

# THE BIG WAVE 大波浪乐队 2021全新双专辑 《新逻辑&不止一面》 全国巡演

W  
MODERN SKY  
摩登天空

预售票180 全价票260 (RMB)

03/28	南京	欧拉艺术空间	04/09	北京	糖果三层	THE BIG WAVE
03/21	武汉	VOX	03/26	杭州	MAO	THE BIG WAVE
03/14	重庆	声派动力	03/19	深圳	广州	THE BIG WAVE
03/11	郑州	郑州	03/12	西安	成都	THE BIG WAVE

## PRÁCTICA 2: IMAGEN .BMP

03/11 郑州  
03/12 西安  
03/13 成都

ALUMNO: GAMEZ GRESS ISAAC HUMBERTO  
BOLETA: 2022640024

ASIGNATURA: MULTIMEDIA

PROFESOR: NOÉ SIERRA ROMERO

03/28 南京  
04/09 北京  
糖果三层

预售票180 全价票260 (RMB)

W  
MODERN SKY

THE BIG WAVE

**SIGNATURE (2 bytes):**

Primeros 2 Bytes: 42 4D

Indican que el archivo es un BMP

**FILE SIZE (4 bytes):**

Siguientes 4 bytes: 36 80 70 00

Indican el tamaño del archivo, el cual es 36807000 -> 00708036

Eso indica **7372854 BYTES, lo cual es 7.372854 MegaBytes.**

**RESERVED (4 bytes):**

Los siguientes 4 bytes son: 00 00 00 00, lo cual indica los bytes reservados = 0

**DATAOFFSET (4 bytes):**

Aquí empieza la información de la imagen real Byte de inicio: 36000000 es 00000036, en decimal equivale a 54

**INFOHEADER:****SIZE (4 bytes):**

Los siguientes 4 bytes son: 28 00 00 00, indican el tamaño del infoheader, 28000000 que reacomodado es: 00000028, en decimal: 40 bytes

**WIDTH (4 bytes):**

Los siguientes 4 bytes son: 80 07 00 00, indican el ancho de la imagen, reacomodando según el MSB queda: 00 00 07 80, 0780 en decimal son 1920 pixeles de anchura.

**HEIGHT (4 bytes):**

Los siguientes 4 bytes son: 00 05 00 00, indican la altura de la imagen, reacomodando según el MSB queda: 00 00 05 00 en decimal son 1280 pixeles de altura.

**PLANES (2 bytes):**

Los siguientes 2 bytes indican los planos: 0100 ->0010 convirtiendo a decimal -> 1 plano

**BITS PER PIXEL (2 bytes):**

Indican los bytes por pixel: 1800 es 0018, en decimal 24 bits = 3 bytes. Cada píxel contiene tres bytes, esto es útil identificar los colores de la imagen en el formato RGB.

#### **COMPRESSION (4 bytes)**

**Bytes en el archivo:** 00 00 00 00 (ubicados después de los Bits Per Pixel).

**Interpretación:** El valor es **0**, lo que indica que la imagen **no tiene compresión** (BI\_RGB).

#### **IMAGESIZE (4 bytes)**

**Bytes en el archivo:** 00 80 70 00.

**Reacomodo (LittleEndian):** 00 70 80 00.

**Cálculo:** Este valor equivale a **7,372,800 bytes** en decimal.

#### **8. XpixelsPerM (4 bytes) - Resolución Horizontal**

**Bytes en el archivo:** 00 00 00 00.

La resolución horizontal por metro **no está definida** en este archivo.

#### **9. YpixelsPerM (4 bytes) - Resolución Vertical**

**Bytes en el archivo:** 00 00 00 00.

La resolución vertical por metro **no está definida**.

#### **10. COLORS USED (4 bytes)**

**Bytes en el archivo:** 00 00 00 00.

Al ser una imagen de **24 bits**, no utiliza una paleta de colores indexada; por lo tanto, el valor es **0**.

#### **11. IMPORTANT COLOR (4 bytes)**

**Bytes en el archivo:** 00 00 00 00.

Indica que todos los colores son importantes o, en este caso, **0**.

**RESUMEN:**

**HEADER:**

SECCIÓN	Bytes usados	Valor Hexadecimal	Inversión	Significado
<b>Signature</b>	2 bytes	42 4D		Archivo tipo BM
<b>FileSize</b>	4 bytes	36 38 70 00	00 70 80 36	7,372,854 bytes
<b>Reserved</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	0, sin uso
<b>DataOffset</b>	4 bytes	36 00 00 00	00 00 00 36	54 bytes

**INFOHEADER:**

SECCIÓN	Bytes usados	Valor Hexadecimal	Inversión	Significado
<b>Size</b>	4 bytes	28 00 00 00	00 00 00 28	<b>40 bytes</b>
<b>Width</b>	4 bytes	80 07 00 00	00 00 07 80	<b>1920 pixeles</b>
<b>Height</b>	4 bytes	00 05 00 00	00 00 05 00	<b>1280 pixeles</b>
<b>Planes</b>	2 bytes	01 00	00 10	<b>1 plano</b>
<b>Bits Per Pixel</b>	2 bytes	18 00	00 18	<b>24 bits</b>
<b>Compression</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	<b>0</b>
<b>Image Size</b>	4 bytes	00 80 70 00	00 70 80 00	<b>7. 3728 MegaBytes.</b>
<b>XPixelsPerM</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	<b>0</b>
<b>YPixelsPerM</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	<b>0</b>
<b>Colors Used</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	<b>0</b>
<b>Important Colors</b>	4 bytes	00 00 00 00	00 00 00 00	<b>0</b>