

**Manuel utilisateur
SignMeeting EWS
(Exchange 2007/2010/2013/365)**

1	<i>Introduction</i>	4
1.1	Prérequis	6
1.2	RFU	6
2	<i>Installation/Mise à niveau</i>	7
2.1	Installation avec Screen Composer	7
2.2	Configuration	7
2.3	Mise à jour	7
3	<i>Onglet « système »</i>	8
3.1	Onglet « DataSource »	8
3.1.1	Datasource : définition	9
3.1.2	Datasource : options avancées	9
3.1.3	Datasource : ressources	12
3.1.4	Datasource : configuration des appareils	12
3.1.4.1	Appareils : barre d'outil	12
3.1.4.2	Déclarer les players dans Screen composer	13
3.1.4.3	Affectation de ressources à un player	13
3.1.4.4	Configuration de ressources	14
3.1.4.4.1	Code couleur du statut des ressources	14
3.1.4.4.2	Pictogrammes	14
3.1.4.5	Datasource : configuration de l'appareil avec SignMeeting	16
3.1.4.5.1	Affectation d'une nouvelle composition à un player	16
3.1.4.5.2	Edition des player et mode d'authentification (LDAP, RFID)	17
3.1.4.5.3	Durée de déconnexion automatique	17
3.1.4.5.4	Message par défaut	18
3.1.4.5.5	Classe CSS	18
3.1.4.5.6	Contenu de fond	18
3.1.4.5.7	Ecran de diagnostic	18
3.2	Onglet « LDAP »	19
3.2.1	URL LDAP	19
3.2.2	Authentification	19
3.2.3	Filtrage	19
3.2.3.1	Activé & Recherche	20
3.2.3.1.1	Tag RFID	20
3.2.3.1.2	Utilisateur	20
3.2.3.2	Recherche/Racine/Filtre	20
3.2.3.3	Bouton « Editer »	20
3.2.3.3.1	Racine	20
3.2.3.3.2	Filtre	21

3.2.3.3.3	Attribut cross reference	21
3.2.3.3.4	Attribut(s) supplémentaire(s) à récupérer	21
3.2.3.3.5	Attribut pour la validation	23
3.2.3.4	Association d'un utilisateur à un badge	24
3.3	Onglet « RFID »	26
3.4	Onglet « SMTP »	27
4	Configuration des écrans	28
4.1	Configuration d'un écran de salle	28
4.1.1	Onglet « Page principale »	28
4.1.2	Onglet « Bandeau »	30
4.1.3	Onglet « Menu »	31
4.1.4	Onglet « Style »	32
4.1.4.1	CSS dédié	32
4.1.5	Rendu sur SMT210	33
4.2	Gestion des compositions d'écran	33
4.2.1	Créer une nouvelle instance de composition d'écran	33
4.2.2	Modification et suppression	34
4.2.3	Déplacer les onglets de composition	35
4.3	Configuration d'une composition « écran de synthèse par événement »	36
4.3.1	Paysage	36
4.3.1.1	Onglet « Page principale »	36
4.3.1.2	Onglet « Bandeau »	37
4.3.1.3	Onglet « Menu »	37
4.3.1.4	Onglet « Style »	38
4.3.1.5	Rendu de SignMeeting avec une composition « Ecran de synthèse par événement »	39
4.3.2	Portrait	39
4.4	Configuration d'une composition « écran de synthèse par ressource »	40
4.4.1	Paysage	40
4.4.1.1	Onglet « Page principale »	40
4.4.1.2	Onglet « Bandeau »	41
4.4.1.3	Onglet « Menu »	42
4.4.1.4	Onglet « Style »	43
4.4.1.4.1	CSS dédié	43
4.4.1.5	Rendu de SignMeeting avec une composition « Ecran de synthèse par ressource »	44
4.4.2	Portrait	44
5	Publication avec Screen Composer	45
5.1	Activation de la publication	45
5.2	Sélection des players	45
5.3	Publication vers les players	45
6	Utilisation de SignMeeting (écran de salle)	46
6.1	Page principale	46
6.1.1	Réunion en cours / prochaine réunion	46

6.1.2	Customisation	47
6.1.3	Boutons	48
6.2	Bouton « Menu »	50
6.3	Bouton « Confirmer ma présence »	50
6.4	Bouton « Signaler comme vide »	51
6.5	Bouton « Fermer la porte »*	51
6.6	Fonctions disponibles	51
6.6.1	Bouton « détail d'une réunion »	52
6.6.2	Bouton « Ajouter », « Modifier »	52
7	Annexes	53
7.1	Bug Microsoft connus sur EWS365	53
7.2	Theme CSS	53
7.2.1	Composition "Ecran de synthèse par ressource": theme_roomgrid_sm_1.12.22.css	53
7.2.1.1	Correspondance des objet du CSS avec les éléments de la composition	54
7.2.2	Composition "Ecran de salle": theme_css_generic-V1.10.20.css	54
7.2.2.1	CSS Configuration de Style pour "Écran de salle"	56
7.2.2.2	CSS Configuration de Style pour "Écran de salle" : extraits	58
7.3	Correspondance des données SignMeeting	59
7.3.1	Correspondance des données SignMeeting et serveur EWS	59
7.3.2	Correspondance des données SignMeeting & CSS (feuille de style)	59
7.3.3	Correspondance des données SignMeeting & colonnes écran de composition	59
7.4	Ajout d'un attribut custom dans votre LDAP	61
7.5	Player WebUI et liste des certificat	61
7.6	Préparation du serveur Exchange	61
7.6.1	Compte délégué & SignMeeting	61
7.6.2	Configuration pour un serveur 365	62
7.6.3	Configuration pour un serveur 2007/2010	64
7.6.4	Vérification de la connexion de façon manuelle où hors Internet	67
7.6.5	Vérification de la connectivité en ligne depuis Internet	68
7.6.6	Codes erreur HTTP	70
7.6.7	Certificats	70
7.7	Configuration en utilisant PowerShell	71

1 Introduction

Ce document explique le fonctionnement de l'App SignMeeting EWS d'INNES et comment le configurer.

SignMeeting EWS

- est une application conçue spécialement pour les serveurs Exchange
 - 2007
 - 2010
 - 365 (2013)
- peut être utilisé avec deux types d'affichage :

“ Écran de salle”

Sur un équipement de type player SMT210 (appareil à écran tactile placé à proximité de la porte de la salle de réunion), l'App permet

- La réservation instantanée de salle(s) en appuyant sur un bouton « Réserver »,
- La réservation programmée de salle(s) à l'aide d'un calendrier,
- d'afficher une image en pièce-jointe de la réunion (quand le système de calendrier le permet)

“ Écran de synthèse »

Sur tout appareil INNES connecté à un moniteur (ou écran d'information), l'App permet

- L'affichage de l'ensemble des réunions qui se déroulent dans plusieurs salles sur une journée ou une partie de la journée.

Dans ce mode, des pictogrammes peuvent également être affichés pour chaque réunion pour améliorer la signalétique (afin notamment d'aider les participants à trouver les différentes salles)

- flèche gauche/droite
- escalier
- vestiaire
- ascenseur...

1.1 Prérequis

Pour pouvoir installer et faire fonctionner l'APP, les conditions suivantes doivent être remplies

- Screen composer G3 V3.11.12 (ou supérieure)
- Gekkota V3.12.33 (ou supérieure)
- CSS script V1.10.20 (ou supérieure)

Note : en cas d'installation sur un player Gekkota RT, prendre soin de désactiver les interfaces LAN des machines virtuelles (le cas échéant). La configuration de SignMeeting peut avoir recours à certaines informations que seul possède l'administrateur réseau.

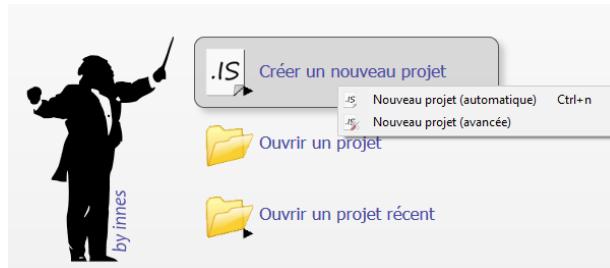
1.2 RFU

Note « RFU » : tous les éléments de l'interface graphique SignMeeting avec un suffixe « RFU » indiquent qu'ils ne sont pas opérationnels et sont réservés à une utilisation future.

2 Installation/Mise à niveau

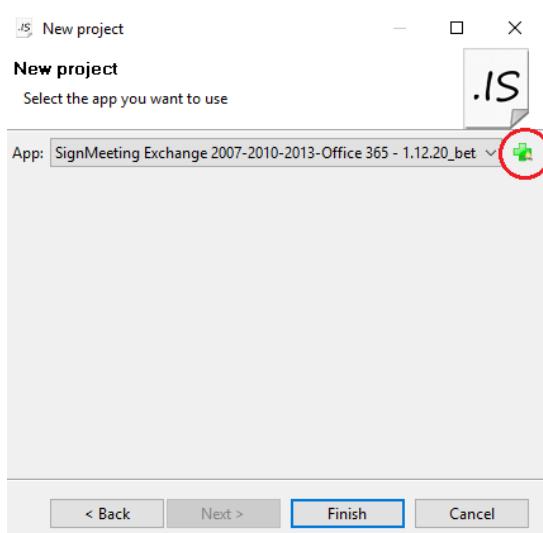
2.1 Installation avec Screen Composer

Ouvrir Screen Composer et créer un nouveau projet (type de player = SM).



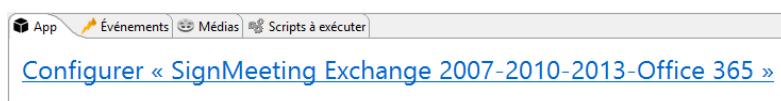
Dans la liste déroulante, choisir l'App SignMeeting « EWS ».

Si ce choix n'apparaît pas, l'installer au préalable en la chargeant à l'aide de l'icône '+':



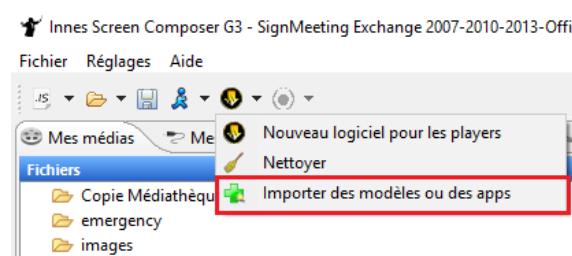
2.2 Configuration

Cliquer sur le lien pour configurer votre app SignMeeting

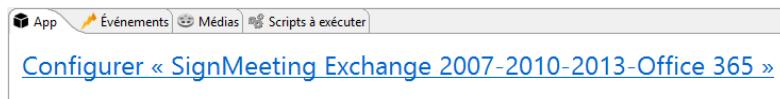


2.3 Mise à jour

Pour installer une nouvelle version d'une .appi, choisissez '**Importer des modèles ou des apps**', à partir du bouton de la barre d'outils :



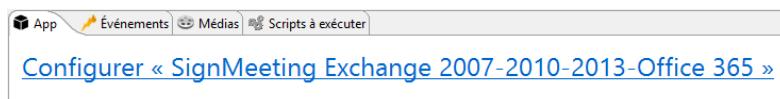
Ensuite, sélectionnez



puis appuyer sur Terminer afin de re-générer l'app dans la nouvelle version.

3 Onglet « système »

Afin de paramétriser SignMeeting, ouvrir le projet SignMeeting dans "Screen Composer" puis cliquer sur



3.1 Onglet « DataSource »

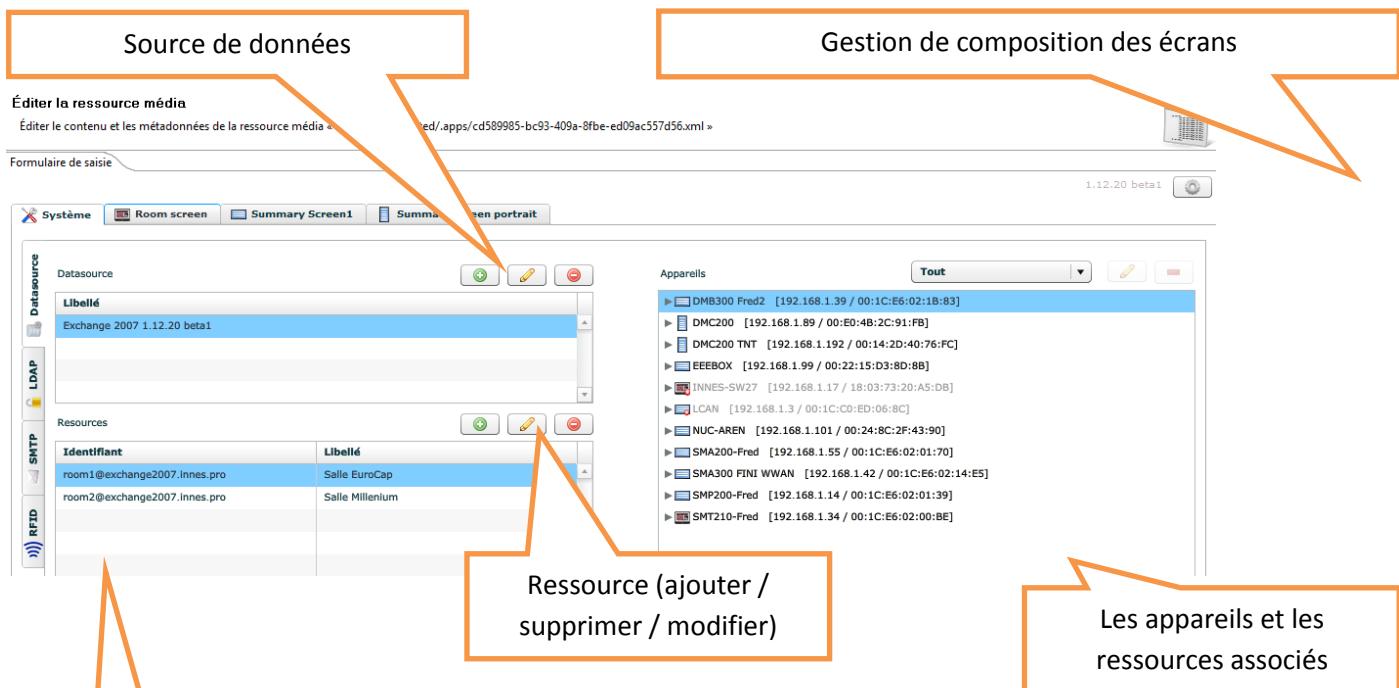
L'onglet "Datasource" : permet de

- configurer l'interface avec un (ou plusieurs) système(s) Exchange (2007/2010/365)
 - URL de serveur et mot de passe
 - Correspondance avec les ID des salles du système EWS
- Configurer les players
 - En leur affectant des ressources
 - En définissant les modes d'affichage des réunions
 - Ecran de salle
 - Ecran de synthèse – paysage
 - Ecran de synthèse – portrait

La configuration de la source de données (datasource) se fait donc simplement en 3 étapes:

1. Ajouter et configurer les "source de données" (SignMeeting peut supporter plusieurs sources de données)
 - Ex : Serveur EWS2010_1
 - Ex : Serveur EWS2010_2
2. Pour chaque source de données, ajouter et configurer des « ressources »
 - Ex : Salle de réunion1
 - Ex : Salle de réunion2
3. Ajouter un (ou des) ressource(s) à un (ou des) des appareils (plusieurs appareils peuvent partager les même ressources)
 - Ex : PlayerA
 - Salle de réunion1
 - Ex : PlayerB
 - Salle de réunion1
 - Salle de réunion2

Note : Une source de données contient ses propres ressources, et une ressource ne peut avoir plusieurs sources de données.



3.1.1 Source : définition

Permet de définir l'interface du serveur Exchange.

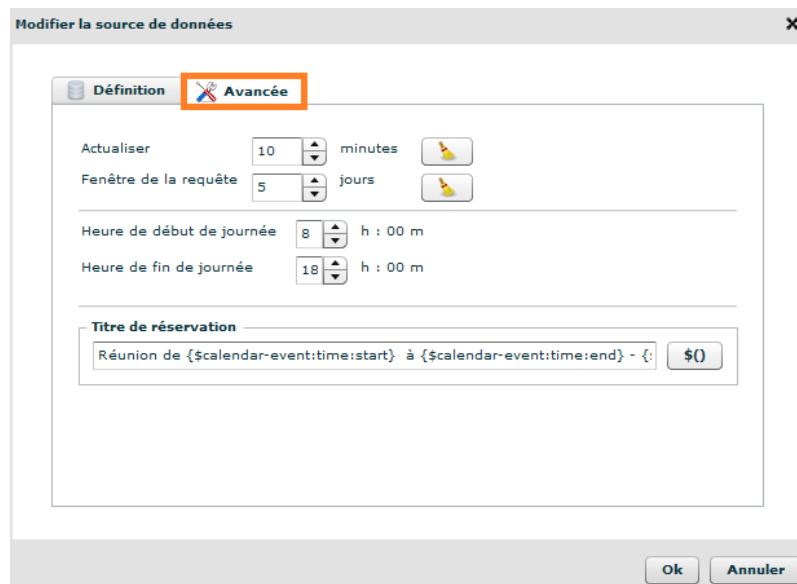


- Nom :** de votre choix pour cette source de données
- Version :** de votre serveur Exchange (2007 ou 2010 ou 365).
- Url :** l'adresse de base de connexion au Web Services Exchange, souvent une adresse similaire à:
<http://adressedevotreserveurExchange/EWS/exchange.asmx>
<https://adressedevotreserveurExchange/EWS/exchange.asmx>
- Login et Mot de passe :** le compte créé dans la partie « Préparation du serveur Exchange », sous la forme d'une adresse e-mail. Exemple : Innes-Delegate@masociete.fr

3.1.2 Datasource : options avancées

Permet de définir les options avancées de l'affichage pour les réunions pour une source donnée, typiquement :

- les tranches horaires de réunion à exploiter
- le rythme de synchronisation avec le serveur



“Actualiser”:

- Définit la fréquence à laquelle SignMeeting met à jour ses informations.

“Fenêtre de la requête”:

- Définit le nombre de jours du de données du système Exchange à exploiter (et indirectement la taille des données à traiter ensuite dans SignMeeting)

“Heure de début/fin de journée”:

- Définit la plage horaire maximale de programmation des réunions
- Dans le cas de réunion crées directement dans le système de calendrier « toute la journée (00h00 – 23h59) » ou « sur plusieurs jours », les réunions sont indiquées dans SignMeeting comme des réunions journalières dont l'amplitude est celle définie dans ce champ

« Titre de réservation » :

- définit le pattern du titre utilisé à la création d'une réunion avec SignMeeting à l'aide de variables prédéfinies ainsi que du texte libre.
 - Le pattern par défaut (V1.12.19 ou supérieure est):

Réunion de {\$calendar-event:time:start} à {\$calendar-event:time:end} - {\$calendar-event:location}

Ce qui correspond à l'affichage, par exemple

Réunion de 11:00 à 12:00 – Salle380

Il est possible de modifier le texte libre, ajouter ou supprimer des variables.

Pour supprimer une variable, mettre le focus devant une variable

Réunion de {\$calendar-event:time:start} à {\$calendar-event:time:end} - |{\$calendar-event:location}

et supprimer (touche « DEL ») l'accolade entrante/fermante + ce qu'il y a à l'intérieur

Réunion de {\$calendar-event:time:start} à {\$calendar-event:time:end} -

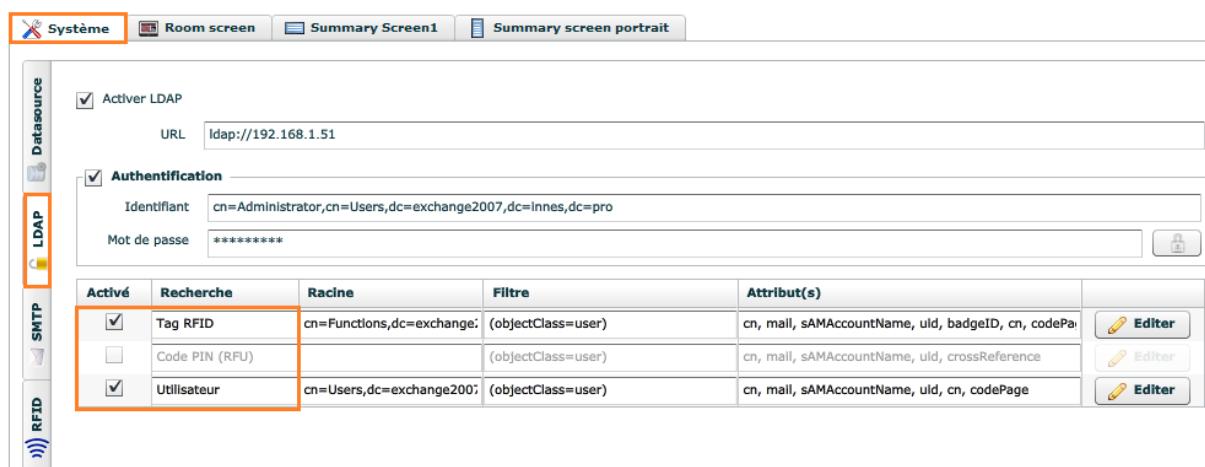
Pour ajouter une variable, mettre le focus à l'emplacement de votre choix* dans la zone d'édition, puis appuyer sur le bouton . Les variables disponibles sont :

Type	Nom	Valeur
LDAP	ldap:rfid-tag:attribute1 ldap:rfid-tag:attribute2	De nombreux paramètres du LDAP peuvent être affichés. Ex (LDAP) : si Attribute 1 = Displayname, le nom et le prénom du détenteur du badge sera affiché au sein même du titre Ex : (serveur Briva LDAP 3.10.12) : si Attribute 1 = registration, le matricule affichera le matricule du détenteur du badge
Pin Code (RFU)	ldap:pin-code:attribute1 ldap:pin-code:attribute2	NC (RFU)
User	ldap:user:attribute1 ldap:user:attribute2	Idem LDAP avec le dn user
Début/fin/lieu de réunion	calendar-event:time:start calendar-event:time:end calendar-event:time:interval	Début de la réunion Fin de la réunion Début-fin de la réunion
Lieu de réunion	calendar-event:location	Nom de la salle
Random number	math:random:2digit-number	Nombre aléatoire entre 1 et 99

A savoir quand on utilise des variables: en cas de modification de réunion, SignMeeting ne met à jour aucune des variables du titre de la réunion.

Ne pas mettre le focus à l'intérieur d'une variable auquel cas le bouton n'est plus actif

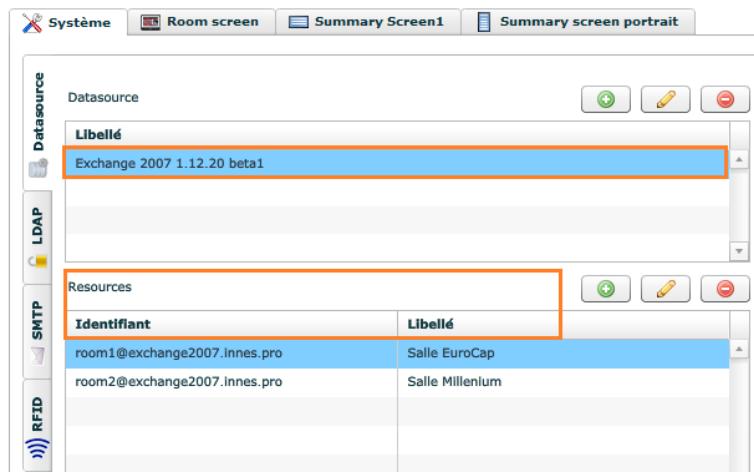
Note : Les types LDAP / Pin Code et User font référence au panneau LDAP



3.1.3 Datasource : ressources

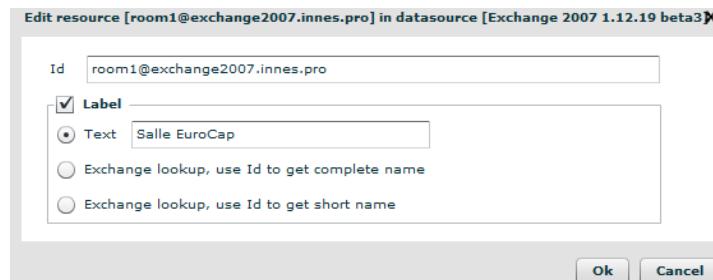
Pour éditer les ressources d'une source de données,

- sélectionnez d'abord la source de données pour la rendre active puis
- cliquez sur le bouton « Ajouter », « Modifier » ou « Supprimer » une ressource



La définition d'une ressource (notamment l'identifiant) doit correspondre parfaitement avec les données du serveur Exchange.

Le nom de salle qui est affiché sur l'appareil peut toutefois être défini manuellement grâce à un « libellé » (option à activer en cochant la case "Libellé").



SignMeeting affiche

- Le « **libellé** », si le libellé est défini ou
- Le « **ressource_Id** » si le libellé n'est pas défini

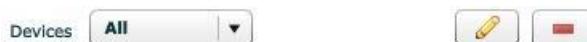
Note: si le libellé est activé, le champ ne peut être vide.

3.1.4 Datasource : configuration des appareils

3.1.4.1 Appareils : barre d'outil

La barre d'outils des appareils possède les fonctions suivantes :

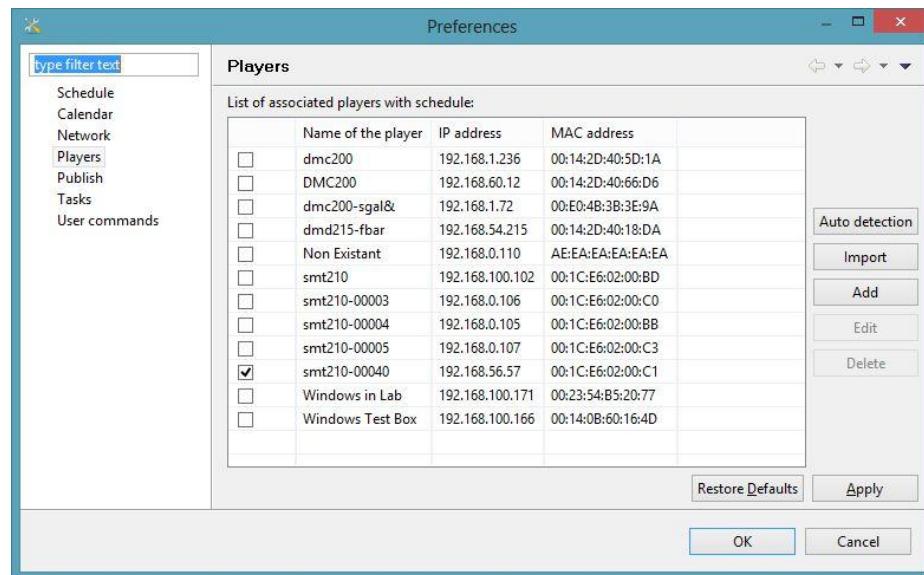
- Filtrer les appareils par composition d'écran.
- Modifier les paramètres pour un appareil ou une ressource.
- Supprimer une ressource liée à un appareil.



3.1.4.2 Déclarer les players dans Screen composer

Au préalable, les players doivent être déclarés au niveau du projet Screen Composer

- Menu Réglages/Préférences/Players (liste de players) et
- Menu Réglages/Préférences/Publication (activation de la publication)



Important : Veiller à mentionner une adresse IP et une adresse MAC cohérentes au risque de constater des disfonctionnements



3.1.4.3 Affectation de ressources à un player

Après avoir ajouté un appareil, vous pouvez glisser-déplacer une ressource (ou plusieurs) afin de les associer à cet appareil :





Note : La source de données pour cette ressource est unique.

Un appareil estampillé d'une croix rouge signifie que l'appareil est présent mais n'est pas activé dans Screen Composer.

3.1.4.4 Configuration de ressources

Les propriétés d'une ressource peuvent être modifiées.

Deux options peuvent être activées :

- Montrer les évènements de cette salle sur la page principale
 - Si cette option n'est pas activée, les réunions de cette salle disparaissent de la liste affichée par SignMeeting sur la page principale
- Montrer cette salle sur la page de réservation et de consultation
 - Si cette option n'est pas activée, les réunions de cette salle disparaissent de la liste des réunions réservables



3.1.4.4.1 Code couleur du statut des ressources

La couleur du statut de la ressource change en fonction de la combinaison des choix ci-dessus :

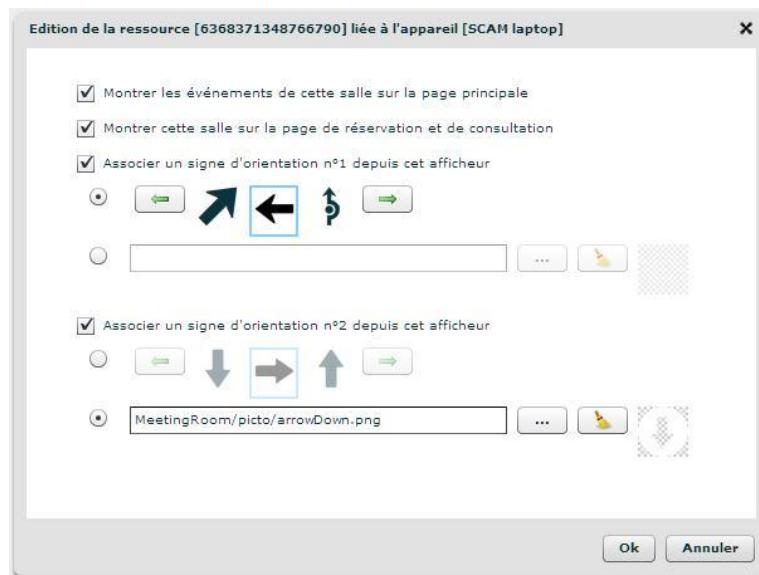
	<ul style="list-style-type: none"> • Vert : quand les 2 options sont cochées • Bleu : quand seule la première option est cochée (page principale) • Orange : quand seule la 2^{ème} option est cochée (page de réservation) • Blanc : quand aucune des 2 options est cochée
--	---

3.1.4.4.2 Pictogrammes

Dans le cas où la ressource est affectée à un appareil en mode synthèse, il est possible de rajouter jusqu'à 2 pictogrammes visuels par réunion qui permettent de guider un invité de la réunion afin qu'il puisse trouver la salle de réunion plus aisément :

Pour cela, cocher la (ou les) case(s)

- Associer un signe d'orientation n°1 depuis cet afficheur
- Associer un signe d'orientation n°2 depuis cet afficheur



Note : Il est aussi possible d'utiliser

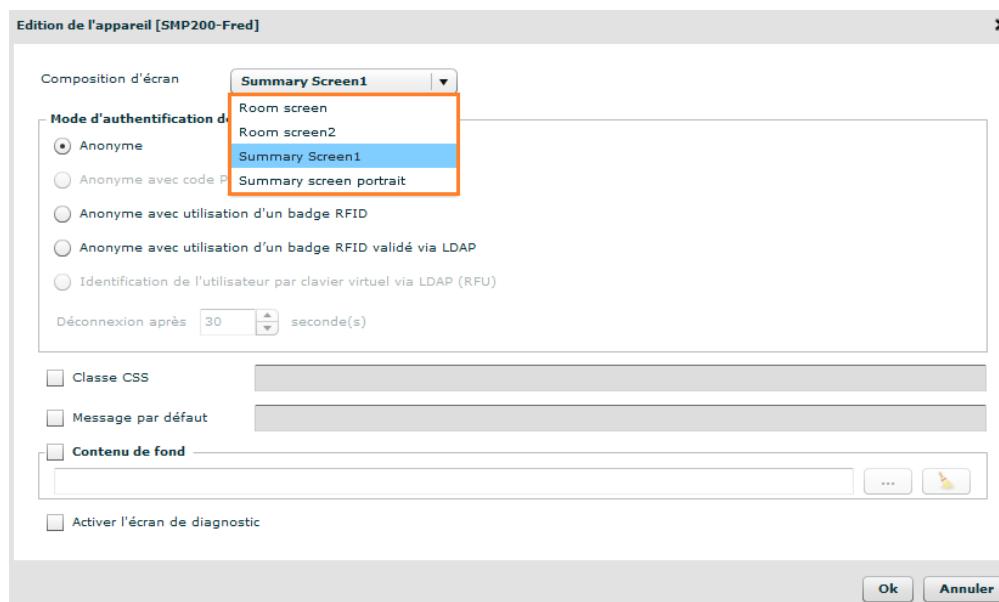
- Des pictogrammes prédéfini (bibliothèque de 72 icônes) ou
- Des pictogrammes personnalisés (généralement des .png)

3.1.4.5 Datasource : configuration de l'appareil avec SignMeeting

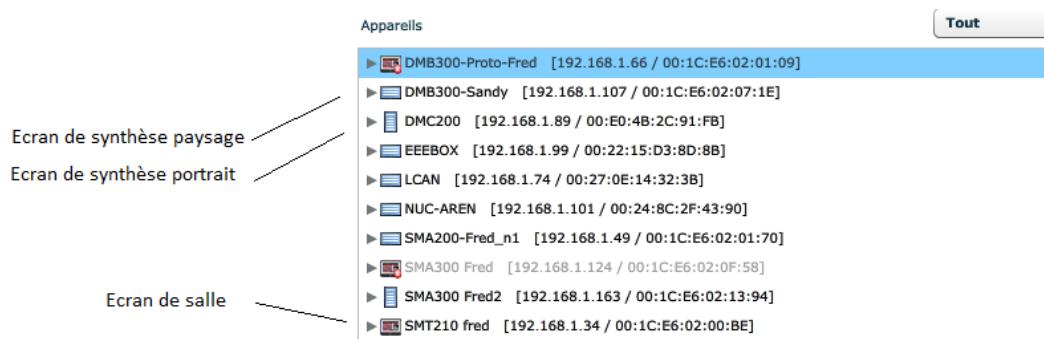
3.1.4.5.1 Affectation d'une nouvelle composition à un player

Sélectionner un player dans la liste et cliquer sur modifier

Composition d'écran : sélectionner une des compositions d'écran disponible.



Il est possible de voir au travers des icônes si un appareil est en mode « écran de salle » ou « écran de synthèse ».

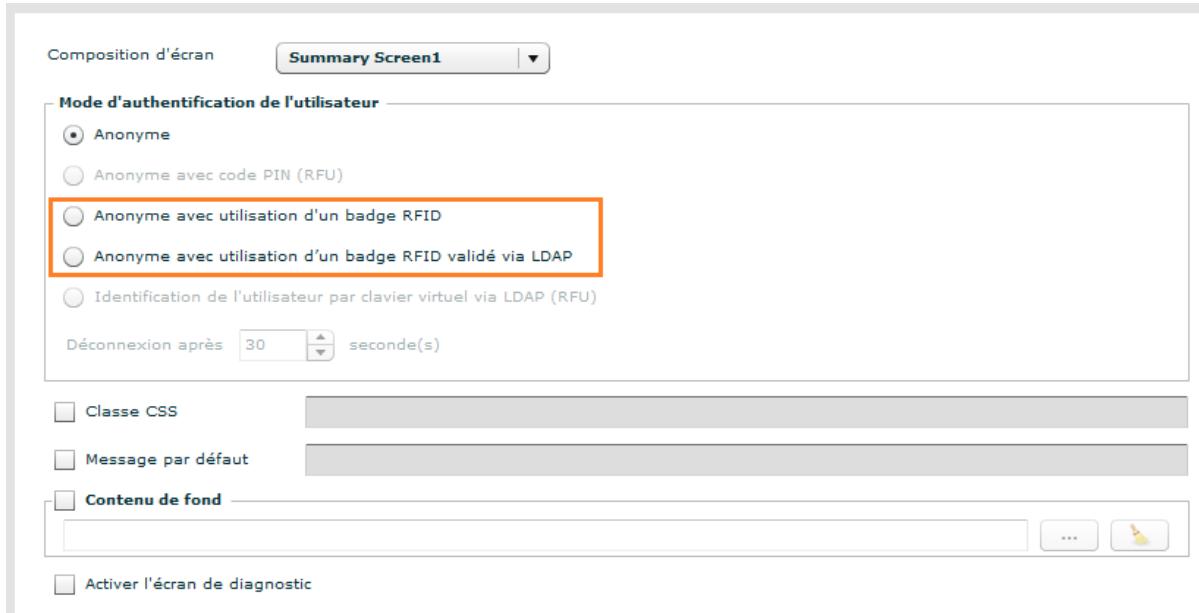


A la création d'un nouveau projet SignMeeting, une seule instance de la composition « Ecran de salle » est disponible. Ensuite il est possible de créer

- Plusieurs instances de composition de type « Ecran de salle » et
- Plusieurs instances de composition de type « Ecran de synthèse ».

Le maximum d'instances possible est de 10.

3.1.4.5.2 Edition des player et mode d'authentification (LDAP, RFID)



Editer un player permet de

- Configurer le mode d'authentification
 - **Anonyme** (par défaut) : pas d'authentification
 - **Anonyme avec utilisation d'un badge RFID** : = un badge avec un RFID dont la modulation est supportée suffit à s' « authentifier » et ainsi utiliser SignMeeting
 - **Anonyme avec utilisation d'un badge RFID validé par LDAP** : Le badge RFID doit être présent dans le LDAP et peut être trouvé par SignMeeting par le biais de la configuration
 - D'un DN de positionnement de recherche dans le LDAP
 - De filtres (groupe, attributs, type d'entité)
 - Nom de l'attribut associé au badge RFID

Se référer au chapitre LDAP pour plus d'information

Note1 : En mode authentication "badge RFID" et "badge RFID validé via LDAP", SignMeeting est démarré en mode lecture seule puis l'accès en écriture est seulement possible quand un utilisateur est identifié avec succès.

Note2 : quand le mode RFID est activé,

- *Passer un badge une fois permet de se connecter,*
- *Le passer une deuxième fois permet de se déconnecter*

3.1.4.5.3 Durée de déconnexion automatique

- **Configurer la temporisation** : durée d'inactivité utilisateur au bout de laquelle une déconnexion automatique est effectuée (60 secondes par défaut)

3.1.4.5.4 Message par défaut

- **Message par défaut :** permet d'afficher un message sur le player quand aucune réunion n'est en cours

3.1.4.5.5 Classe CSS

- **Classe CSS :** valeur d'une classe personnalisée par l'utilisateur du fichier de configuration CSS permettant
 - Cas d'utilisation typique: quand il y a une réunion (prochaine réunion/réunion en cours), permet l'affichage d'une image spécifique de background potentiellement différente pour chaque player
 - Version du fichier de configuration CSS requis :
 - theme_css_generic-V1.10.20.css
 - type de composition « écran de salle » uniquement

- Exemple:

- Player A (composition Ecran de salle)
 - CSS class = <cusClass1>
- Player B (composition Ecran de salle)
 - CSS class = <cusClass2>

Exemple fourni dans le CSS

- .cusClass1
- .cusClass2

3.1.4.5.6 Contenu de fond

- **Contenu de fond :**
 - En mode « Ecran de salle », il est affiché
 - quand il n'y a pas de réunion et
 - quand “Basculer sur le fond d'écran si aucune réunion” a été sélectionné.
 - En mode écran de synthèse,
 - le fond est affiché tout le temps (s'il est activé)

3.1.4.5.7 Ecran de diagnostic

- **L'écran de diagnostic** permet d'activer le mode diagnostic et ainsi afficher des informations sur le bon (ou le mauvais) fonctionnement de SignMeeting concernant les interfaces avec l'appareil notamment (serveur Exchange, serveur LDAP, badge RFID).

3.2 Onglet « LDAP »

La configuration du serveur LDAP est nécessaire quand le mode d'authentification choisi est « avec utilisation d'un badge RFID validé par LDAP »

Se référer au chapitre « **Edition des players et mode d'authentification (LDAP, RFID)** »

Il permet à SignMeeting de se connecter à un serveur LDAP (annuaire d'utilisateur et de ressource déployé dans de nombreuses corporations) notamment pour authentifier des utilisateurs grâce à leur badge (badge RFID stocké dans le LDAP).

La détection de badge est réalisée sur un player écran de salle (SMT210) possédant un capteur NFC

Pour configurer LDAP les informations suivantes sont requises :

The screenshot shows the 'Datasource' configuration page. The 'LDAP' tab is selected. The 'Activer LDAP' checkbox is checked, and the URL is set to 'ldap://192.168.1.51'. Under the 'Authentification' section, the 'Identifiant' is 'cn=Administrator,cn=Users,dc=exchange2007,dc=innes,dc=pro' and the 'Mot de passe' is '*****'. A table below lists search filters:

Activé	Recherche	Racine	Filtre	Attribut(s)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tag RFID	cn=Functions,dc=exchange2007,dc=in	(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, badgeID, cn, codePa	Editer
<input type="checkbox"/>	Code PIN (RFU)		(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, crossReference	Editer
<input checked="" type="checkbox"/>	Utilisateur	cn=Users,dc=exchange2007,dc=innes,dc=pro	(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, cn, codePage	Editer

3.2.1 URL LDAP

Cocher l'option « Activer LDAP »

Rentrer l'URL du LDAP.

Ex : *ldap://192.168.1.10*

3.2.2 Authentification

- « **Identifiant** » (DN Administrateur)
- « **Mot de passe** »

3.2.3 Filtrage

Le tableau de configuration des filtres LDAP, permet d'effectuer des recherches de validité de badge et d'autres paramètres divers en fonction de votre besoin. Il se décline en 3 lignes de filtres

- « **Tag RFID** » : recherche du badge
- « **Code PIN (RFU)** »: pas supporté dans cette version
- « **Utilisateur** » : recherche d'informations supplémentaires sur l'utilisateur

Chaque ligne se décompose en plusieurs colonnes :

- « **Activé** » : recherche activé ou pas
- « **Recherche** » : Nom de la recherche

- « Racine » du LDAP
- « Filtre »
- « Attribut(s) »
- « Bouton Editer »

3.2.3.1 Activé & Recherche

Permet d'activer la recherche de badge (avec filtrage par le Dn du LDAP)

- Recherche basée sur le « Tag RFID »
- Recherche basée sur l'« Utilisateur »
- Pin Code (RFU)

3.2.3.1.1 Tag RFID

Permet d'indiquer à partir de quel DN il faut rechercher les badges RFID, et identifier leur validité et leur utilisateur.

3.2.3.1.2 Utilisateur

Permet d'indiquer à partir de quel DN il faut rechercher des informations supplémentaires sur les utilisateurs qui ont été identifiés dans la requête « Tag RFID ».

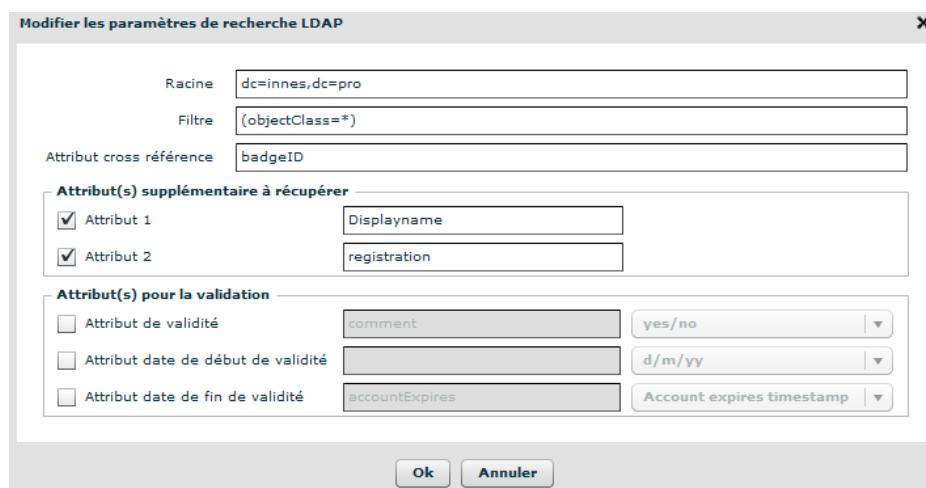
3.2.3.2 Recherche/Racine/Filtre

Les colonnes Recherche / Racine / Filtre permettent de visualiser aisément la configuration de filtrage choisie.

3.2.3.3 Bouton « Editer »

L'édition des critères de recherche s'effectue grâce au bouton « Editer ».

Activé	Recherche	Racine	Filtre	Attribut(s)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Tag RFID	cn=Users,dc=exchange2007,dc=innes,i	(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, badgeID, cn, codePage	Editer
<input type="checkbox"/>	Code PIN (RFU)		(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, crossReference	Editer
<input checked="" type="checkbox"/>	Utilisateur	cn=Functions,dc=exchange2007,dc=lnr	(objectClass=user)	cn, mail, sAMAccountName, uid, cn, codePage	Editer



3.2.3.3.1 Racine

Permet de préciser le DN de l'endroit (ou d'un répertoire parent) de stockage de la ressource contenant le badgeID (pour ne pas dépenser trop temps à chercher dans tout le LDAP).

Note : la recherche de badge RFID s'arrête à la première ressource qui possède ce badge

3.2.3.3.2 Filtre

« **Filtre** » : permet de cibler uniquement un sous ensemble des utilisateurs et ressources du LDAP par le biais d'un filtre pour trouver le badge RFID plus rapidement.

Sont supportés

- les filtres par type d'entité
 - ex : (objectClass=user)
- les filtres par groupe
 - ex :
(memberOf=CN=DoorAdmins,cn=Users,dc=exchange2007,dc=innes,dc=pro)
- les filtres par attributs + condition binaires et/ou
 - ex :
(&(badgeID=*)(|(ou=directory1)(ou=SecondFuncs))

Active Directory ne supporte pas le mode « Extensible matching filtering ». En conséquence, les filtre de type « trouver le DN dont le nom contient une chaîne de caractères « xyz » ne fonctionne pas.)

➤ Filtres de contenu de DN

- Ex:
(DN = *irectory *)

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc223241.aspx>

Note: dans le cas où les utilisateurs sont dispersés dans plusieurs répertoires, il est conseillé d'utiliser des groupes, qui seront ensuite utilisés dans la recherche

3.2.3.3.3 Attribut cross reference

Permet de définir le nom de l'attribut du LDAP dans lequel est situé le badge RFID

Par défaut, le nom de l'attribut pour le badge RFID est « crossReference » (cet attribut n'existe pas dans un LDAP directory !).

Cet attribut doit valoir le nom de l'attribut du LDAP contenant le tag RFID

Ex : « badgeID »

Note : badgeID is un nom d'attribut réel du LDAP

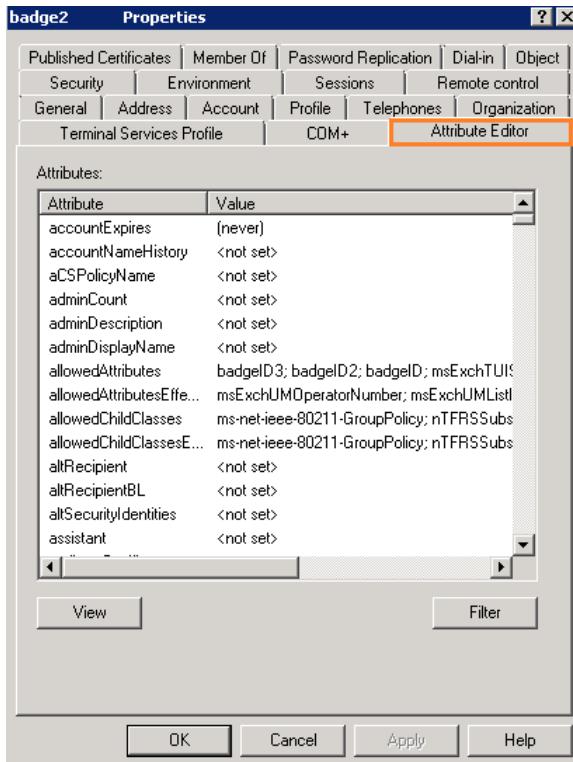
3.2.3.3.4 Attribut(s) supplémentaire(s) à récupérer

Il est possible de demander à SignMeeting d'aller récupérer des variables qui contiennent des valeurs. Par défaut ce champ est vide.

« Attribut 1 » et « Attribut 2 » peuvent être utilisés dans la générateur de label pour le titre d'une nouvelle réunion créée par SignMeeting. Ils peuvent valoir n'importe quel attribut* de votre LDAP.

Exemple ici de l'interface « Attribute Editor » d'un ActiveDirectory user & computers Windows 2008 / Exchange 2007)

Note : Privilégier les attributs type string ou entier. Certains attributs avec un autre type (hexadécimal, date, UID) pourraient ne pas s'afficher



Ex: Attribute 1 = codePage

Note: codePage est un attribut réel du LDAP

Note : Dans le cas de l'utilisation d'un serveur Innes « Briva LDAP » (V3.10.12 ou supérieure), « Attribut 1 » et « Attribut 2 » permettent de mapper des champs dst<> du fichier mapping de config.js. Si on regarde les noms de variable proposés dans le fichier de configuration config.js ci-dessous, on peut mettre :

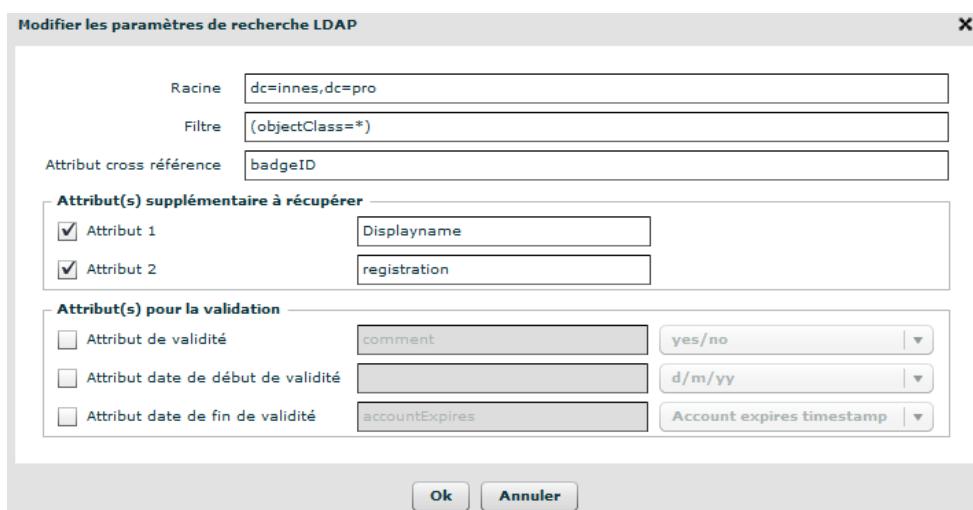
- Attribut 1 = registration
 - Ce qui permet dans ce cas d'afficher le matricule d'une personne qui a badgé dans le titre de la réunion qui vient d'être créée par cette personne.
- Attribut 1 = DisplayName
 - Ce qui permet dans ce cas d'afficher « nom + prénom » d'une personne qui a badgé dans le titre de la réunion qui vient d'être créée par cette personne)

Briva LDAP / Config.js

```
{
    "sheetName" : "Personnes",
    "rowHeader" : 4,
    "rowDataStart" : 5,
    "dataMapping" :
    [
        {"srcName" : "Matricule",
         "dstName" : "registration",
         "mandatory" : true,
         "format": "string"
        },
        {"srcName" : "Nom",
         "dstName" : "Lastname",
         "mandatory" : true,
         "format": "string"
        },
        {"srcName" : "Prénom",
         "dstName" : "Firstname",
         "mandatory" : true,
         "format": "string"
        },
        {"srcName" : "Badges",
         "dstName" : "badgeID",
         "mandatory" : true,
         "format": "extractNumber"
        }
    ],
    "dataTransformation" :
    [
        {
            "srcAttributes" : ["Firstname", "Lastname"],
            "dstAttribute" : "cn",
            "separator" : " "
        },
        {
            "srcAttributes" : ["Firstname", "Lastname"],
            "dstAttribute" : "Displayname",
            "separator" : " "
        }
    ]
}
```

3.2.3.3.5 Attribut pour la validation

Des attributs de validité peuvent être validés en complément de la présence du badge RFID.



- Attributs de validité, avec les formats
 - yes/no

- 1/0
- Vrai/faux
- On/off
- Attributs date de validité (début et/ou fin), avec les formats
 - « d/m/yy »
 - ex : 2/12/15
 - « d/m/yyyy »
 - ex : 2/12/2015
 - « account expires timestamp »
 - nombre de nanosecondes depuis le 1er Jan 1601
 - « Active directory generalized time »
 - ex : 20151009225600.0Z

Note : une fois le badge RFID trouvé dans le LDAP et les conditions de validité remplies, le badge est identifié. Il est possible ensuite d'exploiter SignMeeting

3.2.3.4 Association d'un utilisateur à un badge

- **Users** : permet d'indiquer à partir de quel DN il faut chercher utilisateurs associés à ce badge RFID
 - « **Racine** » : préciser le DN de l'endroit (ou d'un répertoire parent) de stockage de l'utilisateur associé à ce badge RFID
 - « **Filtre** » : permet de cibler uniquement un sous ensemble des utilisateurs du LDAP par le biais d'un filtre pour trouver les utilisateurs qui possèdent ce badge plus rapidement



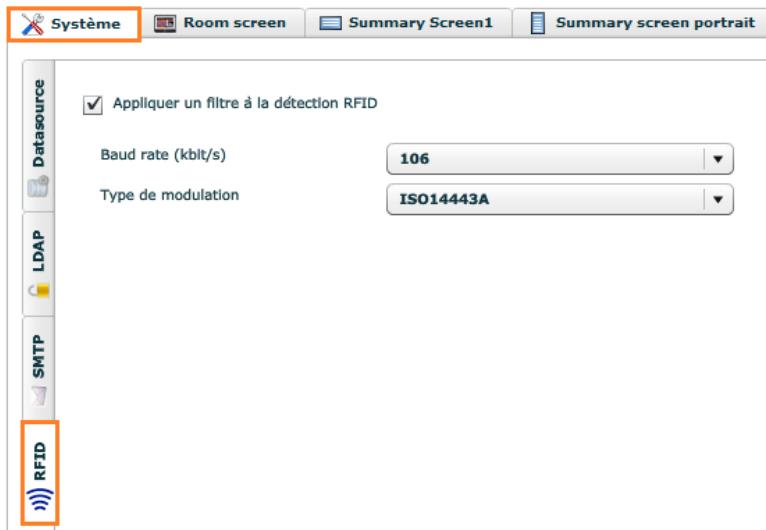
« Attribut 1 » et « Attribut 2 » peuvent être utilisés dans la générateur de label pour le titre d'une nouvelle réunion créée par SignMeeting. Ils peuvent valoir n'importe quel attribut* de votre LDAP

Note EWS pour les attributs :
par défaut les attributs classiques de travail dans le LDAP sont

- CN
- Mail
- sAMAccountName
- uid
- badgeID
- valid

Si un utilisateur (CN) possède un mail (lors de l'authentification LDAP), cet utilisateur sera considéré comme organisateur de la réunion lors de la création de la réunion via SignMeeting

3.3 Onglet « RFID »



Parmi les modulations proposées, cet écran permet de ne sélectionner que certaines modulations afin d'optimiser par ce biais la durée de détection de badge

Modulations proposées

- ISO 14443 Type A
- ISO 14443 Type B
- JEWEL
- ISO 14443 BI
- ISO 14443 B2SR
- ISO 14443 B2CT
- FeliCa
- DEP

Baud rate

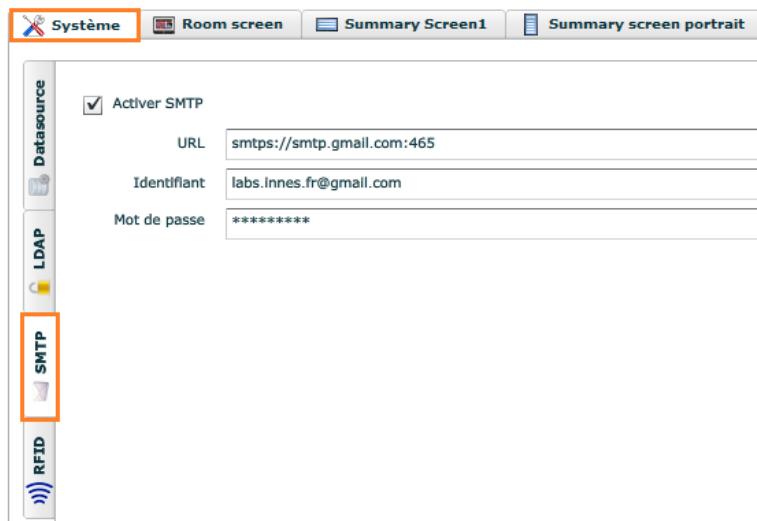
- 106
- 212
- 424
- 847

Pour voir les modulations supportées de votre player SMT210, consulter le guide d'installation du SMT210

3.4 Onglet « SMTP »

L'onglet SMTP permet de configurer le compte email source

- Activer SMTP
 - URL
 - Identifiant
 - Mot de passe



Note : Pour MS-Exchange 365, veiller à rentrer un schema smtp:// (le schéma smtps:// ne peut pas fonctionner car l'authentification SSL se fait dans un deuxième temps).

Pour connaitre les authentifications supportées par Gekkota, consulter la note d'application Gekkota « Email et authentification supportées »

Pour les comptes Gmail, les authentifications PLAIN et LOGIN ne sont pas actives par défaut. Pour les activer il faut au sein des paramètres du compte, « **autoriser les applications moins sécurisées** ».

4 Configuration des écrans

Seul l'onglet « [écran de salle](#) » est présent par défaut correspondant à la première instance de type de composition.

Peuvent être créées à la convenance de l'utilisateur des compositions supplémentaires de type

- **Écran de salle**
 - Écran de salle2
 - Écran de salle3
 - Etc...
- **Écran de synthèse paysage**
 - Écran de synthèse paysage1
 - Écran de synthèse paysage2
 - Etc...
- **Écran de synthèse portrait**
 - Écran de synthèse portrait1
 - Écran de synthèse portrait2
 - Etc...

4.1 Configuration d'un écran de salle

L'écran de salle correspond à une composition typique d'écran de salle diffusé sur les player SMT210 à proximité des entrées de salles de réunion.

Une fois configuré, il est possible d'affecter cet écran de composition par exemple à un SMT210 possédant notamment la dalle tactile permettant d'avoir de l'interactivité avec SignMeeting.

Le mode « **Ecran de salle** » a pour but d'afficher sur l'écran principal du player

- La réunion courante et
- La réunion prochaine

Cliquer sur l'onglet « **Ecran de salle** » afin de découvrir les paramètres modifiables

4.1.1 Onglet « Page principale »

L'onglet « **Page principale** » vous permet de sélectionner les éléments à afficher

- Pour la réunion en cours
 - Le titre de la réunion
 - L'horaire de la réunion
 - Le type de la réunion
 - La description
 - L'organisateur
 - Les participants (en mode défilant)
 - L'emplacement
 - Pièce jointe

Note : Les pièces jointes peuvent être affichées (seuls les fichiers PNG et JPEG sont supportés). Dans le cas où plusieurs images sont jointes à la réunion, seule la première image est affichée.

- Pour la réunion prochaine

- La description

- L'organisateur

- Les participants (en mode défilant)

- Le type de la réunion

- Le compte à rebours (RFU)

➤ Le comportement de l'affichage

Si plusieurs salles sont supervisées, il est possible d'afficher alternativement pour chaque salle

- La réunion en cours et

- La réunion prochaine.

➤ Des boutons de commandes dynamiques

The screenshot shows the configuration interface for SignMeeting EWS. On the left, there's a vertical sidebar with icons for Système, Room screen, Summary Screen1, Summary screen portrait, Page principale (selected), Bandeau, Menu, and Style. The main area has several sections:

- Affichage des informations de la réunion en cours**: Includes checkboxes for "Afficher 'titre'", "Afficher 'description'", "Afficher 'organisateur'", "Afficher 'participants'", and "Afficher 'emplacement'". There are also dropdowns for "avec libellé" with values DESCRIPTIF_FR, ORG_FR, and ATT_FR.
- Affichage des informations de la prochaine réunion**: Includes checkboxes for "Afficher le compte à rebours", "Afficher 'description'", "Afficher 'organisateur'", and "Afficher 'participants'".
- Affichage de plusieurs salles sur un même écran**: A dropdown for "Afficher alternativement avec un intervalle de" set to 10 secondes(s).
- Actions rapides**: Includes checkboxes for "Ouverture/fermeture de la porte", "Réserver", "Confirmer ma présence et faire apparaître cette action" (set to 120 minutes), "écourter la réunion si pas de confirmation de présence après" (set to 40 minutes), and "Signaler la salle comme vide (écourter la réunion) et faire apparaître cette action" (set to 120 minutes).
- Style**: Includes checkboxes for "Affichage de la ligne de temps en pied de page (RFU)" and "Basculer sur le fond d'écran si aucune réunion".

• **Réserver**

• **Confirmer ma présence**

- Il est possible de faire apparaître ce bouton avant que la réunion commence. Dans ce cas, le bouton apparaît au niveau de la réunion suivante en cochant « faire apparaître cette action » et en configurant la durée (en minutes).

• **Signaler la salle comme vide**

- Il est possible de ne faire apparaître ce bouton que quelques temps avant la fin de la réunion en cochant l'option « faire apparaître cette action » et en configurant la durée en minute.

➤ Basculer sur le fond d'écran si aucune réunion

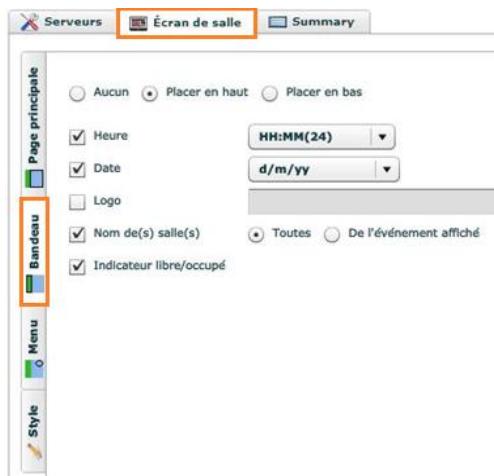
Note : Si l'option « Basculer sur le fond d'écran si aucune réunion » est activée, s'il n'y a aucune réunion, SignMeeting affiche le fond d'écran de Playzilla.

4.1.2 Onglet « Bandeau »

L'onglet Bandeau permet de définir

- La position du bandeau,
- Les informations à afficher dans le bandeau
 - Date/Heure
 - d/m/yy (ex : 2/12/15)
 - d/m/yyyy (ex : 2/12/2015)
 - dd mmm yyyy (ex : 2 Dec 2015)
 - dd mmmm yyyy (ex : 2 Décembre 2015)
 - Heure
 - HH:MM (12)
 - HH:MM (24)
 - Logo
 - Affichage du nom d'une salle pour alternativement toutes les salles
 - Indicateur libre/occupé (bandeau inférieur rouge ou vert)

Note : les couleurs des LED sur le côté des players change également



4.1.3 Onglet « Menu »

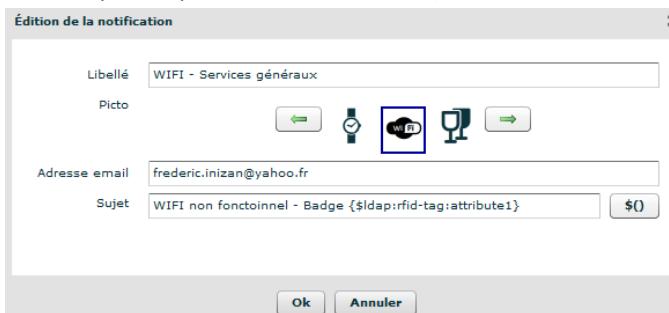
Libellé	Sujet	Picto	Adresse email
WIFI - Resource Informatique	Problème WIFI		frédéric.inizan@innes.fr
Accessoire - Resource bureau	Manque accessoire laptop - RFID \${ldap:rfid-tag:attribute1}		frédéric.inizan@innes.fr
Badge à désactiver	Badge \${ldap:rfid-tag:attribute1}		frédéric.inizan@gmail.com

La "page de réservation et de consultation" définit quels sont les boutons supportés pour modifier le calendrier des réunions

- Consulter
- Ajouter
- Modifier
- Supprimer

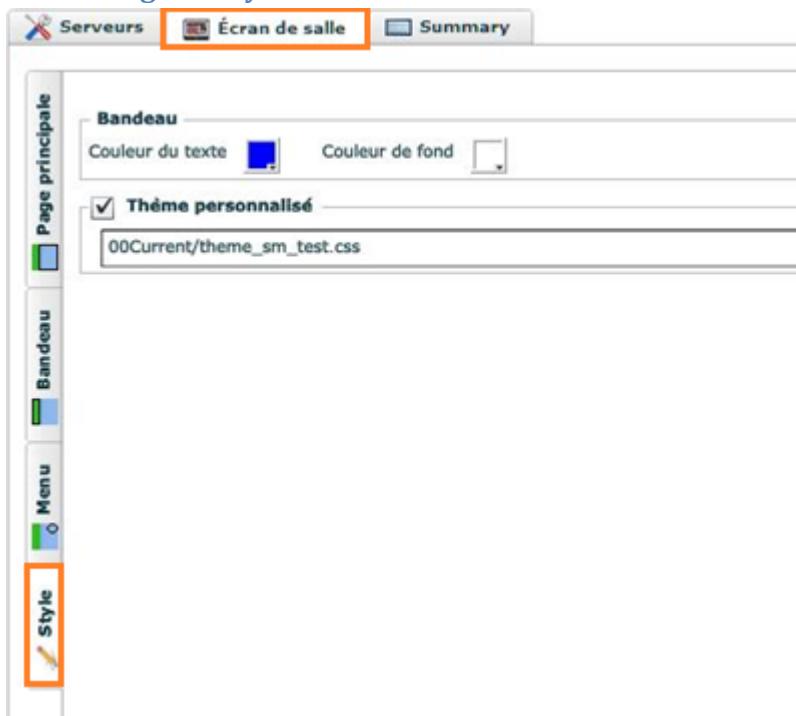
Le cadre « page de notification » permet de prédefinir des boutons pour envoyer des emails avec un

- Destinataire prédéfini avec un
- Objet prédéfini avec un
- Pictogramme prédéfini (bibliothèque de plus de 100 éléments)



- Un nouveau bouton est créé à chaque fois qu'un nouvel item est ajouté. Cliquer sur le bouton permet ensuite d'envoyer un email prédéfini.
Note: le pictogramme email apparaît quand au moins un item a été ajouté dans la liste de la page de notification
- Une option permet aussi de revenir à la page principale en l'absence d'activité utilisateur après un nombre défini de secondes

4.1.4 Onglet « Style »



L'onglet « Style » permet de personnaliser l'affichage en termes de couleur (fond, police).

Si la charte graphique de cet écran de composition Ecran de salle ne correspond pas, il est possible de lui appliquer un thème personnalisé, feuille de style de type CSS qui permet de configurer

- les couleurs des différents textes
- la couleur de fond
- l'image de fond

L'API CSS est compatible avec Mozilla & W3C:

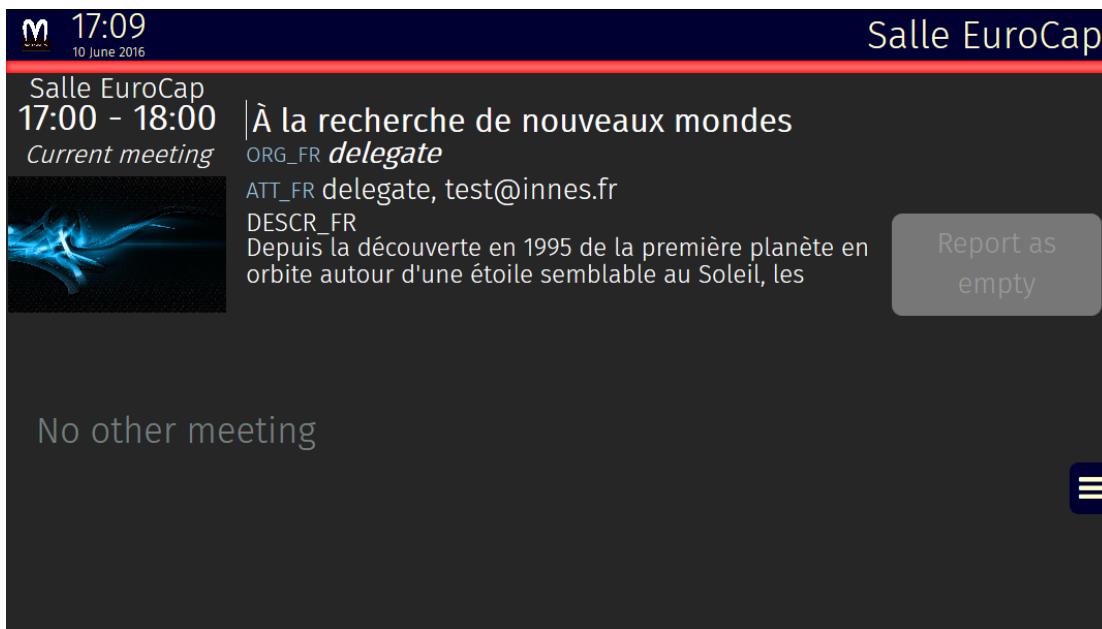
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/background>

4.1.4.1 CSS dédié

Le fichier CSS dédié à cet écran est : theme_css_generic_V1.12.20.css (livré avec SignMeeting)

Note : la définition des différentes parties du CSS sont définies en annexe

4.1.5 Rendu sur SMT210



4.2 Gestion des compositions d'écran

Il est possible d'appliquer une composition différente pour chacun de vos appareils.

Par défaut, seule une instance de composition de type « Ecran de salle » est disponible. Cela ne convient pas pour un écran de synthèse. Il faut donc créer une instance de composition de type écran de synthèse.

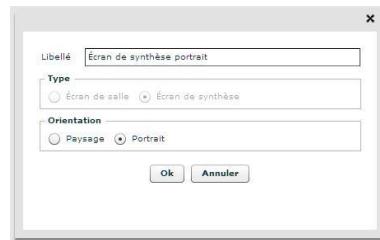
Note : il est possible de créer plusieurs instances de composition d'écran de synthèse ou d'écran de salle (10 en tout au maximum)

Une fois cette instance de composition disponible, il est possible de l'affecter au player de votre choix.

4.2.1 Créer une nouvelle instance de composition d'écran

Pour accéder à la gestion de l'écran de composition, sélectionner le bouton en haut à droite de l'écran et cliquer sur ajouter, puis configurer le mode d'écran souhaité

- Indiquer un libellé (ce libellé apparaît en tant que titre de l'onglet de composition créé)
 - le type de l'instance de composition
 - **Ecran de salle**
 - **Ecran de synthèse par événement**
 - **Ecran de synthèse par ressource**
- Pour l'écran de synthèse, spécifier l'orientation
- Paysage
 - Portrait*



* penser à effectuer une rotation également au niveau de la Web UI (menu sortie) de votre player afin que la configuration soit homogène.

Une fois créée, l’instance de composition apparaît au niveau de l’interface dans un nouvel onglet et devient donc utilisable avec sa configuration par défaut. Il est possible aussi de la configurer avec plusieurs séries de paramètres (voir les chapitres configuration d’un écran de salle ou configuration d’un écran de synthèse)

Identifiant	Libellé
6368371348766790	ROOM 790

4.2.2 Modification et suppression

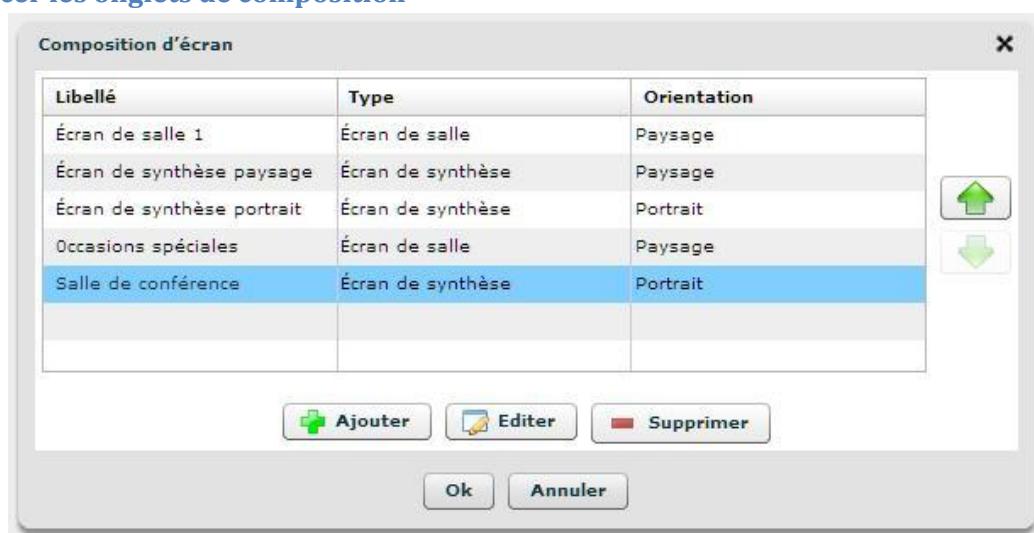
Il est possible de modifier le titre d’une composition d’écran et de supprimer une composition d’écran (qui nécessite une confirmation). En effet si cette composition est utilisée par un player, il faut lui trouver une composition de remplacement.

Composition d’écran		
Libellé	Type	Orientation
Room screen	Écran de salle	Paysage
Room screen2	Écran de salle	Paysage
Summary Screen1	Écran de synthèse par événement	Paysage
Summary screen portrait	Écran de synthèse par événement	Portrait
Ecran de synthèse par ressource - p	Écran de synthèse par ressources	Paysage
Ecran de synthèse par ressource - p	Écran de synthèse par ressources	Portrait

[Ajouter](#) [Editer](#) [Supprimer](#)

[Ok](#) [Annuler](#)

4.2.3 Déplacer les onglets de composition

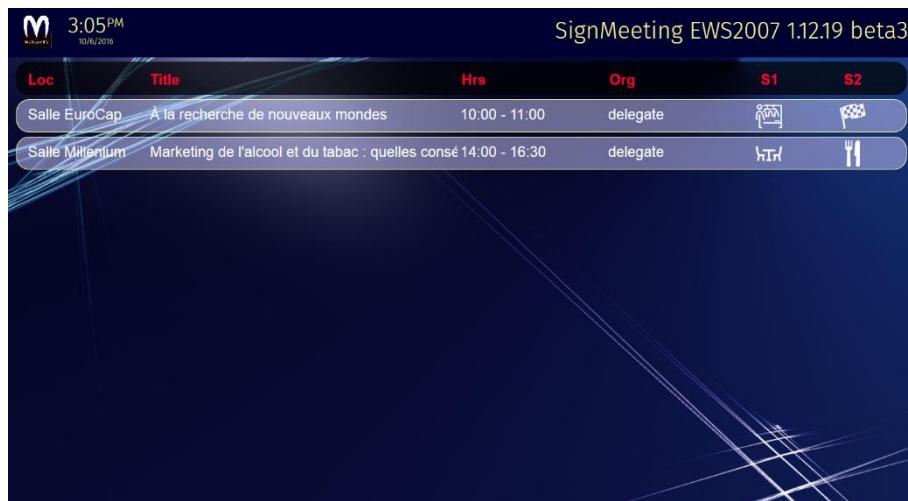


Les compositions d'écran peuvent être ajoutées, supprimées ou modifiées, l'ordre des compositions peut être changé.

4.3 Configuration d'une composition « écran de synthèse par événement »

4.3.1 Paysage

Le type de composition « Ecran de synthèse par événement permet d'afficher la liste des réunions de plusieurs salles sous formes de listes sur un écran d'information.



4.3.1.1 Onglet « Page principale »

L'onglet page principale vous permet de configurer l'affichage de la liste des réunions

- Sélection des éléments à afficher pour la liste des réunions
 - Lieu
 - Evènement
 - Description
 - Horaires
 - Invités
 - Pictogrammes
 - Pièces jointes
- Affichage des réunions passées ou futures.
- Spécifier l'intervalle de temps entre 2 pages quand la liste des réunions à afficher ne tient pas sur une seule page
- Trier les réunions par

- Titre, description, organisateur
 - ordre alphabétique ou anti-alphabétique
- Horaire
 - Horaires croissants ou décroissants,
 - Par débuts de réunion ou fins de réunion
- Définir les alarmes permettant
 - d'afficher les réunions depuis le matin ou une autre heure
 - d'afficher les réunions quelques minutes avant qu'elles démarrent
 - d'afficher les réunions jusqu'au soir ou une autre heure
 - ne plus afficher les réunions obsolètes (quelques minutes après qu'elles soient terminées)

4.3.1.2 Onglet « Bandeau »

Cet écran permet de configurer le bandeau :

- « Aucun » bandeau, placer le bandeau « en haut » ou placer le bandeau « en bas »
- Option
 - Afficher un logo
 - Afficher le titre + libellé
 - Afficher l'heure + définition du format d'affichage
 - d/m/yy (ex : 2/12/15)
 - d/m/yyyy (ex : 2/12/2015)
 - dd mmm yyyy (ex : 2 Dec 2015)
 - dd mmmm yyyy (ex : 2 Décembre 2015)
 - Afficher la date + définition du format d'affichage
 - HH:MM (12)
 - HH:MM (24)



4.3.1.3 Onglet « Menu »



La « **page de réservation et de consultation** » (activation d'un menu optionnel disponible sur l'app SignMeeting) permettant ensuite d'accéder à l'écran de réservation qui propose les boutons :

- Ajouter des réunions
- Consulter des réunions

- Modifier des réunions
- Supprimer des réunions

Cette fonction est intéressante quand l'App SignMeeting est publiée sur un écran tactile SMT210 ou sur un player Innes équipé d'une souris. Contacter support@innes.fr pour plus d'information.

L'option « **Revenir à la page principale si aucune activité** » permet de revenir sur la page d'accueil si l'utilisateur n'a pas utilisé SignMeeting après une certaines durée (par défaut 60 secondes).

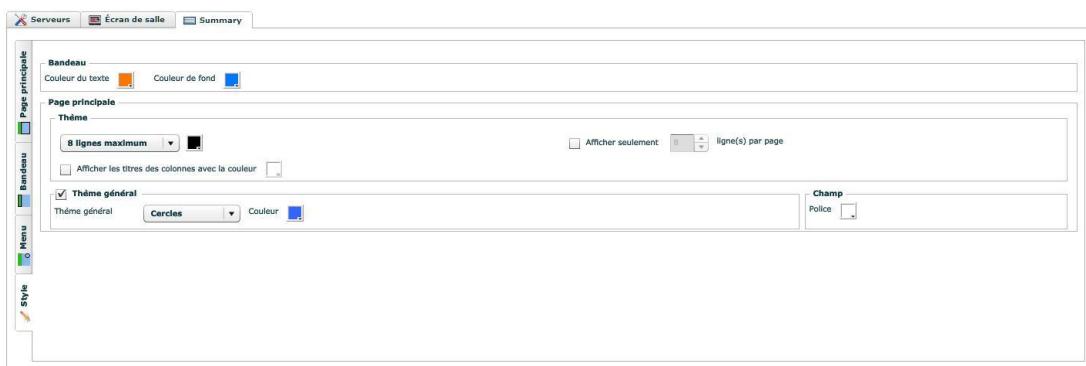
Il est possible de revenir à la page principale en l'absence d'activité utilisateur

La « **page d'actions SMTP** » permet de définir des boutons pour envoyer des emails prédéfinis (l'interface Serveur/SMTP doit être correctement renseignée au préalable)

4.3.1.4 Onglet « Style »

Dans l'onglet de style les options suivantes peuvent être modifiées

- **Bandeau**
 - Couleur de fond et
 - Couleur du texte
- **Page principale**
 - Couleur du fond,
 - Couleur du texte
 - Configuration du nombre de réunions à afficher par page
 - Affichage (ou pas) des entêtes de colonnes
 - Il est possible de définir un thème de fond « cercles » (présent uniquement si aucun contenu de fond n'a été défini pour l'appareil)



4.3.1.5 Rendu de SignMeeting avec une composition « Ecran de synthèse par événement »

SignMeeting EWS2007 1.12.19 beta3

Loc	Title	Hrs	Org	S1	S2
Salle EuroCap	À la recherche de nouveaux mondes	10:00 - 11:00	delegate		
Salle Millenium	Marketing de l'alcool et du tabac : quelles consé	14:00 - 16:30	delegate		

4.3.2 Portrait

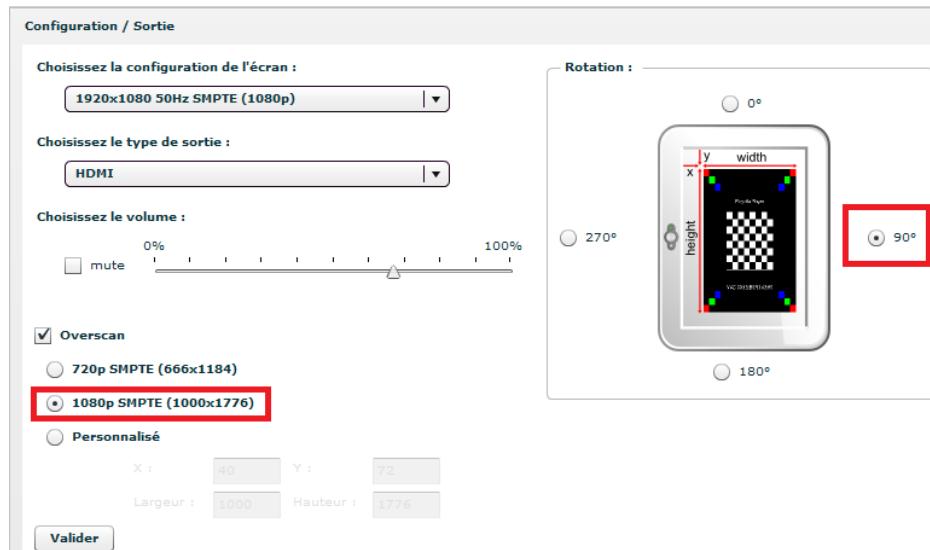
Identique à paysage, mais pour une vue portrait.

La principale différence avec le mode paysage est

- Le nombre maximal de réunions par page (15 max au lieu de 11 max).

Afin de publier SignMeeting en « écran de synthèse par événement », mode portrait :

- Définir pour l'appareil une composition de l'écran en mode portrait
- Changer la « sortie » du player en rotation de l'écran de 90 ° ou 270 °
- Sélectionnez la résolution appropriée (si nécessaire, utiliser l'over scan) :



4.4 Configuration d'une composition « écran de synthèse par ressource »

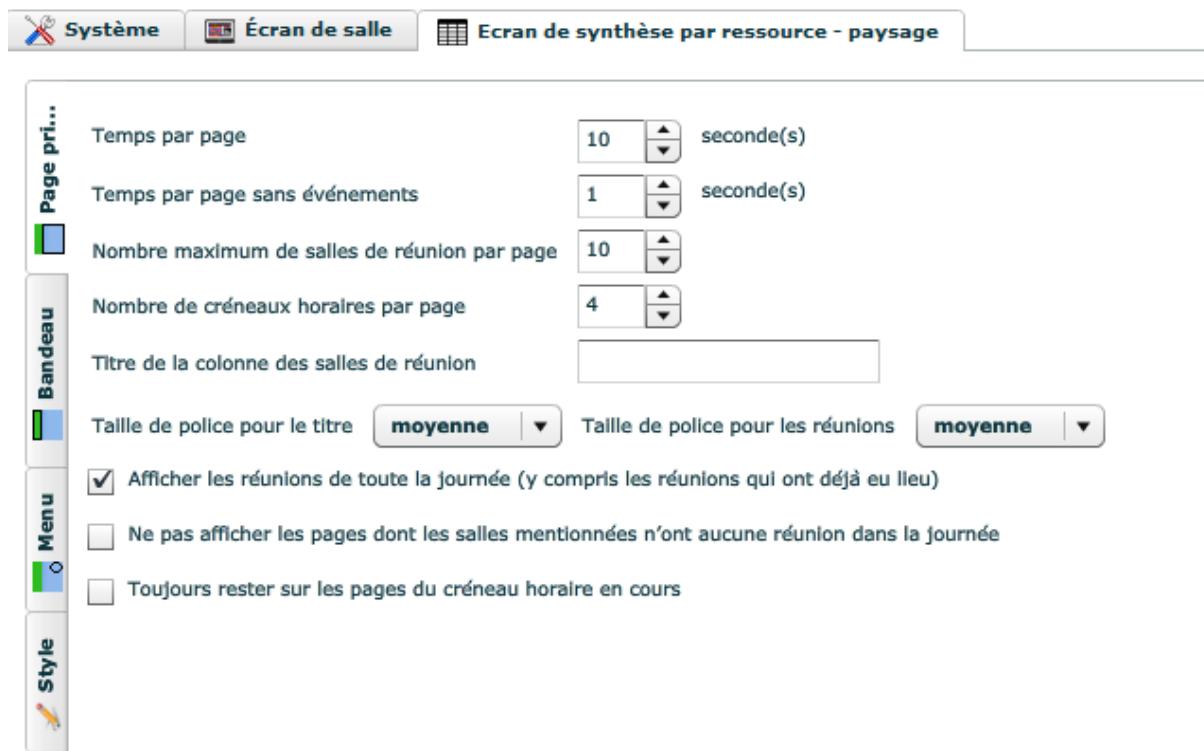
4.4.1 Paysage

Le type de composition « Ecran de synthèse par ressource » permet d'afficher la liste des réunions de plusieurs salles sous formes d'une grille de réunion. Cette grille permet d'afficher plusieurs salles de réunion par page et plusieurs créneaux horaire par page.



4.4.1.1 Onglet « Page principale »

L'onglet page principale vous permet de configurer l'affichage de la liste des réunions



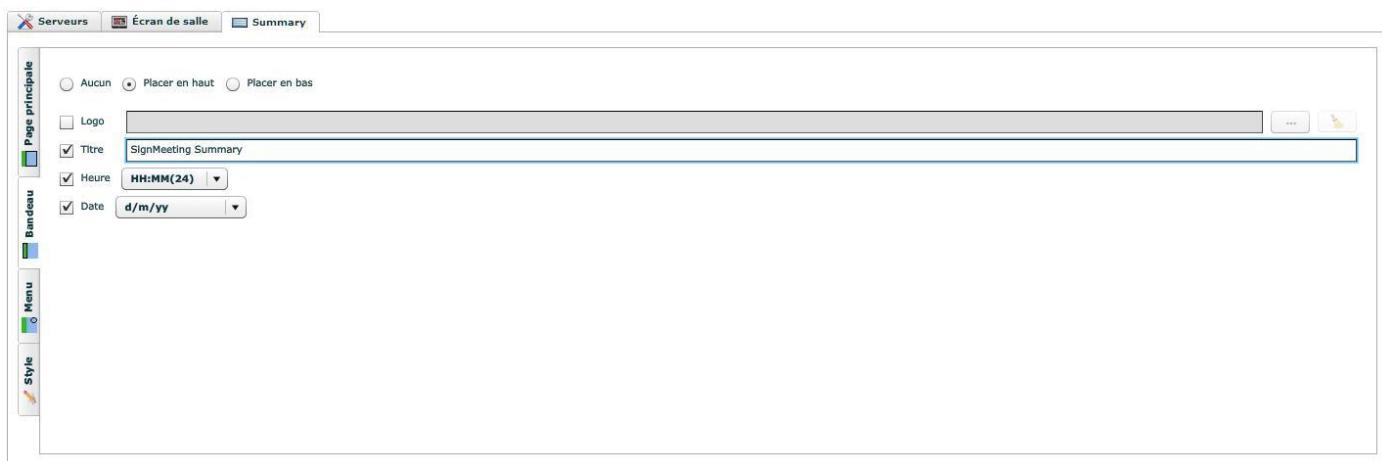
- Temps par page : valeur en secondes
- Nombre de salles de réunions par page : 20 max.
- Nombre de créneaux horaires par page : 12 max.
- Titre de la colonne des salles de réunion : texte libre (dans l'exemple ci-dessus : « Lieu »)
- Taille de police pour le titre : petite, moyenne ou grande
- Taille de police pour les réunions : petite, moyenne ou grande
- Options
 - Afficher les réunions de toute la journée (y compris les réunions qui ont déjà eu lieu)
 - Ne pas afficher les pages dont les salles mentionnées n'ont aucune réunion dans la journée
 - Toujours rester sur les pages du créneau horaire en cours
 - permet d'éviter les défilements vers les pages des autres créneaux de la journée.
 - Exemple : il y a des réunions toutes les heures de 8h00 à 18h00, réparties sur 2 pages, de 8h00 à 13h00 et de 14h00 à 18h00.
 - Si l'heure courante est 10h00, on affiche la première page, sans défiler vers la 2^{ème}.
 - Si l'heure courante est 16h00, on affiche la deuxième page, sans jamais défiler vers la 1^{ère}.
 - ➔ ne pas l'utiliser avec la première option (afficher les réunions de toute la journée)

4.4.1.2 Onglet « Bandeau »

Cet écran permet de configurer le bandeau de SignMeeting :

- Bandeau : Aucun, placer « en haut » ou placer « en bas »
- Option
 - Afficher un logo
 - Afficher le titre + libellé
 - Afficher l'heure + définition du format d'affichage

- d/m/yy (ex : 2/12/17)
- d/m/yyyy (ex : 2/12/2017)
- d mmm yyyy (ex : 2 Dec 2017)
- dd mmmm yyyy (ex : 02 Décembre 2017)
- ddd d mm yyyy (ex : Lun 2 02 2017)
- dddd d mmmm yyyy (ex : Lundi 2 Décembre 2017)
- Afficher la date + définition du format d'affichage
 - HH:MM (12)
 - HH:MM (24)



4.4.1.3 Onglet « Menu »



La « **page de réservation et de consultation** » (activation d'un menu optionnel disponible sur l'app SignMeeting) permettant ensuite d'accéder à l'écran de réservation qui propose les boutons :

- Ajouter des réunions
- Consulter des réunions
- Modifier des réunions
- Supprimer des réunions

Cette fonction est intéressante quand l'App SignMeeting est publiée sur un écran tactile SMT210 ou sur un player Innes équipé d'une souris. Contacter support@innes.fr pour plus d'information.

L'option « **Revenir à la page principale si aucune activité** » permet de revenir sur la page d'accueil si l'utilisateur n'a pas utilisé SignMeeting après une certaines durées (par défaut 60 secondes).

Il est possible de revenir à la page principale en l'absence d'activité utilisateur



4.4.1.4 Onglet « Style »



Dans l'onglet de style les options suivantes peuvent être modifiées

- **Bandeau**
 - Couleur de fond et
 - Couleur du texte
- **Thème personnalisé**
 - Si la configuration de couleur par défaut ne correspond pas à votre charte graphique, il est possible de personnaliser la composition « Ecran de synthèse par ressource » grâce à un fichier CSS (feuille de style) spécifique dédié (compatible SMIL & W3C)

4.4.1.4.1 CSS dédié

Le fichier CSS dédié pour la composition Ecran de synthèse par ressource est : [theme_roomgrid_sm_1.12.22.css](#) (livré avec SignMeeting)

Note : la définition des différentes parties du CSS sont définies en annexe

4.4.1.5 Rendu de SignMeeting avec une composition « Ecran de synthèse par ressource »



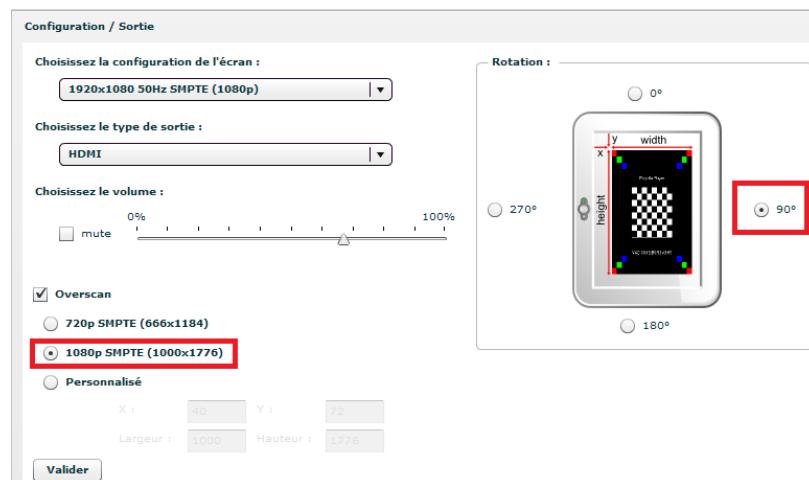
4.4.2 Portrait

Identique à la composition paysage, mais pour une vue portrait. Dans ce mode on affiche naturellement moins d'information dans la largeur, et plus dans la hauteur.

La principale différence avec le mode paysage est

Afin de publier SignMeeting avec une composition « Ecran de synthèse par ressource », mode portrait :

- Définir pour l'appareil une composition de l'écran en mode portrait
- Changer la « sortie » du player en rotation de l'écran de 90 ° ou 270 °
- Sélectionnez la résolution appropriée (si nécessaire, utiliser l'over scan) :



5 Publication avec Screen Composer

5.1 Activation de la publication

Vérifiez que vous avez sélectionné l'option (Réglages/préférences) :

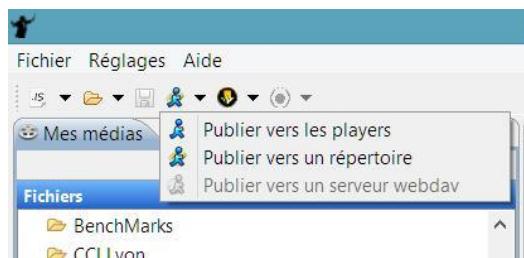


5.2 Sélection des players

Dans la section 'Players', ajouter le(les) player(s) nécessaire(s).

5.3 Publication vers les players

Appuyer sur le bouton « Publier vers les players » :



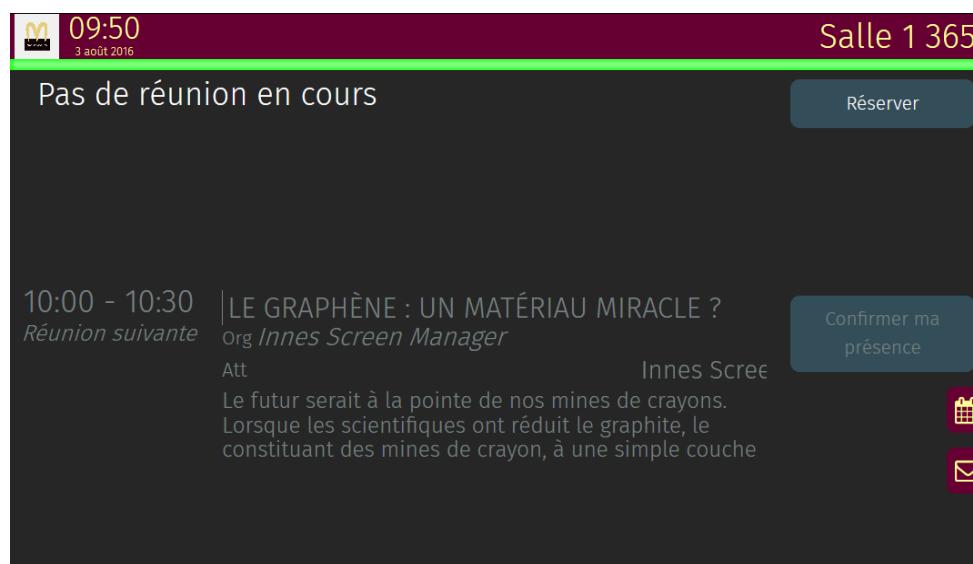
6 Utilisation de SignMeeting (écran de salle)

L'application SignMeeting « écran de salle » peut afficher sur son écran principal jusqu'à 2 réunions d'une salle spécifique d'un jour spécifique

- La **réunion en cours**
 - Sinon « pas de réunions en cours » est affiché
- La **prochaine réunion**
 - Sinon « pas de réunion à venir » est affiché

6.1 Page principale

Voici un exemple de rendu typique de SignMeeting



6.1.1 Réunion en cours / prochaine réunion

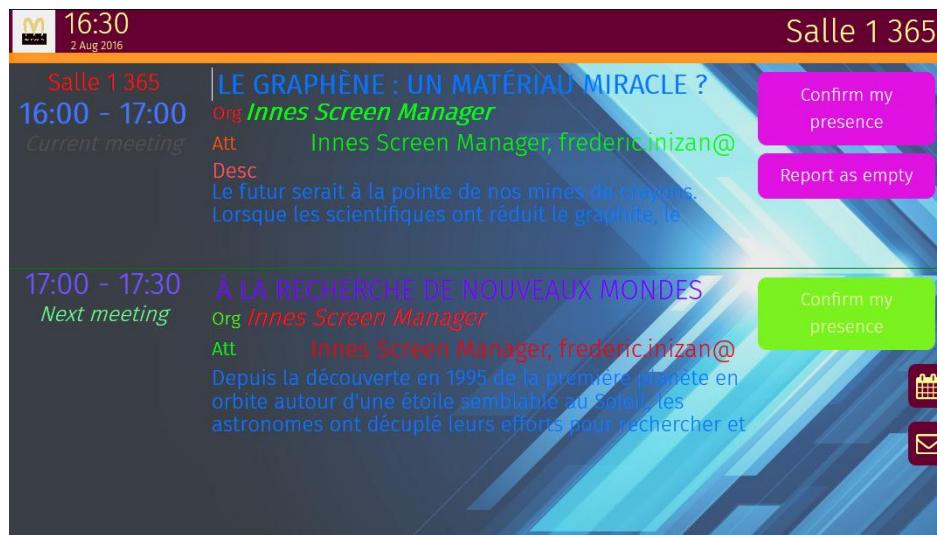
- La **réunion en cours** (s'il y en a une)
 - Sinon le message « pas de réunion » est affiché*
- La **prochaine réunion** (s'il y en a une)
 - Sinon le message « pas de réunion à venir » est affiché

Problème EWS365: un bug reconnu de Microsoft pour le produit EWS365 indique que dans certains cas, l'attribut TimeZone d'une réunion peut-être INVALID de manière exceptionnelle. Cela fait que dans SignMeeting (V1.12.20 ou inférieure), toutes les réunions pour cette salle donnée ne sont plus affichées dans réunions en cours / prochaine réunion (à partir du moment où cette réunion exceptionnelle est comprise dans l'intervalle de temps de la fenêtre de requête). Le problème est corrigé dans la version SignMeeting V1.12.21.

6.1.2 Customisation

La couleur de fond du bandeau du titre ainsi que sa couleur de police peuvent être modifiée dans le formulaire. Les boutons prennent automatiquement la couleur du bandeau (quand le bouton est actif). Sinon le bouton est grisé.

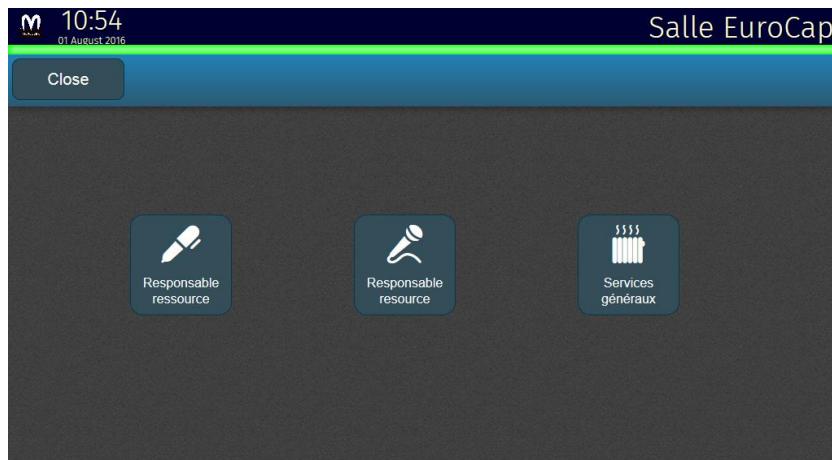
Il est possible de configurer complètement l'interface avec un **fichier CSS (V1.10.20)** fourni (ex : couleur de fond, couleur de chaque champ de texte, couleur des boutons si différent de la couleur du bandeau du titre, ligne séparatrice d'épaisseur configurable).



6.1.3 Boutons

Plusieurs boutons sont ensuite supportés

-  Bouton « **Menu** » permettant de
 - consulter le planning des réunions de la journée telle qu'elle est définie dans SignMeeting et
 - modifier le planning (ajouter*, modifier*, supprimer*)
-  Bouton « **Email** »
 - permettant d'envoyer un email (à un destinataire, un objet et un pictogramme prédéfinis dans le formulaire dans le formulaire)
 - A nouveau bouton est créé à chaque fois qu'un nouvel item [destinataire, objet, pictogramme] est créé dans la liste de la page de notification. Une fois créé, appuyer sur un des boutons permet d'envoyer pour chacun un email prédéfini
 - Le pictogramme email de la page principale n'est pas présent si aucun item n'est défini dans la liste de la page de notification
 - Dans le cas d'une authentification RFID, l'utilisateur doit badger pour pouvoir avoir accès à l'interface d'envoi des emails



Dans cet exemple, 3 items ont été créés.

- 2 “Responsable resource”
- 1 “Service généraux”

Il est obligatoire de choisir un pictogramme pour chaque item (banque de plus de 100 pictogrammes)
La barre verte (optionnelle) indique qu'in y a actuellement aucun meeting pour la salle affichée

- Bouton « **Réserver** » : permettant de programmer une réunion instantanée



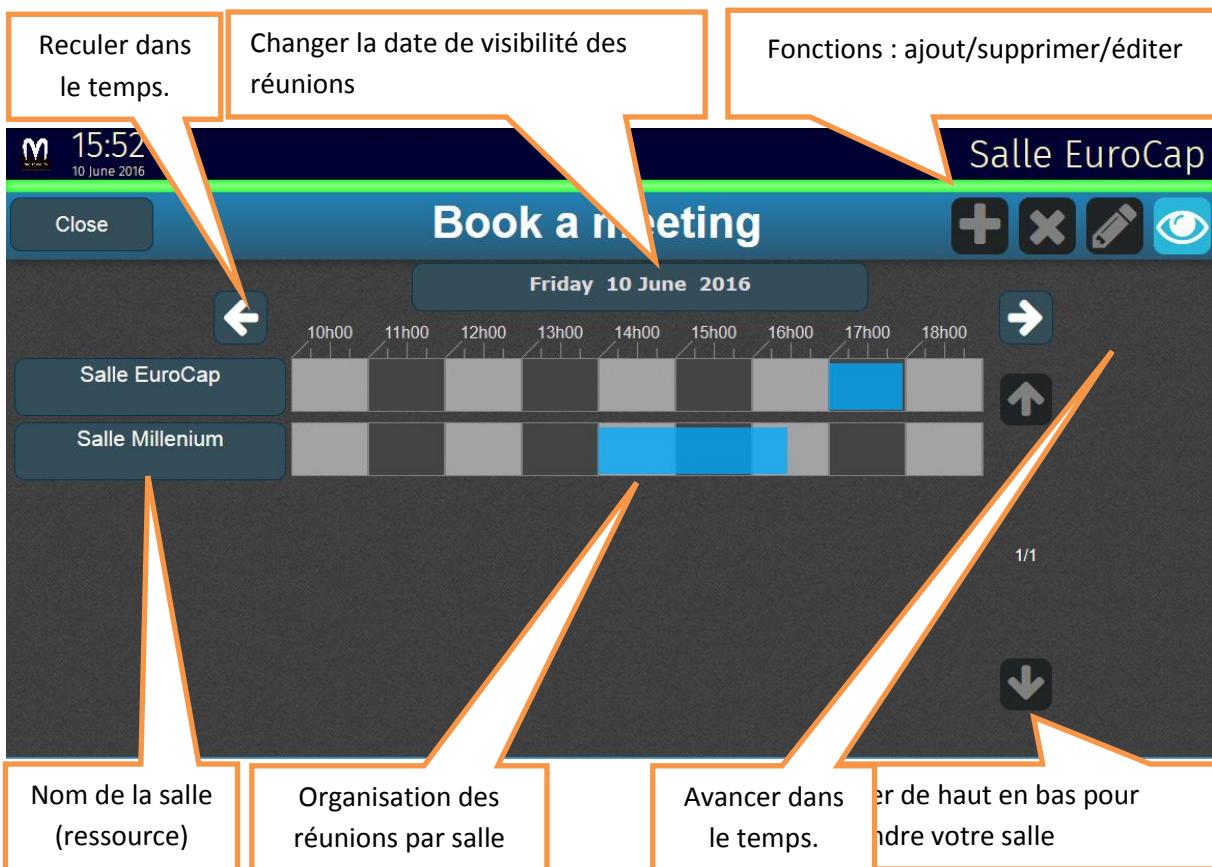
*Note : SignMeeting se synchronise toutes les x minutes (paramètres **Actualiser de l'interface de configuration**). Entre ces intervalles, la réunion en cours ou prochaine réunion peut avoir été depuis directement supprimée par un autre utilisateur directement sur le serveur Exchange. Si vous appuyez sur **Réserver** au même moment un conflit sera affiché car SignMeeting n'a pas encore été notifié que la prochaine réunion est supprimée. Pour s'assurer que les informations de réunions sont totalement à jour, aller dans le menu (icône calendrier) pour de forcer une synchronisation puis ressortir du menu.*

- Bouton « **Signaler comme vide** » : permet de raccourcir une réunion quand elle s'est terminée avant l'heure. Ce bouton est affiché quand la réunion a commencé, X minutes (X = durée configurable) avant la fin de la réunion
- Bouton « **Confirmer ma présence** » : permet de confirmer que l'organisateur est arrivé et que la réunion a bien lieu. Ce bouton est affiché quand la réunion a commencé ou X minutes (X = durée configurable) avant le début de la réunion

Salle 1 365 17:00 - 17:30 Réunion actuelle	À LA RECHERCHE DE NOUVEAUX MONDES Org <i>Innes Screen Manager</i> Att Innes Screen Manager, frederic.inizan@ya... Desc Depuis la découverte en 1995 de la première planète en orbite autour d'une étoile semblable au Soleil, les...	Confirmer ma présence Signaler comme vide
18:00 - 18:30 Réunion suivante	LE GRAPHÈNE : UN MATÉRIAU MIRACLE ? Org <i>Innes Screen Manager</i> Att Innes Screen Manager, frederic.inizan@in... Le futur serait à la pointe de nos mines de crayons. Lorsque les scientifiques ont réduit le graphite, le constituant des mines de crayon, à une simple couche...	

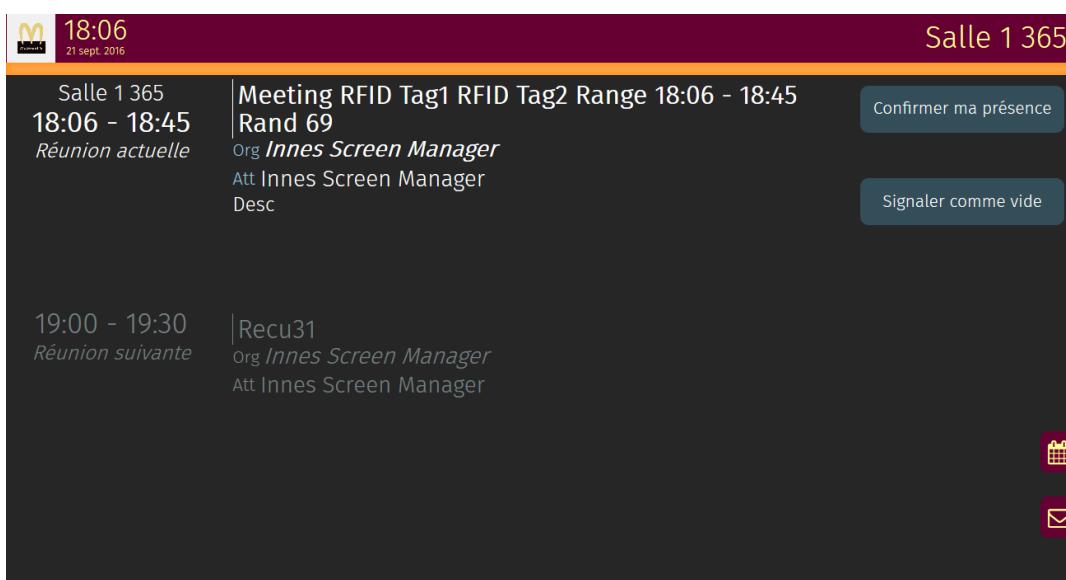
6.2 Bouton « Menu »

Cette fenêtre permet l'accès à des fonctions comme afficher les réunions pour une date ultérieure, ou encore faire une demande réservation.



6.3 Bouton « Confirmer ma présence »

Si activé dans SignMeeting, ce bouton apparaît quand une réunion vient de commencer.



Il permet de confirmer qu'il y a des personnes qui assistent à la réunion. En conséquence, la réunion est confirmée dans le système de calendrier EWS.

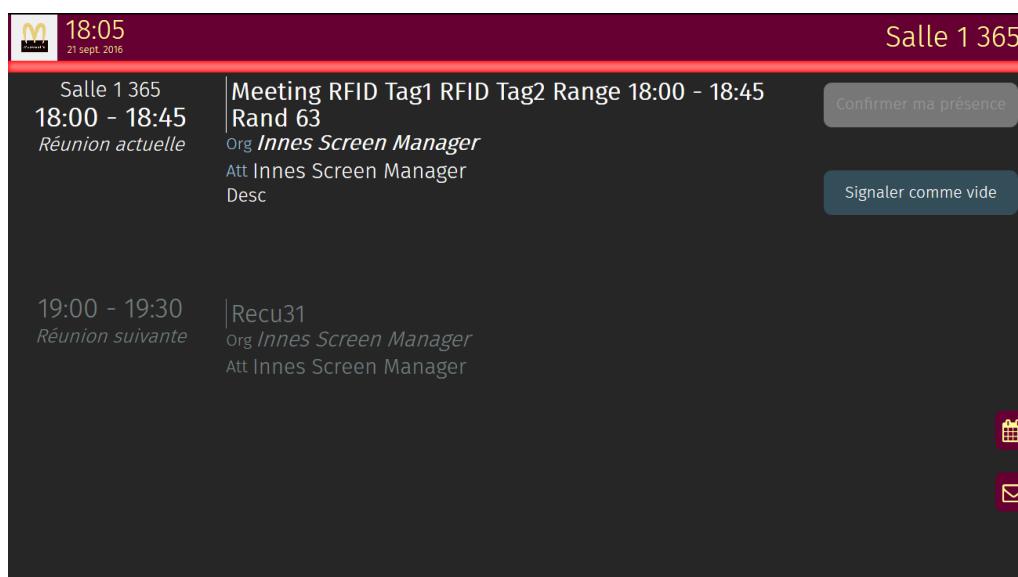
Une option dans le formulaire permet d'activer aussi le bouton confirmer ma présence pour la prochaine réunion, indiquant que les invités pour la prochaine réunion sont déjà arrivés, et que la réunion aura lieu de manière certaine.

Une autre option permet d'effacer la réunion automatiquement quand elle n'a pas été confirmée dans un délai maximum.

6.4 Bouton « Signaler comme vide »

Si activé dans SignMeeting, ce bouton apparaît quand une réunion vient de commencer (par défaut*).

*Il est possible de configurer le délai d'apparition de ce bouton dans le formulaire.



Quand la salle est réservée (event1) et qu'il n'y a plus personne dedans (réunion terminée), il est possible de raccourcir la réunion en cours programmée dans le système de calendrier en utilisant le bouton la salle est vide afin de réserver cette même salle pour autre chose.

6.5 Bouton « Fermer la porte »*

*Non supporté pour EWS

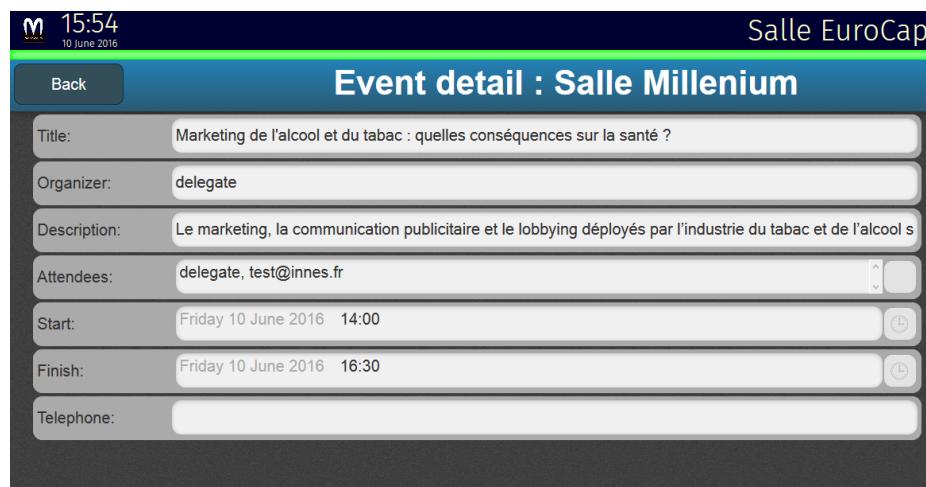
6.6 Fonctions disponibles

- « **Ajouter** » : Ce bouton vous permet d'ajouter une nouvelle réservation dans le calendrier, à l'endroit sélectionné par action tactile.
Note : avec cette version, il n'est pas possible de créer une réunion à cheval sur plusieurs jours
- « **Modifier** »* : Ce bouton vous permet d'éditer une réservation et d'en modifier certaines propriétés.
- « **Supprimer** »* : Ce bouton vous permet de supprimer une réservation existante.
Note : avec cette version, il n'est pas possible de supprimer une réunion à cheval sur plusieurs jours, ou une réunion récurrente
- « **Consulter** »* : Affiche les détails au sujet d'une réservation.

6.6.1 Bouton « détail d'une réunion »

Les attributs de réunions suivant peuvent être affichés

- Titre
- Organisateur
- Description
- Invités
- Début
- Fin
- Téléphone



6.6.2 Bouton « Ajouter », « Modifier »

Dans "Ajouter" et "Modifier", il est possible d'appuyer sur le bouton "horloge" pour modifier le début et la fin de la réunion :



Cliquez sur le temps voulu pour sélectionner, ou cliquez sur l'extérieur de la boîte pour annuler.

7 Annexes

7.1 Bug Microsoft connus sur EWS365

<http://stackoverflow.com/questions/34610368/ews-meetingtimezone-timezonename-consisting-of-only-x0-characters>

Dans certains cas (les conditions dans lesquelles on peut reproduire ce problème sont inconnues), l'attribut time zone d'une réunion d'une salle est invalide (caractère �). En conséquence dans SignMeeting (V1.12.20 ou inférieure) si cette date de réunion est comprise dans l'intervalle **fenêtre de la requête** de SignMeeting, aucune réunion de cette salle ne pourra être affichée dans **réunion en cours/prochaine réunion** (alors que toutes les réunions sont bien présentes dans la timeline SignMeeting (sauf la réunion défaillante) et dans le calendrier EWS365).

Extrait du XML quand il y a le problème

```
Id="0"><t:Periods><t:Period Bias="-PT1H" Name="Standard">  
Id="true:Microsoft/Registry/0"><t:Period Bias="-PT2H" Name="Daylight">  
Id="true:Microsoft/Registry/0"/1-  
Daylight</t:Periods><t:TransitionsGroups><t:Transitions Group Id="0"><t:RecurringDayTransition><t>To  
Kind="Period">true:Microsoft/Registry/0/1-Daylight
```

Pour corriger le problème passer sur la version SignMeeting 1.12.21.

7.2 Theme CSS

7.2.1 Composition "Ecran de synthèse par ressource": theme_roomgrid_sm_1.12.22.css

Le CSS dédié pour la composition "Ecran de synthèse par resource": **theme_roomgrid_sm_1.12.22.css**

Avec ce CSS, il est possible de changer pour différentes cellules de la grille

- La couleur de fond
 - La couleur des bords
 - La couleur des polices

```
.room_title
{
color:#FFFFFF;
background-color:#393939;
border-color : #000000;
}

.room_name
{
color:#FFFFFF;
background-color:#393939;
border-color : #000000;
}

.title_time_interval
{
color:#FFFFFF;
background-color:#393939;
border-color : #000000;
}

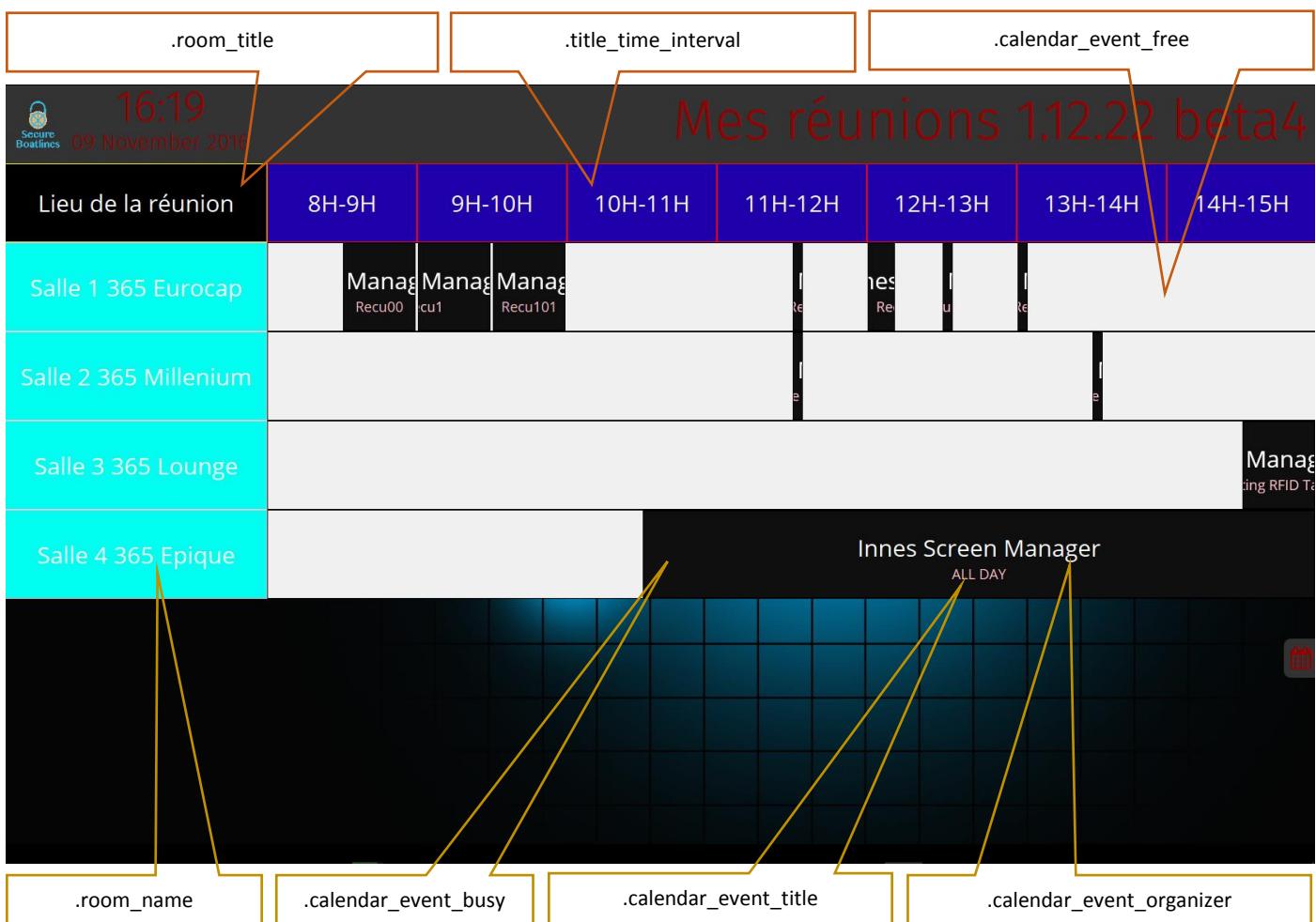
.calendar_event_free
{
background-color:#00FF00;
border-color : #000000;
}
```

```
.calendar_event_busy
{
background-color:#FF0000;
border-color : #000000;
}

.calendar_event_title
{
color:#000000;
}

.calendar_event_organizer
{
color:#000000;
}
```

7.2.1.1 Correspondance des objets du CSS avec les éléments de la composition



7.2.2 Composition "Ecran de salle": theme_css_generic-V1.10.20.css

Le CSS dédié pour la composition "Ecran de sale" est le fichier: **theme_css_generic-V1.10.20.css**

```
/* Custom colors for buttons */
.mainpage_current_buttons
{
color:#FFFFFF;
background-color:#9ABF5D;
}

.mainpage_current_buttons_inactive
```

```

{
    color:#999999;
    background-color:#677F3E;
}

.mainpage_next_buttons
{
    color:#758080;
    background-color:#BF801F;
}

.mainpage_next_buttons_inactive
{
    color:#999999;
    background-color:#7F5514;
}

/* Line between current and next meetings */
#divEventTwo
{
    border-top: 1px solid green;
}

.container
{
    /* Define background as a color */
    background-color:rgba(255,128,0,0.8);
    /* url contains relative path from CSS to image
    NB for a background image, the image has to be added manually in the publication
    (see ScreenComposer MEDIA tab)

Example 1
    CSS is in a sub-directory CSS           ./css/theme_sm.css
    Image is in a sub-directory images       ./images/diagonal3.png
    Path go up one level (../) and then define images directory (images/) and image file
    name (diagonal3.png)
        background-image: url("../images/diagonal3.png");

Example 2
    CSS and Image are in the same directory
    No path is require just image name
        background-image: url("RT-events-1.jpg");
    */

    /* Rather than setting the background on the container class (above) can use customer select
    classes

    Add customer classes (cusclass1, cusclass2) as follows with the required background
    In SignMeeting configuration for each required player define the name of the CSS class. In
    this example cusclass1 or cusclass2 (without the . in front)

    Any players without a custom CSS class will use the default container class above.

*/
.cusclass1
{
    /*background-color:rgba(0,255,128,0.8);*/

    background-image: url("../image transparent/transparent01.png");
    background-size: cover;
}

.cusclass2
{
    /*background-color:rgba(128,128,255,0.8);*/

    background-image: url("../image transparent/transparent02.png");
    background-size: contain;
}

#mainpage_current_summary
{
    color:#0077FF;
    border-left: 1px solid white;
}

```

```

}#mainpage_current_location
{
    color:#FF0000;
}
#mainpage_current_organizer
{
    color:#00FF00;
}
#mainpage_current_organizer-label
{
    color:#FF0000;
}

#mainpage_current_attendees-label
{
    color:#FF5000;
}
#mainpage_current_attendees
{
    color:#00FF00;
}
#mainpage_current_description
{
    color:#0077FF;
}
#mainpage_current_description-label
{
    color:#FF5858;
}
#mainpage_current_date
{
    color:#4477FF;
}
#mainpage_current_meeting-state
{
    color:#555555;
}

/* NEXT MEETING */
#mainpage_next_summary
{
    color:#7700FF;
}

#mainpage_next_organizer-label
{
    color:#55FF00;
}

#mainpage_next_organizer
{
    color:#FF0000;
}
#mainpage_next_attendees-label
{
    color:#00FF00;
}
#mainpage_next_attendees
{
    color:#FF0000;
}

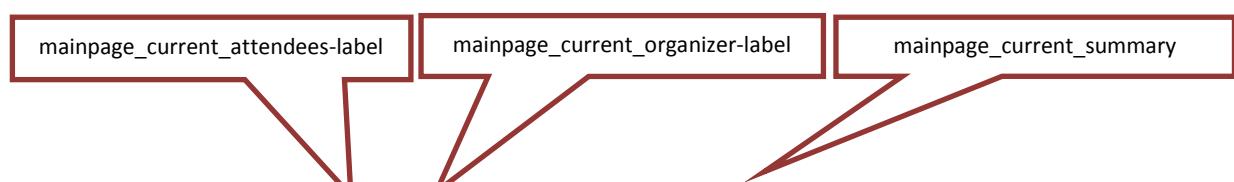
#mainpage_next_description
{
    color:#0077FF;
}

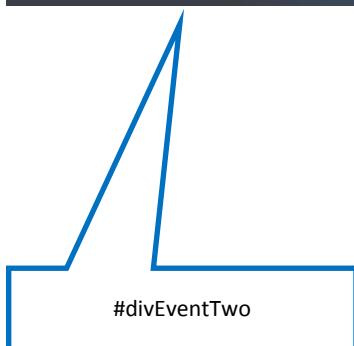
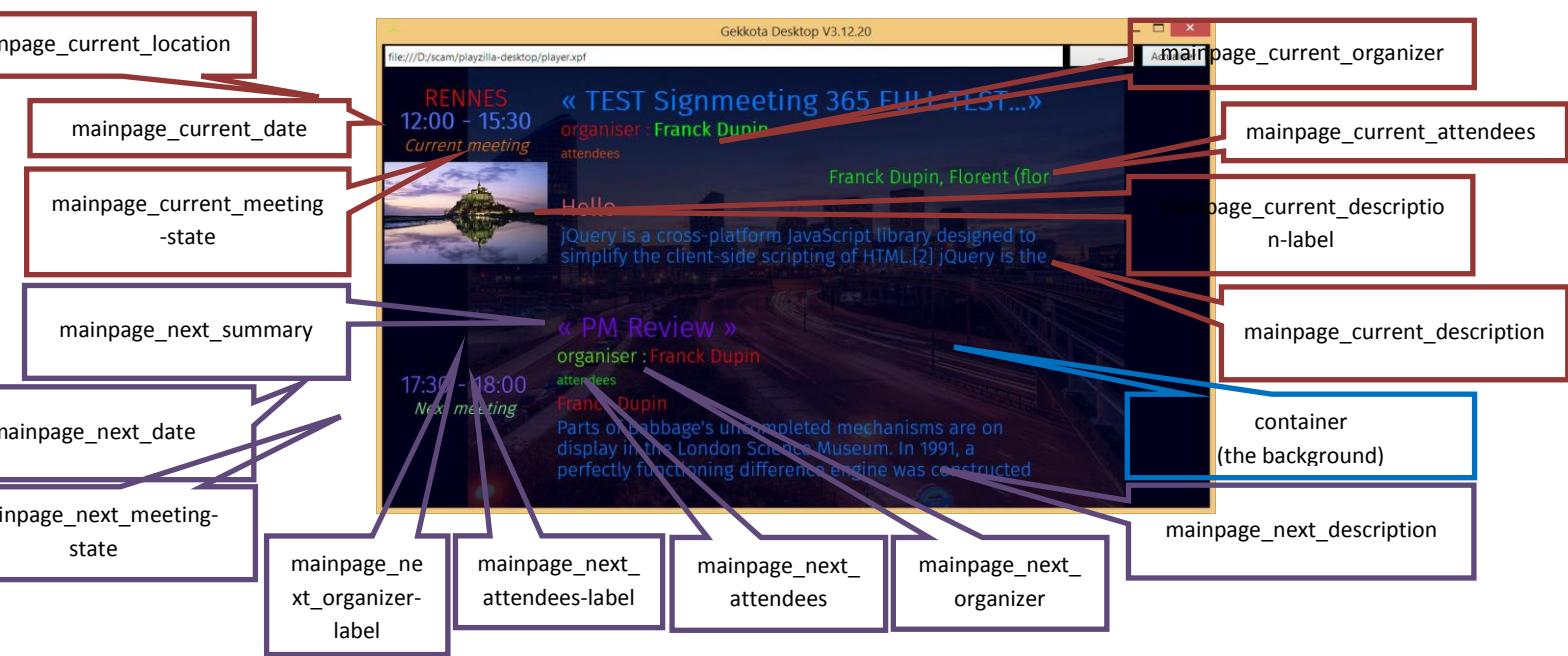
#mainpage_next_date
{
    color:#7755FF;
}

#mainpage_next_meeting-state
{
    color:#77FF99;
}

```

7.2.2.1 CSS Configuration de Style pour "Écran de salle"





7.2.2.2 CSS Configuration de Style pour "Écran de salle" : extraits

Extraits de fichiers CSS :

Pour la couleur:

```
#mainpage_current_summary
{
    color:#0077FF;
}
```

Pour le fond:

Avec couleur:

```
#container
{
background-color:rgba(255,128,0,0.7);
```

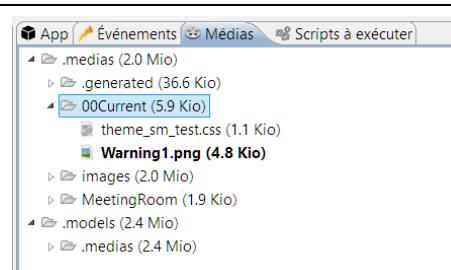
Avec une image:

```
#container
{
background-image: url("./background.png");
```

Si vous définissez une image de fond, vous devrez l'ajouter manuellement dans le menu "Médias" de Screen Composer, afin de publier dans l'appareil. Pour obtenir les meilleurs résultats sur un SMT il est conseillé de redimensionner l'image à 1024x600 pixels. L'URL est le chemin relatif entre le fichier CSS et l'image :

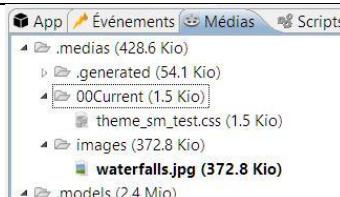
Exemple 1 :

```
#container
{
background-image: url("Warning1.png");
```



Exemple 2 :

```
#container
{
background-image:
url("../images/waterfalls.jpg");
```



7.3 Correspondance des données SignMeeting

7.3.1 Correspondance des données SignMeeting et serveur EWS

SignMeeting	ICS	serveur EWS
Id	UID	
Titre	SUMMARY	
Location (ressource label)	LOCATION	
Description	DESCRIPTION	
Resource Id	RESOURCE, Id	
Time range	DTSTART	
Time range	DTEND	
Organisateur	ORGANIZER, CN	

7.3.2 Correspondance des données SignMeeting & CSS (feuille de style)

Les textes sont référencés avec les noms définis dans la table suivante (pour plus de détails voir la capture d'écran dans l'annexe).

SignMeeting	ICS	CSS Réunion courant	CSS Réunion prochain
Titre	SUMMARY	mainpage_current_summary	mainpage_next_summary
Description	DESCRIPTION	mainpage_current_description	mainpage_next_description
Libellé description	N/A	mainpage_current_description-label	N/A
Emplacement	LOCATION	mainpage_current_location	N/A
Horaire	DTSTART / DTEND	mainpage_current_date	mainpage_next_date
Organisateur	ORGANIZER, CN	mainpage_current_organizer	mainpage_next_organizer
Libellé organisateur	N/A	mainpage_current_organizer-label	mainpage_next_organizer-label
Type d'événement	N/A	mainpage_current_meeting-state	mainpage_next_meeting-state
Participants	ATTENDEE, CN	mainpage_current_attendees	mainpage_next_attendees
Libellé participants	N/A	mainpage_current_attendees-label	mainpage_next_attendees-label

7.3.3 Correspondance des données SignMeeting & colonnes écran de composition

SignMeeting libellé	ICS	SignMeeting champs
Titre	SUMMARY	summary
Description	DESCRIPTION	description
Emplacement	LOCATION	location

Horaire	DTSTART / DTEND	time_range
Organisateur	ORGANIZER, CN	organizer
Participants	ATTENDEE, CN	attendees

7.4 Ajout d'un attribut custom dans votre LDAP

Se référer à la documentation EWS en Anglais

7.5 Player WebUI et liste des certificat

Se référer à la documentation EWS en Anglais

7.6 Préparation du serveur Exchange

La configuration consiste principalement à la création d'un compte qui est placée en tant que délégué sur les boîtes aux lettres des salles, et la publication des services EWS avec un mode d'authentification compatible avec l'APP SignMeeting.

Si la configuration est correcte, il est possible, après avoir publié l'application, de voir les réunions sur les players exécutant SignMeeting.

Dans le cas contraire, un message d'erreur s'affichera au lancement de l'application, après la publication.

SignMeeting pour Exchange utilise un compte spécifique de votre choix pour réaliser ses connexions auprès des WebServices EWS d'Exchange. Les modes d'authentification auprès des WebServices EWS supportés par SignMeeting sont les suivants, ceci sans besoin de configuration coté Innes :

- Basic (de Base)
- Digest (Digest)
- NTLM (Windows)

Ces protocoles sont supportés en http et https, avec la possibilité d'installer un certificat sur les players exécutant SignMeeting si nécessaire dans le cas d'https.

Si le mode d'authentification est changé sur le serveur IIS pour le site EWS, le player Innes doit alors être relancé pour s'authentifier à nouveau.

7.6.1 Compte délégué & SignMeeting

Important : SignMeeting demande à fonctionner avec un compte délégué qui possède une adresse email.

- Problème de sécurité
 - SignMeeting utilise EWS (Exchange Web Services) pour communiquer avec le serveur MS-Exchange, contrairement à Outlook qui utilise OWA (Outlook Web Access).
 - Pour des raisons de sécurité, il doit être évité de donner un accès EWS à tous les utilisateurs, et à toutes les ressources (salles).
 - Un seul compte « délégué » (ou compte « de service ») est souvent utilisé, servant à l'authentification. Ce compte délégué a les droits en lecture/écriture sur plusieurs ressources (salles), et rien d'autre.
- Réservation en Connexion anonyme

- Selon la configuration choisie, SignMeeting permet de réserver une ressource de façon anonyme. Dans ce cas de figure, la réunion réservée aura comme organisateur le compte délégué. Il est judicieux de nommer ce compte délégué avec une façon qui permette d'identifier immédiatement qu'une réunion a été réservée grâce à ce compte.

- Connexion non authentifiée
 - SignMeeting permet de gérer une ou plusieurs ressources (salles) sur un appareil SMT210. En l'absence d'authentification utilisateur, l'appareil doit avoir la possibilité de récupérer l'agenda de ses ressources associées (salles).
 - Innes a choisi de ne pas utiliser l'authentification de chaque ressource pour cela afin d'éviter le travail fastidieux de saisir toutes les ressources dans l'interface de configuration.
 - De plus, MS-Exchange préconise, afin de respecter son workflow, de se connecter à l'aide d'un compte utilisateur (délégué), et non d'un compte de ressource.
 - Pour Office365, aucune licence supplémentaire n'est nécessaire pour ce compte délégué, car il n'utilise pas OWA, mais EWS.

7.6.2 Configuration pour un serveur 365

La première action à faire est d'ouvrir une fenêtre de Powershell sur le serveur Exchange.

A. Lancez Windows Powershell en Administrateur

B. Exécutez les commandes suivantes afin de pouvoir actions sur le serveur Exchange, pour la bonne qui sera utilisée par SignMeeting :

Set-executionpolicy unrestricted

\$LiveCred = Get-Credential

Le résultat de cette dernière commande est la demande

mot de passe à renseigner, normalement un Administrateur Exchange. Puis, vous devez alors taper (n'hésitez pas à ajuster la commande) :

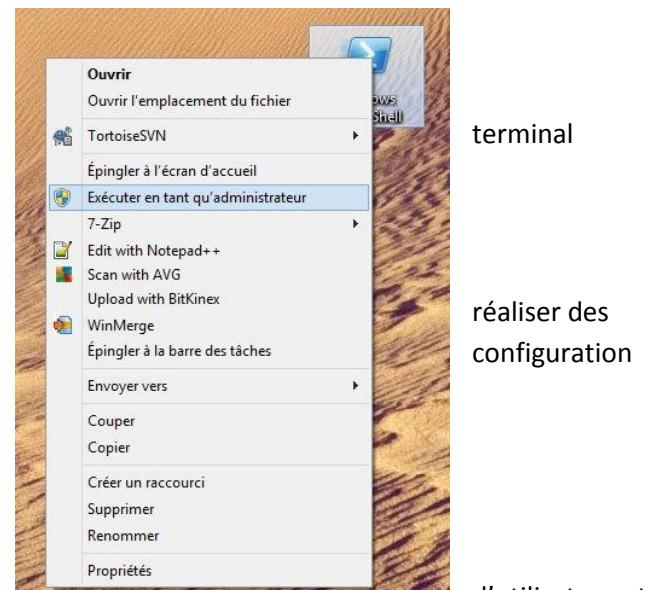
```
$Session = New-PSSession -ConfigurationName Microsoft.Exchange -ConnectionUri
https://ps.outlook.com/powershell/ -Credential $LiveCred -Authentication Basic -AllowRedirection
```

Import-PSSession \$Session

1. Pour créer, si besoin, une nouvelle salle/boîte aux lettres de salle (facultatif si vos salles existent déjà) :

New-Mailbox -Name "Salle 1" -Room

2. Certains paramètres de base pour cette nouvelle boîte de salle sont à définir par la commande suivante :



terminal

réaliser des configurations

d'utilisateur et

Set-CalendarProcessing -Identity "Salle 1" -AutomateProcessing AutoAccept -AddOrganizerToSubject \$false -DeleteSubject \$false -ScheduleOnlyDuringWorkHours \$true

```

Administrator : Windows PowerShell
Fournissez des valeurs pour les paramètres suivants :
Credential
PS C:\Windows\system32> $Session = New-PSSession -ConfigurationName Microsoft.Exchange -ConnectionUri https://ps.outlook.com/powershell/ -Credential $LiveCred -Authentication Basic -AllowRedirection
AVERTISSEMENT : Votre connexion a été redirigée vers l'URI suivant :
<https://pods104.psh.outlook.com/powershell-liveid?PSVersion=3.0>
PS C:\Windows\system32> Import-PSSession -Verbose $Session
AVERTISSEMENT : Les noms de certaines commandes importées du module « tmp_niamibfb.qrk » contiennent des verbes non approuvés qui peuvent les rendre moins détectables. Pour trouver les commandes comportant des verbes non approuvés, réexécutez la commande Import-Module avec le paramètre Verbose. Pour obtenir la liste des verbes approuvés, tapez Get-Verb.
ModuleType Name
Script      tmp_niamibfb.qrk
ExportedCommands
          <Add-AvailabilityAddressSpace, Add-DistributionGroupMember, Add-Mailb...
PS C:\Windows\system32> New-Mailbox -Name "Salle 4" -Room
Name          Alias          ServerName          ProhibitSendQuota
Salle 4       Salle4        db4pr02mb255     49.5 GB (53,150,220,288 bytes)

PS C:\Windows\system32> Set-CalendarProcessing -Identity "Salle 4" -AutomateProcessing AutoAccept -AddOrganizerToSubject $false -DeleteSubject $false -ScheduleOnlyDuringWorkHours $true
PS C:\Windows\system32> Set-MailboxCalendarConfiguration "Salle 4" -WorkingHoursStartTime 07:00:00 -WorkingHoursEndTime 18:00:00 -Workdays Weekdays -WeekStartDay Monday -WorkingHoursTimeZone "Central Europe Standard Time"
PS C:\Windows\system32> New-Mailbox -Alias delegate2 -Name delegate2 -FirstName Delegate2 -LastName Delegate2 -DisplayName "Delegate2" -MicrosoftOnlineServicesID delegate2@innesrd.onmicrosoft.com -Password (ConvertTo-SecureString -String 'f0s3Dnco' -AsPlainText -Force) -ResetPasswordOnNextLogon $false
AVERTISSEMENT : Après avoir créé une boîte aux lettres, vous devez accéder au Centre d'administration Office 365 pour lui attribuer une licence ; sinon, elle sera désactivée après la période de grâce.
Name          Alias          ServerName          ProhibitSendQuota
delegate2     delegate2     db4pr02mb0286     49.5 GB (53,150,220,288 bytes)

PS C:\Windows\system32> Add-MailboxPermission -Identity Salle4@innesrd.onmicrosoft.com -User "Delegate2" -AccessRights FullAccess -InheritanceType All -automapping $true
Identity      User          AccessRights          IsInherited Deny
Salle 4       EURPR02A001\dele... <FullAccess>           False      False
PS C:\Windows\system32> -

```

3. Pour ajouter les heures d'ouverture sur cette nouvelle salle :

Set-MailboxCalendarConfiguration "Salle 1" -WorkingHoursStartTime 08:00:00 -WorkingHoursEndTime 19:00:00 -Workdays Weekdays -WeekStartDay Monday -WorkingHoursTimeZone "Central Europe Standard Time"

4. Pour créer un nouveau compte utilisateur qui sera utilisé par SignMeeting (à faire obligatoirement) :

New-Mailbox -Alias Innes-Delegate -Name Innes-Delegate -FirstName Innes -LastName Delegate -DisplayName "Innes-Delegate" -MicrosoftOnlineServicesID innes-delegate@masociete.onmicrosoft.com -Password (ConvertTo-SecureString -String '1234abcd' -AsPlainText -Force) -ResetPasswordOnNextLogon \$false

5. Pour autoriser ce compte à agir comme délégué sur les boîtes aux lettres des salles :

Add-MailboxPermission -Identity Salle1@masociete.onmicrosoft.com -User "Innes-Delegate" -AccessRights FullAccess -InheritanceType All -automapping \$true

La mention « innes-delegate@masociete.onmicrosoft.com » ainsi que le mot de passe « 1234abcd » pour gérer la salle ayant comme ID « Salle1@masociete.onmicrosoft.com » sont trois mentions à changer dans les commandes données pour les adapter à votre configuration et à vos souhaits.

7.6.3 Configuration pour un serveur 2007/2010

La première action à faire est d'ouvrir une fenêtre de Powershell sur le serveur Exchange.

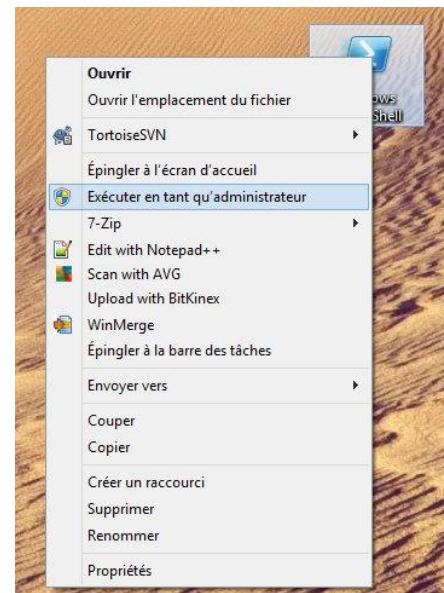
A. Lancez Windows Powershell en Administrateur

B. Exécutez les commandes suivantes afin de pouvoir actions sur le serveur Exchange, pour la bonne qui sera utilisée par SignMeeting :

`Set-executionpolicy unrestricted`

`$LiveCred = Get-Credential`

Le résultat de cette dernière commande est la demande mot de passe à renseigner, normalement un Administrateur vous devez alors taper (n'hésitez pas à ajuster la



terminal

réaliser des configurations

d'utilisateur et Exchange. Puis, commande) :

`$Session = New-PSSession -ConfigurationName Microsoft.Exchange -ConnectionUri`

`https://adresseipdevotreserveurexchange/powershell/ -Credential $LiveCred -Authentication Basic -AllowRedirection`

`Import-PSSession $Session`

Il est possible qu'une erreur « The WinRM client cannot process the request. Unencrypted traffic is currently disabled in the client configuration » s'affiche, car SSL est demandé par votre client PowerShell. Vous pouvez si besoin désactivé SSL temporairement pour cette session PowerShell par les commandes suivantes :

```
ps> cd WSMan:\localhost\Client
ps> set-item .\allowunencrypted $true
ps>set-item .\trustedhosts adresseipdevotremachineclientpowershell
```

1. Pour créer, si besoin, une nouvelle salle/boîte aux lettres de salle (facultatif si vos salles existent déjà) :

`New-Mailbox -Name "Salle 1" -Room`

2. Certains paramètres de base pour cette nouvelle boîte de salle sont à définir par la commande suivante :

`Set-CalendarProcessing -Identity "Salle 1" -AutomateProcessing AutoAccept -AddOrganizerToSubject $false -DeleteSubject $false -ScheduleOnlyDuringWorkHours $true`

3. Pour ajouter les heures d'ouverture sur cette nouvelle salle :

`Set-MailboxCalendarConfiguration "Salle 1" -WorkingHoursStartTime 08:00:00 -WorkingHoursEndTime 19:00:00 -Workdays Weekdays -WeekStartDay Monday -WorkingHoursTimeZone "Central Europe Standard Time"`

4. Pour créer un nouveau compte utilisateur qui sera utilisé par SignMeeting (à faire obligatoirement) :

`New-Mailbox -Name "Innes-Delegate" -Alias "Innes-Delegate" -FirstName "Innes" -LastName "Delegate" -DisplayName "Innes-Delegate" -UserPrincipalName "Innes-Delegate@masociete.fr" -Password (ConvertTo-SecureString -String '1234abcd' -AsPlainText -Force) -ResetPasswordOnNextLogon $false`

5. Pour autoriser ce compte à agir comme délégué sur les boîtes aux lettres des salles pour lire mais aussi écrire des réunions :

```
Add-MailboxPermission -Identity Salle1@masociete.fr -User "Innes-Delegate" -AccessRights FullAccess -InheritanceType All –automapping $true
```

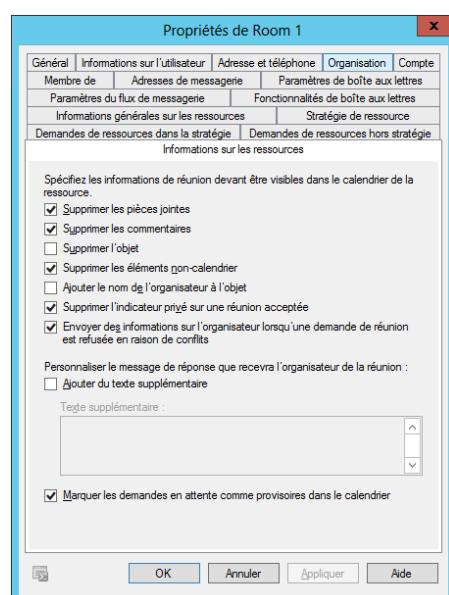
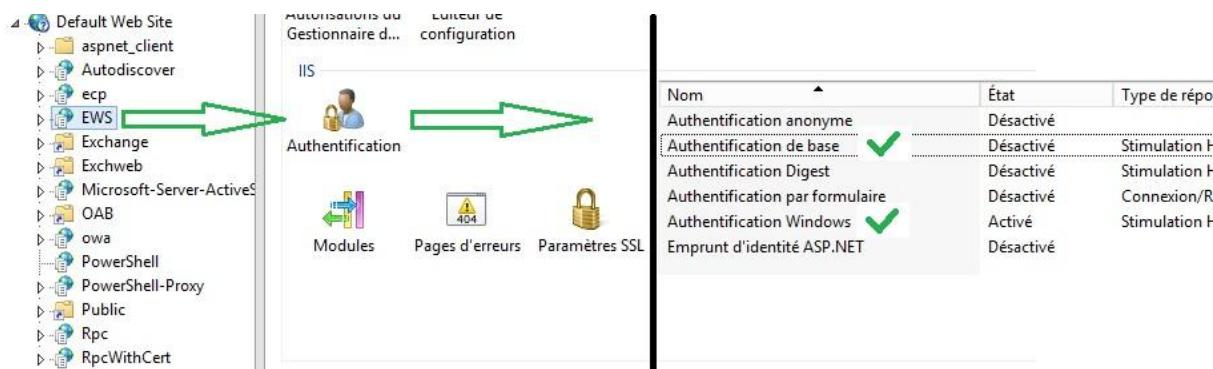
La mention « innes-delegate@masociete.onmicrosoft.com » ainsi que le mot de passe « 1234abcd » pour gérer la salle ayant comme ID « Salle1@masociete.onmicrosoft.com » sont trois mentions à changer dans les commandes données pour les adapter à votre configuration et à vos souhaits.

6. Enfin, vous devez vous assurer dans le gestionnaire des services IIS que l'un des modes d'authentification du répertoire virtuel EWS du site Web par défaut soit configuré sur l'un des modes supportés par SignMeeting :

Basic (de Base)

Digest (Digest)

NTLM (Windows)



Si le titre contient le nom de l'organisateur, vous devez ajuster les paramètres « supprimer l'objet » et « Ajouter le nom de l'organisateur à l'object ». Ceux-ci peuvent être trouvés dans les propriétés de la ressource.

7.6.4 Vérification de la connexion de façon manuelle ou hors Internet

Dans le logiciel Screen Composer, nous devrons donner l'adresse URL pour atteindre la page au format asmx des Web Services Exchange, EWS.

Ex. <https://outlook.office365.com/EWS/Exchange.asmx>

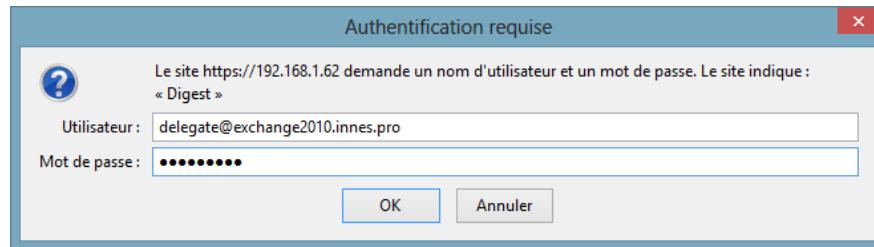
Ex2. <http://adresseipdevotreserveur/EWS/Exchange.asmx> <https://adresseipdevotreserveur/EWS/Exchange.asmx>

Ex3. <http://masociete.fr/EWS/Exchange.asmx>
<https://masociete.fr/EWS/Exchange.asmx>

Si vous ouvrez cette adresse URL dans un simple navigateur sur un PC dans le même sous-réseau que le sous-réseau des players Innes, vous devriez après vous être authentifié avec l'aide du compte créé pour Innes être dirigé vers une page WSDL (Web Services Description Language).

Si vous remplacez dans l'URL la page Exchange.asmx par la page services.wsdl, la réponse devrait être le renvoi d'une URL vers la page WSDL, soit la même page.

Vous devez obligatoirement pour tester le bon fonctionnement utiliser le compte créé en point 6 plus haut dans ce document.



La page WSDL est en fait une page au format XML qui liste les fonctionnalités proposées par les services EWS (Exchange Web Services). Exemple :

```

<wsdl:definitions targetNamespace="http://schemas.microsoft.com/exchange/services/2006/messages">
  <wsdl:types>
    <xss:schema>
      <xss:import namespace="http://schemas.microsoft.com/exchange/services/2006/messages" schemaLocation="messages.xsd"/>
    </xss:schema>
  </wsdl:types>
  <wsdl:message name="UploadItemsSoapIn">
    <wsdl:part name="request" element="tns:UploadItems"/>
    <wsdl:part name="Impersonation" element="t:ExchangeImpersonation"/>
    <wsdl:part name="MailboxCulture" element="t:MailboxCulture"/>
    <wsdl:part name="RequestVersion" element="t:RequestServerVersion"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="UploadItemsSoapOut">
    <wsdl:part name="UploadItemsResult" element="tns:UploadItemsResponse"/>
    <wsdl:part name="ServerVersion" element="t:ServerVersionInfo"/>
  </wsdl:message>
  <wsdl:message name="ExportItemsSoapIn">
    <wsdl:part name="request" element="tns:ExportItems"/>
    <wsdl:part name="Impersonation" element="t:ExchangeImpersonation"/>
  </wsdl:message>

```

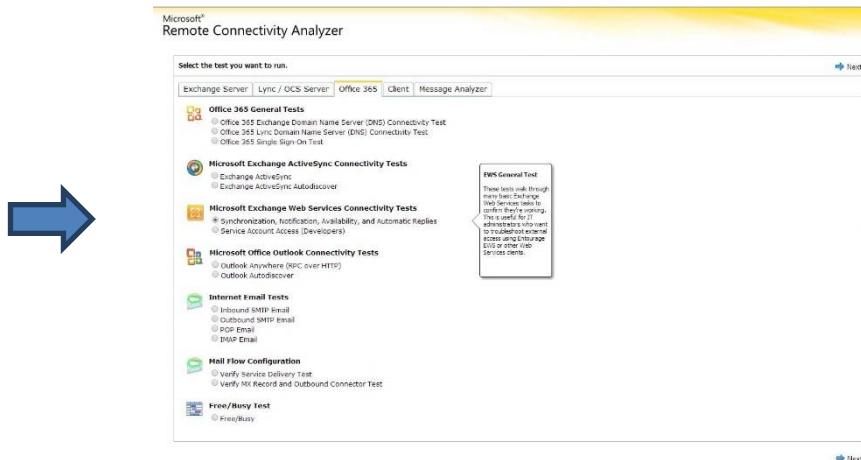
Si vous ne voyez pas cette page, c'est que la configuration n'est pas correctement faite au niveau des services EWS ou du compte.

7.6.5 Vérification de la connectivité en ligne depuis Internet

Il est conseillé d'utiliser un outil en ligne de chez Microsoft pour tester EWS, outil trouvable à cette adresse :

<https://testconnectivity.microsoft.com>

Pour un serveur Exchange à tester qui serait sur Exchange 2007 et 2010, vous pouvez utiliser l'onglet Exchange Server, pour un serveur sous Office 365, utilisez l'onglet Office 365.



Vous pouvez choisir le test nommé Microsoft Exchange Web Services Connectivity Tests Synchronization, Notification, Availability, and Automatic Replies

Puis cliquez sur **Next**.

Ajoutez ensuite les informations de compte délégué ainsi que l'adresse vers la page ASMX comme nous le définiront dans l'outil Innes Screen Composer (URL, utilisateur et mot de passe), l'adresse e-mail ou l'ID du compte délégué est à renseigner aussi bien dans la partie E-Mail que la partie Compte. Puis cliquez sur **Perform Test**.

**Microsoft®
Remote Connectivity Analyzer**

Your test is being performed. Please wait.
(Status is checked every 5 seconds)



Exchange Web Services synchronization, notification, availability, and Automatic Replies.

Si le test réussi, vous en aurez l'information par la page de résultat suivante :

 **Connectivity Test Successful**

Test Details	↻ Start Over ← Run Test Again
✔ Exchange Web Services synchronization, notification, availability, and Automatic Replies. Tests of all Exchange Web Services tasks completed successfully. <ul style="list-style-type: none"> ▲ Additional Details Elapsed Time: 19333 ms. ▷ Test Steps 	

Vous pourrez autrement visualiser le détail de l'erreur en cas d'échec :

 **Connectivity Test Failed**

Test Details	↻ Start Over ← Run Test Again
✖ Exchange Web Services synchronization, notification, availability, and Automatic Replies. Not all tests of Exchange Web Services tasks completed. <ul style="list-style-type: none"> ▲ Additional Details Elapsed Time: 3496 ms. ▷ Test Steps <ul style="list-style-type: none"> ✖ Creating a temporary folder to perform synchronization tests. Failed to create temporary folder for performing tests. <ul style="list-style-type: none"> ▲ Additional Details <ul style="list-style-type: none"> Exception details: Message: The request failed. The remote server returned an error: (401) Unauthorized. Type: Microsoft.Exchange.WebServices.Data.ServiceRequestException Stack trace: at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.ServiceRequestBase.GetEwsHttpWebResponse(IEwsHttpWebRequest request) at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.ServiceRequestBase.ValidateAndEmitRequest(IEwsHttpWebRequest& request) at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.MultiResponseServiceRequest`1.Execute() at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.ExchangeService.BindToFolder[TFolder](FolderId folderId, PropertySet propertySet) at Microsoft.Exchange.Tools.ExRca.Tests.GetOrCreateSyncFolderTest.PerformTestReally() Exception details: Message: The remote server returned an error: (401) Unauthorized. Type: System.Net.WebException Stack trace: at System.Net.HttpWebRequest.GetResponse() at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.EwsHttpWebRequest.Microsoft.Exchange.WebServices.Data.IEwsHttpWebRequest.GetResponse() at Microsoft.Exchange.WebServices.Data.ServiceRequestBase.GetEwsHttpWebResponse(IEwsHttpWebRequest request) Elapsed Time: 3495 ms. 	

Une explication possible d'un test qui échoue est le type de licence utilisé :

License K (utilisateurs sans PC mais utilisant seulement Outlook Web Access) : cette licence n'est pas compatible avec le test.

License E1 (office 2010) ou E3 (office 2013): cette licence est compatible avec le test.

7.6.6 Codes erreur HTTP

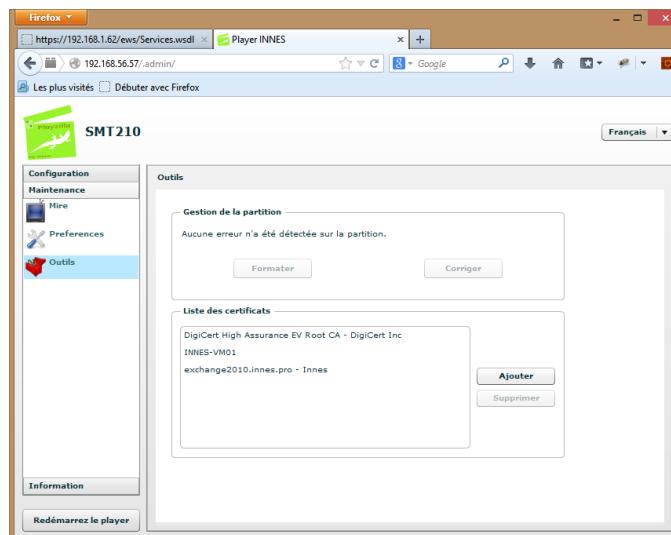
Lors du lancement de l'APP ou encore lors du test, les codes d'erreur suivants peuvent apparaître en résultat du test :

Code	Explanation	Diagnostic
401	Unauthorized	Vérifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe (vous pouvez alors essayer une vérification manuelle)
403	Forbidden	Ceci peut se produire si vous utilisez https sur votre serveur, lorsque SignMeeting est configuré sur une URL http . Autrement, il s'agit d'un problème de droit du compte délégué.
500	Internal Error	Vous pouvez pour cette erreur consulter le gestionnaire des événements de Windows pour avoir plus d'information sur le sujet de l'erreur.

7.6.7 Certificats

Si un certificat est requis pour atteindre l'URL des services EWS lors de l'accès par le player, alors ce certificat peut-être installer sur le Player Innes par son interface de configuration Web.

Après avoir exporté le certificat par un navigateur Web, vous pouvez installer ce dernier sur le player en vous rendant dans la partie Maintenance / Outils. Le player devra être redémarré après cette ajout de certificat.



7.7 Configuration en utilisant PowerShell

Se référer à la documentation en anglais