**学号：2106410224**

**姓名：洪利达**

**问题1：程序使用的什么数据结构来存储输入的数据信息？**

**回答1：**

使用cout和cin输入输出函数设计出主界面交互菜单，通过switch case语句判断输入的选项值，执行相对应得子函数。

用户推出菜单选项之后，需要使用C++语言文件操作，保存已经录入的全部员工信息和工资。程序下次启动时可以直接查询上次保存的数据。

**问题2：教师人员（或职工档案等类似信息）的数量是固定的吗，最多可以支持输入多少，能不能实现动态扩充？**

**回答2：**

不是固定的，可以实现动态扩充。

设计为单独的子函数供主函数调用。

定义一个结构体类型，包括多个成员变量（编号，姓名，性别，年龄，工资等），并用该类型定义一个全局的结构体数组，供外部录入员工信息时存储。

定义一个全局变量累存储当前员工的个数。

添加员工信息时，需要从外部读入员工的编号，姓名，性别，年龄和工作时间等，在获取编号时需要判断是否输入重复，如果编号相同则重新输入，员工数量加一，并根据当前员工个数将其保存在结构体数组对应序号的元素中。

在录入员工信息时可以选择录入人数来实现一次录入多名人员信息。

**问题3：数据信息的排序是如何实现的，排序算法使用的什么？**

**回答3：**

利用选择排序或者冒泡排序法，将当前结构体数组根据元素中计算实发工资变量，从小到大排序或者从大到小。然后对当排序完成的结构体数组进行遍历显示输出，从而达到按实发工资排序的效果。

也可以根据编号的大小来进行升序或降序的排列。

**问题4：数据信息的查找功能是如何实现的，查找算法使用的什么？**

**回答4：**

根据输入需要查找员工的编号或姓名，遍历当前结构体数组，判断是否含有一致编号的元素，若有则显示输出对应的员工信息，否则显示无此人。