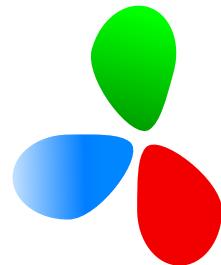




Manuel utilisateur

PlugnCast SaaS

3.12.17 001A



Mentions légales

PlugnCast SaaS 3.12.17 (001A_fr)

© 2021 INNES

Droits et Responsabilités

Tous les droits sont réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit ou par quelque moyen que ce soit sans la permission écrite de l'éditeur. Les produits et services mentionnés dans le présent document peuvent être des marques commerciales et / ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne prétendent pas à ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises dans la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur n'assument aucune responsabilité pour les erreurs ou omissions, ou pour les dommages résultant de l'utilisation de l'information contenue dans ce document ou de l'utilisation de programmes et de code source qui peut l'accompagner. En aucun cas, l'éditeur et l'auteur ne peut être tenu responsable de toute perte de bénéfices ou tout autre préjudice commercial causé ou qui auraient été causés directement ou indirectement par ce document.

Informations sur le produit

La conception et les spécifications du produit sont susceptibles de changer à tout moment et INNES se réserve le droit de les modifier sans préavis. Ceci inclut le matériel, le logiciel embarqué et ce manuel, qui doit être considéré comme un guide général sur le produit. Les accessoires fournis avec le produit peuvent différer légèrement de ceux décrits dans ce manuel, en fonction des évolutions des différents fournisseurs.

Table des matières

Partie I : Installations et paramétrages

Introduction	1.1
Installation, démarrage et configuration de PlugCast	1.2
Création d'un domaine et d'un frontal de distribution	1.2.1
Installation de l'App Playzilla	1.2.2
Installation des clés de licences de serveur et d'App Playzilla	1.2.3
Paramétrage des appareils pour PlugCast	1.3
Affectation d'un média player Gekkota à Plugcast	1.3.1
Connexion à l'interface utilisateur d'un appareil Gekkota	1.3.1.1
Paramétrage du hostname et de la méthode d'identification	1.3.1.2
Vérification de la présence d'une clé de licence de l'appareil	1.3.1.3
Vérification de la date et de l'heure	1.3.1.4
Configuration de l'appareil vers PlugCast	1.3.1.5
Ajout du certificat de Plugncast	1.3.1.6
Affectation d'un moniteur intelligent LG WebOS Signage à PlugCast	1.3.2
Affectation d'un moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP à PlugCast	1.3.3
Enregistrement des appareils	1.4
Vérification de votre configuration	1.5

Partie II : Utilisation du logiciel

Lancement de l'interface Web de Plugcast	2.1
Présentation générale	2.2
Bibliothèque	2.3
Edition	2.3.1
Fichiers	2.3.2
Dossiers localisés	2.3.2.1
Widgets générés à partir de modèles de contenu	2.3.2.2
Widget SlideMaker	2.3.2.3
URI	2.3.2.4
Playfolders	2.3.2.5
Playlists	2.3.2.6
Calendrier	2.3.2.7
Police de caractère	2.3.2.8
Ontologies de périphérique	2.3.2.9
Plages horaires	2.3.3
Variables	2.3.4
Variable personnalisée	2.3.4.1
Variable Date et heure	2.3.4.2
Variables Information d'appareil	2.3.4.3
Playout	2.4
Calendrier	2.4.1
Habilage	2.4.2
Manifest	2.4.3
Propriétés	2.4.4
Cibles de diffusion	2.5
Publication	2.5.1
Etats des appareils	2.5.2
Tâches	2.5.3
Affectation d'une valeur de variable personnalisée à un appareil	2.5.4
Système	2.5.5
Groupe de cibles	2.5.6
Configuration	2.6
Mon Compte	2.6.1
Domaines	2.6.2
Enregistrement des appareils sur le frontal de distribution	2.6.3
Serveurs	2.6.4
Utilisateurs	2.6.5
Groupes d'utilisateurs	2.6.6
Rôles	2.6.7
Licences de serveur et d'Apps	2.6.8
Association d'une version d'App Playzilla à un domaine	2.6.9

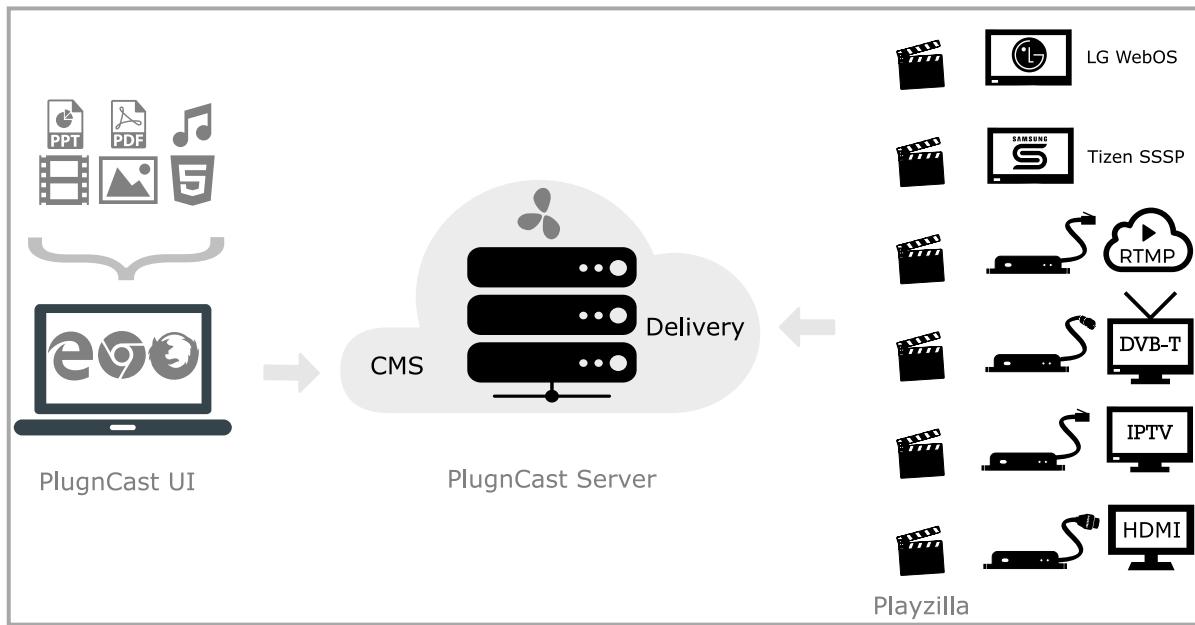
Certificat SSL	2.6.10
Intergiciels et Scripts	2.6.11
Informations	2.7
Extensions	2.8
Partie III : Droits d'accès et profils utilisateurs	
Généralités sur les ACL (Acces Control List)	3.1
Edition des ACLs	3.2
Edition du propriétaire d'une ressource	3.3
Fichiers et dossiers	3.4
Evènements horaires de bibliothèque	3.5
Playout	3.6
Plages horaires de calendrier	3.7
Domaines	3.8
Partie IV : Contacts	
Contacts	4.1
Partie V : Annexes	
Web services API	5.1

Partie I

Installations et paramétrages

1.1 Introduction

PlugnCast est un CMS (Content Management System) orienté multimédia. Il permet de publier du contenu sur des réseaux d'écrans ou de moniteurs.



1.2 Installation, démarrage et configuration de PlugnCast

PlugnCast

PlugnCast se décline en deux parties:

- une partie Web server `plugncast-container.exe` qui est exécuté sur la machine serveur et
- une partie Interface Web qui est chargée et exécutée par le navigateur des utilisateurs.

Installation et configuration

Dans le cas de la solution PlugnCast SaaS, une fois la commande validée, INNES se charge de l'installation et la configuration de PlugnCast (domaine, licence) sur une machine distante ainsi que de la configuration de la machine.

Pour connaitre les conditions matérielles de la machine qui héberge votre solution PlugnCast , contacter sales@innes.pro.

Lancement de l'interface Web de PlugnCast

Pour se connecter à l'interface Web de PlugnCast , dans un navigateur, rentrer l'URL de PlugnCast qui vous a été communiquée suite à votre commande.

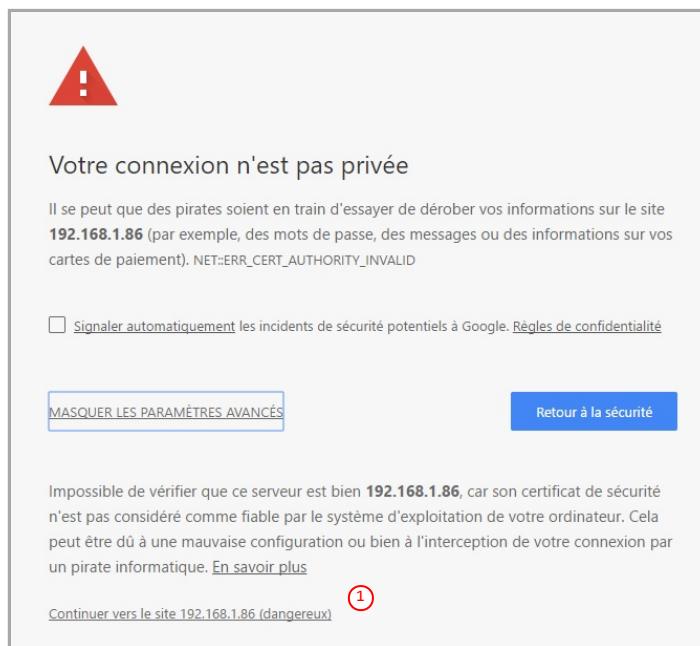
Les navigateurs recommandés pour fonctionner avec PlugnCast sont :

- Google Chrome,
- Mozilla Firefox,
- MS-Edge
- MS-Edge (Chromium)

Une page d'accueil vous invite ensuite à entrer votre identifiant et mot de passe pour accéder au serveur. L'identifiant et le mot de passe du seul utilisateur présent par défaut avec le profil Super Administrateur , sont respectivement superadmin et superadmin .



Le navigateur vous demande à travers un message de sécurité de continuer vers le site ①. Accepter cette demande pour poursuivre.



Utilisation d'un autre port

Il est possible de faire fonctionner PlugnCast sur un autre port que les port par défaut 80 et 443 . Pour plus d'information, contacter support@innes.pro.

Ajouter des contraintes lors du changement d'un mot de passe utilisateur

Il est possible d'ajouter des contraintes pour sur les mots de passe. Pour plus d'information, contacter support@innes.pro.

Publication d'une App Playzilla 4.XX.YY sur un média player embarquant Gekkota 3.XX.YY

Par défaut, l'App Playzilla 3.10.10 est diffusée sur tout appareil embarquant l'OS Gekkota 3. Il est possible cependant de configurer PlugnCast pour qu'il publie à la place une App Playzilla de version 4.XX.YY afin d'hériter des fonctions de Playzilla 4.XX.YY comme:

- plage de validité des média,
- playfolders par critères de note ou de mots-clé,
- imposer une durée par défaut des URI par exemple pour les pages Web n'ayant pas de durée intrinsèque,
- imposer un temps par page pour tous les médias ayant un mode de pagination manuel, ...

Pour plus d'information, contacter support@innes.pro.

Maintenance de votre serveur

De nouvelles versions évolutives et correctives sont régulièrement rendues disponibles par INNES.

Dans le cas de la solution PlugnCast SaaS, INNES se charge d'informer le client par e-mail de la date de la prochaine mise à jour automatique de PlugnCast. Dans un délai de 15 jours, le client peut choisir de notifier explicitement INNES afin que son PlugnCast ne bénéficie pas de cette mise à jour automatique.

- Toutes les données créées par les utilisateurs sont conservées lors d'une mise à jour de la version de PlugnCast.
- Suite à chaque mise à jour, les utilisateurs de PlugnCast doivent rafraîchir leur navigateur avec la touche F5 du clavier ou redémarrer leur navigateur.

Pour toute demande spécifique de changement de configuration du serveur, comme l'ajout de domaines ou l'ajout de licences Playzilla pour vos appareils, contacter sales@innes.pro.

En cas d'expiration de la licence, la publication sur les appareils n'est plus opérationnelle. Pour plus d'information, contacter sales@innes.pro.

La tableau ci-dessous indique les commandes qui peuvent être exécutées par INNES pour effectuer des actions spécifiques de maintenance.

Lignes de commandes	Fonction
resetsuperadmins	Efface tous les comptes ayant le profil Super Administrateur et restore un compte unique Super Administrateur avec respectivement l'identifiant/mot de passe : superadmin / superadmin. A noter: lors de la prochaine connexion avec cet utilisateur, tous ses appareils sont désélectionnés, les variables affectées à ses appareils ne sont plus visibles. Pour plus d'information, se référer au chapitre § Cibles > Variables..
resetssl	Réinitialise le certificat de PlugnCast. C'est utile quand son adresse IP a changé ou quand le certificat du serveur est périmé). Suite à cette action, dans le cas de l'utilisation d'un frontal en https, il est nécessaire d'exporter de nouveau le certificat de PlugnCast à travers le navigateur et l'installer sur tous vos appareils.
resetroles	Réinitialise tous les rôles avec leur profil par défaut.
resetacl	Supprime tous les ACL de toutes les ressources.

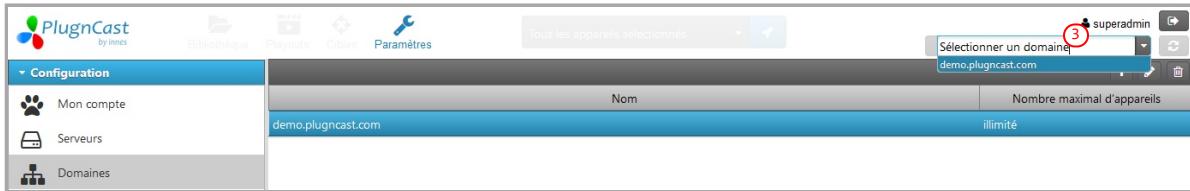
Pour plus d'information, contacter support@innes.pro.

1.2.1 Création d'un domaine et d'un frontal de distribution

Création d'un domaine

Se connecter à l'interface Web de `PlugnCast`. Les domaines ont été préalablement créés par INNES suite aux éléments indiquées lors de la commande commerciale.

Sélectionner le domaine approprié **(3)**.

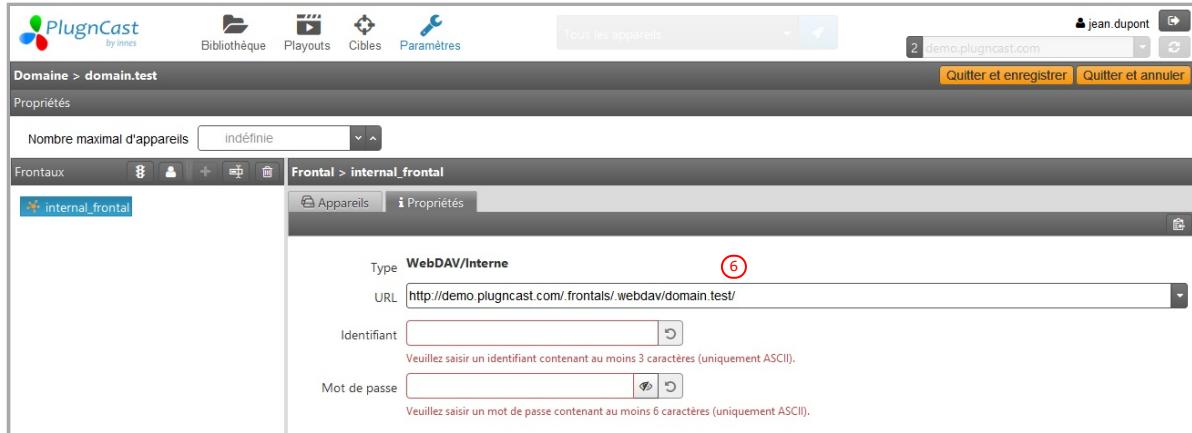


1.2.1 Création frontal de distribution associé à ce domaine

Les frontaux de distributions ont été préalablement créés par INNES suite aux éléments indiquées lors de la commande commerciale.

L'URL du frontal interne **(6)** permet d'accéder directement à ce nouveau répertoire du serveur HTTP/WebDAV de votre `PlugnCast`.

⚠ Dans le cas d'utilisation de moniteur `SAMSUNG SSSP Tizen` ou `LG WebOS`, veiller à ne pas entrer un nom d'utilisateur ou un mot de passe contenant le caractère @ .



Veiller à noter minitieusement cette URL, ainsi que l'identifiant et le mot de passe, qui sont nécessaires lors de la configuration des appareils dans le chapitre suivant.

La liste déroulante permet de choisir entre un protocole `http` ou `https`.

Utilisation d'un serveur HTTP/WebDAV

Pour des déploiements importants de cibles de diffusion , l'administrateur de `PlugnCast` peut choisir d'utiliser également un `frontal externe` pour stocker notamment les contenus servant à la mise à jour des contenus des appareils ou stocker les firmwares de mise à jour. Ce serveur doit être un serveur HTTP/WebDAV .

Installer dans ce cas un `serveur HTTP/WebDAV` (par exemple: un `serveur Microsoft IIS/WebDAV` ou un `serveur HTTP Apache/WebDAV`, ...)

☞ Dans le cas de l'utilisation de moniteurs intelligents seulement, ce `serveur HTTP/WebDAV` doit disposer des répertoires:

- `.device-status`
- `.setup`

☞ Pour plus d'information sur l'installation d'un `serveur HTTP/WebDAV`, contacter votre service informatique.

L'authentification `DIGEST` n'est pas supportée sur ces moniteurs intelligents:

- `SAMSUNG Tizen SSSP 4`,
- `SAMSUNG Tizen SSSP 5`,
- `SAMSUNG Tizen SSSP 6`,
- `LG WebOS Signage 3.0`,
- `LG WebOS Signage 3.2`,
- `LG WebOS Signage 4.0`,
- `LG WebOS Signage 4.1`.

En conséquence, ces moniteurs ne sont pas capable de se connecter à un `serveur HTTP/WebDAV` avec ce type d'authentification. Pour ces moniteurs, veiller à ce que ce `serveur HTTP/WebDAV` implémente un autre type d'authentification comme l'authentification `BASIC` .

- Si le frontal externe est créé après l'installation de l' App Playzilla et donc après son association avec un domaine, l' App Playzilla n'est pas immédiatement disponible sur le frontal externe et le moniteur ne pourra donc pas l'installer. Pour pallier au problème:
 - soit affecter de nouveau votre domaine à votre App Playzilla ,
 - soit, si au moins un appareil est enregistré sur votre frontal externe, effectuer une publication.
- Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil sur un frontal externe, se référer au chapitre § [Domaines](#).

1.2.2 Installation de l'App Playzilla

Pour la solution `PlugnCast Server SaaS`, INNES se charge d'installer la version de Playzilla adéquate pour votre domaine.

1.2.3 Installation des clés de licences de serveur et d'App Playzilla

Pour fonctionner correctement, sont installées sur votre serveur:

- votre clé de licence de serveur core pour votre domaine principal,
- vos clés de licence de serveur de domaine , une pour chacun de vos éventuels domaines supplémentaires,
- vos clés de licence d'App Playzilla , une pour chacun de vos appareils enregistrés sur vos domaines.

Les clés de licences sont préalablement installées par INNES suite à la commande commerciale.

Avec la solution `PlugnCast SaaS`, ces licences ne sont pas visibles en clair. Pour plus d'information, contacter sales@innes.pro.

1.3 Paramétrage des appareils pour PlugnCast

PlugnCast peut fonctionner avec :

- Les appareils: série DM/SM, embarquant:
 - Gekkota 3 OU
 - Gekkota 4 .
- Les PC MS-Windows, embarquant:
 - Gekkota 3 RT
- Les moniteurs intelligents LG embarquant l'OS:
 - WebOS Signage 3.0 ,
 - WebOS Signage 3.2 ,
 - WebOS Signage 4.0 .
- Les moniteurs intelligents SAMSUNG embarquant l'OS:
 - Tizen SSSP 4 ,
 - Tizen SSSP 5 ,
 - Tizen SSSP 6 .

S'assurer avant d'aller plus loin que les appareils sont:

- correctement alimentés et démarrés,
- connectés au réseau en LAN ou en WLAN avec une configuration réseau valide,
- à l'heure. Si le serveur NTP est activé, veiller à ce qu'il soit opérationnel.

1.3.1 Affectation d'un média player Gekkota à Plugncast

Les média players Gekkota peuvent être :

- soit des appareils embarquant Gekkota OS
- soit des PC Windows exécutant Gekkota RT

Gekkota OS pour série SM et DM

Gekkota OS est déjà pré-installé sur les appareils des séries SM et DM ci-dessous :

- DMB400,
- DMB300,
- DMC200,
- DME204,
- SMA300,
- SMA200,
- SMT210,
- SMP200.

Il reste à paramétriser votre appareil pour qu'il fonctionne sur votre propre réseau.

Gekkota RT pour PC MS-Windows

Voici la configuration recommandée pour l'installation de l'intergiciel Gekkota RT sur un appareil PC MS-Windows:

- Système MS-Windows 7 ou MS-Windows 10,
- Core i5/i7,
- RAM : 4 Go (ou plus),
- Disque dur : 128 Go (ou plus).

Si vous êtes en possession de l'intergiciel Gekkota RT, livré sous la forme d'une clé USB autorun, placer simplement cette clé dans un emplacement USB de l'appareil PC MS-Windows.

Si vous avez téléchargé l'intergiciel Gekkota RT, depuis le site Web d'INNES, lancer l'exécutable sur l'appareil MS-Windows dédié.

Dans les deux cas, attendre la fin de l'installation et le démarrage automatique de Gekkota RT qui peut prendre quelques minutes.

Paramétrage d'un média player Gekkota au moyen d'un script de configuration

Le paramétrage d'un média player Gekkota peut se faire grâce à un fichier de configuration configuration by script hébergé:

- soit sur une clé USB,
- soit au niveau de votre serveur DHCP (code 66). Pour plus d'information, consulter la [Note d'application configuration-by-script](#)

Paramétrage d'un média player Gekkota au moyen d'un navigateur Web

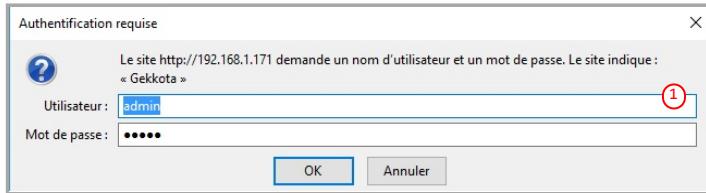
Le paramétrage d'un média player Gekkota peut se faire aussi à travers son interface Web de configuration qui nécessite l'utilisation d'un navigateur Web récent de type :

- Google Chrome,
- Mozilla Firefox,
- Microsoft Edge.

 Pour les versions moins récentes de Gekkota, le navigateur doit être doté du plugin Adobe Flash (activé en permanence).

1.3.1.1 Connexion à l'interface utilisateur d'un appareil Gekkota

Ouvrir un navigateur, et taper l'URL correspondant à l'adresse IP de votre appareil. Par exemple, si l'adresse IP de l'appareil est 192.168.1.171, saisir l'URL, par exemple : <http://192.168.1.171/>. A l'ouverture de la fenêtre d'identification, entrer l'identifiant et le mot de passe (utilisateur: admin , mot de passe: admin par défaut) ①.



Il est possible aussi de se connecter à leur interface Web en double-cliquant sur un des média players découverts au sein du réseau à travers l'explorateur.

Si votre infrastructure réseau ainsi que votre ordinateur supporte l'IPV6, il est possible de se connecter avec l'adresse IPV6 de l'appareil, consultable notamment sur le moniteur connecté à l'appareil lorsque la mire de test est activée. Pour plus d'information, lire la [Note d'application IPV6](#)

La page <http://<adresse-IP-appareil>/playout> s'affiche.

A screenshot of a web browser displaying a file listing titled 'Index of /playout/'. The header includes the logo 'DMB400 by Qeedo', a search bar, and a link to 'Administration console' with a red circle '②' over it. The table lists files and directories with columns for Name, Last modified, and Size. The files listed are: Parent directory, .domain-repository/, .scripts/, .styles/, target-invalid-msg.html.etag, player.00-1c-e6-02-27-bf.html.etag, variables.00-1c-e6-02-27-bfxml.etag, target-invalid-msg.html, variables.00-1c-e6-02-27-bfxml, manifest.xml.etag, player.00-1c-e6-02-27-bf.html, and manifest.xml. All files were modified on Mar 26, 2020, at 11:15:45 AM, except for manifest.xml which was modified at 11:15:36 AM. Sizes range from 86 o to 12.9 Kio.

Cliquer alors sur [Console d'administration](#) ② pour afficher la page de configuration de l'appareil.

1.3.1.2 Paramétrage du hostname et de la méthode d'identification

Se présenter dans l'écran Administrateur .

Hostname

Il est conseillé de définir un Hostname unique avant de l'affecter à votre appareil.

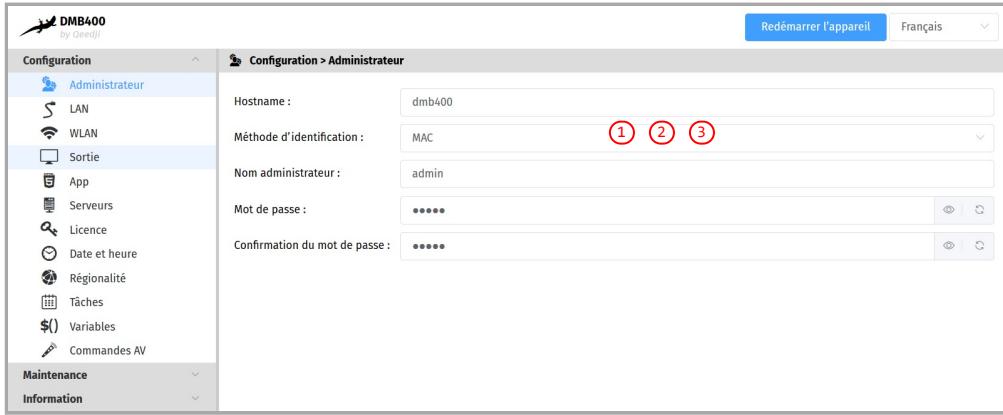
⚠ Si le Hostname est déjà utilisé par un autre appareil sur votre réseau, il pourrait ne pas être détecté par PlugnCast .

Méthode d'identification de l'appareil

Les 3 méthodes d'identifications sont:

- MAC (1) (valeur par défaut): l'appareil sera détecté par PlugnCast avec un identifiant contenant sa MAC adresse
- Hostname (2): l'appareil sera détecté par PlugnCast avec un identifiant contenant son Hostname
- UUID (3): l'appareil sera détecté par PlugnCast avec un identifiant contenant son UUID

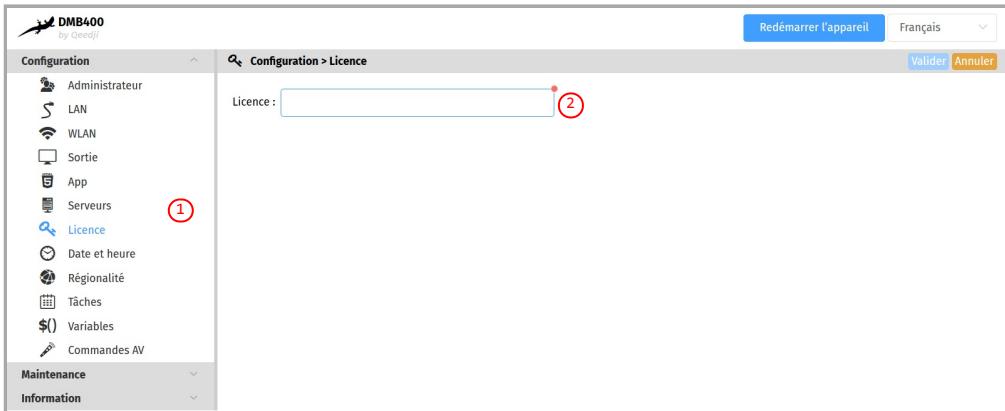
Il est possible de changer la méthode d'identification de votre appareil Gekkota.



⚠ Changer la méthode d'identification de votre appareil implique de l'enregistrer de nouveau au sein du frontal de PlugnCast avec son nouvel identifiant.

1.3.1.3 Vérification de la présence d'une clé de licence de l'appareil

La clé de licence de l'appareil est normalement déjà entrée dès sa sortie d'usine.



Si cette clé n'est rentrée, dans le menu à gauche, cliquez sur Configuration > Licence ①.

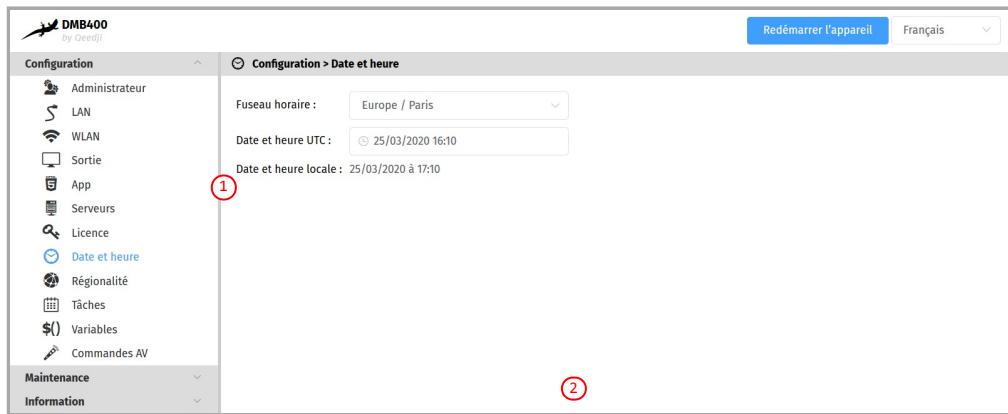
Entrer la clé de licence qui vous a été fournie lors de l'achat de Gekkota ② et valider la page.

Le numéro de licence est obtenu en envoyant un mail à l'adresse *license@innes.fr* (en précisant dans l'objet du message l'adresse MAC et le numéro de série de l'appareil INNES).

1.3.1.4 Vérification de la date et de l'heure

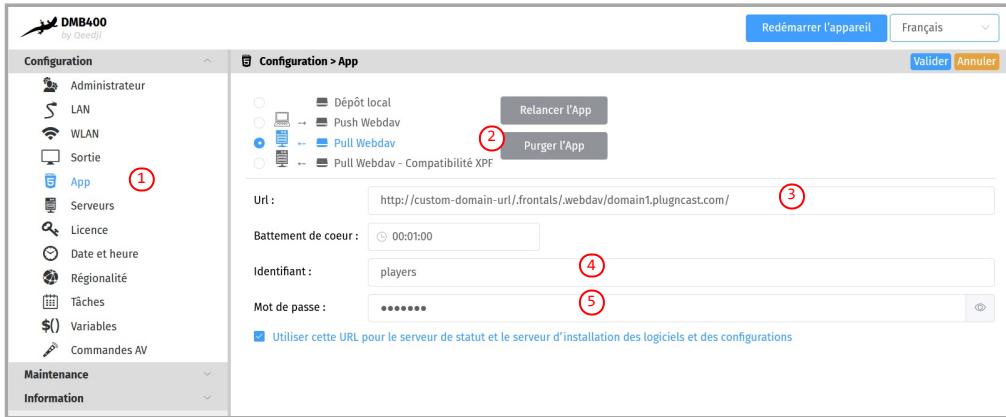
Si l'heure ou la date de l'appareil Gekkota n'est pas correcte, dans le menu à gauche ①, sélectionner Date et heure. Vérifier la date et l'heure, la corriger si besoin puis valider.

☞ Appuyer sur le bouton Maintenant pour récupérer automatiquement l'heure courante de l'ordinateur ②.



1.3.1.5 Configuration de l'appareil vers PlugnCast

Dans le menu Configuration , sélectionner le menu App (1). Puis sur la droite, sélectionner Pull Webdav (2).



Entrer l'URL de votre serveur de distribution.

Cette URL peut être copiée dans le presse-papier depuis PlugnCast . Se référer au chapitre § Domaines puis Configuration des appareils .

Le format est le suivant (3): `http://<votre IP>/.frontals/.webdav/<votre domaine>/`

Par exemple : `http://192.168.1.47:8080/.frontals/.webdav/demo.plugncast.com/` ¹

Entrer votre identifiant (4) et votre mot de passe (5).

¹ Le protocole `https` est aussi supporté.

Battement de cœur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé Battement de cœur . Sur les appareils Gekkota, il est programmable dans l'écran du chapitre précédent.

☞ Grâce à une préférence utilisateur, les appareils Gekkota peuvent être paramétrés pour ne se connecter au frontal que pendant une plage horaire prédéfinie.

1.3.1.6 Ajout du certificat de Plugncast

Dans le cas de l'utilisation d'un frontal avec le schéma d'URL `https`, il est nécessaire d'installer le certificat du `PlugnCast` sur votre appareil.

⚠ Le certificat de votre `PlugnCast` doit être valide: il doit posséder une date de validité non périmée et doit être contenir l'adresse IP de votre serveur `PlugnCast`.

L'exportation du certificat de votre `PlugnCast` doit se faire une fois votre `PlugnCast` configuré, avec un domaine et un frontal `https` enregistré. Ainsi, il faut se connecter à l'interface Web de votre `PlugnCast`. Ensuite, par le biais du navigateur, exporter le certificat, par exemple au format `*.crt`. Pour plus d'information sur l'export de certificat, contacter votre service informatique.

Ensuite se connecter à l'interface Web de configuration de chacun de vos appareils Gekkota et y installer le certificat:

- Dans le menu `Maintenance > Outils > Liste des certificats`, ajouter ① le certificat de votre `PlugnCast` que vous venez d'exporter avec votre navigateur.



☞ L'ajout du certificat de votre `PlugnCast` à tous vos appareils peut se faire aussi grâce à un script de configuration.

1.3.2 Affectation d'un moniteur intelligent LG WebOS Signage à PlugnCast

Pour installer l'App `Playzilla` pour `PlugnCast` sur un moniteur intelligent `LG WebOS Signage 3.0` , `LG WebOS Signage 3.2` , `LG WebOS Signage 4.0` ou `LG WebOS Signage 4.1` , il faut configurer les paramètres de déploiement de l'application grâce au menu `SETTINGS > SERVER` du moniteur.

Pour cette configuration, il est possible de :

- soit préparer une clé USB d'auto-configuration pour le moniteur `LG`,
- soit réaliser l'opération manuellement.

Dans les deux cas, il faut accéder au menu caché `SETTINGS > SERVER` .

⚠️ Avant de commencer le paramétrage des moniteurs, s'assurer que le domaine ainsi que son frontal de distribution sont bien créés et enregistrés dans `PlugnCast` et que l'App `Playzilla` 4.13.12 (ou supérieure) est bien associée à ce domaine.

⚠️ Au préalable, vérifier également au niveau du moniteur que la configuration réseau et les paramètres de date, heure et zone géographique sont corrects. Si la date de l'appareil a un décalage de plus de 1 an avec la date du serveur, `Playzilla` ne peut fonctionner correctement et affiche un message invitant à régler la date et l'heure de l'appareil.

Afin de retrouver les notions indiquées, il est préférable de configurer l'écran en langue anglaise.

Accès au menu `SETTINGS > SERVER`

Appareils `LG WebOS Signage 3.0`:

- Maintenir appuyée la touche **⚙️** (`SETTINGS`) de la télécommande pendant 5 à 6 secondes jusqu'à ce qu'un écran, appelé `toast/popup` , apparaisse dans le coin supérieur droit indiquant que l'appareil est prêt à recevoir la saisie de votre code.



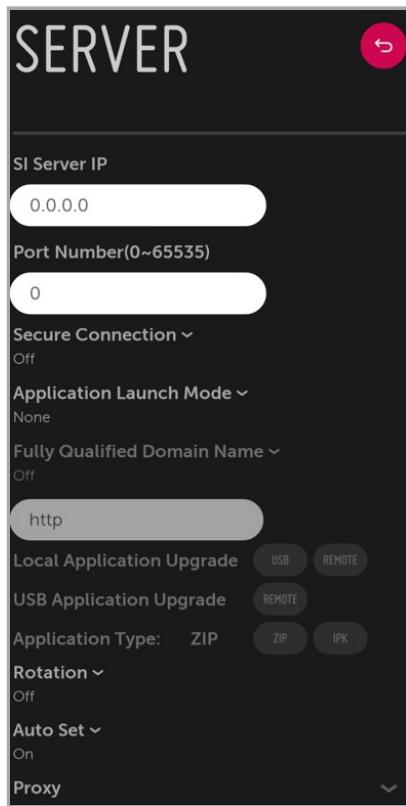
- Puis rapidement, taper alors le code `8080` avec la télécommande puis valider.

Appareils `LG WebOS Signage 3.2` , `LG WebOS Signage 4.0` ou `LG WebOS Signage 4.1` :

- Appuyer sur la touche **⚙️** (`SETTINGS`) de la télécommande. Appuyer ensuite sur le pictogramme `Settings EZ ⚙️` puis sur la droite sélectionner le pictogramme `SI Server Settings`
- Puis sélectionner de nouveau sur le pictogramme `SI Server Settings`



Exemple d'affichage du menu `SERVER` pour un appareil `LG WebOS Signage 3.0` :



Pour un appareil **LG WebOS Signage 3.2**, **LG WebOS Signage 4.0** OU **LG WebOS Signage 4.1**, l'affichage est le même que pour l'appareil **LG WebOS Signage 3.0** mis à part l'absence du menu **Auto-set**.

Pour plus d'information, se référer au site Web de LG <http://webossignage.developer.lge.com/device/general-settings/server-info/>.

Configuration par clé USB

Il est recommandé d'utiliser un fichier de configuration copié sur une clé USB comme décrit ci-dessous ou comme indiqué sur le site Web support LG <http://webossignage.developer.lge.com/device/general-settings/auto-setting/>.

Avec un éditeur de texte simple, créer un fichier nommé `scap_installation.json` à la racine d'une clé USB de stockage avec le contenu définissant l'adresse IP de votre frontal de distribution, son port, son login/mot de passe ainsi que d'autres paramètres tels que décrits dans l'exemple suivant.

Pour un moniteur **LG WebOS Signage 3.0** OU **LG WebOS Signage 3.2**:

```
{
  "serverIp": "192.168.1.1",
  "serverPort": 80,
  "secureConnection": false,
  "appLaunchMode": "local",
  "fqdnMode": true,
  "fqdnAddr": "http://mylogin:mypwd@my_IP_addr/.frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-lg_webos.ipk",
  "appType": "ipk"
}
```

Pour un moniteur **LG WebOS Signage 4.0** OU **LG WebOS Signage 4.1**:

```
{
  "serverIp": "192.168.1.1",
  "serverPort": 80,
  "secureConnection": false,
  "appLaunchMode": "local",
  "fqdnMode": true,
  "fqdnAddr": "http://mylogin:mypwd@my_IP_addr/.frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-lg_webos_4.ipk",
  "appType": "ipk"
}
```

⚠️ Les moniteurs **LG WebOS Signage** ne permettent pas l'installation de certificats personnalisés. Dans le cas de l'utilisation du frontal avec le protocole réseau sécurisé avec le schéma de protocole `https`, veiller à utiliser dans **PlugnCast** un certificat signé par une autorité certifiée reconnue par le fabricant, ou sinon, configurer votre frontal avec le schéma de protocole `http`.

Au niveau du moniteur, dans le menu **SETTING > SERVER** (appareils **LG WebOS Signage 3.0**, **LG WebOS Signage 3.2**, **LG WebOS Signage 4.0** OU **LG WebOS Signage 4.1**):

- Configurer **Auto Set** à **on** (pour les appareils **LG WebOS Signage 3.0** uniquement)
- Éteindre l'écran avec le bouton **POWER** de la télécommande,

- Insérer la clé USB,
- Allumer l'écran au moyen de la télécommande, puis attendre quelques secondes afin qu'un toast/popup indique que la configuration a été mise à jour.



- Retirer la clé USB et
- Vérifier que votre configuration a été prise en compte en allant de nouveau dans le menu **SETTING > SERVER**.

⚠ L'option **Auto Set** repasse à **off** dès lors qu'une nouvelle configuration par clé USB est réalisée.

Configuration manuelle avec la télécommande

- Accéder au menu **SETTINGS > SERVER**
- Configurer **Auto Set** à **on** (pour les appareils **LG WebOS Signage 3.0** uniquement)
- Puis configurer les différents paramètres :
 - **Server IP** : adresse-IP de votre frontal plugncast
 - **Port Number(0~65535)** : port de votre frontal plugncast
 - **Secure Connection** : **Off**
 - **Application Launch Mode** : **local**
 - **Fully Qualified Domain Name** : **On**
 - **Address** :
 - pour **LG WebOS Signage 3.0** OU **LG WebOS Signage 3.2** :
 - **http://<votre identifiant>:<votre mot de passe>@<adresseIP de votre serveur>:<port de votre serveur>/.frontals/.webdav/<votre domaine>/playzilla-plugncast-lg_webos.ipk**
 - pour **LG WebOS Signage 4.0** OU **LG WebOS Signage 4.1** :
 - **http://<votre identifiant>:<votre mot de passe>@<adresseIP de votre serveur>:<port de votre serveur>/.frontals/.webdav/<votre domaine>/playzilla-plugncast-lg_webos_4.ipk**
 - **Application Type** : **IPK**
 - **Rotation** : **Off**
 - **Auto Set** : **Off**

⚠ Les identifiants d'utilisateur et de mot de passe du frontal de distribution sont obligatoires pour que les moniteurs puissent diffuser leur fichier de statut et être enregistrés au sein de votre serveur **PlugnCast**.

Battement de coeur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé **Battement de coeur**.

Récupération et installation de l'App Playzilla depuis le serveur Plugncast

Pour récupérer et installer l'App **Playzilla** (.IPK) sur votre moniteur depuis le serveur **PlugnCast** :

- Aller sur **Local Application Upgrade**, sélectionner **Remote** puis appuyer la touche **OK**. Dans la boîte de confirmation, sélectionner le bouton **CONFIRM**. **APPLICATION UPGRADE FROM REMOTE Please don't plug out the cable while the process is running**
- Attendre quelques secondes l'installation de l'App **Playzilla**. **APPLICATION COMPLETE Complete**

⚠ En cas d'échec à ce moment, vérifier la connexion réseau entre le moniteur et le serveur **PlugnCast**.

- Éteindre l'écran avec le bouton **POWER** de la télécommande,
- Allumer de nouveau l'écran et attendre quelques secondes le temps que l'App **Playzilla** démarre. Si l'App **Playzilla** ne démarre pas automatiquement, aller dans le menu application (**Home**) et sélectionner **Playzilla** pour que l'application démarre. Si l'App **Playzilla** n'est pas disponible dans le menu, essayer une restauration des paramètres d'usine de votre moniteur et recommencer. L'App **Playzilla** doit afficher un message d'information **Information, attente d'un nouveau contenu**

Votre appareil peut être désormais détecté et enregistré par votre **PlugnCast**.

☞ Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil au niveau de **PlugnCast**, se référer au chapitre § **Domaines**. Une fois enregistré, votre moniteur sera capable également de mettre à jour la version de l'App **Playzilla** automatiquement.

⚠ Suivant les moniteurs, il peut ne pas être possible de saisir **server IP** et **Port Number**. Pour plus d'informations, se référer au chapitre § **configuration par clé USB**.

Restauration des paramètres d'usine

Appareil **LG WebOS Signage 3.0**:

- Maintenir appuyée la touche **⚙** (**SETTINGS**) pendant 5 à 6 secondes. Quand le toast/popup apparaît sur la droite, entrer le code **0000** puis valider avec **OK**.



- Quand le menu d'installation apparaît, sélectionner le menu **Factory Reset** tout en bas.

Appareil `LG WebOS Signage 3.2`, `LG WebOS Signage 4.0`, ou `LG WebOS Signage 4.1`:

- Appuyer sur la touche  (`SETTINGS`) puis sur le bouton `Administration` puis sur le bouton `Réinitialisation des paramètres d'usine`

Pour plus d'information, se référer à la notice dédiée sur le site du support LG <http://webosignage.developer.lge.com/device/general-settings/factory-reset/>.

Mise à jour de l'OS de l'appareil par injection d'une clé USB

Même si `PlugnCast` est capable de mettre à jour la version d'un appareil `LG WebOS`, il est possible de le faire également en insérant un périphérique de stockage USB dans le moniteur :

- télécharger le fichier `.epk` approprié depuis le site Web du support `LG WebOS`. Pour plus d'informations, se reporter au chapitre `§ Middleware et Scripts`,
- formater votre périphérique de stockage USB en `FAT32`,
- créer un répertoire à la racine du périphérique de stockage USB avec le nom `LG_MONITOR` et copier le fichier `.epk` dedans,
- insérer le périphérique de stockage USB dans l'appareil `LG WebOS`. La possibilité de mise à jour du firmware de `LG WebOS` est détectée automatiquement,
- appuyer sur le bouton `Accepter` de la télécommande.

L'appareil `LG WebOS` redémarre automatiquement lorsque la mise à jour du firmware `LG WebOS` est terminée.

1.3.3 Affectation d'un moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP à PlugnCast

Pour installer l'App Playzilla pour PlugnCast sur un appareil de type moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 ou SAMSUNG Tizen SSSP 6, il faut configurer les paramètres de déploiement de l'application grâce au menu Lancement de l'URL du carrousel du moniteur.

⚠️ Avant de commencer le paramétrage des moniteurs, s'assurer que le domaine ainsi que son frontal de distribution sont bien créés et enregistrés dans PlugnCast et que l'App Playzilla 4.13.12 (ou supérieure) est bien associée à ce domaine.

⚠️ Au préalable, vérifier également au niveau du moniteur que la configuration réseau et les paramètres de date, heure et zone géographique sont corrects. Il est préconisé d'utiliser un serveur NTP pour mettre à jour automatiquement l'heure de vote moniteur. En cas d'absence de connexion Web, sachez qu'il est possible de configurer le PC Windows hébergeant PlugnCast Server (ou tout autre PC) en serveur NTP. Pour plus d'information, consulter la note Activate NTP server on MS-Windows dans le menu Tools sur site Web INNES

Afin de retrouver les notions indiquées ci-dessous, il est préférable de configurer l'écran en langue française.

Appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu Lancement de l'URL, sélectionner l'onglet Paramètre puis Installer l'application Web.

⚠️ Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 6, si le menu Lancement de l'URL n'est pas présent et est remplacé par le menu MagicINFO S Player 6, Sortir du carrousel et appuyer sur la touche MENU, puis le menu Système, puis le menu LireVia. Choisir Lancement de l'URL au lieu de MagicInfo.

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 4, rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_4/
```

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 5, rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_5/
```

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 6, rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_6/
```

avec

- <user> : login de connexion du frontal de votre serveur PlugnCast
- <pwd> : mot de passe de connexion du frontal de votre serveur PlugnCast
- <srv_ip_addr> : adresse IP de votre serveur PlugnCast
- <port> : port de fonctionnement de votre serveur PlugnCast
- <domain_name> : nom du domaine sur lequel est basé le frontal de votre serveur PlugnCast

Valider avec la télécommande.

⚠️ Les identifiants d'utilisateur et de mot de passe du frontal de distribution sont obligatoires pour que les moniteurs puissent diffuser leur fichier de statut et être enregistrés au sein de votre serveur PlugnCast.

Pour plus d'information, se référer au manuel utilisateur de votre appareil SAMSUNG.

⚠️ Les moniteurs SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 et SAMSUNG Tizen SSSP 6 ne permettent pas d'installer des certificats personnalisés. Dans le cas de l'utilisation du frontal avec le protocole réseau sécurisé avec le schéma de protocole https, veiller à utiliser dans PlugnCast un certificat signé par une autorité certifiée reconnue par le fabricant ou sinon, configurer votre frontal avec le schéma de protocole http.

Récupération et installation de l'App Playzilla depuis le serveur PlugnCast

Pour récupérer et installer l'App Playzilla sur votre moniteur depuis le serveur PlugnCast, appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu Lancement de l'URL, sélectionner l'onglet Lancement de l'URL, choisir ensuite le menu Installer l'application Web et valider.

Après un instant, l'application est installée. Il se peut que l'App Playzilla se lance automatiquement après son installation. Dans ce cas, elle affiche le message Information - Pas de contenu.

Votre appareil peut être désormais détecté et enregistré par votre PlugnCast.

⚠️ Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil au niveau de PlugnCast, se référer au chapitre § Domains. Une fois enregistré, votre moniteur sera capable également de mettre à jour la version de l'App Playzilla automatiquement.

Pour finaliser l'installation de l'App Playzilla, appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, au niveau de menu Lancement de l'URL, sélectionner l'onglet Playzilla.

Battement de coeur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé Battement de coeur.

Connecteur HDMI

Avoir un appareil branché sur un des connecteur vidéo d'entrée du moniteur pourrait empêcher le bon démarrage de Playzilla après un redémarrage de l'écran.

Clé USB de clonage

Une fois configuré, afin de dupliquer la configuration sur d'autres moniteurs du même type, il est possible de cloner le paramétrage de votre moniteur. Vider la clé USB de son contenu et l'insérer sur votre moniteur. Appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu MENU, sélectionner Cloner le produit puis sélectionner Exporter .

⚠ Dans le cas où la clé n'a pas été vidée de son contenu, le moniteur peut détecter la présence d'un fichier de duplication existant; sélectionner dans ce cas Exporter vers le périphérique de stockage externe pour le remplacer le fichier existant.

Pour installer un fichier de duplication sur un nouveau moniteur, appuyer sur la touche HOME de la télécommande de votre nouveau moniteur. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu MENU, sélectionner l'onglet Cloner le produit. Choisir le menu, Importer depuis le périphérique de stockage externe . Installer l'App Playzilla et la démarrer en suivant les indications des chapitres précédents.

⚠ Le clonage ne concerne pas que l'App Playzilla mais elle concerne aussi tous les autres paramètres de configuration du moniteur. Pour plus d'information, contacter votre support SAMSUNG.

1.4 Enregistrement des appareils

Une fois que l'App `Playzilla` est démarrée sur les appareils, l'installation des appareils doit être finalisée en enregistrant chacun d'eux sur le serveur Plugncast. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Enregistrement des appareils au sein du frontal de distribution](#).

1.5 Vérification de votre configuration

La vérification de votre configuration consiste à publier un contenu avec le compte utilisateur d'un domaine donné.

■ Pour ce test, il est conseillé de créer par exemple un nouvel utilisateur ayant accès à un domaine particulier, et possédant un rôle `Editeur général`. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Utilisateurs](#).

Se connecter à `PlugnCast` avec le nouvel utilisateur. Pour abonder votre canal de diffusion par défaut `Playout`,

- Importer une image dans votre bibliothèque. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Bibliothèque](#).
- Sélectionner le canal de diffusion présent par défaut `Playout`. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Calendrier](#).
- Glisser l'image dans le calendrier sur la droite au niveau du jour souhaité.
- Ajuster la plage horaire créée.
- Associer votre canal de diffusion `Playout` à votre appareil. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Cibles d'appareils](#).
- Publier votre canal de diffusion `Playout` sur votre appareil. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Publication](#).
- Attendre le temps du `Battement de cœur`. L'appareil doit se mettre à jour avec le nouveau contenu à jouer. S'il ne se met pas à jour, consulter les messages d'erreur de publication.

⚠ Les utilisateurs du domaine peuvent publier pendant 30 jours du contenu sur les appareils avec la licence d'évaluation. Mais au delà de cette période, la publication ne sera plus autorisée, et un message d'information les invitera à contacter le service informatique.

Partie II

Utilisation du logiciel

2.1 Lancement de l'interface Web de Plugncast

Pour pouvoir vous connecter à l'interface Web de votre `Plugncast`, taper l'adresse IP de la machine du serveur dans un navigateur Web et entrer l'identifiant et le mot de passe qui vous ont été communiqués par votre administrateur `Plugncast`.

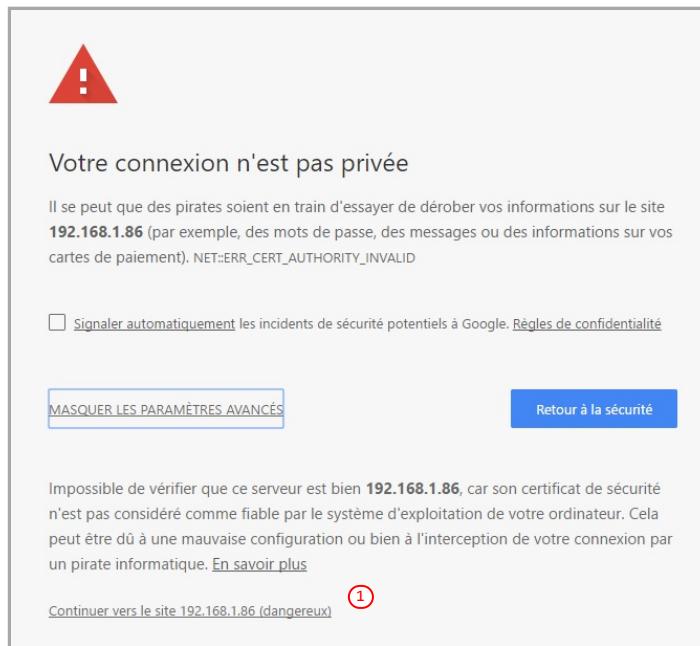
Le login et le mot de passe par défaut du Super Administrateur sont respectivement `superadmin` et `superadmin`. Cependant, on conseille à l'administrateur de le modifier pour des raisons évidentes de sécurité.

Il est nécessaire de connaître l'adresse IP de la machine serveur pour se connecter au logiciel `Plugncast` par son interface Web. Pour plus d'information contacter votre administrateur `Plugncast`.

Une page d'accueil vous invite ensuite à entrer votre identifiant et mot de passe pour accéder au serveur. L'identifiant et le mot de passe par défaut sont respectivement `superadmin` et `superadmin`.



Le navigateur vous demande à travers un message de sécurité de continuer vers le site ①. Accepter cette demande pour poursuivre.



Rechargement de l'interface Web de Plugncast

Suite à une mise à jour de la version de `Plugncast` par votre administrateur réseau, il est demandé de redémarrer l'interface Web de `Plugncast` en rafraîchissant votre navigateur avec la touche `F5` ou de fermer puis réouvrir de nouveau votre navigateur.

Résolution d'écran conseillée

L'affichage de l'interface `Plugncast` dans un navigateur est optimisé pour des écrans d'une résolution de 1280 x 566 px ou supérieure.

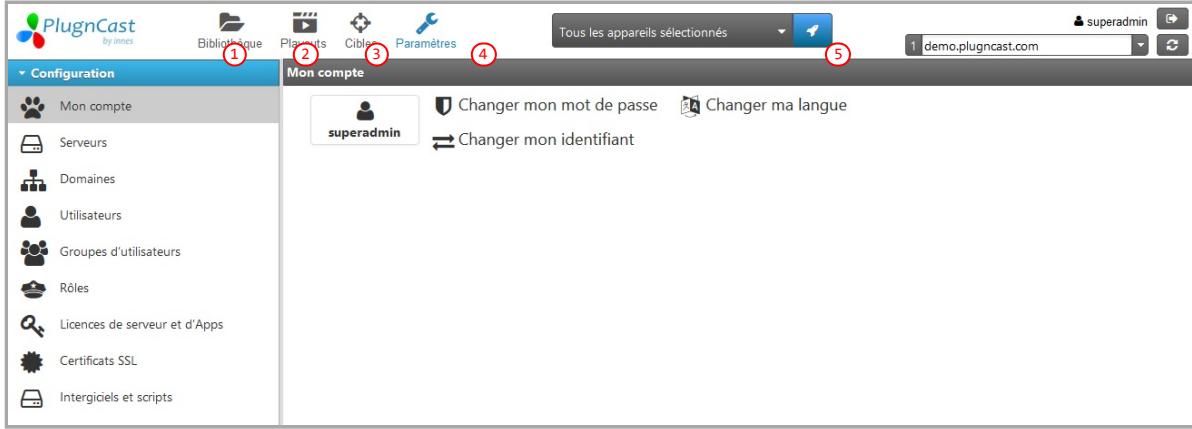
Type de caractères supportés

`Plugncast` est sensible aux lettres majuscules et minuscules lors de l'édition des noms des différentes ressources (nom de répertoires, nom de fichiers, nom des playouts, nom des variables, ...).

2.2 Présentation générale

Une fois connecté au serveur, le navigateur affiche l'interface Web PlugnCast . Quatre icônes en haut de l'interface Web donnent accès aux principales fonctions:

- Bibliothèque (1) pour la manipulation des contenus,
- Playouts (2) pour la définition des contextes de diffusion (appelés Playouts),
- Cibles (3) pour le contrôle des appareils et des écrans (affectation des contextes de diffusions à des appareils, définition de tâches de mise en veille ou de redémarrages programmés d'appareils, affectations de variables),
- Paramètres (4) pour la configuration des serveurs externes, de ses domaines (des frontaux et des appareils), des comptes utilisateurs, des groupes d'utilisateurs et des rôles, des certificats, des licences, des intergiciels et des scripts.



Le processus de préparation et de diffusion de contenus sur les appareils (media players ou écrans) s'effectue en quatre étapes:

- Dans la Bibliothèque (1), importer vos contenus multimédias ou en créer de nouveaux au moyen des assistants de génération de contenu (widget ou diapositives SlideMaker),
- Dans l'environnement Playouts (2), créer un playout (contexte de diffusion) avec un calendrier hebdomadaire et l'organiser au moyen d'un habillage (multi-zones),
- Dans Cibles (3), affecter le playout souhaité à plusieurs appareils sélectionnés ou à un groupe d'appareils,
- Appuyer sur le bouton Publier (5) pour lancer le processus de diffusion sur tous les appareils (ou un sous-ensemble d'appareils).

⚠️ Les appareils avec lesquels vous souhaitez fonctionner doivent être au préalable enregistrés au sein d'un frontal de distribution. S'ils ne sont pas présents, contacter votre administrateur PlugnCast .

2.3 Bibliothèque

L'environnement **Bibliothèque** est composé de deux vues:

- A gauche, la vue des ressources à manipuler (fichiers et dossiers, polices de caractère, plages horaires, ...)
- A droite, une vue d'édition correspondant au type de la ressource sélectionnée.

La **Bibliothèque** contient l'ensemble des éléments de contenus pouvant participer à la diffusion sur le réseau d'écran:

- Documents multimédias unitaires (vidéos, images, audios),
- Documents multimédias composés (widget HTML5 [WGT ou MAFF], modèles Swift Adobe Flash)
- Books (MS-Powerpoint, PDF)
- Pages Web
- Fils d'actualité RSS,
- Dossiers ou dossiers localisés,
- Playlists,
- Playfolders (règles de jeu du contenu d'un dossier),
- URLs (raccourcis vers des pages Web, des fichiers de la bibliothèque, des flux réseau IP ou TV/DVB),
- Fichiers de données (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml),
- Polices de caractères,
- Variables,
- Ontologies de périphériques (télécommandes, contrôle commande par GPIO, ...).¹

La vue des ressources de la bibliothèque est organisée selon cinq volets accessibles par des onglets :



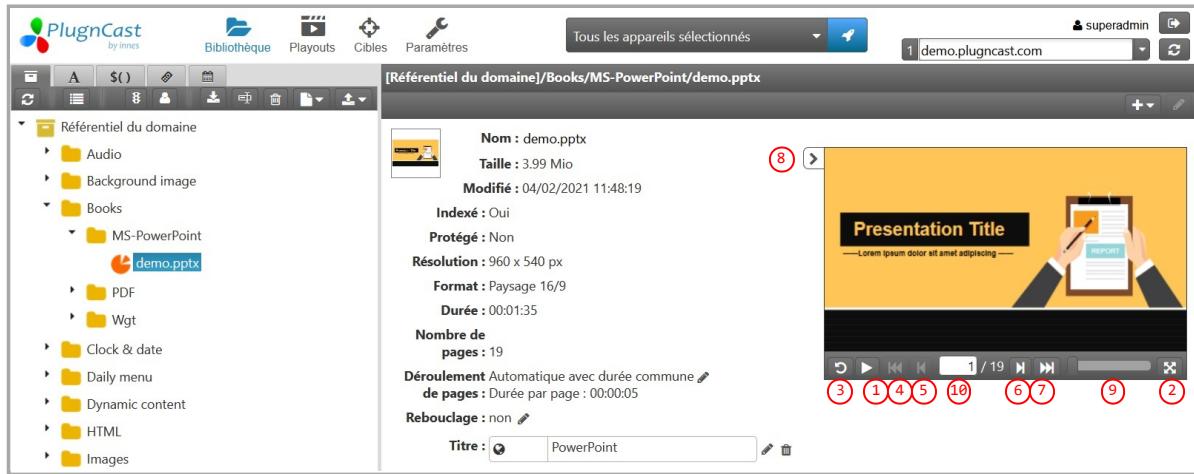
- **Fichiers** (1) : Permet de créer des fichiers et des répertoires ou d'importer des fichiers depuis votre ordinateur vers la bibliothèque.
 - ☞ Pour effectuer un copier-coller de fichier, opérer un [CTRL+C, CTRL+V] ou sélectionner le fichier, et effectuer un glisser-déposer vers un répertoire en maintenant la touche CTRL appuyée.
 - ☞ Le déplacement de répertoire est supporté par un simple glisser-déposer.
 - ☞ Pour effectuer un copier-coller de répertoire, effectuer l'action du glisser-déposer, et juste avant de relâcher la souris, maintenir la touche CTRL appuyée et glisser légèrement le pointeur de souris au dessus du répertoire de destination. S'il contient des fichiers de taille importante, le répertoire copié peut n'apparaître dans le répertoire de destination que quelques secondes après.
- ⚠ Suite à une recopie de très nombreux fichiers, certains fichiers pourraient ne pas être prévisualisables de suite ou l'ajout de métadonnées supplémentaires ne pourrait pas être visible de suite car le fichier n'est pas encore indexé dans **PlugnCast**, c'est à dire sa métadonnée *Indexé* du fichier différente de *Oui*. Dans ce cas, patienter, puis rafraîchir le domaine.
- ⚠ L'ajout de métadonnées dans les médias vidéo pourraient nécessiter un recopie temporaire du média dans la bibliothèque. Si le fichier vidéo est de taille très importante, l'ajout de la métadonnée peut prendre donc plusieurs secondes. Si l'espace disque est insuffisant, une erreur est retournée.
- **Polices de caractères** (2) : Permet d'importer et visualiser des polices.
- **Variables** (3) : Permet de créer, éditer et visualiser des variables Personnalisées, Date et heure, Information d'appareils.
- **Ontologies de périphériques** (4) : Permet de créer et d'éditer des actions pour le déclenchement de contenu.
- **Plages horaires** (5) : Permet de créer des horaires (Todo), ou des tranches horaires (calendrier journaliers) pour des redémarrages programmés d'appareils ou des mises en veille d'écrans.

¹ Non supporté dans la version actuelle de `PlugnCast`.

2.3.1 Edition

Prévisualisation

Le volet d'édition permet d'effectuer une prévisualisation unitaire d'un média sélectionné dans votre bibliothèque. Tous les types de médias peuvent être prévisualisés, y compris les URI, les playfolders, les playlists et les médias MS-PowerPoint. Cependant, pour pouvoir être prévisualisé, le type de média doit être supporté par votre navigateur Web. En effet, certains conteneurs vidéo pourraient par exemple ne pas être pris en charge ou l'affichage de certaines pages Web pourrait ne pas être autorisé.



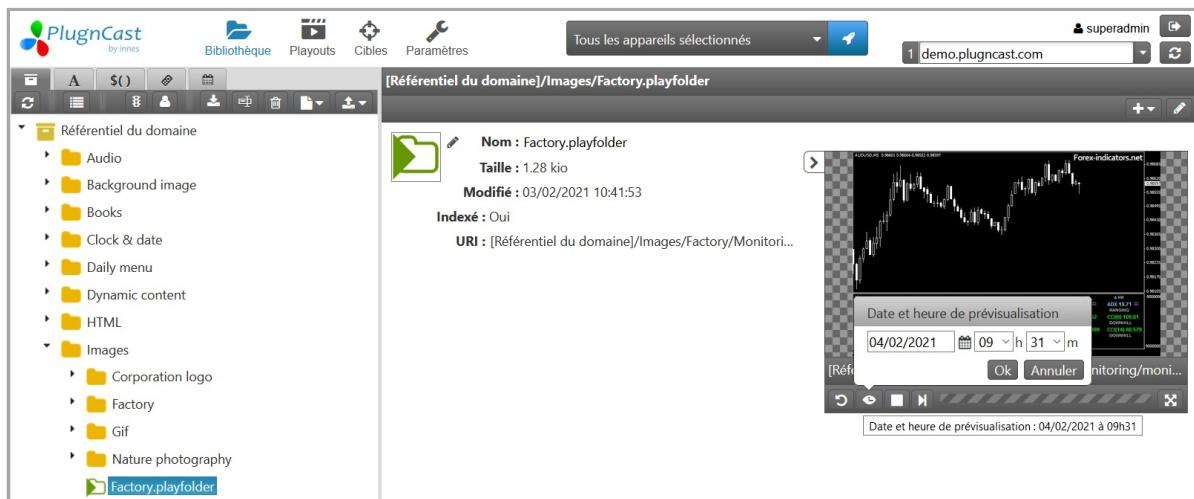
Selectionner un média dans votre bibliothèque (par exemple un média MS-PowerPoint). Appuyer sur le bouton Play ► ① pour jouer le média. Appuyer sur le bouton Plein écran ✖ ② pour le prévisualiser en plein écran. Appuyer sur le bouton Début ⏪ ③ pour se replacer au début du média. Le bouton Diminuer ▶ ⑧ permet de diminuer la fenêtre de prévisualisation.

Dans le cas d'un média à plusieurs pages, il est possible de prévisualiser les pages une à une, avec la barre d'outils qui supporte les fonctions:

- ⏪ Retour à la première page ④
- ⏪ Page précédente ⑤
- ⏩ Page suivante ⑥
- ⏩ Dernière page ⑦

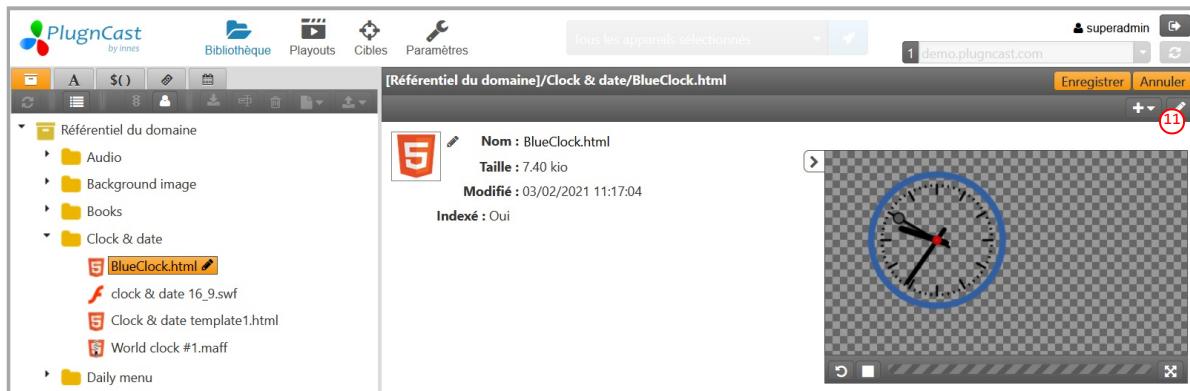
Dans le cas d'un média avec de nombreuses pages, un ascenseur ⑨ est à disposition pour se rendre plus rapidement sur une page donnée. Il est possible de saisir directement un numéro de page ⑩ pour prévisualiser une page souhaitée.

Dans le cas d'une playlist ou d'un playfolder, le bouton calendrier permet de simuler la date et l'heure de la visualisation au moment où ils seront joués sur les appareils. Si le playfolder ou la playlist contient des médias avec la métadonnée période de validité, les médias stockés à l'intérieur du playfolder seront ou ne seront pas joués en fonction de la date et l'heure choisies. Si le playfolder contient des médias avec la métadonnée variable de validité, les médias stockés à l'intérieur du playfolder seront ou ne seront pas joués en fonction des valeurs de visualisation choisie des variables appropriées.



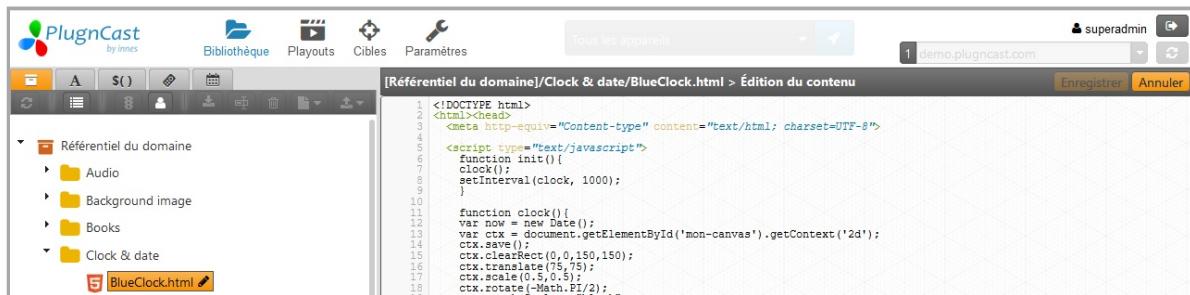
Edition

Ce volet permet aussi naturellement d'édition les médias modifiables afin de modifier leur contenu. Après avoir sélectionné un média dans votre bibliothèque, cliquer sur le bouton Editer ⑪ pour modifier votre média.

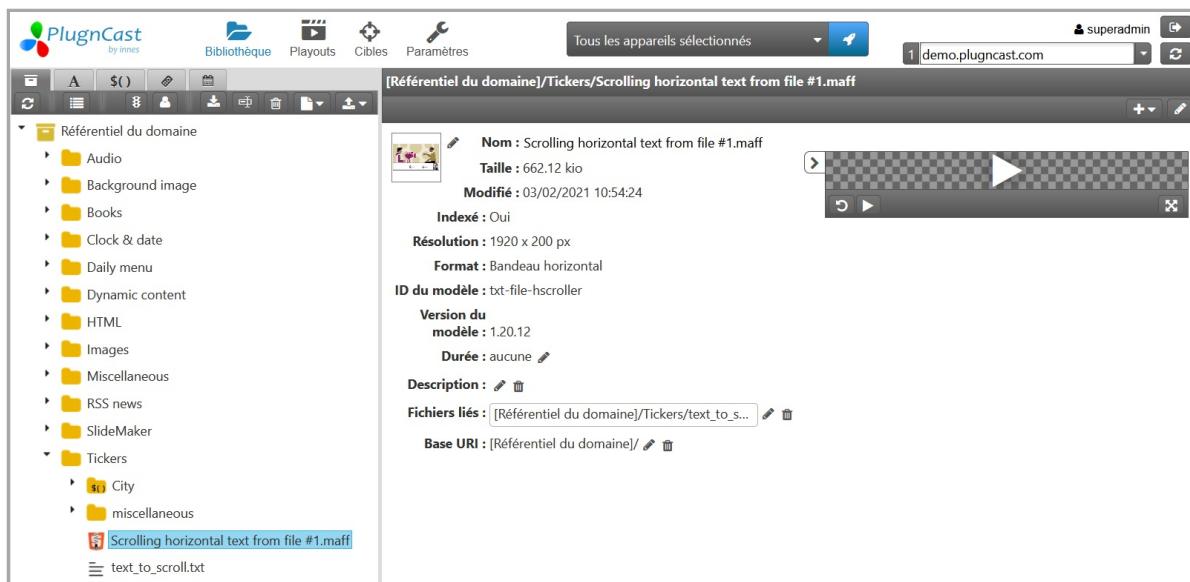


Vous pouvez modifier:

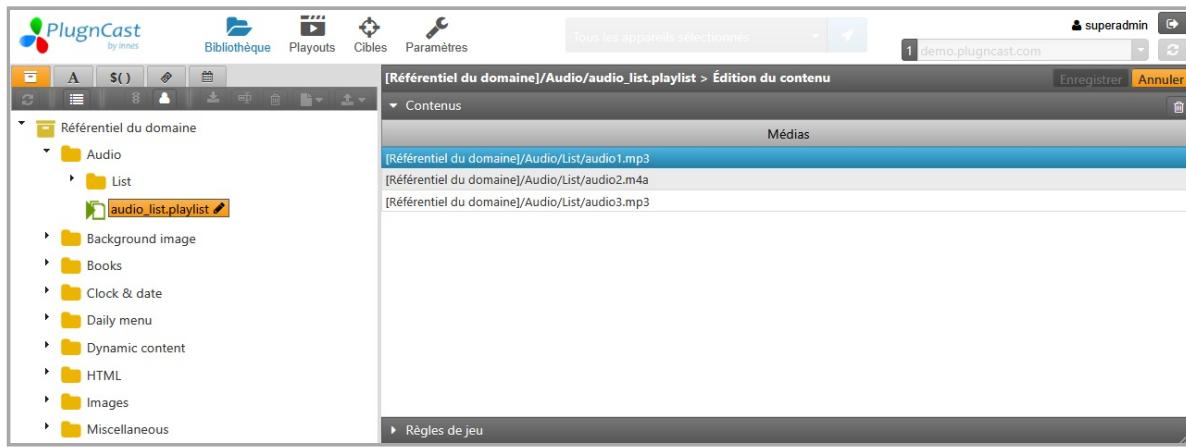
- les fichiers de ressources: .css, .csv, .htm, .html, .ics, js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml ,



- les formulaires des médias issus du pack de modèles de contenus ,

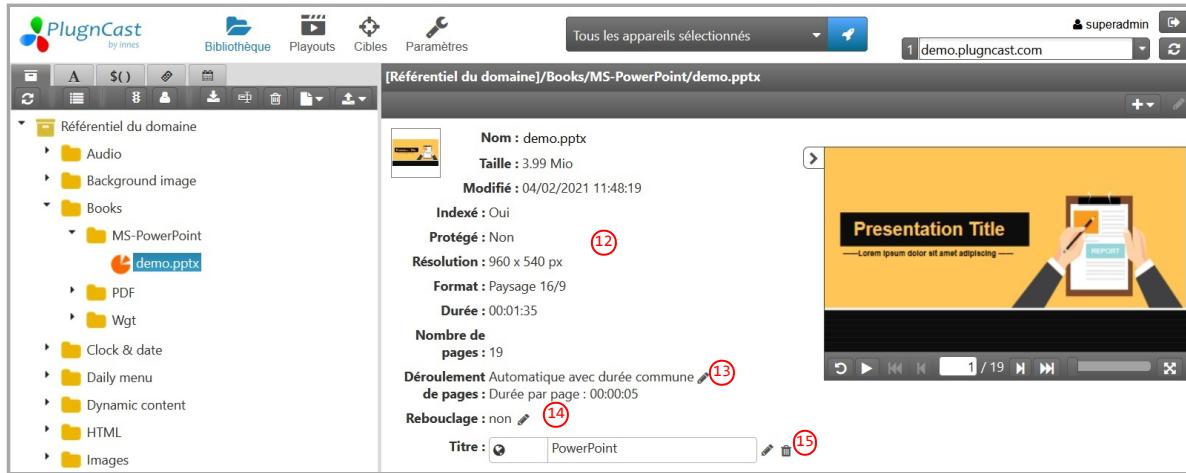


- les diapositives SlideMaker ,
- les URI , les playfolders , les playlists .



Métadonnées du média

Ce volet permet également au premier coup d'oeil de consulter ses métadonnées (12).



Le nombre de métadonnées affiché peut varier suivant le média sélectionné. Certaines métadonnées sont éditable(13)(14)(15). Cliquer sur le bouton **Editer** pour modifier leur valeur. On peut retrouver les métadonnées suivantes:

- **Nom** : nom du fichier avec son extension.
- **Taille** : empreinte mémoire du média sur votre espace de stockage.
- **Modifié** : date de la dernière modification du fichier.
- **Indexé** : indique si l'indexation du média dans la base de données a été réalisée avec succès.
- **Protégé** : indique si le média est éditable en écriture.
- **Résolution** : largeur et hauteur du média en pixel.
- **Format** :
 - Paysage 16-9,
 - Paysage 4-3,
 - Portrait 9-16,
 - Paysage 3-4
- **Nombre d'image par secondes** : par exemple, pour les medias type SWF.
- **Version du modèle** : pour les modèles de contenus INNES.
- **ID du modèle** : pour les modèles de contenus INNES.
- **Durée** : durée intrinsèque du média quand il est joué une fois entièrement.
- **Déroulement de page** (13) : permet de consulter ou choisir le mode de déroulement de pages de votre média.
 - **manuel** :
 - **durée par page** : non. Le passage à la page suivante se réalise grâce à une action utilisateur.
 - **nombre de page** : détecté automatiquement.
 - **durée du média** : non définie.
 - **automatique avec durée commune** :
 - **durée par page** : toutes les pages se déroulent une à une avec une durée programmable commune.
 - **nombre de page** : détecté automatiquement.
 - **durée du média** : calculée automatiquement en fonction de la durée par page et du nombre de pages.
 - **automatique avec durée différenciée** :
 - **mode de déroulement** : détecté par PlugnCast mais pas éditable.
 - **durée par page** : toutes les pages se déroulent une à une avec des durées par page parfois différentes.
 - **nombre de page** : détecté automatiquement.
 - **durée du média** : calculé automatiquement.
 - **il est possible d'écraser ce mode de déroulement par le mode manuel ou mode automatique avec durée commune** .
 - **manuel et automatique** :
 - **mode de déroulement**: détecté par PlugnCast mais pas éditable.

- durée par page : certaines pages ont un déroulement manuel demandant une interaction utilisateur pour passer à la page suivante, certaines autres ont un déroulement automatique.
- nombre de page : détecté automatiquement.
- durée du média : non définie.
- il est possible d'écasser ce mode de déroulement par le mode manuel ou mode automatique avec durée commune .

• Rebouclage (14) :

- cette métadonnée est présente au niveau de votre média MS-PowerPoint seulement si au moment de son édition, l'option Diaporama > Configurer le diaporama > Exécuter en continu jusqu'à ECHAP a été cochée.
- oui : pour activer la fonction Exécuter en continu jusqu'à ECHAP.
- non : pour désactiver la fonction Exécuter en continu jusqu'à ECHAP.
- cette métadonnée est exploitée uniquement par l'intericiel Gekkota RT .

• Titre (15): texte libre.

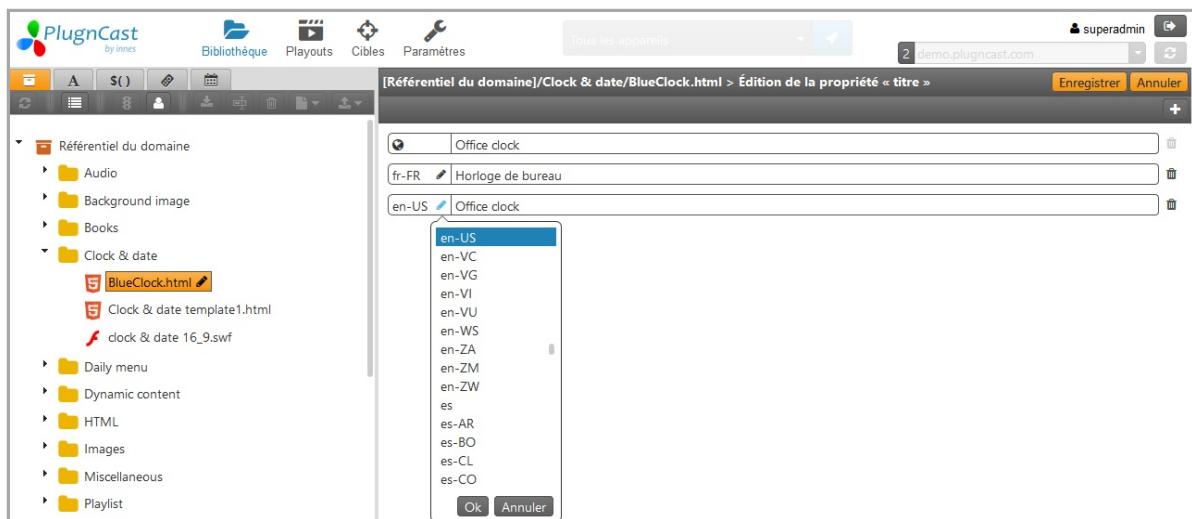
■ Certaines métadonnées peuvent ne pas être présentes pour certains type de médias.

Ajout de métadonnées supplémentaires

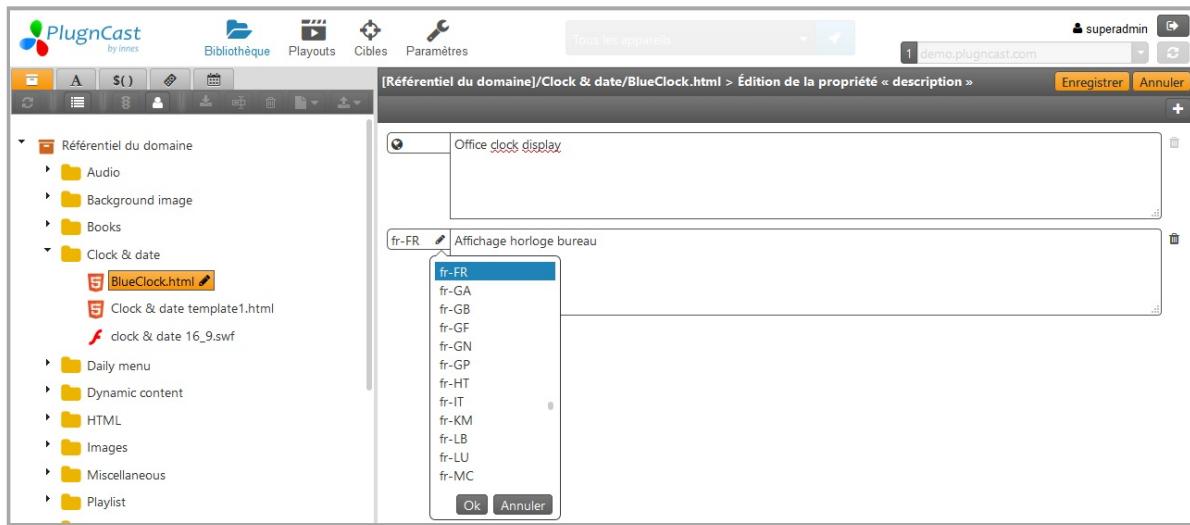
Quand elles ne sont pas déjà présentes, il est possible d'ajouter des métadonnées supplémentaires à votre média avec le bouton Ajouter + (16).



- Nouvelle durée (17) : Permet de définir une durée intrinsèque à votre média afin de garantir, une fois joué, de passer au média suivant quand il est joué par exemple au sein d'une playlist.
- Nouveau titre (18) : Permet d'ajouter des titres normalisés au niveau des langues:
 - le premier correspondant à la langue internationale (le plus souvent l'Anglais),
 - les suivants correspondant chacuns aux langues souhaitées.



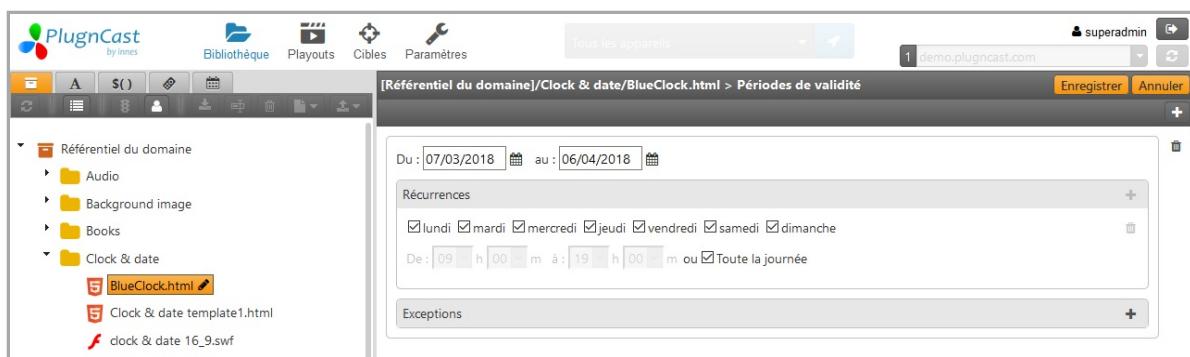
- Nouvelle description (19) : Permet d'ajouter des descriptions normalisées au niveau des langues:
 - la première correspondant à la langue internationale (le plus souvent l'Anglais),
 - les suivantes correspondant chacunes aux langues souhaitées.



- Nouveaux mots clés **⑩**: Permet d'associer des mots clés¹ à votre média. Ces mots clés peuvent être utilisés ensuite dans les critères de jeu dans les playfolders et les playlists.

¹ 260 caractères maximum par mot clé. Les majuscules des mots clés sont transformées en minuscule. Lors d'un CTRL+V, le mot clé est validé automatiquement. Lors d'un appui sur la touche « ; » le mot clé est validé automatiquement. Pour définir plusieurs mots-clés à la fois pour les médias, modifier éditer la métadonnée mots-clés et coller les valeurs des mots-clés séparées par le caractère ; , par exemple mot-clé1;mot-clé2;mot-clé3;mot-clé4 .

- Nouvelle notation **⑪**: Permet d'associer une notation à votre média de 1 à 5 étoiles. Cette notation peut être utilisée ensuite dans les critères de jeu dans les playfolders et les playlists.
- Nouvelles périodes de validité **⑫**: Permet d'associer une période de validité à votre média qui est utilisée lors du jeu dans une plage horaire. En dehors de cette période de validité, ce média ne peut plus être visualisé au sein d'une plage horaire.



La prévisualisation unitaire des médias au niveau de la bibliothèque est toujours possible. Il est possible de simuler l'heure de prévisualisation pour les URI, les playfolders et les playlists.

- Nouvelles variables de validité **⑬**: Permet d'associer une variable de validité à votre média par le biais d'une variable de type Calendrier, Texte , Localisée OU Nom de fichier , utile pour appliquer des calendriers de jeu aux médias suivants la localisation des appareils de diffusion.
- Nouveaux fichiers liés **⑭**: Permet de visualiser ou éditer les dépendances liées au document multimédia sélectionné. Ces fichiers liés peuvent être :
 - des polices de caractère,
 - des ressources (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml),
 - des images.

Glisser les fichiers uns à uns depuis la bibliothèque à gauche vers l'écran Fichiers liés à droite. Puis Enregistrer .



Les fichiers liés sont utilisés notamment lors de l'utilisation de variables `date` et `heure` dans les playfolders ou URIs

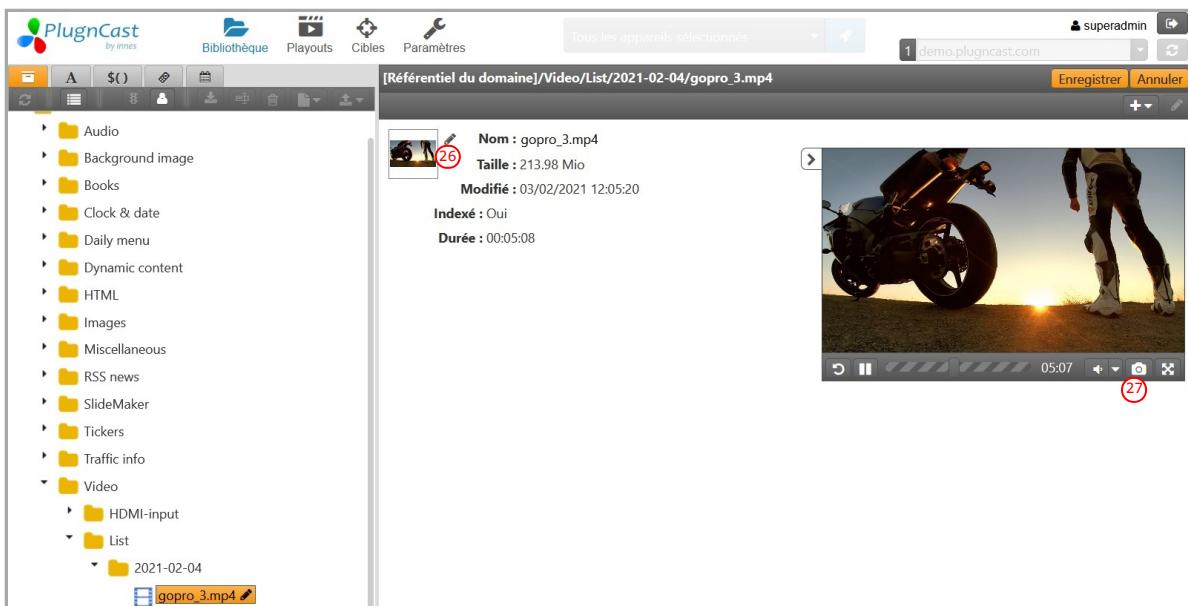
- Nouvelle base URI [\(25\)](#): Permet de définir un répertoire de ressources

Pour certains médias, il est possible de leur assigner une vignette [\(26\)](#) de présentation. Cela s'applique pour les exemples de types de médias ci-dessous:

- playlists (`.uri`),
- playfolders (`.playfolder`),
- playlists (`.xspf` ou `.playlist`),
- audio files (`.mp3`, `.m4a`),
- PDF medias (`.pdf`),
- SWF medias (`.swf`),
- WGT widgets (`.wgt`),
- HTML files (`.html`, `.htm`),
- widget from content model (`.maff`, `.maf`),
- video files (`.mp4`, `.m4v`, `.mov`).

Les formats de vignettes supportées sont de type: `.png`, `.svg`, `.gif`, `.jpg`.

Pour les vidéos possédant l'extension `.mov`, `.mp4` et `.m4v`, le bouton Choisir cette image comme vignette [\(27\)](#) permet de capturer une image de la vidéo à un instant souhaité et de l'ajouter automatiquement comme vignette de présentation du média [\(26\)](#).



Exemples de rendu des métadonnées

PluginCast by inmex

Bibliothèque Playouts Cibles Paramètres

Tous les appareils sélectionnés

superadmin

[Référentiel du domaine]/Clock & date/BlueClock.html

Référentiel du domaine

- Audio
- Background image
- Books
- Clock & date**
 - BlueClock.html
 - clock & date 16_9.swf
 - Clock & date template1.html
 - World clock #1.maff
- Daily menu
- Dynamic content
- HTML
- Images
- Miscellaneous
- RSS news
- SlideMaker
- Tickers

BlueClock.html

Nom : BlueClock.html
Taille : 7.40 kio
Modifié : 03/02/2021 11:17:04

Indexé : Oui
Durée : 00:00:05

Titre : Clock

Description : Clocking

Mots clés : Clock

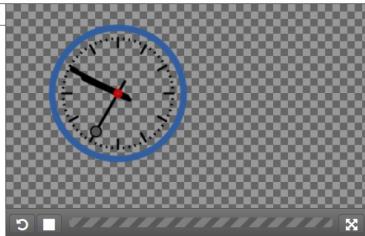
Notation : ★★★★

Périodes de validité : Du 04/02/2021 au 03/03/2021 L M M J V S D toute la journée

Variables de validité : Building Hall

Fichiers liés : [Référentiel du domaine]/Images/Corporat...

Base URI : [Référentiel du domaine]/Clock & date/



2.3.2 Fichiers

Le volet des fichiers contient deux types de référentiels de contenus:

- Le Référentiel du domaine **①** (partie de la bibliothèque appartenant uniquement au domaine sélectionné),
- Le Référentiel partagé **②** (partie de la bibliothèque commune à tous les domaines de ce serveur).



Le bouton Télécharger **③** permet d'exporter des médias depuis le serveur vers le poste utilisateur.

Le bouton Importer des contenus **④** permet d'importer des médias depuis votre ordinateur afin d'enrichir la bibliothèque PlugnCast .

Extensions des fichiers supportés

```
.apng, .ASF, .avi, .css, .csv, .eof, .gif, .htm, .html, .ics, .ismc, .jpg, .jpeg, .js, .json, .m2v, .m4a, .m4v, .maf, .maff, .md, .mjpg, .mka, .mks, .mkv, .mov, .mp3, .mpd, .mpg, .mxif, .odt, .odp, .oga, .ogg, .ogv, .otf, .pdf, .playfolder, .playlist, .png, .ppsx, .ppt, .pptx, .ps, .sdp, .srt, .svg, .swf, .ts, .tsv, .ttf, .txt, .uri, .vob, .vtt, .webm, .wgt, .wma, .wmv, .woff, .xls, .xlsx, .xml, .xspf
```

Le bouton Nouveau **⑤** permet d'accéder à un menu pour créer de nouveau fichiers ou médias:

- Nouveau dossier **⑥**,
- Nouveau dossier localisé **⑦**,
- Nouveau depuis un modèle de contenu **⑧**,
- Nouvelle diapositive (SlideMaker) **⑨**,
- Nouvelle URI (pages Web, flux vidéo live, ...) **⑩**,
- Nouvelle playlist de médias **⑪**,
- Nouveau playfolder (règles de jeu de répertoire) **⑫**,
- Nouveau fichier texte (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml) **⑬**,
- Nouveau calendrier **⑭**.



La vue des fichiers de la bibliothèque de médias de PlugnCast peut être accessible à travers un logiciel client WebDAV (explorateur de fichiers MS-Windows, BitKinex, CaroDAV, ...). Par exemple, sur le système MS-Windows, sous l'explorateur de fichiers, créer un nouveau lecteur réseau avec l'adresse https (ou http) de votre serveur PlugnCast suivi de /.plugncast . Une fois terminé, pointer sur le dossier .domains/<votre nom de domaine>/.domain-repository où <votre nom de domaine> est par exemple demo.plugncast.com . Vos fichiers du Référentiel de domaine sont alors accessibles directement depuis l'explorateur de fichiers MS-Windows. La modification des fichiers MS-Powerpoint peut se réaliser directement depuis ce lecteur réseau.

Importation de document multimédia

PlugnCast supporte de nombreux formats de documents multimédias (audio, vidéo, image, MS-Powerpoint, pdf,...). Pour ajouter un nouveau document multimédia dans le référentiel, cliquer sur le bouton Importer , puis choisir le fichier à importer depuis votre poste de travail. Plusieurs fichiers peuvent être sélectionnés simultanément.

- Les fichiers de données ne sont pas jouables directement mais peuvent s'avérer nécessaires pour qu'un média fonctionne correctement. Ils sont ainsi, soit insérés automatiquement par le média, soit c'est à l'utilisateur de l'ajouter en tant que fichier lié.
- Les sources de données peuvent être glissées/déposées dans la vue manifest d'un playout. Dans ce dernier cas, la ressource de données sera systématiquement téléchargée dans l'appareil sans être obligatoirement associée à une plage horaire. Cela peut par exemple être utile pour l'ajout permanent de polices de caractère dans un appareil.

2.3.2.1 Dossiers localisés

Un dossier localisé est un dossier spécial dont le nom des sous-répertoires est conditionné par le nom des valeurs d'une variable localisée .

Avant de créer un dossier localisé, il faut posséder une variable localisée avec des valeurs.

S'assurer qu'une variable localisée existe au préalable (ex: la variable city). Si besoin, se référer au chapitre § [Variables](#).

Au moment de la création du dossier localisé (ex: le dossier localisé city), choisir une des variables localisées existantes (ex: la variable city) (1).



Les noms des sous-dossiers sont automatiquement créés. Par exemple, dans la bibliothèque de variables , si la variable localisée city a pour valeurs London , Munich , Paris , les sous-dossiers avec le nom London , Munich , Paris sont créés automatiquement au niveau du dossier localisé city (2), identifié par un symbole \$0.



Aborder comme vous le souhaitez les sous-répertoires London , Munich , Paris avec des médias.

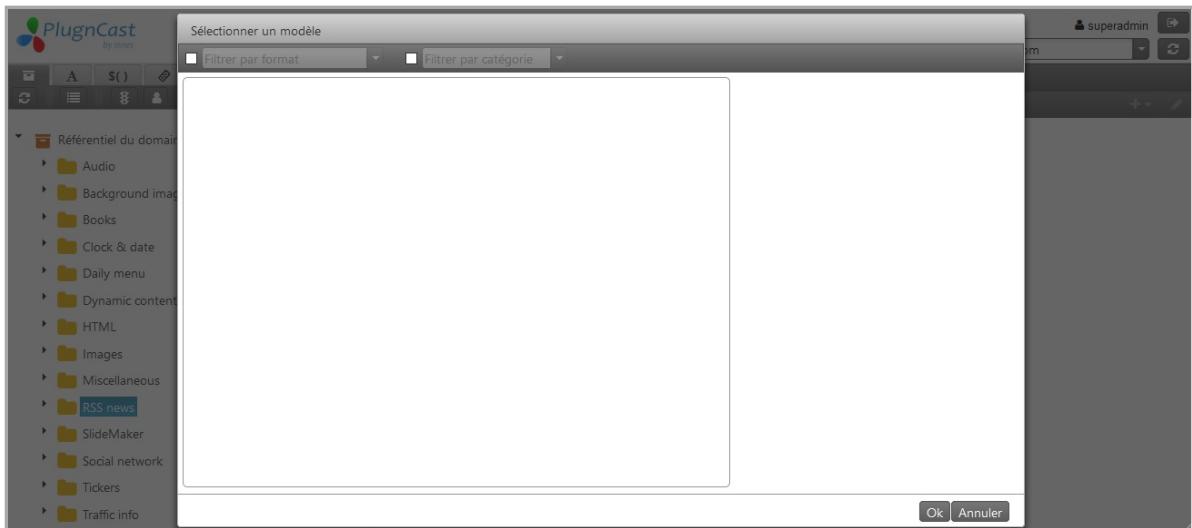
Un dossier localisé est généralement utilisé par un playfolder , qui en fonction de la variable présente dans l'appareil, joue le contenu du dossier approprié.

2.3.2.2 Widgets générés à partir de modèles de contenu

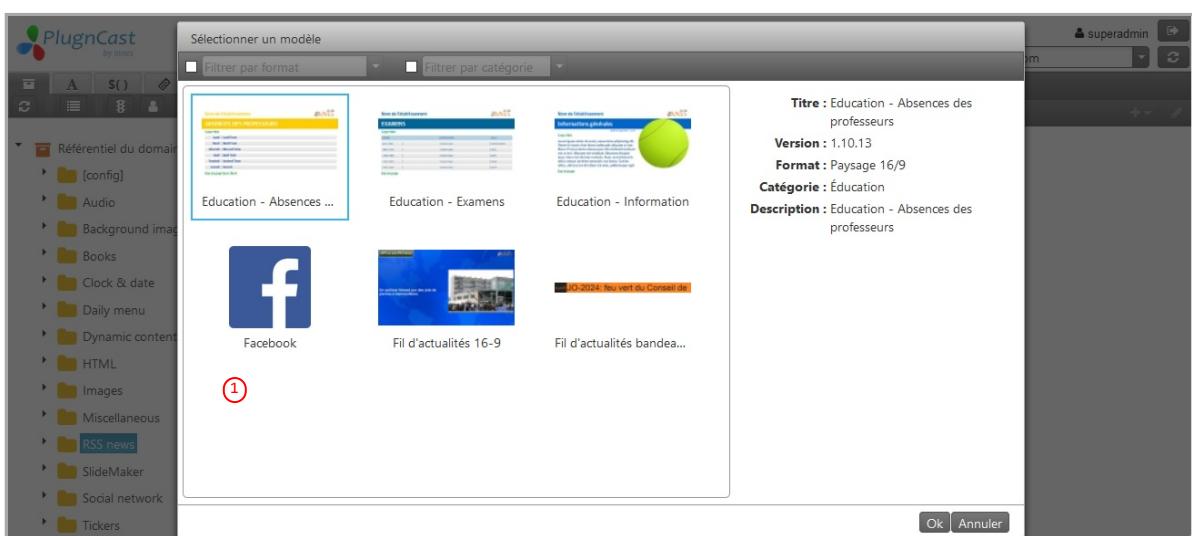
PlugnCast permet de créer des widgets à partir de modèles de contenus. Pour cela, sélectionner un répertoire, cliquer sur le bouton Nouveau puis sélectionner le bouton Nouveau depuis un modèle ①.



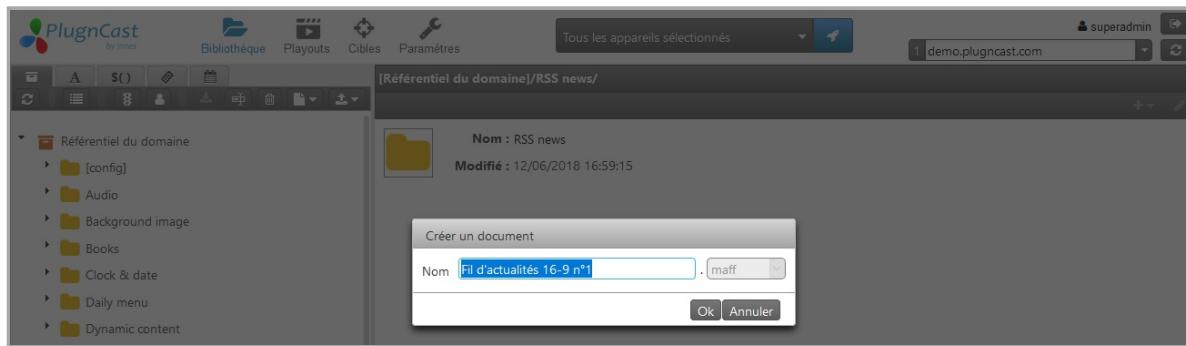
Les modèles de contenus ne sont pas installés par défaut. Pour plus d'information sur l'installation de modèles de contenus, se référer au chapitre § Configuration > Extensions.



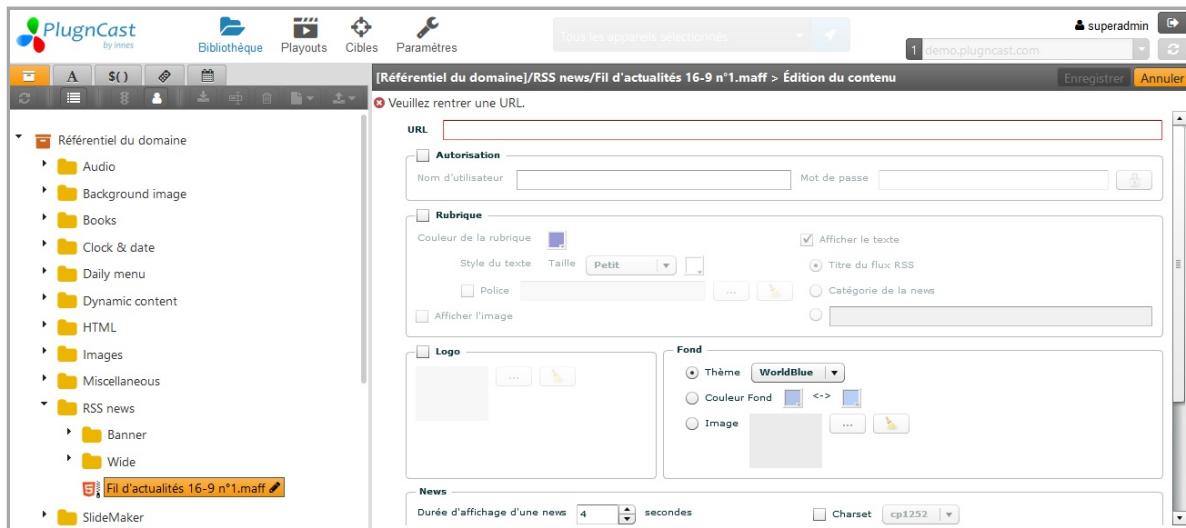
Une fois les modèles de contenus de votre choix installés, se présenter dans la vue Bibliothèque, sélectionner un répertoire de votre , et cliquer sur le bouton Nouveau puis sélectionner Nouveau depuis un modèle ①. Dans la fenêtre Sélectionner un modèle ①, sélectionner le modèle de contenu souhaité et valider.



Par exemple, sélectionner le modèle de contenu Fil d'actualités 16/9 et valider



Le média créé **Fil d'actualités 16-9 n°1** issu du modèle de contenu **Fil d'actualités 16-9** apparaît dans la bibliothèque en mode édition. Remplir le formulaire du média puis **Enregistrer** vos modifications.



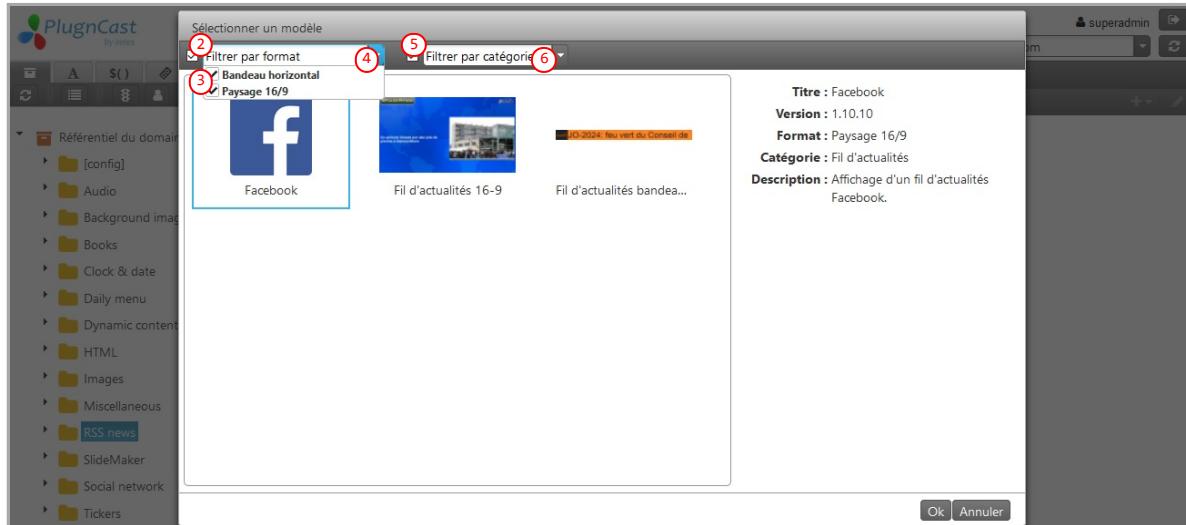
Dans le cas où de nombreux modèles de contenu sont installés, il est possible de réduire le nombre de modèles de contenu affichés en les filtrant par leur **catégorie** de modèle de contenu ou leur **format** de modèle de contenu. Pour cela,

- activer le **filtrage par format** (2) puis sélectionner les valeurs de **format** souhaitées (3) pour le filtrage au niveau des cases à cocher (**Bandeau horizontal** , **Paysage 16/9** , ...) grâce à la liste déroulante **format** (4)
- activer le **filtrage par catégorie** (5) puis sélectionner les valeurs de **catégorie** souhaitées pour le filtrage au niveau des cases à cocher (**Fil d'actualités** , **Education** , **Signalétique** , ...) grâce à la liste déroulante **catégorie** (6)

☞ Attention: sélectionner une valeur de filtrage en dehors de la case à cocher, permet bien de sélectionner la valeur en face de la case à cocher mais désélectionne toutes les autres valeurs.

☞ Les valeurs de filtrage sont persistantes après une déconnexion.

Sélectionner le modèle de contenu souhaité et valider.



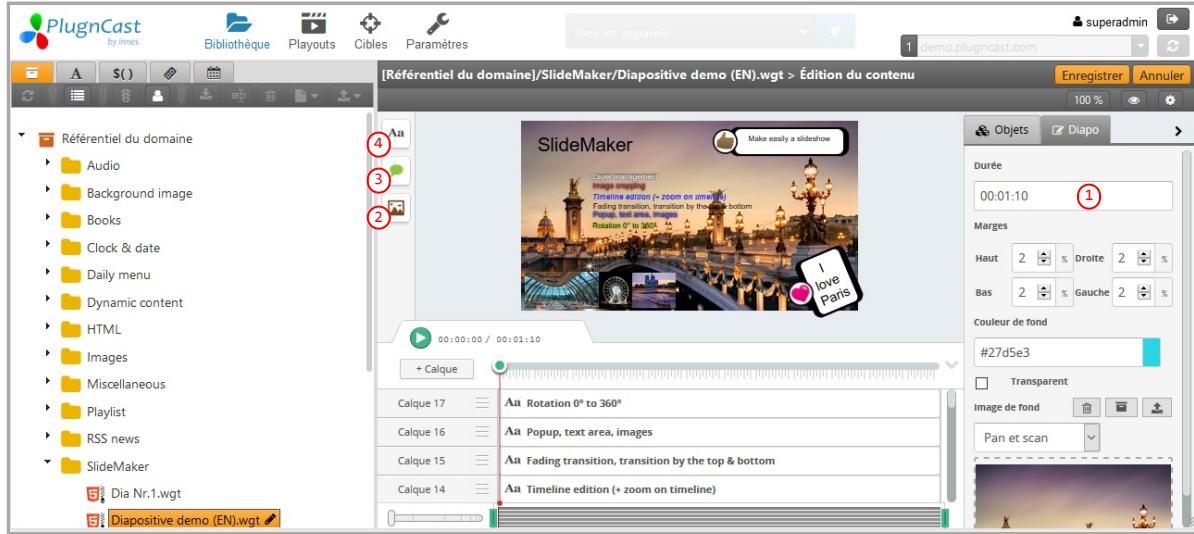
2.3.2.3 Widget SlideMaker

PlugnCast permet, grâce à son outil **SlideMaker**, de créer une diapositive au format WGT W3C, diaporama qui enchaîne l'affichage de médias en suivant une ligne de temps. La durée du diaporama est programmable (ainsi que celle des médias qui le compose) ①. Il est possible de zoomer sur une zone de la ligne de temps (timeline) afin de faire des ajustements de durée ou de démarrage plus fins. Le bouton play ► / pause ■ permet ensuite de visualiser le rendu (avec ou sans marge, avec ou sans zoom). Le gestionnaire de calques quant à lui permet de gérer la profondeur des différents plans. Les objets supportés dans l'outil **SlideMaker** sont:

- Les images ②,
- Les popups ③ (avec une vingtaine de modèles de bulles),
- Les zones de texte ④.

Les fonctions supportées sont notamment:

- La transition en fondu, la transition sortie vers le haut ou la transition sortie vers le bas ,
- La rotation des objets (au degré près),
- La possibilité de choisir les polices de caractères et leur mise en forme (type, taille, ombre, couleur).



⚠ Penser à sauvegarder votre projet **SlideMaker avant de quitter votre poste de travail. En effet la déconnexion automatique, en cas d'inactivité **PlugnCast** de plus de 30 minutes, annulera toutes vos modifications.**

2.3.2.4 URI

Les URI sont des raccourcis des médias réseau (pages Web, flux vidéo, télévision, IPTV, ...).

URL d'une page Web

Pour créer une URI vers une page Web, procéder de la façon suivante: Dans le volet Fichiers  cliquer sur l'item  Nouvelle URI . Dans le champ Nom de la fenêtre Créer un fichier URI , donner un nom évocateur à l'URI de votre page Web puis valider.



Dans Éditeur du contenu , cliquer sur le lien ajouter un schéma .



Choisir un protocole parmi la liste des protocoles proposés (<http://> , <https://> , ...). Il sera ensuite permis de renseigner du texte libre pour compléter l'URL en survolant le schéma avec la souris.



Renseigner l'URL de la page (par exemple, <https://www.google.com>).





Le copier-coller est supporté. Le schéma de protocole `http(s)` est automatiquement résolu si l'URL copiée-collée en contient un.

L'URI peut contenir une variable créée dans `PlugnCast`, par exemple, `http://www.innes.pro/{$custom:Lang}/`. une fois conditionné par cette variable, elle peut jouer un contenu Web différent suivant la valeur de la variable. Par exemple:

- `http://www.innes.pro/fr/` ou
- `http://www.innes.pro/de/`

Il est possible de définir un média par défaut qui est joué dans le cas où l'URL ne peut être résolue (interruption réseau, câble débranché, ...)¹.

¹ non disponible dans la version actuelle de `PlugnCast`.

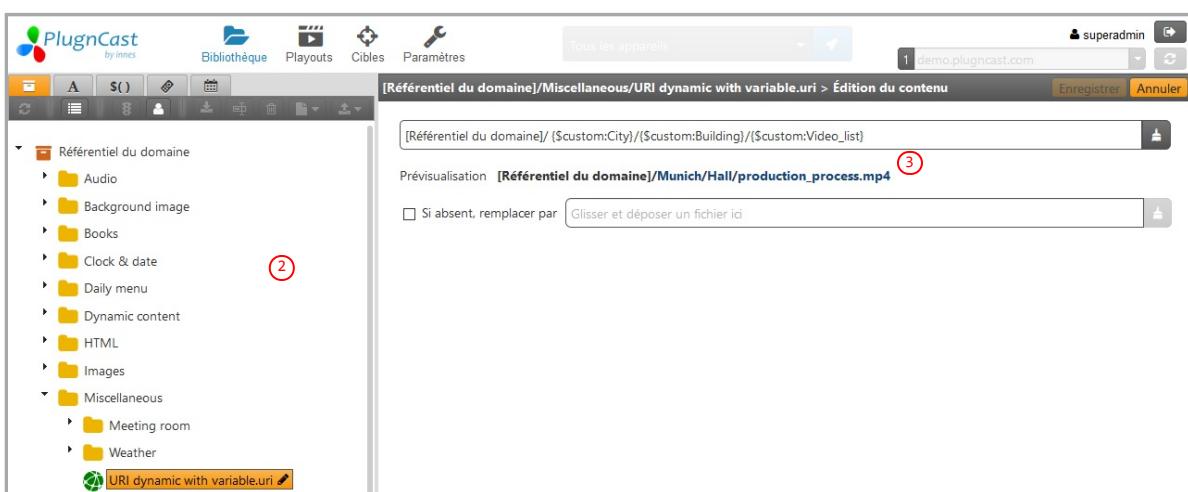
Raccourci vers un fichier

Le fichier pointé peut être hébergé sur votre serveur `PlugnCast` ou sur Internet.



Le fichier pointé par l'URI peut avoir un chemin qui peut contenir des variables. Par exemple, [Référentiel du domaine]/City/{\$custom:City}/{\$custom:filename} OU

`http://192.168.1.40/.frontals/.webdav/domaine.amilo/.medias/mediatheque/wgt/{$custom:City}/{date:date()}/production_process.mp4`.



Le raccourci est élaborée avec un simple glisser-déposer de ressources de la bibliothèque (2) vers l'onglet Editeur du contenu (3).

Il est possible de glisser-déposer :

- La racine du référentiel du domaine,
- La racine du référentiel partagé,
- Un dossier,
- Un dossier localisé,
- Des variables `date` et `heure`, personnalisée, ou `info d'appareil`.

Le contenu d'un raccourci de fichier doit forcément posséder une extension, donc :

- Soit elle se termine avec une variable de type `Nom de fichier` [^2].
- Soit elle se termine avec une variable localisée [^2]. Dans ce cas, l'ajout manuel d'une extension est requis parmi la liste d'extensions proposées (pour sélectionner une extension, survoler la dernière variable et cliquer sur `.*` (4))



2 La création d'une nouvelle variable peut être requise pour finaliser la création d'un raccourci de fichier.

Exemple : L'utilisation d'une variable localisée peut permettre par exemple de jouer avec une seule URI, plusieurs médias différents en fonction de la variable chargée sur les appareils.

La variable localisée `Building` contient 3 valeurs :

```
Hall  
Factory  
Warehouse
```

Le dossier `/video/List` contient 3 vidéos :

```
Video_Hall.mp4  
Video_Factory.mp4  
Video_Warehouse.mp4
```

Insérer le raccourci qui pointe sur `/Video>List/Video_{$custom:Building}.mp4` dans un événement de calendrier (playout). Affecter la valeur `Hall` de la variable `Building` à un premier appareil, `Factory` au deuxième appareil, `Warehouse` au troisième et publier. Chacun des appareils résout l'URI en fonction de sa variable et joue donc le seul média qui convient.

⚠ L'utilisation de variables `date` et `heure` dans les raccourcis requiert d'ajouter les dépendances médias qui devront être présentes au moment de la résolution du nom de fichier dans l'appareil. Pour cela, une fois l'URI créée, ajouter une métadonnée `Fichiers liés`, et ajouter les fichiers cibles par un simple glisser-déposer (par exemple, le fichier texte d'un texte défilant, les médias situés dans les répertoires `Hall`, `Building` & `WareHouse`).

☞ Il est possible de déposer plusieurs variables dans une URI. Il est aussi possible de déplacer les variables entre elles au sein d'une URI par un simple glisser-déposer. Un caractère `/` est automatiquement inséré devant la variable lors de l'élaboration de l'URI à chaque fois qu'une nouvelle variable est déposée. Quand le chemin vers le fichier ou le nom de fichier ne peut-être résolu, il est affiché en orange (5).



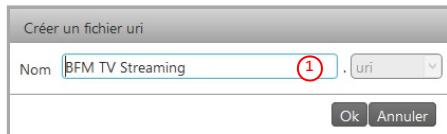
URN DVB (TV TNT et satellite)

L'URI peut permettre aussi de créer un raccourci vers une chaîne de télévision (pour les possesseurs de carte tuner DVB-T). Dans la vue `Bibliothèque`, dans l'onglet fichier , sélectionner un répertoire, cliquer sur le bouton `Nouveau` puis sélectionner `Nouveau depuis un modèle` . Dans la fenêtre `Sélectionner un modèle`, choisir la Catégorie `TV`, puis sélectionner la chaîne de télévision souhaitée.

- ☞ Si votre bibliothèque de modèles de contenu est vide, se rendre sur le site support de INNES pour récupérer le dernier pack de modèles de contenus pour PlugnCast.
- ☞ Pour visualiser d'autres chaînes DVB-T, créer une URI DVB-T manuellement en ajoutant un protocole `urn` et en respectant le formalisme suivant : `urn:innes:owl:digitaltv-receiver:1#channel-name("<channel_name>")`, où `<channel_name>` correspond à un des noms de la liste de services détectés par votre carte tuner DVB-T au moyen de l'interface Web de l'appareil (`Configuration > Extension > carte DVB`). Exemple : `urn:innes:owl:digitaltv-receiver:1#channel-name("France 2")`.

URI IPTV

Ce raccourci permet de définir un favori réseau pour jouer un flux vidéo en streaming. Si votre réseau d'entreprise est doté d'une réception IPTV multicast, il est possible de déclarer une source de réception UDP ou RTP au moyen des étapes suivantes. Dans la vue **Bibliothèque**, dans l'onglet **Fichiers**, sélectionner un répertoire, cliquer sur le bouton **Nouveau** puis sélectionner **Nouvelle URI**. Dans le champ **Nom** de la fenêtre **Créer un fichier URI** (1), donner un nom évocateur à votre flux multicast, ici *streaming réseau société* puis valider. Entrer l'URL (par exemple *udp://12.12.13.4:1234*). Pour modifier la durée d'affichage du flux par défaut, remplir la valeur **Durée** dans la feuille d'édition sur la droite.



☞ L'URI peut contenir une variable. Il est possible de définir un média par défaut qui est joué dans le cas où l'URL ne peut aboutir (interruption réseau, câble débranché, ...).

2.3.2.5 Playfolders

Un playfolder permet de définir le jeu conditionnel du contenu d'un dossier (ses médias et ses sous-dossiers). Un playfolder est élaboré par un simple glisser-déposer d'un dossier de la bibliothèque vers le champs d'édition de l'onglet **Éditeur du contenu** à droite. Le chemin du répertoire pointé par le playfolder peut être :

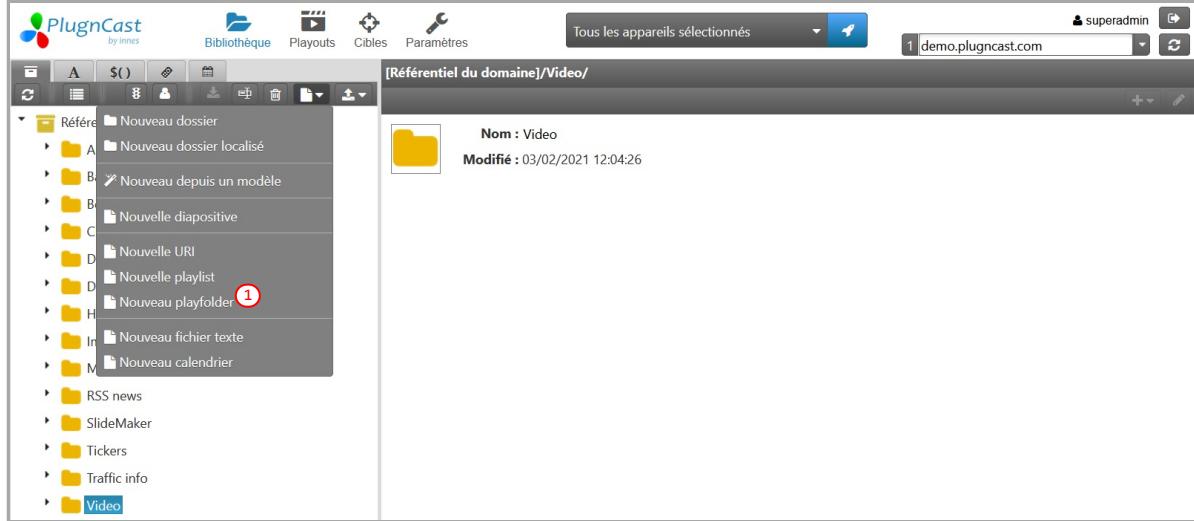
- Un dossier,
- Un dossier localisé.

Il est aussi possible d'ajouter au nom de dossier des variables ou du texte libre.

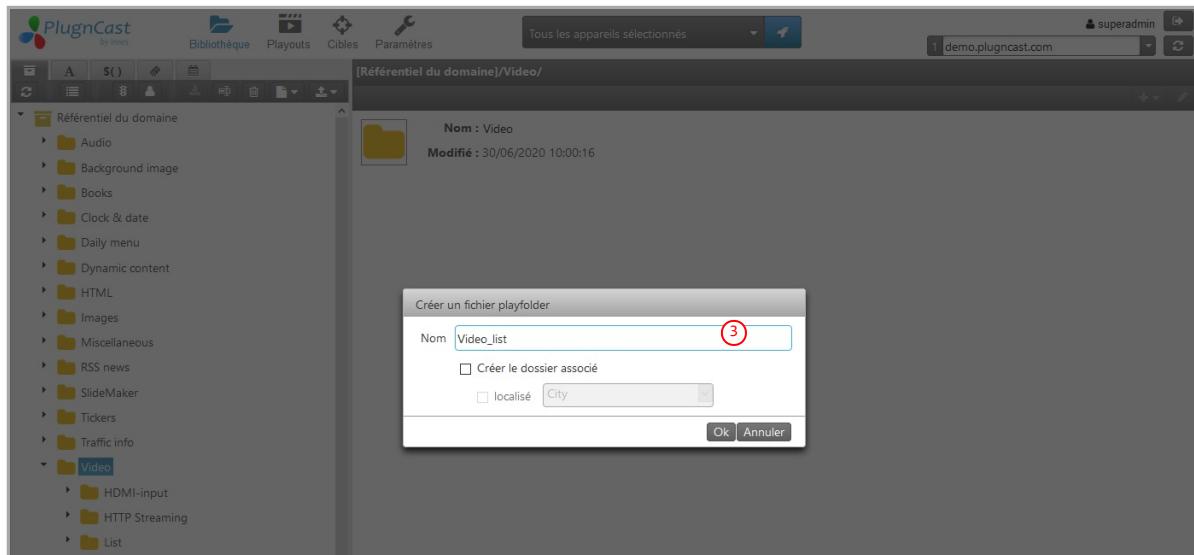
Playfolder de dossier

Par exemple, si le répertoire `/Video` contient des médias, il est possible de créer une règle de jeu qui me permettra de jouer le contenu de ce répertoire dans une plage horaire de calendrier.

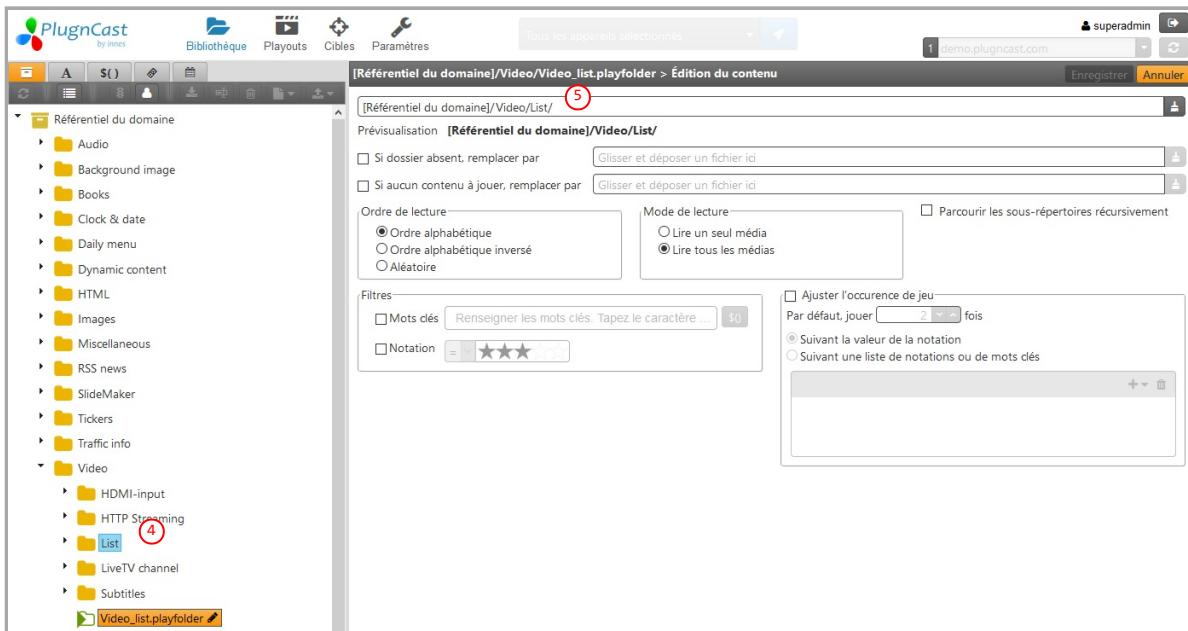
Sélectionner tout d'abord un dossier de la bibliothèque, par exemple `Video/`. Cliquer sur le bouton Nouveau et cliquer sur Nouveau playfolder **①**.



Entrer un nom pour votre playfolder **②** par exemple `Video_list`.



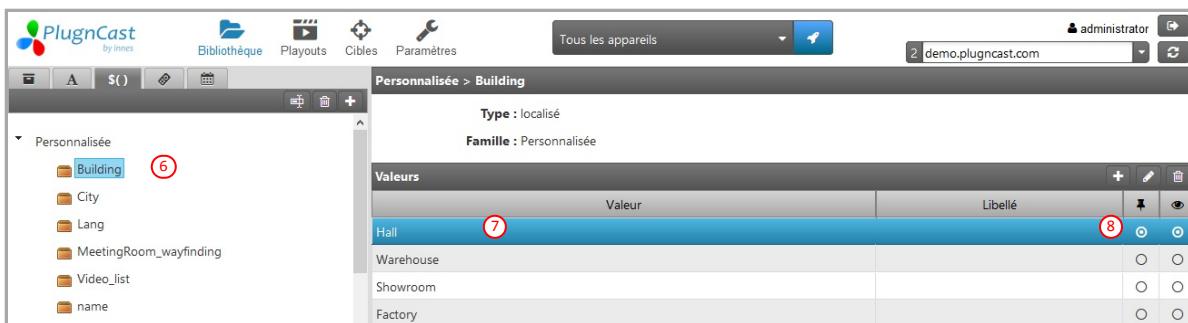
Sélectionner le répertoire `/Video/Video` **④** dans la bibliothèque et le glisser dans la zone d'édition du playfolder sur la droite **⑤**.



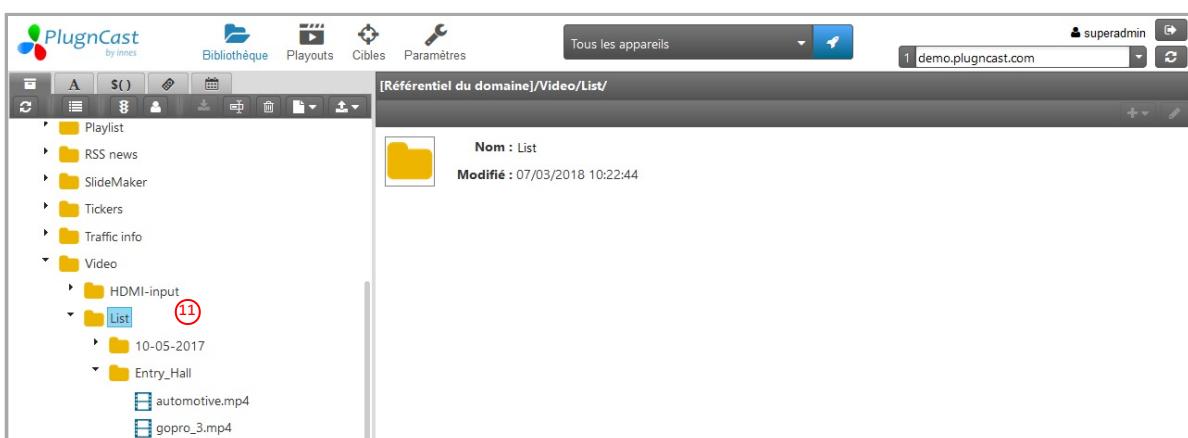
Votre playfolder est prêt à être inséré dans votre calendrier de diffusion.

Playfolder de dossier contenant des variables ou du texte libre

Il est possible de créer un playfolder plus évolué dont le chemin du répertoire pointé contient des variables. Ainsi au moment de l'élaboration du chemin du dossier, glisser des variables existantes. Par exemple, une variable localisée (ex: Building) (6) possède des valeurs (ex: Hall , Factory , Showroom et Warehouse) (7) Hall étant la valeur de prévisualisation pour aider à la visualisation du chemin créé avant publication (8).



Mon dossier /video/List/ contient plusieurs répertoires (11):



Pour pouvoir jouer le contenu du dossier /Video>List\Entry_Hall , il est possible de créer un playfolder video_list avec des variables et du texte libre.

Créer un playfolder puis dans son mode d'édition, au lieu de glisser-déposer un répertoire, aller dans un premier temps dans l'onglet variable **12** de la bibliothèque pour glisser-déposer les variables nécessaires (ex: `Building`) dans la zone d'édition du playfolder **13**.

Seules les variables personnalisées de type `localisées` peuvent être utilisées dans l'élaboration des playfolders, ainsi que les variables de type `info d'appareil` ou de type `Date et heure`.

Ensuite, pour insérer du texte libre derrière une variable à la place du caractère `/`, survoler la variable déposée (ici: `Building`), et cliquer sur **Éditer**

Puis entrer le préfixe de votre répertoire (ici: `/Entry_`). Cliquer en dehors de la zone pour valider votre texte libre.

Dans l'environnement `Cibles`, ne pas oublier d'affecter les valeurs de vos variables dans vos appareils.

Il est aussi possible d'utiliser des variables `Date et heure` OU `Info d'appareil`.

Playfolder de dossier localisé

Il est possible de créer un playfolder plus évolué dont le chemin du répertoire pointé contient un dossier localisé conditionné par une variable (par exemple `city`).

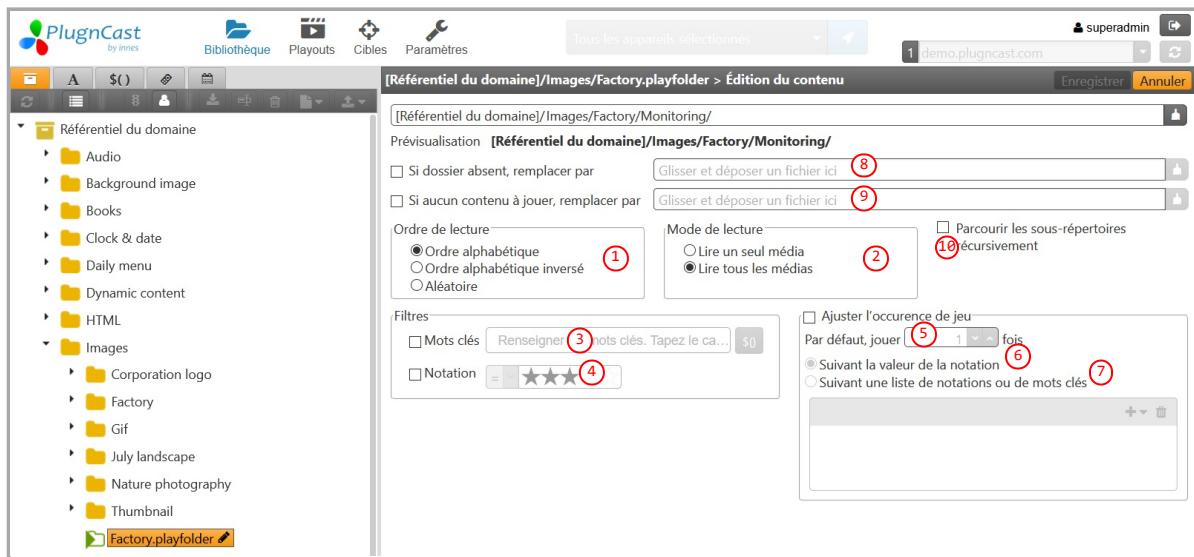
Valeur	Libellé
London	LDN
Munich	MUC
Paris	PRS

Si votre dossier localisé n'existe pas encore, une option (15) permet, lors de la création du playfolder, de le créer automatiquement en choisissant une variable (16) de votre choix.



Si votre dossier localisé existe, sélectionnez-le et glissez-le dans l'écran d'édition du playfolder comme un dossier standard.

Critère de jeu de votre playfolder



Il est possible de définir les critères de jeu de votre playfolder:

- **Ordre de lecture** (1):
 - Jouer les médias dans le sens alphabétique, dans le sens inverse ou de manière aléatoire,
- **Mode de lecture** (2):
 - Jouer tous les médias ou un seul média du répertoire,
- **Parcourir les sous-répertoires récursivement** (10):
 - Jouer ou pas le contenu des sous-répertoires,
- **Filtres** : permet de conditionner l'affichage des médias par le biais d'un filtre du playfolder:
 - Mot clés¹ (3): Jouer uniquement les médias qui possèdent le mot-clé ou la série de mots-clés indiqués.
 - Notation² (4): Jouer uniquement les médias qui possèdent une métadonnée notation:
 - égale (=), inférieure (<) ou supérieure (>) à une valeur de notations,
 - valeurs possible de notation : de 1 à 5 étoiles
- **Ajuster l'occurrence de jeu** :
 - Suivant la valeur de notation (6) permet de jouer:
 - 5 fois de suite les médias ayant une notation 5 étoiles,
 - 4 fois de suite les médias ayant une notation 4 étoiles,
 - 3 fois de suite les médias ayant une notation 3 étoiles,
 - 2 fois de suite les médias ayant une notation 2 étoiles,
 - 1 fois les médias ayant une notation 1 étoile,
 - Suivant une liste de notations ou de mots clés³ (7) permet de jouer:
 - <n1> fois de suite les médias ayant une notation 5 étoiles,
 - <n2> fois de suite les médias ayant une notation 4 étoiles,
 - <n3> fois de suite les médias ayant une notation 3 étoiles,
 - <n4> fois de suite les médias ayant une notation 2 étoiles,
 - <n5> fois les médias ayant un mot clé 1,
 - <n6> fois les médias ayant un mot clé 2 et une notation 2, ...
 - (5) Par défaut, jouer fois permet de jouer:
 - <n> fois de suite les médias n'ayant pas de règles particulières.
- **Cas aux limites**:
 - (8) Jouer un média alternatif quand le répertoire est introuvable,
 - (9) Jouer un média alternatif quand le répertoire est vide.

⚠ Au sein du formulaire du playfolder, si le chemin vers le répertoire ne contient pas de variable, ce répertoire doit absolument exister afin que les appareils puissent télécharger le contenu.

⚠ Au sein du formulaire du playfolder, le média alternatif quand le répertoire est introuvable ne fonctionne que si le chemin vers le répertoire contient une variable et si une valeur quelconque de variable de ce type est définie pour cet appareil.

¹260 caractères maximum par mot clé. Les majuscules des Mots clés sont transformées en minuscule. La règle de filtrage peut être aussi faite par une variable `{\$custom:<filename>}, {\$custom:<Localized>}, {\$custom:<text>} or {\$deviceInfo:<field1..5>}`³, {\$deviceInfo:<uuid>}, {\$deviceInfo:<mac>} ou {\$deviceInfo:<hostname>} ce qui permet à chaque appareil de jouer le sous-ensemble de média possédant une valeur ou un ensemble de valeur d'un mot clé si ces valeurs de mots clés sont toutes bien affectées à votre appareil. Le filtrage de Mots clés par nom de variable ne supporte pas les valeurs de mot clé contenant le caractère ;.

■ Le caractère ", " n'est pas pris en charge dans les métadonnées mots-clés des médias de type JPG.

■ Les variables {\$deviceInfo:<field1..5>} ne sont pas supportées sur les moniteurs Samsung et les moniteurs LG.

² Quand les deux filtres, par mot clé et par notation, sont activés, les médias à jouer doivent remplir les deux conditions. Quand plusieurs mots clés sont indiqués dans le filtre, toutes les valeurs de mots clés doivent être présents dans la métadonnée Mot clé d'un média pour qu'il puisse être joué.

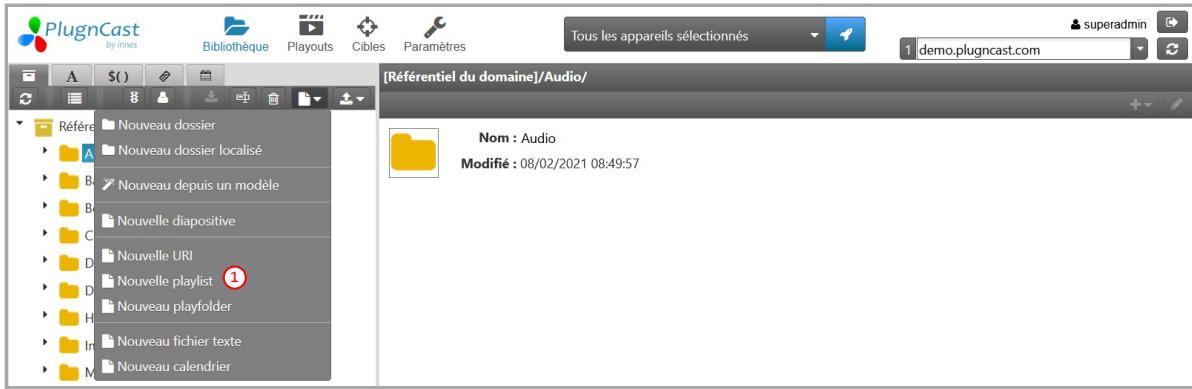
³ Lorsque les deux occurrences du comportement de jeu peuvent être appliquées à un même média, par exemple deux fois et cinq fois, l'occurrence de jeu supérieure est choisie pour le comportement final du média.

2.3.2.6 Playlists

Plugncast permet de créer des playlists au format `.playlist` dans la bibliothèque de médias.

☞ L'importation et la maintenance des playlists au format `.xspf` sont toujours supportées, mais par leur création au sein de la bibliothèque PlugnCast ne l'est plus. Le format XSPF est documenté sur www.xspf.org. La racine du dossier où se trouve les objets médias à jouer est décrite au moyen d'un `xml:base` (<http://www.w3.org/TR/xmlbase/>).

Sélectionner tout d'abord un dossier de la bibliothèque pour stocker votre playfolder (par exemple le répertoire `Audio`). Cliquer sur le bouton  Nouveau puis sélectionner  Nouvelle playlist **①**.



Contenus

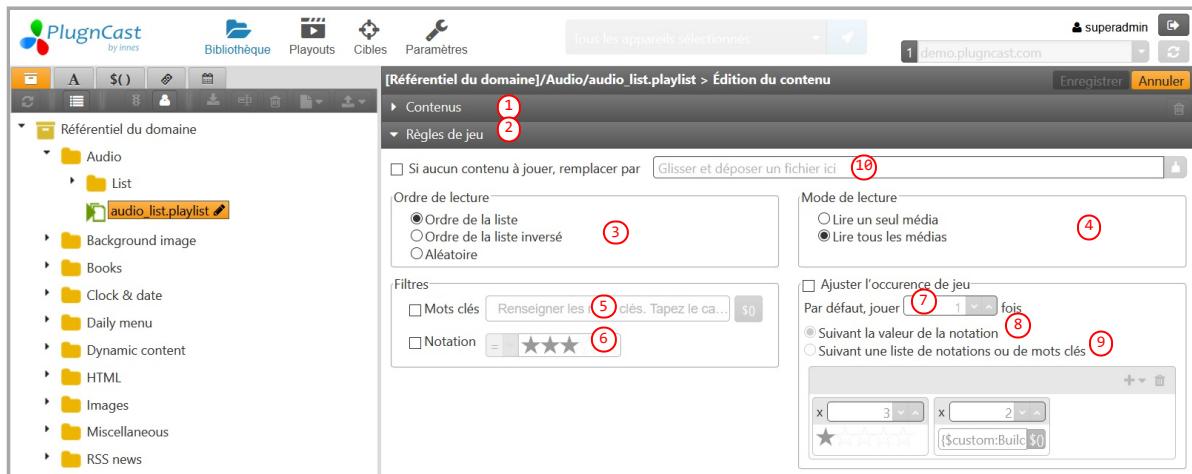
L'abondement de la playlist se fait ensuite par simple glisser-déposer depuis la bibliothèque de médias vers le volet Contenus **②**.



☞ Cliquer sur le bandeau du volet Contenus **①** OU Règles de jeu **②** pour réduire ou développer le volet.

Règles de jeu

Vous pouvez ensuite définir la règle de jeu des médias à l'intérieur de la playlist dans le volet Règles de jeu (2).

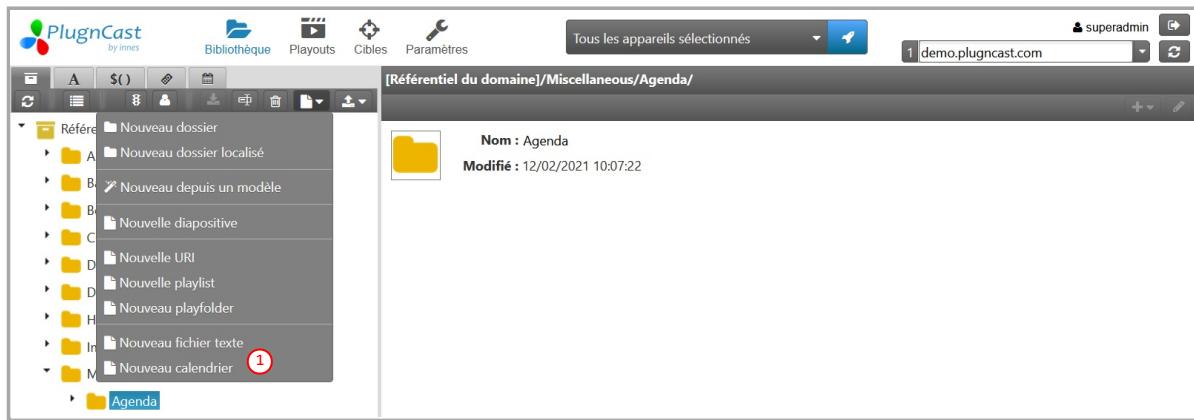


- **Ordre de la liste (3):**
 - Jouer les médias par ordre alphabétique, par ordre alphabétique inversé, ou de manière aléatoire,
 - **Mode de lecture (4):**
 - Lecture de tous les médias ou d'un seul,
 - **Filtres :**
 - permet de conditionner l'affichage des médias à travers un filtre dans la playlist :
 - Mot-clé¹ (5) permet de ne lire que les médias qui possèdent le mot-clé ou l'ensemble de mots-clés spécifiés.
 - Notation² (6) permet de ne lire que les médias qui possèdent une métadonnée notation:
 - égal (=), inférieur (<) ou supérieur (>) à une valeur de notation
 - valeurs possibles de la notation : de 1 à 5 étoiles
 - **Ajustement de l'occurrence du jeu :**
 - selon la valeur de la notation (8) permet de jouer:
 - 5 fois de suite les médias avec une note de 5 étoiles,
 - 4 fois de suite les médias avec une note de 4 étoiles,
 - 3 fois de suite les médias avec une note de 3 étoiles,
 - 2 fois de suite les médias avec une note de 2 étoiles,
 - 1 fois les médias avec une note de 1 étoile,
 - selon une liste de notations ou de mots-clés³ (9) permet de jouer:
 - <n1> fois de suite des médias avec une note de 5 étoiles,
 - <n2> fois de suite des médias avec une note de 4 étoiles,
 - <n3> fois de suite des médias avec une note de 3 étoiles,
 - <n4> fois de suite des médias avec une note de 2 étoiles,
 - <n5> fois de suite les médias avec un mot-clé 1,
 - <n6> fois de suite les médias avec un mot-clé 2 et une notation 2, ...
 - (7) Par défaut, ``jouer <n> fois : permet de jouer <n> fois de suite les médias ne possédant pas de notation.
 - **Cas aux limites:**
 - (10) Jouer un média alternatif lorsque la liste de lecture est vide.
- Il n'est pas conseillé de mélanger des médias audio et des médias visuels dans une même playlist. Il est préférable de créer des playlists dédiées aux médias audio et des playlists dédiées aux médias visuels.
- Le fond de la playlist est défini dans sa propriété de comportement lorsque la playlist est insérée dans une tranche horaire.
- ² Quand les deux filtres, par mot clé et par notation, sont activés, les médias à jouer doivent remplir les deux conditions. Quand plusieurs mots clés sont indiqués dans le filtre, toutes les valeurs de mots clés doivent être présents dans la métadonnée Mot clé d'un média pour qu'il puisse être joué.
- ³ Lorsque les deux occurrences du comportement de jeu peuvent être appliquées à un même média, par exemple deux fois et cinq fois, l'occurrence de jeu supérieure est choisie pour le comportement final du média.

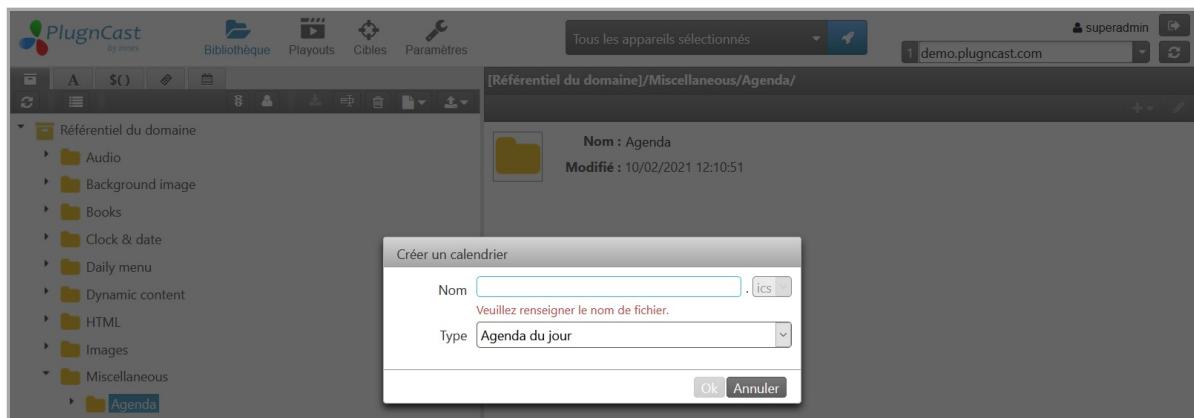
2.3.2.7 Calendrier

Plugncast permet de créer des ressources de calendrier au format .ics et de les abonner avec un ou plusieurs événements grâce à un formulaire dédié.

Créer un répertoire, par exemple Agenda et le sélectionner. Cliquer sur le bouton **Nouveau** puis sélectionner **Nouveau calendrier** (1).



Entrer un label de nom de fichier pour votre calendrier.



Dans le formulaire, remplir les attributs de votre événement:

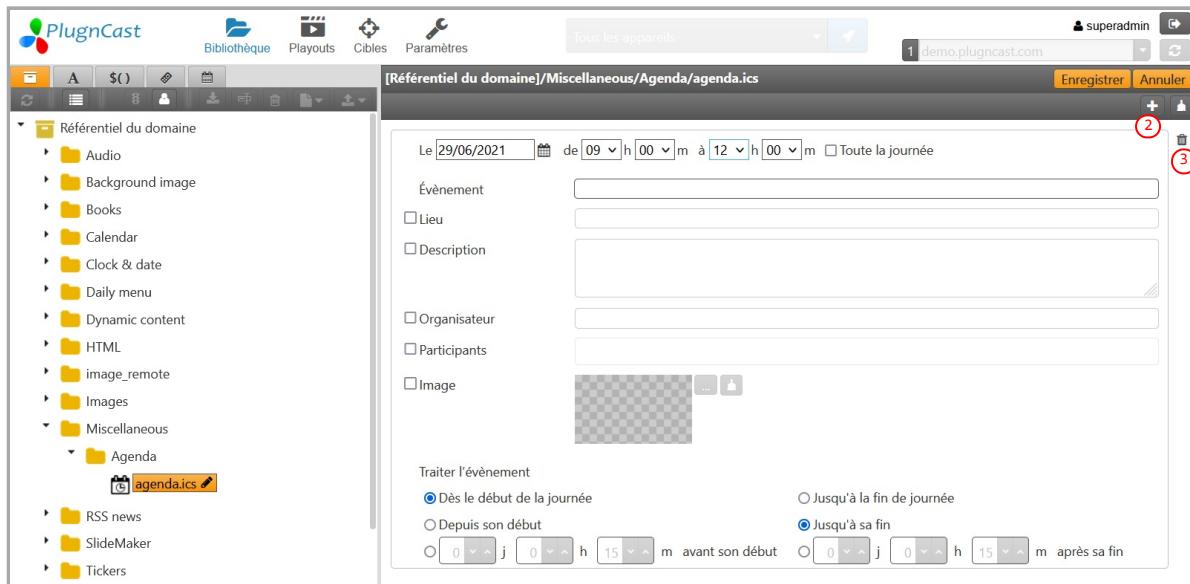
- libellé de l' Évènement ,
- date,
- heure de début,
- heure de fin,
- lieu ,
- description ,
- organisateur ,
- participants ,
- Image : permet d'attacher une image à chacun de vos événements.

Il est possible d'anticiper l'affichage d'un événement futur en utilisant l'option **Traiter l'événement** :

- Dès le début de la journée : l'événement est affiché à 00:00:00, le jour même de l'événement,
- Depuis son début : l'événement est affiché dès qu'il commence,
- <xx> j <y> h <z> m avant son début : l'événement est affiché <xx> j <y> h <z> m avant qu'il ne commence.

Avec la même option, il est possible de faire en sorte que l'affichage d'un événement persiste même lorsqu'il est terminé:

- Jusqu'à la fin de la journée : l'événement est affiché jusqu'à 23:59:59, le jour de l'événement,
- Jusqu'à sa fin : l'événement est affiché tant qu'il n'est pas terminé,
- <xx> d <y> h <z> m après sa fin : l'événement peut être affiché jusqu'à <xx> d <y> h <z> m après qu'il soit terminé.



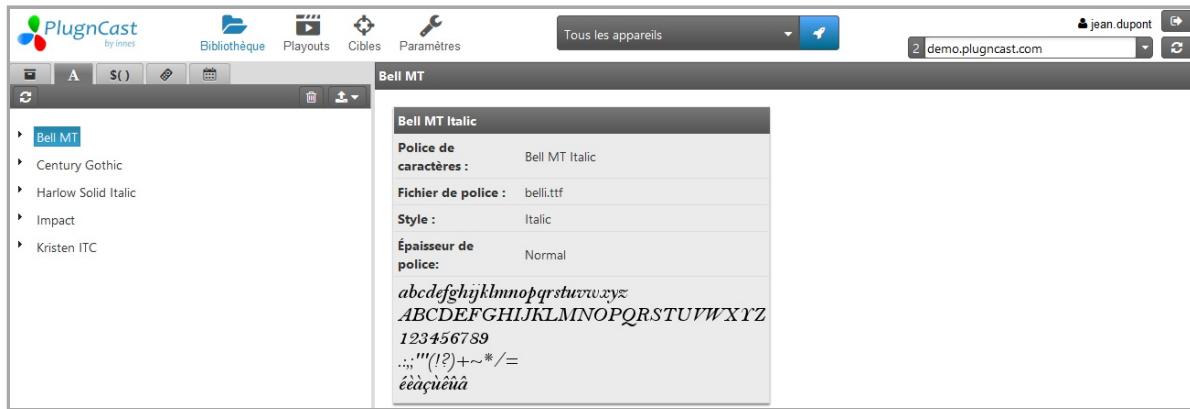
Ajouter autant d'évènement que nécessaire avec le bouton créer un événement **+ (2)**.

Utiliser le bouton Supprimer les événements passés **- (3)** pour effacer les événements passés du fichier calendrier **.ics**.

💡 Vous pouvez utiliser ce calendrier dans différents modèles de contenu. Pour plus d'informations, contacter support@innes.pro.

2.3.2.8 Polices de caractère

Le volet des polices de caractères permet de gérer et visualiser les polices de caractères qui peuvent être utilisées par les médias de `PlugnCast`. Cela permet d'ajouter par exemple une police spécifique quand elle fait partie des dépendances d'un média et non embarqué dans le média.



Appuyer sur le bouton **Importer** pour ajouter de nouvelles polices.

Il est possible de sélectionner plusieurs polices d'un seul coup. Les polices de caractères peuvent provenir de fichiers externes ou provenir du système d'exploitation hébergeant le logiciel `PlugnCast`.

2.3.2.9 Ontologies de périphérique

Les ontologies ¹ de périphérique permettent d'utiliser les périphériques (contrôle, commande) pouvant interagir avec l'appareil au sein d'une plage horaire, par exemple :

- Une télécommande infrarouge,
- Une caméra,
- Un clavier,
- Une gâche,
- Une tablette de commandes,
- un détecteur de présence, ...

Les ontologies sont caractérisées par un fichier rdf au format owl (<http://fr.wikipedia.org/wiki/WebOntologyLanguage>). Elles utilisent la device API HTML5 de l'OS intégré dans le média player. Elles peuvent être utilisées dans `PlugnCast` pour décrire le déclenchement d'événements de jeu (utilisation avancée).

¹ Non supporté dans la version actuelle de `PlugnCast`.

2.3.3 Plages horaires

Le volet des événements horaires de bibliothèque permet de gérer des plages horaires et des alarmes horaires .



Plages horaires (Calendriers journaliers)

Une plage horaire permet de définir une consigne qui peut être utilisée pour la mise en veille régulière des écrans (ex: tous les jours de 20h00 à 6h00).



■ Si l'heure de fin est inférieure à l'heure de début, l'heure de fin sera prise en compte le lendemain

Alarmes horaires (ToDo)

Une alarme horaire permettant de définir une consigne régulière qui peut être utilisée pour le redémarrage des appareils (ex: tous les jours à 5h00).

2.3.4 Variables

Le volet des variables permet de gérer les variables (création de variables, ajout, modification et suppression de valeurs de variables).

Les variables peuvent être utilisées dans de nombreuses fonctionnalités de PlugnCast :

- Création de groupe d'appareils liés à un ou plusieurs critères (géographiques, organisationnels, fonctionnels),
- Création de règles de diffusions variables dans des URI ou Playfolder,
- Champs variables dans une page HTML.

Elles sont réparties en plusieurs catégories :

- Personnalisée : créée puis affectée au besoin par un utilisateur à un (ou plusieurs) appareil(s),
- Info d'appareil : variables disponibles à tout instant dans tout appareil Gekkota,
- Date et heure : bibliothèque de variables prédéfinies permettant de gérer des noms de médias ou de dossiers contenant des notions de date.

L'utilisateur peut définir pour chaque variable (personnalisée ou info d'appareil):

- Une valeur de référence , ce qui permet de changer facilement la valeur de référence des appareils de tout un parc,
- Une valeur de prévisualisation , qui est utilisée pour visualiser les chemins et le nom de votre média quand il est édité, ou pour visualiser votre média en prévisualisation unitaire.

 L'utilisation de variables Date et heure dans un Playfolder ou dans une URI peut requérir d'ajouter manuellement des fichiers liés à votre média avant de publier.

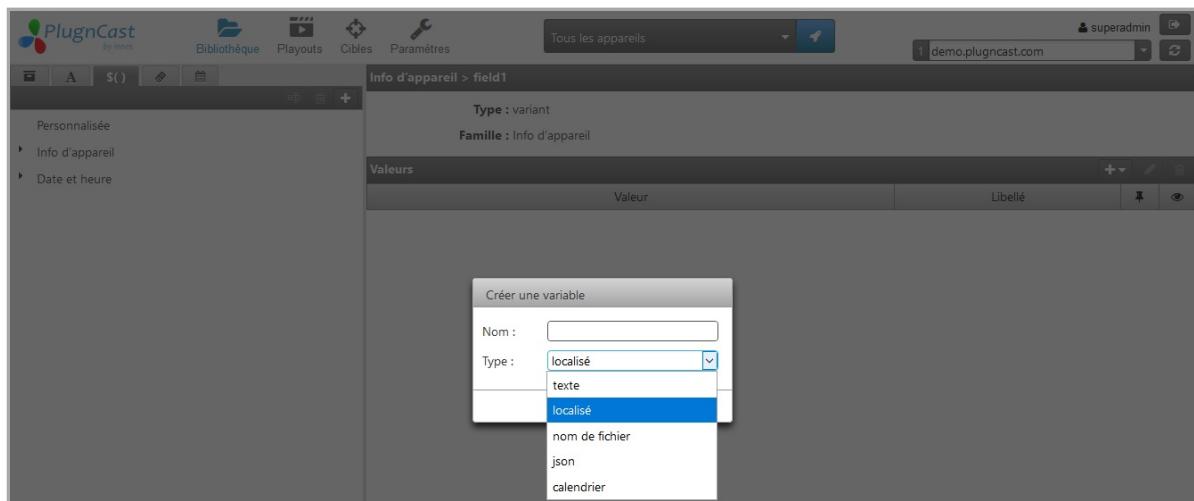
2.3.4.1 Variable personnalisée

Pour créer une variable personnalisée (ou `custom`), ouvrir le volet Variables et fonctions de la vue Bibliothèque et sélectionner le menu Personnalisée . Puis cliquer sur le bouton Ajouter une variable .



Les variables personnalisées (ou `custom`) peuvent être de plusieurs types:

- `{f}` Nom de fichier ,
- `{l}` Localisé ,
- `{t}` Texte ,
- `{c}` Calendrier ,
- `{o}` Json .



✓ nom de fichier

Par exemple:

Nom de variable	Video_list
Valeur(s)	production_process.mp4

✓ localisé

Ce type de variable peut être utilisé dans deux types de configuration. Équivalent à un type chaîne de caractère (un peu plus évolué), elle peut être utilisée dans l'élaboration des URI, playfolders, et playlists pour définir par exemple un nom de dossier. Elle peut aussi être utilisée dans les dossiers localisés. En effet, quand on abonde une variable localisée avec une nouvelle valeur, PlugnCast rajoute automatiquement un sous-dossier du nom de la nouvelle valeur à tous les dossiers localisés pointant sur cette variable.

Par exemple:

Nom de variable	City
Valeur	London , Munich , Paris

Type : localisé
Famille : Personnalisée

Valeur	Libellé
London	LDN
Munich	MUC
Paris	PRS

Pour les variables de type `localisé`, il est possible d'importer des valeurs à partir d'un fichier csv avec le format:

```
<csv_variable_valeur1>,<csv_variable_valeur1_label>
<csv_variable_valeur2>,<csv_variable_valeur2_label>
```

Par exemple:

```
Paris,PRS
London,LDN
Berlin,MCH
Madrid,MDD
```

Type : localisé
Famille : Personnalisée

Valeur	
London	+ Importer des valeurs depuis cet ordinateur
Munich	MUC
Paris	PRS

⚠ S'il n'est pas créé depuis le logiciel MS-Excel, pensez à avoir un fichier `csv` au format `UTF8`.

✓ `texte`

De type chaîne de caractère

✓ `calendrier`

Une variable de type `Calendrier` permet de définir une période calendaire.

✓ `json`

De syntaxe JSON, une variable JSON peut être utilisée par exemples:

- dans le widget `MeetingRoom`, dédié à l'affichage de réunions, pour définir l'emplacement des pictogrammes de signalisation et le nom du calendrier,
- dans d'autres widget pour définir des plages horaires d'ouverture
- autres, ...

Nom de variable	CalendarUI
Valeur(s)	{"calendars":[{"id":"all_rooms"}],"locations":[{"resource":"ShowRoom","sign1":"MR/picto/escalatorDown.png"}]}

Pour les variables de type `json`, il est possible d'importer des valeurs à partir d'un fichier json avec le format:

```
{  
    "<json_variable_valeur1_label>":<json_variable_valeur1>,  
    "<json_variable_valeur2_label>":<json_variable_valeur2>  
}
```

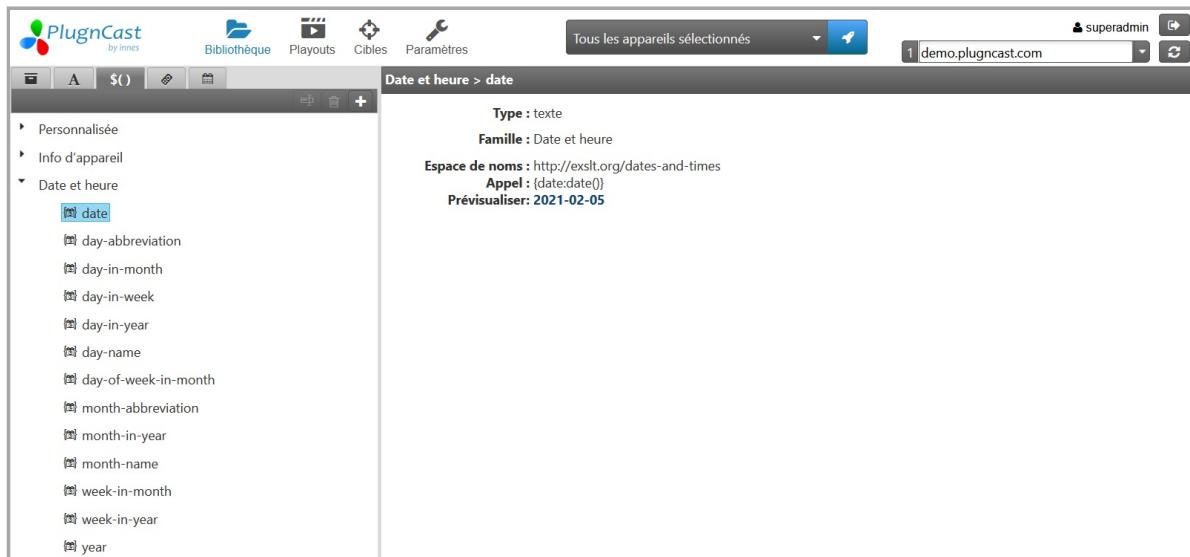
⚠ Les variables de type `texte`, `json` et `calendrier` ne peuvent pas être utilisées dans la formation d'`URI`, `playfolder` ou `playlist`

⚠ Dans le contexte de groupe par variable et dans le cas d'une suppression d'une variable, le groupe par variable est amputé de la variable en question. Même si la variable est restaurée avec le même nom, le groupe par variable ne peut la reprendre en compte automatiquement. Il faut donc pour cela rééditer les groupes impactés.

⚠ Dans les versions 3.10.51 et inférieures, dans le contexte de groupe par variable et dans le cas d'une suppression d'une variable, il n'est plus possible d'éditer les groupes dépendants de cette variable, il faut donc le cas échéant les supprimer et les recréer.

2.3.4.2 Variable Date et heure

Pour créer une variable Date et heure , ouvrir le volet Variables et fonctions de la vue Bibliothèque et sélectionner le menu Date et heure .



Nom de la variable	Valeur renvoyée	Format	Exemple de valeur
date:date	date courante	AAAA-MM-JJ	2009-11-05
date:day-abbreviation	nom du jour abrégé	Trois caractères en anglais, le premier en majuscule, les deux autres en minuscule	Mon, Tue, Wed, Thu, Fri
date:day-in-month	numéro du jour dans le mois	date du jour	pour le 5 novembre : 5
date:day-in-week	numéro du jour dans la semaine	numéro du jour de la semaine de 1 pour dimanche à 7 pour samedi	Pour les mercredis : 4
date:day-in-year	numéro du jour dans l'année	chiffre compris entre 1 et 365	309
date:day-name	nom du jour	jour en anglais, commençant par une majuscule	Monday
date:day-of-week-in-month	numéro du jour dans la semaine (qui sera répété dans tout le mois)	numéro du jour de la semaine de 1 pour dimanche à 7 pour samedi	pour tous les lundis du mois, saisir 2
date:month-abbreviation	nom du mois abrégé	trois caractères en anglais, le premier en majuscule, les deux autres en minuscule	Nov
date:month-in-year	numéro du mois courant	numéro correspondant à un mois	pour octobre : 10
date:month-name	nom du mois en entier	nom du mois en anglais	October
date:week-in-month	numéro de la semaine dans le mois courant	chiffre compris entre 1 et 4	2
date:week-in-year	numéro de la semaine dans l'année	chiffre compris entre 1 et 53	46
date:year	année courante	Format AAAA	2018

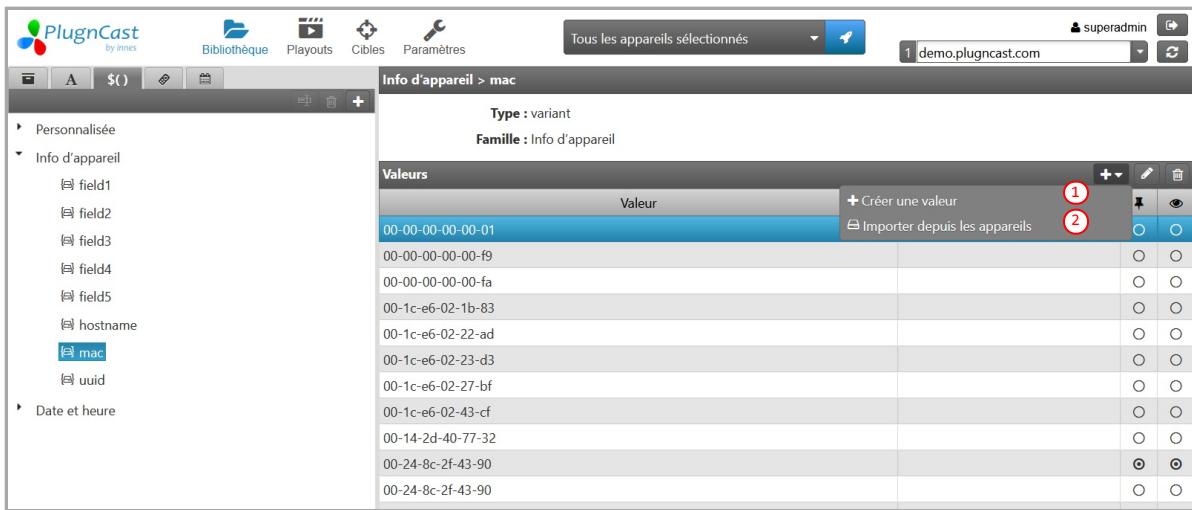
Si PlugnCast est installé sur un OS Windows (64 bits), utiliser plusieurs variables Date et heure dans une même URI (ou playfolder) requiert de devoir séparer les deux variables Date et Heure avec un caractère slash dans le chemin sinon elle ne peuvent fonctionner dû à une erreur renournée par Windows. Ce problème n'existe pas avec PlugnCast SAAS.

2.3.4.3 Variables Information d'appareil

Pour créer une variable `Info d'appareil`, ouvrir le volet `Variables et fonctions` de la vue `Bibliothèque` et sélectionner le menu `Info d'appareil`. Appuyer sur le menu `+` puis cliquer sur l'item `Créer une valeur` (1).

Nom de la variable	Valeur renvoyée	Exemples de valeurs
<code>field[1..5]</code>	La valeur doit correspondre à une valeur enregistrée dans l'appareil, par le biais de son interface Web des appareils ¹	<i>Paris-rd, Ground-floor, ...</i>
<code>hostname</code>	La valeur doit correspondre au hostname d'un appareil ¹ enregistré, conforme à la RFC 952.	<i>totem-hall, comm-hall, ...</i>
<code>mac</code>	La valeur doit correspondre à l'adresse MAC d'un appareil enregistré.	<i>00-1c-e6-02-22-ad, ...</i>
<code>uuid</code>	La valeur doit correspondre à l'UUID d'un appareil enregistré.	<i>05b0001b-0000-0000-0000-001ce60222ad, ...</i>

Il est possible pour chacunes des variables `Info d'appareil` de récupérer toutes les valeurs de variables déployées sur les appareils enregistrés à ce frontal. Par exemple, pour récupérer toutes les adresses MAC des appareils enregistrés sur votre serveur, sélectionner la variable `mac`, puis `Importer depuis les appareils` (2).



¹ Supporté sur les appareils Gekkota OS G3 et Gekkota OS G4 uniquement.

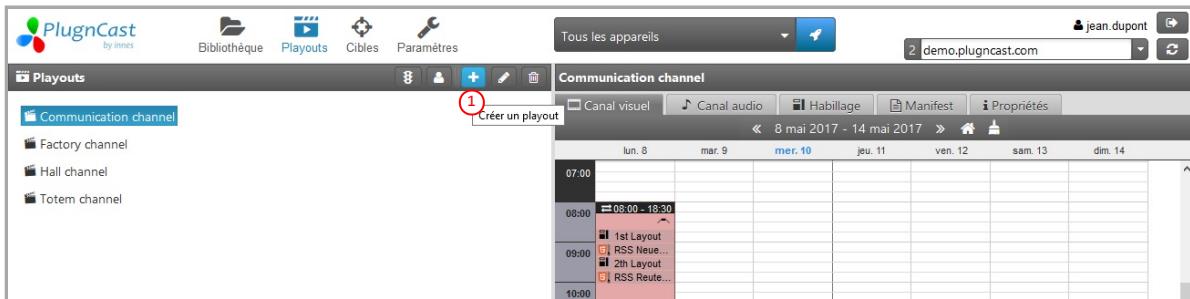
2.4 Playout

Le **Playout** est un contexte de diffusion. Il contient:

- Soit un seul canal: il peut être alors **audio OU visuel OU audio-visuel**,
- Soit deux canaux: un **canal audio** et un **canal visuel**.

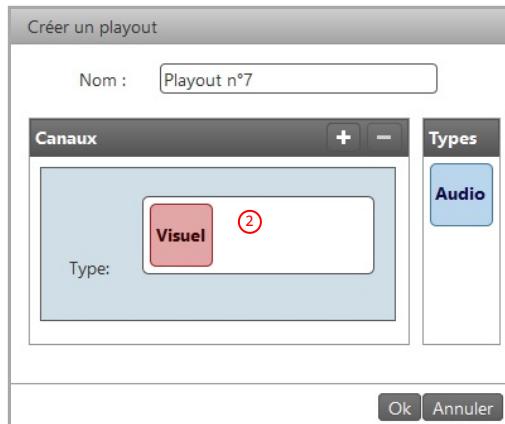
Chaque canal possède un calendrier hebdomadaire indépendant qui peut contenir une ou plusieurs plages horaires. Chaque plage horaire est chargée de jouer une liste de médias programmés.

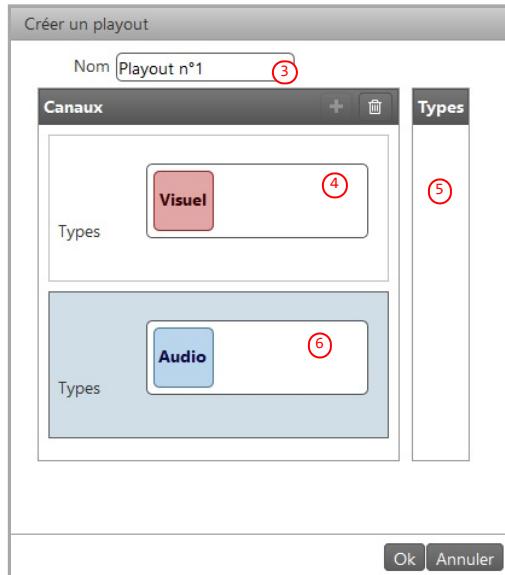
Dans l'interface **Playouts**, afin de créer un nouveau contexte de diffusion (playout), cliquer sur le bouton **Ajouter +** (1).



Choisir un **Nom** pour votre nouveau playout. PlugnCast permet ensuite 4 possibilités :

- Crédation d'un **playout avec un canal Visuel**: Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas de jouer autre chose que des médias visuels. L'audio éventuellement inclus dans des médias audio-vidéo ne sera pas joué. Par défaut, le type de playout créé par PlugnCast contient seulement un **canal Visuel** (2).
- Crédation d'un **playout avec un canal Audio**: Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas d'insérer et donc jouer autre chose que des média audio (mp3, wma, ...).
- Crédation d'un **playout avec un canal Audio-Visuel**: Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas d'insérer autre chose que des médias visuels mais l'audio contenu dans des médias audio-vidéo sera joué. Il sera possible d'ajouter une zone audio dans l'habillage pour jouer un fond sonore en parallèle du calendrier principale.
- Crédation d'un **playout constitué d'un canal Visuel et d'un canal Audio**: Chaque canal possèdera son propre calendrier, un pour les médias visuel, un pour les médias audio.



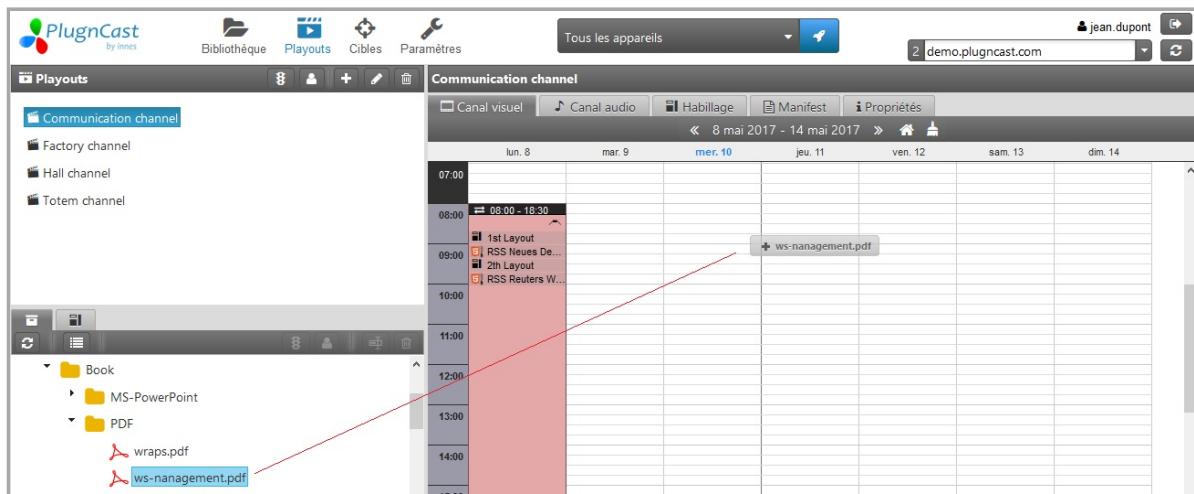


Edition des attributs d'un playout

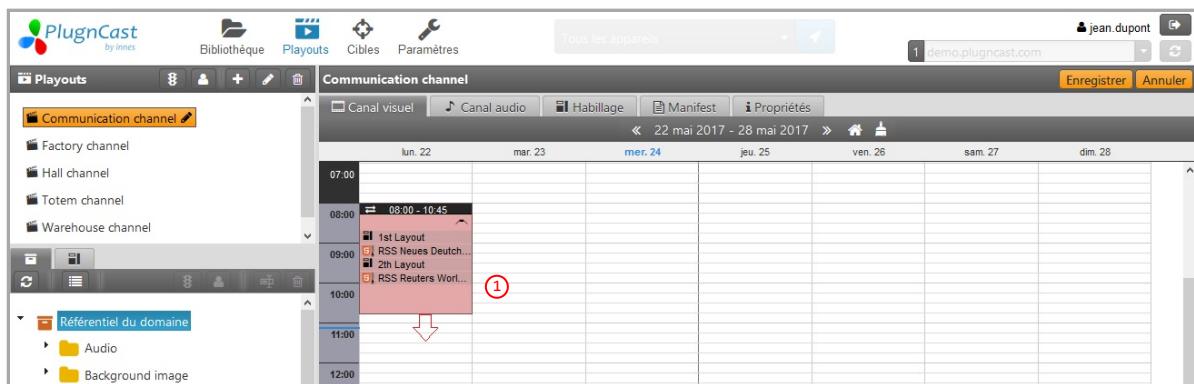
- Pour donner un nom au playout, taper un libellé dans le champs Nom **(3)**.
- Pour constituer un playout contenant un canal Visuel et un canal Audio , une fois le canal Visuel en place, cliquer sur le bouton Ajouter un canal **(4)**, puis faire un glisser-déposer du pictogramme Audio depuis le réservoir Types **(5)** vers le panneau de gauche **(6)**.
- Pour transformer un playout Visuel en playout Audio-Visuel , faire un glisser-déposer du pictogramme Audio à partir du réservoir Types vers le panneau de droite contenant déjà le pictogramme Visuel ,
- Pour transformer un playout Visuel en playout Audio , glisser-déposer le pictogramme Audio du réservoir Types vers le panneau Type contenant déjà le pictogramme Visuel , puis glisser-déposer le pictogramme Visuel du panneau Type vers le réservoir Types à droite.

2.4.1 Calendrier

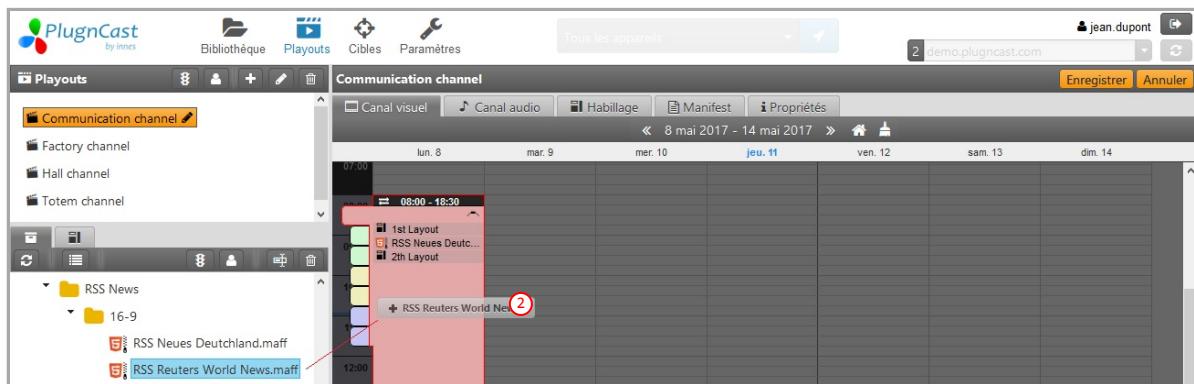
Ces volets présentent les calendriers associés à un contexte de diffusion, appelé aussi `Playout`. Glisser-déposer un média dans une zone libre du calendrier (zone blanche) afin de créer automatiquement une plage horaire de calendrier, représentée ici par un cadre rose.



Avec la souris, étendre la plage horaire de calendrier ① en la saisissant par son extrémité.

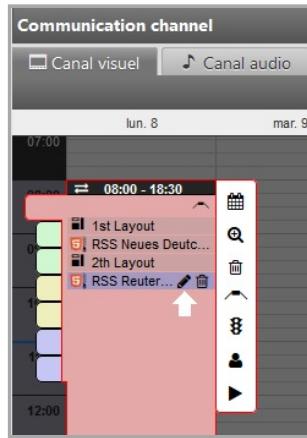


D'autres médias peuvent ainsi être déposés depuis la bibliothèque de médias vers le calendrier pour abonder la plage horaire de calendrier ②.



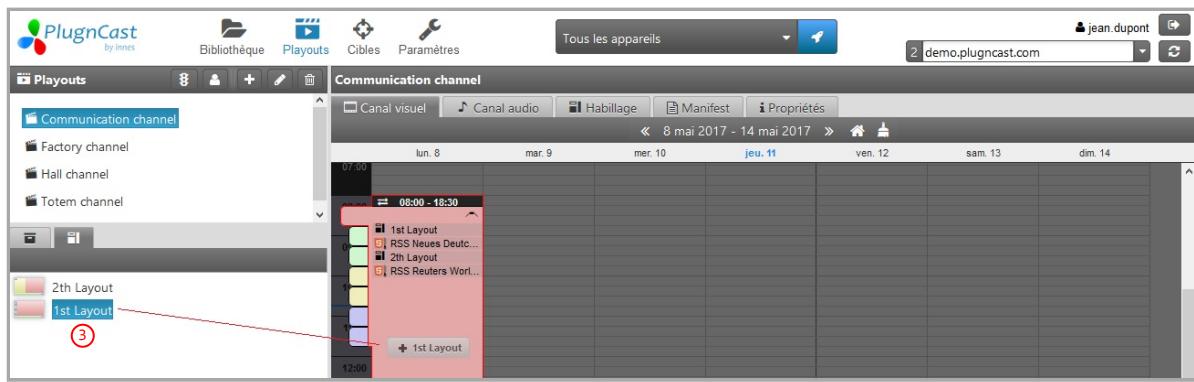
Une fois les médias insérés dans la plage horaire, survoler un média de la plage horaire permet d'accéder à deux boutons contextuels pour ce média:

- Editer le comportement du média au sein de la plage horaire
- Supprimer le médias

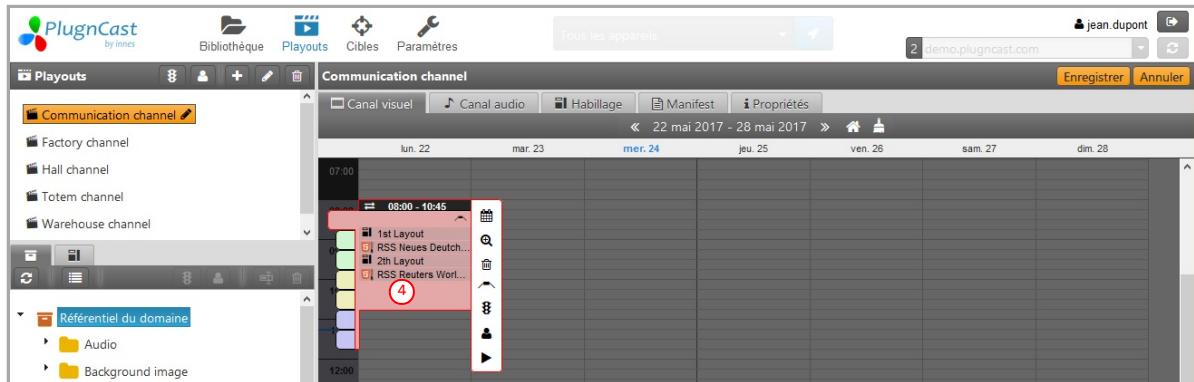


Les grilles d'habillages peuvent aussi être glissées-déposées depuis la bibliothèque de grille ③ vers une plage horaire pour imposer un mode spécifique d'affichage. Les habillages peuvent commuter dynamiquement au sein même d'une plage horaire de calendrier. Il suffit de les insérer entre les médias.

■ Une seule grille est disponible par défaut. Pour en choisir une autre, cette autre grille doit être créée au préalable dans l'onglet **Habillage**.



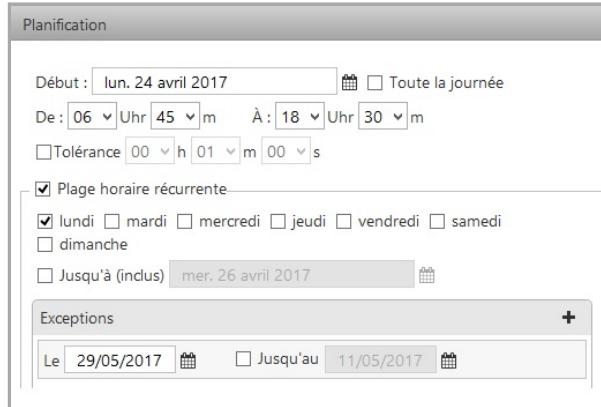
Cliquer sur une plage horaire de calendrier pour faire apparaître son menu contextuel ④.



Editer la planification de la plage horaire

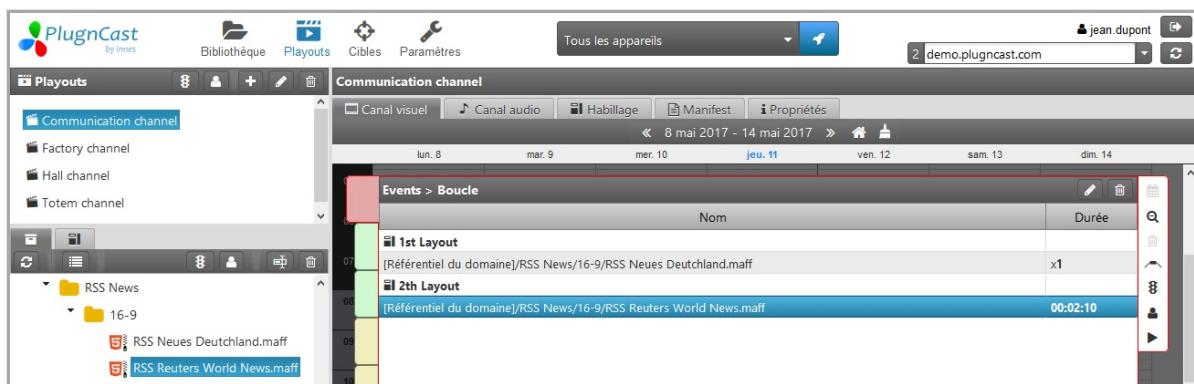
Cliquez sur **Editer la planification de l'événement** pour configurer:

- Sa récurrence,
- Son heure de début, heure de fin,
- Les Exceptions: définition des jours précis où la séquence ne doit pas être jouée).



Editer la séquence de médias de la plage horaire

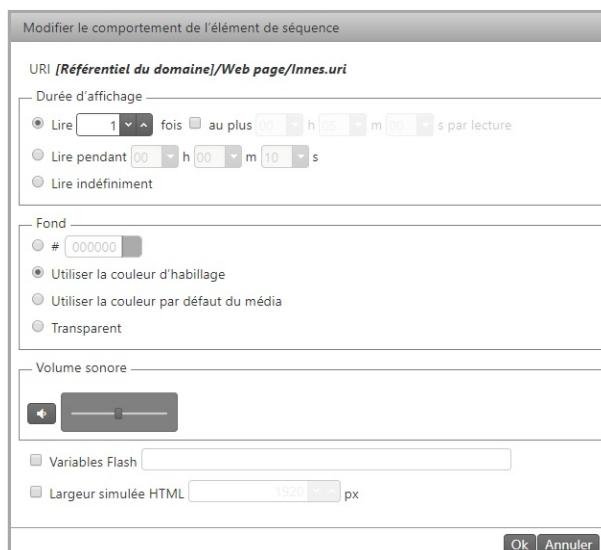
Cliquez sur **Editer la séquence de médias de la plage horaire** pour changer le comportement de chaque média à l'intérieur d'une plage horaire de calendrier.



Le mode de comportements sont:

- Lire une fois (1X) ou plusieurs fois (2X, 3X, ...),
- Imposer un temps de lecture en secondes,
- Lire indéfiniment.

La présence des autres attributs dépend du type de média sélectionné. Par exemple: pour les URIs, l'attribut `Largeur simulée HTML` permet de zoomer ou dézoomer sur une page Web au moment où elle est jouée, pour les playfolders et les playlists, il est possible de régler leur volume sonore.



Supprimer une plage horaire

Cliquer sur le bouton Supprimer  pour supprimer une séquence de médias.

Introduction, boucle, conclusion

Cliquer sur le bouton . Sélectionner **Introduction**, **boucle** ou **conclusion** permet de commuter sur les parties introduction et conclusion de la plage horaire et donc d'y ajouter des médias.

Introduction de la plage horaire	Boucle de la plage horaire	Conclusion de la plage horaire
		

Par exemple, pour une plage horaire 8h-10h, les médias en introduction de plage horaire sont joués à 8h et les médias en conclusion de plage horaire sont joués à 10h.

 Les séquences en introduction ou conclusion sont vides par défaut. Penser à revenir sur l'icône **Boucle**  pour ne pas laisser visuellement une séquence vide, l'utilisateur pouvant interpréter après quelques manipulations que sa séquence principale est vide.

Prévisualiser une plage horaire

Cliquer sur le bouton ► permet de visualiser la plage horaire pour le jour sélectionné.

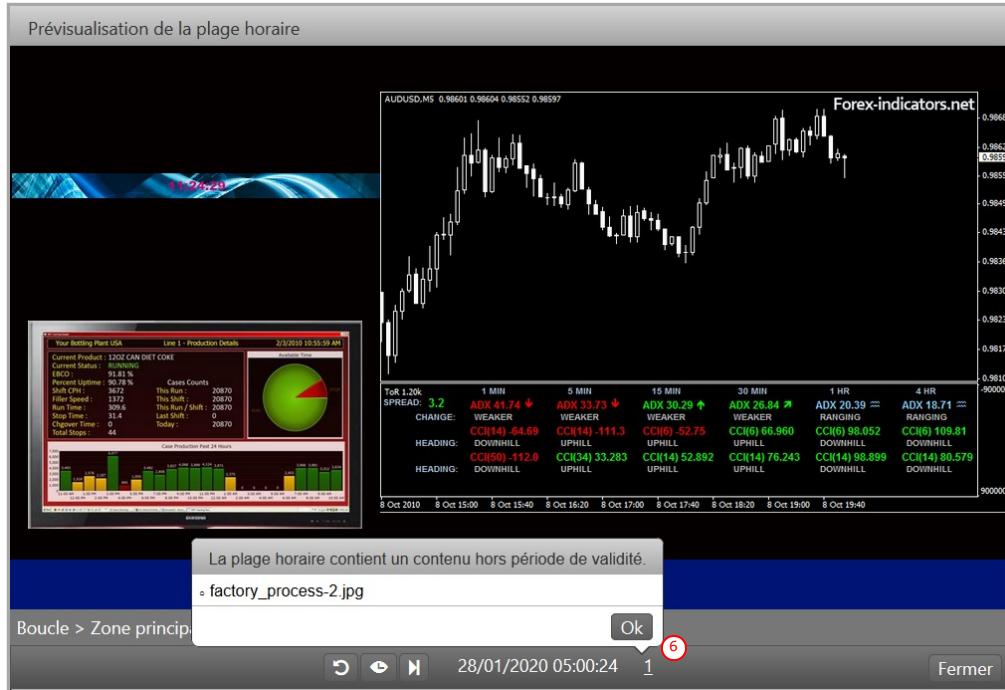
⚠ La date et l'heure prises en compte par défaut pour le test de validité au moment de la prévisualisation sont la date et l'heure du début de la plage horaire sélectionnée.

⚠ La prévisualisation d'un média implique que l'utilisateur ait au préalable les droits requis pour voir les fichiers dans la bibliothèque sinon un message d'information avec le nom du média et un code 404 est affiché.

Pour changer l'heure de prévisualisation, cliquer sur le bouton ⏪ (5)

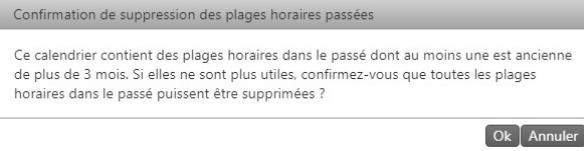


Si un chiffre (6) s'affiche à droite de l'heure de prévisualisation, cela indique le nombre de médias qui seront au moins une fois invalides dans la journée sélectionnée. Cliquer sur le chiffre pour afficher la liste de ces médias.



Nettoyage automatique des plages horaires passées

Si votre playout contient des plages horaires passées dont au moins une est ancienne de plus de trois mois, au moment de son édition, il vous est proposé d'effacer toutes les plages horaires passées pour ce playout.



2.4.2 Habillage

Un habillage décrit l'organisation spatiale d'un Playout.

La configuration de l'habillage se décline en 3 parties :

- Propriétés (portrait ou paysage, résolution, image ou couleur de fond d'écran),
- Zones (pour la création de nouvelles zones bandeaux ou flottantes et la définition des transitions),
- Grilles (pour la constitution de différentes configurations de zonages).

Propriétés

Le volet des Propriétés définit les paramètres des grilles d'habillages.



La taille et l'orientation de l'affichage à l'écran se définissent simplement en sélectionnant la valeur souhaitée :

- Portrait,
- paysage,
- ou personnalisée.

Le fond d'affichage est paramétrable au moyen :

- d'une couleur de fond,
- d'une image.

Zones

Le volet des zones permet de créer plusieurs zones pouvant être utilisées dans les grilles d'habillages. Appuyer sur le bouton Ajouter + pour créer une nouvelle zone.

Zones						
Code	Type	Libellé	Transition de zone	Transition entre médias	Durée de transition	
Principal	Events		Aucune	Aucune	aucune	
Haut	News		Aucune	Aucune	aucune	
Bas	Ticker and new banner		Déplacer vers le bas	Fondu enchaîné	3 s	
Gauche	Optional information		Aucune	Aucune	aucune	
Droit	Flash information		Aucune	Aucune	aucune	
Floottant	Channel logo		Aucune	Aucune	aucune	
Floottant	Corporation logo		Aucune	Aucune	aucune	
Audio	Audio region		Aucune	Aucune	aucune	

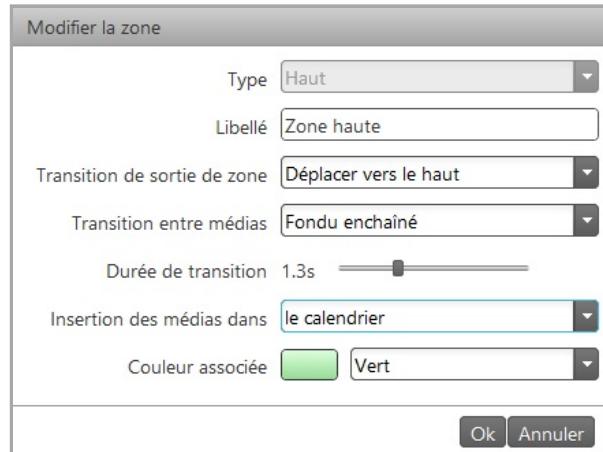
PlugnCast permet de créer plusieurs types de zones :

- Bandeau bas,
- Bandeau haut,
- Bandeau gauche,
- Bandeau droit,
- Flottante : zone superposable sur toute autre zone. Les zones flottantes possèdent un zIndex, c'est à dire un index de profondeur des zones,
- Audio.

Une fois une zone créée avec un certain type, il n'est pas possible de changer son type.

⚠ A la création d'un canal Audio-visuel, la zone audio n'est pas créée par défaut. Si votre appareil doit jouer le son de vos médias audio, ajouter une zone audio.

Il est possible de sélectionner et modifier une zone existante en cliquant sur le bouton .



Voici les différents paramètres de configuration de chaque zone:

- Le **Libellé** : permet de donner un nom à la zone,
- La **Transition de sortie de zone** : définit la façon dont le média sort de l'écran après avoir été joué, lors d'un changement de grille d'habillage. La transition inverse s'applique automatiquement lors de l'entrée du média sur l'écran,
- La **Transition entre médias** : définit la façon dont les médias s'enchaînent dans une zone,
- La **Durée de transition** : caractérise la durée en seconde de la transition (maximum 3 secondes),
- Le mode d'édition permet de définir l'endroit où l'édition de la zone pourra s'effectuer:
- **Calendrier** (mode par défaut) : le contenu de la zone peut être édité dans le calendrier,
- **Habillage** : en antagonie avec le choix **Calendrier**, permet de fixer un média par défaut pour cette zone.

Grilles

Le volet des grilles permet de gérer les différents modèles de grilles associés à un habillage. Une grille contient des zones multimédias.



Appuyer sur le bouton **Editer** pour éditer une des grilles.



Appuyer sur le bouton **Renommer** pour renommer une grille ou consulter son unique ID.

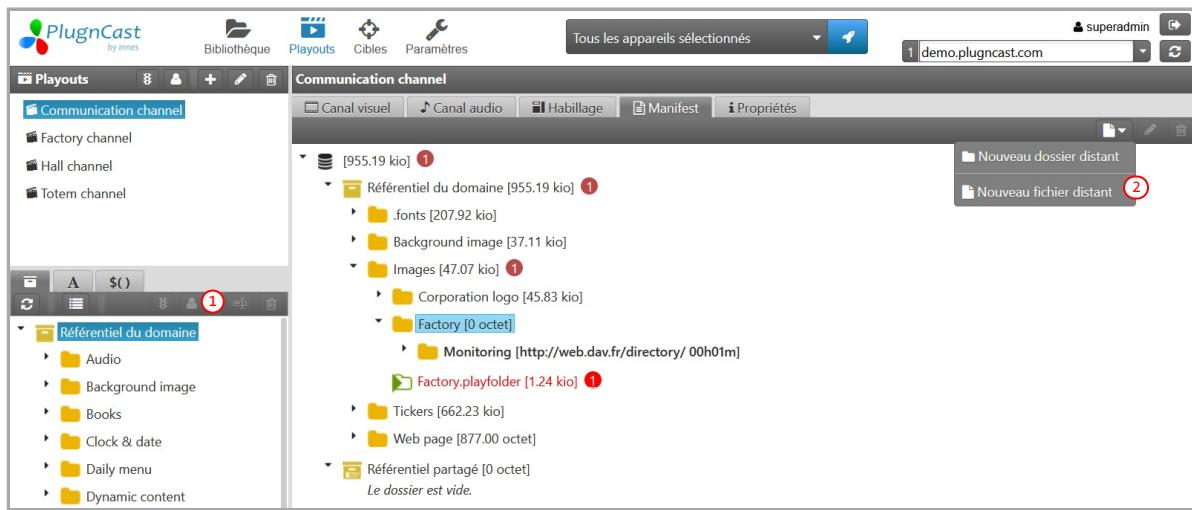


2.4.3 Manifest

Le manifest dresse la liste des médias inclus dans votre playout avec la taille de chacun des médias.

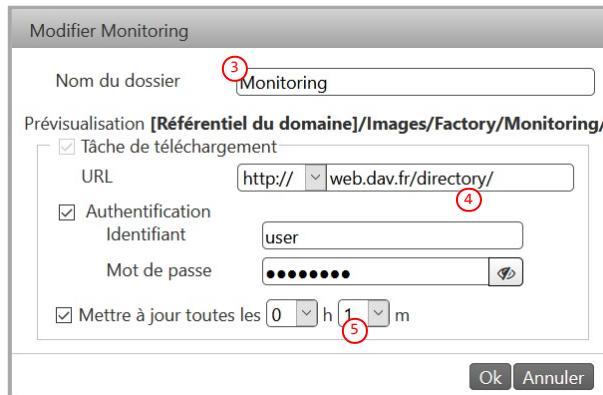
Il est possible aussi dans cet écran de déclarer des consignes de téléchargements réguliers de fichiers ou de dossiers, par exemple pour que l'appareil puisse récupérer un contenu de fichier ou un contenu de répertoire mis à jour par un contributeur.

Exemple de fichier distant

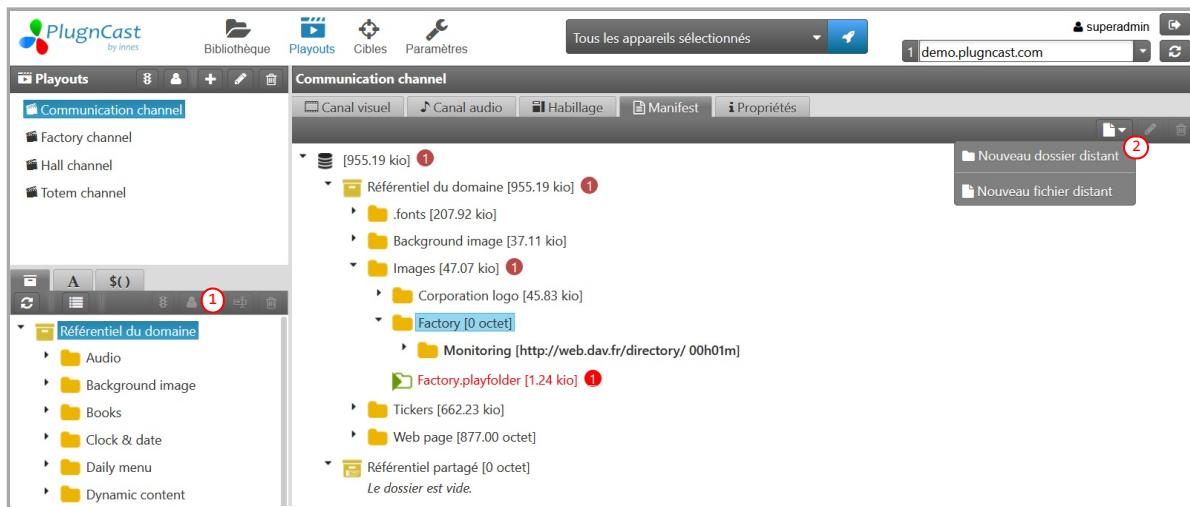


Sélectionner le répertoire à partir duquel le fichier distant doit être créé puis cliquer sur Nouveau fichier distant ②:

- Entrer le Nom du fichier ③.
- Entrer l'URL du serveur distant avec son identifiant et mot de passe ④.
- Demander à ce que l'appareil se synchronise toutes les x minutes (une minute par exemple ⑤) avec le contenu de ce fichier.

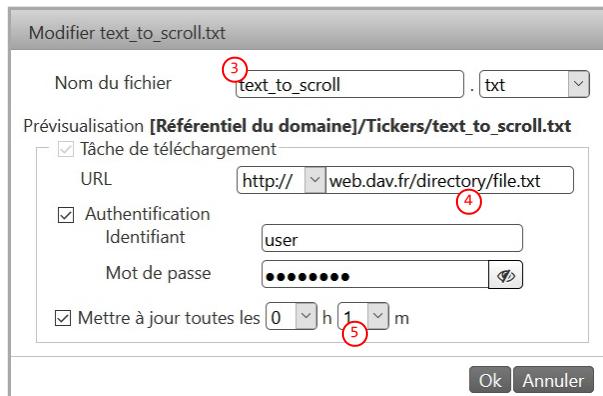


Exemple de répertoire distant



Sélectionner le répertoire à partir duquel le répertoire distant doit être créé puis cliquer sur Nouveau dossier distant ①:

- Entrer le Nom du fichier ③ (ou Nom du dossier).
- Entrer l'URL du serveur distant avec son identifiant et mot de passe ④.
- Demander à ce que l'appareil se synchronise toutes les x minutes (une minute par exemple ⑤) sur le contenu de ce fichier (ou du dossier).



Schema d'URL

Les schemas d'URL peuvent être de type :

- http:// ,
- https:// ,
- smb:// .

- Les périphériques Gekkota G3, Samsung Tizen SSSP, LG WebOS peuvent ne pas supporter le schéma d'URL smb:// empêchant la publication de fonctionner correctement.
- Le battement de cœur n'est pas pris en charge pour les appareils SSSP Samsung Tizen et LG WebOS .
- Les playfolders utilisant avec critères de notes ou de mots-clé ne peuvent pas fonctionner avec les dossiers distants.

2.4.4 Propriétés

Ce volet permet de:

- définir un contenu visuel par défaut ① à diffuser si aucune autre plage horaire de calendrier n'est programmée dans ce canal visuel à ce moment dans la journée.
- définir un contenu audio par défaut ② à diffuser si aucune autre plage horaire de calendrier n'est programmée dans ce canal audio à ce moment dans la journée.
- définir une durée par défaut d'affichage des images ③ pour les images ne possédant pas de métadonnée durée définie
- définir une durée par défaut d'affichage des URI ④ pour les URI ne possédant pas de métadonnée durée définie (par défaut: 1 minute)
- d'imposer pour les médias avec pagination un déroulement par page avec par défaut une durée de ⑤ n secondes, par exemple pour les médias PDF et les médias MS-PowerPoint
- définir la durée d'affichage des messages d'erreur ⑥ de type *contenu momentanément indisponible code n*.

Ce volet permet également d'ajouter des scripts à exécuter ⑦¹. Quand un script est ajouté au sein d'un playout dans l'onglet scripts à exécuter, le script est joué en parallèle du playout au moment où le playout démarre. Quand l'appareil joue un autre playout, ne contenant cette fois aucun script à exécuter, le script n'est plus exécuté (et supprimé automatiquement de l'appareil).

¹ Les `scripts à exécuter` sont écrits en langage JavaScript. Le script peut faire par exemple une action au démarrage du playout, à un moment donné du playout ou pendant toute la durée où le playout.

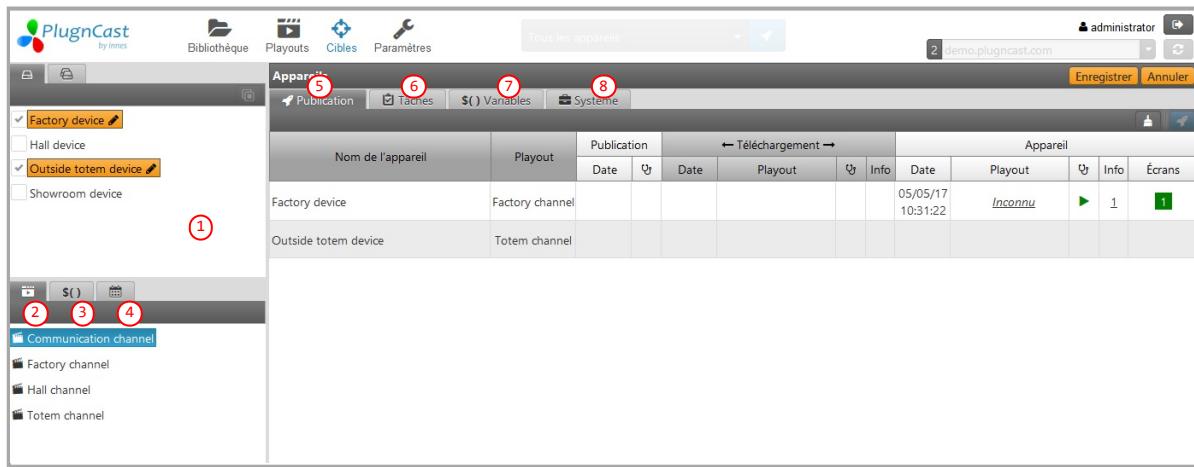


⚠ L'option imposer pour les médias avec pagination un déroulement par page avec par défaut une durée de ne fonctionne pas quand on publie Playzilla 4.XX.YY (ou supérieure) sur un média player embarquant Gekkota 3.

2.5 Cibles de diffusion

L'environnement des cibles permet :

- D'associer les playouts aux appareils,
- D'associer des variables aux appareils,
- De planifier les tâches de mises en veille et des redémarrages d'appareils,
- De superviser le bon fonctionnement de la diffusion sur les appareils,
- De gérer les commandes systèmes sur les appareils:
- Purger le playout,
- Mettre à jour les intergiciels,
- Déployer les scripts de configuration.



Le volet de gauche de l'environnement cibles contient, sur la partie haute, les appareils à gérer (1) et sur la partie basse les ressources (Playouts (2), Variables (3), Plages horaires (4) qui peuvent être ensuite utilisées dans le volet de droite .

Le volet de droite est associé aux appareils cibles sélectionnés. Il contient :

- Le playout joué pour chacun d'eux et leur statut de publication (5) respectifs,
- Leurs tâches (6) de mise en veille et de redémarrage,
- Leurs variables (7) respectives,
- Leur état système (8) (version de l'intericiel, script de configuration, état des écrans,)

L'affectation des playouts , tâches et variables aux appareils cibles se réalise au moyen d'un simple glisser/déposer.

2.5.1 Publication

Le volet **Publication** permet de gérer l'affectation des playouts aux cibles et de suivre le déroulement de la publication sur les appareils.

Nom de l'appareil	Playout	Publication	Téléchargement	Appareil					
Date	Info	Date	Playout	Info	Date	Playout	Info	Écrans	
Factory device (1)	Hall channel (3)	24/05/17 11:44:53 (5)	24/05/17 11:44:48	channel (6)	✓	24/05/17 11:44:57	Hall channel (7)	1	1

Le tableau est composé de plusieurs groupes de colonnes :

- **Nom de l'appareil** (1)
- **Playout** : Pour affecter un playout à un appareil, cliquer sur l'onglet **playout** (2) et glisser un des playouts vers la colonne **Playout** de l'appareil ciblé (3). Pour affecter toutes les cibles sélectionnées avec un même playout, glisser le playout dans le titre de la colonne (4). Cette nouvelle affectation sera prise en compte lors de la prochaine publication.
- **Publication frontal** (5) : Indique si le playout affecté à la cible a été publié sur le frontal de distribution.
 - ☞ Pour publier sur toutes les cibles sélectionnées dans la table, cliquer sur le bouton **Publier** (8). Le bouton de raccourci (9) permet à tout moment de publier sur les appareils, seulement sur les appareils sélectionnés ou sur un sous-ensemble d'appareils si des groupes d'appareils ont été créés au préalable.
 - ⚠ Si un appareil d'un groupe sélectionné ne possède aucun playout, la demande de publication déclenchera automatiquement un message d'erreur de publication.
- **Téléchargement** (6) : Indique si un appareil est en cours de téléchargement de nouveaux contenus depuis le frontal.
- **Appareil** (7) : Indique l'état de l'appareil, le playout qui se joue avec sa date de prise en compte et le statut de l'écran.
 - ☞ Si le **Nom de l'appareil** n'est pas visible dans le tableau, vérifier que la cible est bien sélectionnée à gauche (10).
 - ☞ Pour des besoins de dépannage, il est possible d'exporter ce qui a été publié sur le frontal pour investigation en tapant l'URL du format ci-dessous depuis un navigateur Web récent. Prendre soin de renseigner correctement votre protocole http ou https, votre domaine et votre adresse IP. https://<your_server_IP>/.frontals/.webdav/<your_domain>/?export.
 - ⚠ Cette archive peut être très volumineuse.*
 - ☞ Dans le cas de playout volumineux, ou quand le nombre d'appareils augmente, le temps de publication global peut être rallongé; un pictogramme spécifique (11) apparaît indiquant que la publication est en cours.

2.5.2 Etats des appareils

Un appareil possède plusieurs états de fonctionnement résumés dans le tableau suivant :

Icône d'état	Fonctionnement	Description	Action attendue de l'utilisateur
▶	Fonctionnement OK	L'appareil joue le dernier playout publié sur le frontal. Ce playout doit être récupéré entièrement avant de pouvoir le jouer	-
ⓘ	Message d'information	L'appareil effectue une installation d'un script de configuration et affiche un écran d'information système. L'appareil devrait repasser naturellement en état de fonctionnement ok après quelques secondes.	Si la situation persiste (ex: dans le cas d'une injection USB), l'utilisateur est invité par un message à retirer la clé USB.
⌚	Mode dégradé	Niveau1 : l'appareil ne joue plus le contenu car ce contenu provoque une instabilité inattendue de l'appareil (le contenu n'est pas purgé de l'appareil). Niveau2 : malgré une 2ème publication, l'appareil ne joue plus le contenu qui provoque une instabilité inattendue de l'appareil. Le contenu est purgé de l'appareil. Les dernières préférences utilisateurs sauveées avant l'apparition du mode dégradé sont restaurées	L'utilisateur doit de nouveau publier un contenu. Dans le cas du mode dégradé, il est conseillé avant de publier de nouveau d'identifier le média qui provoque l'instabilité de l'appareil (ex: une vidéo non supportée par l'appareil).
⚠	L'appareil ne répond pas	PlugnCast voit que l'appareil ne se connecte pas sur son système	Pour un protocole de frontal HTTPS, vérifier que le certificat de PlugnCast stocké sur l'appareil est valide (IP, date de validité). Vérifier que l'appareil est à l'heure. Vérifier la connexion réseau entre le serveur PlugnCast et l'appareil (câble Ethernet débranché, proxy, firewall, WLAN). Vérifier la configuration réseau de l'appareil (masque, passerelle, adresse IP). Vérifier que l'appareil est bien configuré en PlugnCast pour votre frontal avec ses identifiant de connexion parfaitement rentrés. Vérifier que le Hostname de votre appareil est unique sur le réseau.
✳	Mire de test	L'appareil affiche un écran de Mire de test en affichant notamment son adresse IPV4, son adresse IPV6, son adresse MAC	Pour que l'appareil affiche de nouveau le playout (et non la mire de test), il faut désactiver la mire de test. Se connecter à l'interface Web de l'appareil puis désactiver la mire dans le menu Maintenance > Préférences (ou envoyer un script de configuration dédié qui réalise une action similaire).
⚠	Pas de contenu	L'appareil affiche un écran Pas de contenu car un utilisateur a demandé à purger le contenu de l'appareil.	L'utilisateur doit publier de nouveau un contenu (playout).

2.5.3 Tâches

Pour assigner une tâche de mise en veille à une série d'appareil, glisser une plage horaire appropriée (par exemple, *Display standby* ①) dans l'entête de colonne Mise en veille ②. Pour l'assigner à un appareil seulement, glisser la plage horaire ① dans la même colonne au niveau la ligne ③ correspondant à votre appareil.

- Utiliser la vue des groupes d'appareils pour ne visualiser qu'un sous-ensemble d'appareils.
- Si la plage horaire *Display standby* n'existe pas, il faut la créer dans la bibliothèque. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Plages horaires](#).

Nom de l'appareil	Mise en veille	Tâches	Redémarrage
Factory device		+ Display standby	
Hall device			
Outside totem device			
Showroom device	Display standby		

Pour assigner une tâche de redémarrage à une série d'appareil, glisser le TODO appropriée (par exemple, *Device reboot* ④) dans l'entête de colonne Redémarrage ⑤. Pour l'assigner à un appareil seulement, glisser le TODO ④ dans la même colonne au niveau la ligne ⑥ correspondant à votre appareil.

- Si le TODO *Device reboot* n'existe pas, il faut la créer dans la bibliothèque. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Plages horaires](#).

Nom de l'appareil	Mise en veille	Tâches	Redémarrage
Factory device			
Hall device			
Outside totem device			
Showroom device		Device reboot	

Pour supprimer une tâche de mise en veille ou de rededémarrage, survoler la ligne ou l'entête de colonne possédant une tâche de mise en veille ou de rededémarrage, et cliquer sur l'icône supprimer ⑦ apparaissant sur sa droite.

Nom de l'appareil	Mise en veille	Tâches	Redémarrage
Factory device	Display standby		
Hall device	Display standby		
Outside totem device	Display standby		
Showroom device	Display standby		Device reboot

- Utiliser la vue des groupes d'appareils pour ne visualiser qu'un sous-ensemble d'appareils. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [# Groupe de cibles](#).

2.5.4 Affectation d'une valeur de variable personnalisée à un appareil

Si dans votre canal de diffusion, vous avez des médias URI, ou playfolder utilisant des variables, il ne faut pas oublier avant de publier d'affecter pour chaque appareil une valeur de la variable appropriée. En cas d'oubli, un message d'information lors de la publication vous invite à venir se référer ce chapitre.

Aucun nom de variable n'est affiché dans le tableau par défaut. Chaque ligne du tableau correspond à un appareil.

Pour afficher les noms de variables de votre choix, dans la vue Cibles (1), sélectionner l'onglet Variables (2), et cliquer sur le bouton Afficher les variables (3).

The screenshot shows the 'Appareils' (Devices) section of the PlugnCast interface. On the left, there's a sidebar with checkboxes for various device types like Hall device, Marketing device, etc., and dropdown menus for City and Lang. The main area shows a table with columns 'Nom de l'appareil' (Device Name) and 'Variables personnalisées' (Custom Variables). The table lists five devices: Hall device, Marketing device, Production device, R&D device, and Sales device. A note at the bottom says: 'Aucune variable affichée. Cliquer sur le bouton T pour voir ou modifier les valeurs des variables de vos appareils.' (No variable displayed. Click on the T button to view or modify the values of your device variables.)

Sélectionner ensuite les noms de variables de votre choix et valider.

The screenshot shows a modal dialog titled 'Choix des variables' (Select variables). It contains two checkboxes: 'City' and 'Lang', both of which are checked. At the bottom right of the dialog are the buttons 'Ok' and 'Annuler' (Cancel).

■ Si aucune variable n'est présente dans cet écran, il faut en créer au moins une. Pour plus d'information, revenir au chapitre § [Variable personnalisée](#)

Affecter ensuite une valeur de la variable souhaitée à un ou plusieurs appareils par un glisser-déposer depuis l'écran des ressources variables (5) vers un des appareils de l'onglet Variables (6).

Nom de l'appareil	Variables personnalisées	
	City	Lang
Hall device		
Marketing device	Berlin	
Production device		
R&D device		
Sales device		
ShowRoom device		

Dans l'exemple, une fois la publication et la synchronisation de l'appareil *Hall device* effectuées, cet appareil possédera une valeur de variable *City* égale à *Berlin* et pourra donc jouer des médias conditionnés par la valeur de variable *City = Berlin*. Une fois le glisser-déposer effectué. Recommencer l'opération pour les autres appareils.

- Ces valeurs de variables sont aussi appelées *Tags* dans des systèmes concurrents
- Pour éviter tout erreur de publication future lié à l'utilisation de médias utilisant cette variable, penser à associer une valeur de cette variable à tous vos appareils. De la même manière, penser aussi à effectuer cette opération pour chaque nouvel appareil enregistré.

En cas de nombreux appareils, il est possible d'affecter la même valeur de variable à tous vos appareils sélectionnés dans cet écran. Il suffit de glisser la valeur de variable depuis l'écran des ressources variables (5) au niveau du titre de la colonne (8).

Nom de l'appareil	Variables personnalisées	
	City	Lang
Hall device	Berlin	
Marketing device		
Production device		
R&D device		
Sales device		
ShowRoom device		

Dans l'exemple, la valeur par défaut *English* de la variable *Lang* est affectée à tous les appareils sélectionnés.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. At the top, there are navigation tabs: Bibliothèque, Playouts, Cibles, and Paramètres. A search bar says 'Tous les appareils'. On the right, it shows 'superadmin' and a connection to 'demo.plugincast.com'. Below the tabs, there's a toolbar with icons for file operations and a 'Variables' button.

The main area is titled 'Appareils' (Devices). It has tabs for Publication, Tâches, Variables, and Système. The 'Variables' tab is selected. A table titled 'Variables personnalisées' (Custom variables) lists device names, their city, and language:

Nom de l'appareil	City	Lang
Hall device	Berlin	☒ (English)
Marketing device		☒ (English)
Production device		☒ (English)
R&D device		☒ (English)
Sales device		☒ (English)
ShowRoom device		☒ (English)

On the left side, there's a sidebar with a tree view:

- City
 - ☒ (Paris)
 - Berlin
 - London
 - New-York
 - Paris
- Lang
 - ☒ (English)

Appuyer sur le bouton Enregistrer pour finaliser vos modifications.

2.5.5 Système

Pour afficher les paramètres systèmes des appareils, dans la vue **cibles** ①, sélectionner l'onglet **Système** ②.

Cet écran contient 4 boutons:

- Déploiement des scripts de configuration ③ : Déploie les scripts de configuration des appareils sélectionnés. Ces scripts doivent être disponibles et au préalable activés. Se référer au chapitre § [Intergiciels et Scripts](#).
 - Mise à jour logicielle ④ : Lance les mises à jour de version de firmware des appareils sélectionnés. Les firmwares de mise à jour doivent être disponibles et au préalable activés. Se référer au chapitre § [Intergiciels et Scripts](#).
 - Purge ⑤ : Nettoie le contenu de tous les appareils sélectionnés.
 - Purge des tâches ⑥ : annule les tâches des 3 actions citées juste au-dessus, si bien sûr la tâche n'a pas déjà été exécutée.

The screenshot shows the PlugCast software interface. At the top, there's a navigation bar with icons for 'Bibliothèque' (Library), 'Playouts', 'Cible' (Target) with a red circle containing the number 1, 'Paramètres' (Parameters), and a search bar 'Tous les appareils' (All devices). To the right of the search bar is a user dropdown 'superadmin' and a refresh button. Below the navigation bar is a sidebar with checkboxes for various device types: Hall device, Marketing device, Production device, R&D device, Sales device, and ShowRoom device. The main area is titled 'Appareils' (Devices) and contains tabs for 'Publication', 'Tâches', '\$() Variables', and 'Système' with a red circle containing the number 2. A large table lists devices with columns for Name, Actions, SN, Model, Intergricel, Version, Script de ..., Storage, and Temperature (T°). Each device row includes a preview thumbnail, a status icon (green for Hall device, red for others), and a unique identifier. The table also features sorting and filtering icons at the top.

Nom de l'appareil	Actions		Appareil					
	Info	Info	SN	Modèle	Intergricel	Version	Script de ...	Stockage
Hall device		▶ 1	MS-Win...	Gekkota 4	4.10.18...	13/09/2018 14:10:54	45.08/150.00 Gio	
Marketing device		⚠ 1	00620-000027	DMB300	Gekkota 3	3.12.57	19/10/2018 08:48:59	0.55/13.56 Gio
Production device		⚠ 1	0B7PHSJUB00...	SAMSU...	SSSP 5	T-KTML... 2060.7	0.64/4.44 Gio	
R&D device		▶ 1	805KCHEKZ1...	LG SOC	LG WebOS 4	06.01.73		0.32/3.71 Gio
Sales device		⠼ 1	00562-00175	SMT210	Gekkota 4	4.10.18... 09:02:38	05/12/2018 09:02:38	0.35/3.63 Gio
ShowRoom device		⠼ 1	01081-00001	DMB400	Gekkota 4	4.10.18... 08:43:07	03/01/2019 08:43:07	0.35/14.62 Gio

Cet écran contient aussi un tableau contenant les colonnes:

- Nom de l'appareil : label de l'appareil
 - Action
 - Status  : Indique si une tâche lancée par un des 3 boutons Mise à jour logicielle , Purge , Déploiement des scripts de configuration est en cours.
 - Info : Indique si la tâche s'est bien exécutée ou si un problème s'est produit lors de son exécution
 - Appareil
 - Status  : Indique des information sur l'état de l'appareil (en train de jouer un contenu, mire activée, l'appareil n'est plus visible sur le réseau, ...).
 - Info : Nombre de messages d'erreur retournés par l'appareil. Le survoler avec la souris permet de visualiser le message lié à chaque erreur.
 - SN : Numéro de série de l'appareil.
 - Modèle : Type de l'appareil.
 - Intergiciel : Type de l'OS.
 - Version : Version du firmware installé sur l'appareil.
 - Script de configuration : Date et heure de la dernière tâche de déploiement du script de mise à jour.
 - Stockage : Quantité d'espace de stockage de données sur l'appareil: utilisé/disponible.

Pour chaque appareil, il est possible en cliquant sur le bouton d'accéder à un volet qui affiche les informations qui émane directement du fichier `device-status-<ID>.xml` remonté par chaque appareil au rythme de son battement de cœur.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. On the left, a sidebar lists devices: Hall device, Marketing device, Production device, R&D device, Sales device, and ShowRoom device. The 'Marketing device' is selected, indicated by a red circle with the number 5. The main area displays a table of devices with columns for Nom de l'appareil, Actions, Appareil, and various status and configuration details. The Marketing device has a red warning icon and a value of 1. The bottom section provides detailed information about the selected device, including its type (UUID), name (dmb300), MAC address (00-1c-e6-02-1b-83), UUID (03e0001b-0000-0000-0000-001ce6021b83), and IP address (192.168.1.39/17). It also shows two IP addresses: n°1 (dhcp) and n°2 (auto).

Actions	Appareil									
	UUID	Info	UUID	Info	SN	Modèle	Intergiciel	Version	Script de ...	Stockage
+ Hall device			▶	1		MS-Win...	Gekkota 4	4.10.18...	13/09/2018 14:10:54	45.06/150.00 Gio
Marketing device			⚠	1	00620-00027	DMB300	Gekkota 3	3.12.57	19/10/2018 08:48:59	0.55/13.56 Gio

Type d'ID : UUID
Nom d'hôte : dmb300
MAC : 00-1c-e6-02-1b-83
UUID : 03e0001b-0000-0000-0000-001ce6021b83
Adresse IP :
 Adresse IP n°1 :
 Origine : dhcp
 Type IF : LAN
 Valeur : 192.168.1.39/17
 Adresse IP n°2 :
 Origine : auto

2.5.6 Groupe de cibles

Une fois créé, sélectionner un groupe de cibles permet d'avoir une vue sur seulement un sous-ensemble d'appareils.

Il est possible de créer des groupes:

- par appareils : en les sélectionnant dans une liste d'appareils disponible ou
- par variables : en utilisant une valeur de variable personnalisée affectée à ces appareils. Dans ce cas il faut au préalable que ces variables existent dans la bibliothèque et que des valeurs de variables soient affectées à vos appareils.

Pour plus d'information sur la création de variables dans la bibliothèque, se référer au chapitre § [Variable Personnalisée](#).

Un groupe de cibles par variable peut être généré à partir d'une combinaison de valeurs de variables. La combinaison peut être de type:

- ET : Afin que l'appareil apparaisse dans un tel groupe, il faut que toutes conditions de valeurs de variables indiquées soient remplies. Par exemple, l'appareil appartient au groupe, si sa valeur de la variable *Lang* égale *FR* ET si sa valeur de la variable *City* égale *PARIS*.
- OU : Afin que l'appareil apparaisse dans un tel groupe, il faut qu'au moins une des conditions de valeurs de variables indiquées soient remplies. Par exemple, l'appareil appartient au groupe si sa valeur de la variable *Lang* égale *FR* OU si sa valeur de la variable *City* égale *PARIS*.
- ET + OU : A partir de 3 variables, il est possible de mixer aussi les combinaisons ET et OU .

Créer un groupe de cibles

Se positionner dans la vue Cibles **①** et sélectionner l'onglet Groupe de cibles **②**.

Appuyer sur le bouton Gérer les groupes de cibles **③**.

Appuyer sur le bouton Créer un groupe de cible **④**.

Rentrer un Nom de groupe **⑤** pour le groupe de cibles . Dans l'exemple, rentrer le nom de groupe de cibles R&D. Puis cliquer sur Suivant .

En fonction de votre besoin, choisir un nom de groupe de cibles évocateur.

Dans les exemples indiqués ci-dessous, les noms de groupes de cibles créés seront

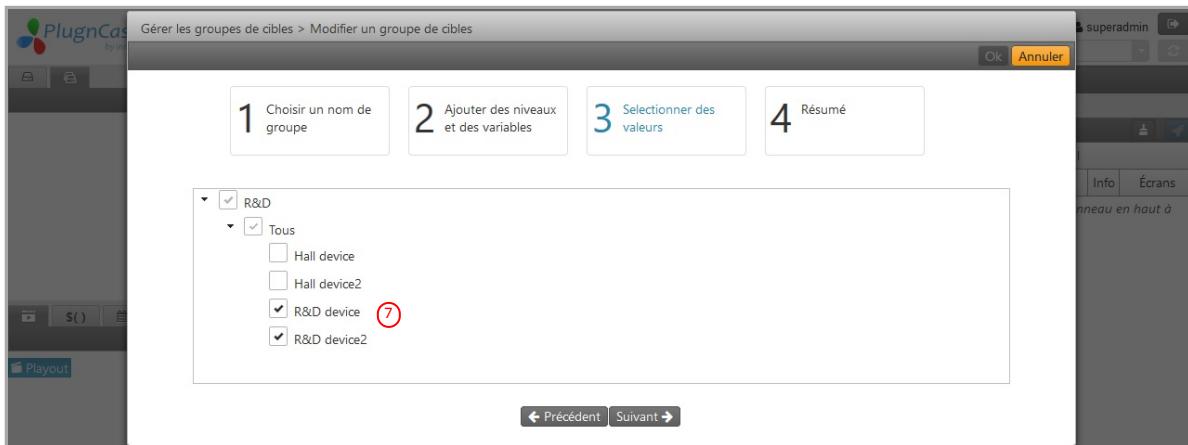
- R&D,
- Groupe appareils PARIS,
- Groupe appareils OR,
- Groupe appareils AND.



Pour créer un **Groupe de cibles / Par appareils**, sélectionner **Par appareils** (6). Puis cliquer sur **Suivant**.

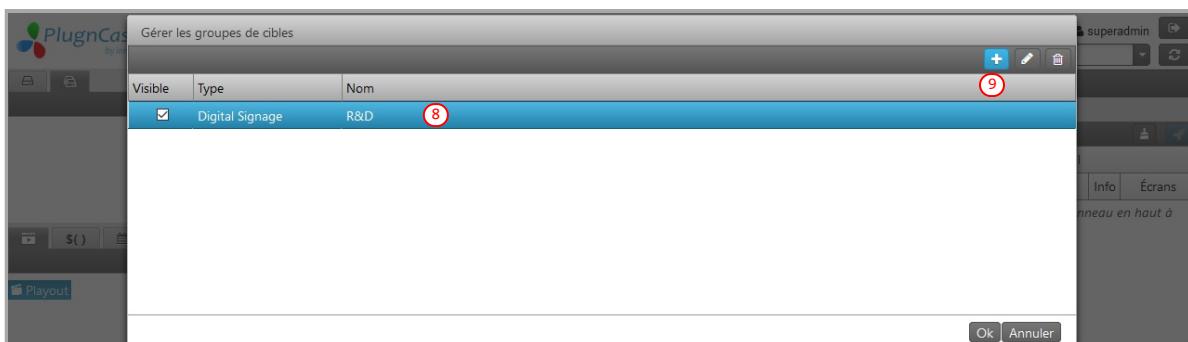


La liste exhaustive de tous les appareils enregistrés apparaît. Cocher ensuite dans la liste le sous-ensemble (7) souhaité des appareils indiqués dans la liste qui doivent être contenus dans votre **groupe de cibles**. Dans l'exemple, le **groupe de cibles R&D** regroupe les deux appareils **R&D device** et **R&D device2** qui doivent être sélectionnés.



Le groupe **R&D** est créé (8) et apparaît dans la liste des groupes de cibles disponibles.

■ Pour créer un nouveau groupe, cliquer de nouveau sur **Créer un groupe de cible** (9). Sinon terminer en cliquant sur **ok**.



Groupe de cibles par variables (une seule variable)

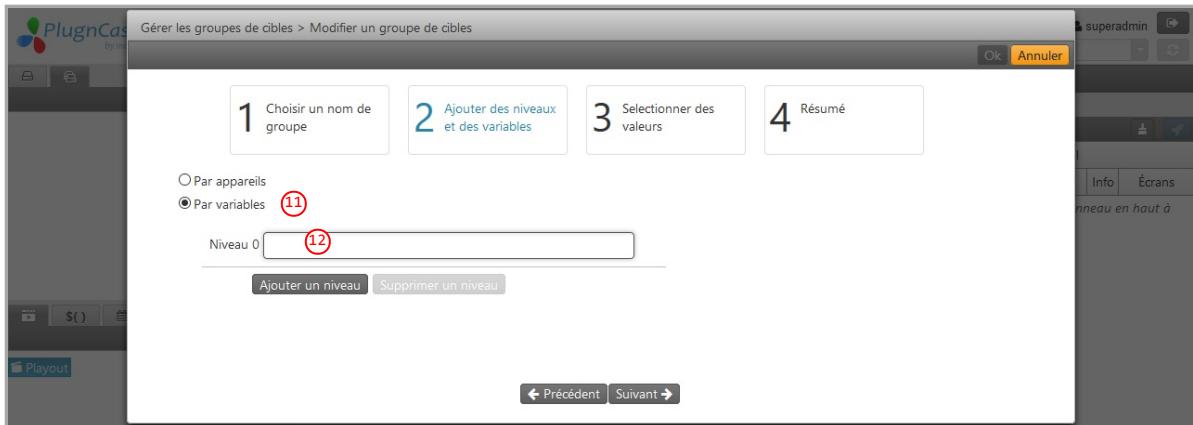
Au préalable dans l'exemple, posséder deux variables personnalisées :

Nom de variable	Valeurs de la variable
Lang	fr, en, de
City	Paris, Berlin, London

Rentrer un nouveau nom de groupe **(10)**, par exemple *Groupe appareils PARIS*.



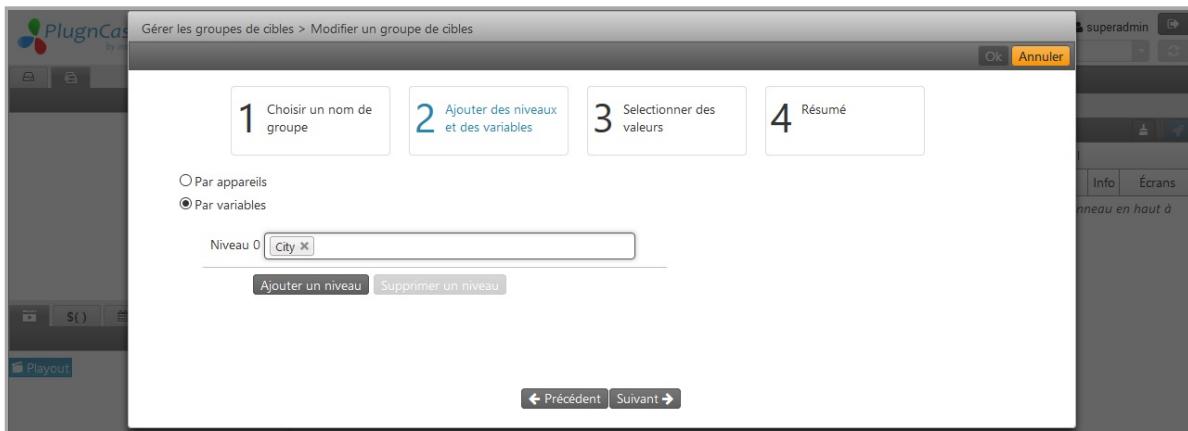
Cette fois-ci, pour créer un Groupe de cibles par variable, choisir Par variables **(11)**. Par défaut, une zone de saisie Niveau 0 s'affiche **(12)**.



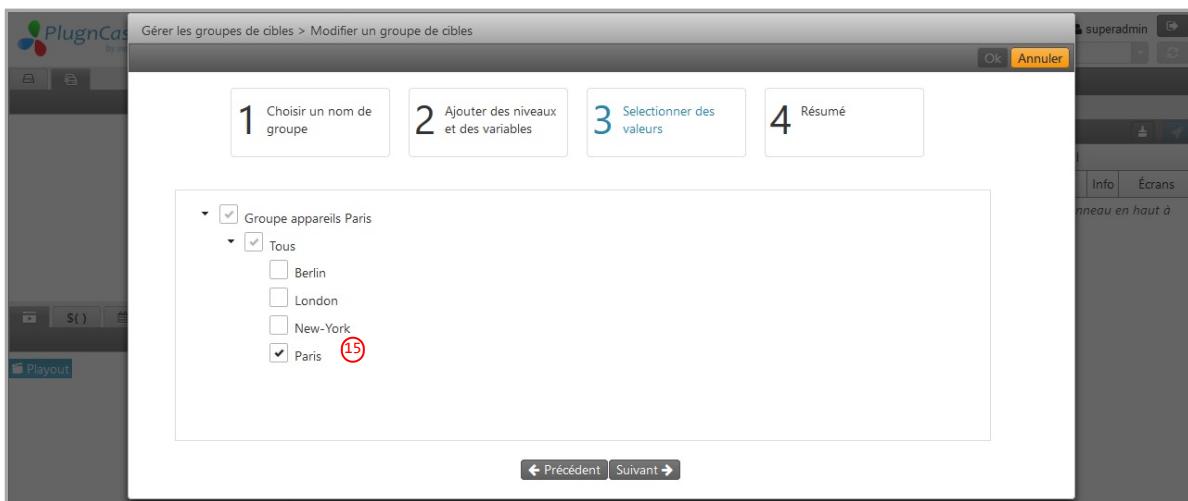
Cliquer dans la zone de saisie Niveau 0 **(13)**. La liste des noms de variables disponibles s'affiche. Sélectionner un nom de variable, par exemple city **(14)**.



Une fois le nom de variable sélectionné (ex: City), la variable apparaît dans la zone de saisie Niveau 0 . Appuyer sur le bouton Suivant .



Finaliser ensuite les conditions d'appartenance à votre groupe en sélectionnant une ou plusieurs valeurs de la variable. Par exemple, pour le Groupe appareils Paris , sélectionner la valeur Paris **(15)**. Cela signifie que si un appareil enregistré possède la valeur Paris de la variable Lang, il appartiendra automatiquement à ce groupe de cibles . Cliquer sur le bouton Suivant .



Les deux groupes de cibles créés à l'instant apparaissent bien dans la liste des groupes de cibles créés:

- R&D **(16)**,
- Groupe appareils PARIS **(17)**.

Valider en cliquant sur le bouton ok .

Gérer les groupes de cibles		
Visible	Type	Nom
<input checked="" type="checkbox"/>	Digital Signage	R&D (16)
<input checked="" type="checkbox"/>	Digital Signage	Groupe appareils PARIS (17)

Pour se servir des groupes de cibles , sélectionner de nouveau l'onglet Groupes de cibles **(2)** . Sélectionner R&D **(18)** permet de ne visualiser que les appareils du groupe R&D. En conséquence, sur la droite, dans l'onglet Publication , la vue s'adapte et n'affiche que les appareils appartenant au groupe sélectionné.

De la même manière, sélectionner Groupe appareils PARIS **(19)** permet de ne visualiser que les appareils du groupe Groupe appareils PARIS.

The screenshot shows the 'Groupe > Groupe appareils PARIS' section. It displays a table of devices with columns for Name, Layout, Publication Date, Playout Date, Info, and Screens. Two devices are listed: 'Hall device2' and 'R&D device2'. The 'Hall device2' row has a green checkmark in the 'Publication' column and a green arrow in the 'Playout' column. The 'R&D device2' row also has a green checkmark in the 'Publication' column but a red question mark in the 'Playout' column.

Groupe de cibles par variables (OU)

Pour créer un groupe de cibles dont l'appartenance au groupe est conditionnée par les valeurs d'au moins deux noms de variables, avec au moins une des valeurs de variables présente dans l'appareil, c'est à dire l'une ou l'autre, créer un groupe de cibles par variable comme indiqué précédemment, par exemple avec le nom de groupe de cibles *Groupe appareils OR*.

Ajouter un deuxième nom de variable dans la zone de saisie *Niveau 0*. Par exemple, la variable *Lang* (1).

Il est possible d'ajouter autant de variables qu'il existe de variables personnalisées disponibles dans votre bibliothèque.

The screenshot shows the 'Modifier un groupe de cibles' wizard at step 2. It lists two levels: 'Niveau 0' containing 'City' and 'Lang' (1), and 'Niveau 1' which is currently empty. Buttons for 'Ajouter un niveau' and 'Supprimer un niveau' are visible.

Les combinaisons possibles de valeur de variables sont générées automatiquement. Sélectionner parmi elles, celles qui définissent les conditions d'appartenance à votre groupe de cibles. Dans l'exemple, l'appareil appartient au groupe:

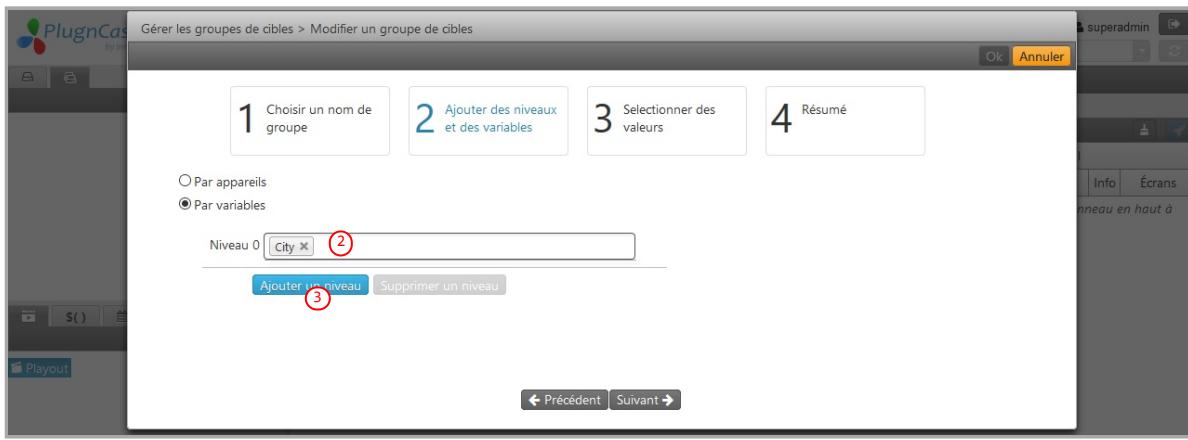
- si sa valeur de la variable *City* égale *Berlin* ou
- si sa valeur de la variable *Lang* égale *de*

The screenshot shows the 'Modifier un groupe de cibles' wizard at step 3. It lists a group named 'Groupe appareils OR' with a checked checkbox. Underneath, there is a list of options with checkboxes: 'Tous' (checked), 'Berlin ou de' (checked), and several other options like 'Berlin ou en', 'London ou de', etc., which are unchecked.

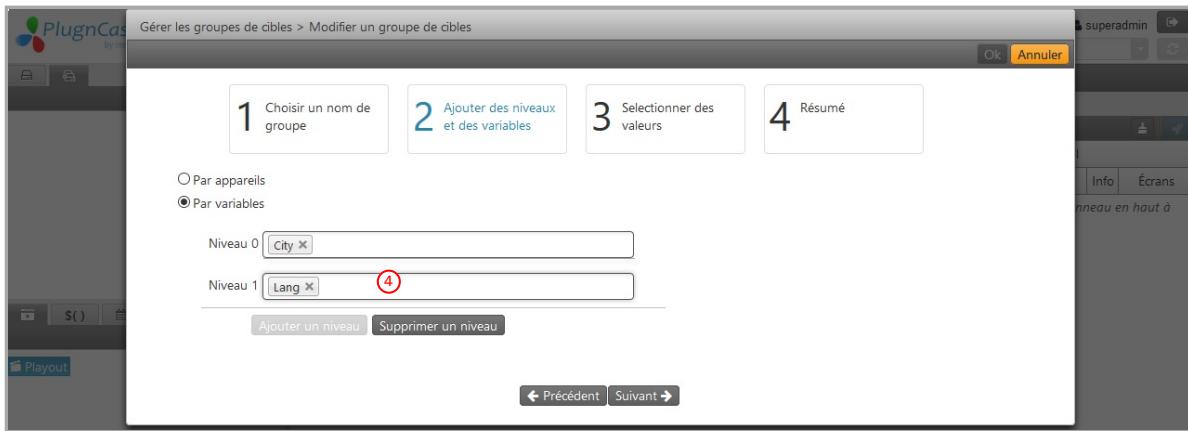
Groupe de cibles par variables (ET)

Pour créer un groupe de cibles dont l'appartenance au groupe est conditionnée par les valeurs d'au moins deux noms de variables, mais cette fois avec toutes les valeurs de variables indiquées présentes dans l'appareil, créer un groupe de cibles par variable comme indiqué précédemment, par exemple avec le nom de groupe *Groupe appareils AND*, au niveau du Niveau 0 (2), sélectionner comme précédemment la première variable, par exemple *City*, puis cliquer sur le bouton Ajouter un niveau (3).

Il faut avoir autant de niveaux qu'il y a de variables à combiner avec la condition ET.

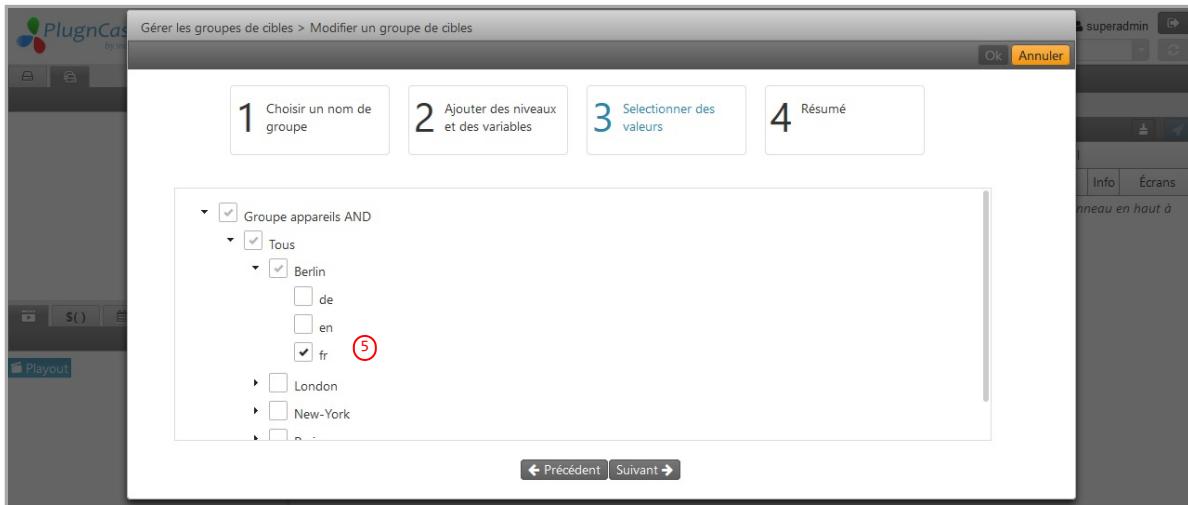


Dans la zone de saisie Niveau 1 (4) créée, de la même manière, ajouter le nom de variable, par exemple *Lang*.



Les combinaisons possibles de valeur de variables sont générées automatiquement. Sélectionner parmi elles, celles qui définissent les conditions d'appartenance à votre groupe de cibles (5). Dans l'exemple, l'appareil appartient au groupe:

- si sa valeur de la variable *City* égale *Berlin* ET
- si sa valeur de la variable *Lang* égale *fr*



2.6 Configuration

Dans la vue `Paramètres`, le menu `Configuration` permet de traiter les aspects de configuration de:

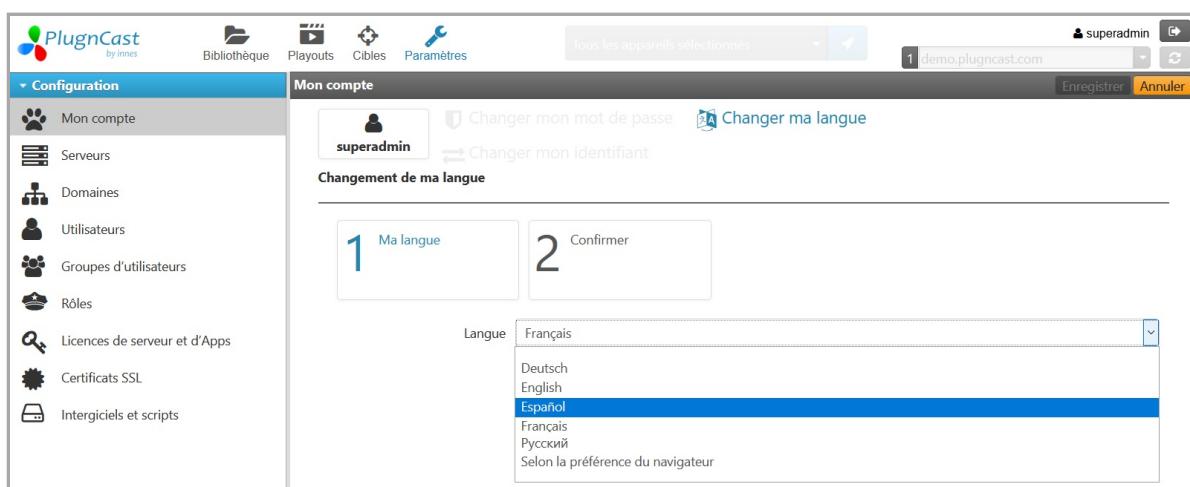
- Mon compte ,
- Serveurs externes ,
- Domaines ,
- Utilisateurs ,
- Groupes d'utilisateurs ,
- Rôles ,
- Licences de serveur et d'App ,
- Certificats SSL ,
- Intergiciels et scripts .

2.6.1 Mon Compte



Le volet **Mon compte** permet de modifier :

- L'identifiant et le mot de passe de votre compte utilisateur,
- La langue dans laquelle doit s'afficher PlugnCast (Français, Anglais, Allemand, Espagnol ou Russe) ¹.



■ En fonction du rôle affecté à votre compte utilisateur, il se peut que vous ne soyiez pas habilité à pouvoir changer votre identifiant ou votre mot de passe. Si besoin, contacter votre administrateur PlugnCast .

■ ¹ il est possible de choisir la langue suivant la liste des langues préférées du navigateur.

2.6.2 Domaines

La vue des domaines permet de créer et configurer de nouveaux domaines de fonctionnement.

Un domaine au sens `PlugnCast`, est un contexte d'utilisation imperméable qui englobe l'ensemble des ressources utilisateurs manipulées par le logiciel:

- Bibliothèque de médias et ressources,
- Playouts ,
- Les appareils cibles avec leurs frontaux de distribution.

⚠ Il faut au moins un domaine pour pouvoir utiliser `PlugnCast`. A la première installation de `PlugnCast`, si aucun domaine n'existe, il est demandé d'en créer un. Dans le cas de la solution `PlugnCast SaaS`, au moins un domaine a été au préalable par INNES conformément à la commande commerciale.

L'édition d'un domaine permet de créer et configurer les frontaux de distributions (HTTP/WebDAV) sur lequel `PlugnCast` peut publier son scénario de diffusion en vue d'une récupération par les appareils cibles.

Les frontaux peuvent être de deux natures :

- Interne : 1 seul maximum, logé sur la même machine que `PlugnCast` ou
- Externe : logé sur une machine différente de celle où est installé `PlugnCast`. `PlugnCast` peut fonctionner avec plusieurs frontaux externe. Ce sont des serveurs HTTP/WebDAV comme par exemple Microsoft IIS/WebDAV ou Apache WebDAV.

Ajout et configuration d'un domaine

Dans le cas de la solution `PlugnCast SaaS`, INNES est en charge d'ajouter tous les nouveaux domaines demandés avec leur licence appropriée et de créer leur frontaux associés. Pour plus d'information, contacter sales@innes.pro.

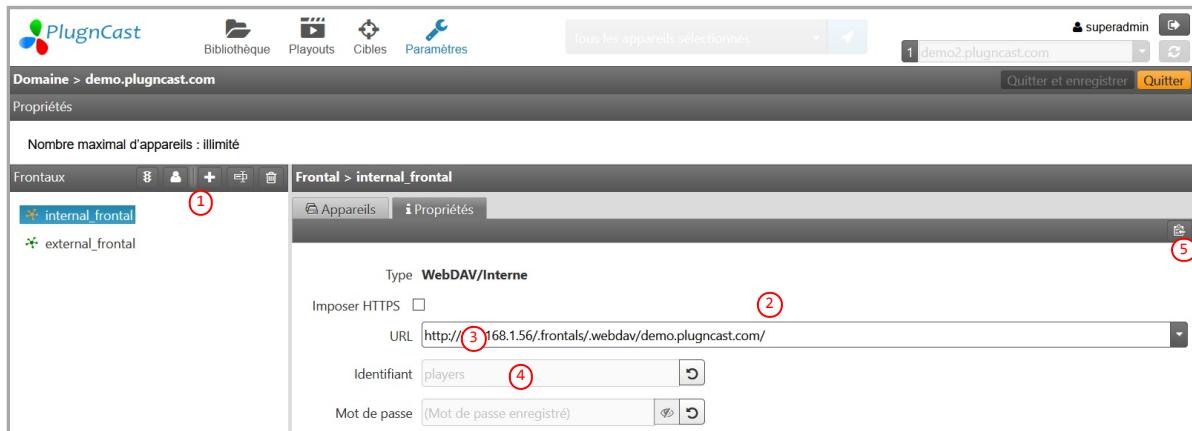
Il est possible pour l'utilisateur d'ajouter librement un frontal additionnel externe. Choisir le `Nom` du frontal à créer et définir le type `externe`.

Le paramétrage du frontal consiste à :

- définir son URL HTTP(s) (2),
- définir ses paramètres de connexion: `Identifiant` (3) et `Mot de passe` (4),

☞ Noter précieusement les paramètres qui sont utilisés dans le paramétrage des appareils. Il est possible de `Copier l'URL et son identifiant` avec le bouton (5).

☞ Le type d'authentification pour accéder au frontal interne depuis l'extérieur est le mode DIGEST en http et le mode BASIC en https.



Un domaine ne peut avoir qu'un seul serveur frontal interne mais peut posséder plusieurs serveurs frontaux externe. Dans le cas d'un serveur interne, l'URL est automatiquement générée. Reste à choisir entre un schéma de protocole `http` ou `https`. Dans le cas d'un schéma `https`, le certificat du domaine de `PlugnCast` utilisé doit être exporté par le biais du navigateur puis installé dans les appareils.

⚠ Les moniteurs intelligents `LG WebOS Signage` et `SAMSUNG Tizen SSSP` indiqués dans cette documentation ne supportent pas l'ajout de certificats personnalisés.

Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Paramétrage des média players Gekkota](#).

Enregistrement des appareils sur le frontal de distribution

Tant qu'un appareil n'est pas enregistré, il ne peut pas être exploité dans **PlugnCast**.

Il faut se positionner dans le bon domaine pour enregistrer les appareils qui conviennent à ce domaine.

Une fois enregistré, le frontal de distribution (serveur HTTP/WebDAV), est consulté par les appareils de façon périodique au rythme de leur battement de cœur. Les appareils peuvent ainsi se synchroniser avec les dernières mise à jour des playouts, firmwares et scripts de configuration et aussi publier leurs états de fonctionnement dans le répertoire `.device-status`.

Le battement de cœur est fixé à 1 minute pour moniteurs intelligents et peut être configuré pour les appareils embarquant Gekkota.

Il est possible d'enregistrer :

- soit des appareils créés manuellement,
- soit des appareils détectés automatiquement. Pour éviter toute erreur de configuration, cette dernière solution est fortement conseillée.

Pour être détecté automatiquement par **PlugnCast**, l'URL du frontal de distribution défini dans l'appareil doit être la même ou équivalente à celle de votre frontal interne (ou externe) de même que pour les paramètres d'identification. Pour plus d'information, se référer au chapitre précédent § [Domaines](#).

Pour être détecté automatiquement par **PlugnCast**, les appareils doivent être paramétrés correctement. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Paramétrage des appareils](#).

Les appareils détectés automatiquement pour la première fois, et donc jamais enregistrés sur ce domaine auparavant, apparaissent dans une police de caractère gras/italique.

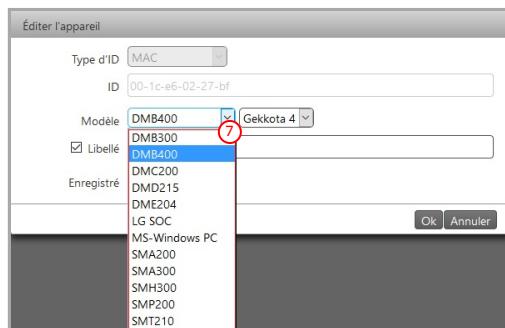
Un appareil détecté automatiquement pour la première fois par **PlugnCast** apparaît comme non enregistré ✘.

Pour enregistrer un appareil, sélectionner la ligne ⑨ de l'appareil souhaité et cliquer sur le bouton **Editer la configuration de l'appareil** ⑩.

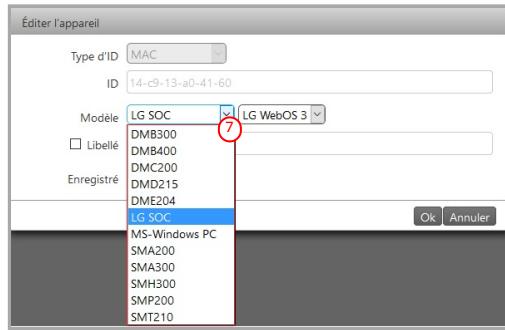
Nom	Type d'ID	ID	Modèle	Intericiel	Dernière connexion
DESKTOP-VTQFNKN	MAC	40-16-7e-07-9f-8f	MS-Win...	Gekkota 4	12/02/2021 14:41:10
LGwebOSID 3.0	MAC	14-c9-13-a0-40-cd	LG SOC	LG WebOS 3	12/02/2021 14:42:16
LGwebOSID 3.2	MAC	38-8c-50-99-b6-16	LG SOC	LG WebOS 3	12/02/2021 14:42:23
LGwebOSID 4.0	MAC	a8-23-fe-7d-bd-61	LG SOC	LG WebOS 4	12/02/2021 14:42:12
Samsung SSSP 4	MAC	40-16-3b-fb-23-b7	SAMSUN...	SSSP 4	12/02/2021 14:42:31
Samsung SSSP 5	MAC	7c-64-56-71-d6-10	SAMSUN...	SSSP 5	12/02/2021 14:42:09
Samsung SSSP 6	MAC	70-2a-d5-1a-1c-e4	SAMSUN...	SSSP 6	12/02/2021 14:42:27
dmb300	MAC	00-1c-e6-02-1b-83	DMB300	Gekkota 3	12/02/2021 14:41:...
dmb400-fd	MAC	00-1c-e6-02-27-bf	DMB400	Gekkota 4	12/02/2021 14:42:...
dmb400-fdx	MAC	00-1c-e6-02-23-d3	DMB400	Gekkota 4	12/02/2021 14:42:...
sma300.1	MAC	00-1c-e6-02-3c-11	SMA300	Gekkota 4	12/02/2021 14:42:...
sma300.2	MAC	00-1c-e6-02-43-cf	SMA300	Gekkota 4	12/02/2021 14:42:...

Définir le modèle d'appareil avec son intericiel parmi les choix proposés ⑦:

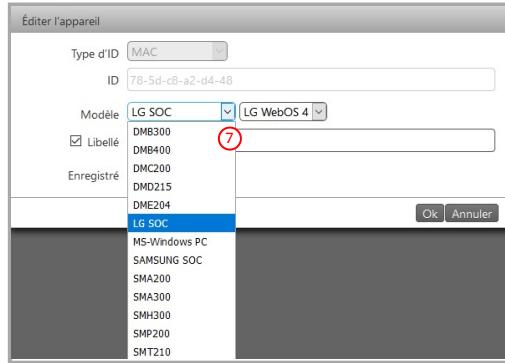
- Par exemple, pour un appareil **DMB400**, choisir le modèle **DMB400** avec son intericiel **Gekkota 4**



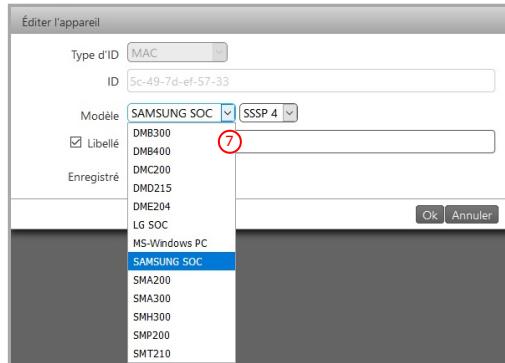
- Pour un appareil moins récent type **Gekkota 3**, choisir le modèle approprié avec son intericiel **Gekkota 3** , ...
- Pour un moniteur **LG WebOS Signage 3.0** ou **LG WebOS Signage 3.2** , sélectionner le modèle **LG SOC** avec son intericiel **LG WebOS 3**



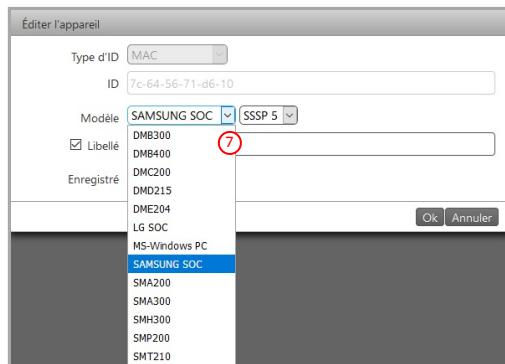
- Pour un moniteur **LG WebOS Signage 4.0** ou **LG WebOS Signage 4.1**, sélectionner le modèle **LG SOC** avec son intericiel **LG WebOS 4**



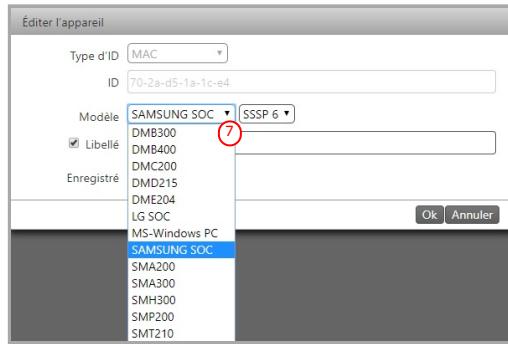
- Pour un moniteur **SAMSUNG Tizen SSSP 4**, sélectionner le modèle **SAMSUNG SOC** avec son intericiel **SSSP 4**



- Pour un moniteur **SAMSUNG Tizen SSSP 5**, sélectionner le modèle **SAMSUNG SOC** avec son intericiel **SSSP 5**



- Pour un moniteur **SAMSUNG Tizen SSSP 6**, sélectionner le modèle **SAMSUNG SOC** avec son intericiel **SSSP 6**



Rentrer un nom de `hostname` approprié et unique pour chaque appareil.

Choisir un libellé, puis cocher l'option `Enregistré` pour enregistrer votre appareil.

- En mode d'identification `Hostname`, il n'est pas possible d'enregistrer deux appareils qui possèdent la même valeur de `Hostname`. La bonne méthode consiste à mettre un `Hostname` unique pour chaque appareil en ajoutant par exemple un ID au `Hostname` (ex: `ecran_accueil`).
- Le label de `Hostname` restitué par défaut par les moniteurs `LG Web OS` est `LGwebOSID`. Penser à le modifier pour la raison indiquée précédemment.
- Le label de `Hostname` restitué par défaut par les moniteurs `SAMSUNG Tizen SSSP` est `SAMSUNG`. Penser à le modifier pour la raison indiquée précédemment.
- Dans des environnements multi-sites, il est préconisé d'intégrer dans le `Hostname` la notion d'indication géographique pour pouvoir les localiser (ex: `ecran-accueil-paris`).
- Dans tous les cas, il est conseillé de sauvegarder régulièrement dans un fichier votre configuration des appareils, avec leur localisation.
- Si votre nouvel appareil avait déjà été enregistré sur le frontal auparavant, s'il est de nouveau détecté par `PlugnCast`, il ne sera pas affiché en gras et en italique. Seule sa date de dernière connexion à ce frontal sera mise à jour.
- Dans le cas d'un ajout manuel d'un appareil, bien prendre en compte la réelle méthode d'identification de votre appareil (`MAC`, `Hostname` ou `UUID`).
- Si un appareil avait déjà été enregistré avec un certain mode d'identification (ex: `MAC`), et que son mode d'identification effectif a depuis changé (ex: `Hostname` au lieu de `MAC`), il faut détecter de nouveau l'appareil avec son nouveau mode d'identification puis l'enregistrer. Au passage, supprimer l'ancien appareil (avec l'ancien mode d'identification), ceci afin d'éviter de garder des appareils avec une configuration obsolète sur votre frontal de distribution.
- ⚠ Dans le cas de l'utilisation d'un frontal https, le certificat de `PlugnCast` doit être installé dans les appareils. Ce certificat contient une date de péremption. Quand la date expire (ou si l'appareil a une date en dehors de la plage de validité du certificat), l'appareil ne peut plus se connecter au frontal `PlugnCast`.
- Si vous venez d'effectuer un redémarrage de votre appareil pour ajuster sa configuration, cliquer sur le bouton `Rafraîchir` ⟳ 10 pour forcer la détection automatique.

Si votre appareil n'apparaît pas dans les trois minutes après son redémarrage :

- Vérifier le paramétrage de votre appareil ainsi que sa bonne connectivité au réseau.
- Vérifier pour le serveur `PlugnCast` :
- Qu'aucun pare-feu ne bloque le port de communication entre le serveur et l'appareil (cas constaté le plus courant lors de dysfonctionnement),
- La configuration proxy de votre `PlugnCast` (si vous avez activé un serveur proxy),
- Que le certificat du serveur est correct. Il doit contenir notamment l'adresse IP de votre serveur. Pour plus d'information, se référer au chapitre § [Certificats SSL](#).

2.6.4 Serveurs

LDAP

Le volet `LDAP` permet d'associer `PlugnCast` à votre annuaire d'entreprise compatible avec un serveur LDAP(S) comme par exemple Microsoft Active Directory.

Les mots de passe des utilisateurs configurés pourront alors provenir de l'annuaire d'entreprise.

INNES peut fournir un serveur Briva LDAP propriétaire. Contacter le service commercial à l'adresse sales@innes.pro pour plus d'information.

SMTP (RFU)

Le volet `SMTP` permet de configurer un serveur SMTP(S) afin que `PlugnCast` puisse envoyer des rapports e-mails.

Proxy

Le volet `Proxy` permet de paramétriser `PlugnCast` afin qu'il puisse utiliser un serveur Proxy pour ses communications.

2.6.5 Utilisateurs

Le volet `utilisateurs` permet de déclarer de nouveaux utilisateurs et de leur affecter un rôle. Par défaut, un seul utilisateur est créé avec un rôle `Super administrateur` dont l'identifiant et le mot de passe par défaut sont `superadmin / superadmin`.

■ Pour des raisons de sécurité, il est conseillé de changer le mot de passe par défaut.

Il est possible d'ajouter des utilisateurs de deux types :

- Internes ou
- Issus d'un annuaire compatible LDAP comme Microsoft Active Directory.

Pour ajouter un utilisateur LDAP, au préalable, l'interface `serveur LDAP` doit être configurée et le `serveur LDAP` démarré.

Les profils utilisateurs supportés sont:

- Super administrateur,
- Administrateur général,
- Administrateur du domaine,
- Editeur général,
- Editeur du domaine,
- Support client,
- Contributeur.

Pour connaître les rôles de chaque profil et comment les configurer, se référer au chapitre § [Rôles](#).

Le nom d'utilisateur est sauvegardé dans `PlugnCast` en lettres minuscules. Lors de l'authentification, toutes les lettres majuscules sont transformées en minuscules.

2.6.6 Groupes d'utilisateurs

Le volet groupes d'utilisateurs permet de déclarer des groupes d'utilisateurs afin de faciliter l'association des rôles et des droits d'accès aux ressources de PlugnCast.

Pour ajouter un groupe d'utilisateurs, aller dans Paramètres > Groupes d'utilisateurs (1), cliquer sur le bouton créer un nouveau groupe (2), saisir un nom de groupes et les domaines concernés, puis sélectionner les utilisateurs de ces domaines à regrouper.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. In the top navigation bar, there are icons for 'Bibliothèque', 'Playouts', 'Cibles', and 'Paramètres'. The 'Paramètres' icon is highlighted. A dropdown menu 'Tous les appareils' is open. On the right, a user profile 'jean.dupont' is shown with a connection status '2 demo.plugincast.com'. The main left sidebar has a 'Configuration' section with icons for 'Mon compte', 'Serveurs', 'Domaines', 'Utilisateurs', 'Groupes d'utilisateurs' (which is selected and highlighted with a red circle labeled '1'), 'Rôles', 'Licences', 'Certificats SSL', and 'Intergiciels et scripts'. The 'Groupes d'utilisateurs' section contains a table with three rows:

Libellé	Domaine
Marketing	demo.plugincast.com
Production	demo.plugincast.com
R&D	demo.plugincast.com

On the far right of the table, there are edit and delete icons. A red circle labeled '2' is drawn around the 'edit' icon.

2.6.7 Rôles

Cet volet permet de configurer les Rôles utilisateurs avec leurs permissions.

Tous les rôles sont configurables, excepté le rôle Super Administrateur .

La configuration des rôles par défaut (paramétrage usine) peut être restaurée au moyen du bouton .

Rôles par défaut

✓ Super Administrateur

Ce rôle possède toutes les permissions du logiciel.

✓ Administrateur général

Ce rôle possède les mêmes permissions que le Super Administrateur excepté:

- Passer outre les listes de contrôles d'accès sur les objets.
- Installer/modifier/supprimer des Apps (y compris ajouter/modifier/supprimer des licences Playzilla)

✓ Administrateur du domaine

Ce rôle a les mêmes permissions que l' Administrateur général excepté,

- Ajouter/éditer/supprimer des fichiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/éditer/supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/supprimer des certificat client,
- Créer des certificat de serveur,
- Ajouter/supprimer des intergiciels pour les appareils,
- Ajouter/supprimer des scripts d'appareils,
- Ajouter/supprimer des domaines,
- Ajouter/supprimer des licences,
- Restaurer les préférences usine des rôles (tous les rôles),

✓ Editeur général

Ce rôle a les mêmes permissions que l' Administrateur du domaine excepté :

- Éditer les ACL,
- Modifier le propriétaire d'une ressource,
- Voir les certificats,
- Voir les appareils,
- Voir les domaines,
- Voir les licences,
- Créer/éditer/supprimer un frontal,
- Modifier l'identifiant de mon compte,
- Créer/modifier/supprimer un rôle,
- Modifier les préférences serveurs,
- Créer/modifier/supprimer des d'utilisateurs,
- Créer/modifier/supprimer des groupes d'utilisateurs,
- Système > purge,
- Système > mise à jour de l'intergiciel,
- Système > publication des scripts.

Ce rôle bénéficie aussi des permissions suivantes :

- Ajouter/Editer/Supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/Editer/Supprimer des fichiers dans le référentiel partagé.

✓ Éditeur du domaine

Ce rôle a les même permissions que l' Editeur général excepté :

- Ajouter/Editer/Supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/Editer/Supprimer des fichiers dans le référentiel partagé.

✓ Support client

Ce rôle possède les permissions suivantes :

- Voir le référentiel du domaine (fichiers, dossiers, polices, modèles de contenus),
- Voir le référentiel partagé (fichiers, dossiers),
- Voir les événements d'un calendrier,
- Voir les variables personnalisées,
- Voir les playouts,
- Voir le manifest,
- Modifier le mot de passe de mon compte,
- Voir les groupes de cibles,
- Voir les appareils cibles,
- Nettoyer les actions en cours. Ce rôle ne permet pas l'installation des modèles de contenus.

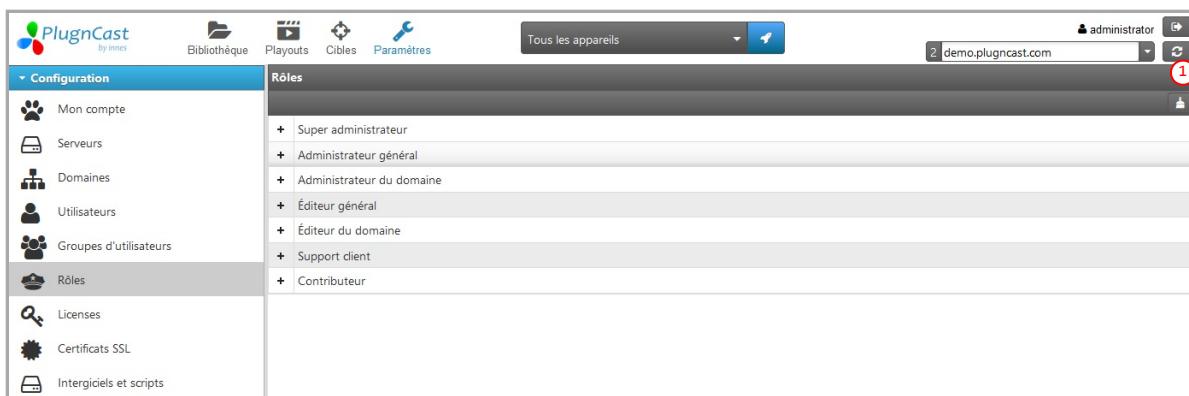
✓ Contributeur

Ce rôle ne possède qu'un nombre très limité de permissions :

- Voir le référentiel du domaine,
- Voir le référentiel partagé,
- Voir les modèles de contenus,
- Voir des appareils cibles,
- Publier sur les cibles. Ce rôle ne permet pas l'installation des modèles de contenus.

Note sur les permissions

☞ Quand une permission d'un rôle est modifiée, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton **Rafraîchir le domaine**  pour mettre à jour ses permissions **(1)**.



☞ Dans l'utilisation du logiciel, lorsqu'une permission n'est pas octroyée, l'utilisateur peut constater une restriction de la fonction qui se manifeste par un cercle rouge **(2)**.

-  Indique que les droits que vous avez ne permettent d'accéder seulement à une partie de la fonction,
-  Indique que les droits que vous avez ne permettent pas d'accéder à cette fonction.

Pour obtenir plus d'information sur les restrictions en terme de permissions, cliquer sur le pictogramme  ou  puis sur **Plus de détails** **(3)**.

☞ Pour les mêmes raisons, la couleur d'un bouton ou la couleur de la police du nom du bouton peut être rouge indiquant que la fonction n'est pas accessible avec ce rôle **(4)**.



☞ Toute permission peut être octroyée par un utilisateur ayant un rôle possédant déjà cette permission (la valeur `cms.settings.roles.edit` doit être activée au préalable pour avoir le droit de configurer les rôles inférieurs).

☞ Un utilisateur ne peut pas modifier ses propres permissions.

☞ La capacité de pouvoir créer un compte utilisateur avec un rôle spécifique requiert de posséder les mêmes permissions (sinon plus).

☞ Certaines permissions sont liées. En effet, la désactivation de certaines peut en désactiver d'autres automatiquement.

2.6.8 Licences de serveur et d'Apps

Dans le cas de la solution **PlugnCast SaaS**, il n'est pas possible d'ajouter des clés de licences, ni de voir leur valeur à moins d'avoir une habilitation spéciale.

Innes, possédant cette habilitation, est en charge de maintenir vos clés de licences pour vos domaines et les licences **Playzilla** pour vos appareils. Pour plus d'information, contacter sales@innes.pro.

Cet écran permet aussi :

- d'associer des domaines à vos versions de Playzilla,
- d'installer de nouvelles versions de Playzilla.

L'écran **Licences de serveur et d'Apps** possède deux volets:

- un volet **Licences serveurs et domaine** ① géré par INNES,
- un volet **Licences d'Apps** ② pour les utilisateurs:
 - d'appareils
 - Gekkota 3 ,
 - Gekkota 4 .
 - de moniteurs
 - LG WebOS Signage 3.0 ,
 - LG WebOS Signage 3.2 ,
 - LG WebOS Signage 4.0 ,
 - LG WebOS Signage 4.1 ,
 - SAMSUNG Tizen SSSP 4 ,
 - SAMSUNG Tizen SSSP 5 ,
 - SAMSUNG Tizen SSSP 6 .

Pour plus d'information, sales@innes.pro

App Playzilla pour PlugnCast

Deux versions d'App **Playzilla** sont pré-installées sur votre **PlugnCast**:

- **Playzilla 3.10.10** ⑦ pour des appareils qui utilisent l'intergiciel **Gekkota 3** (appareils DMB300 , SMA300 , DMC200 , ...).
- **Playzilla 4.13.12** ⑧ :
 - pour des appareils qui utilisent l'intergiciel **Gekkota 4** (DMB400 , SMA300 , SMT210 , DME204),
 - pour les moniteurs intelligents **LG WebOS Signage 3.0** , **LG WebOS Signage 3.2** , **LG WebOS Signage 4.0** OU **LG WebOS Signage 4.1** ,
 - pour les moniteurs intelligents **SAMSUNG Tizen SSSP 4** , **SAMSUNG Tizen SSSP 5** OU **SAMSUNG Tizen SSSP 6** .

☞ Il est possible de publier **Playzilla 4.13.12** au lieu de **Playzilla 3.10.10** sur des appareils moins récents embarquant l'intergiciel **Gekkota 3**. Pour plus d'information, contacter support@innes.pro.

Association d'une version d'App Playzilla à un domaine

Pour pouvoir publier sur des appareils Gekkota 4 (DMB400, SMA300, DME204, SMT210), ou sur des moniteurs intelligents (LG WebOS Signage 3.0 , LG WebOS Signage 3.2 , LG WebOS Signage 4.0 , LG WebOS Signage 4.1 , SAMSUNG Tizen SSSP 4 , SAMSUNG Tizen SSSP 5 OU SAMSUNG Tizen SSSP 6), il est nécessaire de relier votre domaine à une version d'App

■ Ne concerne pas la version d'App 3.10.10 qui est destinée aux appareils Gekkota 3 (DMB300, DMC200,...) et par défaut reliée à tous les domaines.

Pour la solution `PlugnCast Server Saas` , cette opération est déjà réalisée.

Ajouter et utiliser une nouvelle version d'App Playzilla

Pour la solution `PlugnCast Server Saas` , INNES se charge d'installer la version de Playzilla adéquate pour chacun votre domaine. Pour toute information contacter support@innes.pro.

2.6.10 Certificat SSL

Ce volet permet de configurer les certificats SSL de PlugnCast .

- Les certificats de confiance (pour les sites web s'interfaisant avec PlugnCast):
- Importation de certificats *.crt ,
- Affichage des attributs de chaque certificat.
- Les certificats du serveur (uniquement pour la solution PlugnCast on-premises):
- Wizard de génération d'un nouveau certificat (date de validité, domaine) et chargement automatique,
- Affichage des attributs de chaque certificat,
- Importation de certificat .p12 avec mot de passe.

The screenshot shows the PlugnCast configuration interface. The left sidebar has a 'Configuration' tab selected, containing links for Mon compte, Serveurs, Domaines, Utilisateurs, Groupes d'utilisateurs, Rôles, Licenses, Certificats SSL (which is highlighted), and Intergiciels et scripts. The main content area is titled 'Certificats SSL' and shows the 'Certificat du serveur' section. It displays the following details:

- Nom : *.plugncast.com - GeoTrust Inc.
- Début de validité : 20/07/2015 21:25
- Fin de validité : 21/07/2018 21:04
- Émis par : GeoTrust Inc.
- Numéro de série : 05:D0:7F
- Algorithme de signature : sha256WithRSA
- Émis pour :

- CN = *.plugncast.com

Émis pour :

- C = US
- O = GeoTrust Inc.
- CN = RapidSSL SHA256 CA - G3

Clé publique :

- Taille de la clé : 4096
- Type de la clé : RSA

Extensions :

- Nom : Utilisation de la clé étendue
- Critique : Oui
- Non-répudiation : Non
- Chiffrement de la clé : Oui
- Agrément de clé : Non
- Signature LCR : Non
- Signature de certificat : Non
- Chiffrement des données : Non
- Signature : Oui

- Nom : Noms alternatifs du sujet du certificat
- Critique : Non

2.6.11 Intergiciels et Scripts

Ce volet permet d'ajouter des intergiciels ou des scripts de configuration pouvant être déployés sur les appareils depuis la vue système des cibles.

Scripts de configuration

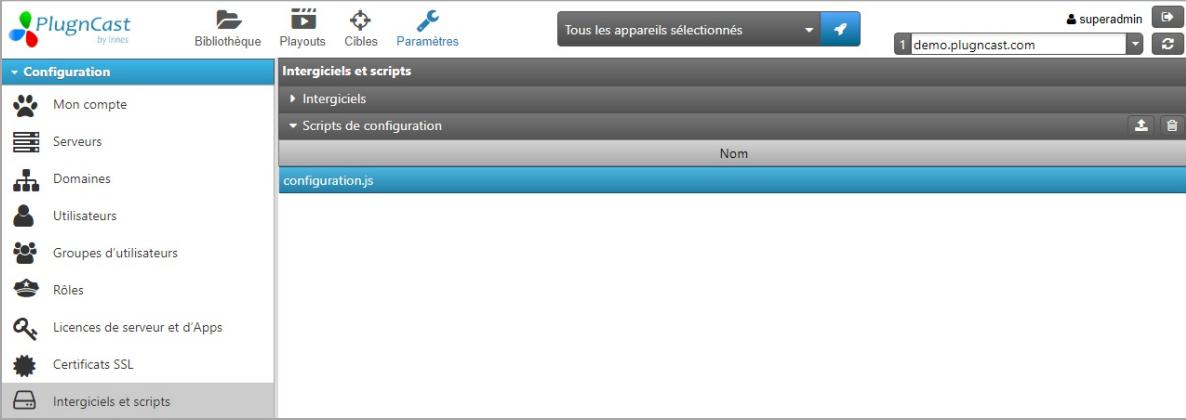
Sélectionner le volet `Scripts de configuration`.

⚠ Ce volet peut se retrouver en bas de l'écran.

Appuyer sur le bouton  Importer pour importer un script de configuration.

⚠ Pour être supporté par l'appareil, le script de configuration doit avoir un nom spécifique et un contenu spécifique suivant les cas:

- voici le nom qu'il doit prendre s'il est destiné à tous les appareils:
 - `configuration.js`
- Voici le nom qu'il doit prendre s'il est destiné à un appareil en particulier, il faut mentionner alors en préfixe la valeur de sa méthode d'identification:
 - `<MAC>.configuration.js`,
 - ex: `00-1c-e6-02-fc-01.configuration.js`
 - `<Hostname>.configuration.js` OU
 - `<UUID>.configuration.js`



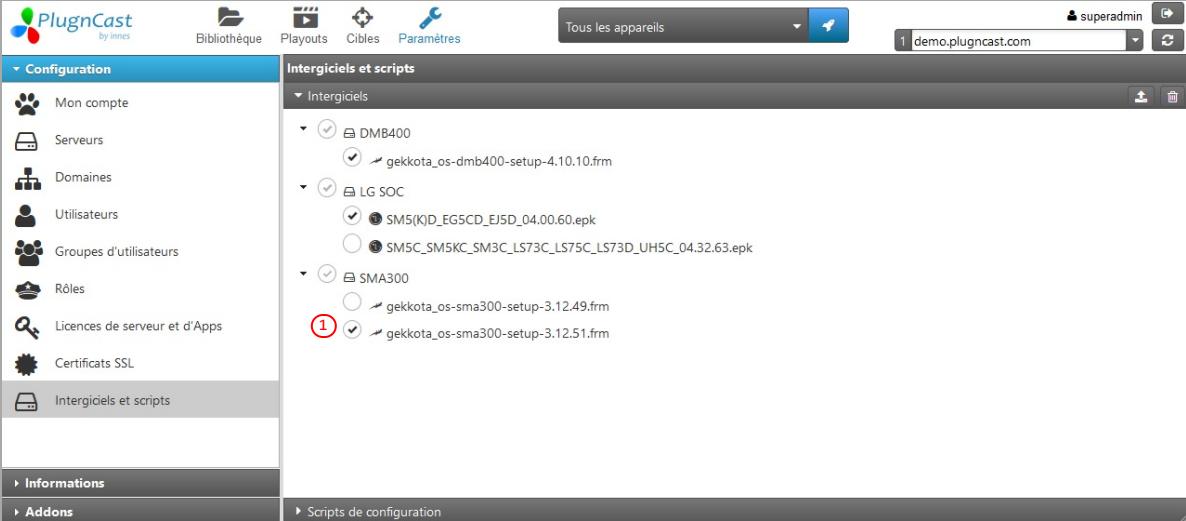
The screenshot shows the 'Scripts de configuration' section of the PlugnCast interface. On the left, there's a sidebar with various configuration options like Mon compte, Serveurs, Domaines, Utilisateurs, Groupes d'utilisateurs, Rôles, Licences de serveur et d'Apps, Certificats SSL, and Intergiciels et scripts. The 'Intergiciels et scripts' option is selected. In the main panel, under 'Scripts de configuration', there's a list with one item: 'Nom' followed by 'configuration.js'.

Intergiciels

Il permet de maintenir aisément un parc d'appareils possédant différentes versions logicielles.

A l'importation, les intergiciels sont automatiquement rangés par modèles d'appareils.

Pour configurer la stratégie de déploiement des versions d'intergiciels, il suffit de sélectionner **①** la version par modèle d'appareil.



The screenshot shows the 'Intergiciels' section of the PlugnCast interface. On the left, the sidebar shows 'Intergiciels et scripts' is selected. In the main panel, under 'Intergiciels', there are three groups: 'DMB400' (with file 'gekkota_os-dmb400-setup-4.10.10.frm'), 'LG SOC' (with files 'SMS(K)D_EG5CD_EJ5D_04.00.60.epk' and 'SM5C_SM5KC_SM3C_LS73C_LS75C_LS73D_UH5C_04.32.63.epk'), and 'SMA300' (with files 'gekkota_os-sma300-setup-3.12.49.frm' and 'gekkota_os-sma300-setup-3.12.51.frm'). The 'gekkota_os-sma300-setup-3.12.51.frm' file under SMA300 is circled with a red number 1.

Intergiciels pour vos appareils Gekkota3

Qeedji Web site

The screenshot shows a website for INNES Digital Signage. The top navigation bar includes links for Home, Software, Hardware, News, Support, and Company, along with a language switcher for EN. On the left, a sidebar lists various software versions for different devices. The main content area is titled "Gekkota OS for DMB300" and contains a "RELEASE NOTE" section with instructions about unplugging the device during software upgrades. It also shows a download link for version V3.12.57 from October 13, 2018, and a list of bug fixes and minor updates.

Gekkota OS for DMB300

RELEASE NOTE

Never make electric unplug on your player while software upgrade is in progress (green led enlightened for few minutes) else the player may not be able to work properly

2018-10-13 V3.12.57 [download](#)

BUG FIX, NEW FEATURES, MINOR UPDATES

- Add support for TLS 1.2 (Transport Layer Security)
- Fix: attachments could be not properly attached in the email when containing some non-ASCII characters
- Fix: in some case, the device could not stop rebooting after having unplugged the power supply (very rare)

Intergiciels pour vos appareils Gekkota4

Qeedji Web site

The screenshot shows a website for INNES Digital Signage. The top navigation bar includes links for Home, Software, Hardware, News, Support, and Company, along with a language switcher for EN. On the left, a sidebar lists various software versions for different devices. The main content area is titled "Gekkota OS for DMB400" and contains a "RELEASE NOTE" section with instructions about unplugging the device during software upgrades. It also shows a download link for version V4.13.12 from October 6, 2020, and a list of bug fixes and minor updates.

Gekkota OS for DMB400

RELEASE NOTE

Never make electric unplug on your player while software upgrade is in progress (green led blinking 6 times every 4 seconds) else the player may not be able to work properly

2020-10-06 V4.13.12 [download](#)

BUG FIX, NEW FEATURES, MINOR UPDATES

Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 3.0

Pour récupérer un firmware LG WebOS Signage (.epk), se connecter au site Web support LG <http://webossignage.developer.lge.com/>, s'identifier avec votre compte, choisir la version de SoC *version* la plus récente pour votre appareil puis cliquer sur *Download* (se créer au préalable un compte pour le site).

Par exemple, pour le moniteur 32SM5KC, entrer SM5KC:

Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 3.2

Par exemple, pour le moniteur 32SM5KD, entrer SM5KD :

[DISCOVER](#) [DEVICE](#) [DEVELOP](#) [API](#) [SDK](#) [FIRMWARE](#) [COMMUNITY](#)

[WEBOS SIGNAGE HOME](#) > [FIRMWARE](#) > [DOWNLOADING FIRMWARE](#)

[Search by Tag](#)

Downloading Firmware

You can search for the Firmware by the model name, the firmware version, the webOS version, or the release notes.

To find the Firmware, select a category from the drop-down list and search for the firmware as follows:

- For the model name, the firmware version, or the release notes, enter a keyword.
- For the webOS version, select a webOS version.

Understanding the model naming rules makes it easier to search by the model name. Refer to the example below.

43MS5KE-BJ

- Display size (not related to the firmware)
- Model series name (enter to search for the firmware)
- Exterior design (not related to the firmware)

We release new Firmware only when there are changes related to Si app development. If the firmware you are looking for is not on this page, visit [B2B Partner Portal](#) or contact the LG regional sales engineer near you.

⚠️ For field installation, it is recommended to use the latest firmware from the developer site. Downgrade to the old version might cause product performance degradation or problems.

Model Name	webOS Version	Firmware Version			SDK Version	SCAP Version	Release Date	Download	Release Notes
		S/W Version	Microm Version						
32/43/49/55/65SMS5D, 32/43/49/55/65SMS5K0	webOS Signage 3.2 (3.0+)	04.06.20	3.05.8	3.2.5	1.5.10	10-May-2021	Download	Show	
32/43/49/55/65SMS5D,	webOS Signage 3.2	01.05.20	3.05.8	3.2.5	1.5	27.1.2020	Download	Show	

Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 4.0

Par exemple, pour le moniteur 49SH7E, entrer SH7E :

DISCOVER DEVICE DEVELOP API SDK FIRMWARE COMMUNITY Search by Tag

WEBOSSIGNAGE HOME > FIRMWARE > DOWNLOADING FIRMWARE

Downloading Firmware

You can search for the firmware by the model name, the firmware version, the webOS version, or the release notes.

To find the firmware, select a category from the drop-down list and search for the firmware as follows:

- For the model name, the firmware version, or the release notes, enter a keyword.
- For the webOS version, select a webOS version.

Understanding the model naming rules makes it easier to search by the model name. Refer to the example below.

43SMSKE-BJ

Display size (not related to the firmware)
Model series name (enter to search for the firmware)
Exterior design (not related to the firmware)

We release new firmware only when there are changes related to SI app development. If the firmware you are looking for is not on this page, visit B2B Partner Portal or contact the LG regional sales engineer near you.

⚠️ For field installation, it is recommended to use the latest firmware from the developer site. Downgrade to the old version might cause product performance degradation or problems.

Model Name	webOS Version	Firmware Version	S/W Version	Micom Version	SDK Version	SCAP Version	Release Date	Download	Release Notes
43/49/55 SH7E 32/43/49/55SMSKE, 49/5/5/5775/86/9UH15E, 75/86/98UM5F, 86UHSPE, 75/86/98UM3E, 98UM3F WP400	webOS Signage 4.0	04.07.60	4.00.8	4.1.7	1.6.5	07-Apr-2021	Download	Show	

Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 4.1

Par exemple, pour le moniteur 22SM3G-B , entrer SM3G :

Sign Out | My Account | My Company Info | Search | LG Developer Site | Search by Tag

WEBOSSIGNAGE HOME > FIRMWARE > DOWNLOADING FIRMWARE

Downloading Firmware

You can search for the firmware by the model name, the firmware version, the webOS version, or the release notes.

To find the firmware, select a category from the drop-down list and search for the firmware as follows:

- For the model name, the firmware version, or the release notes, enter a keyword.
- For the webOS version, select a webOS version.

Understanding the model naming rules makes it easier to search by the model name. Refer to the example below.

43SMSKE-BJ

Display size (not related to the firmware)
Model series name (enter to search for the firmware)
Exterior design (not related to the firmware)

We release new firmware only when there are changes related to SI app development. If the firmware you are looking for is not on this page, visit B2B Partner Portal or contact the LG regional sales engineer near you.

⚠️ For field installation, it is recommended to use the latest firmware from the developer site. Downgrade to the old version might cause product performance degradation or problems.

Model Name	webOS Version	Firmware Version	S/W Version	Micom Version	SDK Version	SCAP Version	Release Date	Download	Release Notes
22SM3G 43/49/55/85UH5E 43/49/5/5/5775/86/9UH17F 43/10/5/5/5775/86UL3G, 43/49/55/65UM3DF	webOS Signage 4.1	03.19.70	4.02.00	4.1.7	1.7.4	10-May-2021	Download	Show	

Intergiciels pour vos appareils SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 ou SAMSUNG Tizen SSSP 6

Pour récupérer un firmware SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 ou SAMSUNG Tizen SSSP 6, se connecter au site du support SAMSUNG <https://www.secslm.com>, vous identifier avec votre compte, dans l'onglet Help, sélectionner Download Center

⚠ Depuis début 2022, le site Web de SAMSUNG <https://www.secslm.com> est devenu obsolète. Contacter le support SAMSUNG pour obtenir le point d'entrée pour obtenir le dernier firmware. La stratégie de nommage et donc de recherche du firmware reste la même. Pour plus d'informations, contactez support@innes.pro.

Dans la zone de texte Please enter title, rentrer le trigramme de votre moniteur SAMSUNG Tizen SSSP :

- Par exemple
 - QBN pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 6 QB43N, ...
 - DBJ pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 5 DB43J,
 - PMF pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 4 PM32F, ...

Puis cliquer sur le bouton Search. Dans les résultats, sélectionner le firmware approprié pour votre Smart moniteur, celui dont le trigramme de votre modèle est contenu dans le nom de l'archive <name>.BEM.zip, par exemple:

- QBN : QMNQBNQENOMNOH NOMN-DOHN-DVMR-UQMRQBRQHRQBR-TSHROHF-ST-KTM2ELAKUC2152.0BEM.zip,
- DBJ : QMHQHHQBHQBH-NDBJT-KTMLAKUC2120.4_BEM.zip,
- PMF : PMFPMF-BCPHFMLPHF-PPMHWWT-HKMLAKUC2120.5_BEM.zip

The screenshot shows the SLM (Samsung License Management) Download Center interface. A search bar at the top contains the text 'PMF'. Below it, a table lists seven firmware items. The first item is highlighted with a red border:

File Name	Date	Total
1. Firmware for SBB-SSN1Tizen LFD Signage Player Box, SBB-SSN1_TB-KTM2SPMDWWC-1002.2	12.02.2019	3
2. Firmware for SBB-SNOWIAU (Tizen LED Signage Box, SBB-SNOW_TB-KTM2SPMDWWC-1001.0	12.02.2019	5
3. MS-Surface OS Image version : 1001.0	22.02.2019	10
4. Firmware for IW_L_IWMIWAC-1002.9	17.02.2019	3
5. WE7 OS image for the LF-TKWN	07.02.2019	4
6. UEC_MEC_UDC_UD55D_PQC_T-ECELCDAKUC_1029.0	24.01.2019	3
7. UEC_MEC_UDC_UD55D_PQC_T-ECELCDAKUC_1031.0	24.01.2019	4

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 4 du modèle PM32F et du type LH32PMFP :

The screenshot shows the SLM (Samsung License Management) Download Center interface. A search bar at the top contains the text 'LH32PMFP'. Below it, a table lists three firmware items. The first item is highlighted with a red border:

File Name	Date	Total
1. Firmware for PMF_PMF_BC_PHF_MLF_PHF_P_PMH_2080.4 (This is the latest FW)	20.02.2019	90
2. Notice: This FW is the latest unified version for MLF_PHF_P_1010.1 and PMF_PMF_BC_PHF_1010.2 The FW of Tizen has to be differentiated by the update method.	20.02.2019	48
3. Support Model: PMF_LH32PMFPBG/**,LH43PMFPBG/**,LH49PMFPBG/**,LH55PMFPBG/** PHF_LH43PMFPBG/EN,LH49PMFPBG/EN,LH55PMFPBG/EN PMF_BCLH55PMFTXB/*,LH32PMFXTB/*,LH43PMFXTB/* MLFLH55MLFLSC/EN	20.02.2019	63

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 5 du modèle DB43J et du type LH43DBJP :

Non sécurisé | www.secm.com/secpage/index.do?pageId=N201808091123244991104_SEF

SLM Samsung License Management

Hello, Franck Dupin | My Order | Activation | Setting | Help

Download Center

Division : VO
Category : LFD > Software
Period : 14.07.2017 ~ 14.07.2022

Firmware for QMH_QHH_QBH_QBH-N_DBJ_T-KTMLAKUC-2080.2(*Solution Applied for Download API issue with 2010.3*)

Remote update purpose(MDC tool, MagicInfo Server) : T-KTMLAKUC_XXXXXX_bem.zip

This is to inform all our valued SSSP Partners that Official FW 2020.2 has been released with the Solution/Fix for known serious issue with Download API with earlier official Release FW: 2010.3.

Support Model:
QMH_LH49QMHPGLC/** LH49QMHPGLC/** LH49QMHPGLC/**
QHHL_H65QHHPGLC/** LH65QHHPGLC/**
QBHL_H65QBHPLGC/** LH75QBHPLGC/**

Total: 7 items(s)

794.28 KB Total Download: 8 30.11.2017 LH55QH_DIMENSION_170807(1).pdf	Download
759.81 KB Total Download: 8 30.11.2017 LH65QH_DIMENSION_170807(1).pdf	Download
1.04 GB Total Download: 122 30.01.2019 QMH_QHH_QBH_QBH-N_DBJ_Main_WW_T-KTMLAKUC_2080.2_USB.zip	Download
100.59 KB Total Download: 22 31.12.2018 QMH_QHH_QBH_QBH-N_DBJ_SubExternal_T-KTMLAKUC_T-KTMLAKUS-1025.zip	Download
1.04 GB Total Download: 100 25.01.2019 QMH_QHH_QBH_QBH-N_DBJ_T-KTMLAKUC_2080.2_BEM.zip	Download
1.04 GB Total Download: 52 28.05.2019 QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OMN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.3.zip	Download
1.00 GB Total Download: 40 28.05.2019 QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OMN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_T-KTM2ELAKUC_2020.8_BEM.zip	Download

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 6 du modèle QB43N et du type LH43QBN :

SLM Samsung License Management

Hello, Franck Dupin | My Order | Activation | Setting | Help

Download Center

Division : VO
Category : LFD > Software
Period : 05.04.2019 ~ 30.04.2024

QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OMN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.8

Subject: SSSP6(Tizen 4.0) Latest FW T-KTM2ELAKUC-2000.3 Removed

Dear All Valued Samsung B2B Partners,

This is an urgent Notice to kindly notify all of the Partners who downloaded, FW T-KTM2ELAKUC-2000.3 FW Version from SLM System since 21st March 2019.
This FW was not fit to use with OMN-QBN/OMN/OHN/QEN/OMN-D/OHN-D Models and may show unexpected behavior while using with your Web-Applcation/Solution/Content.
Samsung Team are deeply regretful for this inconvenience occurred.
New FW will be uploaded to SLM System soon and you'll be informed about the scheduled once it is confirmed.

Total: 7 items(s)

1.08 GB Total Download: 52 28.05.2019 QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OMN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.8_USB.zip	Download
1.00 GB Total Download: 40 28.05.2019 QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OMN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_T-KTM2ELAKUC_2020.8_BEM.zip	Download

2.7 Informations

Dans la vue `Paramètres`, le volet `Information` contient les informations de versions et de mentions légales du logiciel `PlugnCast`.

2.8 Extensions

Dans la vue Paramètres, le volet Extensions permet d'installer des extensions applicatives de PlugnCast. Il permet notamment d'installer des modèles de contenus.

⚠ Les modèles de contenus ne sont pas installés par défaut lors de l'installation de PlugnCast.



☞ Les modèles de contenus destinés à PlugnCast sont regroupés dans différents packs. Ils sont disponibles en téléchargement depuis le site INNES <http://www.innes.pro/fr/support> ([Lien vers les packs de modèles de contenus](#)).

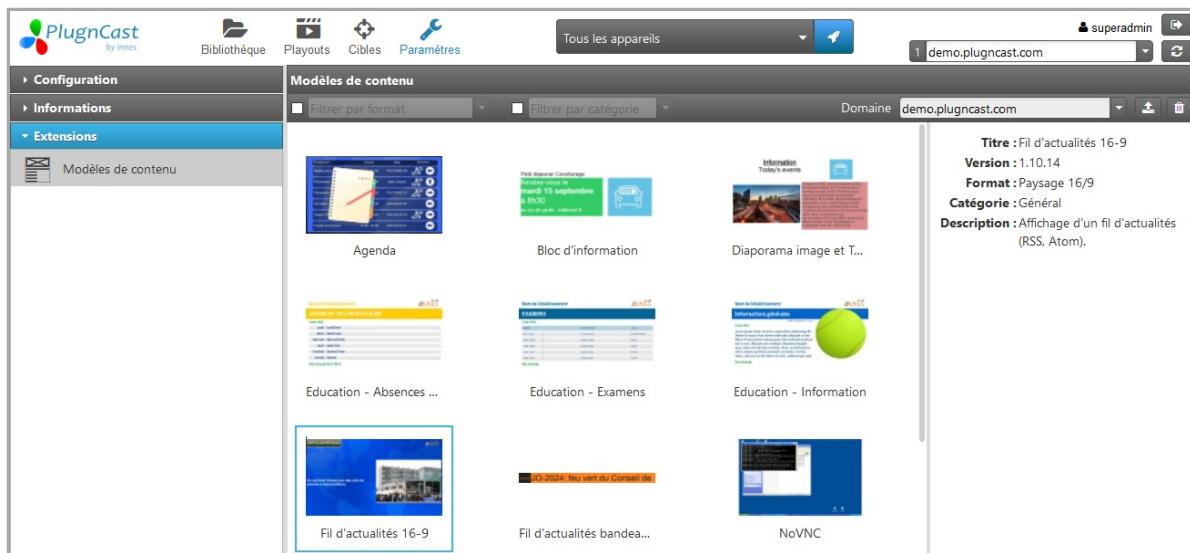
Tous les profils d'utilisateurs exceptés les profils Support client et contributeur permettent de pouvoir installer les packs de modèles de contenus.

Pour installer votre pack de modèles de contenus sur un domaine particulier, sélectionner un Domaine grâce à la liste déroulante ①, par exemple `demo.plugncast.com`, cliquer sur le bouton Importer ② puis sélectionner le pack de modèles de contenus souhaité. Par exemple, pour installer le pack de modèles de contenus *Education*, installer `plugncast-education-content-model_pack-1.10.10.zip`.



☞ Dans cette version, il est possible d'importer plusieurs pack de modèles de contenu d'un coup.

Par exemple, ici le pack de modèles de contenus *General* a été installé.



Si vous avez installé de nombreux pack de modèles de contenus, il est possible ensuite de ne visualiser qu'une seule partie des modèles de contenus en les filtrant par leur format ② ou leur catégorie ③. Les valeurs de filtrage sont persistantes même après une déconnexion. Par défaut, le filtrage par format et le filtrage par catégorie ne sont pas activés.

Tous les appareils sélectionnés

superadmin

1 demo.plugncast.com

Modèles de contenu

2 Filtrer par format

3 Banneau horizontal

Paysage 16/9

Fil d'actualités bandeau...

Détails du modèle

Titre : Fil d'actualités bandeau horizontal
Version : 1.10.18
Format : Banneau horizontal
Catégorie : Fil d'actualités
Description : Affichage d'un fil d'actualités (RSS, Atom).

Pour installer un pack de modèles de contenus dans un autre domaine, sélectionner un autre domaine, par exemple [demo2.plugncast.com](#) (4) et recommencer l'opération.

⚠ Le profil d'utilisateur utilisé pour vous connecter doit vous autoriser à voir plusieurs domaines

Tous les appareils sélectionnés

superadmin

1 demo.plugncast.com

Modèles de contenu

4

Aucun modèle disponible. Cliquez sur le bouton ⚡ pour importer des modèles.

Si un modèles de contenus installé ne vous semble pas utile, le sélectionner, et cliquer sur le bouton Supprimer .

- ☞ Il est possible d'installer des modèles de contenus développés spécialement pour des clients sur la base d'un cahier des charges. Pour plus d'information, contacter le service commercial INNES.
- ☞ INNES propose également un MDK (Model Development Kit) qui permet de développer vos propres modèles de contenus. Pour plus d'information, contacter le support INNES.

Partie III

Droits d'accès et profils utilisateurs

3.1 Généralités sur les ACL (Acces Control List)

Les ACLs sont des droits additionnels qui peuvent surcharger les permissions des rôles pour des ressources précises (fichiers, dossiers, plages horaires, ...).

⚠ La notion d'ACL est une fonction avancée destinée aux utilisateurs expérimentés maîtrisant déjà la notion de rôles, utilisateurs, et groupes d'utilisateurs.

Les permissions ACL consistent à Autoriser ✓ ou Interdire ✗ une fonctionnalité du logiciel pour un utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou tous les utilisateurs ayant un certain rôle.

Le choix Hériter 🏠 permet de définir une permission de façon implicite en héritant de la valeur de cette même permission déclarée au niveau du rôle.

☞ La permission Interdire est prioritaire. Si une permission Interdire est positionnée pour un rôle particulier, il n'est pas possible ensuite de la surcharger à Autoriser par les ACLs pour une resource particulière pour un utilisateur ou un groupe d'utilisateurs.



Les ressources contrôlées par les ACLs sont de type :

- Fichiers et dossiers,
- Plages horaires de bibliothèque,
- Playouts et plages horaires de calendrier,
- Frontaux et appareils.

☞ Trois permissions permettent de configurer le comportement des ACLs pour un utilisateur donné :

- cms.acl.bypass : permet à un utilisateur de ne pas être affecté par les ACL qu'on lui a octroyé,
- cms.acl.edit : permet à un utilisateur d'édition les ACLs d'une ressource même s'il n'en est pas le propriétaire,
- cms.acl.owner.edit : permet à un utilisateur d'édition les ACLs d'une ressource quand il en est le propriétaire.

3.2 Edition des ACLs

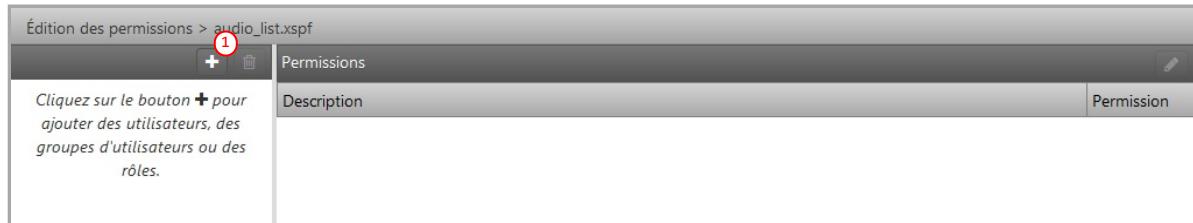
L'écran d'édition des ACLs permet:

- Dans un premier temps de choisir une liste d'utilisateurs, de groupes d'utilisateurs ou de rôles devant se faire octroyer des permissions,
- Dans un second temps, de changer les permissions affectées à la ressource choisie.

L'écran d'édition des ACLs est commun à toutes les ressources de PlugnCast et s'affiche en cliquant sur le bouton **Editer les permissions**  , au sein d'un écran d'édition d'une ressource.

Il faut au préalable que des utilisateurs OU groupes d'utilisateurs aient été créés au sein de PlugnCast . Pour plus d'information, se référer aux chapitres § [Utilisateurs](#) et § [Groupes d'utilisateurs](#).

Pour ajouter un utilisateur , un groupe d'utilisateurs ou un rôle cliquer sur le bouton  ①.

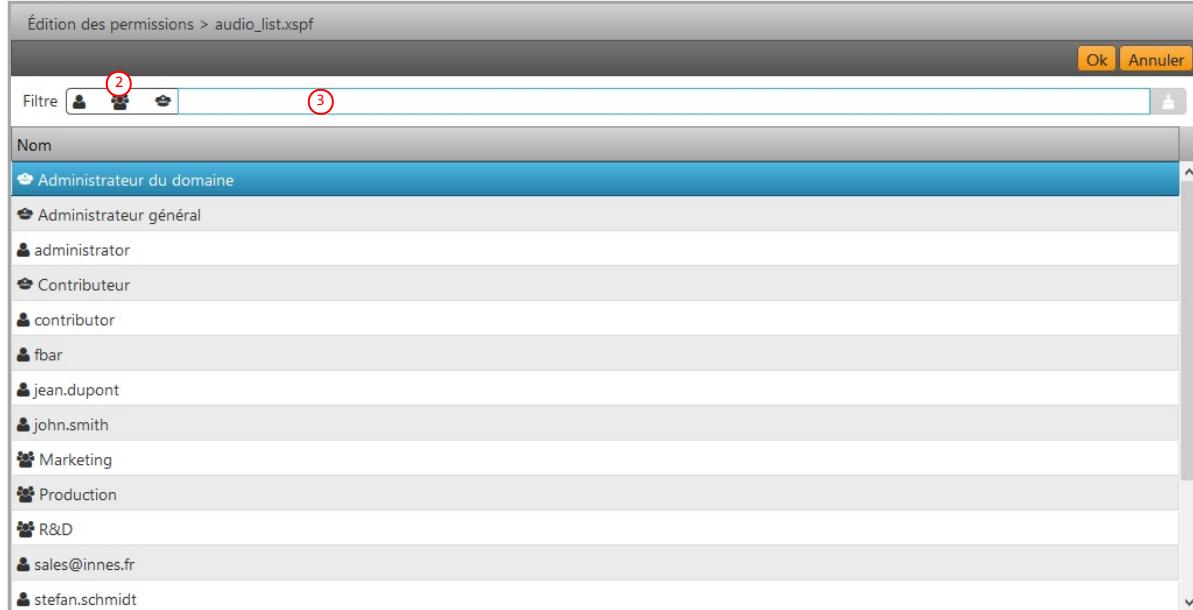


- Il est possible d'ajouter plusieurs utilisateurs , groupes d'utilisateurs OU rôles d'un seul coup pour une même ressource en maintenant la touche CTRL ou SHIFT.
- Pour un utilisateur , un groupe d'utilisateurs ou un rôle sélectionné, il est possible de changer plusieurs permissions d'un coup.
- Si la liste des utilisateurs , groupes d'utilisateurs OU rôles est trop longue, il est possible d'appliquer un filtre d'affichage.

La signification des filtres pré-programmés ② est la suivante :

Pictogramme	Description
	Ne pas afficher les utilisateurs.
	Ne pas afficher les groupes d'utilisateurs.
	Ne pas afficher les rôles.

Le champs d'édition du filtre permet de saisir un texte de recherche ③.



Une fois un utilisateur , un groupe d'utilisateurs , ou un rôle sélectionné, vous pourrez changer les permissions ACLs. Par exemple, pour le rôle **Contributeur** , pour chaque permissions sélectionnées à droite, cliquer sur le bouton **Editer**  ④.

Édition des permissions > audio_list.xspf	
	Permissions > contributor
	contributor
Description	Permission
Modifier ce fichier	
Supprimer ce fichier	
Renommer ce fichier	
Voir ce fichier	

Une fois la boite de dialogue des permissions ouverte, choisir parmi les permissions ⑤:

- Autoriser ✓,
- Interdire ✘ ou
- Hériter .

Édition des permissions > audio1.mp3

Ok Annuler

Description : Supprimer ce fichier

Permission ⑤

✓ Autoriser Hériter ✘ Interdire

- En cas de conflit de permissions entre utilisateurs, groupes d'utilisateurs et rôles, la valeur **Interdire** est toujours prioritaire.
- Certaines activations de permissions ACL demandent d'activer d'autres permissions au préalable. Ceci est détecté automatiquement par **PlugnCast** qui demande une confirmation à l'utilisateur.
- Le changement est immédiat pour l'utilisateur pour qui des ACL ont été modifiées. Cependant tant qu'il ne s'est pas reconnecté (suite à un appui sur la touche **F5** par exemple) ou tant qu'il n'a pas rafraîchi son domaine, l'utilisateur aura une erreur HTTP 403 quand il essaiera de manipuler une ressource dont les ACLs bloquent l'accès à la ressource. Après avoir rafraîchi le domaine, l'utilisateur sera assisté par les pictogrammes ou en cas de permissions insuffisantes

3.3 Edition du propriétaire d'une ressource

Plusieurs types de ressource possèdent un propriétaire défini lors de leurs créations. Cela concerne:

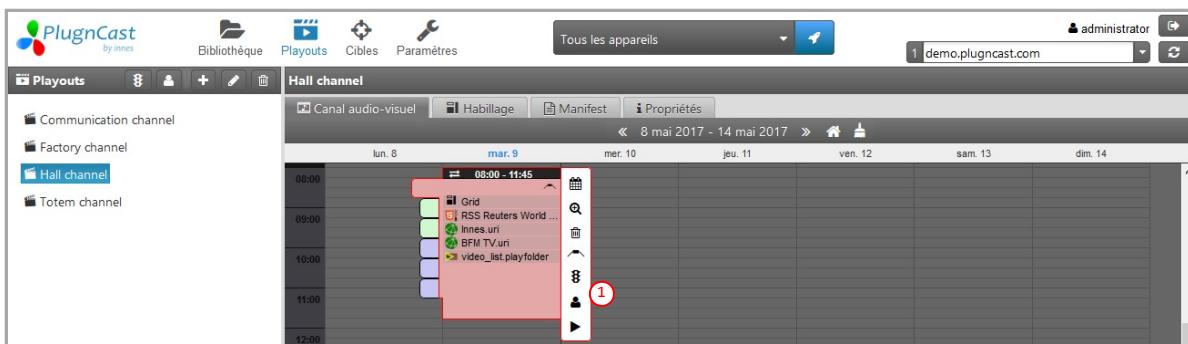
- Les fichiers, les dossiers,



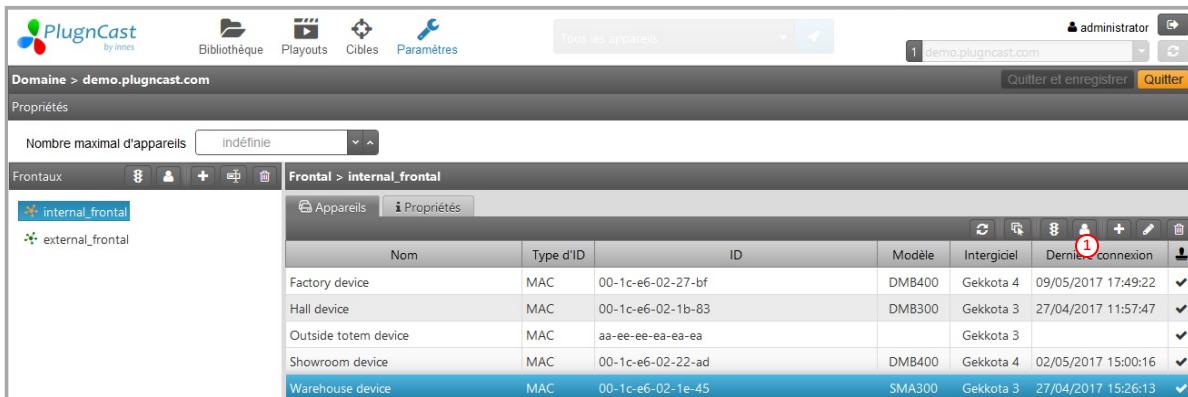
- Les plages horaires de bibliothèque ,



- Les layouts et les plages horaires de calendrier ,



- Les frontaux et les appareils



☞ Pour afficher le propriétaire d'une ressource, sélectionner une ressource, et cliquer sur le bouton Propriétaire (1).

☞ Si les droits de modification du propriétaire sont permis pour votre profil d'utilisateur, il est possible de changer de propriétaire.

☞ Quand un utilisateur est supprimé, un message est affiché demandant de donner un nouveau propriétaire pour toutes ses ressources.

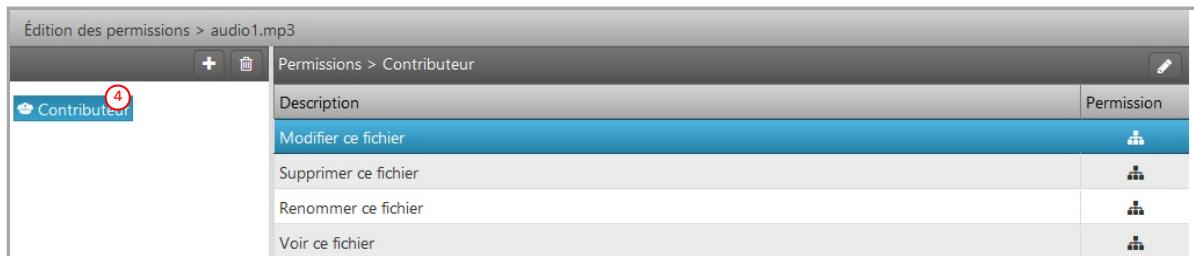
3.4 Fichiers et dossiers

Pour modifier les ACLs d'un fichier ou un dossier, sélectionner l'onglet Bibliothèque **①**, cliquer sur un fichier ou un dossier **②**, puis sur le bouton Editer les permissions **③**.

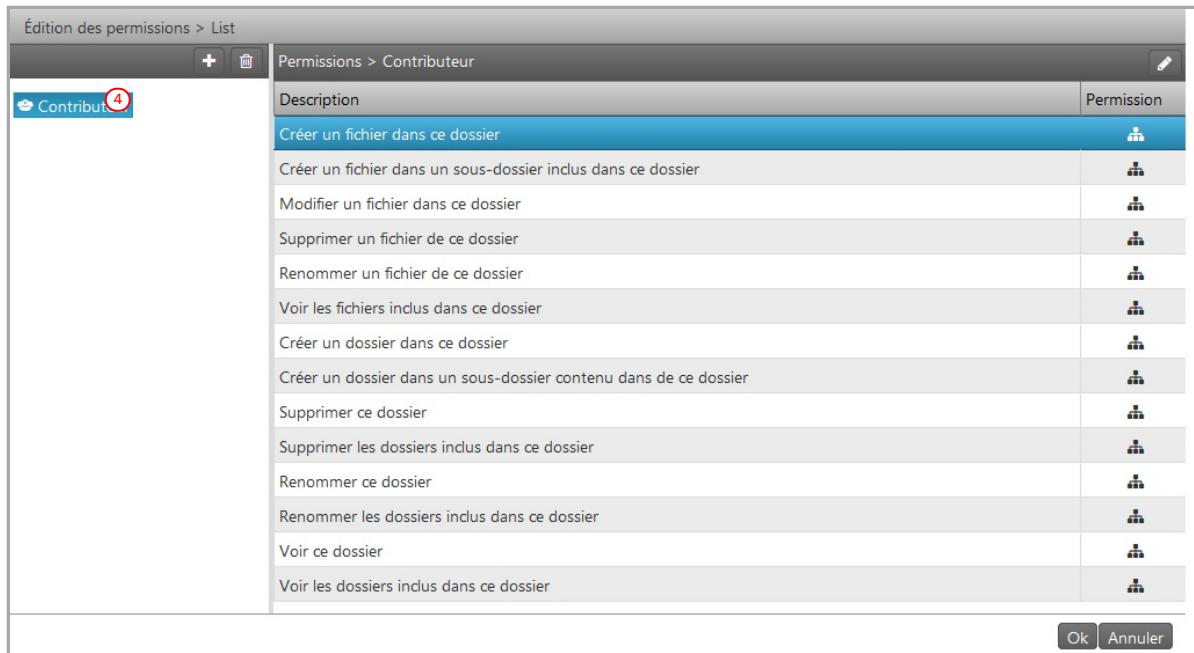


Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles **④**, vous pourrez éditer les permissions d'un fichier ou dossier.

- Pour un fichier



- Pour un dossier



- La permission `supprimer les dossiers inclus dans ce dossier` doit être autorisée pour avoir la possibilité de supprimer les sous-dossiers.
- La permission `voir les dossiers inclus dans ce dossier` doit être autorisée pour avoir la possibilité d'également voir les sous-dossiers.
- Lors de l'activation de la permission `voir les fichiers inclus dans ce dossier` **⑤**, `voir ce dossier` **⑥**, OU `voir les dossiers inclus dans ce dossier` **⑦**, une option `Progager l'autorisation de voir les dossiers parents` **⑧** est proposée pour simplifier la propagation des permissions sur les dossiers parents au moment de la sauvegarde des ACL.

Édition des permissions > List

Nom	Permissions > Contributeur	Propager l'autorisation de voir les dossiers parents	
Contributeur	Description	Permission	
	Créer un fichier dans ce dossier	✓	
	Créer un fichier dans un sous-dossier contenu dans ce dossier		
	Modifier un fichier dans ce dossier	✓	
	Supprimer un fichier de ce dossier	✓	
	Renommer un fichier de ce dossier	✓	
	Voir les fichiers inclus dans ce dossier (5)	✓	
	Créer un dossier dans ce dossier		
	Créer un dossier dans un sous-dossier contenu dans ce dossier		
	Supprimer ce dossier		
	Supprimer les dossiers inclus dans ce dossier		
	Renommer ce dossier		
	Renommer les dossiers inclus dans ce dossier		
	Voir ce dossier (6)	✓	
	Voir les dossiers inclus dans ce dossier (7)		

Ok **Annuler**

3.5 Evènements horaires de bibliothèque

Pour modifier les ACL pour des évènements horaires de bibliothèque, aller dans Bibliothèque ①, cliquer sur un évènement horaire de bibliothèque , puis sur le bouton Editer les permissions ②.

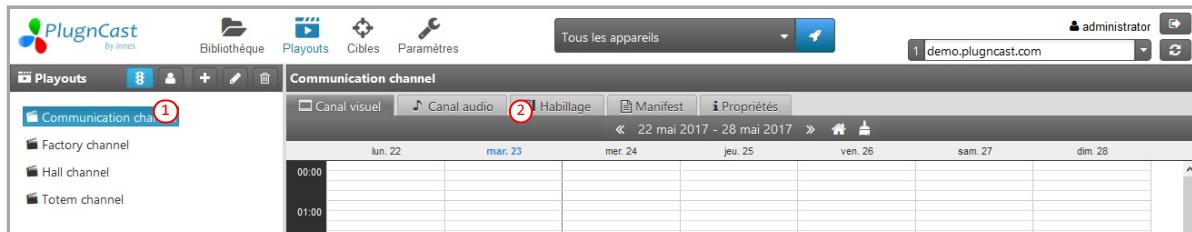


Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles ③, vous pourrez éditer les permissions d'un évènement horaire de la bibliothèque.



3.6 Playout

Pour modifier les ACLs d'un playout, aller dans **Playouts**, sélectionner le playout de votre choix **①** et cliquer sur le bouton **Editer les permissions** **②**.



Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs OU rôles **③**, vous pourrez éditer les permissions du playout **④**.

- Pour un canal audio

Description	Permission
Supprimer ce playout	
Renommer ce playout	
Voir ce playout	
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audio	
Reprogrammer des plages horaires du canal audio	
Supprimer des plages horaires du canal audio	
Voir les plages horaires du canal audio	
Modifier le contenu des plages horaires du canal audio	
Voir le contenu des plages horaires du canal audio	
Modifier le contenu par défaut du canal audio	

- Pour un canal audio-visuel

Description	Permission
Supprimer ce playout	
Renommer ce playout	
Voir ce playout	
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audiovisuel	
Reprogrammer des plages horaires du canal audiovisuel	
Supprimer des plages horaires du canal audiovisuel	
Voir les plages horaires du canal audiovisuel	
Modifier le contenu des plages horaires du canal audiovisuel	
Voir le contenu des plages horaires du canal audiovisuel	
Modifier le contenu par défaut du canal audiovisuel	

- Pour un canal visuel

Permissions > contributor	
Description	Permission
Supprimer ce playout	Administrateur
Renommer ce playout	Administrateur
Voir ce playout	Administrateur
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	Administrateur
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal visuel	Administrateur
Reprogrammer des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Supprimer des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Voir les plages horaires du canal visuel	Administrateur
Modifier le contenu des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Voir le contenu des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Modifier le contenu par défaut du canal visuel	Administrateur

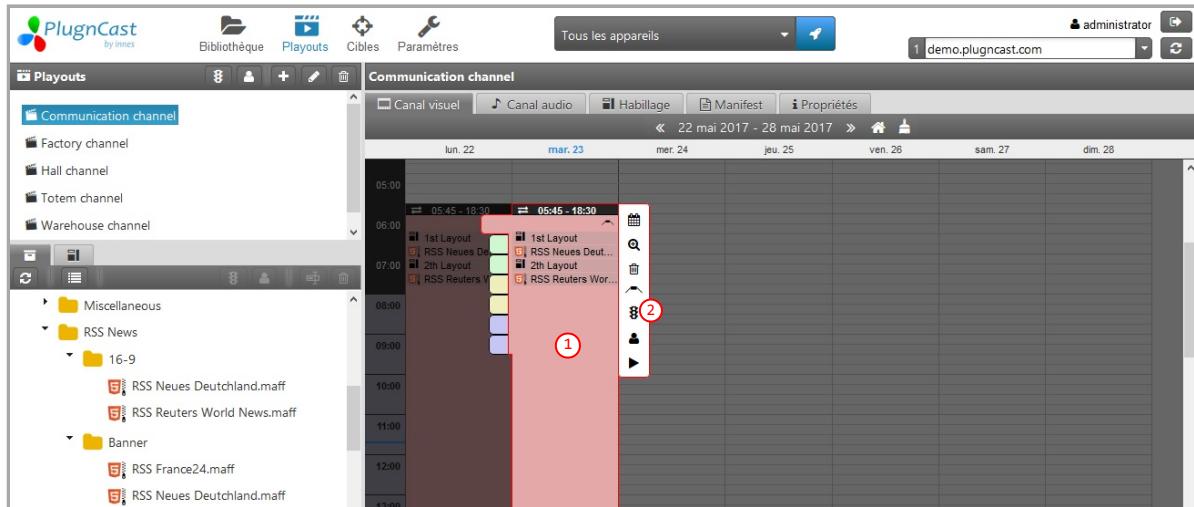
- Pour un canal audio + canal visuel

Permissions > contributor	
Description	Permission
Supprimer ce playout	Administrateur
Renommer ce playout	Administrateur
Voir ce playout	Administrateur
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	Administrateur
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audio	Administrateur
Reprogrammer des plages horaires du canal audio	Administrateur
Supprimer des plages horaires du canal audio	Administrateur
Voir les plages horaires du canal audio	Administrateur
Modifier le contenu des plages horaires du canal audio	Administrateur
Voir le contenu des plages horaires du canal audio	Administrateur
Modifier le contenu par défaut du canal audio	Administrateur
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal visuel	Administrateur
Reprogrammer des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Supprimer des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Voir les plages horaires du canal visuel	Administrateur
Modifier le contenu des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Voir le contenu des plages horaires du canal visuel	Administrateur
Modifier le contenu par défaut du canal visuel	Administrateur

Ok Annuler

3.7 Plages horaires de calendrier

Pour modifier les ACLs d'une plage horaire de calendrier dans un **Playout**, sélectionner la **plage horaire de votre choix** (1) et cliquer sur le bouton **Editer les permissions de l'événement** (2).



Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles (3), vous pourrez éditer les permissions de la plage horaire de calendrier (4).



3.8 Domaines

Pour modifier les ACLs d'un frontal ou d'un appareil, aller dans Paramètres (1), Domaines (2), puis double-cliquer sur le domaine de votre choix (ici: demo.plugincast.com) (3).

Dans le cas de restriction d'usage pour l'affectation de playout ou de variables à un lot d'appareil appartenant à un domaine, il est nécessaire de positionner des permissions à Autoriser au niveau du frontal d'un domaine avant de positionner à Interdire les ACL pour l'affectation de playout ou de variables pour un lot d'appareils.

Frontaux de distribution

Sélectionner le frontal WebDAV/interne (ici: internal_frontal) (4) ou un frontal WebDAV/externe , et cliquer sur le bouton Editer les permissions du frontal (5).

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles (6), vous pourrez éditer les permissions du frontal de distribution (7).

Appareils

Sélectionner le frontal WebDAV/interne (ici: internal_frontal) (8) ou un frontal HTTP WebDAV/externe , et cliquer sur le bouton Editer les permissions de l'appareil (9).

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateurs, groupes d'utilisateurs ou rôles (10), vous pourrez éditer les permissions de l'appareil (11).

Partie IV

Contacts

4.1 Contacts

Pour tout complément d'information, nous nous tenons à votre disposition au **+33 (0)2 23 20 01 62** ou par e-mail :

- **Support technique:** *support@innes.fr*
- **Service commercial:** *sales@innes.fr*

Site Web support: <http://www.innes.pro/fr/support/>

INNES SA
5A rue pierre joseph Colin
35700 RENNES

Tel : +33 (0)2 23 20 01 62

Fax : +33 (0)2 23 20 22 59

<http://www.innes.pro/fr>

Partie V

Annexes

5.1 Web services API

Monitoring devices with Plugncast

- Monitoring devices with Plugncast
- Connecting to XQuery services of plugncast frontals
 - Example using `nodejs`
 - Example using `curl`
- List of available XQuery methods
 - Fetchers
 - Formatters
 - Getters
 - Helpers
- Examples of requests
 - Retrieve all device that have not sent their status for more than 5 minutes
 - Retrieve all devices that identify themselves with their mac address
 - Retrieve all devices that are not on time with the frontal
- Grammars
 - `Json objects devices`
 - `Json object device`
 - `XML element devices`
 - `XML element device`

To retrieve information about devices, you have to connect to XQuery services of frontals.

Connecting to XQuery services of Plugncast frontals

You may need to connect to the `Plugncast` Web interface with the same Web browser to allow the HTTP request to proceed properly. With a REST client for example, send an HTTP request with the following parameters:

Example1: Get Device without status

- destination: `https://<plugncast_webui_url>/.plugncast/.domains/<user_domain>/ .db/frontalsdb`
- authentication: basic (web interface: `username, password`)
- method: `POST`
- headers:
- Name: `Content-Type`
- Attribute value: `application/xquery`
- body: XQuery request body:

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getDevicesWithoutStatus()
```

Example 2: Create targetgroup by player

⚠ Advanced user only. Adding unexpected space in this request may create corrupted target groups and prevent the `Plugncast` to start properly ! Don't use the same UUID twice ! Make validate your script by INNES before using it.

- destination: `https://<plugncast_webui_url>/.plugncast/.domains/<user_domain>/ .db/cmsdb`
- authentication: basic (web interface: `username, password`)
- method: `POST`
- headers:
- Name: `Content-Type`
- Attribute value: `application/xquery`
- body: XQuery request body:

```

declare namespace targetsgroups = "ns.innes.plugncast.cms.targetsgroups";
targetsgroups:add(<targetsgroup xmlns="ns.innes.plugncast.cms"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
<id xsi:type="xs:string"><![CDATA[<user_random_unic_UUID_1>]]></id>
<label xsi:type="xs:string"><![CDATA[<user_targetgroup_1>]]></label>
<visible xsi:type="xs:boolean">true</visible>
<type xsi:type="xs:string"><![CDATA[SIGNAGE]]></type>
<mode xsi:type="xs:string"><![CDATA[TARGETS]]></mode>
<specificData>
    <values xsi:type="xs:any">
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[all]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[tristate]]></checked>
        </li>
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[urn:builtin:webdav:<user_domain>_<device_identification_value1>]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[checked]]></checked>
        </li>
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[urn:builtin:webdav:<user_domain>_<device_identification_value2>]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[checked]]></checked>
        </li>
    </values>
    <levels xsi:type="xs:any"/>
</specificData>
<containsAllTargets xsi:type="xs:boolean">false</containsAllTargets>
</targetsgroup>);
targetsgroups:add(<targetsgroup xmlns="ns.innes.plugncast.cms"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
<id xsi:type="xs:string"><![CDATA[<user_random_unic_UUID_2>]]></id>
<label xsi:type="xs:string"><![CDATA[<user_targetgroup_2>]]></label>
<visible xsi:type="xs:boolean">true</visible>
<type xsi:type="xs:string"><![CDATA[SIGNAGE]]></type>
<mode xsi:type="xs:string"><![CDATA[TARGETS]]></mode>
<specificData>
    <values xsi:type="xs:any">
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[all]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[tristate]]></checked>
        </li>
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[urn:builtin:webdav:<user_domain>_<device_identification_value3>]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[checked]]></checked>
        </li>
        <li>
            <id xsi:type="xs:string"><![CDATA[urn:builtin:webdav:<user_domain>_<device_identification_value4>]]></id>
            <ids xsi:type="xs:any"/>
            <checked xsi:type="xs:string"><![CDATA[checked]]></checked>
        </li>
    </values>
    <levels xsi:type="xs:any"/>
</specificData>
<containsAllTargets xsi:type="xs:boolean">false</containsAllTargets>
</targetsgroup>)

```

HTTP request return value expected: 204 No Content

Example 3: Create a localized variable with n values

⚠ Advanced user only. Adding unexpected space in this request may create corrupted target groups and prevent the `PlugnCast` to start properly ! Don't use the same UUID twice ! Make validate your script by INNES before using it.

- destination: `https://<plugncast_webui_url>/.plugncast/.domains/<user_domain>/.db/cmsdb`
- authentication: basic (web interface: `username, password`)
- method: `POST`
- headers:
- Name: `Content-Type`
- Attribute value: `application/xquery`
- body: XQuery request body:

```

declare namespace vcms = "ns.innes.plugncast.cms.variables";
declare default element namespace "ns.innes.plugncast.cms";
declare default function namespace "ns.innes.plugncast.cms.variables";
    add<variable xmlns="ns.innes.plugncast.cms" xmlns:xs="xs" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
        <id xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename></id>
        <label xsi:type="xs:string"><user_variable_name></label>
        <family xsi:type="xs:string">custom</family>
        <type xsi:type="xs:string">ixs:restricted_string</type>
        <values xsi:type="xs:any*>
<cli>
<id xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename_value1></id>
<value xsi:type="xs:string"><user_variablename_value1></value>
<label xsi:type="xs:string"/>
<labelEnabled xsi:type="xs:boolean">false</labelEnabled>
</cli>
<cli>
<id xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename_value2></id>
<value xsi:type="xs:string"><user_variablename_value2></value>
<label xsi:type="xs:string"/>
<labelEnabled xsi:type="xs:boolean">false</labelEnabled>
</cli>
<cli>
<id xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename_value3></id>
<value xsi:type="xs:string"><user_variablename_value3></value>
<label xsi:type="xs:string"/>
<labelEnabled xsi:type="xs:boolean">false</labelEnabled>
</cli>
</values>
    <defaultValue xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename_value3></defaultValue>
    <visualisationValue xsi:type="xs:string"><user_random_unic_UUID_for_variablename_value3></visualisationValue>
</variable>

```

HTTP request return value expected: 204 No Content

Ensure that no have not UUID doubleons else a warning message will be raised each time you connect to `PlugnCast` Web interface: *Warning: Some variable value have a doubleon identifier.*

Example using nodejs

```

const https = require("https");

const toWrite = `declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()`;
const req = https.request(
{
    agent: new https.Agent(),
    rejectUnauthorized: false, // to not check the ssl certificate
    hostname: "<PLUGNCAST_CMS>",
    port: <PORT>,
    method: "POST",
    headers: {
        "Content-Type": "application/xquery",
        "Content-Length": toWrite.length,
    },
    auth: "<USERNAME>:<PASSWORD>",
    path: "/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/.db/frontalsdb",
},
function (req) {
    const result = "";
    req.setEncoding('utf8');
    req.on("data", function (chunk) {
        result += chunk;
    });
    req.on("end", function () {
        // TODO deal result
        console.log(result);
    });
},
);
req.write(toWrite);
req.end();

```

Example using curl

```

curl -k -u : -X POST --url "https://.plugncast/.domains//.db/frontalsdb" -d "declare namespace pncf =
\"ns.innes.plugncast.frontals\";pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()" -H Content-Type:application/xquery

```

- -k disable ssl check
- -u allow to give the identifiers

- -X to select http method to use
- -d allow to give the body
- -H allow to add headers

Warning: configure your shell properly to support properly the string \".

Example using PowerShell

```
$LogFile = "output.log"

Function LogWrite {
    Param ([string]$logstring)
    Write-Host $logstring
    Add-content $LogFile -value $logstring
}

# Accept all certificates for http connection.
add-type @"
using System;
using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
public class TrustAllCertsPolicy : ICertificatePolicy {
    public bool CheckValidationResult(
        ServicePoint srvPoint, X509Certificate certificate,
        WebRequest request, int certificateProblem) {
        return true;
    }
}
"@
[System.Net.ServicePointManager]::CertificatePolicy = New-Object TrustAllCertsPolicy

# Prepare authentication header
$user = <USERMAME>
$pass = <PASSWORD>
$pair = "$($user):$($pass)"
$encodedCreds = [System.Convert]::ToBase64String([System.Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($pair))
$basicAuthValue = "Basic $encodedCreds"
$headers = @{
    Authorization = $basicAuthValue
}

$Body = "declare namespace pncf = `\"ns.innes.plugncast.frontals`";pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()"

try {
    $ExecutedRequest = Invoke-WebRequest -Method 'POST' -ContentType 'application/xquery' -Uri https://<PLUGNCMS>/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/db/frontalsdb -Headers $Headers -Body $Body
    LogWrite( $ExecutedRequest )
}
catch {
    LogWrite( "Exception during request" )
    LogWrite( ($_.Exception).ToString().Trim() )
    LogWrite( ($_.Exception.Message).ToString().Trim() )
}
```

List of available XQuery methods

Fetchers

- `fetchDeviceXML`: fetch a device from the database
- parameters:
 - `frontalId`: *string*: the id of the frontal
 - `deviceId`: *string*: the id of the device
- result: *XML element(device)*: the element is not modified (no meta information like privileges)
- `fetchDevicesXML`: fetch all devices from the database for a frontal or all
- parameters:
 - `frontalId`: *optional string*: the id of the frontal or nothing for all frontals
- result: *XML element(device)**: the elements are not modified (no meta information like privileges)
- `fetchRegisteredDevicesXML`: fetch all registered devices from the database for a frontal or all
- parameters:
 - `frontalId`: *optional string*: the id of the frontal or nothing if all frontals
- result: *XML element(device)**: the elements is not modified (no meta information like privileges)

Formatters

- `formatDeviceWithoutStatusXML`: format a device using XML formatter and remove status

- parameters:
 - `device` : XML element(`device`): the device to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` or `fetchDevicesXML`
- result: XML element(`device`) with meta information
- `formatDeviceWithoutStatusJSON` : format a device using JSON formatter and remove status
- parameters:
 - `device` : XML element(`device`): the device to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` or `fetchDevicesXML`
- result: JSON device object
- `formatDeviceWithStatusXML` : format a device using XML formatter
- parameters:
 - `device` : XML element(`device`): the device to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` or `fetchDevicesXML`.
- result: XML element(`device`) with meta information
- `formatDevicesWithoutStatusXML` : format devices using XML formatter and remove status
- parameters:
 - `devices` : XML element(`device`)*: the devices to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`.
- result: XML element(`devices`) with meta information
- `formatDevicesWithoutStatusJSON` : format devices using JSON formatter and remove status
- parameters:
 - `devices` : XML element(`device`)*: the devices to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`.
- result: JSON device object
- `formatDevicesWithStatusXML` : format devices using XML formatter
- parameters:
 - `devices` : XML element(`device`)*: the devices to format
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`.
- result: XML element(`devices`) with meta information

Getters

- `getDeviceWithoutStatusXML` : get a device, formatted as XML, removing status
- parameters:
 - `frontalId` : string: the id of the frontal
 - `deviceId` : string: the id of the device
- result: XML element(`device`) with meta information
- `getDeviceWithoutStatusJSON` : get a device, formatted as JSON, removing status
- parameters:
 - `frontalId` : string: the id of the frontal
 - `deviceId` : string: the id of the device
- result: JSON device object
- `getDeviceWithStatusXML` : get a device, formatted as XML
- parameters:
 - `frontalId` : string: the id of the frontal
 - `deviceId` : string: the id of the device
- result: XML element(`device`) with meta information
- `getDevicesWithoutStatusXML` : get devices, formatted as XML, removing status
- parameters:
 - `frontalId` : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- result: XML element(`devices`) with meta information
- `getDevicesWithoutStatusJSON` : get devices, formatted as JSON, removing status
- parameters:

- `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: json object devices`
- `getDevicesWithStatusXML` : get devices, formatted as XML
- `parameters:`
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusXML` : get registered devices, formatted as XML, removing status
- `parameters:`
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusJSON` : get registered devices, formatted as JSON, removing status
- `parameters:`
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: json object devices`
- `getRegisteredDevicesWithStatusXML` : get registered devices, formatted as XML
- `parameters:`
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusLaterThanXML` : get registered devices, formatted as XML, removing status, having status newer than a given date
- `parameters:`
 - `laterThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusLaterThanJSON` : get registered devices, formatted as JSON, removing status, having status newer than a given date
- `parameters:`
 - `laterThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: json object devices`
- `getRegisteredDevicesWithStatusHavingStatusLaterThanXML` : get registered devices, formatted as XML, having status newer than a given date
- `parameters:`
 - `laterThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanXML` : get registered devices, formatted as XML, removing status, having status older than a given date
- `parameters:`
 - `olderThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information
- `getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanJSON` : get registered devices, formatted as JSON, removing status, having status older than a given date
- `parameters:`
 - `olderThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: json object devices`
- `getRegisteredDevicesWithStatusHavingStatusOlderThanXML` : get registered devices, formatted as XML, having status older than a given date
- `parameters:`
 - `olderThan` : `xs:dateTime`: the date for filtering devices
 - `frontalId`: optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
- `result: XML element(devices)` with meta information

Helpers

- `getFrontalByRegisteredDevices` : get the frontal ids by device id
- `parameters: none`
- `result: json map`: map between a device id and a frontal id

- `countRegisteredDevices` : get the number of registered devices
- parameters: none
- result: number

Examples of requests

Retrieve all device that have not sent their status for more than 5 minutes

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanJSON(fn:current-dateTime() - xs:duration("PT5M"))
```

Retrieve all devices that identify themselves with their mac address

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:formatDevicesWithoutStatusJSON(pncf:fetchDevicesXML()[fn:data(pncf:id-type) = "mac"])
```

Retrieve all devices that are not on time with the frontal

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
declare namespace ds = "ns.innes.device-status";
let $devices := (
  let $tolerance := xs:duration("PT1S")
  for $device in pncf:fetchDevicesXML()
  let $status := $device/pncf:status
  let $recievedDate := xs:date($status/pncf:date-status)
  let $generatedDate := xs:date($status/ds:device-status/ds:status/ds:date)
  where $generatedDate + $tolerance < $recievedDate or $generatedDate - $tolerance > $recievedDate
  return $device
)
return pncf:formatDevicesWithoutStatusJSON($devices)
```

Grammars

Json objects devices

```
{
  "devices": Array<device>,
  "hiddenResources": boolean, // mean that some devices are not sent because of your permissions
}
```

Json object device

```
{
  "phantom": boolean,
  "registered": boolean,
  "id": string,
  "idType": enum {mac, hostname, uuid, UNKNOWN},
  "frontalId": string,
  "owner": string,
  "currentUserPrivilegeSet": map of privilege -> enum {permit, deny},
}
```

XML element devices

- élément `devices` : `device*`
- élément `device` *
- élément `hidden-resources` : `xs:boolean`: mean that some devices are not sent because of your permissions

XML element device

- élément `device`
- élément `phantom` : `xs:boolean`
- élément `registered` : `xs:boolean`
- élément `id` : `xs:string`
- élément `id-type` : `XS:String`
- élément `status`
 - élément `date-status` : `xs:dateTime` (example : 2017-11-08T10:41:07.447Z)
 - élément `frontal-date-delta` : `xs:dayTimeDuration` (example : PT0S): estimated difference between the date of the frontal, and the date of the cms
 - élément `device-status` : cf. device-status app
- élément `frontal-id` : `xs:string`
- élément `owner` : `xs:string`

- élément `current-user-privilege` : `xs:any*`
 - élément `permission` *
 - élément `feature` : `xs:string`
 - élément `decision` : `xs:string` (permit or deny)