**Раздел 1**

**Задание 1.1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление переменных** | **Ответ (с объяснением)** |
| Int 1x; | Неправильно – число в названии переменной первым не ставится |
| Double t;  Int t; | Неправильно – нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int f,f; | Неправильно – нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int x,X;  Double a;a1; | Неправильно – после точки с запятой объявление не происходит, программа воспринимает ее как новую строку |
| String kniga1;kniga2; | Неправильно – после точки с запятой объявление не происходит, программа воспринимает ее как новую строку |
| Char znak1,znak2,znak\_1; | Правильно |
| Int x,a,b;  Double y,z,x; | Неправильно – нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int x;  Double X; | Правильно |

**Задание 1.2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление и инициализация переменных** | **Ответ (с объяснением)** |
| Int x;  x =-5; | Правильно |
| Inta-0.0,b=7; | Неправильно – не существует переменной “inta” и если переменная а, должна стоять отдельно – эта переменная должна относиться к типу double |
| Int b=3;  Double c;  c=5.0; | Правильно |
| Int a,b,c=5;  b=5c;  a=-b; | Неправильно – если идет перемножение – ставится символ ‘\*’ |
| Double a=3.6,b;  Int b=4; | Неправильно – переменную объявляют до того, как ей придают значение |

**Задание 1.3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Словесное описание** | **Ответ** |
| Переменная х (типа «простое целое») получает значение 16 | Int x=16; |
| Переменные х и t относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной x равно -2 | Int x,t;  X=-2; |
| Переменные t и f относятся к типу «вещественному типу», при этом переменная t имеет значение 5.5, а значение переменной f в 10 раз больше значения переменной t | double t,f;  t=5.5;  f=t\*10; |

**Задание 1.4**

Int a,b,c;

a=5;

b=9;

c=a+b;

**Задание 1.5**

Double x,a,b;

x=7.5;

a=x\*2;

b=x\*3;

**Задание 1.6**

Int a = (int) Math.random()\*10;

Int b = (int) Math.random()\*10;

Int c = a\*10+b;

**Задание 1.7**

Int x = 10;

Float y=x/3;

**Задание 5.1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вопрос** | **Значение** |
| **1** | **True** |
| **2** | **True** |
| **3** | **false** |
| **4** | **True** |
| **5** | **False** |
| **6** | **True** |
| **7** | **False** |
| **8** | **True** |
| **9** | **True** |
| **10** | **True** |

**Задание 5.2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вопрос** | **Значение** |
| **1** | **A>90** |
| **2** | **O>=75** |
| **3** | **a-b|=0** |
| **4** | **A<200** |
| **5** | **A<=120** |
| **6** | **A==b+c;** |

**Задание 5.3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Форма записи в языке Java** | **Словесное описание** |
| 1 | Присвоить true для equal, если х равно t |
| 2 | Если a = b и t= z – присваивается true для equal |
| 3 | Нет ответа |
| 4 | Если num1 > num2 – check присваивается true |
| 5 | Присвоить значению result значение true, если сумма a и b больше 100 |
| 6 | Если a+b\*10-100 |=0 – присвоить Ok значение true |

**Задание 5.4**

True

**Задание 5.5**

False

**Задание 5.6**

False