

الاسم: المبحث: تكنولوجيا المعلومات الصف: الثاني ثانوي عدد الأوراق (4)
العلامة: 40 / 40 التاريخ: 2017/ 12 /

(10 ع)

السؤال الأول: ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :

1. يستخدم التخزين السحابي cloud في نقل الملفات في أجهزة:

أ. IOS ب. أندرويد ج. Itunes د. (أ+ب)

2. من اللغات المستخدمة لتطوير التطبيقات الهجينة:

أ. V.B.NET. ب. java ج. C++ د. HTML5

3. الأداة canvas من مجموعة:

أ. Drawing and inimation ب. stores ج. userinterface د. image

4. تتوفر خاصية تدوير الذاكرة (جمع القمامة) في نظام:

أ. IOS ب. أندرويد ج. جميع ما ذكر د. لا شيء مما ذكر

5. امتداد الملفات التنفيذية لبرامج ويندوز فون:

أ. app. ب. xap. ج. apk. د. xep.

6. لغة برمجة هواتف الأندرويد:

أ. C#.NET. ب. C++ ج. Java د. (ب + ج)

7. الشركة المنتجة لنظام أندرويد:

أ. google. ب. مايكروسوفت ج. أبل د. C++

8. المتغير Random عبارة عن:

أ. نص ب. عدد ج. صورة د. منطقي

9. من الأدوات المرئية على الشاشة:

أ. Label ب. texting ج. phonecall د. clock.

10. إذا أردنا تغيير أبعاد الصورة في image sprite نغير الخصائص:

أ. Y ، X ب. speed ج. Heading د. Height, width

السؤال الثاني: ضع إشارة (✓) أمام العبارة الصحيحة وإشارة (X) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي: (ع5)

- 1- توجد التطبيقات الأصلية في عدة متاجر. (X)
- 2- امتدادات الملفات لنظام أندرويد app. (X)
- 3- تضاف أداة tinydb من مجموعة media. (X)
- 4- اللبنة heading تستخدم لتحديد سرعة الحركة. (X)
- 5- تعنى ميزة البحث الصوتي بالبحث داخل الملفات الصوتية التي تتعلق بكلمة. (X)

السؤال الثالث: عرف المصطلحات التالية: (ع5)

- 1- نظام أندرويد: هو نظام تشغيل مفتوح المصدر يسمح للمطورين بتعديل وتحسين الشيفرة المصدرية للبرامج. من المميزات: إمكانية تحديث النظام والاستفادة من البيانات المرجعية ذات المستوى القريب جداً من المكونات المادية، وهو من إنتاج شركة جوجل.
- 2- الواقع الافتراضي: تعبير وقوة تفاعلية حقيقية أو مستبعدة. إذ يعاد. تعمل على نقل الواقع البشري إلى تلك البيئة والتفاعل معها وتحتاج إلى نظارات الواقع الافتراضي CardBoard VR وخامسة الكاميرا 360° مثل شاشة فيديو بتقنية 360°.
- 3- تطبيق أورزما: هو تطبيق يستخدم لإنشاء واقع معزز تعليمي حيث يتم استخدام كاميرا الهاتف لرؤية الواقع الحقيقي. ثم يتم تحليلها تبعاً لما هو مطلوب من البرنامج. وتورد مع الأجزاء الافتراضية بأشكال هندسية أو فيديو تعريف حيث يتم بدء الفيديو عند توجيهه على صورة معينة ويتوقف عند ابتعاده 360 تصوير هو تصوير باستخدام عدة كاميرات على حامل. يتم تشغيلها وإيقافها بوقت واحد. من المميزات: إمكانية رؤية 360°.
- 4- كاميرا تخطيطية: هي كاميرا تتخذ زاوية معينة وبعد أخذ الصورة على الواقع الافتراضي حيث يتم مشاهدته بظلال عامة VR يتم من خلالها نقل الوعي البشري إلى الموقع عينه واختباره من كفاءة الرؤية.
- 5- مجس التسارع: مجس موجود في الهواتف الذكية يستشعر التغير في سرعة الحركة. الجسم على المحاور الثلاث ٦٢* كما يسجل التسارع الخطي للحركة ويعد ضرورياً لعمل الواقع الافتراضي.

السؤال الرابع:

أ. اذكر ثلاث طرق لنقل الملفات في نظام IOS. (ع3)

- 1- النقل باستخدام التخزين السحابي iCloud.
- 2- النقل باستخدام برنامج iTunes.
- 3- النقل باستخدام مواقع التواصل الاجتماعي والبريد الإلكتروني.

(ع 4)

ب. اذكر ثلاث ميزات للهواتف التي تعمل بنظام أندرويد، واذرح اثنتين منها.

1- التصوير الزودج : يتم تشغيل الكاميرا الامامية والخلفية معا بحيث تظهر صورة مغيرة من الكاميرا الامامية داخله صورة الكاميرا الخلفية

2- التمرير الذاتي : عند ضبط هذه الخاصية يتم تمرير واستعراض مكونات الشاشة بحركات الرأس لاعلا واسفلا او عن طريق إمالة الشاشة بهذه الانعطافات

3- البحث الموجه

(ع 5)

ج. اذكر فرقا واحدا لكل مما يلي :

1. الواقع المعزز والواقع الافتراضي :

المعزز : يحتاج الى كاميرا الهاتف او الكمبيوتر اللوحي وبرنامج خاص

افتراضي : يحتاج الى الهاتف ونظارات خاصة و تصوير 360°

2. مجس الدوران والمغناطيسية : (يدمج الواقع الافتراضي من حيث البيانات)

الدوران : يقيس ميل الجهاز وزوايا حركة الجهاز من خلال تديره هو قفصه بجر المعاور الثلاث

المغناطيسية : يتتبع المجال المغناطيسي الناتج من اي معدن

3. اندرويد و IOS :

اندرويد : مفتوح المصدر

IOS : غير مفتوح المصدر

4. التطبيقات الأصلية والهجينة :

الأصلية : موجودة على متجر الشركة المصنعة فقط ولا يعمل في بيئة اي نظام تشغيل اخر

هجينة : موجودة في متاجر عدة وتعمل في بيئات مختلفة

5. Label and Texting :

Texting : يمكن التعديل عليه عن طريق المستخدم

Label : لا يمكن للمستخدم التعديل عليه

(ع5)

السؤال الخامس : علل ما يلي :

أ. يفضل استخدام الاستجابة الإلكترونية أكثر من اليدوية.

سهولة عملها وقلة تكلفتها وسهولة فرز الأجوبة وحمل البيانات وتوفيرها لأعداد كبيرة من الناس بسهولة

ب. تعتمد تقنية الواقع المعزز على استخدام كاميرا الجوال المحمول.

لرؤية الواقع الحقيقي ثم تحليلها تبعاً لما هو مطلوب من البرنامج وإضافة المكونات الافتراضية عليها حيث يتم عرض جزء افتراضي مناسب عند رؤية معلم معين في الواقع الحقيقي

ج. يعد نظام IOS أكثر أماناً.

بسبب الفحص الدائم والمستمع للتطبيقات قبل الموافقة على عرضها APP Store والتي تتحكم به الشركة بشكل قوي ولا تسهل بالترتيب من متاجر أخرى ولأنه غير مفتوح المصدر

د. ميزة true tone تحتاج للتحكم بالشاشة .

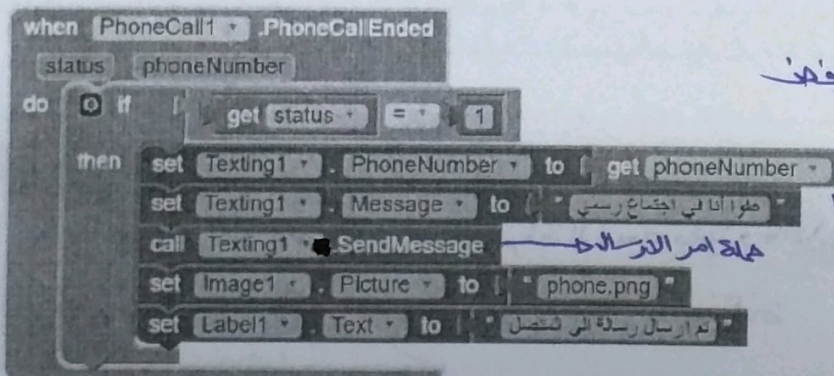
لأنها تقوم بتغيير ألوان الشاشة تبعاً لإضاءة الجو المحيط بعد قيامها باستشعار الطقس

هـ. تعد التطبيقات التي تستخدم مهارات تطوير الويب من التطبيقات الهجينة .

لأنها يتم تصميمها وبرمجتها بلغات الويب (CSS, Java script, HTML5) لتعمل في بيئة الخت من نظام تشغيل وتتوفر في متاجر عدة

(ع3)

السؤال السادس : ادرس الجمل البرمجية التالية ثم أجب عن الأسئلة :



1- متى يتم تنفيذ الحدث ؟

عند انتهاء المكالمة إما بعدم الإجابة أو الوفاء

2- ما دلالة قيمة status ؟

قيمة status = 1

وتدل على أنه المكالمة لم يتم الإجابة عليها أو تم رفضها

3- حدد على الرسم جملة أمر الإرسال ؟

4- أي الأدوات المستخدمة تعتبر مخفية ؟

أداة Texting

أداة PhoneCall

5- إذا حذف آخر سطرين برمجيين ما النتيجة ؟

لا تظهر صورة تأليسية ولا عبارة تأكيدية على أن العملية تمت بنجاح

ولكن لا تؤثر على عملية الرد التي