

Fancy TODO -Beta

-----By QZoooM

项目使用的内容：

ArkTS基础容器组件，事件，属性；

Maths模块随机数；

JSON模块字符转换；

使用语言：

extendedTypeScript(ETS)；

API版本：9

项目

基础功能

基础交互

项目基于ArkTS开发，大多交互通过按钮和输入框完成，文字指引用户完成相应操作

信息存储

```
import fs from '@ohos.file.fs';
import common from '@ohos.app.ability.common';
import util from '@ohos.util';
```

使用fs完成文件读写，common获取目标地址，util用于解码文字

用户完善任务的各种信息后，应用将收集到的内容写入文件

特色功能

随机任务

```
Button('随机选择', { type: ButtonType.Normal })
    .onClick(() => {
        let totalWeight: number = 0;
        let rangeWeight: number[][] = [];
        let left: number = 0;
        let msg: string = "";
        let result: number = Math.random();
        this.TaskList.forEach(function (weight) {
            totalWeight = weight.priorityLevel + totalWeight;
        });
        this.TaskList.forEach(function (weight) {
            rangeWeight.push([left, left + weight.priorityLevel / totalWeight]);
            left += weight.priorityLevel / totalWeight;
        }));
        this.TaskList.forEach(function (item, index) {
            if (result >= rangeWeight[index][0] && result < rangeWeight[index][1]) {
                msg = item.name;
            }
        });
        this.message = msg;
    })
)
```

严格而言，这并非随机。应用将从用户设置好的人物列表中获得信息，每一个任务会带有 priorityLevel 的属性值，用户可以自己设置，也可以直接默选等于 1，

外观

采用深色主题设计

支持一些过渡动画

主界面

如图为主界面(用户可以通过“任务配置”按钮进入任务配置界面)



任务配界面

如图为任务配置界面(局部)(做完修改后用户仍需在主界面点击“刷新列表”按钮 ⊙)



再睡5分钟



社交



去见见不同的人吧



Add new one

Del

结语

更多的细节应在源代码中寻找答案

只有亲自上手了才知道真正的样子