



Sistem Informasi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan Berbasis Website

Abdul Haris Muhammad¹, Mustamin Hamid², Sahriar Hamzar³, Erwin Gunawan³, Muh Ikhwan³ Andrian Djaguna³, Wa Retna Rumbia⁴

¹²³⁴Program Studi Teknik Informatika, Universitas Muhammadiyah Maluku Utara, Ternate, Indonesia
e-mail: agry.arisandi@gmail.com, hamidmustamin@gmail.com, hamidmustamn@gmail.com, harighamza@gmail.com,
andriandjuguna07@gmail.com³, waretnarumbia@gmail.com⁴

Abstrak

Secara umum kita bisa menggunakan website sebagai wadah untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi ke masyarakat luas. Website merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dengan biaya yang relatif murah (Wahana Komputer, 2019) dengan adanya website instansi akan dengan mudah mempromosikan dan memberitahukan kepada masyarakat luas tentang profil, kegiatan, informasi dan hal-hal yang berkaitan dengan instansi tersebut. Kota Tidore Kepulauan merupakan salah satu kota yang terkenal akan potensi wisata yang cukup menarik di Maluku utara. Sehingga dinas kebudayaan dan pariwisata mempunyai peran yang cukup penting dalam mempublikasikan potensi wisata yang ada di kota tidore agar lebih dikenal oleh masyarakat luas. Oleh karena itu terkait dengan perihal diatas pada kesempatan ini penulis bermaksud ingin membuat sebuah system informasi dinas pariwisata kota tidore kepulauan yang memang sistem informasi dinas pariwisata sudah tidak lagi aktif system yang dibuat dengan judul "Sistem Informasi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan".

Kata kunci: Sistem Informasi, Pariwisata, Kota Tidore Kepulauan, Website

Abstract

In general, we can use the website as a forum to obtain and disseminate information to the wider community. The website is a computer network-based information media that can be accessed anywhere at a relatively low cost (Wahana Computer, 2019). The city of Tidore Islands is one of the cities that is famous for its attractive tourism potential in North Maluku. So that the department of culture and tourism has an important role in publicizing the tourism potential in the city of Tidore so that it is better known by the wider community. Therefore, related to the above, on this occasion the author intends to create an information system for the tourism office of the city of Tidore Islands, which is indeed the information system for the tourism office, the system is no longer active, the system was created with the title "Information System for the City of Tidore Island Culture and Tourism."

Keywords: Information System, Tourism, Tidore Islands City, Website

Riwayat Naskah: Diterima pada tanggal 20 Juni 2019 | publikasi 10 Juli 2019

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan pesatnya ilmu pengetahuan yang semakin canggih sejalan dengan kemajuan jaman, maka dalam hal penggunaan komputer pun makin meningkat. Sistem informasi menjadi pendukung utama dalam memperoleh suatu informasi dengan cara mudah dan cepat, dan perannya sangat penting sekali dalam membantu kegiatan dan pekerjaan manusia. Secara umum kita bisa menggunakan website sebagai wadah untuk mendapatkan dan menyebarkan informasi ke masyarakat luas. Website merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dengan biaya yang relatif murah. Dengan adanya website instansi akan dengan mudah mempromosikan dan memberitahukan kepada masyarakat luas tentang profil, kegiatan, informasi dan hal-hal yang berkaitan dengan instansi tersebut. Kota Tidore Kepulauan merupakan salah satu kota yang terkenal akan potensi wisata yang cukup menarik di Maluku Utara. Sehingga Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata mempunyai peran yang cukup penting dalam mempublikasikan potensi wisata yang ada di kota tidore agar lebih dikenal oleh masyarakat luas.

Namun setelah melakukan penelitian di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan masi terdapat kekurangan yaitu sitem informasi yang di gunakan masih menggunakan media sosial facebook, sehingga potensi wisata yang ada di Kota Tidore Kepulauan kurang dikenal oleh masyarakat luas. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman Python dan Database SQLAlchemy. Oleh karena itu terkaid dengan perihal diatas pada kesempatan ini penulis bermaksud ingin membuat sebuah sistem informasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan dengan judul “Sistem Informasi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan Berbasis Website”.

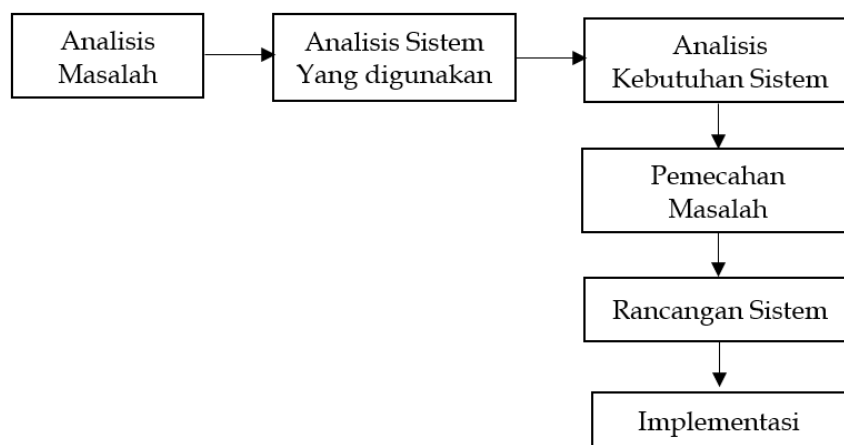
METODE

Kerja Praktek dilaksanakan di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan berlokasi di Jl. Sultan M.Tahir no.238, Kelurahan Tomagoba. Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata memiliki 10 ruangan, antaranya adalah ruang kepala dinas, ruang sekretaris, ruang bendahara, ruang sekretariat, ruang bidang destinasi pariwisata, ruang bidang pemasaran pariwisata, ruang bidang kebudayaan, ruang rapat, ruang gudang dan toilet.



Gambar 1. Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan

Kerja praktek ini dilakukan dalam beberapa tahapan. Gambar 1 menggambarkan beberapa tahapan dalam pelaksanaan kerja praktek pada Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan.



Gambar 2. Tahapan Dalam Pelaksanaan Pengabdian Masyarakat

1. Analisis Masalah

Dari hasil pengamatan yang telah dilakukan pada dinas kebudayaan dan pariwisata kota tidore kepulauan, masi terdapat kekurangan yaitu sitem informasi yang di gunakan masih menggnakan media sosial facebook, sehingga potensi wisata yang ada di Kota Tidore Kepulauan kurang dikenal oleh masyarakat luas.

2. Analisis Sistem Yang Digunakan

Dari sistem yang digunakan saat ini pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan, pencarian informasi masih kurang efektif. Meskipun sudah menggunakan media sosial facebook, namun dinilai belum dapat memberikan pelayanan yang cepat dan informasi yang lengkap bagi para wisatawan yang ingin berkunjung di Kota Tidore Kepulauan.

3. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem sangat diperlukan dalam mendukung kinerja sistem, apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan atau belum. Karena kebutuhan sistem akan mendukung tercapainya tujuan suatu Sistem Informasi Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan.

Tabel.1.Kebutuhan Sistem

Kebutuhan Perangkat Keras	Kebutuhan Perangkat Lunak
Laptop Processor Intel Celeron N3350 110GHz, Ram 2GB, HDD 500GB	Sistem Operasi Windows 10, HTML, CSS, Bahasa Pemograman Phyton, Visual Studio Code.

4. Pemecahan Masalah

Dilihat dari permasalahan tersebut, maka perluh dilakukan alternatif baru yang mampu memecahkan semua permasalahan yang ada, maka penulis ingin merancang suatu sistem informasi dinas kebudayaan dan pariwisata kota tidore kepulauan berbasis website yang merupakan salah satu cara untuk mengatasi masalah tersebut. Dimana semua data dan informasi dapat tersimpan dengan baik, rapi, dan aman di dalam sebuah database sehingga informasi yang dipublikasikan dapat tersusun secara teratur. Dan diharapkan dapat membantu proses publikasi informasi dinas kebudayaan dan pariwisata kota tidore kepulauan dengan baik.

5. Perancangan Sistem

Pada tahapan ini dilakukan pembuatan sistem informasi yang disesuaikan dengan kebutuhan Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan Berbasis Website.

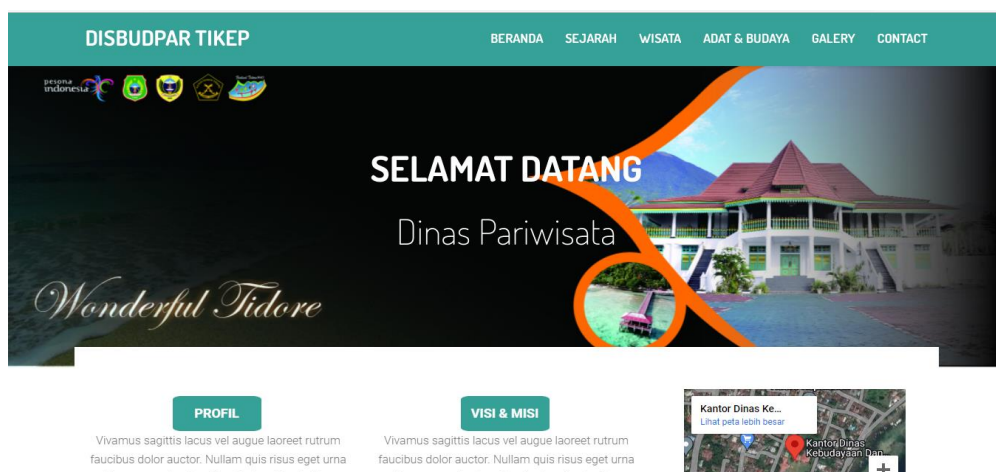
6. Implementasi

Implementasi adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Halaman Beranda

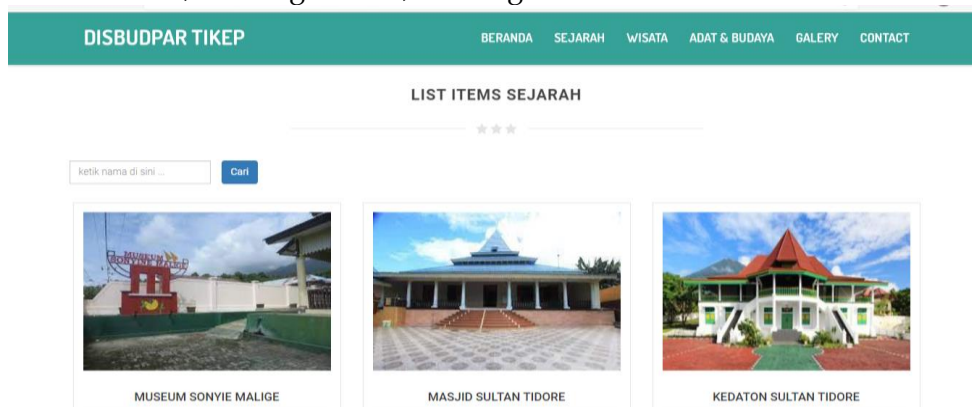
Halaman beranda merupakan halaman utama sistem informasi pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan berbasis web dan dirancang sebagai mungkin agar dapat menarik perhatian pengunjung untuk melihatnya. Selain itu, informasi yang disajikan sesuai dengan apa yang menjadi tujuan dari pembuatan sistem ini. Untuk melihat halaman utama dari website Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan ini yaitu dengan mengetikkan alamat <http://dinas-pariwisata.herokuapp.com> pada web browser.



Gambar 3. Halaman Beranda

2. Halaman Sejarah

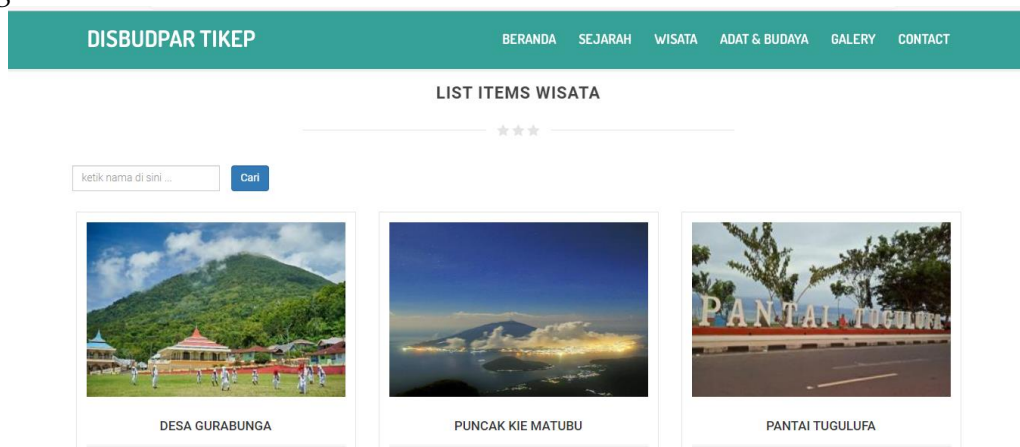
Pada halaman ini menampilkan beberapa sejarah, diantaranya : Museum Sonyie Malige, Masjid Sultan Tidore, Benteng Tahula, Benteng Tore dan Kedaton Sultan Tidore.



Gambar 4. Halaman Sejarah

3. Halaman Wisata

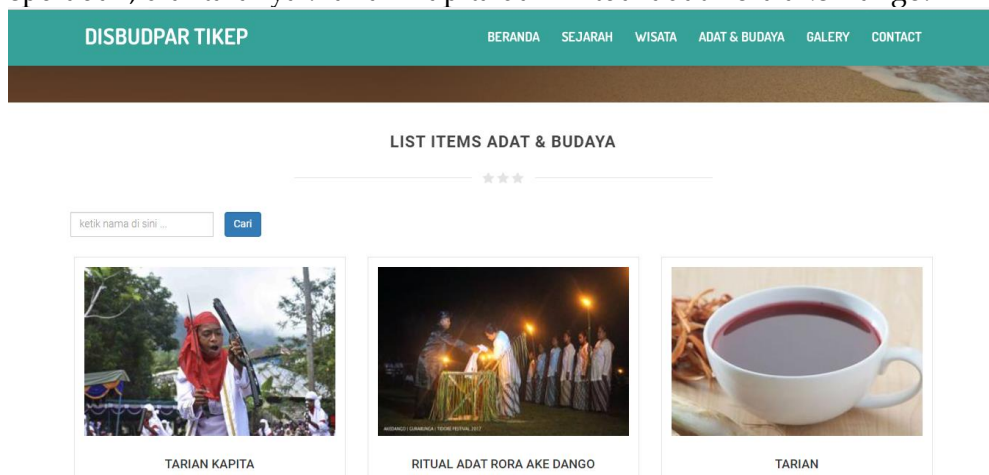
Pada halaman ini menampilkan beberapa tempat wisata, diantaranya : Wisata Desa Gura Bunga, Puncak Kie Matubu, Pantai Tugulufa, Pantai Akesahu, Pulau Maitara, Pulau Failonga.



Gambar 5. Halaman Wisata

4. Halaman Adat dan Budaya

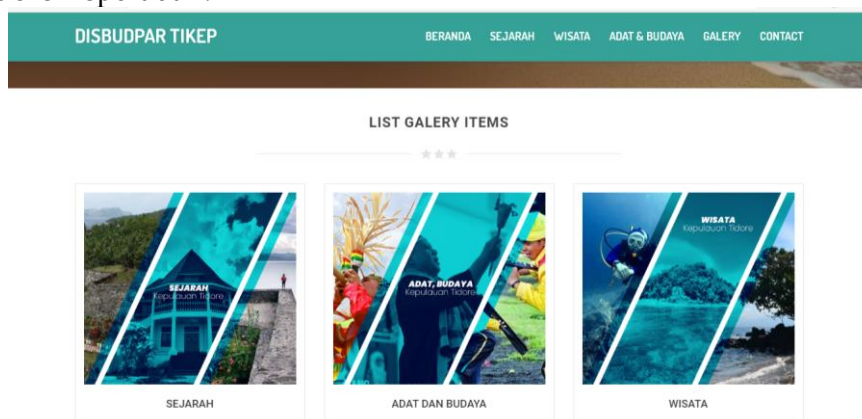
Pada halaman ini terdapat beberapa sub menu adat dan budaya yang ada pada Kota Tidore Kepulauan, diantaranya :Tarian Kapita dan Ritual adat Rora ake Dango.



Gambar 6. Halaman Adat dan Budaya

5. Halaman Galeri

Pada halaman galeri ini pengunjung dapat melihat pesona adat dan budaya yang ada di Kota Tidore Kepulauan.



Gambar 7. Halaman Galeri

6. Halaman Kontak

Pada halaman kontak ini pengunjung dapat memberikan kritik dan saran untuk membangun website Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan.

Gambar 8. Halaman Kontak

KESIMPULAN

Berdasarkan data yang diperoleh melalui survei atau pengamatan langsung di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- Sistem informasi berbasis website tidak merubah aturan atau administrasi yang sudah ada pada sistem kerja yang lama tetapi membantu dalam meningkatkan kinerja berupa penggunaan waktu pekerjaan yang relatif lebih singkat.
- Dengan adanya permasalahan pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan maka di perlukan sebuah sitem informasi yang berbasis website sehingga dapat menyelesaikan masalah yang di hadapi oleh pegawai khususnya dalam mempublikasikan informasi.
- Penulis merancang sistem informasi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan berbasis website yang merupakan salah satu cara untuk mengatasi masalah yang dihadapi oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan. Dimana semua data dan informasi dapat tersimpan dengan baik, rapi, dan aman di dalam sebuah database sehingga informasi yang dipublikasikan dapat tersusun secara teratur. Dan diharapkan dapat membantu proses publikasi informasi dinas kebudayaan dan pariwisata kota tidore kepulauan dengan baik.

UCAPAN TERIMA KASIH

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

- Bapak Drs. Yakub Husain, M.Si selaku Kepala Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan beserta stafnya yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan Kerja Praktek di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan hingga selesai.
- Bapak Muhammad Wael, S.PD selaku Pembimbing Lapangan yang selalu membantu penulis untuk mengumpulkan data-data yang dibutuhkan.

3. Andrian Djaguna, Wa Retna Rumbia, Astuti Harun, Try Rachmat Arachman, M.Nurkholis Rahanyamtel, Fahmi Alamsyah, Anita Darman, Asna Kasim, Ekza Sapta Wibowo, dan Muhammad Naslan selaku kelompok Kerja Praktek yang mana telah kompak dalam menyelesaikan kerja praktek di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Tidore Kepulauan.

DAFTAR PUSTAKA

DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KOTA TIDORE KEPULAUAN, DATA LAKIP DISBUDPAR

- Herliana Asti, Rasyid Muhammad Prima. (2016), Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap Development Berbasis Web. Bandung: Universitas BSI Bandung. diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- Jogiyanto, H.M. (2005), Analisis dan Desain Sistem Informasi Edisi Ke 3. Yogyakarta: C,V Andi Offset. diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- Kendall, Kenneth E., & Kendall, Julie E. (2004). *System Analysis And Design*. New Jersey: Prentice Hall. diakses pada tanggal (3 Juli 2021) diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- M.Arfa Andika Candra. Ika Artahalia Wulandari. (2021), Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada Smp Negeri 7 Kota Metro. diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- Nurlailela, F (2013). Aplikasi SMS Gateway Sebagai Sarana Penunjang Informasi Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Arjosari. *Indonesia Journal On Networking And Securiti* Vol.2 No.4 20-25.
- Surono. (2014) Data Flow Diagram (DFD) Pada Apotek Candra Kota Jambi. Jambi Ilmia Universitas Batam Hari Jambi. Vol.14 No.4 Tahun 2014. diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- Susanto,Yoyon M Darusman, Bachtiar,Rizal S Gueci, Bambang Santoso. (2021), Menggunakan Media Sosial Ramah Hukum. *Jurnal Abdimas* Vol. 2, No. 1. diakses pada tanggal (3 Juli 2021)
- Mochamad Sanwasih, Padli Rahmat, Assrie Anggoro. (2020), Perancangan Aplikasi Portal Desa Berbasis Web(Studi Kasus : Kampung Kalong Sawahbogor), *jurnal maklumatika* Vol. 6, No.2. diakses pada tanggal (2 Juli 2021)
- Wahyono Teguh. (2004), Sistem Informasi Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi. Yogyakarta: Graha Ilmu. diakses pada tanggal (2 Juli 2021)