

---

# Mattia Cerantola

## *MindSlide Mobile*

---

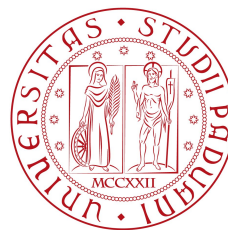
## Glossario

### Sommario

Il presente documento contiene le definizioni dei termini e degli acronimi utilizzati nella documentazione.

### Informazioni documento

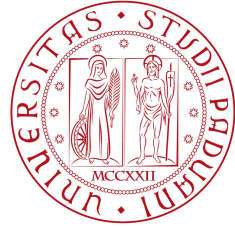
<b>Nome</b>	glossario_3_0.pdf
<b>Versione</b>	3.0
<b>Data creazione</b>	02/05/2011
<b>Data ultima modifica</b>	07/07/2011
<b>Stato del Documento</b>	Formale ad uso interno
<b>Distribuzione</b>	Mattia Cerantola Dott. Stefano Boldrin Dott.sa Ombretta Gaggi Dott. Gregorio Piccoli



## Registro delle modifiche:

Versione	Data	Modifiche effettuate
3.0	07/07/2011	aggiunti i termini relativi al documento <i>resoconto_stage_1_0.pdf</i>
2.0	09/05/2011	aggiunta dei termini <i>Device</i> , <i>JSON</i> , <i>SVG</i> , <i>JQuery</i> , <i>Hover</i> , <i>Focus</i> , <i>Out</i> .
1.0	02/05/2011	prima stesura del documento.

Tabella 1: registro delle modifiche

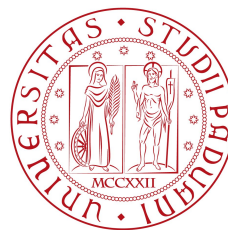


---

## 1 Introduzione

### 1.1 Scopo del documento

Il presente documento intende definire gli acronimi e i termini più importanti riportati nei documenti realizzati durante tutto il ciclo di sviluppo del software. Di seguito vengono dunque elencati in ordine alfabetico sia gli acronimi, seguiti dalla loro esplicazione, che i termini, accompagnati da una breve descrizione.



---

## 2 Glossario

### A

---

**Accelerometro:** strumento di misura in grado di rilevare e/o misurare l'accelerazione; viene usato nei dispositivi mobile per individuare il loro orientamento nello spazio.

### B

---

**Browser:** programma che, grazie all'interpretazione dei linguaggi HTML, CSS e JavaScript permette di visualizzare e di interagire con i contenuti delle pagine dei siti web.

### C

---

**Cascading Style Sheets:** letteralmente foglio di stile a cascata. Vengono utilizzati per definire la rappresentazione/formattazione di un documento ipertestuale. Le regole per comporre i fogli di stile sono contenute in un insieme di direttive emanate dal W3C.

**Child:** slide figlia: identifica un approfondimento.

**Chrome:** browser sviluppato da Google basato su tecnologia webkit.

**CSS:** vedi Cascading Style Sheets.

### D

---

**Device:** in generale, indica un dispositivo.

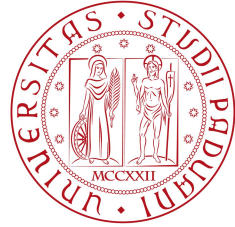
**Drag&Drop:** indica il cliccare su un oggetto virtuale e trascinarlo in un'altra posizione, dove viene rilasciato.

### F

---

**Focus:** indica la pressione senza rilascio del tasto del mouse in una certa area predisposta.

### G



---

**Gesture:** azione eseguita con almeno 2 dita su schermo dotato di multitouch.

## H

---

**Hover:** indica l'ingresso del mouse in una certa area predisposta.

**HTML:** vedi HyperText Markup Language.

**HyperText Markup Language:** linguaggio di programmazione usato per la creazione di pagine web attraverso l'uso di particolari istruzioni chiamate tag.

## J

---

**JavaScript:** linguaggio di scripting orientato agli oggetti comunemente usato nei siti web.

**JavaScript Object Notation:** formato basato su JavaScript per lo scambio di dati in applicazioni client-server.

**JQuery:** libreria di funzioni codificate in JavaScript per l'astrazione dei componenti lato client di pagine HTML.

**JSON:** vedi JavaScript Object Notation.

## L

---

**Landscape:** orientamento del dispositivo mobile che posiziona il lato lungo come base ed il lato corto come altezza (orientamento orizzontale).

**Local Storage:** componente dello standard HTML5 che permette l'archiviazione delle informazioni nel browser dell'utente.

## M

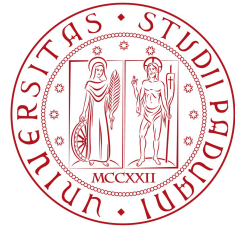
---

**Manifest:** componente dello standard HTML5 che permette di esplicitare le politiche di caching di un'applicazione web, fornendo la possibilità di lavorare anche in modalità offline.

**Mindmap:** mappa mentale creata tramite la connessione di varie slide.

**Mind Map View:** modalità di visualizzazione che rappresenta l'insieme delle slide e le relazioni che intercorrono tra di esse.

**Mind Slide:** sistema che, secondo lo schema del mindmap, intende rappresentare una visione globale di una presentazione di slide e fornire un maggior livello di dettaglio di una particolare slide.



**Mobile:** riferito, in generale, alle tecnologie trasportabili di ridotte dimensioni come cellulari, tablet, mini pc, etc.

**Multitouch:** tocco simultaneo con almeno 2 dita su schermo.

## O

**Orientation:** insieme di eventi javascript che permette di percepire l'orientamento del device portatile.

**Out:** indica l'uscita del mouse da una certa area predisposta.

## P

**Pan:** indica l'operazione equivalente al drag&drop ma effettuata con tecnologia touch.

**PieMenu:** menù rotondo realizzato in JavaScript che consente di gestire le operazioni in modalità mindmap view all'interno del software web MindSlide.

**Pinch:** gesture multitouch eseguita con almeno 2 dita su schermo che consente di restringere un elemento, posizionando più dita sull'elemento ed avvicinandole tra loro.

**Portrait:** orientamento del dispositivo mobile che posiziona il lato corto come base ed il lato lungo come altezza (orientamento verticale).

**Presentation View:** modalità di visione della presentazione.

## R

**Reverse-Pinch:** gesture multitouch eseguita con almeno 2 dita su schermo che consente di allargare un elemento, posizionando più dita sull'elemento ed allontanandole tra loro.

**RTE:** vedi Rich Text Editor.

**Rich Text Editor:** editor che permette la formattazione del testo.

**Rotate:** gesture che consente di ruotare un oggetto a schermo con l'uso di 2 o più dita.

## S

**Safari:** browser web sviluppato da Apple.

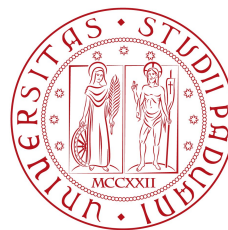
**Scalable Vector Graphics:** tecnologia in grado di visualizzare oggetti di grafica vettoriale in grado di gestire immagini scalabili dimensionalmente.

**Scrollbar:**

# Glossario

Versione: 3.0

Mail: [mattia.cerantola@gmail.com](mailto:mattia.cerantola@gmail.com)



---

**Sibling:** collegamento tra slide che identifica una sequenza di slide correlate.

**Slide:** unità minima della presentazione: include testo, immagini e collegamenti.

**Slide View:** modalità del software MindSlide nella quale è possibile modificare il contenuto di una singola slide.

**Smartphone:** telefono cellulare altamente compatibile con le nuove funzionalità web dotato di schermo touch.

**SVG:** vedi Scalable Vector Graphics.

## T

---

**Tablet:** dispositivo mobile dotato di tecnologia touch, spesso sprovvisto di altri tipi di input.

**Touch:** periferica di input utilizzata nei dispositivi mobile più diffusi. Prevede il tocco su schermo con una o più dita da parte dell'utente.

## W

---

**Webkit:** framework per applicazioni, è il motore di Safari e di Google Chrome.