



Università degli studi di Padova

Facoltà di Scienze MM.FF.NN.

Corso di Informatica

Piano di lavoro stage

MindSlide Mobile

Mattia Cerantola

Anno Accademico 2010/2011

Azienda Ospitante: Zucchetti SPA
Relatore: Dott.sa Ombretta Gaggi
Tutor aziendale: Stefano Boldrin
Tirocinante: Mattia Cerantola - 560967

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Azienda ospitante	3
2	Progetto	4
2.1	Periodo	4
2.2	Descrizione	4
2.3	Piano di lavoro	5
2.3.1	Formazione su tecnologie touch ed eventi correlati - 40 ore	5
2.3.2	Formazione sui dispositivi mobile, analisi delle funzionalità da implementare e redazione della documentazione preliminare - 40 ore	5
2.3.3	Progettazione del sistema - 40 ore	5
2.3.4	Realizzazione del software - 40 ore	6
2.3.5	Realizzazione della app per dispositivi mobile - 40 ore	6
2.3.6	Realizzazione dei test - 80 ore	6
2.3.7	Documentazione finale - 40 ore	6

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Obbiettivo del presente documento è di fornire una descrizione delle attività che verranno svolte durante l'attività di stage, descrivendo il piano di lavoro concordato con l'azienda ospitante.

1.2 Azienda ospitante

Nome: Zucchetti SPA
Indirizzo: Via Giovanni Cittadella 7, 35137 Padova
Telefono: 049 659831
Fax: 049 659831
E-mail: gregorio.piccoli@zucchetti.it
Web: <http://www.zucchetti.it/portale/jsp/index.jsp>
Partita IVA: 05006900962

2 Progetto

2.1 Periodo

La data di inizio del periodo di tirocinio è prevista per il giorno 20/04/2011, quella di fine per il giorno 04/07/2011.

L'impegno minimo dello studente dovrà essere di 300 ore per tutta la durata a dello stage equivalenti ad almeno 28 ore settimanali, in concordanza con gli impegni universitari e personali. Le ore previste settimanalmente sono riportate nella tabella *Ore settimanali (1)*:

Giorno	Orario Mattina	Orario Pomeriggio	Ore Totali
Lunedì	9.00 - 13.00	14.00 - 18.00	8
Martedì	9.00 - 13.00	14.00 - 18.00	8
Mercoledì	9.00 - 13.00	-	4
Giovedì	9.00 - 13.00	-	4
Venerdì	9.00 - 13.00	-	4

Tabella 1: Ore settimanali

2.2 Descrizione

Scopo dello stage è quello di ampliare il set di funzionalità di *MindSlide*.

MindSlide è un software web creato dal gruppo *IronMad Project* come progetto didattico per l'esame di Ingegneria del Software durante l'anno accademico 2010/2011. Questo progetto era stato commissionato dalla Zucchetti SPA che ha proposto uno stage di ampliamento ed approfondimento.

MindSlide è un software di presentazione per la realizzazione e la visualizzazione di diapositive su browser web. Il concetto rivoluzionario che sta alla base di *MindSlide* è quello delle diverse tipologie di slide disponibili. Esistono 2 tipi di slide:

1. **Slide sibling:** queste slide sono una continuazione di un argomento. Esse sono visualizzate in ordine seguendo una linea orizzontale ed ogni slide è la continuazione di quella precedente (questa struttura è riconducibile alla classica presentazione ottenibile utilizzando software quali *Impress* fornito da *OpenOffice* e *Power Point* fornito da *Microsoft Office*);
2. **Slide child:** queste slide sono un approfondimento della loro slide padre ed è possibile visualizzarle qualora il relatore della presentazione ritenga opportuno approfondire l'argomento durante la presentazione; se per questioni di tempo o di contenuto non si ritenesse necessario illustrare certi approfondimenti la presentazione può mantenersi sulle slide sibling della "linea" principale di presentazione.

E' importante notare come *MindSlide* metta a disposizione queste diverse tipologie di slide ma non imponga alcun vincolo nella creazione di una struttura, se non quello di iniziare a creare nuove slide e collegamenti partendo da una slide radice già disponibile di default e non eliminabile.

Questa precisazione comporta il fatto che la struttura della presentazione, il tipo di slide utilizzate, l'attinenza tra argomenti illustrati e tipo di slide inserite è totalmente a carico di chi crea la presentazione, poiché il sistema non pone alcun vincolo sul contenuto delle slide.

MindSlide è raggiungibile all'indirizzo <http://implide.sourceforge.net/>.

L'obiettivo finale dello stage è quello di rendere l'applicazione compatibile con gli strumenti touch forniti dai dispositivi moderni e di svilupparne una versione dedicata. Durante lo stage occorre implementare le seguenti funzionalità:

- compatibilità con eventi touch;
- compatibilità con eventi legati all'accelerometro (nei dispositivi che ne siano dotati);
- creazione di *app* (nei dispositivi predisposti).

2.3 Piano di lavoro

Dettaglio della pianificazione del periodo di stage:

2.3.1 Formazione su tecnologie touch ed eventi correlati - 40 ore

Formazione sulle tecnologie che si andranno ad implementare nel progetto *MindSlide Mobile*.

In dettaglio:

- PC touch;
- telefoni touch;
- tablet computer;
- eventi collegati alla tecnologia touch (click, drag&drop, etc.)

2.3.2 Formazione sui dispositivi mobile, analisi delle funzionalità da implementare e redazione della documentazione preliminare - 40 ore

Formazione sui dispositivi touch e sulle applicazioni dedicate; analisi delle funzionalità da implementare e realizzazione della documentazione preliminare relativa alle prime 80 ore di stage.

In dettaglio:

- impostazione di una app su dispositivo mobile;
- gestione dell'applicazione da parte del dispositivo;
- eventi del dispositivo riconosciuti dalla app;
- CSS per dispositivi mobile;

2.3.3 Progettazione del sistema - 40 ore

Progettazione delle funzionalità da sviluppare e studio sull'integrazione di queste all'interno del software esistente.

2.3.4 Realizzazione del software - 40 ore

Realizzazione delle nuove funzionalità ed implementazione del software esistente.

In dettaglio:

- realizzazione delle funzionalità touch;
- realizzazione delle funzionalità legate all'uso dell'accelerometro.

2.3.5 Realizzazione della app per dispositivi mobile - 40 ore

Realizzazione delle funzionalità dedicate ai dispositivi mobile.

In dettaglio:

- sviluppo di una app destinata ai dispositivi mobile;
- gestione dell'applicazione da dispositivo mobile;
- realizzazione di un foglio di stile destinato ai dispositivi mobile.

2.3.6 Realizzazione dei test - 80 ore

Realizzazione dei test di unità, integrazione e di sistema.

In dettaglio:

- progettazione dei case test;
- analisi dei risultati;
- verifica funzionale;
- correzione di eventuali bug.

2.3.7 Documentazione finale - 40 ore

Realizzazione della documentazione finale.