Projet Coq: Cohérence de l'arithmétique de Heyting

Université Paris Diderot - M2 LMFI

Présentation

Le but de ce projet est de prouver en Coq la **cohérence de l'arithmétique de Heyting du premier ordre** (notée ici HA). On rappelle que l'arithmétique de Heyting est la théorie logique du premier ordre intuitionniste constituée par le langage et les axiomes de Peano.

Modalités

Ce projet doit être effectué par groupe d'au plus deux personnes.

Vous rendrez par e-mail un fichier contenant tout le développement. Il devra être basé sur le fichier modèle Heyting.v fourni.

Il n'est pas explicitement demandé (mais pas interdit non plus) de fournir un rapport séparé des sources. En revanche, vous ferez attention à rendre un code *lisible* (dont les lignes ne dépassent pas 80 caractères). Un nommage explicite des noms utilisés explicitement dans les scripts de preuve sera également apprécié.

Le développement ne devra utiliser que les bibliothèques fournies en standard avec Coq, et aucun axiome (y compris ceux fournis en standard avec Coq... donc pas de logique classique!). Vous pouvez utiliser n'importe quelle version publiée de Coq. Merci de préciser au début de votre projet la version utilisée.

Il est recommandé de lire tout le sujet avant de commencer. À titre d'information, tout le sujet peut se faire en moins de 1000 lignes (le fichier modèle en fait déjà environ 500).

Conseils et notions utiles

Afin d'utiliser au mieux les différentes fonctionnalités du système (commandes, tactiques, notations, bibliothèque standard, etc.), il est fortement recommandé de consulter attentivement la documentation que l'on peut trouver en ligne à l'URL http://coq.inria.fr/

Arithmétique

On utilise ici deux fonctions de comparaison entre entiers:

- x <=? y (fonction Nat.leb) pour tester si x <= y . La réponse est un booléen Coq (type bool, valeurs true ou false).
- x ?= y (fonction Nat.compare) pour tester si x=y ou x<y ou y<x.laréponse est du type comparison (valeurs Eq, Lt, Gt).

Attention à ne pas confondre ?= (comparaison ternaire) et =? (test d'égalité, booléen).

Quand un but fait intervenir un sous-terme de la forme if $x \le y$ then ... else ..., une analyse de cas peut être effectuée en utilisant destruct (Nat.leb_spec x y). Cela génère deux sous-buts: le premier correspond au cas où $x \le y$, et le deuxième au cas où $y \le x$.

Dans un but faisant intervenir un sous-terme de la forme match $x \ge y$ with ..., une analyse de cas peut être effectuée en utilisant la tactique destruct (Nat.compare_spec x y). Cela génère trois sous-buts, correspondant aux trois cas possibles: x = y, x < y et x > y.

Une tactique break est fournie pour effectuer ces deux opérations automatiquement.

Automatisation

Certains fragments de l'arithmétique sont décidables, et des tactiques permettent de les résoudre automatiquement. Les preuves de ce projet font appel à l'un d'entre eux: l'arithmétique de Presburger.

L'arithmétique de Presburger correspond grossièrement à l'arithmétique de Peano du premier ordre ne faisant intervenir que l'addition. En Coq, la tactique omega permet d'en résoudre une bonne partie. En particulier, tous les buts ne faisant intervenir que des additions et des comparaisons peuvent être prouvés directement. Cette tactique a par exemple conscience de l'associativité et de la commutativité de l'addition, de la transitivité des inégalités et des compatibilités existant entre addition et inégalités.

(Autres) tactiques pratiques

Pour plus de détails sur une tactique, consultez le manuel de référence de Coq.

- Dans le cadre de ce projet, l'usage des tactiques automatiques telles que auto ou intuition est autorisé.
- La tactique f_equal peut aider à prouver une égalité de la forme f x ... = f y ... en vous proposant de prouver les égalités entre arguments: x=y , etc.
- La tactique simpl se contente de déplier les définitions et de calculer. Il peut arriver que l'on veuille transformer un sous-terme en un autre convertible (i.e. définitionnellement égal). C'est possible avec la tactique change .
- La tactique replace permet de remplacer un sous-terme par un autre, s'ils sont prouvablement égaux.
- Les tactiques set et pose permettent de nommer des sous-termes (i.e. d'en faire des définitions locales à une preuve). Elles peuvent servir à clarifier l'affichage d'un but, ou de simplifier la saisie des arguments de certaines tactiques.
- Les lemmes parlant d'équivalence logique sont directement utilisables de façon confortable avec la tactique apply . Par exemple, si vous disposez d'un lemme truc:A<->B, alors apply <- truc ou apply -> truc applique (au sens de apply) un sens de l'équivalence. Il est également possible d'utiliser directement la tactique rewrite (la même que pour l'égalité) après avoir chargé la bibliothèque Setoid.
- Sachez enfin qu'il existe une tactique admit permettant d'admettre un sous-but sans le prouver. Évidemment, l'usage de cette tactique n'est pas
 recommandé, mais peut être commode pour se focaliser d'abord sur certaines portions d'une preuve. Il va de soit que la notation finale dépendra du nombre et

de l'importance des Axiom (et Parameter), admit et Admitted restant dans le rendu.

• La commande Print Assumptions permet d'identifier tous les axiomes utilisés dans la preuve d'une proposition.

Méthodologie

Un fichier modèle à compléter est fourni avec ce sujet. Des balises (* TODO *) y marquent les emplacement à compléter. La suite du sujet suit la structure du fichier modèle

Toutes les définitions et lemmes attendus dans le rendu sont explicitement demandés et nommés dans ce sujet dans les questions numérotées. Il n'est pas nécessaire de tout prouver dans l'ordre: un lemme peut être prouvé afin d'en prouver un autre (ultérieur). Cependant, l'ordre des énoncés doit être respecté.

Il est bien entendu possible d'introduire des lemmes intermédiaires autres que ceux énoncés dans ce sujet (mais au moins ceux du sujet doivent être prouvés).

Syntaxe

Dans cette section, on définit le *langage objet* de notre étude, c'est-à-dire les notions de *terme*, de *formule* et de *dérivation* (et donc de théorème) de HA. Ces définitions sont exprimées en Coq, qui sert de *langage méta* et dans lequel sont exprimées (et prouvées) les propriétés du système logique étudié.

Termes et formules

Par souci de simplificité, on se restreint ici au langage de Peano, bien qu'une bonne partie de tout ce qui est fait ici pourrait être plus général, comme vu en cours.

Les termes du premier ordre font intervenir des variables libres, et des variables liées par des quantificateurs. On a vu en cours que la définition de la substitution est délicate à cause du phénomène de capture de variable, et la notion d'alpha-équivalence a été introduite pour contourner le problème. Cependant, la définition de la substitution en représentant les variables par des noms et en manipulant explicitement l'alpha-équivalence, telle que vue en cours, est difficile à écrire en Coq, et peu pratique à utiliser. C'est pourquoi on va adopter ici une autre représentation des termes.

Les variables liées sont représentant le nombre de quantificateurs qu'il faut traverser en remontant dans l'arbre de syntaxe abstrait de la formule. Les variables libres sont les variables qui "remontent trop haut". Le type des termes est:

```
Inductive term :=
    | Tvar : nat -> term
    | Tzero : term
    | Tsucc : term -> term
    | Tplus : term -> term -> term
    | Tmult : term -> term -> term.
```

et celui des formules est:

```
Inductive formula :=
    | Fequal : term -> term -> formula
    | Ffalse : formula
    | Fand : formula -> formula -> formula
    | For : formula -> formula -> formula
    | Fimplies : formula -> formula -> formula
    | Fexists : formula -> formula
    | Forall : formula -> formula.
```

Ainsi, avec cet encodage, la formule $\forall n, \exists p, n = 1 * p$ est représentée par:

```
Fforall (Fexists (Fequal (Tvar 1) (Tmult (Tsucc Tzero) (Tvar 0))))
```

Cette représentation a l'avantage que deux formules alpha-équivalentes sont syntaxiquement égales. Cependant, le phénomène de capture de variable peut toujours se produire, et des précautions sont à prendre. Heureusement, ces précautions sont assez systématiques et sont prises en utilisant les fonctions tlift et flift, ainsi qu'une série de lemmes associés, donnés (et prouvés) dans le fichier modèle. Regardez attentivement ces résultats; vous devrez les utiliser par la suite.

Expressions closes

En représentation avec indices de De Bruijn, la notion d'ensemble de variables libres vue en cours est remplacée par une borne sur toutes les variables libres apparaissant dans l'expression. Le prédicat cterm n t traduit le fait que toutes les variables libres de t sont strictement inférieures à n. Attention, les quantificateurs sont pris en compte: lors du passage sous un quantificateur, la borne est augmentée de un. Les prédicats cterm et cformula sont définis inductivement dans le fichier modèle.

Question: prouvez les propriétés suivantes:

```
Lemma cterm_1 : forall n t, cterm n t ->
  forall n', n <= n' -> cterm n' t.

Lemma cterm_2 : forall n t, cterm n t ->
  forall k, tlift k t n = t.

Lemma cterm_3 : forall n t, cterm n t ->
  forall t' j, n <= j -> tsubst j t' t = t.

Lemma cterm_4 : forall n t, cterm (S n) t ->
  forall t', cterm 0 t' -> cterm n (tsubst n t' t).
```

Question: prouvez les propriétés analogues pour les formules.

Déduction naturelle

Une dérivation en déduction naturelle du jugement e \vdash A est représentée en Coq par ND e A . Le prédicat ND (fourni dans le fichier modèle) est défini inductivement avec les règles de déduction naturelle vues en cours, adaptées à l'utilisation d'indices de De Bruijn.

Question: on a omis du langage et des règles de dérivation les connecteurs T (Ftrue), la négation (Fnot) et l'équivalence (Fequiv). Définissez-les, et prouvez que les règles d'introduction et d'élimination associées sont admissibles.

Question: Définissez un opérateur nFforall , itération du connecteur Fforall . À titre d'exemple, la formule nFforall 2 A devra être convertible à Fforall (Fforall A) . Prouvez la propriété suivante:

```
Lemma nFforall_1 : forall n x t A,
fsubst x t (nFforall n A) = nFforall n (fsubst (n + x) t A).
```

Notations

Afin de rendre les formules plus lisibles, des notations sont introduites dans le fichier modèle. Ces notations, qui redéfinissent beaucoup de notations existant en standard dans Coq, sont mises dans un *scope* différent. Ainsi, les notations déjà existantes ont les interprétations habituelles (au niveau du langage méta), mais les interprétations introduites ici (au niveau du langage objet) peuvent être utilisées avec la notation (...)%pa : par exemple, A \/ B représente la conjonction méta, et (A \/ B)%pa représente la conjonction objet (i.e. la formule Fand A B).

Théorie

Les axiomes de Peano sont représentés dans le fichier modèle par le prédicat Ax : la proposition Ax P traduit le fait que P est un axiome de Peano. Regardez attentivement comment Ax est définie. Cette définition permet de définir en Coq la notion de *théorème*:

```
Definition Thm T := exists axioms,

(forall A, In A axioms -> Ax A) /\ ND axioms T.
```

Question: prouvez dans HA la formule suivante: $\forall n$, $n \neq s(n)$. On demande ici une preuve au niveau objet: il faut exprimer cette formule comme un terme Coq A de type formula, puis prouver que Thm A.

Sémantique

La preuve de cohérence de HA proposée ici consiste en la construction d'un modèle, ayant le type nat de Coq comme support.

Interprétation

Une valuation des variables est représentée par une liste b de valeurs (qui sont ici des nat): la variable numéro i est ainsi interprétée par l'élément numéro i de la liste (noté nth i b 0). Le fichier modèle définit les fonctions suivantes:

```
tinterp : list nat -> term -> nat
finterp : list nat -> formula -> Prop
```

qui interprètent les termes et les formules du langage objet et entiers et en propositions de Coq. Une formule objet (de type formula) sera dite valide si son interprétation est prouvable en Coq.

Question: prouvez les propriétés suivantes:

```
Lemma tinterp_1 : forall t v0 v1 v2,

tinterp (v0++v1++v2) (tlift (length v1) t (length v0)) =

tinterp (v0++v2) t.

Lemma tinterp_2 : forall t' t v1 v2,

tinterp (v1 ++ v2) (tsubst (length v1) t' t) =

tinterp (v1 ++ (tinterp v2 t') :: v2) t.
```

Question: prouvez les propriétés analogues pour les formules.

Correction du modèle

Question: prouvez que les règles de déduction naturelles sont correctes vis-à-vis de l'interprétation des formules:

```
Lemma ND_soundness : forall e A, ND e A -> forall b, (forall B, In B e -> finterp b B) -> finterp b A.
```

Question: Prouvez que tous les axiomes de Peano sont valides:

```
Lemma Ax_soundness : forall A, Ax A -> forall b, finterp b A.
```

Question: En déduire que Ffalse n'est pas un théorème:

```
Theorem coherence : ~Thm Ffalse.
```