# 工作总结

* 对c++项目整体架构编程和开发模式更加熟悉。
* 通过使用github多端协作编程，对commit，merge，pull，push等常用的git操作更加熟悉。
* 自己动手封装音乐播放类、ini配置文件读取写入等工具类，对封装，可扩展性等概念有了更深层次的理解。
* 对僵尸、植物等一些精灵进行单例创建，容器化管理。对降低内存消耗，提高性能有了更好的认识。
* 实现连连看的寻路算法，编程思维得到进一步提升。