





Estrutura Inicial do Projeto

Módulos:

- 1. Fila
- 2. Processo
- 3. Simulador

Fila	Processo	Simulador
<pre>struct { + int size; + int pos_livre; void *mem; ... }</pre> <pre>Funções { + Fila *init_fila (int size, 0); + void free_fila (Fila *fila); + void insere_fila(Fila *fl, void *el); + void remove_fila(Fila *fl, void *el); + void print_fila(Fila *fl); ... }</pre>	<pre>struct { + int PID; + int PPID; + float cpu_time; + char *nome; + char *status; ... }</pre> <pre>Funções { + Processo *init_Processo (int PPID, char nome[]); + void free_Processo (Processo *proc); + void print_info (Processo *proc); ... }</pre>	<div> TLB (Lista ou Tabela de Processos)</div> <div> 3 tipos de Fila: Execução Bloquados Prontos</div> <div> Algoritmo de Escalonamento para decidir quais processos entram e saem de cada fila</div> <div> Função de Impressão</div>