



软件工程 项目 Sprint 1

Campus Events and
Entertainment Center

组

11

张颖萍

李华炫

李冰

秦尧

陶毅诚

时间

2024

4

17



Sprint 1 完成情况回顾

12 数据库



订座、购票

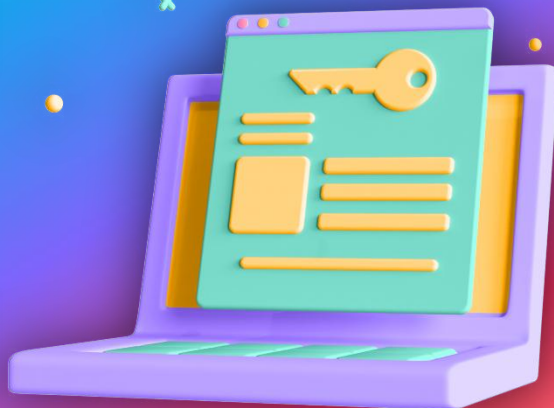
AI推荐活动

支持活动通知

信息安全、
操作可靠

并发
支持

校园活动
娱乐中心



用户 管理

角色支持

创建、浏览、参与
活动

美观易用的UI设计



支付宝沙盒支付



用户评论、
多媒体动态

多样化特性功能

用户权限管理、聊天、大模型、
地图API、多样注册登录方式等



Docker部署

总结自Github Project: Sprint Backlog

Sprint 1 已完成



及时完成

在 Sprint 1 中能够基本按时完成预定的任务和目标



做的
好的
地方

分工合理

成员之间可以及时交流，确保开发进度一致，且没有大的问题

学习与改进

积极学习和改进，及时调整工作方法和流程，以提高工作效率和质量

适应灵活性

在开发时展现出了适应性和灵活性，能够快速响应需求变化与迭代

Sprint 1

问题?

全栈开发
技术不熟练

部分代码规范不明晰

页面跳转
还没有完善

页面开发略杂乱

任务估算
不准确

部分要求没有落实

团队合作

需要进一步沟通

开发总体顺利，但存在部分方面的欠缺

改进措施



提升技术本领

互相学习，提高技术能力和解决问题的能力



制定详细任务目标

提高任务量估算的准确性



促进团队沟通合作

确定明确的角色和责任，
避免任务重叠和混淆



人员 贡献比

成员介绍及占比

李冰

20%

全栈

李华炫

20%

全栈

张颖萍

20%

全栈

秦尧

20%

全栈

陶毅诚

20%

全栈



当前 DEMO 演示



Any Questions?

Yes

No!

