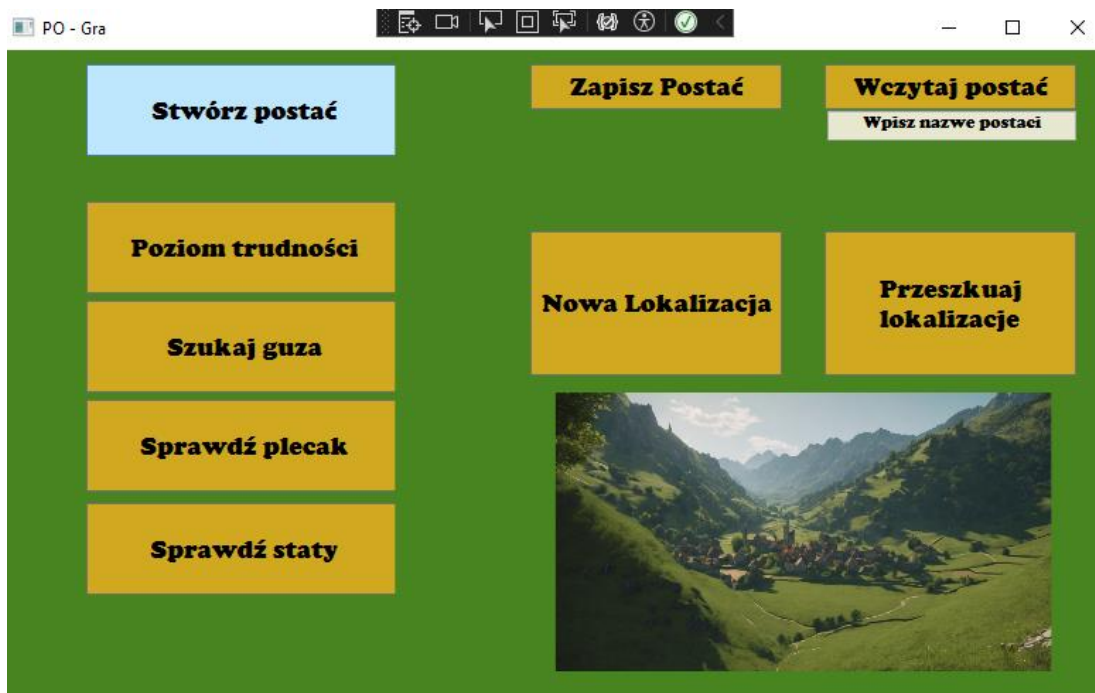
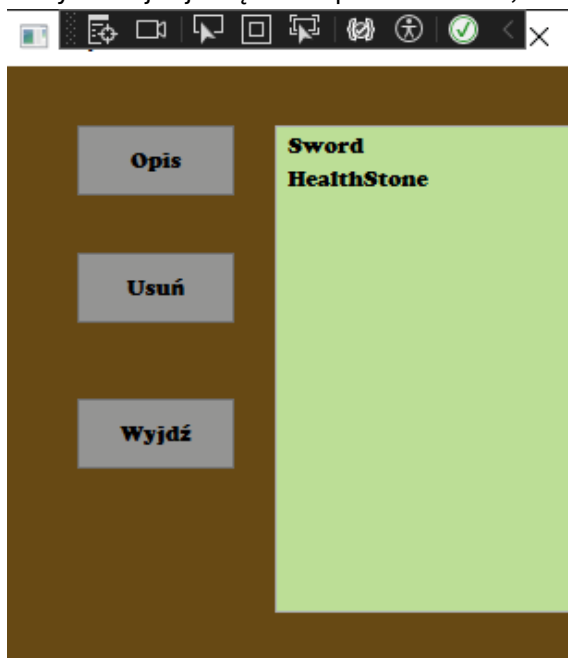


Instrukcja:

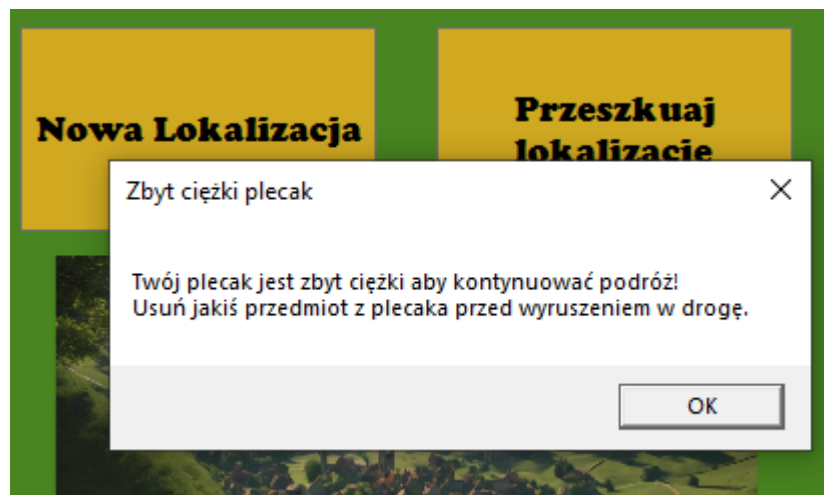
Użytkownik po odpaleniu GUI spotka się z głównym ekranem na którym zobaczy następujące przyciski:



1. W pierwszej kolejności gracz powinien stworzyć nową postać. W przeciwnym wypadku w razie próby skorzystania z innych funkcji, zostanie poinformowany o braku postaci.
2. Po stworzeniu postaci gracz może ją zapisać klikając w „Zapisz Postać” lub wczytać zapisaną postać wpisując jej imię w białe pole i wciskając „Wczytaj postać”.
3. „Szukaj guza” odpowiada za system walki, w każdej lokalizacji gracz ma do pokonania 4 przeciwników.
4. „Sprawdź plecak” pozwala graczowi zajrzeć do plecaka, co wywołuje osobne okno w którym znajduje się lista z przedmiotami, które można usuwać oraz poznać ich opis.



5. „Sprawdź staty” wywołuje messagebox z informacją o statystykach postaci gracza.
6. „Nowa lokalizacja” wywołuje osobne okno, w którym gracz może wybrać nową lokalizację. Każda z lokalizacji zawiera inne przedmioty, które gracz może znaleźć za pomocą „Przeszukaj lokalizację”. Przedmioty są automatycznie dodawane do ekwipunku gracza.
7. W przypadku gdy ekwipunek gracza będzie zbyt ciężki (ciężar zwiększa się wraz z dodawaniem przedmiotów), zostanie on o tym poinformowany za pomocą messageboxa i nie będzie mógł się przenieść do nowej lokalizacji dopóki nie usunie wystarczającej ilości przedmiotów.



8. Po pokonaniu głównego przeciwnika lokalizacji, wartość pola key_count postaci gracza się zwiększa. Po pokonaniu trzech głównych przeciwników gra się kończy.