



PASSION
for
TECHNOLOGY

LET'S CODE 2016

Nocny Konkurs Programistyczny

NASZA DRUŻYNA



Tomasz Gawlik

Rola w drużynie:

UX Wizard



Filip Kubicz

Rola w drużynie:

Hot Glue Engineer



Szczepan Mrówka

Rola w drużynie:

Knife Operator, Relay-Man

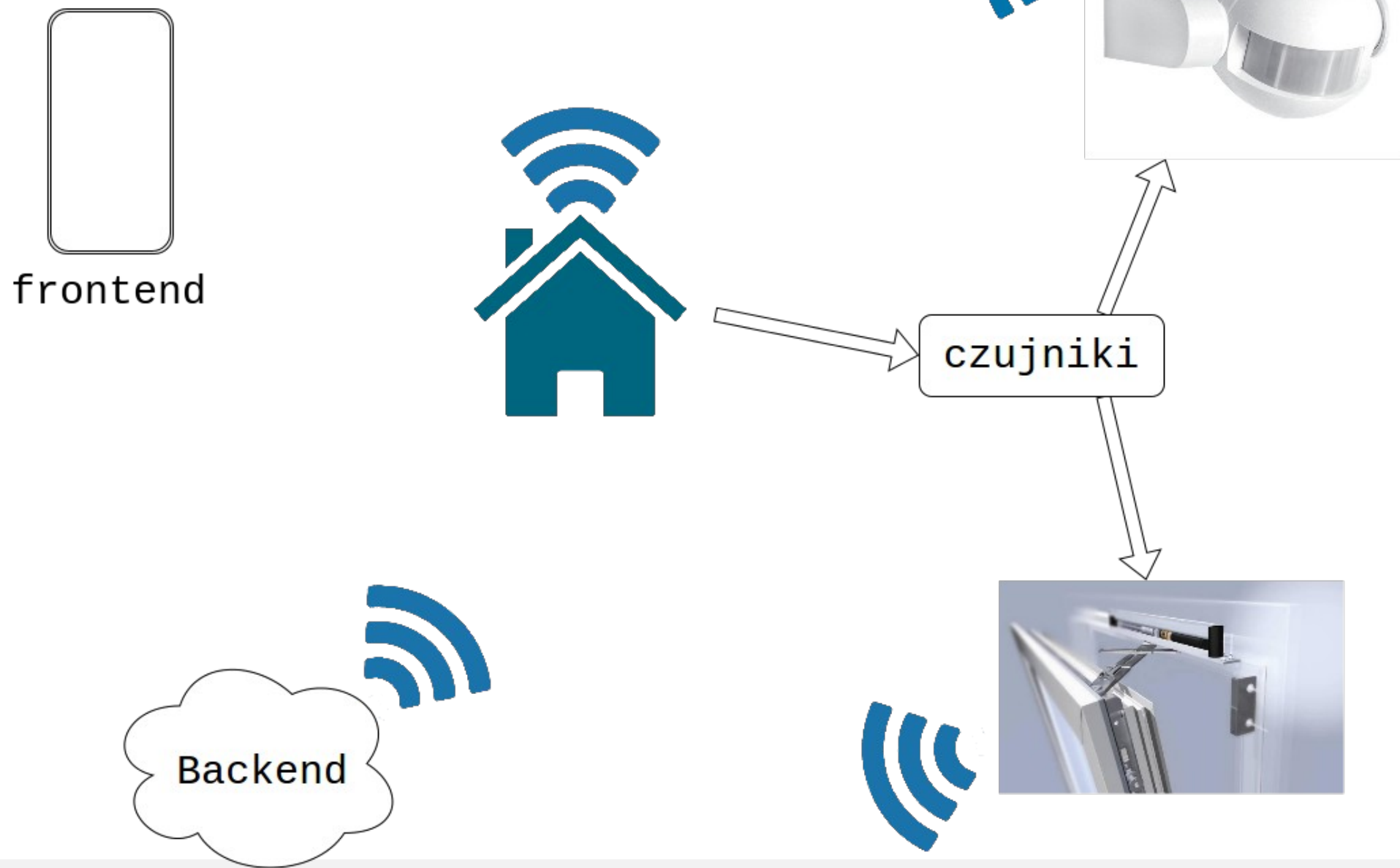


Piotr Pałucki

Rola w drużynie:

Chief Duct Tape Officer

NASZA APLIKACJA



Interfejs w CSS, HTML

**Serwer IoT:
PHP (Symfony), HTTP, TCP/IP**

**Oprogramowanie i
komunikacja czujników:
C, C++, Arduino, WLAN
2,4GHz, HTTP**



Standardowe problemy sprzętowe:

- brak lutownicy
- gorący klej zbyt chłodny
- zbyt dużo kabli

Problemy komunikacyjne:

- mniej więcej 6 godzin przed końcem członkowie zespołu wykrzykiwali do siebie tylko liczby i niezrozumiałe nazwy



Czym możecie się pochwalić?



Wartości w naszej aplikacji

- **elastyczność:** domowy system **IoT** naturalnie dostosowuje się do potrzeb użytkownika prywatnego lub biznesowego
- **przejrzystość:** w każdej chwili masz dostęp do wszystkich informacji na temat swojego domu. Możesz udostępnić niektóre z nich policji lub sąsiadowi na czas wyjazdu.
- **jakość:** dzięki automatycznym reakcjom na problemy w Twoim otoczeniu gHost zapewnia komfort i najwyższą jakość życia

A oto jak działa nasza aplikacja...



[aplauz]

