()
            idx = (alphabet.index(char) + n) % 26 #轮转
            rotated_char = alphabet[idx]
            if is_upper:
                rotated_char = rotated_char.upper() #若为大写，重新大写
            strdes += rotated_char
        else:
            strdes += char
    return strdes

```

第一个 rotateword 函数利用了 maketrans 建立某个字母与其轮转 n 次后对应的映射表,translate 则将对的字符串根据 maketrans 建立的映射表进行转换并返回。

第二个 rotateword 函数则主要利用了正则表达式，并记录某个字母是否大写，在进行轮转，之后根据之前对字母大小写的判断在进行转换，最后把它再加入字符串中。

5. (2) :

```

def avoids(word, forbidden):
    pattern = "[" + forbidden + "]" # 一组字符 [amk] 匹配 'a', 'm'或'k'
    if re.search(pattern, word):
        return True # 含有禁止字母
    return False # 不含禁止字母

```

利用正则表达式[禁止的字母]和 re 模块的 search 进行匹配。

6. (3) :

```

def useonly(word, allow):
    regex = re.compile('^[' + allow + ']+$') # ^ 和 $ 限制开头和结尾
    return bool(regex.match(word))

```

5. (4) :

```

def useall(word, allow):
    for c in allow:

```

```

        if not re.search(c, word):
            return False
    return True
def aeiou_words():
    list = set()
    with open('words.txt', 'r') as file:
        for word in file:
            if re.search('[aeiou]', word) and useall(word.strip(), 'aeiou'):
                # search 是否包含任何元音字母
                list.add(word.strip())
    print(len(list),end='\n')

```

Aeiou_words 函数中 re.search 判断单词中是否含有元音字母，useall 函数用于判断是否含有所有元音字母，and 链接利用惰性求值提高查找效率。最后对 words.txt 分析满足条件的单词有 598 个。

5. (5) :

```

def hasnoe(char):
    return not re.search('e', char)

def noe_words():
    with open('words.txt', 'r') as file:
        sum = 0
        no_e = 0
        for word in file:
            sum += 1
            if hasnoe(word.strip()):
                no_e += 1
        percentage = (no_e / sum) * 100
        print("百分比为: {:.2f}%".format(percentage),no_e,end='\n')

```

利用 re.search 匹配含 e 的单词，noe_words 运行查找到满足条件的单词有 37641 个。

5. (6) :

```

def isabecedarian(word):
    return bool(re.match(r'^a*b*c*d*e*f*g*h*i*j*k*l*m*n*o*p*q*r*s*t*u*v*w*x*y*z*$',
word))# re* 匹配 0 个或多个

def sort_words():
    list = set()

```

```

with open('words.txt', 'r') as file:
    for word in file:
        if isabecedarian(word.strip()):
            list.add(word.strip())
print(len(list),end='\n')

```

利用正则表达式和 re 模块的 search 函数

re.match(r'^a*b*c*d*e*f*g*h*i*j*k*l*m*n*o*p*q*r*s*t*u*v*w*x*y*z*\$', word)其中*匹配前面字母的 0 次及以上的出現，sort_words 函数查找到满足要求的单词为 596 个。

```

if __name__ == '__main__':
    # 1
    assert rotateword('Hello, World!', 5) == 'Mjqqt, Btwqi!'
    assert rotateword('xyz123', 3) == 'abc123'
    assert rotateword("", 5) == ""
    # 2
    assert avoids("hello", "xyz") == False
    assert avoids("world", "xyz") == False
    assert avoids("Python", "pt") == True
    assert avoids("Java", "pt") == False
    # 3
    assert useonly('hello', 'helo') == True # 仅由 h,e,l,o 组成
    assert useonly('world', 'helo') == False
    assert useonly('hello!!', '!') == False
    # 4
    assert useall('hello!!', '!') == True
    aeiou_words()
    # 5
    assert hasnoe('hello!!') == False #存在 e
    assert hasnoe('12ioo') == True #不存在 e
    noe_words()
    # 6
    assert isabecedarian('a') == True
    assert isabecedarian('bdf') == True
    assert isabecedarian('eg') == True
    assert isabecedarian('ahy') == True
    assert isabecedarian('zxy') == False
    sort_words()
    print("测试通过")

```

利用 assert 断言，若运行无中止即运行成功。

五、测试用例

emma.txt

Whitefang.txt

Words.txt

六、收获与体会

在本次实验中，我们组首次上台与大家做了分享，这即锻炼了我们的代码能力，也锻炼了我们的演讲能力，同时在与别的组分享中，也认识到我们组的做的好的与不好的地方，让我们能够共同进步。