

【第二十五周】递推算法及解题套路

1、70. 爬楼梯

- 1、我们用 $f(i)$ 表示爬到第 i 级台阶的方案数，考虑最后一步可能跨了一级台阶，也可能跨了两级台阶，所以我们可以列出如下式子： $f(i) = f(i-1) + f(i-2)$
- 2、它意味着爬到第 x 级台阶的方案数是爬到第 $i-1$ 级台阶的方案数和爬到第 $i-2$ 级台阶的方案数的和。很好理解，因为每次只能爬 1 级或 2 级，所以 $f(i)$ 只能从 $f(i-1)$ 和 $f(i-2)$ 转移过来，而这里要统计方案总数，我们就需要对这两项的贡献求和

```
/**
 * @param {number} n
 * @return {number}
 */
var climbStairs = function(n) {
    let f = new Array(n + 1).fill(0);
    f[0] = 1, f[1] = 1;
    for(let i = 2; i <= n; i++) f[i] = f[i - 1] + f[i - 2];
    return f[n];
};
```

2、746. 使用最小花费爬楼梯

- 1、假设数组 $cost$ 的长度为 n ，则 n 个阶梯分别对应下标 0 到 $n-1$ ，楼层顶部对应下标 n ，问题等价于计算达到下标 n 的最小花费。可以通过动态规划求解
- 2、创建长度为 $n+1$ 的数组 dp ，其中 $dp[i]$ 表示达到下标 i 的最小花费
- 3、由于可以选择下标 0 或 1 作为初始阶梯，因此有 $dp[0]=dp[1]=0$ 。
- 4、当 $2 \leq i \leq n$ 时，可以从下标 $i-1$ 使用 $cost[i-1]$ 的花费达到下标 i ，或者从下标 $i-2$ 使用 $cost[i-2]$ 的花费达到下标 i 。为了使总花费最小， $dp[i]$ 应取上述两项的最小值，因此状态转移方程如下：
 $dp[i] = \min(dp[i-1] + cost[i-1], dp[i-2] + cost[i-2])$
- 5、依次计算 dp 中的每一项的值，最终得到的 $dp[n]$ 即为达到楼层顶部的最小花费。

```
/**
 * @param {number[]} cost
 * @return {number}
 */
var minCostClimbingStairs = function(cost) {
    let n = cost.length;
    let dp = new Array(n + 1).fill(0);
    // 根据题意添加元素0
    cost.push(0);
    // 初始边界条件
    dp[0] = cost[0], dp[1] = cost[1];
```

```
for(let i = 2; i <= n; i++) dp[i] = Math.min(dp[i - 1], dp[i - 2]) + cost[i];
return dp[n];
};
```

3、120. 三角形最小路径和

- 1、把大问题拆分为子问题，它们的区别在于问题的规模。
- 2、规模在这里是：层高。
- 3、base case 是当矩阵行高只有 1 时，它的最优路径是显而易见的。
- 4、从顶考察，每个点两个选择，2 其实是不知道选 3 还是 4.5、从底部考察，6、5、7 都很清楚选择哪个点。 $6 + \min(4, 1) = 6 + 1 = 7$; $5 + \min(1, 8) = 5 + 1 = 6$; $7 + \min(8, 3) = 7 + 3 = 10$;
- 5、有了一层高的「最优路径」，我们推出两层高的「最优路径」；有了两层高的「最优路径」，我们推出三层高的「最优路径」。
- 6、.....
- 7、triangle.length-1 层高的「最优路径」推出 triangle.length 层高的「最优路径」

```
/**
 * @param {number[][]} triangle
 * @return {number}
 */
var minimumTotal = (triangle) => {
  const n = triangle.length;
  // 初始化dp数组
  const dp = new Array(n);
  for (let i = 0; i < n; i++) {
    dp[i] = new Array(triangle[i].length);
  }

  for (let i = n - 1; i >= 0; i--) { // 自底而上遍历
    for (let j = 0; j < triangle[i].length; j++) { // 同一层的
      if (i == n - 1) { // base case 最底层
        dp[i][j] = triangle[i][j];
      } else { // 状态转移方程，上一层由它下面一层计算出
        dp[i][j] = Math.min(dp[i + 1][j], dp[i + 1][j + 1]) + triangle[i][j];
      }
    }
  }
  return dp[0][0];
};
```

4、300. 最长递增子序列

- 1、DP 数组用来存储该位置的最长子序列长度。

- 2、设 $\text{nums}[j] < \text{nums}[i]$, $\text{dp}[i] = \text{Math.max}(\text{dp}[i], \text{dp}[j] + 1)$,即上一个比它小的数的最长子序列加1
- 3、遍历dp数组, 找出最大值。

```
/**
 * @param {number[]} nums
 * @return {number}
 */
var lengthOfLIS = function(nums) {
    let dp = new Array(nums.length);
    let ans = 0;
    for(let i = 0; i < nums.length;i++){
        dp[i] = 1;
        for(let j = 0; j < i;j++){
            if(nums[j] >= nums[i]) continue;
            dp[i] = Math.max(dp[i], dp[j] + 1);
        }
        ans = Math.max(dp[i], ans);
    }
    return ans;
};
```

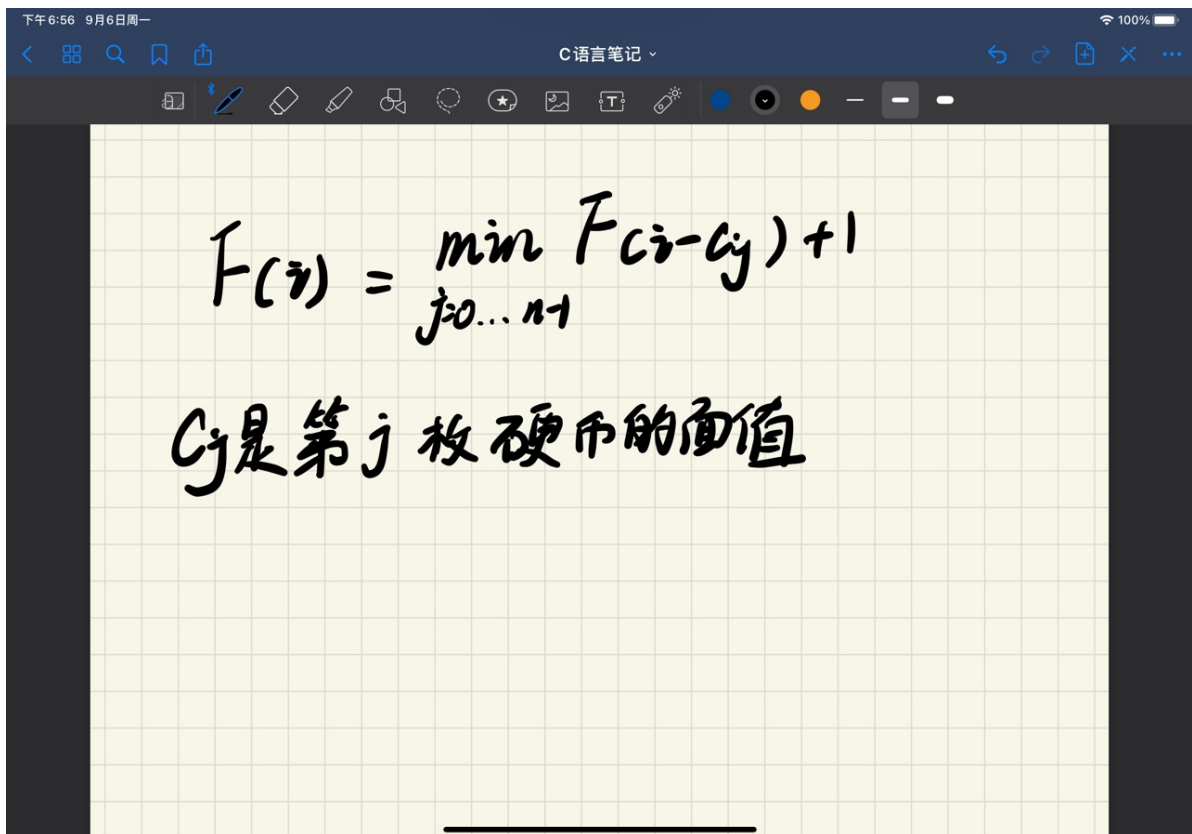
5、53. 最大子序和

用DP求解, 因为这道题求的是最大和的连续子数组, 所以 $\text{DP}[i]$ 取决于 $\text{DP}[i - 1] + \text{nums}[i] > \text{nums}[i]$, 如果 $\text{nums}[i]$ 大, 则从 $\text{nums}[i]$ 开始单独成一段, 否则与之前的连成一段。所以可得方程 $\text{dp}[i] = \text{Math.max}(\text{dp}[i - 1] + \text{nums}[i], \text{nums}[i])$

```
/**
 * @param {number[]} nums
 * @return {number}
 */
var maxSubArray = function(nums) {
    for(let i = 1; i < nums.length;i++) nums[i] += nums[i - 1];
    let pre = 0, ans = -Infinity;
    for(const x of nums){
        ans = Math.max(x - pre, ans);
        pre = Math.min(x, pre);
    }
    return ans;
};
```

6、322. 零钱兑换

- 1、我们采用自下而上的方式进行思考。仍定义 $F(i)$ 为组成金额 i 所需最少的硬币数量, 假设在计算 $F(i)$ 之前, 我们已经计算出 $F(0) - F(i-1)$ 的答案。则 $F(i)$ 对应的转移方程应为



2、其中 c_j 代表的是第 j 枚硬币的面值，即我们枚举最后一枚硬币面额是 c_j ，那么需要从 $i - c_j$ 这个金额的状态 $F(i - c_j)$ 转移过来，再算上枚举的这枚硬币数量 1 的贡献，由于要硬币数量最少，所以 $F(i)$ 为前面能转移过来的状态的最小值加上枚举的硬币数量 1。

```
/**
 * @param {number[]} coins
 * @param {number} amount
 * @return {number}
 */
var coinChange = function(coins, amount) {
    let dp = new Array(amount + 1);
    dp[0] = 0;
    // 用现有硬币无法拼凑面额
    for(let i = 1; i <= amount; i++) dp[i] = -1;
    for(let i = 1; i <= amount; i++){
        for(const x of coins){
            // 当前硬币用不上
            if(i < x) continue;
            // 前序状态时非法的
            if(dp[i - x] == -1) continue;
            // 等于-1, 或者
            if(dp[i] == -1 || dp[i] > dp[i - x] + 1) dp[i] = dp[i - x] + 1;
        }
    }
    return dp[amount];
};
```



开课吧