

# BPSK + AWGN 信道

## AWGN 信道模型与调制

AWGN 信道模型:  $y(t) = x(t) + w(t)$ 。其中:

- 1)  $w(t)$  是高斯白噪声。 $\{w(t)\}$  是“白”随机过程, 即噪声的功率谱恒定为一个常数值, 记为  $\frac{N_0}{2}$ 。 $\{w(t)\}$  也是一个高斯过程。
- 2)  $x(t)$  是调制后发送的信号波形。
- 3)  $y(t)$  是接收到的波形。

利用正交基  $\{\phi_j(t), 1 \leq j \leq L\}$  可以将信号波形用向量的形式表示, 关系如下:

$$x(t) = \sum_{j=1}^L x_j \phi_j(t) \Leftrightarrow \mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_L). \quad (1)$$

因此上述的 AWGN 信道模型可以等效于:

$$\mathbf{y} = \mathbf{x} + \mathbf{w}, \quad (2)$$

其中,  $\mathbf{x}$  就是  $L$  维空间  $\mathbb{R}^L$  上一个信号星座  $\mathcal{M} = \{\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_M\}$  上的一个信号点  $\mathbf{x}_m$ ; 噪声向量  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, \dots, w_L)$  独立同分布且服从  $\mathcal{N}(0, \frac{N_0}{2})$ 。(方便起见, 常常把信号星座标记为  $\mathcal{M} \triangleq \{1, 2, \dots, M\}$ 。)根据 Parseval 定理, 信号  $\mathbf{x}$  的能量是

$$E_{\mathbf{x}} = \sum_j x_j^2. \quad (3)$$

该信号星座的平均能量是

$$E_s = \sum_{\mathbf{x}_m} p(\mathbf{x}_m) E_{\mathbf{x}_m} = \sum_{\mathbf{x}_m} p(\mathbf{x}_m) \sum_{j=1}^L x_{m,j}^2. \quad (4)$$

该信号星座的调制速率记为  $R = \log_2 M$  bits/symbol。该信号星座的平均比特能量记为  $E_b = E_s/R$ 。一般地, 假设信号星座上的信号点是等概分布的。

下面我们考查广义的信号调制方案。

- 若  $\mathcal{M} = \{-1, +1\}$ , 则此模型就是 **BPSK+AWGN 模型**。
- 若  $\mathcal{M} = \{(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}), (-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}), (-\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}), (\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2})\}$ , 则此模型就是 **QPSK+AWGN 模型**。
- 若  $\mathcal{M}$  是 (7, 4, 3) Hamming 码经过 BPSK 调制后的集合, 则此模型就是 **HammingCode+BPSK+AWGN 模型**。
- 若  $\mathcal{M}$  是 (1, 2, 2) 卷积码经过 BPSK 调制后的集合, 则此模型就是 **CovolutionalCode+BPSK+AWGN 模型**。

## 检测问题

假设发送的信号  $\mathbf{x}$ , 通过信道后, 接收机接收到向量  $\mathbf{y}$ 。问:

- 1) 发送的是第  $m$  ( $m \in \mathcal{M}$ ) 个信号点  $\mathbf{x}_m$  的概率有多大?
- 2) 接收机将  $\mathbf{y}$  判为哪个信号点的错误概率最小? 错误概率是多少?

分析如下：

需要考查后验概率  $p(\mathbf{x}_m|\mathbf{y})$ 。错误概率最小的判别原则是寻找如下的  $\hat{\mathbf{x}}$

$$\hat{\mathbf{x}} = \arg \max_{\mathbf{x}_m} p(\mathbf{x}_m|\mathbf{y}), \quad (5)$$

这也就是**最大后验概率检测原则**。如果信号点是等概分布的，即  $p(\mathbf{x}_m) = \frac{1}{M}$ ，则

$$p(\mathbf{x}_m|\mathbf{y}) = \frac{p(\mathbf{x}_m)p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m)}{p(\mathbf{y})} = \frac{p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m)}{Mp(\mathbf{y})}. \quad (6)$$

因此，最大后验概率原则就等价于如下**最大似然原则**

$$\hat{\mathbf{x}} = \arg \max_{\mathbf{x}_m} p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m). \quad (7)$$

考查信道的特征知道

$$p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m) = (\pi N_0)^{-\frac{L}{2}} \exp -\frac{\|\mathbf{y} - \mathbf{x}_m\|^2}{N_0}. \quad (8)$$

从而，最大似然原则等价于如下**最小欧式距离原则**

$$\hat{\mathbf{x}} = \arg \min_{\mathbf{x}_m} \|\mathbf{y} - \mathbf{x}_m\|. \quad (9)$$

假设有一个最大似然检测器  $\Phi$ ，每个信号点都有一个检测区间

$$D_m = \{\mathbf{y} \in \mathbb{R}^L : p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m) > p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_{m'}) \text{ for any } m' \in \mathcal{M} \text{ and } m' \neq m\}, \quad (10)$$

而且这些检测区间覆盖了整个空间  $\mathbb{R}^L$ 。当发送信号  $\mathbf{x}_m$  时，该检测的错误概率是

$$P_{e|m} = \int_{\mathbf{y} \notin D_m} p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m). \quad (11)$$

考察  $P_{e|m}$ ：

$$P_{e|m} = \sum_{m' \in \mathcal{M}, m' \neq m} \int_{\mathbf{y} \in D_{m'}} p(\mathbf{y}|\mathbf{x}_m). \quad (12)$$

利用该信号星座进行调制，并通过最大似然原则进行检测的平均错误概率是

$$P_e = \sum_{\mathbf{x}_m} p(\mathbf{x}_m) P_{e|m}, \quad (13)$$

此错误概率  $P_e$  也就是**误符号率** (SER)，有时也称为**误码率**。通常我们在信号星座  $\mathcal{M}$  和比特串间建立一个关系，即比特映射 (bit-mapping)，它把星座上的每个信号点映射为一个长度为  $\log M$  的比特串。当一个符号错了，可能其中的一些比特仍然是对的。此时，考查的是**误比特率** (BER)，它是编码调制技术中另一个关心的错误概率。不同的比特映射关系可能导致不同的 BER，常见的比特映射有 Gray mapping 等。

### 仿真问题

利用 Monte-Carlo 仿真统计检测的误符号率和误比特率。

- 1) 取大整数  $N$ 。
- 2) 按照均匀分布，产生信号序列，记为  $\mathbf{s} = (s_1, \dots, s_N)$ ，其中  $s_i$  为  $L$  维空间  $\mathbb{R}^L$  上信号星座  $\mathcal{M}$  上的某个信号点  $\mathbf{x}_m$ 。
- 3) 产生噪声序列  $\mathbf{z} = (z_1, \dots, z_N)$ ， $z_i$  是一个  $L$  维的高斯噪声序列  $z_i = \mathbf{w}$ 。
- 4) 收到序列  $\mathbf{r} = (r_1, \dots, r_N)$ ， $r_i$  是一个  $L$  维向量。

5) 利用最大似然检测原则判断发送的符号序列为  $\hat{\mathbf{s}} = (\hat{s}_1, \dots, \hat{s}_N)$ , 它满足:

$$\hat{s}_i = \arg \max_{\mathbf{x}} p(r_i | \mathbf{x}). \quad (14)$$

- 若  $\hat{s}_i = s_i$ , 则该符号检测正确。
- 若  $\hat{s}_i \neq s_i$ , 则该符号检测出错; 统计该符号中出现错误的比特数。

#### 仿真作业:

考查 BPSK 调制星座下的 AWGN 信道的误比特率和误符号率的性能曲线。

- 1) 画出 BPSK 调制方式下 BER vs.  $E_b/N_0$  的曲线。
- 2) 画出 BPSK 调制方式下 SER vs.  $E_s/N_0$  的曲线。

#### 作业的目的和要求是:

- 1) 掌握编码调制的基本研究手段;
- 2) 学会随机数程序的使用;
- 3) 学会模块化程序;
- 4) 学会 Monte-Carlo 仿真;

#### 注意事项

- 不能互相 Copy 程序。
- 交作业的时候必须附有实现流程图。
- 做出算法流程图, 根据流程图实现算法, 培养良好的程序修养。
- Deadline: Nov 8, 2015.