

Módulos:

- 1. Fila
- 2. Processo
- 3. Escalonador
- 4. Simulador

Fila	Processo
<pre>// Estrutura de Fila  typedef struct _fila {     char *nome;     int size;     void **mem;     int top; // pos topo da fila     int back; // pos final da fila } Fila;  // Funções de Fila  /* Inicializa uma fila */ Fila *init_fila (char *nome, int size);  /* Desaloca uma fila */ void free_fila(Fila *fila);  /* Função que checa se a fila está cheia */ int isFull(Fila* fila);  /* Insere um objeto no final da fila  * Se a fila estiver cheia, então dobra de tamanho e insere  */ void insere_fila (Fila *fila, void *obj);  /* Remove um elemento do topo da fila e retorna ele */ void *remove_fila (Fila *fila, void *obj);  /* Imprime o endereço dos objetos da fila */ void print_fila_addr(Fila *fila);  /* Dado uma fila de inteiros, imprime-os */ void print_fila_int(Fila *fl_int);  /* Imprime informações da fila */ void print_fila_info(Fila *fl);</pre>	<pre>// Estrutura de Processo  typedef struct _processo {     int pid;     int ppid;     float cpu_time;     char *nome; // String para guardar o nome     char *status; // String para guardar status } Processo;  // Funções de Processo  /* Inicializa um Processo com:  * ID do processo pai e nome especificado  */ Processo *init_Processo (int ppid, char nome[]);  /* Desaloca um Processo */ void free_Processo (Processo *proc);  /* Imprime informações de um Processo */ void print_info_process (Processo *proc);  // Funções Auxiliares  /* Inicializa uma sequência de processos de um arquivo */ void init_procs_from_file(char nome_arq_txt[]);  /* Inicializa uma sequência de processos lendo o arquivo stdin (Entrada padrão ) */ Processo* init_procs_from_stdin();</pre>
Escalonador	Simulador
<pre>// Estrutura do Escalonador  typedef struct _escalonador {     Processo **processos;     int nprocessos;     Fila *ativos, *execucao, *bloqueados; } Escalonador;  // Funções do Escalonador  /* Inicialização */ Escalonador *init_schedule(Processo *procs[], int nprocs);  /* Desalocação */ void free_escalonador(Escalonador *schedule);  /* Imprime os nomes dos processos ativos */ void print_active_procs(Escalonador *sch);</pre>	<ul style="list-style-type: none"><li>Função de Impressão dos processos sendo escalonados. i.e, impressão de mensagens de info quanto ao escalonamento.</li></ul>