

【第三十一周】哈弗曼编码（Huffman-Coding）与二叉字典树

1、[1167. 连接棒材的最低费用](#)

1. 每次取堆中的最小的两个值，当数组中只有一个值时，退出循环。
2. 注意需将每次连接的结果值放入数组中。

```
/**
 * @param {number[]} sticks
 * @return {number}
 */
// dequeue是按照进入队列的先后顺序来取出元素。而在堆中，我们不是按照元素进入队列的先后顺序取出元素的，而是按照元素的优先级取出元素
var connectSticks = function(sticks) {
    let ans = 0;
    let p = new MinPriorityQueue();
    for(const x of sticks){
        p.enqueue(x,x);
    }
    while(p.size() > 1){
        let a = p.dequeue().element;
        a+= p.dequeue().element;
        ans+=a;
        p.enqueue(a,a);
    }
    return ans;
};
```

2、[255. 验证前序遍历序列二叉搜索树](#)

1. 因为二叉搜索树是左子树结点的值小于根结点值，右子树结点的值大于根结点值，所以我们可以从这个特点入手，如果可以找到左子树大于根节点或者右子树小于根节点的值，则说明该数组队列不满足二叉搜索树特点
2. 所以维护一个单调递减的栈，以及最新pop出来的值。待push进栈的节点值必须大于已经pop出来的所有元素的值，才能是合法的BST。

```

var verifyPreorder = function(preorder) {
    const stack = [];
    let currMax = -Infinity;
    for (let n of preorder) {
        while (stack.length && n > stack[stack.length - 1]) currMax =
stack.pop();
        if (n < currMax) return false;
        stack.push(n);
    }
    return true;
};

```

3、676. 实现一个魔法字典

1. 我们替换searchWord的每一个位置的字符（与原来位置的字符不一样），然后在字典树中查询即可。

```

function Trie() {
    this.map = {};
    this.isEnd = false;
}
/**
 * Initialize your data structure here.
 */
var MagicDictionary = function() {
    this.root = [];
};

/**
 * @param {string[]} dictionary
 * @return {void}
 */
MagicDictionary.prototype.buildDict = function(dictionary) {
    dictionary.forEach((item) => {
        let tmp = new Trie();
        this.insert(tmp, item);
        this.root.push(tmp);
    });
};

MagicDictionary.prototype.insert = function(node, word) {
    for (let i = 0; i < word.length; i++) {
        node.map[word[i]] = node.map[word[i]] || new Trie();
        node = node.map[word[i]];
    }
}

```

```

    node.isEnd = true;
};

/**
 * @param {string} searchWord
 * @return {boolean}
 */
MagicDictionary.prototype.search = function(searchWord) {
    return this.root.reduce((total, item) => {
        return total || this.searchDfs(item, searchWord);
    }, false);
};

MagicDictionary.prototype.searchDfs = function(node, searchWord) {
    let flag = false;
    for (let i = 0; i < searchWord.length; i++) {
        if (node.map[searchWord[i]]) {
            node = node.map[searchWord[i]];
        } else if (!flag) {
            flag = true;
            let keys = Object.keys(node.map);
            return keys.reduce((total, item) => {
                return total || this.dfs(node.map[item], searchWord.slice(i + 1));
            }, false);
        } else {
            return false;
        }
    }
    return false;
};

MagicDictionary.prototype.dfs = function(node, word) {
    for (let i = 0; i < word.length; i++) {
        if (node.map[word[i]]) {
            node = node.map[word[i]];
        } else {
            return false;
        }
    }
    return node.isEnd;
};

```

4、[76. 最小覆盖子串](#)

1. 我们在字符串 S 中使用双指针中的左右指针技巧，初始化 $left = right = 0$ ，把索引闭区间 $[left, right]$ 称为一个「窗口」。
2. 我们先不断地增加 $right$ 指针扩大窗口 $[left, right]$ ，直到窗口中的字符串符合要求（包含了 t 中的所有字符）
3. 我们停止增加 $right$ ，转而不断增加 $left$ 指针缩小窗口 $[left, right]$ ，直到窗口中的字符串不再符合要求（不包含 T 中的所有字符了）。同时，每次增加 $left$ ，我们都要更新一轮结果
4. 重复第 2 和第 3 步，直到 $right$ 到达字符串 S 的尽头

```
/**
 * @param {string} s
 * @param {string} t
 * @return {string}
 */
var minWindow = function(s, t) {
    // 需要的
    let need = {};
    // 窗口中的字符
    let window = {};
    for (let a of t) {
        // 统计需要的字符
        need[a] = (need[a] || 0) + 1;
    }
    // 左右指针
    let left = 0,
        right = 0;
    let valid = 0;
    // 最小覆盖子串的起始索引及长度
    let start = 0,
        len = Number.MAX_VALUE;
    while (right < s.length) {
        // 即将移入窗口的字符
        let c = s[right];
        // 右移窗口
        right++;
        if (need[c]) {
            // 当前字符在需要的字符中，则更新当前窗口统计
            window[c] = (window[c] || 0) + 1;
            if (window[c] == need[c]) {
                // 当前窗口和需要的字符匹配时，验证数量增加1
                valid++;
            }
        }
        // 当验证数量与需要的字符个数一致时，就应该收缩窗口了
        while (valid == Object.keys(need).length) {
            // 更新最小覆盖子串
            if (right - left < len) {
                start = left;
                len = right - left;
            }
            // 收缩窗口
            let d = s[left];
            if (need[d]) {
                window[d]--;
                if (window[d] == need[d]) {
                    valid--;
                }
            }
            left++;
        }
    }
    return s[start] ? s.substr(start, len) : '';
```

```
    }  
    //即将移出窗口的字符  
    let d = s[left];  
    // 左移窗口  
    left++;  
    if (need[d]) {  
        if (window[d] == need[d]) {  
            valid--;  
        }  
        window[d]--;  
    }  
}  
}  
return len == Number.MAX_VALUE ? "" : s.substr(start, len);  
};
```



开课吧