#### 【第二十四周】八月月度测试题

# 1、700. 二叉搜索树中的搜索

方法一: 迭代

因为二叉搜索树的特殊性,也就是节点的有序性,可以不使用辅助栈或者队列就可以写出迭代法。

```
* Definition for a binary tree node.
 * function TreeNode(val, left, right) {
       this.val = (val===undefined ? 0 : val)
       this.left = (left===undefined ? null : left)
      this.right = (right===undefined ? null : right)
 * }
 */
/**
 * @param {TreeNode} root
 * @param {number} val
 * @return {TreeNode}
var searchBST = function (root, val) {
    while (root !== null) {
        if (root.val > val)
           root = root.left;
        else if (root.val < val)
            root = root.right;
        else
            return root;
    }
    return root;
};
```

#### 方法二: 递归

- 1、二叉搜索树的特点:根节点的所有左节点比根节点小,根节点的所有右节点比根节点大
- 2、根据二叉搜索树的特点:递归比较根节点与左右节点的大小,可以找到该值的节点

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * function TreeNode(val, left, right) {
 * this.val = (val===undefined ? 0 : val)
 * this.left = (left===undefined ? null : left)
 * this.right = (right===undefined ? null : right)
 * }
 */
/**
 * @param {TreeNode} root
 * @param {number} val
```

```
* @return {TreeNode}

*/
var searchBST = function (root, val) {
    if (!root || root.val === val) {
        return root;
    }
    if (root.val > val)
        return searchBST(root.left, val);
    if (root.val < val)
        return searchBST(root.right, val);
    return null;
};</pre>
```

## 2、965. 单值二叉树

- 1、把根节点的值当做一个基准,如果和根节点的值不同,那么就不是单值二叉树,否则是单值二叉树。
- 2、遍历一次二叉树,每次和根节点的值比较即可。
- 3、创建一个递归函数,判断每个数的节点是否与给定值相等。

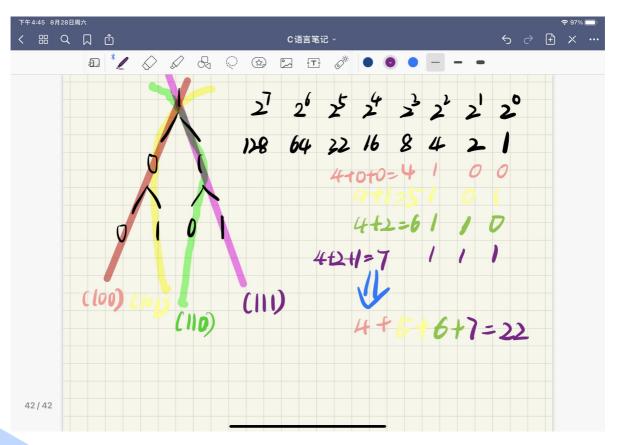
```
* Definition for a binary tree node.
* function TreeNode(val, left, right) {
      this.val = (val===undefined ? 0 : val)
      this.left = (left===undefined ? null : left)
      this.right = (right===undefined ? null : right)
* @param {TreeNode} root
* @return {boolean}
const isUnivalTree = root => {
   // 定义一个递归函数,判断当前节点是否和给定值相等
   const check = (node, val) => {
       // 递归出口: 节点空, 返回true
       if (!node) return true;
       // 不相等返回false
       if (node.val !== val) return false;
       // 返回上一级的内容: 左子树和右子树是否都相等
       return check(node.left, val) && check(node.right, val);
   // 将根节点放入函数,根节点的值作为给定值
   return check(root, root.val);
};
```

#### 3、1110. 删点成林

- 1、递归遍历树的所有节点,删除某个节点的时候,将其左、右节点放入到结果数组中即可,但是需要注意,若其左右节点也在to\_delete中那么不能将其记录到result中,最后判断一下根节点
- 2、技巧:将to\_delete转换为一个Set可以优化速度

```
/**
 * Definition for a binary tree node.
 * function TreeNode(val, left, right) {
       this.val = (val===undefined ? 0 : val)
       this.left = (left===undefined ? null : left)
       this.right = (right===undefined ? null : right)
 * }
 */
/**
 * @param {TreeNode} root
 * @param {number[]} to_delete
 * @return {TreeNode[]}
var delNodes = function(root, to_delete) {
    let result = [];
    let needDelete = new Set(to_delete);
    if(!needDelete.has(root.val)){
        result.push(root);
    }
    tools(root, needDelete, {left:root});
    return result;
    function tools(node, needDelete, p) {
        if(!node)return ;
        if(needDelete.has(node.val)){
            node.left && !needDelete.has(node.left.val) &&
result.push(node.left)
            node.right && !needDelete.has(node.right.val) &&
result.push(node.right);
        }
        node.left && tools(node.left,needDelete,node);
        node.right && tools(node.right,needDelete,node);
        if(needDelete.has(node.val)){
            node===p.left?p.left=null:p.right=null;
        }
    }
};
```

#### 4、1022. 从根到叶的二进制数之和



- 1、自顶向下求出每一条路当前对应的数字,保存在入参中。
- 2、在叶子节点处将值累加起来即可。
- 3、需要注意的是,要在叶子节点就处理,而不是在 null 的时候处理,不然会重复计算。

```
var sumRootToLeaf = function(root) {
   // if(!root) return 0 //题目已知节点是 1-1000
   let ret = 0
   const dfs = (root,sum) => {
      const temp = (sum<<1) + root.val
      if(!root.left && !root.right) {
        ret +=temp
        return
      }
      if(root.left) dfs(root.left,temp)
      if(root.right) dfs(root.right,temp)
   }
   dfs(root,0)
   return ret
};</pre>
```

## 5、876. 链表的中间结点

用两个指针 slow 与 fast 一起遍历链表。slow 一次走一步,fast 一次走两步。那么当 fast 到达链表的末尾时,slow 必然位于中间。

```
var middleNode = function(head) {
    slow = fast = head;
    while (fast && fast.next) {
        slow = slow.next;
        fast = fast.next.next;
    }
    return slow;
};
```

# 6、<u>59. 螺旋矩阵 II</u>

- 1、构建 n\*n 的矩阵,确定矩阵的四个边界,它是初始遍历的边界。
- 2、模拟顺时针画矩阵的过程: (1) 填充上行从左到右 (2) 填充右列从上到下 (3) 填充下行从右到左 (4) 填充左列从下到上。
- 3、每遍历一个格子,填上对应的 count, count自增。

```
* @param {number} n
* @return {number[][]}
*/
var generateMatrix = function(n) {
   // new Array(n).fill(new Array(n))
   // 使用fill --> 填充的是同一个数组地址
   const res = Array.from({length: n}).map(() => new Array(n));
   let loop = n >> 1, i = 0, //循环次数
       count = 1,
       startX = startY = 0; // 起始位置
   while(++i <= loop) {</pre>
       // 定义行列
       let row = startX, column = startY;
       // [ startY, n - i) 填充左到右
       while(column < n - i) {</pre>
           res[row][column++] = count++;
       // [ startx, n - i) 填充上到下
       while(row < n - i) {</pre>
           res[row++][column] = count++;
       }
       // [n - i , startY) 填充右到左
       while(column > startY) {
           res[row][column--] = count++;
       }
       // [n - i , startx) 填充下到上
       while(row > startX) {
           res[row--][column] = count++;
       startX = ++startY;
   if(n & 1) {
```

```
res[startX][startY] = count;
}
return res;
};
```

# 7、1480. 一维数组的动态和

- 1、从i = 1开始,循环遍历数组。
- 2、遍历时直接更新当前的数。
- 3\ nums[i] = nums[i] + nums[i 1].
- 4、最后返回原数组nums。

```
const runningSum = nums => {
   const len = nums.length;
   for (let i = 1; i < len; i++) {
       nums[i] += nums[i - 1];
   }
   return nums;
};</pre>
```

# 8、151. 翻转字符串里的单词

- 1、使用 split 将字符串按空格分割成字符串数组。
- 2、使用 reverse 将字符串数组进行反转。
- 3、使用 join 方法将字符串数组拼成一个字符串。

```
var reverseWords = function(s) {
   return s.trim().split(/\s+/).reverse().join(' ');
};
```

## 9、1367. 二叉树中的列表

- 1.先序遍历二叉树,寻找 root.val == head.val 的二叉树节点,与链表开头不一样的直接略过
- 2.每次找到这种节点后,递归的判断该子树能否和链表匹配上,代码中的judge()函数

```
var isSubPath = function(head, root) {
   // 在一颗树上面找一条空链表肯定能找到
   if(head == null) return true;
   if(root == null) return false;
```

```
// 从root开始捋着比较,是否能找到连续的符合题意的链表
if(root.val == head.val && judge(root,head))return true;
//否则就递归地比较 用树中的每一个节点依次比较链表中的头节点
return isSubPath(head,root.left) || isSubPath(head,root.right);
};
var judge = function(root,head){
    if(head == null) return true;
    if(root == null) return false;
    if(root.val != head.val) return false;
    // 这里证明root节点的值,等于head节点的值
    // 捋着向下比较左子树,向下比较右子树
    // 在左右子树中 找到任意一条路径 能够匹配到 链表剩余部分的节点 证明能够匹配成功
    return judge(root.left,head.next) || judge(root.right,head.next);
}
```

#### 10、669. 修剪二叉搜索树

方法一: 迭代

在剪枝的时候需要注意三步: 1、将root移动到 [L,R]范围内,注意是左闭右闭区间。2、剪枝左子树。

3、剪枝右子树。

```
var trimBST = function(root, low, high) {
  if(root === null) {
      return null;
  }
  while(root !==null &&(root.val<low||root.val>high)) {
      if(root.val<low) {//如果该节点值小于最小值,则该节点更换为该节点的右节点值,继续遍历
          root = root.right;
      }else {//如果该节点的值大于最大值,则该节点更换为该节点的左节点值,继续遍历
          root = root.left;
      }
  }
  let cur = root;
  while(cur!==null) {
      while(cur.left&&cur.left.val<low) {</pre>
          cur.left = cur.left.right;
      }
      cur = cur.left;
  }
  cur = root;
  //判断右子树大于high的情况
  while(cur!==null) {
      while(cur.right&cur.right.val>high) {
          cur.right = cur.right.left;
      cur = cur.right;
  return root;
};
```

方法二: 递归

- 1、二叉搜索树的特点是,节点值大于它的左节点并且小于它的右节点。
- 2、当节点值 < L , 把它的左子树抛弃掉, 继续修剪它的右子树。
- 3、 当节点值 > R , 把它的右子树抛弃掉, 继续修剪它的左子树。
- 4、否则当前节点值满足 L < node.val < R ,那么它的左右子树都有可能仍然有符合条件的节点值,所以要继续修剪左、右子树 。

```
var trimBST = function (root,low,high) {
   if(root === null) {
      return null;
   }
   if(root.val<low) {
      let right = trimBST(root.right,low,high);
      return right;
   }
   if(root.val>high) {
      let left = trimBST(root.left,low,high);
      return left;
   }
   root.left = trimBST(root.left,low,high);
   root.right = trimBST(root.right,low,high);
   return root;
}
```