下棋策略

1.如果电脑有四个棋子连在一起的，那么电脑直接下最后一个棋子；

2.如果电脑在四个棋子连线的情况下不能下棋，则设置变量，查看是否有三个棋子相连的情况。

3.如果三个棋子依然不能下棋，则在玩家周围下棋。

4.对于在玩家周围下棋，判断最大连线的数量：看白棋是否少于黑棋，如果少于黑棋，在黑棋的两端下棋，如果最大连线方向的两端无法下棋，则在白棋两端下棋。

5.如果黑棋和白棋的数量相等，或者白棋的连线数量大于黑棋，在白棋的两端下棋。

6.如果黑棋和白棋的最大连线方向都无法下棋，则在白棋的最大值周围下棋，如果依然无法下棋，则随机下棋。

7.通过设置返回值及连线方向标志位来对以上情况进行判断。

下棋策略流程图如下：

