# 武永祥

## (86)16630763909 | Wuyongxi21@mails.tsinghua.edu.cn

## 教育背景

清华大学, 计算机系 2022.05 - 至今

平均成绩: 必限3.400 排名: 80%

主修课程: 软件工程(A-),程序设计基础(2)(A-),程序设计实训

清华大学, 电子工程系

2021.09 - 2022.05

平均成绩:必限3.736 排名:40%

■ 主修课程: 程序设计基础(1)(A),数据与算法

#### 科研经历

#### Network-Centric Distributed Tracing with DeepFlow

2022.10 - 2023.02

- · 作为学生三作,参与《Network-Centric Distributed Tracing with DeepFlow》论文编写工作
- 负责前期对经典分布式框架的调研工作
- 负责与企业用户的对接调查工作,共计调查对接了十余家企业
- 负责论文主体部分的语法检查
- 论文被SIGCOMM 2023收录

WirePlanner 2023.02 - 2023.04

- 作为学生二作,参与《WirePlanner: Fast, Secure and Cost-Efficient Route Configuration for SD-WAN》
  论文编写工作
- 负责研究的实现与实验部分。搭建了一个基于Wireguard的SD-Wan组网。
- 负责实验结果的整理与分析
- 论文投稿GLOBECOM 2023, 正在审稿流程中

#### Ensembles of EBPF Capabilities for Easier Observability

2023.04 - 2023.07

- 参与《Ensembles of EBPF Capabilities for Easier Observability: Abstraction, Correlation, and Regulation with Gearbox》工作的相关实验验证工作
- 论文投稿HotNets 2023, 正在审稿流程中

Service-map 2023.07 - 2023.10

- 参与《》工作的相关实验验证工作
- 论文投稿NSDI 2024, 正在审稿流程中

#### 实习经历

慧夜科技 | 研发 2023.07 - 2023.09

- 负责PhantomDance项目Dataset的可视化工作
- 编写了基于Unity3D的动画播放器,实现了实验数据到动画的转换
- 编写了基于Blender-PythonAPI的动画播放器,实现了实验数据到动画的转换
- 开源数据集来源于论文《DanceFormer: Music Conditioned 3D Dance Generation with Parametric Motion Transforme》, 发表于AAAI 2022
- 项目链接: https://github.com/libuyu/PhantomDanceDataset

#### 参赛经历

#### "慧夜"杯软件设计大赛

2021.12 - 2022.04

- 荣获唯一特等奖,奖金5000元
- 作为队长,三人合作开发了基于Unity3D的大型游戏概念《Galaxy》
- 游戏获得组委会一致好评,也是百余参赛队伍中整体性最好,工程量最大的参赛作品

#### 第八届中国国际"互联网+"大学生创新创业竞赛

2022.03 - 2022.06

- 参与了"永不消'室'——北京红色名人故居系列密室打造计划"的设计与开发
- 负责了项目的可视化demo开发,独立完成了Web前端与U3Ddemo

#### "THUAI5" 人工智能挑战赛 电子系赛道

2022.03 - 2022.06

- 负责前后端通信协议部分,实现了智能体的通信
- 成功通过初审,天梯战获得前五名

#### 社工经历

## 计算机系科协 | 智能体部

2022.06 - 2023.03

- 担任策划组组长,是2022-2023智能体大赛(校三星级赛事)"AntBuster"的概念提出者,并管理了策划案起草
- 播放器组成员,负责ant model开发和播放器前端UI设计
- 参与筹办智能体大赛,参赛人数200余人

## 社会志愿工作 2021.09 - 至今

- 总志愿工时30+
- 参与了"燃动冰雪 情系冬奥"冰雪文化体验营系列志愿活动
- 参与了"砼桌的你"志愿活动,荣获优秀志愿者
- 参与了"情系母校"志愿活动,担任联络组组长

## 技能与特长

■ 语言能力:汉语普通话(母语)、英文(通过四级考试),阅读英文文献不存在障碍