

# **STAGE ANNO ACCADEMICO 2011/2012**

## **RESOCONTO SETTIMANALE**

## INFORMAZIONI DOCUMENTO

---

Titolo documento:	Resoconto Settimanale
Data creazione:	2011/10/19
Versione attuale:	1.0.0
Stato del documento:	Formale a uso esterno
Nome file:	Resoconto_Settimanale_1.0.0.pdf
Redazione:	Luca Fongaro

DATA	VERSIONE	REDATTORI	MOTIVO DELLA MODIFICA
2011/10/28	1.0.0	Luca Fongaro	RILASCIO VERSIONE Rilascio della versione 1.0
2011/10/27	0.2.0	Luca Fongaro	AGGIUNTA CONTENUTI. Stesura sezione dal 17/10 al 28/10
2011/10/27	0.1.0	Luca Fongaro	PRIMA STESURA. Prima stesura del documento

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	1
1.2	Glossario . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Periodo dal 17/10 al 28/10</b>	<b>2</b>

## Elenco delle figure

# Elenco delle tabelle

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Il presente documento intende descrivere le attività svolte durante l'intero periodo di stage. Questo documento verrà aggiornato bi-settimanalmente, come richiesto, definendo tutte le attività svolte durante l'arco temporale preso in considerazione.

## 1.2 Glossario

In Appendice sarà allegato un glossario per disambiguare il significato dei termini tecnici.

## 2 Periodo dal 17/10 al 28/10

In questo periodo, tempo effettivo 80 ore, sono state svolte tre macro-attività.

**Studio libreria Raphael e tecnologia JavaScript** : come prima attività si è studiata la tecnologia JavaScript, non per le conoscenze di base, già in possesso, ma per l'applicazione di *design pattern* atti a riprodurre i concetti di interfaccia e *information hiding*, non presenti nel linguaggio di script. Tuttavia questa attività non ha prodotto i risultati progettati, si è quindi deciso di concordare con l'azienda una semplice convenzione sull'uso di questi costrutti, ovvero l'uso del carattere underscore ('\_') per segnalare i membri privati. Per l'uso delle interfacce si è stabilito di utilizzarle come un controllo sul tipo di una variabile per assicurare che rispetti determinate direttive. In seguito si è studiata la libreria Raphael permettendo di assorbire le nozioni necessarie allo svolgimento dello stage e la creazione dell'interfaccia.

**Analisi output del progetto di stage precedente** : per questa fase erano previste 40 ore, ma lo stagista che aveva realizzato il software era ancora presente in azienda, per cui si è potuto ridurre le tempistiche in maniera notevole, riducendo la durata a 16 ore, potendo discutere, appunto, con il creatore del software si è potuto risparmiare molto tempo.

**Stesura analisi dei requisiti** : Considerando le due attività precedenti si è potuto stilare il documento Analisi dei Requisiti che è stato approvato dal tutor aziendale.

Oltre a queste attività, visto il tempo risparmiato si è potuta cominciare l'attività di progettazione. Inoltre in accordo con il tutor interno, visto questo risparmio di tempo si è deciso di incrementare le funzionalità dell'interfaccia stessa, fornendo le funzionalità di zoom, una piccola tabella con le statistiche sul numero di nodi (operazioni) per giudizio e la possibilità di disegnare in due modi diversi l'albero. In futuro è possibile che vengano aggiunte altre richieste per sfruttare al massimo il tempo disponibile.



## Appendice Glossario

### D

---

**Design Pattern:** soluzione generale ad un problema ricorrente, ovvero un concetto teorico da applicare a problemi che si possono presentare in fase di progettazione software.

### I

---

**Information Hiding:** principio informatico che prevede che il funzionamento interno di una parte di un programma o di una singola classe sia nascosta rispetto a componenti esterne.

### J

---

**JavaScript:** linguaggio di script orientato agli oggetti, scarsamente tipizzato. A differenza di HTML e CSS è standard ECMA.