**Tema 3**

Ex 5 : Afisarea numelui echipei cu cel mai mare numar de staff

Variable rezultat varchar2(30)

begin

select nume\_echipa

into :rezultat

from echipa e, staff s

where e.id\_echipa = s.id\_echipa

group by nume\_echipa

having count(\*) =

(select max(count(\*))

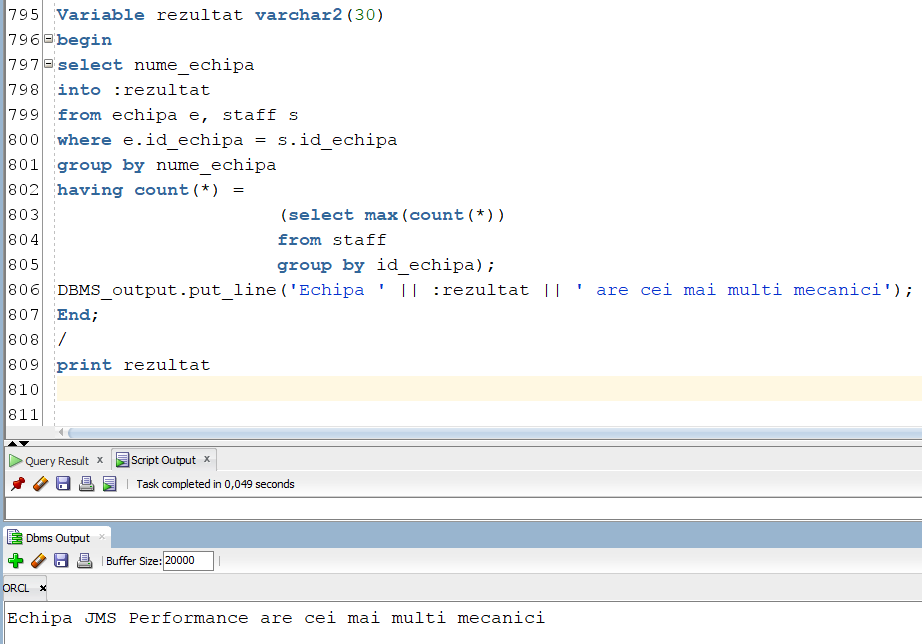
from staff

group by id\_echipa);

DBMS\_output.put\_line('Echipa ' || :rezultat || ' are cei mai multi mecanici');

End;

/

print resultat;

Ex 7 : stabilirea bonsului in functie de jobul pe care un membru staff in ocupa

(Un membru poate avea mai multe joburi, de aceea folosim tabela asociativa “ocupa” ce uneste tabelele “staff” si “jobs”. Salariul mediu este reprezentat de salariul per zi, iar in cadrul codului este inmultit cu 4 deoarece o etapa este alcatuita din 4 zile de concurs).

declare

v\_cod staff.id\_staff%type := & p\_cod;

v\_bonus number(5);

v\_salariu\_etapa number(5);

begin

select j.salariu\_mediu \*4 into v\_salariu\_etapa

from staff s, ocupa o, jobs j

where s.id\_staff = o.id\_staff

and j.id\_job = o.id\_job

and s.id\_staff = v\_cod;

if v\_salariu\_etapa > 1000

then v\_bonus := 100;

elsif v\_salariu\_etapa between 500 and 1000

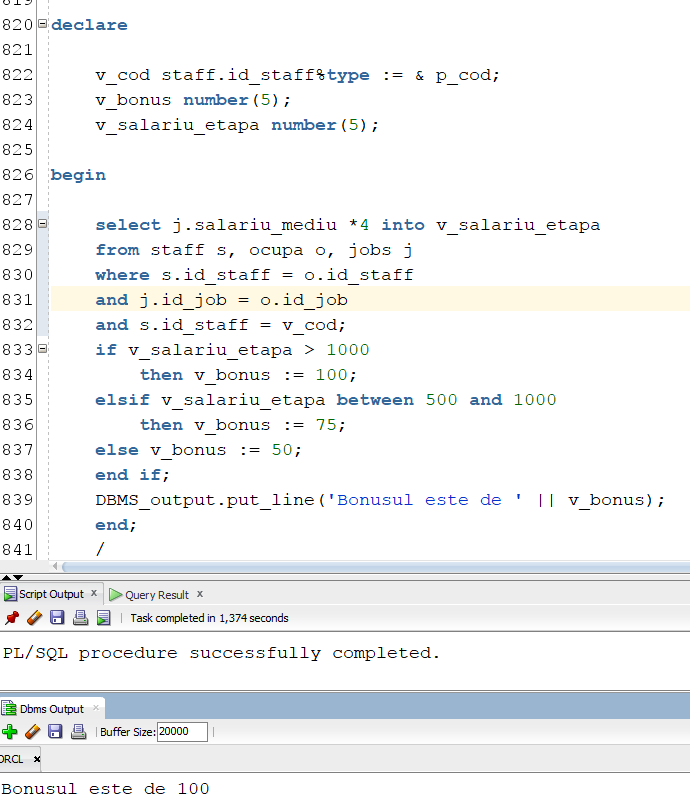
then v\_bonus := 75;

else v\_bonus := 50;

end if;

DBMS\_output.put\_line('Bonusul este de ' || v\_bonus);

end;

/

Ex 9 : Pentru un campionat dat se modifica numarul de etape, implicit si bugetul necesar pentru organizare.

(Un campionat este alcatuit din mai multe etape)

define p\_id\_camp = 5

--define p\_id\_camp = 10

define p\_nr\_et = 7

define p\_proc = 20

declare

v\_id\_campionat campionat\_karting.id\_campionat%type := &p\_id\_camp;

v\_nr\_etape campionat\_karting.numar\_etape%type := &p\_nr\_et;

v\_procent number(10):= &p\_proc;

begin

update campionat\_karting

set numar\_etape = v\_nr\_etape, buget = buget + buget\*(v\_procent/100)

where id\_campionat = v\_id\_campionat;

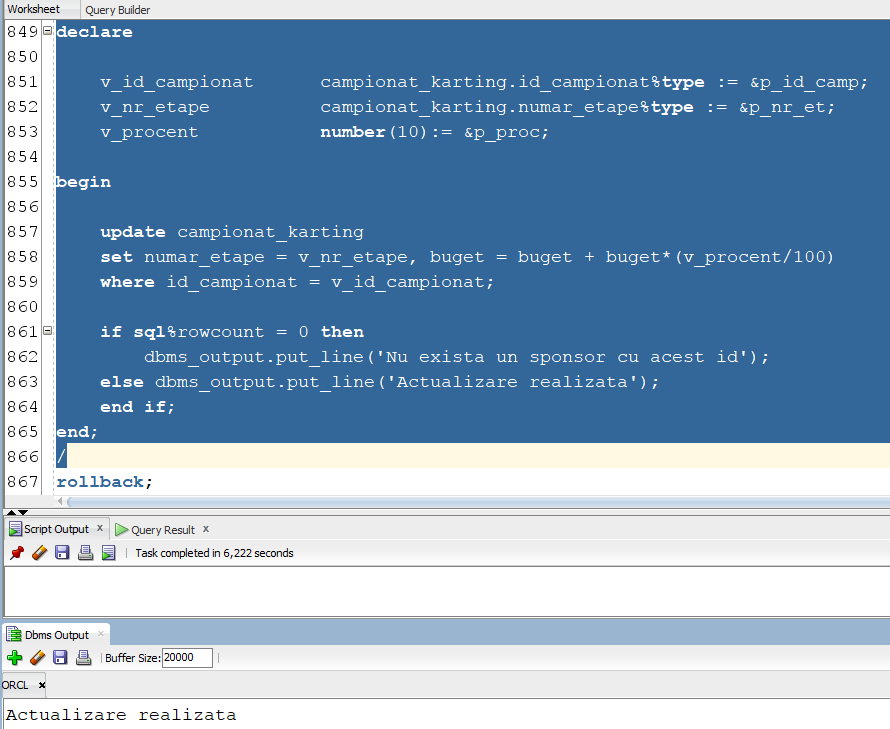
if sql%rowcount = 0 then

dbms\_output.put\_line('Nu exista un sponsor cu acest id');

else dbms\_output.put\_line('Actualizare realizata');

end if;

end;

/

