



## **Manuel utilisateur de PlugnCast**

**Digital Signage CMS**

**3.10.51 001D\_fr**



## Mentions légales

### Manuel utilisateur de PlugnCast 3.10.51 (001D\_fr)

© 2017 Innes SA

Tous les droits sont réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit ou par quelque moyen que ce soit sans la permission écrite de l'éditeur. Les produits et services mentionnés dans le présent document peuvent être des marques commerciales et / ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne prétendent pas à ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises dans la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur n'assument aucune responsabilité pour les erreurs ou omissions, ou pour les dommages résultant de l'utilisation de l'information contenue dans ce document ou de l'utilisation de programmes et de code source qui peut l'accompagner. En aucun cas, l'éditeur et l'auteur ne peut être tenu responsable de toute perte de bénéfices ou tout autre préjudice commercial causé ou qui auraient été causés directement ou indirectement par ce document.

# Table des matières

## Partie I - Installations et paramétrages

Introduction	1.1
Installation, démarrage et configuration de PlugnCast server	1.2
Création d'un domaine et d'un frontal de distribution	1.2.1
Installation de l'App Playzilla	1.2.2
Installation des clés de licences de serveur et d'App Playzilla	1.2.3
Paramétrage des appareils pour PlugnCast	1.3
Affectation d'un média player Gekkota	1.3.1
Affectation d'un moniteur intelligent LG WebOS Signage	1.3.2
Affectation d'un moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP	1.3.3
Enregistrement des appareils dans PlugnCast Server	1.4
Vérification de votre configuration	1.5

## Part II - Utilisation du logiciel

Lancement de l'interface Web de PlugnCast	2.1
Présentation générale	2.2
Bibliothèque	2.3
Edition	2.3.1
Fichiers	2.3.2
Dossiers localisés	2.3.2.1
Widgets créés à partir de modèles	2.3.2.2
Playfolder	2.3.2.3
Playlist	2.3.2.4
SlideMaker	2.3.2.5
URI	2.3.2.6
Polices de caractère	2.3.2.7
Ontologies de périphérique	2.3.2.8
Plages horaires	2.3.3
Variables	2.3.4
Variable Personnalisée	2.3.4.1
Variable Date et heure	2.3.4.2
Variable Info appareil	2.3.4.3
Playout	2.4
Calendrier	2.4.1
Habilage	2.4.2
Manifest	2.4.3
Propriétés	2.4.4
Cibles de diffusion	2.5
Publication	2.5.1
Etats des appareils	2.5.2
Affectation d'une valeur de variable personnalisée à un appareil	2.5.3
Système	2.5.4
Groupes de cibles	2.5.5
Paramètres	2.6
Configuration	2.6.1
Mon compte	2.6.1.1
Domaines	2.6.1.2
Enregistrement des appareils sur le frontal de distribution	2.6.1.3
Serveurs	2.6.1.4
Utilisateurs	2.6.1.5
Groupes d'utilisateurs	2.6.1.6
Rôles	2.6.1.7
Licences	2.6.1.8
Association d'une version d'App Playzilla à un domaine	2.6.1.9
Certificats SSL	2.6.1.10
Intergicels et Scripts	2.6.1.11
Informations	2.6.2
Addons	2.6.3

## **Part III - Droits d'accès et profils utilisateurs**

Généralités sur les ACLs (Acces Control List)	3.1
Edition d'un ACL	3.2
Propriétaire d'une resource	3.3
Fichier et dossier	3.4
Evènement horaire de bibliothèque	3.5
Layout	3.6
Calendrier de diffusion	3.7
Domaine	3.8

## **Part IV**

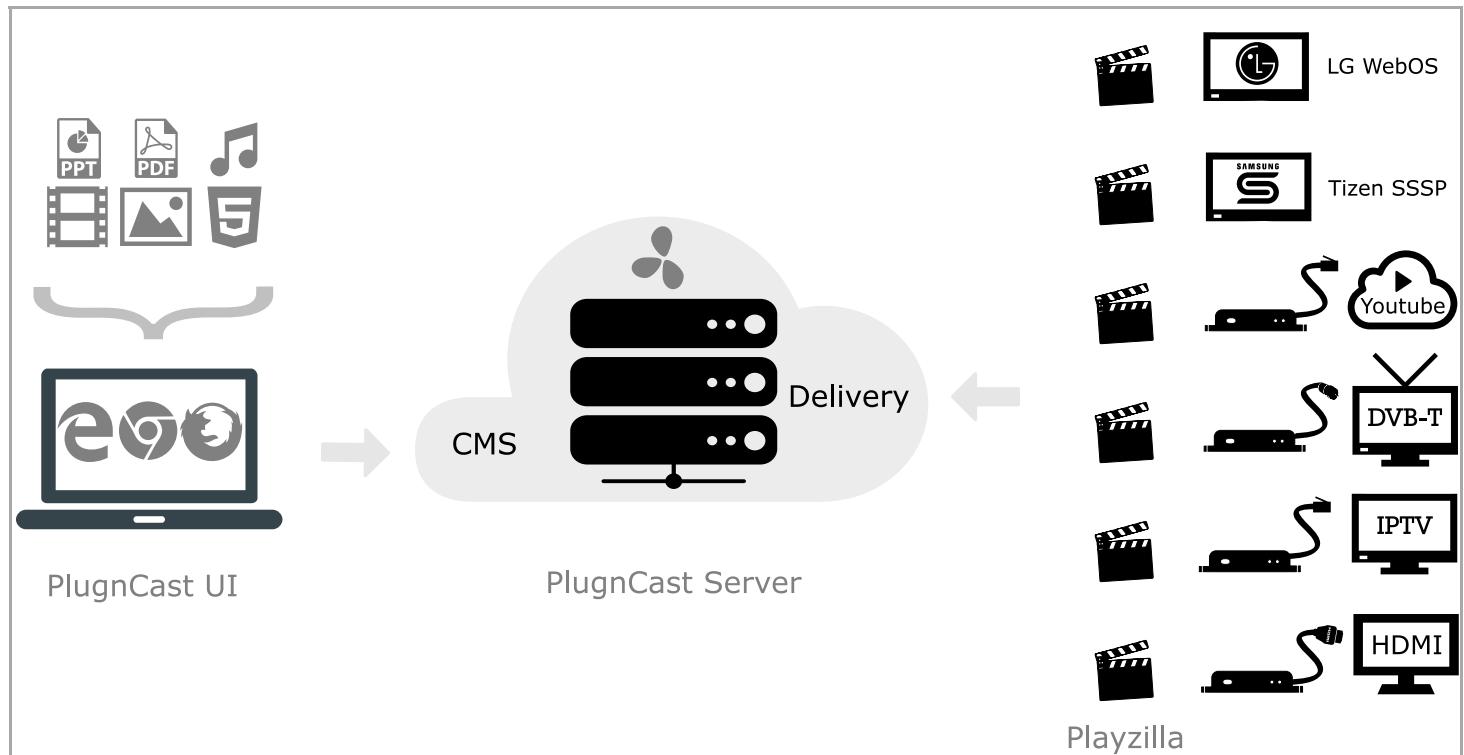
Contacts	4.1
----------	-----

## **Annexes**

Web Services API	5.1
Get a custom variable value in a HTML page	5.2

## 1.1 Introduction

PlugnCast Server est un CMS (Content Management System) orienté multimédia. Il permet de publier du contenu sur des réseaux d'écrans ou de moniteurs.



## 1.2 Installation, démarrage et configuration de PlugnCast Server

### Pré-requis système pour installer PlugnCast Server

PlugnCast Server on-premises doit être installé sur un PC récent.

- Système MS-Windows Server 2008 R2 ou 2012+,
- Processeur: Core i7 ou Xeon,
- RAM : 4 Go (ou plus),
- Disque dur : 160 Go (ou plus).

☞ Le pare-feu doit autoriser les port 80 (http) et 443 (https) (par défaut), voire un autre si un autre a été défini pour PlugnCast Server. Au niveau du pare-feu, autoriser également l'application `C:\Program Files (x86)\Innes PlugnCast Server\plugncast-container.exe` à communiquer à travers le pare-feu ( Autoriser une application via le Pare-feu Windows ).

☞ Il est conseillé de réserver une machine dédiée pour `PlugnCast Server` afin de garantir les meilleures performances du logiciel. Il n'est donc pas recommandé d'avoir d'autres logiciels exécutés en parallèle du serveur PlugnCast.

☞ `PlugnCast Server` fonctionne sur les configurations virtualisées de MS-Windows.

☞ Même si Innes recommande d'installer `PlugnCast Server` sur un système serveur MS-Windows server 2008 R2 ou 2012, `PlugnCast Server` peut aussi fonctionner sur les systèmes MS-Windows 7, MS-Windows 8.1 ou MS-Windows 10 pour des besoins expérimentaux.

☞ Innes propose aussi une solution `PlugnCast Server` off-premises. Si besoin, contacter le service commercial à l'adresse `sales@innes.fr` pour obtenir plus d'information sur cette solution hébergée.

### Installation de PlugnCast Server

`PlugnCast Server` se décline en 2 parties:

- une partie Web server `plugncast-container.exe` qui est exécuté sur la machine serveur et
- une partie Interface Web qui est chargée et exécutée par le navigateur des utilisateurs.

Pour les PC MS-Windows, exécuter l'installateur `plugncast_server-nt_ia32-setup-3.10.51.exe`.

☞ Pour la solution SAAS, Innes se charge de l'installation et la configuration (domaine et licences).

Le dossier d'installation par défaut `PlugnCast Server` est:

`C:\Program Files (x86)\Innes PlugnCast Server`

Par défaut, le dossier d'installation des données utilisateurs de `PlugnCast Server` est:

`C:\Users\Public\Documents\public\Innes PlugnCast Server`

⚠ Il est très important de mettre en place un système permettant de sauvegarder régulièrement ces données.

### Mise à jour de PlugnCast Server

Pour une simple mise à jour, récupérer la version sur le site <http://www.innes.pro/> et exécuter l'installateur `plugncast_server-nt_ia32-setup-3.10.51.exe`. Toutes les données créées par les utilisateurs sont conservées lors d'une mise à jour de la version de `PlugnCast Server`.

☞ Suite à chaque mise à jour, les utilisateurs de `PlugnCast Server` doivent rafraîchir leur navigateur avec la touche `F5` du clavier ou redémarrer leur navigateur.

### Démarrage du serveur

Une fois installé, 3 commandes PlugnCast repérées par l'icône  sont à disposition dans la barre de lancement d'applications de MS-Windows.

- `Start` : Démarrer le serveur PlugnCast,
- `Restart` : Redémarre le serveur PlugnCast,
- `Stop` : Arrête le serveur PlugnCast.

⚠ Le serveur PlugnCast ne doit pas être démarré en cliquant directement sur le fichier exécutable `C:\Program Files (x86)\Innes PlugnCast Server\plugncast.exe`.

### Lancement de l'interface Web de PlugnCast Server

Une fois démarré, pour vérifier que votre serveur est fonctionnel, se connecter à son interface Web. Les navigateurs recommandés pour fonctionner avec `PlugnCast Server` sont :

- Google Chrome,
- Mozilla Firefox.

Depuis votre navigateur Web, taper l'adresse IP de votre serveur PlugnCast (voir paragraphe précédent).

Une page d'accueil vous invite ensuite à entrer votre identifiant et mot de passe pour accéder au serveur. L'identifiant et le mot de passe du seul utilisateur présent par défaut avec le profil `Super Administrateur`, sont respectivement `superadmin` et `superadmin`.

## PlugnCast

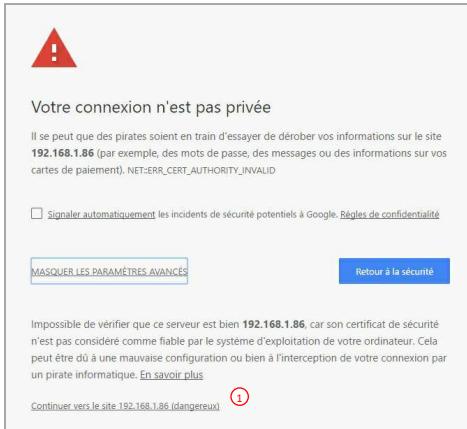
**Se connecter**

**Identifiant**

**Mot de passe**

**Ok**

Le navigateur vous demande à travers un message de sécurité de continuer vers le site [①](#). Accepter cette demande pour poursuivre.



### Configuration du serveur par ajout d'une préférence utilisateur

Il est possible de configurer votre serveur PlugnCast avec le fichier de préférences utilisateur `a11.js`. Ce fichier n'existe pas par défaut. S'il n'a pas encore été créé,

- Créer un fichier vide `a11.js` et y copier les préférences utilisateurs souhaitées avec la forme

```
pref("<pref_name>", <value>);
```

- Arrêter `PlugnCast Server` en cliquant sur l'icône de bureau **Stop**
- Copier le fichier `a11.js` dans le profil utilisateur de `PlugnCast Server` dont le répertoire par défaut est: `C:\Users\Public\Documents\Innes PlugnCast Server\.profile\preferences`
- Démarrer `PlugnCast Server` en cliquant sur l'icône de bureau **Start**

### Utilisation d'un autre port

Il est possible de faire fonctionner votre serveur PlugnCast sur un autre port que les ports par défaut 80 et 443. Pour ceci, il faut rajouter une préférence utilisateur (voir paragraphe ci-dessus). Voici un exemple pour le port `8080` pour http et `8443` pour https:

- Copier les 2 préférences utilisateurs ci-dessous dans le fichier `a11.js`

```
pref("innes.webserver.providers.http.port", 8080);
pref("innes.webserver.providers.https.port", 8443);
```

- Redémarrer `PlugnCast Server` en cliquant sur l'icône de bureau **Restart**
- Dans votre navigateur, entrer l'URL avec le format semblable à celui indiqué ci-dessous:

```
https://<plugnCast_server_ip_addr>:<new_port>
```

Par exemple :

```
https://myServerPlugnCast.com:8443
```

Pour plus d'information sur la création du fichier `a11.js`, se reporter au paragraphe précédent: *Configuration du serveur par ajout d'une préférence utilisateur*.

### Publication d'une App Playzilla 4.11.13 sur un média player embarquant Gekkota 3

Par défaut, l'App `Playzilla` 3.10.10 est diffusée sur tout appareil embarquant `Gekkota 3`. Il est possible cependant de configurer `PlugnCast Server` pour qu'il publie à la place l'App `Playzilla` 4.11.10 (ou supérieure) afin d'hériter des fonctions de `Playzilla 4.XX.YY` comme:

- la durée de validité d'un média,
- imposer une durée par défaut des URI par exemple pour les pages Web n'ayant pas de durée intrinsèque,
- imposer un temps par page pour tous les médias ayant un mode de pagination manuel, ...

Pour cela, copier la préférence utilisateur ci-dessous dans le fichier `all.js`.

```
pref("innes.plugncast.cms.targets.digitalsignage.playzilla4-on-gekkota3", true);
```

- `false` (valeur par défaut): Playzilla 3.10.10 est diffusée sur les appareils Gekkota 3
- `true`, Playzilla 4.11.13 (ou supérieure) est diffusée sur les appareils Gekkota 3

⚠ Programmer la préférence `innes.plugncast.cms.targets.digitalsignage.playzilla4-on-gekkota3` à `true` rend incompatible les médias issus des modèles de contenu `MeetingRoom - Mono` et `MeetingRoom - Summarization` pour les média players embarquant Gekkota 3.

Pour plus d'information sur la création du fichier `all.js`, se reporter au paragraphe précédent: *Configuration du serveur par ajout d'une préférence utilisateur*.

## Plugncast server en ligne de commande

⚠ Ce chapitre est réservé pour des utilisations avancées. Il n'est normalement pas nécessaire d'appliquer ces lignes de commandes pour faire fonctionner Plugncast server.

Les configurations des rôles, des ACL, ou du certificat du serveur Plugncast peuvent être réinitialisées en ligne de commande. Avec une invite de commande Windows, se présenter dans le répertoire d'installation de Plugncast, dont le répertoire par défaut est `C:\Program Files (x86)\Innes Plugncast Server\plugncast.exe` et rentrer en fonction de votre besoin une des lignes de commande ci-dessous.

Voici la liste des lignes de commandes les plus utilisées:

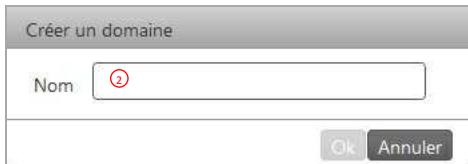
Lignes de commandes	Fonction
<code>plugncast.exe -k resetsuperadmins</code>	Efface tous les comptes ayant le profil <code>Super Administrateur</code> et restore un compte unique <code>Super Administrateur</code> avec respectivement l'identifiant/mot de passe : <code>superadmin / superadmin</code> . A noter: lors de la prochaine connexion avec cet utilisateur, tous ses appareils sont désélectionnés, les variables affectées à ses appareils ne sont plus visibles. Pour plus d'information, consulter le paragraphe <code>cibles &gt; variables</code> .
<code>plugncast.exe -k resetssl</code>	Réinitialise le certificat du serveur Plugncast. C'est utile quand son adresse IP a changé ou quand le certificat du serveur est périmé). Suite à cette action, dans le cas de l'utilisation d'un frontal en https, il est nécessaire d'exporter de nouveau le certificat de Plugncast server à travers le navigateur et l'installer sur tous vos appareils.
<code>plugncast.exe -k resetroles</code>	Réinitialise tous les rôles avec leur profil par défaut.
<code>plugncast.exe -k resetacl</code>	Supprime tous les ACL de toutes les ressources.
<code>plugncast.exe -k repairdbs -domain &lt;plugncast_customer_domain&gt;</code>	Répare et réorganise la base de données de Plugncast. A appliquer pour des migrations de serveur Plugncast inférieures à la 3.10.21 (Août 2015) vers des versions supérieures.

Remplacer `<plugncast_customer_domain>` par le nom du domaine à réparer. Répéter la commande en ligne autant de fois qu'il y a de domaine.  
`plugncast.exe --help` | Liste toutes les commandes en ligne disponibles.

## 1.2.1 Création d'un domaine et d'un frontal de distribution

### Création d'un domaine

Une fois le serveur Plugncast démarré, il faut se connecter à son interface Web. Suite à une toute nouvelle installation de Plugncast Server, il vous est demandé de rentrer un premier nom de domaine **②** (par exemple, `demo.plugncast.com`) sans lequel PlugnCast ne peut fonctionner.



Sélectionner ensuite le domaine de fonctionnement **③**, par exemple, celui que vous venez de créer.

Si votre licence d'évaluation de Plugncast server d'une durée **30 jours** a expiré, il ne vous est pas possible de créer un domaine sans avoir de nouveau une licence de serveur core valide. Si votre domaine était déjà créé, la publication de playout n'est plus opérationnelle tant qu'une nouvelle licence valide de serveur core (et/ou de domaine) n'est pas installée. Dans ces 2 cas, il est recommandé d'installer les licences de serveur valide pour:

- votre domaine principal,
- les domaines secondaires (le cas échéant).

Pour plus d'information, consulter le chapitre [Installation des licences de serveur et d'App Playzilla](#).

### 1.2.1 Création frontal de distribution associé à ce domaine

Une fois votre domaine sélectionné, il faut le finaliser en lui associant un frontal sans lequel `Plugncast Server` ne peut toujours pas fonctionner. Cliquer sur le bouton `Editer le domaine` **①**. Accepter cette demande pour poursuivre.

Appuyer sur `Créer un frontal` + pour votre domaine sélectionné **②**.

Pour ce frontal, choisir le type **WebDAV/interne** **1**, entrer votre libellé, **③** puis valider.

**1**. **WebDAV/interne** signifie que le frontal de distribution sera hébergé sur la machine où est installé le serveur PlugnCast. ↵



L'URL du frontal interne **⑥**, générée automatiquement, permet d'accéder directement à ce nouveau répertoire du serveur HTTP/WebDAV de votre serveur PlugnCast. Pour finaliser la configuration de votre frontal interne, entrer votre propre identifiant **④** et votre propre mot de passe **⑤** puis appuyer sur **Enregistrer**.

⚠ Dans le cas d'utilisation de moniteur **SAMSUNG SSSP Tizen** ou **LG WebOS**, veiller à ne pas entrer un nom d'utilisateur ou un mot de passe contenant le caractère **@**.

☞ Si besoin, appuyer sur l'icône **👁** pour visualiser le mot de passe.

Domaine > domain.test

Frontaux

internal\_frontal

Type WebDAV/Interne **⑥**

URL http://demo.plugncast.com/frontals/webdav/domain.test/ **⑥**

Identifiant **④**  
Veuillez saisir un identifiant contenant au moins 3 caractères (uniquement ASCII).

Mot de passe **⑤**  
Veuillez saisir un mot de passe contenant au moins 6 caractères (uniquement ASCII).

Veiller à noter minutieusement cette URL, ainsi que l'identifiant et le mot de passe, qui seront nécessaires lors de la configuration des appareils dans la chapitre suivant.

La liste déroulante **⑦** permet de choisir entre un protocole **http** ou **https**.

Domaine > demo.plugncast.com

Frontaux

internal\_frontal

external\_frontal

Type WebDAV/Interne

URL https://192.168.1.17:8443/frontals/webdav/demo.plugncast.com/ **⑦**

Identifiant players

Mot de passe (Mot de passe enregistré)

Si d'autres nouveaux domaines ont été créés, renouveler la création d'un frontal de distribution pour chacun d'eux.

## Utilisation d'un serveur HTTP/WebDAV

Pour des déploiements importants de cibles de diffusion, l'administrateur de PlugnCast peut choisir d'utiliser également un **frontal externe** à PlugnCast Server pour stocker notamment les contenus servant à la mise à jour des contenus des appareils ou stocker les firmwares de mise à jour. Ce serveur doit être un **serveur HTTP/WebDAV**.

Installer dans ce cas un **serveur HTTP/WebDAV** (par exemple: un serveur Microsoft IIS/WebDAV ou un serveur HTTP Apache/WebDAV, ...)

☞ Dans le cas de l'utilisation de moniteurs seulement, ce **serveur HTTP/WebDAV** doit disposer des répertoires:

- **.device-status**
- **.setup**

☞ Pour plus d'information sur l'installation d'un **serveur HTTP/WebDAV**, contacter votre service informatique.

L'authentification **DIGEST** n'est pas supportée sur ces moniteurs intelligents:

- SAMSUNG Tizen SSSP 4 ,
- SAMSUNG Tizen SSSP 5 ,
- SAMSUNG Tizen SSSP 6 ,
- LG WebOS Signage 3.0 ,
- LG WebOS Signage 3.2 ,
- LG WebOS Signage 4.0 .

En conséquence, ces moniteurs ne sont pas capable de se connecter à un serveur HTTP/WebDAV avec ce type d'authentification. Pour ces moniteurs, veiller à ce que ce serveur HTTP/WebDAV implémente un autre type d'authentification comme l'authentification BASIC .

☞ Si le frontal externe est créé après l'installation de l' App Playzilla et donc après son association avec un domaine, l' App Playzilla n'est pas immédiatement disponible sur le frontal externe et le moniteur ne pourra donc pas l'installer. Pour pallier au problème:

- soit appuyer sur l'icône de bureau `Restart` pour redémarrer le serveur,
  - soit affecter de nouveau votre domaine à votre `App Playzilla`,
  - soit, si au moins un appareil est enregistré sur votre frontal externe, effectuer une publication.
- ☞ Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil sur un frontal externe, aller au chapitre [Paramètres > Domaines](#).

### 1.2.2 Installation de l'App Playzilla

Par défaut, aucune version d'App Playzilla n'est associée à un nouveau domaine. La publication ne peut donc fonctionner. Afin de pouvoir publier la version d'App Playzilla de votre choix sur les appareils, il est nécessaire d'associer pour chacun des domaines, une version d'App Playzilla. Pour plus d'information, suivre les instructions [Association d'une version d'App Playzilla à un domaine](#).

La dernière version d'App Playzilla est disponible dans Plugncast Server. Il n'est donc pas nécessaire de la télécharger depuis le site du support Innes.

### 1.2.3 Installation des clés de licences de serveur et d'App Playzilla

Suite à une toute nouvelle installation, `Plugncast serveur` permet la création de domaine et la publication de contenu sur les appareils enregistrés à ce domaine pendant `30 jours`, durée de validité de la version d'évaluation.

Au-delà, il est demandé d'installer :

- votre `clé de licence de serveur core` pour votre domaine principal,
- vos `clés de licence de serveur de domaine`, une pour chacun de vos éventuels domaines supplémentaires,
- vos `clés de licence d'App Playzilla`, une pour chacun de vos appareils enregistrés sur vos domaines.

Pour plus d'information, vous munir de vos clés de licences et suivre les instructions du chapitre [Licences de serveur et d'Apps](#).

### 1.3 Paramétrage des appareils pour PlugnCast Server

PlugnCast Server peut fonctionner avec :

- Les appareils: série DM/SM, embarquant:
  - Gekkota 3 ou
  - Gekkota 4 .
- Les PC MS-Windows, embarquant:
  - Gekkota 3 RT
- Les moniteurs intelligents LG embarquant l'OS:
  - WebOS Signage 3 ,
  - WebOS Signage 4 .
- Les moniteurs intelligents SAMSUNG embarquant l'OS:
  - Tizen SSSP 4 ,
  - Tizen SSSP 5 ,
  - Tizen SSSP 6 .

S'assurer avant d'aller plus loin que les appareils sont:

- correctement alimentés et démarrés,
- connectés au réseau en LAN ou en WLAN avec une configuration réseau valide,
- à l'heure. Si le serveur NTP est activé, veiller à ce qu'il soit opérationnel.

### 1.3.1 Affection d'un média player Gekkota à Plugncast

Les média players Gekkota peuvent être :

- soit des appareils embarquant Gekkota OS
- soit des PC Windows exécutant Gekkota RT

#### Gekkota OS pour série SM et DM

Gekkota OS est déjà pré-installé sur les appareils des séries SM et DM.

- DMB400,
- DMB300,
- DMC200,
- DME204,
- SMA300,
- SMA200,
- SMT210,
- SMP200.

Il reste à paramétriser votre appareil pour qu'il fonctionne sur votre propre réseau.

#### Gekkota RT pour PC MS-Windows

Voici la configuration recommandée pour l'installation de l'intericiel Gekkota RT sur un appareil PC MS-Windows:

- Système MS-Windows 7 ou MS-Windows 10,
- Core i5/i7,
- RAM : 4 Go (ou plus),
- Disque dur : 128 Go (ou plus).

Si vous êtes en possession de l'intericiel Gekkota RT, livré sous la forme d'une clé USB autorun, placer simplement cette clé dans un emplacement USB de l'appareil PC MS-Windows.

Si vous avez téléchargé l'intericiel Gekkota RT, depuis le site Web d'Innes, lancer l'exécutable sur l'appareil MS-Windows dédié.

Dans les deux cas, attendre la fin de l'installation (qui peut prendre quelques minutes) et passer au paragraphe [Paramétrage de Gekkota](#).

#### Paramétrage d'un média player Gekkota au moyen d'un script de configuration

Le paramétrage d'un média player Gekkota peut se faire grâce à un fichier de configuration configuration by script hébergé:

- soit sur une clé USB,
- soit au niveau de votre serveur DHCP (code 66). Pour plus d'information, consulter la [Note d'application configuration-by-script](#)

#### Paramétrage d'un média player Gekkota au moyen d'un navigateur Web

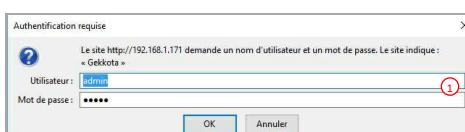
Il peut se faire aussi à travers son interface Web de configuration qui nécessite l'utilisation d'un navigateur Web récent de type :

- Google Chrome,
- Mozilla Firefox,
- Microsoft Edge.

⚠ Pour certaines versions de Gekkota, le navigateur doit être doté du plugin « Adobe Flash 11+ » (activé en permanence).

#### Connexion à l'interface utilisateur d'un appareil Gekkota

Ouvrir un navigateur, et taper l'URL correspondant à l'adresse IP de votre appareil. Par exemple, si l'adresse IP de l'appareil est 192.168.1.171, saisir l'URL, par exemple : <http://192.168.1.171/>. A l'ouverture de la fenêtre d'identification, entrer l'identifiant et le mot de passe (utilisateur: admin , mot de passe: admin par défaut) <sup>(1)</sup>.



☞ Il est possible aussi de se connecter à leur interface Web en double-cliquant sur un des média players découverts au sein du réseau à travers l'explorateur.

☞ Si votre infrastructure réseau ainsi que votre ordinateur supporte l'IPV6, il est possible de se connecter avec l'adresse IPV6 de l'appareil, consultable notamment sur le moniteur connecté à l'appareil lorsque la mire de test est activée. Pour plus d'information, lire la [note d'application IPV6](#)

La page <http://<adresse-IP-appareil>/.playout> s'affiche.

**Contenu de /.playout/**

Nom	Dernière modification	Taille
Dossier parent	-	-
domain-repository/	-	-
scripts/	-	-
manifest.xml	10 mai 2017 à 10:03:23	2,1 Kio
manifest.xml.etag	10 mai 2017 à 10:03:23	86 o
player.00-1c-e6-02-1e-45.xpf	10 mai 2017 à 10:03:33	15,1 Kio
player.00-1c-e6-02-1e-45.xpf.etag	10 mai 2017 à 10:03:33	86 o
variables.00-1c-e6-02-1e-45.xml	10 mai 2017 à 10:03:29	277 o
variables.00-1c-e6-02-1e-45.xml.etag	10 mai 2017 à 10:03:29	86 o

Console d'administration (2)  
Journaux  
Télécharger le répertoire

Cliquez alors sur **Console d'administration** (2) pour afficher la page de configuration de l'appareil.

## Paramétrage de l'écran Administrateur

Se présenter dans l'écran **Administrateur**.

### Hostname

Il est conseillé de définir un **Hostname** unique avant de l'affecter à votre appareil.

⚠ Si le Hostname est déjà utilisé par un autre appareil sur votre réseau, il pourrait ne pas être détecté par **PlugnCast Server**.

### Méthode d'identification de l'appareil

Les 3 méthodes d'identifications sont:

- **MAC** (1) (valeur par défaut): l'appareil sera détecté par **PlugnCast Server** avec un identifiant contenant sa **MAC** adresse
- **UUID** (2): l'appareil sera détecté par **PlugnCast Server** avec un identifiant contenant son **UUID**
- **Hostname** (3): l'appareil sera détecté par **PlugnCast Server** avec un identifiant contenant son **Hostname**

Il est possible de changer la méthode d'identification de votre appareils Gekkota.

Configuration / Administrateur

Hostname : sma300

Méthode d'identification : **MAC**

Nom administrateur :

Mot de passe :  (2)

Confirmation mot de passe :  (3)

Valider

⚠ Changer la méthode d'identification de votre appareil implique de l'enregistrer de nouveau au sein du frontal de **PlugnCast Server** avec son nouvel identifiant.

### Configuration de la licence d'un appareil Gekkota

La clé de licence est normalement déjà remplie dans l'appareil en sortie d'usine. Si cette clé n'est rentrée, dans le menu à gauche, cliquez sur **Configuration > Licence** (1).

Configuration / Licence du middleware \*

Licence : (1)

Valider

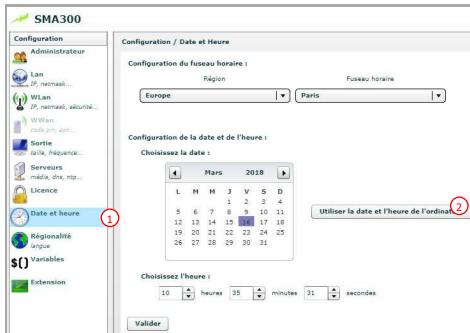
Entrez la **clé de licence** qui vous a été fournie lors de l'achat de Gekkota (2) et valider la page.

Le numéro de licence est obtenu en envoyant un mail à l'adresse [licenses@innes.fr](mailto:licenses@innes.fr) (en précisant dans l'objet du message l'adresse MAC et le numéro de série de l'appareil Innes).

## Paramétrage de la date et heure de l'appareil

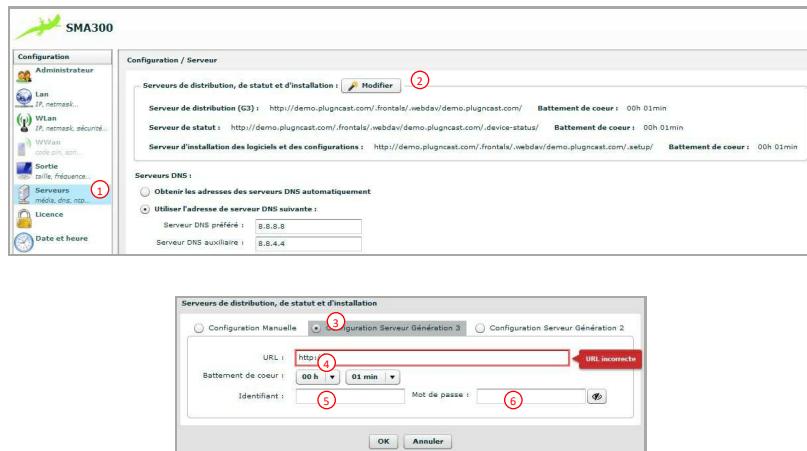
Si l'heure ou la date de l'appareil Gekkota n'est pas correcte, dans le menu à gauche ①, sélectionner Date et heure . Vérifier la date et l'heure, la corriger si besoin puis valider.

Il est aussi possible d' utiliser la date et l'heure de l'ordinateur pour récupérer la date et l'heure courante ②.

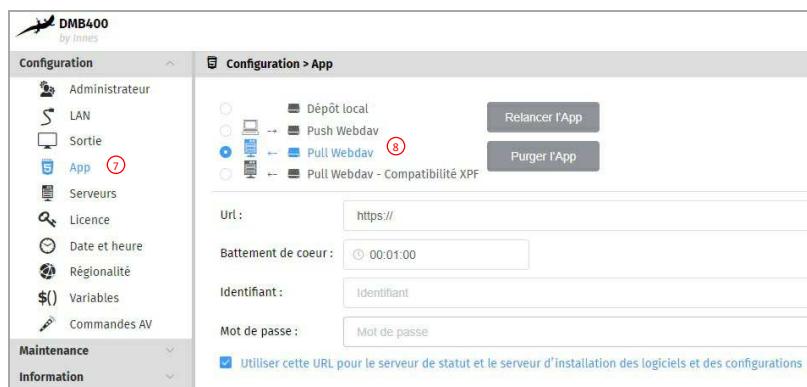


## Paramétrage d'un média player Gekkota pour PlugnCast Server

Dans le menu à gauche, sélectionner Configuration puis Serveurs ①. Puis à droite, appuyer sur le bouton Modifier ②. Sélectionner le mode configuration PlugnCast Server Génération 3 ③.



Pour les versions de Gekkota ayant les interfaces Web en HTML5, dans le menu Configuration , sélectionner le menu App ⑦. Puis sur la droite, sélectionner Pull Webdav ⑧.



Entrer l'URL de votre serveur de distribution. Cette URL peut être copiée dans le presse-papier depuis PlugnCast Server . Se référer au paragraphe Domaines puis Configuration des appareils .

Le format est le suivant ④ : <http://<votre IP>/.frontals/.webdav/<votre domaine>/>

<sup>1</sup> Par exemple : <http://192.168.1.47:8080/.frontals/.webdav/demo.plugncast.com/>

Entrer votre identifiant ⑤ et votre mot de passe ⑥.

Pour sauvegarder, appuyer sur OK puis appuyer sur le bouton Valider en bas de la page.

<sup>1</sup> Le protocole https est aussi supporté.

## Battement de cœur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé **Battement de cœur**. Sur les appareils Gekkota, il est programmable dans l'écran du paragraphe précédent.

## Ajout du certificat de Plugncast Server

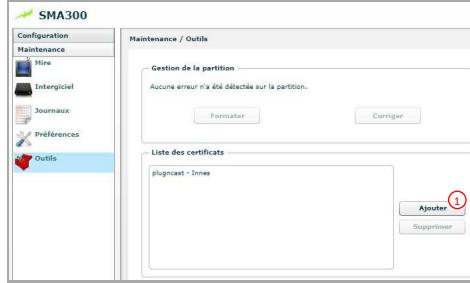
Dans le cas de l'utilisation d'un frontal avec le schéma d'URL `https`, il est nécessaire d'installer le certificat du serveur PlugnCast sur votre appareil.

⚠ Le certificat de votre serveur PlugnCast doit être valide: il doit posséder une date de validité non périmée et doit être contenir l'adresse IP de votre serveur PlugnCast.

L'exportation du certificat de votre `PlugnCast Server` doit se faire une fois votre serveur PlugnCast configuré, avec un domaine et un frontal `https` enregistré. Ainsi, il faut se connecter à l'interface Web de votre serveur PlugnCast. Ensuite, par le biais du navigateur, exporter le certificat, par exemple au format `*.crt`. Pour plus d'information sur l'export de certificat, contacter votre service informatique.

Ensuite se connecter à l'interface Web de configuration de chacun de vos appareils Gekkota et y installer le certificat:

- Dans le menu `Maintenance > Outils > Liste des certificats`, ajouter  le certificat de votre serveur PlugnCast que vous venez d'exporter avec votre navigateur.



☞ L'ajout du certificat de votre serveur PlugnCast à tous vos appareils peut se faire aussi grâce à un script de configuration.

### 1.3.2 Affectation d'un moniteur intelligent LG WebOS Signage à PlugnCast Server

Pour installer l'App `Playzilla pour PlugnCast Server` sur un moniteur intelligent `LG WebOS Signage 3.0`, `LG WebOS Signage 3.2` ou `LG WebOS Signage 4.0`, il faut configurer les paramètres de déploiement de l'application grâce au menu `SETTINGS > SERVER` du moniteur.

Pour cette configuration, il est possible de :

- soit préparer une clé USB d'auto-configuration pour le moniteur LG,
- soit réaliser l'opération manuellement.

Dans les deux cas, il faut accéder au menu caché `SETTINGS > SERVER`.

⚠ Avant de commencer le paramétrage des moniteurs, s'assurer que le domaine ainsi que son frontal de distribution sont bien enregistrés dans `PlugnCast Server`.

⚠ Au préalable, vérifier également au niveau du moniteur que la configuration réseau et les paramètres de date, heure et zone géographique sont corrects.

Afin de retrouver les noms des menus indiqués, il est préférable de configurer l'écran en langue anglaise.

#### Accès au menu `SETTINGS > SERVER`

Appareils `LG WebOS Signage 3.0`:

- Maintenir appuyée la touche `⚙️` (`SETTINGS`) de la télécommande pendant 5 à 6 secondes jusqu'à ce qu'un écran, appelé `toast/popup`, apparaisse dans le coin supérieur droit indiquant que l'appareil est prêt à recevoir la saisie de votre code.



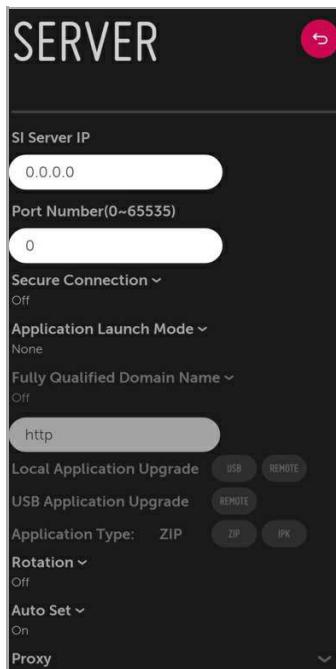
- Puis rapidement, taper alors le code `8080` avec la télécommande puis valider.

Appareils `LG WebOS Signage 3.2` OU `LG WebOS Signage 4.0` :

- Appuyer sur la touche `⚙️` (`SETTINGS`) de la télécommande. Appuyer ensuite sur le pictogramme `Settings EZ ⚙️` puis sur la droite appuyer sur le pictogramme `SI Server Settings`
- Puis appuyer de nouveau sur le bouton `SI Server Settings`



Exemple d'affichage du menu `SERVER` pour un appareil `LG WebOS Signage 3.0` :



Pour un appareil **LG WebOS Signage 3.2** OU **LG WebOS Signage 4.0**, l'affichage est le même que pour l'appareil **LG WebOS Signage 3.0** mis à part l'absence du menu **Auto-set**.

Pour plus d'information, se référer au site Web de LG <http://webossignage.developer.lge.com/device/general-settings/server-info/>.

### Configuration par clé USB

Il est recommandé d'utiliser un fichier de configuration copié sur une clé USB comme décrit ci-dessous ou comme indiqué sur le [site Web support LG](#).

Avec un éditeur de texte simple, créer un fichier nommé `scap_installation.json` à la racine d'une clé USB de stockage avec le contenu définissant l'adresse IP de votre frontal de distribution, son port, son login/mot de passe ainsi que d'autres paramètres tel que décrit dans l'exemple suivant.

Pour un moniteur **LG WebOS Signage 3.0** OU **LG WebOS Signage 3.2** :

```
{
  "serverIp": "192.168.1.1",
  "serverPort": 80,
  "secureConnection": false,
  "appLaunchMode": "local",
  "fqdnMode": true,
  "fqdnAddr": "http://mylogin:mypwd@my_IP_addr/.frontals/.webdav/innes.plugincast.com/playzilla-plugincast-lg_webos.ipk",
  "appType": "ipk"
}
```

Pour un moniteur **LG WebOS Signage 4.0** :

```
{
  "serverIp": "192.168.1.1",
  "serverPort": 80,
  "secureConnection": false,
  "appLaunchMode": "local",
  "fqdnMode": true,
  "fqdnAddr": "http://mylogin:mypwd@my_IP_addr/.frontals/.webdav/innes.plugincast.com/playzilla-plugincast-lg_webos_4.ipk",
  "appType": "ipk"
}
```

⚠ Les moniteurs **LG WebOS Signage** ne permettent pas l'installation de certificats personnalisés. Dans le cas de l'utilisation du frontal avec le protocole réseau sécurisé avec le schéma de protocole `https`, veiller à utiliser dans **PluginCast Server** un certificat signé par une autorité certifiée, ou sinon, configurer votre frontal avec le schéma de protocole `http`.

Au niveau du moniteur, dans le menu **SETTING > SERVER** (appareils **LG WebOS Signage 3.0**, **LG WebOS Signage 3.2**, OU **LG WebOS Signage 4.0**) :

- Configurer **Auto Set** à **On** (pour les appareils **LG WebOS Signage 3.0** uniquement)
- Éteindre l'écran avec le bouton **POWER** de la télécommande,
- Insérer la clé USB,
- Allumer l'écran au moyen de la télécommande, puis attendre quelques secondes afin qu'un **toast/popup** indique que la configuration a été mise à jour.



- Retirer la clé USB et
- Vérifier que votre configuration a été prise en compte en allant de nouveau dans le menu **SETTING > SERVER**.

⚠ L'option **Auto Set** repasse à **off** dès lors qu'une nouvelle configuration par clé USB est réalisée.

## Configuration manuelle avec la télécommande

- Accéder au menu **SETTINGS > SERVER**
- Configurer **Auto Set** à **On** (pour les appareils **LG WebOS Signage 3.0** uniquement)
- Puis configurer les différents paramètres :
  - **Server IP** : [adresse-IP\_de\_votre\_frontal\_plugncast]
  - **Port Number(0~65535)** : [port\_de\_votre\_frontal\_plugncast]
  - **Secure Connection** : Off
  - **Application Launch Mode** : local
  - **Fully Qualified Domain Name** : On
  - **Address** : [votre\_identifiant]:[votre\_mot\_de\_passe]@[adresseIP\_de\_votre\_serveur]:[port\_de\_votre\_serveur]/.frontals/.webdav/[votre\_domaine]/playzilla-plugncast-lg\_webos.ipk
  - **Application Type** : IPK
  - **Rotation** : Off
  - **Auto Set** : Off

⚠ Les identifiants d'utilisateur et de mot de passe du frontal de distribution sont obligatoires pour que les moniteurs puissent diffuser leur fichier de statut et être enregistrés au sein de votre serveur **PlugCast**.

## Battement de cœur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé **Battement de cœur**.

## Installation de l'App Playzilla depuis le serveur Plugcast

Pour installer l'App **Playzilla (.IPK)** sur votre moniteur depuis le serveur PlugCast:

- Aller sur **Local Application Upgrade** et appuyer la touche **OK** sur **Remote**. Dans la boîte de confirmation, appuyer le bouton **CONFIRM**.

APPLICATION UPGRADE FROM REMOTE  
Please don't plug out the cable while the process is running

- Attendre quelques secondes l'installation de l'App **Playzilla**.

APPLICATION COMPLETE  
Complete

⚠ En cas d'échec à ce moment, vérifier la connexion réseau entre le moniteur et le serveur PlugCast.

- Éteindre l'écran avec le bouton **POWER** de la télécommande,
  - Allumer de nouveau l'écran et attendre quelques secondes le temps que l'App **Playzilla** démarre.
- Si l'App **Playzilla** ne démarre pas automatiquement, aller dans le menu application (**Home** ) et sélectionner **Playzilla** pour que l'application démarre.  
Si l'App **Playzilla** n'est pas disponible dans le menu, essayer une restauration des paramètres d'usine de votre moniteur et recommencer. L'App **Playzilla** doit afficher un message d'information *Information, attente d'un nouveau contenu*

Votre appareil peut être désormais détecté et enregistré par votre serveur PlugCast.

☞ Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil au niveau de PlugCast, aller au chapitre **Paramètres > Domaines**. Une fois enregistré, votre moniteur sera capable également de mettre à jour la version de l' App **Playzilla** automatiquement.

⚠ Suivant les moniteurs, il peut ne pas être possible de saisir **server IP** et **Port Number**. Se reporter au paragraphe *configuration par clé USB*

## Restauration des paramètres d'usine

Appareil **LG WebOS Signage 3.0** :

- Maintenir appuyée la touche ( **SETTINGS** ) pendant 5 à 6 secondes. Quand le **toast/popup** apparaît sur la droite, entrer le code **0000** puis appuyer sur le bouton **OK**.



- Quand le menu d'installation apparaît, sélectionner le menu **Factory Reset** tout en bas.

Appareil **LG WebOS Signage 3.2 OU LG WebOS Signage 4.0** :

- appuyer sur la touche ( **SETTINGS** ) puis sur le bouton **Administration** puis sur le bouton **Réinitialisation des paramètres d'usine**

Pour plus d'information, se référer à la notice dédiée sur le site du support LG <http://webossignage.developer.lge.com/device/general-settings/factory-reset/>.

### 1.3.3 Affection d'un moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP à PlugnCast Server

Pour installer l'App Playzilla pour PlugnCast Server sur un appareil de type moniteur intelligent SAMSUNG Tizen SSSP 4 , SAMSUNG Tizen SSSP 5 OU SAMSUNG Tizen SSSP 6 , il faut configurer les paramètres de déploiement de l'application grâce au menu Lancement de l'URL du carrousel du moniteur.

⚠️ Avant de commencer le paramétrage des moniteurs, s'assurer que le domaine ainsi que son frontal de distribution sont bien créés et enregistrés dans PlugnCast Server et que l'App Playzilla 4.11.13 (ou supérieure) est bien associée à ce domaine.

⚠️ Au préalable, vérifier également au niveau du moniteur que la configuration réseau et les paramètres de date, heure et zone géographique sont corrects. Il est préconisé d'utiliser un serveur NTP pour mettre à jour automatiquement l'heure de vote moniteur. En cas d'absence de connexion Web, sachez qu'il est possible de configurer le PC Windows hébergeant PlugnCast serveur (ou tout autre PC) en serveur NTP. Pour plus d'information, consulter la note Activate NTP server on MS-Windows dans le menu Tools sur site Web Innes

Afin de retrouver les noms des menus indiqués, il est préférable de configurer l'écran en langue française.

Appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu Lancement de l'URL , appuyer sur l'onglet Paramètre puis Installer l'application Web .

⚠️ Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 6 , si le menu Lancement de l'URL n'est pas présent et est remplacé par le menu MagicINFO S Player 6 , sortir du carrousel et appuyer sur la touche MENU , puis le menu Système , puis le menu LireVia . Choisir Lancement de l'URL au lieu de MagicInfo .

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 4 , rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_4/
```

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 5 , rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_5/
```

Dans le cas d'un appareil SAMSUNG Tizen SSSP 6 , rentrer l'URL :

```
http://<user>:<pwd>@<srv_ip_addr>:<port>/frontals/.webdav/<domain_name>/playzilla-plugncast-sssp_6/
```

avec

- <user> : login de connexion du frontal de votre serveur PlugnCast
- <pwd> : mot de passe de connexion du frontal de votre serveur PlugnCast
- <srv\_ip\_addr> : adresse IP de votre serveur PlugnCast
- <port> : port de fonctionnement de votre serveur PlugnCast
- <domain\_name> : nom du domaine sur lequel est basé le frontal de votre serveur PlugnCast

Valider avec la télécommande.

⚠️ Les identifiants d'utilisateur et de mot de passe du frontal de distribution sont obligatoires pour que les moniteurs puissent diffuser leur fichier de statut et être enregistrés au sein de votre serveur PlugnCast .

Pour plus d'information, se référer au manuel utilisateur de votre appareil SAMSUNG.

⚠️ Les moniteurs SAMSUNG Tizen SSSP 4 , SAMSUNG Tizen SSSP 5 et SAMSUNG Tizen SSSP 6 ne permettent pas d'installer des certificats personnalisés. Dans le cas de l'utilisation du frontal avec le protocole réseau sécurisé avec le schéma de protocole https , veiller à utiliser dans PlugnCast Server un certificat signé par une autorité certifiée ou sinon, configurer votre frontal avec le schéma de protocole http .

#### Installation de l'App Playzilla depuis le serveur PlugnCast

Pour installer l'App Playzilla sur votre moniteur depuis le serveur PlugnCast, appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu Lancement de l'URL , appuyer sur l'onglet Lancement de l'URL , choisir ensuite le menu Installer l'application Web et valider.

Après un instant, l'application est installée. Il se peut que l'App Playzilla se lance automatiquement après son installation. Dans ce cas, elle affiche le message Information - Pas de contenu.

Votre appareil peut être désormais détecté et enregistré par votre serveur PlugnCast.

👉 Pour plus d'information à propos de l'enregistrement de votre appareil au niveau de PlugnCast, aller au chapitre Paramètres > Domaines. Une fois enregistré, votre moniteur sera capable également de mettre à jour la version de l'App Playzilla automatiquement.

Pour finaliser l'installation de l'App Playzilla , appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, au niveau de menu Lancement de l'URL , appuyer sur l'onglet Playzilla .

#### Battement de coeur

Toutes les minutes, l'appareil envoie son device-status et se synchronise sur le dernier contenu à jouer. Cet intervalle de temps est appelé Battement de coeur .

#### Clé USB de clonage

Une fois configuré, afin de dupliquer la configuration sur d'autres moniteurs du même type, il est possible de cloner le paramétrage de votre moniteur. Vider la clé USB de son contenu et l'insérer sur votre moniteur. Appuyer sur la touche HOME de la télécommande. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu MENU , appuyer sur l'onglet Cloner le produit et appuyer sur le bouton Exporter .

⚠ Dans le cas où la clé n'a pas été vidée de son contenu, le moniteur peut détecter la présence d'un fichier de duplication existant; appuyer dans ce cas sur le bouton **Exporter vers le périphérique de stockage externe** pour le remplacer le fichier existant.

Pour installer un fichier de duplication sur un nouveau moniteur, appuyer sur la touche **HOME** de la télécommande de votre nouveau moniteur. Quand le carrousel apparaît sur l'écran, dans le menu **MENU**, appuyer sur l'onglet **Cloner le produit**. Choisir le menu, **Importer depuis le périphérique de stockage externe**. Installer l'App Playzilla et la démarrer en suivant les indications des paragraphes précédents.

⚠ Le clonage ne concerne pas que l'App Playzilla mais elle concerne aussi tous les autres paramètres de configuration du moniteur. Pour plus d'information, contacter votre support SAMSUNG.

## Enregistrement des appareils

Une fois que l'App Playzilla est démarrée sur les appareils, l'installation des appareils doit être finalisée en enregistrant chacun d'eux sur le server Plugncast. Pour plus d'information, suivre les instructions [Enregistrement des appareils au sein du frontal de distribution](#)

## 1.5 Vérification de votre configuration

La vérification de votre configuration consiste à publier un contenu avec le compte utilisateur d'un domaine donné.

☞ Pour ce test, il est conseillé créer par exemple un nouvel utilisateur ayant accès à un domaine particulier, et possédant un rôle `Editeur général`. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Utilisateurs](#)

Se connecter à PlugCast Server avec le nouvel utilisateur. Pour abonder votre canal de diffusion par défaut `Playout`,

- Importer une image dans votre bibliothèque. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Bibliothèque](#).
- Sélectionner le canal de diffusion présent par défaut `Playout`. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Calendrier](#).
- Glisser l'image dans le calendrier sur la droite au niveau du jour souhaité.
- Ajuster la plage horaire créée.
- Associer votre canal de diffusion `Playout` à votre appareil [Cibles d'appareils](#).
- Publier votre canal de diffusion `Playout` sur votre appareil. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Publication](#)
- Attendre le temps du `Battement de cœur`. L'appareil doit se mettre à jour avec le nouveau contenu à jouer. S'il ne se met pas à jour, consulter les messages d'erreur de publication.

⚠ Les utilisateurs du domaine peuvent publier pendant 30 jours du contenu sur les appareils avec la licence d'évaluation. Mais au delà de cette période, la publication ne sera plus autorisée, et un message d'information les invitera à contacter le service informatique.

## 2.1 Lancement de l'interface Web de Plugncast Server

Pour pouvoir vous connecter à l'interface Web de votre serveur PlugnCast, taper l'adresse IP de la machine du serveur dans un navigateur Web et entrer l'**Identifiant** et le **Mot de passe** qui vous ont été communiqués par votre administrateur **Plugncast server**.

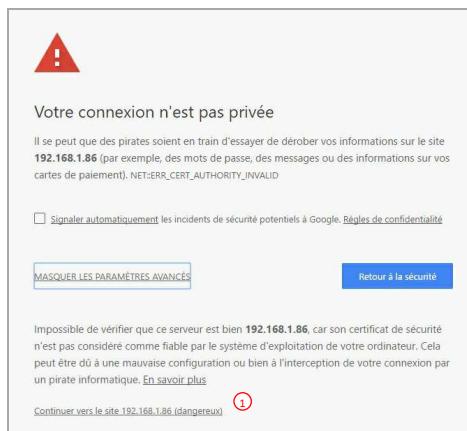
Le login et le mot de passe par défaut du **Super Administrateur** sont respectivement **superadmin** et **superadmin**. Cependant, on conseille à l'administrateur de le modifier pour des raisons évidentes de sécurité.

Il est nécessaire de connaître l'adresse IP de la machine serveur pour se connecter au logiciel **Plugncast server** par son interface Web. Pour plus d'information contacter votre administrateur **Plugncast server**.

Une page d'accueil vous invite ensuite à entrer votre identifiant et mot de passe pour accéder au serveur. L'identifiant et le mot de passe par défaut sont respectivement **superadmin** et **superadmin**.



Le navigateur vous demande à travers un message de sécurité de continuer vers le site ①. Accepter cette demande pour poursuivre.



## localhost

Si **Plugncast Server** est installé sur votre machine, il est possible d'y accéder en rentrant l'URL:

`http://localhost:<port>/`

## Rechargement de l'interface Web de Plugncast

Suite à une mise à jour de la version de **Plugncast server** par votre administrateur réseau, il est demandé de redémarrer l'interface Web de **Plugncast server** en rafraîchissant votre navigateur avec la touche **F5** ou de fermer puis réouvrir de nouveau votre navigateur.

## Type de caractères supportés

**Plugncast Server** est sensible aux lettres majuscules et minuscules lors de l'édition des noms des différentes ressources (nom de répertoires, nom de fichiers, nom des layouts, nom des variables, ...).

Les login et mot de passe sont quant à eux sauvegardés en minuscule.

## 2.2 Présentation générale

Une fois connecté au serveur, le navigateur affiche l'interface Web PlugnCast. Quatre icônes en haut de l'interface Web donnent accès aux principales fonctions:

- **Bibliothèque** ① pour la manipulation des contenus,
- **Playouts** ② pour la définition des contextes de diffusion (appelés **Playouts**),
- **Cibles** ③ pour le contrôle des appareils et des écrans (affectation des contextes de diffusions à des appareils, définition de tâches de mise en veille ou de redémarrages programmés d'appareils, affectations de variables),
- **Paramètres** ④ pour la configuration des serveurs externes, de ses domaines (des frontaux et des appareils), des comptes utilisateurs, des groupes d'utilisateurs et des rôles, des certificats, des licences, des intergiciels et des scripts.



Le processus de préparation et de diffusion de contenus sur les appareils (media players ou écrans) s'effectue en quatre étapes:

- Dans la **Bibliothèque** ①, importer vos contenus multimédias ou en créer de nouveaux au moyen des assistants de génération de documents (modèles ou diapositives SlideMaker),
- Dans l'environnement **Playouts** ②, créer un playout (contexte de diffusion) avec un calendrier hebdomadaire et organiser-le au moyen d'un **habillage** (multi-zones),
- Dans **Cibles** ③, affecter le playout souhaité à plusieurs appareils sélectionnés ou à un groupe d'appareils,
- Appuyer sur le bouton **Publier** ⑤ pour lancer le processus de diffusion sur tous les appareils (ou un sous-ensemble d'appareils).

⚠️ Les appareils avec lesquels vous souhaitez fonctionner doivent être au préalable enregistrés au sein d'un frontal de distribution. S'ils ne sont pas présents, contacter votre administrateur **PlugnCast Server**.

## 2.3 Bibliothèque

L'environnement **Bibliothèque** est composé de deux vues:

- A gauche, la vue des ressources à manipuler (fichiers et dossiers, polices de caractère, plages horaires, ...)
- A droite, une vue d'édition correspondant au type de la ressource sélectionnée.

La **Bibliothèque** contient l'ensemble des éléments de contenus pouvant participer à la diffusion sur le réseau d'écran:

- Documents multimédias unitaires (vidéos, images, audios),
- Documents multimédias composés (widget HTML5 [WGT ou MAFF], modèles Swift Adobe Flash)
- Books (MS-Powerpoint, PDF)
- Pages Web
- Fils d'actualité RSS,
- Dossiers ou dossiers localisés,
- Playlists,
- Playfolders (règles de jeu du contenu d'un dossier),
- URIs (raccourcis vers des pages Web, des fichiers de la bibliothèque, des flux réseau IP ou TV/DVB),
- Fichiers de données (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml),
- Polices de caractères,
- Variables,
- Ontologies de périphériques (télécommandes, contrôle commande par GPIO, ...).<sup>1</sup>

La vue des ressources de la bibliothèque est organisée selon cinq volets accessibles par des onglets :



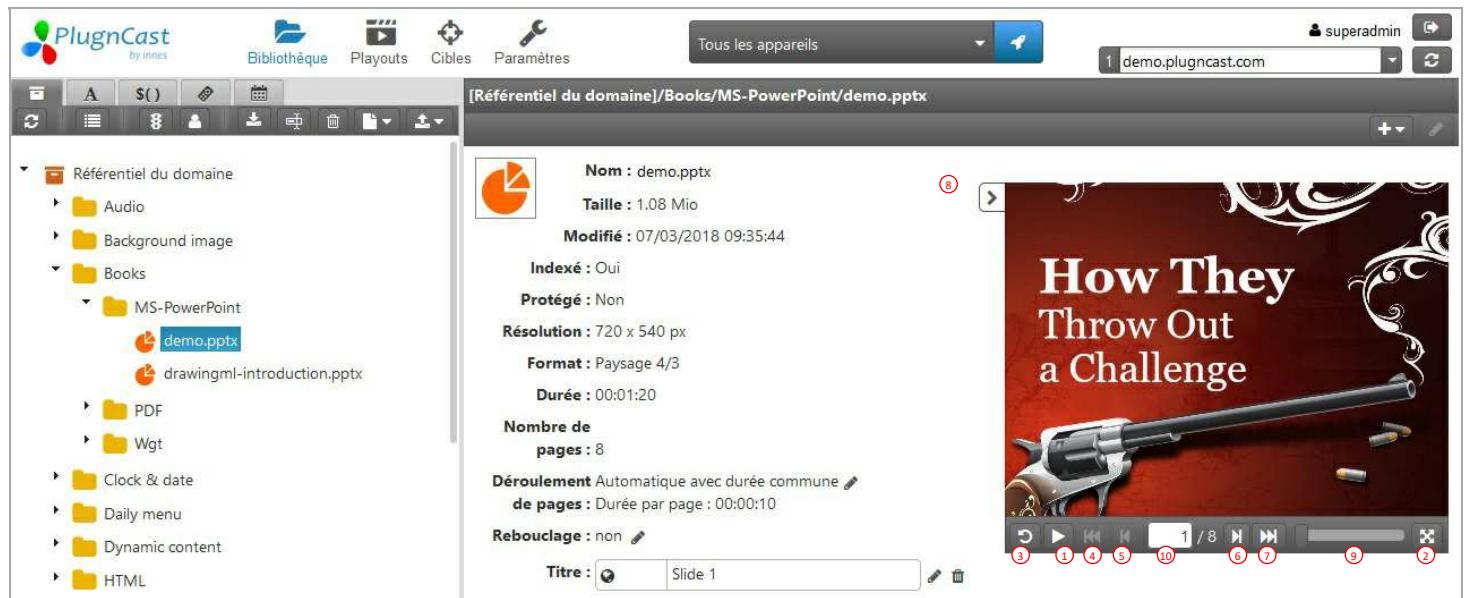
- **Fichiers** <sup>(1)</sup> : Permet de créer des fichiers et des répertoires ou d'importer des fichiers depuis votre ordinateur vers la bibliothèque.
- **Polices de caractères** <sup>(2)</sup> : Permet d'importer et visualiser des polices.
- **Variables** <sup>(3)</sup> : Permet de créer, éditer et visualiser des variables
  - Personnalisées ,
  - Date et heure (xpath),
  - Information d'appareils .
- **Ontologies de périphériques** <sup>(4)</sup> : Permet de créer et d'éditer des actions pour le déclenchement de contenu.
- **Plages horaires** <sup>(5)</sup> : Permet de créer des horaires ( Todo ), ou des tranches horaires ( calendrier journaliers ) pour des redémarrages programmés d'appareils ou des mises en veille d'écrans.

<sup>1</sup>. Non supporté dans la version actuelle de PlugnCast. ↪

### 2.3.1 Volet d'édition

#### Prévisualisation

Le volet d'édition permet d'effectuer une prévisualisation unitaire d'un média sélectionné dans votre bibliothèque. Tous les types de médias peuvent être prévisualisés, y compris les URI, les playfolders, les playlists et les médias MS-PowerPoint. Cependant, pour pouvoir être prévisualisé, le type de média doit être supporté par votre navigateur Web. En effet, certains conteneurs vidéo pourraient par exemple ne pas être pris en charge ou l'affichage de certaines pages Web pourrait ne pas être autorisé.



Selectionner un média dans votre bibliothèque (par exemple un média MS-PowerPoint). Appuyer sur le bouton **Play** ① pour jouer le média. Appuyer sur le bouton **Plein écran** ② pour le prévisualiser en plein écran. Appuyer sur le bouton **Début** ③ pour se replacer au début du média. Le bouton **Diminuer** ④ permet de diminuer la fenêtre de prévisualisation.

Dans le cas d'un média à plusieurs pages, il est possible de prévisualiser les pages une à une, avec la barre d'outils qui supporte les fonctions:

- ⏪ Retour à la première page ④
- ⏪ Page précédente ⑤
- ⏩ Page suivante ⑥
- ⏩ Dernière page ⑦

Dans le cas d'un média avec de nombreuses pages, un ascenseur ⑨ est à disposition pour se rendre plus rapidement sur une page donnée. Il est possible de saisir directement un numéro de page ⑩ pour prévisualiser une page souhaitée.

Dans le cas d'une playlist ou d'un playfolder, le bouton calendrier permet de simuler la date et l'heure de la prévisualisation quand ils seront insérés dans une plage horaire. Si le playfolder ou la playlist contient des médias avec la métadonnées validité, les médias stockés à l'intérieur seront ou ne seront pas joués en fonction de cette date de simulation.



#### Edition

Ce volet permet aussi naturellement d'éditer les médias modifiables afin de modifier leur contenu. Après avoir sélectionné un média dans votre bibliothèque, appuyer sur le bouton **Editer** ⑪ pour modifier votre média.

The screenshot shows the PlugnCast interface. On the left, there's a sidebar with a tree view of the domain structure. Under 'Référentiel du domaine', there are 'Audio', 'Background image', 'Books', 'Clock & date' (which contains 'BlueClock.html', 'Clock & date template1.html', and 'clock & date 16\_9.swf'), 'Daily menu', and 'Dynamic content'. The main panel displays a file named 'BlueClock.html' with the following details: Nom : BlueClock.html, Taille : 6.48 kio, Modifié : 07/03/2018 11:51:41, and Indexé : Oui. To the right is a preview window showing a blue analog clock on a checkered background.

Vous pouvez modifier:

- les fichiers de ressources: .css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml ,

The screenshot shows the 'Edition du contenu' (Content Edition) screen for 'BlueClock.html'. The left sidebar shows the same domain structure as before. The main area contains the HTML code for the clock:

```

<!DOCTYPE html>
<html><head>
<meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=UTF-8">
<script type="text/javascript">
function init(){
    clock();
    setInterval(clock, 1000);
}
function clock(){
    var now = new Date();
    var ctx = document.getElementById('mon-canvas').getContext('2d');
    ctx.save();
    ctx.clearRect(0,0,150,150);
    ctx.translate(75,75);
    ctx.scale(0.5,0.5);
    ctx.rotate(-Math.PI/2);
}
    
```

- les formulaires des médias issus du pack de modèles de contenus ,

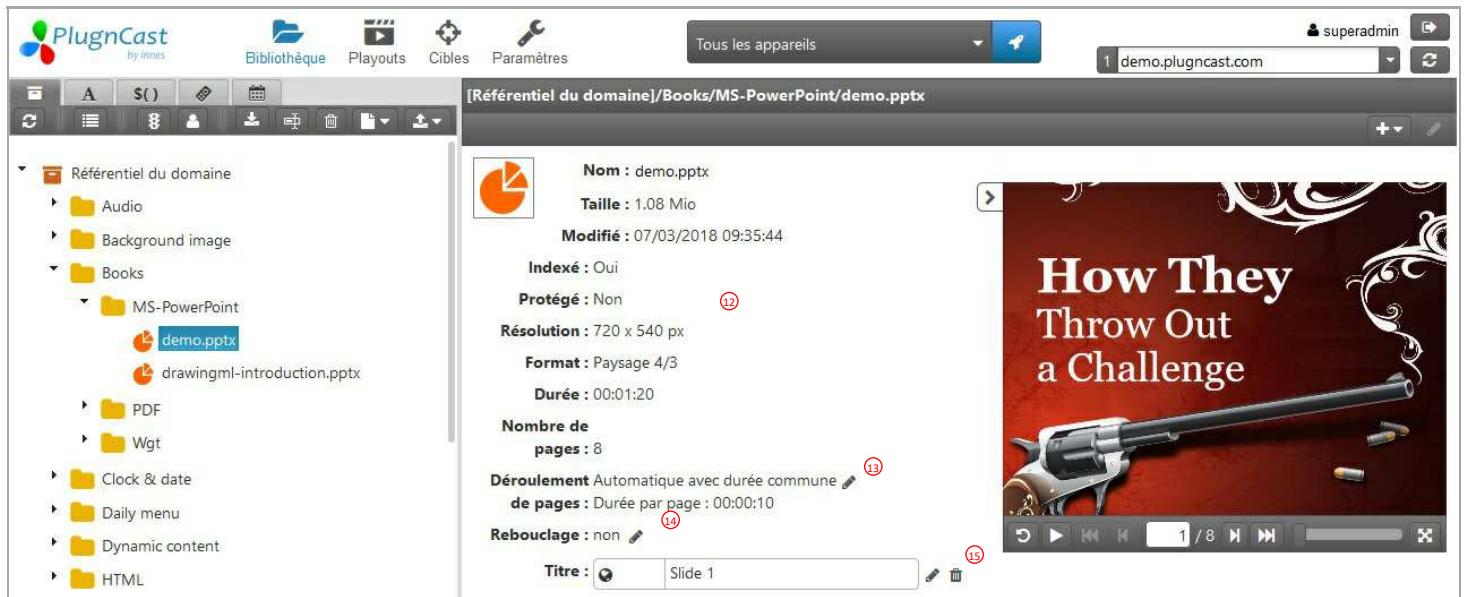
The screenshot shows the 'Edition du contenu' (Content Edition) screen for 'Ticker friday.maff'. The left sidebar shows a 'Tickers' folder containing 'Daily tickers' which includes 'Ticker friday.maff' (selected), 'Ticker monday remote.maff', 'Ticker thursday.maff', 'Ticker tuesday.maff', 'Ticker wednesday.maff', 'text\_friday.txt', 'text\_monday\_remote.txt', 'text\_thursday.txt', 'text\_tuesday.txt', and 'text\_wednesday.txt'. The main panel has a text input field with placeholder 'Sélectionnez un fichier texte', a 'Charset' dropdown set to 'utf-8', and various text formatting options like direction, speed, and font settings.

- les diapositives SlideMaker ,
- les URI , les playfolders , les playlists .

The screenshot shows the 'Edition du contenu' (Content Edition) screen for 'audio\_list.xspf'. The left sidebar shows a 'Référentiel du domaine' structure with 'Audio' and 'List' (containing 'audio1.mp3', 'audio2.m4a', and 'audio3.mp3'). The main panel displays a 'Playlist' section with three media entries: '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio1.mp3', '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio2.m4a', and '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio3.mp3'.

## Métadonnées du média

Ce volet permet également au premier coup d'oeil de consulter ses métadonnées .



[Référentiel du domaine]/Books/MS-PowerPoint/demo.pptx

**Nom :** demo.pptx  
**Taille :** 1.08 Mio  
**Modifié :** 07/03/2018 09:35:44  
**Indexé :** Oui  
**Protégé :** Non   
**Résolution :** 720 x 540 px  
**Format :** Paysage 4/3  
**Durée :** 00:01:20  
**Nombre de pages :** 8  
**Déroulement** Automatique avec durée commune   
**de pages :** Durée par page : 00:00:10   
**Rebouclage :** non   
**Titre :**   

Le nombre de métadonnées affiché peut varier suivant le média sélectionné. Certaines métadonnées sont éditables. Cliquer sur le bouton **Editer**  pour modifier leur valeur. On peut retrouver les métadonnées suivantes:

- **Nom** : nom du fichier avec son extension.
- **Taille** : empreinte mémoire du média sur votre espace de stockage.
- **Modifié** : date de la dernière modification du fichier.
- **Indexé** : indique si l'indexation du média dans la base de données a été réalisée avec succès.
- **Protégé** : indique si le média est éditabile en écriture.
- **Résolution** : largeur et hauteur du média en pixel.
- **Format** :
  - Paysage 16-9,
  - Paysage 4-3,
  - Portrait 9-16,
  - Paysage 3-4
- **Nombre d'image par secondes** : par exemple, pour les medias type SWF.
- **Version du modèle** : pour les modèles de contenus Innes.
- **ID du modèle** : pour les modèles de contenus Innes.
- **Durée** : durée intrinsèque du média quand il est joué une fois entièrement.
- **Déroulement de page**  : permet de consulter ou choisir le mode de déroulement de pages de votre média.
  - manuel :
    - durée par page : non. Le passage à la page suivante se réalise grâce à une action utilisateur.
    - nombre de page : détecté automatiquement.
    - durée du média : non définie.
  - automatique avec durée commune :
    - durée par page : toutes les pages se déroulent une à une avec une durée programmable commune.
    - nombre de page : détecté automatiquement.
    - durée du média : calculée automatiquement en fonction de la durée par page et du nombre de pages.
  - automatique avec durée différenciée :
    - mode de déroulement: détecté par `PlugnCast Server` mais pas éditabile.
    - durée par page : toutes les pages se déroulent une à une avec des durées par page parfois différentes.
    - nombre de page : détecté automatiquement.
    - durée du média : calculé automatiquement.
    - il est possible d'écraser ce mode de déroulement par le mode `manuel` ou mode `automatique avec durée commune`.
  - manuel et automatique :
    - mode de déroulement: détecté par `PlugnCast Server` mais pas éditabile.
    - durée par page : certaines pages ont un déroulement manuel demandant une interaction utilisateur pour passer à la page suivante, certaines autres ont un déroulement automatique.
    - nombre de page : détecté automatiquement.
    - durée du média : non définie.
    - il est possible d'écraser ce mode de déroulement par le mode `manuel` ou mode `automatique avec durée commune`.
- **Rebouclage**  :
  - cette métadonnée est présente au niveau de votre média MS-PowerPoint seulement si au moment de son édition, l'option *Diaporama > Configurer le diaporama > Exécuter en continu jusqu'à ECHAP* a été cochée.

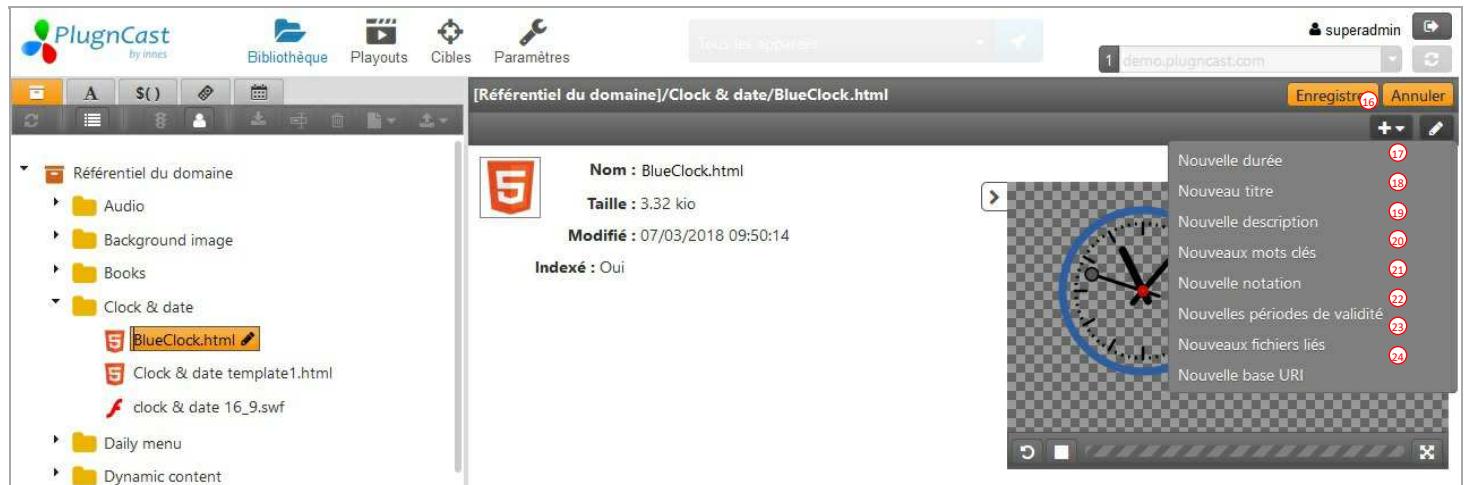
- oui : pour activer la fonction *Exécuter en continu jusqu'à ECHAP*.
- non : pour désactiver la fonction *Exécuter en continu jusqu'à ECHAP*.
- cette métadonnée est exploitée uniquement par l'intergiciel Gekkota RT.
- Titre <sup>15</sup>: texte libre.
- Compatibilité du média : cette métadonnée présente la liste des OS supportés par ce modèle. Quand tous les OS sont supportés pour un modèle, voici par exemple la liste affichée: gekkota-4,gekkota-3,lg\_webos-3,lg\_webos-4,sssp\_4,sssp\_5,sssp\_6 .

⚠ Dans cette version de `PlugnCast server`, lors d'une mise à jour d'une version de modèle, la valeur de la métadonnée `Compatibilité du média` n'est pas mise à jour.

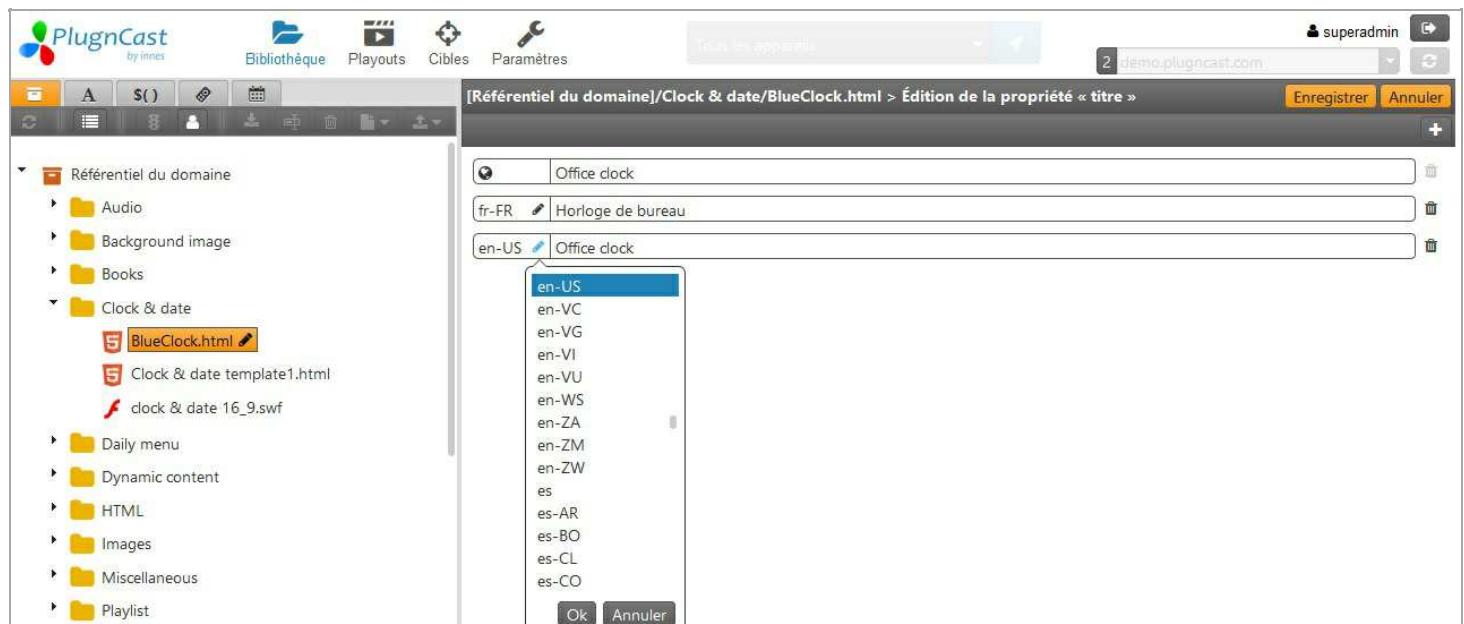
⚠ Certaines métadonnées peuvent ne pas être présentes pour certains types de médias.

## Ajout de métadonnées supplémentaires

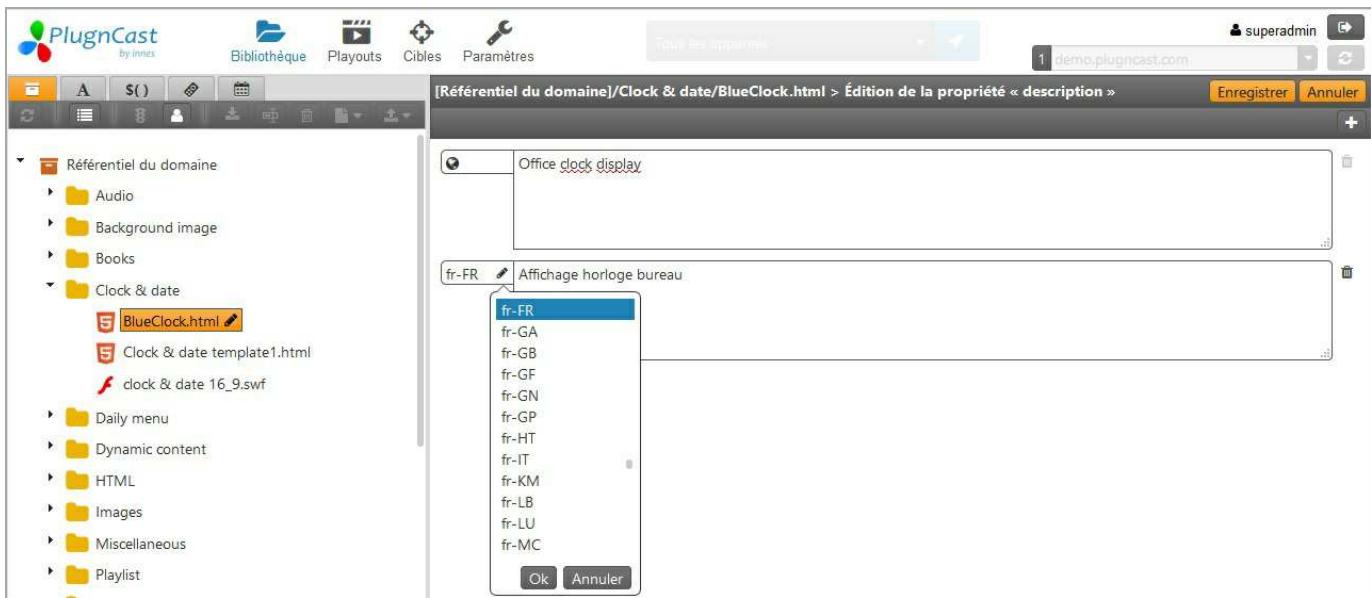
Quand elles ne sont pas déjà présentes, il est possible d'ajouter des métadonnées supplémentaires à votre média avec le bouton **Ajouter** + <sup>16</sup>.



- Nouvelle durée <sup>17</sup> : Permet de définir une durée intrinsèque à votre média afin de garantir, une fois joué, de passer au média suivant quand il est joué par exemple au sein d'une playlist.
- Nouveau titre <sup>18</sup> : Permet d'ajouter des titres normalisés au niveau des langues:
  - le premier correspondant à la langue internationale (le plus souvent l'Anglais),
  - les suivants correspondant chacun aux langues souhaitées.



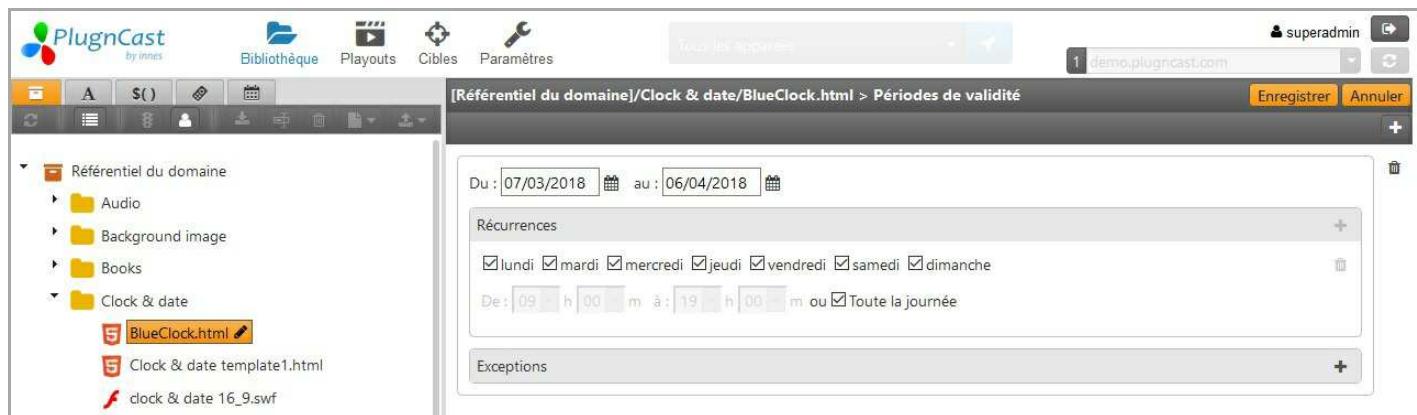
- Nouvelle description <sup>19</sup> : Permet d'ajouter des descriptions normalisées au niveau des langues:
  - la première correspondant à la langue internationale (le plus souvent l'Anglais),
  - les suivantes correspondant chacune aux langues souhaitées.



- Nouveaux mots clés : Permet d'associer des mots clés à votre média. <sup>1</sup> Ces mots clés peuvent être utilisés ensuite dans les critères de jeu dans les playlists ou les playfolders.
- Nouvelle notation : Permet d'associer une notation à votre média de 1 à 5 étoiles. <sup>1</sup> Cette notation peut être utilisée ensuite dans les critères de jeu dans les playlists ou les playfolders.

<sup>1</sup>. Non supporté dans la version actuelle de PlugnCast.

- Nouvelles périodes de validité : Permet d'associer une période de validité à votre média qui est utilisée lors du jeu dans une plage horaire. En dehors de cette période de validité, ce média ne peut plus être visualisé au sein d'une plage horaire.



• La prévisualisation unitaire des médias au niveau de la bibliothèque est toujours possible. Il est possible de simuler l'heure de prévisualisation pour les URI, les playfolders et les playlists.

- Nouveaux fichiers liés : Permet de visualiser ou éditer les dépendances liées au document multimédia sélectionné. Ces fichiers liés peuvent être :
  - des polices de caractère,
  - des ressources (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml)
  - des images

Glisser les fichiers uns à uns depuis la bibliothèque à gauche vers l'écran Fichiers liés à droite. Puis Enregistrer.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. On the left, there's a file browser with a tree view. Under the 'Clock & date' folder, there are several files: 'BlueClock.html' (selected), 'Clock & date template1.html', and 'clock & date 16\_9.swf'. Other folders include 'Daily menu', 'Dynamic content', 'HTML', 'Images', and 'Corporation logo'. A file named 'awesome.png' is also listed under 'Corporation logo'. On the right, a panel titled '[Référentiel du domaine]/Clock & date/BlueClock.html > Fichiers liés' displays a hierarchical structure of linked files. It shows a root folder with a subfolder '.domain-repository' containing an 'Images' folder with a 'Corporation logo' folder containing an 'awesome.png' file.

Les fichiers liés sont utilisés notamment lors de l'utilisation de variables date et heure dans les playfolders ou URIs

- Nouvelle base URI : Permet de définir un répertoire de ressources

## Exemples de rendu des métadonnées

The screenshot shows the PlugnCast software interface with the 'Metadata Editor' open for the file 'BlueClock.html'. The left sidebar shows the same file structure as the previous screenshot. The main panel displays various metadata fields:
 

- Nom :** BlueClock.html
- Taille :** 3.32 kio
- Modifié :** 07/03/2018 09:50:14
- Indexé :** Oui
- Durée :** 00:00:30
- Titre :** Office clock
- Description :** Office clock display
- Mots clés :** clock, date
- Notation :** ★★★★★
- Périodes de validité :** Du 07/03/2018 au 06/04/2018, L M M J V S D toute la journée
- Fichiers liés :** [Référentiel du domaine]/Images/Corporati...
- Base URI :** [Référentiel du domaine]/Images/Corporati...

 To the right of the metadata fields, there is a preview image of a blue digital clock face with black hands and numbers, set against a checkered background.

## 2.3.2 Fichiers

Le volet des fichiers contient deux types de référentiels de contenus.

- Le Référentiel du domaine **①** (partie de la bibliothèque appartenant uniquement au domaine sélectionné),
- Le Référentiel partagé **②** (partie de la bibliothèque commune à tous les domaines de ce serveur).



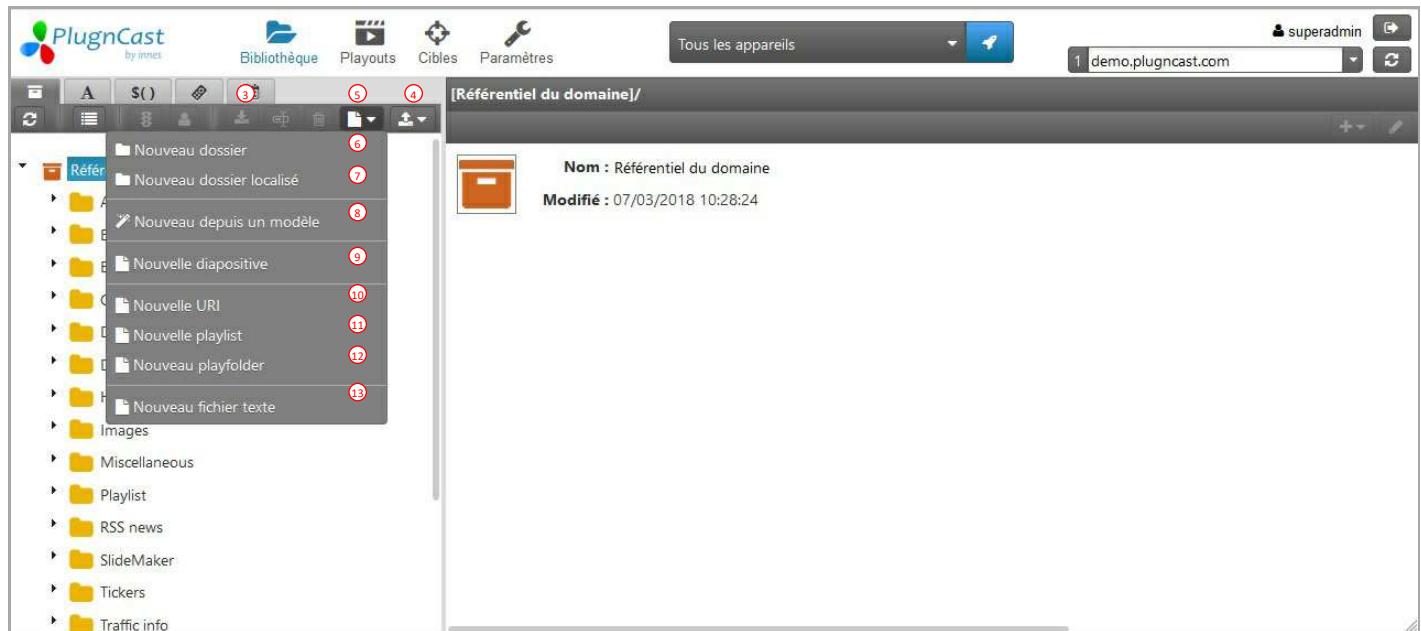
Le bouton Télécharger **③** permet d'exporter des médias depuis le serveur vers le poste utilisateur.

Le bouton Importer des contenus **④** permet d'importer des médias depuis votre ordinateur afin d'enrichir la bibliothèque PlugnCast. Voici les extensions de fichiers supportées dans la bibliothèque :

```
.apng, .ASF, .avi, .css, .csv, .eof, .gif, .htm, .html, .ics, .ismc, .jpg, .jpeg, .js, .json, .m2v, .m4a, .m4v, .maf, .maff, .md, .mjpg, .mka, .mks, .mkv, .mov, .mp3, .mpd, .mpg, .mxm, .odt, .odp, .oga, .ogg, .ogv, .otf, .pdf, .playfolder, .png, .pps, .ppsx, .ppt, .pptx, .ps, .sdp, .srt, .svg, .swf, .ts, .tsv, .ttf, .txt, .uri, .vob, .vtt, .webm, .wgt, .wma, .wmv, .woff, .xls, .xlsx, .xml, .xspf
```

Le bouton Nouveau **⑤** permet d'accéder à un menu de création:

- De dossier **⑥**,
- De dossier localisé **⑦**,
- De médias créés depuis un modèle de document **⑧**,
- De médias diapositive (SlideMaker) **⑨**
- D' URI (pages Web, flux video live, ...) **⑩**,
- De playlists de médias **⑪**,
- De playfolders (règles de jeu de répertoire) **⑫**,
- De fichier texte (.css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .xml) **⑬**.



La vue des fichiers de la bibliothèque de médias de PlugnCast Server peut être accessible à travers un logiciel client WebDAV (explorateur de fichiers MS-Windows, BitKinex, CarotDAV, ...). Par exemple, sur le système MS-Windows, sous l'explorateur de fichiers, créer un nouveau lecteur réseau avec l'adresse https (ou http) de votre serveur PlugnCast suivi de /.plugncast. Une fois terminé, pointer sur le dossier .domains/<votre nom de domaine>/domain-repository où <votre nom de domaine> est par exemple demo.plugncast.com. Vos fichiers du Référentiel de domaine sont alors accessibles directement depuis l'explorateur de fichiers MS-Windows. La modification des fichiers MS-Powerpoint peut se réaliser directement depuis ce lecteur réseau.

## Importation de document multimédia

PlugnCast Server supporte de nombreux formats de documents multimédias (audio, video, image, MS-Powerpoint, pdf,...). Pour ajouter un nouveau document multimédia dans le référentiel, cliquer sur le bouton Importer , puis choisir le fichier à importer depuis votre poste de travail. Plusieurs fichiers peuvent être sélectionnés simultanément.

## Source de donnée fichier associée à des documents multimédia

PlugnCast Server supporte de nombreuses sources de données fichiers (importation ou création):

- .css, .csv, .htm, .html, .ics, .js, .json, .md, .mdp, .sdp, .srt, .tsv, .txt, .vtt, .xml.

Pour ajouter un nouveau fichier de données dans le référentiel, cliquer sur le bouton Nouveau .

☞ Les fichiers de données ne sont pas jouables directement mais peuvent s'avérer nécessaires pour qu'un média fonctionne correctement. Ils sont ainsi, soit insérés automatiquement par le média, soit c'est à l'utilisateur de l'ajouter en tant que fichier lié.

☞ Les sources de données peuvent être glissées/déposées dans la vue manifest d'un playout . Dans ce dernier cas, la ressource de données sera systématiquement téléchargée dans l'appareil sans être obligatoirement associée à une plage horaire. Cela peut par exemple être utile pour l'ajout permanent de polices de caractère dans un appareil.

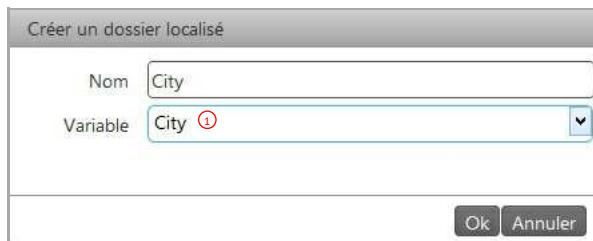
### 2.3.2.1 Dossier localisé

Un dossier localisé est un dossier spécial dont le nom des sous-répertoires est conditionné par le nom des valeurs d'une variable localisée .

Avant de créer un dossier localisé, il faut posséder une variable localisée avec des valeurs.

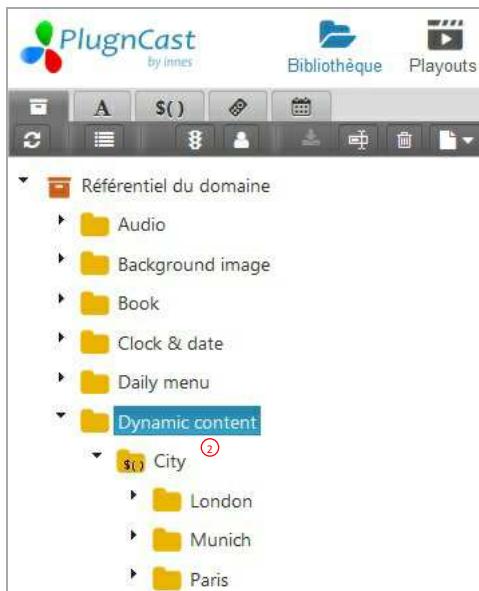
S'assurer qu'une variable localisée existe au préalable (ex: la variable city ). Si besoin, se référer au paragraphe décrivant le fonctionnement des Variables.

Au moment de la création du dossier localisé (ex: le dossier localisé city ), choisir une des variables localisées existantes (ex: la variable city ) ①.



Les noms des sous-dossiers sont automatiquement créés. Par exemple, dans la bibliothèque de variables , si la variable localisée city a pour valeurs London , Munich , Paris , les sous-dossiers avec le nom London , Munich , Paris sont créés automatiquement au niveau du dossier localisé city ②, identifié par un symbole \${}.

Valeur	Libellé
Paris	PRS
London	LDN
Munich	MUC



Abonner comme vous le souhaitez les sous-répertoires London , Munich , Paris avec des médias.

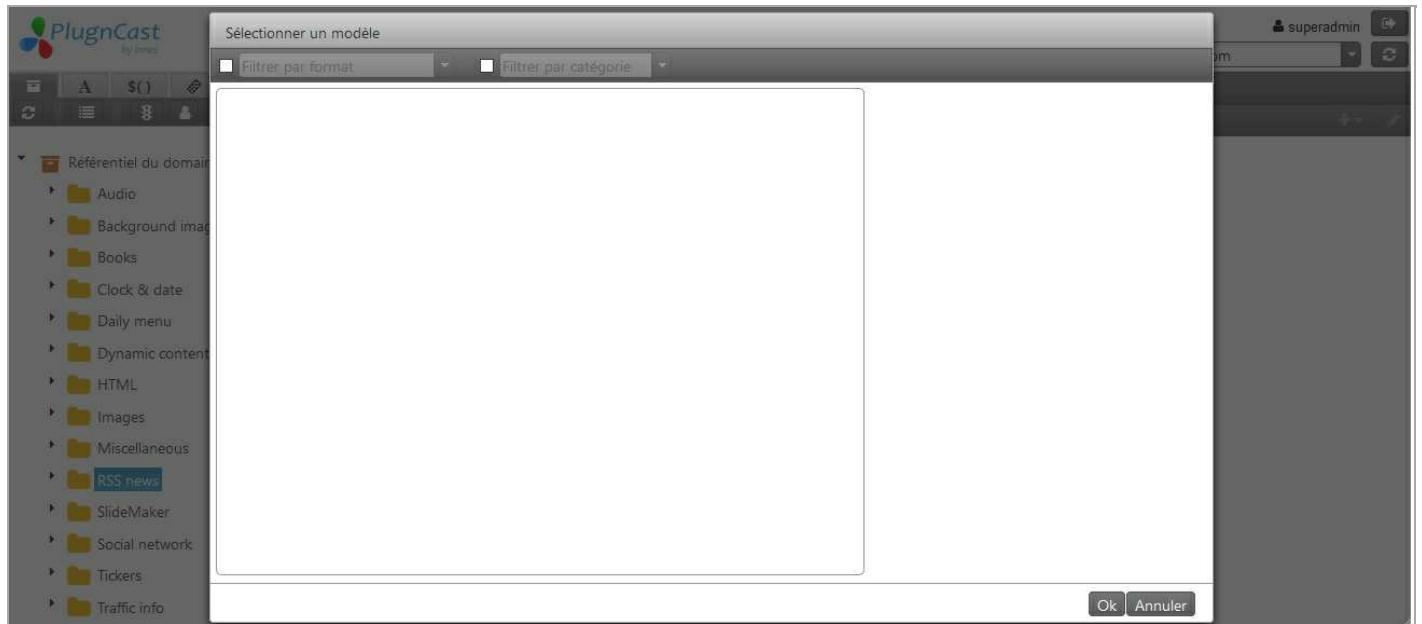
☞ Un dossier localisé est généralement utilisé par un playfolder , qui en fonction de la variable présente dans l'appareil, joue le contenu du dossier approprié.

### 2.3.2.2 Widget généré depuis un modèle

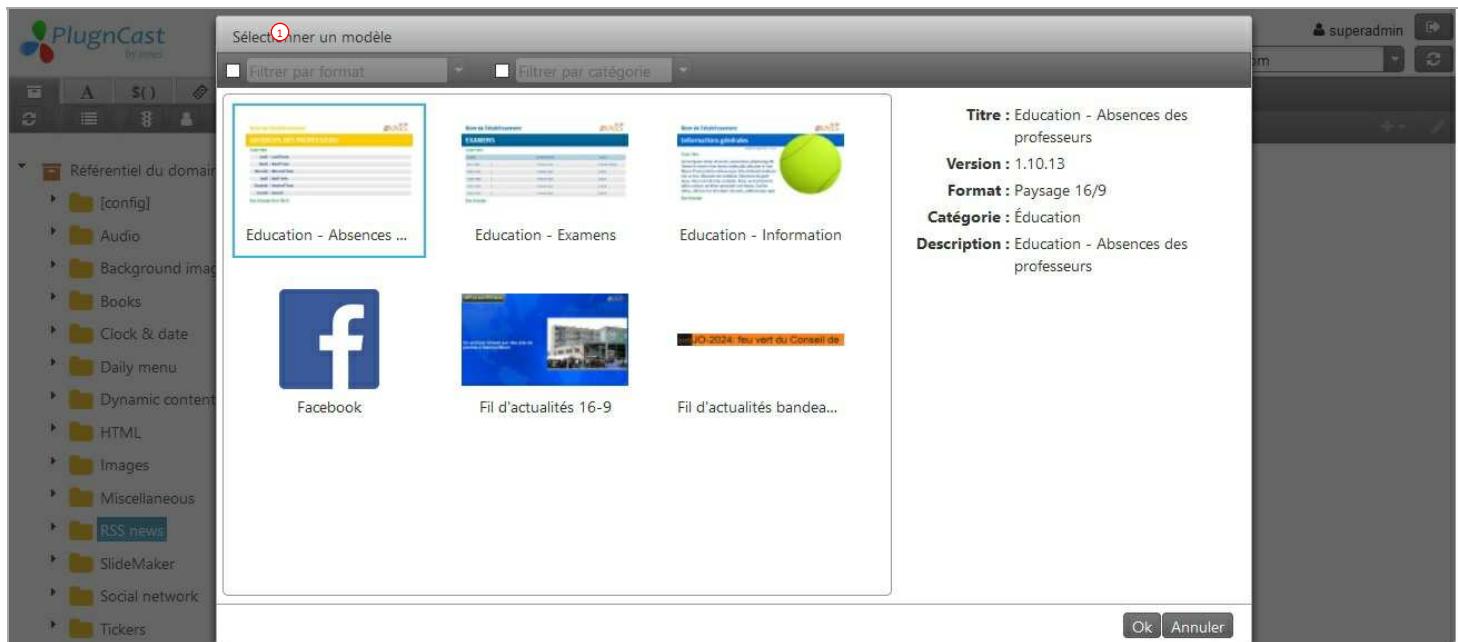
PlugnCast Server permet de créer des widgets à partir de modèles de documents. Pour cela, sélectionner un répertoire, puis dans le volet Fichiers , cliquer sur le bouton Nouveau depuis un modèle .



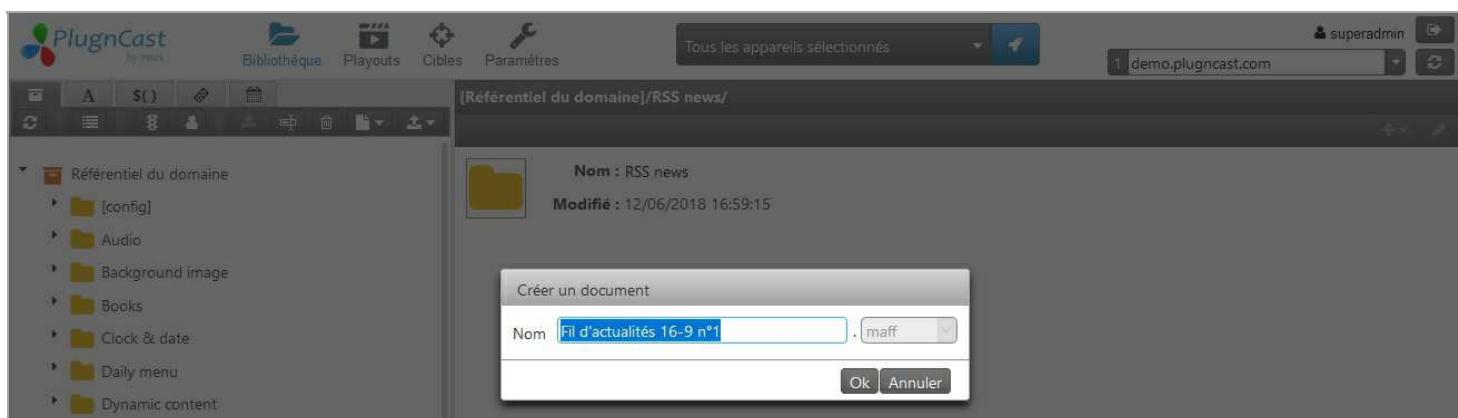
Les modèles de contenus ne sont pas installés par défaut. Pour plus d'information sur l'installation de modèles de documents, consulter le chapitre Paramètres Addons



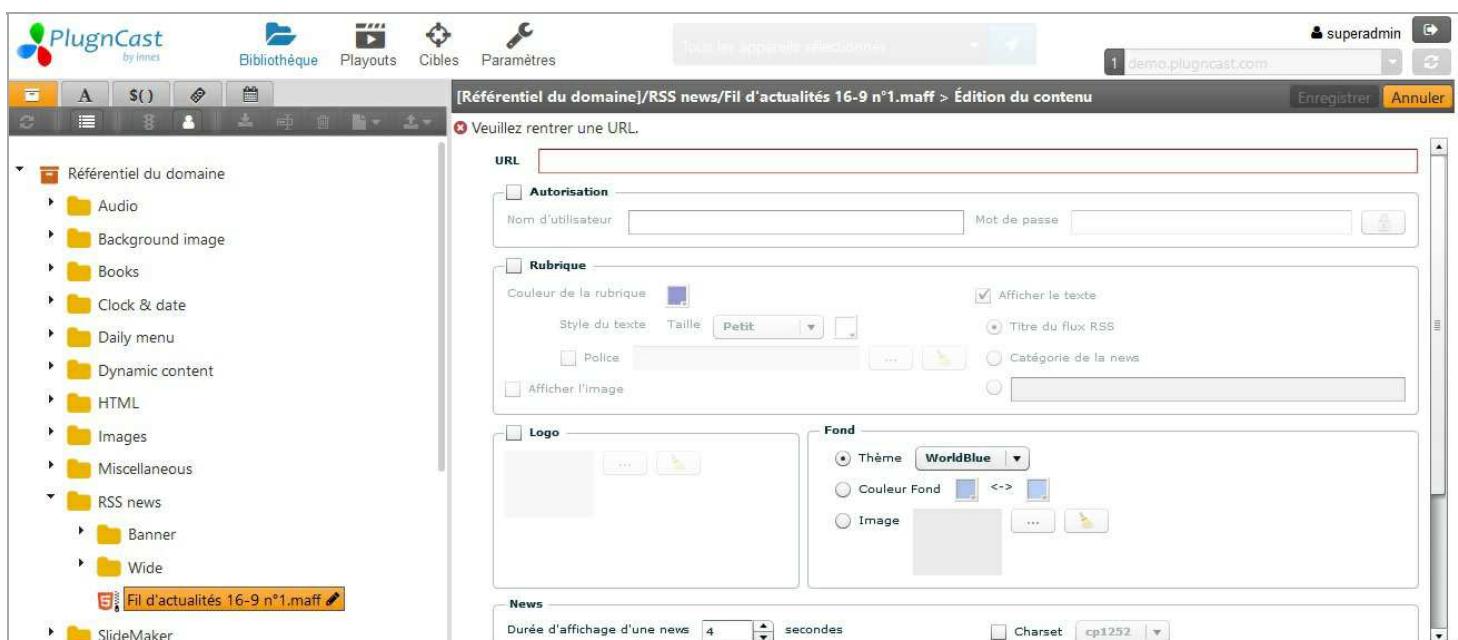
Une fois les modèles de document de votre choix installés, dans le volet Fichiers , sélectionner un répertoire de votre bibliothèque, cliquez sur le bouton Nouveau puis sélectionner Nouveau depuis un modèle . Dans la fenêtre Sélectionner un modèle ①, sélectionner le modèle de document souhaité et valider.



Par exemple, sélectionner le modèle de contenu **Fil d'actualités 16/9** et valider



Le média créé **Fil d'actualités 16/9 n°1** issu du modèle de contenu **Fil d'actualités 16/9** apparaît dans la bibliothèque en mode édition. Remplir le formulaire du média puis **Enregistrer** vos modifications.

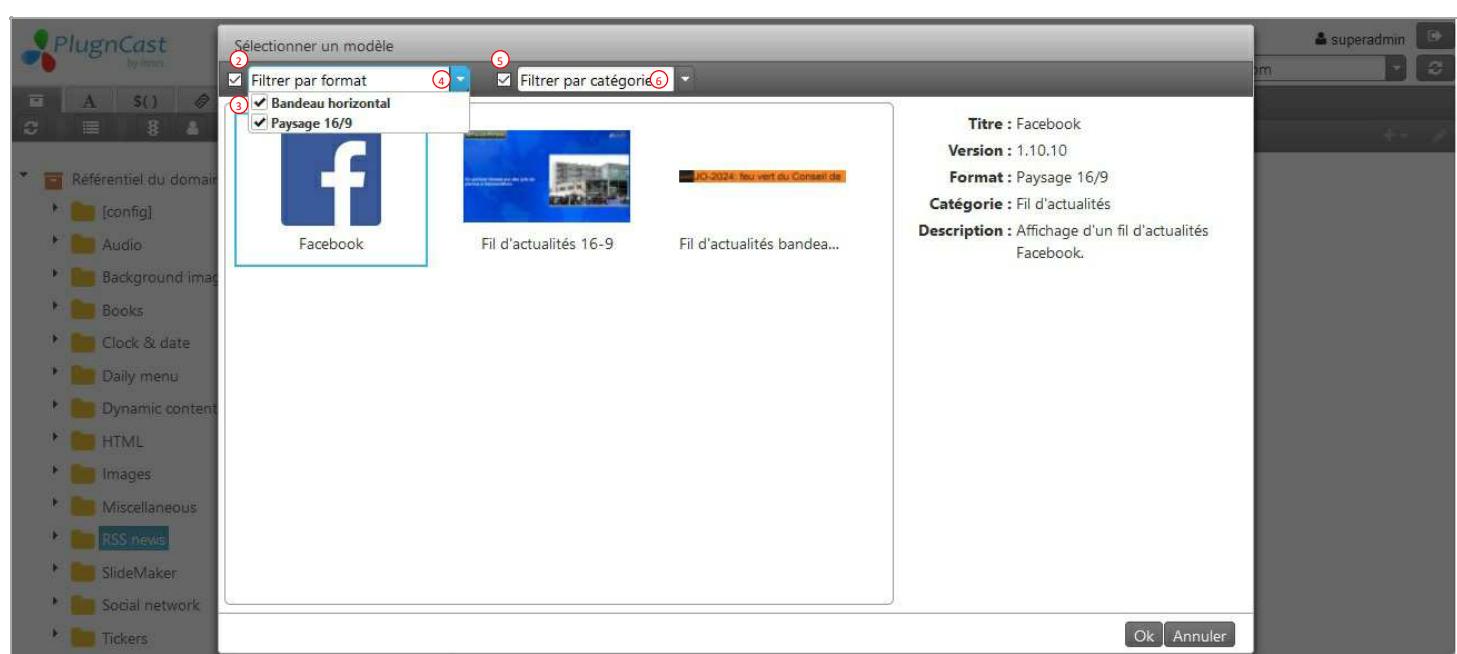


Dans le cas où de nombreux modèles sont installés, il est possible de réduire le nombre de modèles affichés en les filtrant par leur **catégorie** de modèle ou leur **format** de modèle. Pour cela,

- activer le **filtrage par format** ② puis sélectionner les valeurs de **format** souhaitées ③ pour le filtrage au niveau des cases à cocher ( **Bandeau horizontal** , **Paysage 16/9** , ...) grâce à la liste déroulante **format** ④
- activer le **filtrage par catégorie** ⑤ puis sélectionner les valeurs de **catégorie** souhaitées pour le filtrage au niveau des cases à cocher ( **Fil d'actualités** , **Education** , **Signalétique** , ...) grâce à la liste déroulante **catégorie** ⑥

- Attention: sélectionner une valeur de filtrage en dehors de la case à cocher, permet bien de sélectionner la valeur en face de la case à cocher mais désélectionne toutes les autres valeurs.
- Les valeurs de filtrage sont persistantes après une déconnexion.

Sélectionner le modèle de contenu souhaité et valider.



### 2.3.2.3 Playfolder

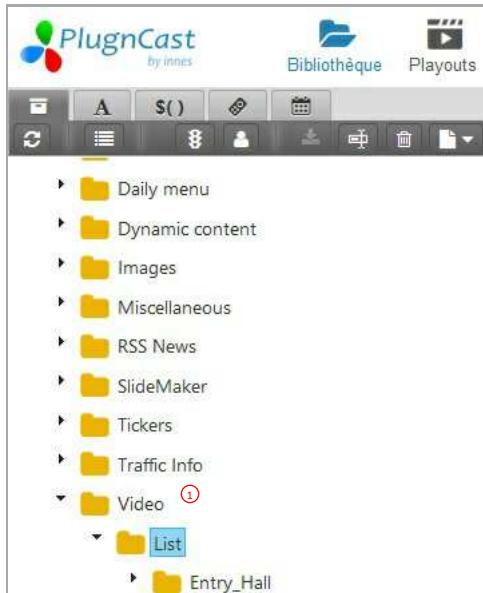
Un playfolder permet de définir le jeu conditionnel du contenu d'un dossier (ses médias et ses sous-dossiers). Un playfolder est élaboré par un simple glisser-déposer d'un dossier de la bibliothèque vers le champs d'édition de l'onglet **Editeur du contenu** à droite. Le chemin du répertoire pointé par le playfolder peut être :

- Un dossier,
- Un dossier localisé.

Il est aussi possible d'ajouter au nom de dossier des variables ou du texte libre.

#### Playfolder de dossier

Par exemple, je possède un répertoire `/video` ① qui contient des médias et je souhaite créer une règle de jeu qui me permettra de jouer le contenu de ce répertoire dans une plage horaire de calendrier.



Selectionner tout d'abord un dossier de la bibliothèque pour stocker votre playfolder. Et cliquer sur Nouveau > Playfolder ②.

The screenshot shows the PlugnCast interface with a context menu open over a folder named 'Video'. The menu includes options like 'Nouveau dossier', 'Nouveau dossier localisé', 'Nouveau depuis un modèle', 'Nouvelle diapositive', 'Nouvelle URI', 'Nouvelle playlist', 'Nouveau playfolder' (which is highlighted with a red circle containing '2'), and 'Nouveau fichier texte'. The main workspace shows the 'Video' folder with its details: 'Nom : Video' and 'Modifié : 07/03/2018 17:39:32'. The top navigation bar includes 'superadmin' and the URL 'demo.plugncast.com'.

Entrer un nom pour votre playfolder ③ par exemple `video_list`.

The screenshot shows a dialog box titled 'Créer un fichier playfolder'. It has a 'Nom' field containing 'Video\_list' with a red circle around it. There is an unchecked checkbox for 'Créer le dossier associé' and a dropdown menu for 'localisé' set to 'name'. At the bottom are 'Ok' and 'Annuler' buttons.

Sélectionner le répertoire `/Video/List` (4) dans la bibliothèque et glisser-le dans la zone d'édition du playfolder sur la droite (5).

Votre playfolder est prêt à être inséré dans votre calendrier de diffusion.

#### Playfolder de dossier contenant des variables ou du texte libre

Il est possible de créer un playfolder plus évolué dont le chemin du répertoire pointé contient des variables. Ainsi au moment de l'élaboration du chemin du dossier, glisser des variables existantes. Par exemple, je possède une première variable localisée (ex: `Building`) (6) possédant des valeurs (ex: `Hall`, `Factory`, `Showroom` et `Warehouse`) (7) `Hall` étant la valeur de prévisualisation pour aider à la visualisation du chemin créé avant publication (8).

Valeur	Libellé
Hall	(8)
Warehouse	
Showroom	
Factory	

Mon dossier `/Video/List/` contient plusieurs répertoires (11):

Pour pouvoir jouer le contenu du dossier `/Video>List\Entry_Hall`, je peux créer un playfolder `Video_list` avec des variables et du texte libre.

[Référentiel du domaine]/Video/Video\_list.playfolder > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/Video/List/Entry\_{\$custom:Building}/

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Video>List/Entry\_Hall/

Si absent, remplacer par Glisser et déposer un fichier ici

Créer un playfolder puis dans son mode d'édition, au lieu de glisser-déposer un répertoire, aller dans un premier temps dans l'onglet variable **⑫** de la bibliothèque pour glisser-déposer les variables nécessaires (ex: Building) dans la zone d'édition du playfolder **⑬**.

- Seules les variables personnalisées de type `localisées` peuvent être utilisées dans l'élaboration des playfolders, ainsi que les variables de type `info d'appareil` OU de type `Date et heure`.

Ensuite, pour insérer du texte libre derrière une variable à la place du caractère `/`, survoler la variable déposée (ici: `Building`), et cliquer sur `Editer`

[Référentiel du domaine]/Video/Video\_list.playfolder > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/Video/List/Entry\_{\$custom:Building}/

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Video>List/Entry\_Hall/

Si absent, remplacer par Glisser et déposer un fichier ici

Puis entrer le préfixe de votre répertoire (ici: `/Entry_`) **⑭**. Cliquer en dehors de la zone pour valider votre texte libre.

[Référentiel du domaine]/Video/Video\_list.playfolder > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/Video/List/Entry\_{\$custom:Building}/

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Video>List/Entry\_Hall/

Si absent, remplacer par Glisser et déposer un fichier ici

[Référentiel du domaine]/Video/Video\_list.playfolder > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/Video/List/Entry\_{\$custom:Building}/

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Video>List/Entry\_Hall/

Si absent, remplacer par Glisser et déposer un fichier ici

- Dans l'environnement `cibles`, ne pas oublier d'affecter les valeurs de vos variables dans vos appareils.

Il est aussi possible d'utiliser des variables `Date et heure` OU `Info d'appareil`.

[Référentiel du domaine]/Video/Video\_list.playfolder > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/Video/List/(date:date())/

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Video>List/2018-03-07/

Si absent, remplacer par Glisser et déposer un fichier ici

Ordre de lecture –

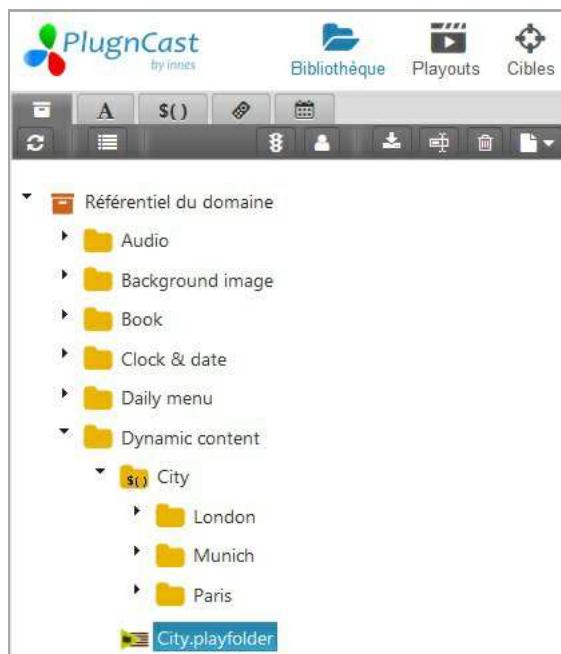
Ordre alphabétique  
 Ordre alphabétique inversé  
 Aléatoire

## Playfolder de dossier localisé

Il est possible de créer un playfolder plus évolué dont le chemin du répertoire pointé contient un dossier localisé . Si votre dossier localisé n'existe pas encore, une option ⑯ permet, lors de la création du playfolder, de le créer automatiquement en choisissant une variable ⑰ de votre choix.



Si votre dossier localisé existe, sélectionnez-le et glissez-le dans l'écran d'édition du playfolder comme un dossier standard.



Votre playfolder est prêt à être paramétré :

- Définir un média de remplacement si le dossier est vide ou introuvable,
- Définir l'ordre de lecture des médias,
- Définir si le playfolder doit jouer tous les médias du répertoire avant de terminer ou ne jouer qu'un seul media,
- Définir si vous souhaitez aussi jouer le contenu des sous-répertoires.

Valeur	Libellé
Paris	PRS
London	LDN
Munich	MUC

#### 2.3.2.4 Playlist

Plugcast permet de créer des playlists dans la bibliothèque de médias. L'abondement de la playlist se fait ensuite par simple glisser-déposer depuis la bibliothèque de médias.

The screenshot shows the Plugcast software interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Bibliothèque' (Library), 'Playouts', 'Cibles' (Targets), and 'Paramètres' (Parameters). On the right side of the top bar, there is a user session indicator for 'superadmin' and a connection status for 'demo.plugincast.com'. Below the top bar, the main window has a title bar '[Référentiel du domaine]/Audio/audio\_list.xspf > Édition du contenu' (Domain Repository/Audio/audio\_list.xspf > Content Edition) and a 'Playlist' tab. The left sidebar shows a tree structure with 'Référentiel du domaine' expanded, showing 'Audio' and 'List', with 'audio\_list.xspf' selected. The right panel is titled 'Médias' (Media) and lists three media items: '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio1.mp3', '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio2.m4a', and '[Référentiel du domaine]/Audio/List/audio3.mp3'. There are 'Enregistrer' (Save) and 'Annuler' (Cancel) buttons at the bottom right of the main window.

La playlist est au format XSPF. Ce format XML est décrit sur [www.xspf.org](http://www.xspf.org). La racine du dossier où se trouve les objets médias à jouer est décrite au moyen d'un `xml:base` (<http://www.w3.org/TR/xmlbase/>).

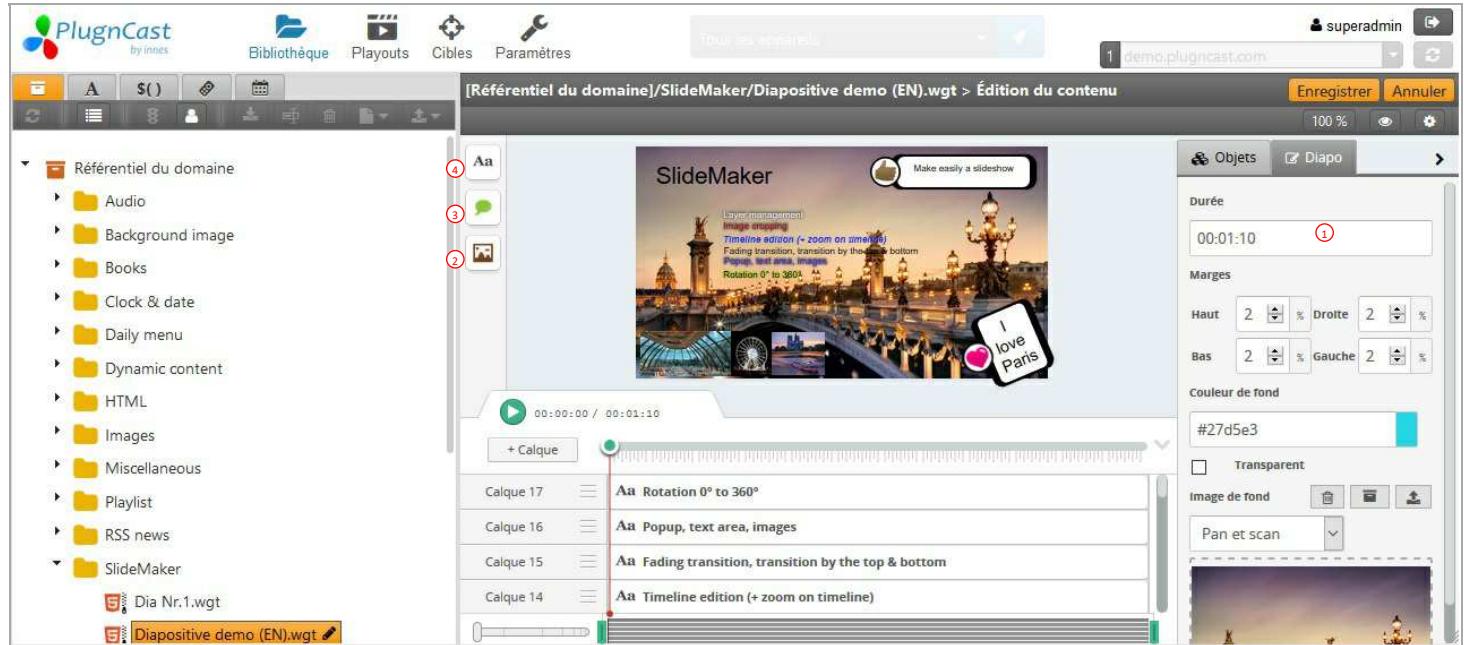
### 2.3.2.5 Widget généré à partir de l'éditeur de diapositive *SlideMaker*

PlugnCast Server permet, grâce à son outil *SlideMaker*, de créer une diapositive au format WGT W3C, diaporama qui enchaîne l'affichage de médias en suivant une ligne de temps. La durée du diaporama est programmable (ainsi que celle des médias qui le compose) ①. Il est possible de zoomer sur une zone de la ligne de temps ( timeline ) afin de faire des ajustements de durée ou de démarrage plus fins. Le bouton play ► / pause ■ permet ensuite de visualiser le rendu (avec ou sans marge, avec ou sans zoom). Le gestionnaire de calques quant à lui permet de gérer la profondeur des différents plans. Les objets supportés dans l'outil *SlideMaker* sont:

- Les images ②,
- Les popups ③ (avec une vingtaine de modèles de bulles),
- Les zones de texte ④.

Les fonctions supportées sont notamment:

- La transition `en fondu`, la transition `sélectionnée vers le haut` ou la transition `sélectionnée vers le bas`,
- La rotation des objets (au degré près),
- La possibilité de choisir les `polices` de caractères et leur mise en forme (type, taille, ombre, couleur).



⚠ Penser à sauvegarder votre projet *SlideMaker* avant de quitter votre poste de travail. En effet la déconnexion automatique, en cas d'inactivité *PlugnCast Server* de plus de 30 minutes, annulera toutes vos modifications.

## 2.3.2.6 URI

Les URI sont des raccourcis des médias réseau (pages Web, flux vidéo, télévision, IPTV, ...).

### URL d'une page Web

Pour créer une URI vers une page Web, procéder de la façon suivante: Dans le volet Fichiers , cliquer sur le bouton Nouveau  puis sélectionner Nouvelle URI. Dans le champ Nom de la fenêtre Créer un fichier URI, donner un nom évocateur à l'URI de votre page Web puis valider.



Dans Éditeur du contenu, appuyer sur le lien ajouter un schéma .



Choisir un protocole parmi la liste des protocoles proposés (<http://>, <https://>, ...). Il sera ensuite permis de renseigner du texte libre pour compléter l'URL en survolant le schéma avec la souris.



Renseigner l'URL de la page (par exemple, <https://www.google.com>).



[Référentiel du domaine]/Web page/MyURI.uri > Édition du contenu

<https://www.google.fr>

Nature de l'URI

Prévisualisation <https://www.google.fr>

Si absent, remplacer par

L'utilisation du contenu de substitution n'est pas encore disponible avec les URI de type https://

Le copier-coller est supporté. Le schéma de protocole `http(s)` est automatiquement résolu si l'URL copiée-collée en contient un.

L'URI peut contenir une variable créée dans PlugnCast, par exemple, `http://www.innes.pro/{$custom:Lang}/`. une fois conditionné par cette variable elle peut jouer un contenu Web ou un autre. Par exemple:

- <http://www.innes.pro/fr/> ou
- <http://www.innes.pro/de/>

Il est possible de définir un média par défaut qui est joué dans le cas où l'URL ne peut être résolue (interruption réseau, câble débranché, ...)<sup>1</sup>.

<sup>1</sup>. non disponible dans la version actuelle de PlugnCast. ↪

## Raccourci vers un fichier

Le fichier pointé peut être hébergé sur votre serveur `PlugnCast Server` ou sur Internet.

[Référentiel du domaine]/Web page/Remote PDF.uri > Édition du contenu

<https://www.adobe.com/content/dam/Adobe/en/devnet/xmp/pdfs/XMP Specification Part 2.pdf>

Nature de l'URI

Prévisualisation <https://www.adobe.com/content/dam/Adobe/en/devnet/xmp/pdfs/XMP Specification Part 2.pdf>

Si absent, remplacer par

L'utilisation du contenu de substitution n'est pas encore disponible avec les URI de type https://

Le fichier pointé par l'URI peut avoir un chemin qui peut contenir des variables. Par exemple, [Référentiel du domaine]/City/{\$custom:City}/{\$custom:filename} ou `http://192.168.1.40/.frontals/.webdav/domaine.amillo/.medias/mediatheque/wgt/{$custom:City}/{date:date()}/production_process.mp4`.

[Référentiel du domaine]/Miscellaneous/URI dynamic with variable.uri > Édition du contenu

[Référentiel du domaine]/{\$custom:City}/{\$custom:Building}/{\$custom:Video\_list}

Prévisualisation [Référentiel du domaine]/Munich/Hall/production\_process.mp4

Si absent, remplacer par

Le raccourci est élaborée avec un simple glisser-déposer de ressources de la bibliothèque ② vers l'onglet Editeur du contenu ③.

Il est possible de glisser-déposer :

- La racine du référentiel du domaine ,
- La racine du référentiel partagé ,
- Un dossier ,
- Un dossier localisé ,
- Des variables date et heure , personnalisée , OU info d'appareil .

Le contenu d'un raccourci de fichier doit forcément posséder une extension, donc :

- Soit elle se termine avec une variable de type Nom de fichier <sup>2</sup>.
- 2. La création d'une nouvelle variable peut être requise pour finaliser la création d'un raccourci de fichier. ↵
- Soit elle se termine avec une variable localisée <sup>2</sup>. Dans ce cas, l'ajout manuel d'une extension est requis parmi la liste d'extensions proposées (pour sélectionner une extension, survoler la dernière variable et cliquer sur .\* <sup>④</sup>)

**Exemple :** L'utilisation d'une variable localisée peut permettre par exemple de jouer avec une seule URI, plusieurs médias différents en fonction de la variable chargée sur les appareils.

La variable localisée Building contient 3 valeurs :

```
Hall
Factory
Warehouse
```

Le dossier /Video/List contient 3 vidéos :

```
Video_Hall.mp4
Video_Factory.mp4
Video_Warehouse.mp4
```

Insérer le raccourci qui pointe sur /Video>List/Video\_{\$custom:Building}.mp4 dans un événement de calendrier (playout). Affecter la valeur Hall de la variable Building à un premier appareil, Factory au deuxième appareil, Warehouse au troisième et publier. Chacun des appareils résout l'URI en fonction de sa variable et joue donc le seul média qui convient.

⚠ L'utilisation de variables date et heure dans les raccourcis requiert d'ajouter les dépendances médias qui devront être présentes au moment de la résolution du nom de fichier dans l'appareil. Pour cela, une fois l'URI créée, ajouter une métadonnée Fichiers liés , et ajouter les fichiers cibles par un simple glisser-déposer (par exemple, le fichier texte d'un texte défilant, les médias situés dans les répertoires Hall , Building & WareHouse ).

☞ Il est possible de déposer plusieurs variables dans une URI. Il est aussi possible de déplacer les variables entre elles au sein d'une URI par un simple glisser-déposer. Un caractère / est automatiquement inséré devant la variable lors de l'élaboration de l'URI à chaque fois qu'une nouvelle variable est déposée. Quand le chemin vers le fichier ou le nom de fichier ne peut-être résolu, il est affiché en orange <sup>⑤</sup>.

## URN DVB (TV TNT et satellite)

L'URI peut permettre aussi de créer un raccourci vers une chaîne de télévision (pour les possesseurs de carte tuner DVB-T). Dans le volet **Fichiers**, cliquer sur le bouton **Nouveau** puis sélectionner **Nouveau depuis un modèle** . Dans la fenêtre **Sélectionner un modèle**, choisir la Catégorie **TV**, puis sélectionner la chaîne de télévision souhaitée.

☞ Si votre bibliothèque de modèles est vide, se rendre sur le site support de Innes pour récupérer le dernier pack de modèles de contenus pour PlugnCast G3.

☞ Pour visualiser d'autres chaines DVB-T, créer une URI DVB-T manuellement en ajoutant un protocole `urn` et en respectant le formalisme suivant : `urn:innes:owl:digitaltv-receiver:1#channel-name("<channel_name>")`, où `<channel_name>` correspond à un des noms de la liste de services détectés par votre carte tuner DVB-T au moyen de l'interface Web de l'appareil (*Configuration > Extension > carte DVB*). Exemple : `urn:innes:owl:digitaltv-receiver:1#channel-name("France 2")`.

## URI IPTV

Ce raccourci permet de définir un favori réseau pour jouer un flux vidéo en streaming. Si votre réseau d'entreprise est doté d'une réception IPTV multicast, il est possible de déclarer une source de réception UDP ou RTP au moyen des étapes suivantes. Dans le volet **Fichiers**, cliquer sur le bouton **Nouveau** puis sélectionner **Nouvelle URI**. Dans le champ **Nom** de la fenêtre **Créer un fichier URI** (1), donner un nom évocateur à votre flux multicast, ici *streaming réseau société* puis valider. Entrer l'URL (par exemple `udp://12.12.13.4:1234`). Pour modifier la durée d'affichage du flux par défaut, remplir la valeur **Durée** dans la feuille d'édition sur la droite.



☞ l'URI peut contenir une variable. Il est possible de définir un média par défaut qui est joué dans le cas où l'URL ne peut aboutir (interruption réseau, câble débranché, ...).

### 2.3.2.7 Polices de caractère

Le volet des polices de caractères permet de gérer et visualiser les polices de caractères qui peuvent être utilisées par les médias de PlugnCast. Cela permet d'ajouter par exemple une police spécifique quand elle fait partie des dépendances d'un média et non embarqué dans le média.



Appuyer sur le bouton Importer pour ajouter de nouvelles polices.

☞ Il est possible de sélectionner plusieurs polices d'un seul coup. Les polices de caractères peuvent provenir de fichiers externes ou provenir du système d'exploitation hébergeant le logiciel PlugnCast.

### 2.3.2.8 Ontologies de périphérique

Les ontologies <sup>1</sup> de périphérique permettent d'utiliser les périphériques (contrôle, commande) pouvant interagir avec l'appareil au sein d'une plage horaire, par exemple :

- Une télécommande infrarouge,
- Une caméra,
- Un clavier,
- Une gâche,
- Une tablette de commandes,
- un détecteur de présence, ...

Les ontologies sont caractérisées par un fichier rdf au format owl ([http://fr.wikipedia.org/wiki/Web\\_Ontology\\_Language](http://fr.wikipedia.org/wiki/Web_Ontology_Language)). Elles utilisent la device API HTML5 de l'OS intégré dans le média player. Elles peuvent être utilisées dans `PlugnCast Server` pour décrire le déclenchement d'événements de jeu (utilisation avancée).

<sup>1</sup>. Non supporté dans la version actuelle de PlugnCast ↩

### 2.3.3 Plages horaires

Le volet des évènements horaires de bibliothèque permet de gérer des plages horaires et des alarmes horaires .

The screenshot shows the PlugnCast software interface. In the top navigation bar, there are icons for 'Bibliothèque' (Library), 'Playouts', 'Cibles' (Targets), and 'Paramètres' (Parameters). A dropdown menu 'Tous les appareils' (All devices) is open. On the right, a user 'jean.dupont' is logged in, and the URL 'demo.plugincast.com' is displayed. The main window is titled 'Display standby' and contains a section for 'Planifications' (Schedules). It shows a scheduled task named 'Display standby' with the following settings: 'De : 20 Uhr 00 min à : 06 Uhr 00 min' (From 20:00 to 06:00), and days of the week checked: lundi (Monday), mardi (Tuesday), mercredi (Wednesday), jeudi (Thursday), vendredi (Friday), samedi (Saturday), and dimanche (Sunday). There is also an unchecked checkbox for 'Toute la journée' (All day).

#### Plages horaires (Calendriers journaliers)

Une plage horaire permet de définir une consigne qui peut être utilisée pour la mise en veille régulière des écrans (ex: tous les jours de 20h00 à 6h00 ).

This screenshot is similar to the previous one, but the 'Display standby' task is highlighted with a blue selection bar. The configuration details are identical: 'De : 20 Uhr 00 min à : 06 Uhr 00 min', days of the week checked (lundi through dimanche), and the 'Toute la journée' checkbox unchecked.

Si l'heure de fin est inférieure à l'heure de début, l'heure de fin sera prise en compte le lendemain

#### Alarmes horaires (ToDo)

Une alarme horaire permettant de définir une consigne régulière qui peut être utilisée pour le redémarrage des appareils (ex: tous les jours à 5h00 ).

## 2.3.4 Variables

Le volet des variables permet de gérer les variables (en créer, ajouter de nouvelles valeurs, les modifier, les supprimer).

Les variables peuvent être utilisées dans de nombreuses fonctionnalités de `PlugnCast Server` :

- Crédation de groupe d'appareils liés à un ou plusieurs critères (géographiques, organisationnels, fonctionnels),
- Crédation de règles de diffusions variables dans des URI ou Playfolder,
- Champs variables dans une page HTML.

Elles sont réparties en plusieurs catégories :

- `Personnalisée` : créée puis affectée au besoin par un utilisateur à un (ou plusieurs) appareil(s),
- `Info d'appareil` : variables disponibles à tout instant dans tout appareil Gekkota,
- `Date et heure` : bibliothèque de variables prédefinies permettant de gérer des noms de médias ou de dossiers contenant des notions de date.

L'utilisateur peut définir pour chaque variable (personnalisée ou info d'appareil):

- Une valeur de référence , ce qui permet de changer facilement la valeur de référence des appareils de tout un parc,
- Une valeur de prévisualisation , qui est utilisée pour visualiser les chemins et le nom de votre média quand il est édité, ou pour visualiser votre média en prévisualisation unitaire.

 L'utilisation de variables dans un `Playfolder` ou dans une `URI` peut requérir d'ajouter manuellement des fichiers liés à votre média.

### 2.3.4.1 Variables personnalisée

Les variables personnalisées (ou `custom`) peuvent être de plusieurs types:

#### ✓ nom de fichier

Par exemple:

Nom de variable	Video_list
Valeur(s)	production_process.mp4

#### ✓ localisé

Ce type de variable peut être utilisé dans deux types de configuration. Équivalent à un type chaîne de caractère (un peu plus évolué), elle peut être utilisée dans l'élaboration des URI, playfolders, et playlists pour définir par exemple un nom de dossier. Elle peut aussi être utilisée dans les dossiers localisés. En effet, quand on abonde une variable localisée avec une nouvelle valeur, PlugnCast Server rajoute automatiquement un sous-dossier du nom de la nouvelle valeur à tous les dossiers localisés pointant sur cette variable).

Par exemple:

Nom de variable	City
Valeur	London , Munich , Paris

#### ✓ texte

De type chaîne de caractère

#### ✓ json

De syntaxe JSON, utilisée par exemple dans `MeetingRoom` (application dédiée à l'affichage de réunions) pour définir l'emplacement des pictogrammes de signalisation et le nom du calendrier

Nom de variable	CalendarUI
Valeur(s)	{"calendars":[{"id":"all_rooms"}],"locations":[{"resource":"ShowRoom","sign1":"MR/picto/escalatorDown.png"}]}

⚠ Les variables de type `texte` et `json` ne peuvent pas être utilisées dans la formation d'`URI`, `playfolder` ou `playlist`

#### 2.3.4.2 Variables Date et heure

Nom de la variable	Valeur renvoyée	Format	Exemple de valeur
date:date	date courante	AAAA-MM-JJ	2009-11-05
date:day-abbreviation	nom du jour abrégé	Trois caractères en anglais, le premier en majuscule, les deux autres en minuscule	Mon, Tue, Wed, Thu, Fri
date:day-in-month	numéro du jour dans le mois	date du jour	pour le 5 novembre : 5
date:day-in-week	numéro du jour dans la semaine	numéro du jour de la semaine de 1 pour dimanche à 7 pour samedi	Pour les mercredis : 4
date:day-in-year	numéro du jour dans l'année	chiffre compris entre 1 et 365	309
date:day-name	nom du jour	jour en anglais, commençant par une majuscule	Monday
date:day-of-week-in-month	numéro du jour dans la semaine (qui sera répété dans tout le mois)	numéro du jour de la semaine de 1 pour dimanche à 7 pour samedi	pour tous les lundis du mois, saisir 2
date:month-abbreviation	nom du mois abrégé	trois caractères en anglais, le premier en majuscule, les deux autres en minuscule	Nov
date:month-in-year	numéro du mois courant	numéro correspondant à un mois	pour octobre : 10
date:month-name	nom du mois en entier	nom du mois en anglais	October
date:week-in-month	numéro de la semaine dans le mois courant	chiffre compris entre 1 et 4	2
date:week-in-year	numéro de la semaine dans l'année	chiffre compris entre 1 et 53	46
date:year	année courante	Format AAAA	2018

### 2.3.4.3 Variables Info Appareil

Nom de la variable	Valeur renvoyée	Exemples de valeurs
Field[1..5]	Valeur configurable par l'interface Web des appareils	London, Munich, Paris
Hostname	Hostname de l'appareil (conforme à la RFC 952)	Auto
Mac	Adresse MAC de l'appareil	Auto
UUID	Identifiant Unique de l'appareil	Auto

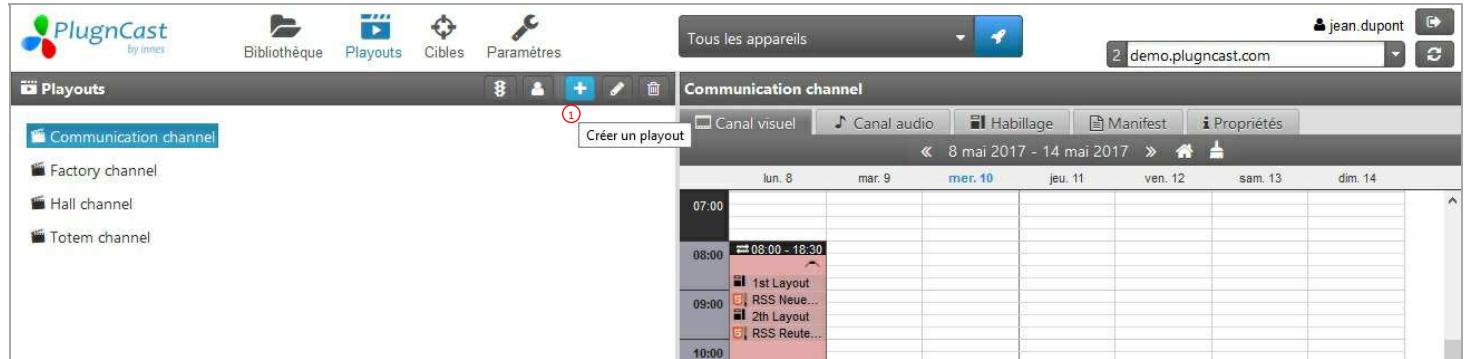
## 2.4 Playout

Le `Playout` est un contexte de diffusion. Il contient:

- Soit un seul canal: il peut être alors `audio` ou `visuel` ou `audio-visuel`,
- Soit deux canaux: un canal `audio` et un canal `visuel`.

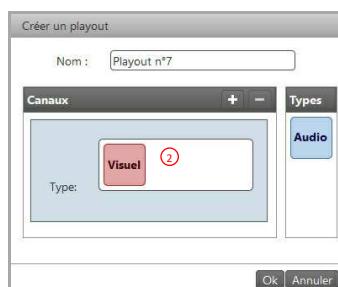
Chaque canal possède un calendrier hebdomadaire indépendant qui peut contenir une ou plusieurs plages horaires. Chaque plage horaire est chargée de jouer une liste de médias programmés.

Dans l'interface `Playouts`, afin de créer un nouveau contexte de diffusion (playout), appuyer sur le bouton `Ajouter` + (1).



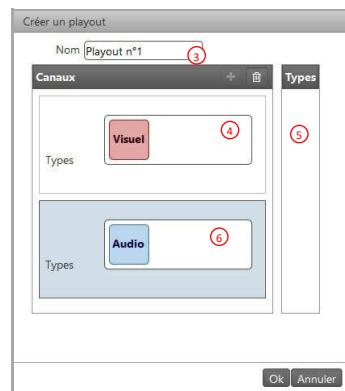
Choisir un `Nom` pour votre nouveau playout. `PlugnCast Server` permet ensuite 4 possibilités :

- Création d'un `playout` avec un `canal Visuel` : Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas de jouer autre chose que des médias visuels. L'`audio` éventuellement inclus dans des médias audio-vidéo ne sera pas joué. Par défaut, le type de playout créé par `PlugnCast Server` contient seulement un `canal Visuel` (2).
- Création d'un `playout` avec un `canal Audio` : Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas d'insérer et donc jouer autre chose que des média audio (mp3, wma, ...).
- Création d'un `playout` avec un `canal Audio-Visuel` : Le playout ne contiendra qu'un seul calendrier. Il ne permet pas d'insérer autre chose que des médias visuels mais l'`audio` contenu dans des médias audio-video sera joué. Il sera possible d'ajouter une zone audio dans l'`habillage` pour jouer un fond sonore en parallèle du calendrier principale.
- Création d'un `playout` constitué d'un `canal Visuel` et d'un `canal Audio` : Chaque canal possèdera son propre calendrier, un pour les médias visuel, un pour les médias audio.



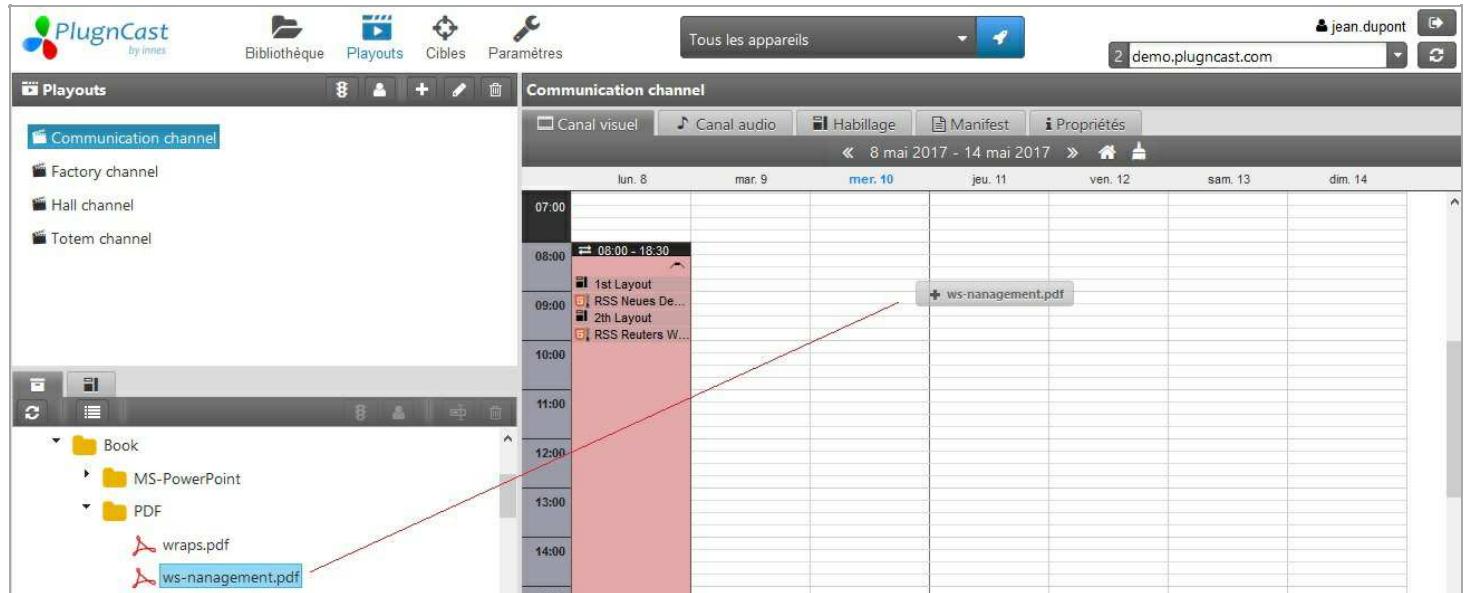
## Edition des attributs d'un playout

- Pour donner un nom au playout, taper un libellé dans le champs `Nom` (3).
- Pour constituer un playout contenant un canal `visuel` et un canal `Audio`, une fois le canal `visuel` en place, cliquer sur le bouton `Ajouter un canal` + (4), puis faire un glisser-déposer du pictogramme `Audio` depuis le réservoir `Types` (5) vers le panneau de gauche (6).
- Pour transformer un playout `visuel` en playout `Audio-Visuel`, faire un glisser-déposer du pictogramme `Audio` à partir du réservoir `Types` vers le panneau de droite contenant déjà le pictogramme `visuel`,
- Pour transformer un playout `visuel` en playout `Audio`, glisser-déposer le pictogramme `Audio` du réservoir `Types` vers le panneau `Type` contenant déjà le pictogramme `visuel`, puis glisser-déposer le pictogramme `visuel` du panneau `Type` vers le réservoir `Types` à droite.

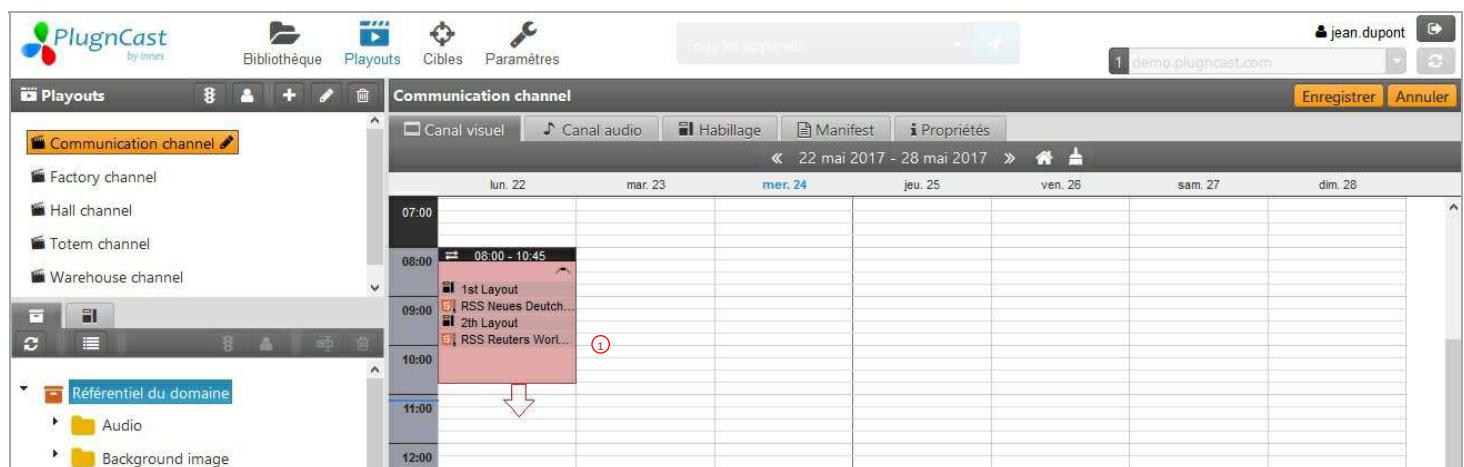


## 2.4.1 Calendriers

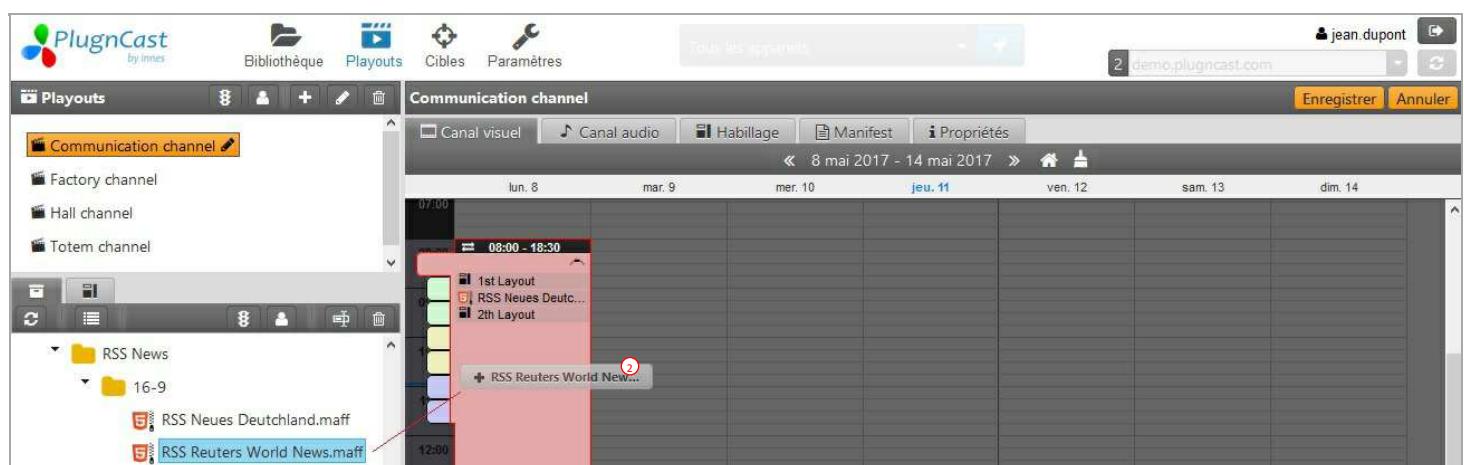
Ces volets présentent les calendriers associés à un contexte de diffusion, appelé aussi **Playout**. Glisser-déposer un média dans une zone libre du calendrier (zone blanche) afin de créer automatiquement une plage horaire de calendrier, représentée ici par un cadre rose.



Avec la souris, étendre la plage horaire de calendrier ① en la saisissant par son extrémité.

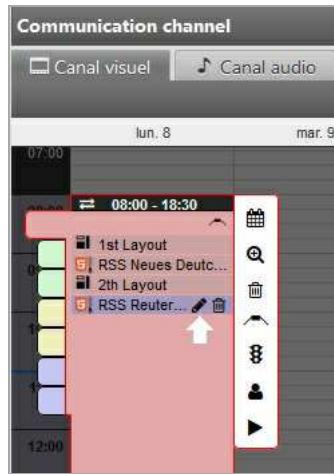


D'autres médias peuvent ainsi être déposés depuis la bibliothèque de médias vers le calendrier pour abonder la plage horaire de calendrier ②.



Une fois les médias insérés dans la plage horaire, survoler un média de la plage horaire permet d'accéder à 2 boutons contextuels pour ce média:

- Editer le comportement du média ③ au sein de la plage horaire
- Supprimer le médias



Les grilles d'habillages peuvent aussi être glissées-déposées depuis la bibliothèque de grille ③ vers une plage horaire pour imposer un mode spécifique d'affichage. Les habillages peuvent commuter dynamiquement au sein même d'une plage horaire de calendrier. Il suffit de les insérer entre les médias.

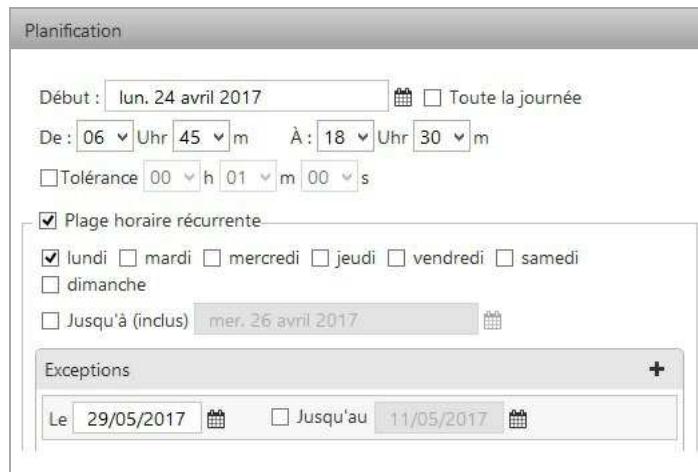
Une seule grille est disponible par défaut. Pour en choisir une autre, cette autre grille doit être créée au préalable dans l'onglet Habilage .

Cliquer sur une plage horaire de calendrier pour faire apparaître son menu contextuel ④.

## Editer la planification de la plage horaire

Cliquez sur **Editer la planification de l'événement** pour configurer:

- Sa récurrence,
- Son heure de début, heure de fin,
- Les Exceptions: définition des jours précis où la séquence ne doit pas être jouée).



## Editer la séquence de médias de la plage horaire

Cliquez sur **Editer la séquence de médias de la plage horaire** pour changer le comportement de chaque média à l'intérieur d'une plage horaire de calendrier.

Le mode de comportements sont:

- Lire une fois (1X) ou plusieurs fois le media (2X, 3X, ...),
- Imposer un temps de lecture en secondes,
- Lire indéfiniment.

**💡** La présence des autres attributs dépend du type de média sélectionné. Par exemple, pour les URIs, l'attribut `Largeur simulée HTML` permet de zoomer ou dézoomer sur une page Web au moment où elle est jouée.

Modifier le comportement de l'élément de séquence

URI [Référentiel du domaine]/Web page/Innes.uri

Durée d'affichage

Lire 1 fois au plus h m s par lecture

Lire pendant 00 h 00 m 10 s

Lire indéfiniment

Fond

# 000000

Utiliser la couleur d'habillage

Utiliser la couleur par défaut du média

Transparent

Variables Flash

Largeur simulée HTML 1920 px

Ok Annuler

## Supprimer une plage horaire

Cliquer sur le bouton **Supprimer** pour supprimer une séquence de médias.

## Introduction, boucle, conclusion

Cliquer sur le bouton . Sélectionner **Introduction**, **boucle** ou **Conclusion** permet de commuter sur les parties introduction et conclusion de la plage horaire et donc d'y ajouter des médias.

Introduction de la plage horaire	Boucle de la plage horaire	Conclusion de la plage horaire
~	~	~

Par exemple, pour une plage horaire 8h-10h, les médias en introduction de plage horaire sont joués à 8h et les médias en conclusion de plage horaire sont joués à 10h.

Les séquences en introduction ou conclusion sont vides par défaut. Penser à revenir sur l'icône **Boucle** pour ne pas laisser visuellement une séquence vide, l'utilisateur pouvant interpréter après quelques manipulations que sa séquence principale est vide.

## Prévisualiser une plage horaire

Cliquer sur le bouton ► permet de visualiser la plage horaire.



You scratch my back, and I'll scratch yours.

Boucle > HTML Application1 > [Référentiel du domaine]/Images/Factory/Monitoring/monitoring-3.png (00:00:10)

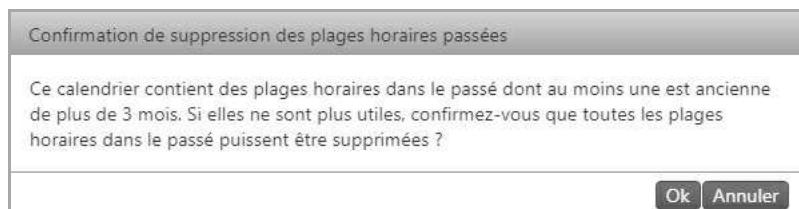
Fermer

⚠ Si certains médias ne sont pas joués, vérifier leur date de validité.

⚠ La date et l'heure prises en compte pour le test de validité au moment de la prévisualisation sont la date et l'heure du début de la plage horaire sélectionnée.

## Nettoyage automatique des plages horaires passées

Si votre playout contient des plages horaires passées dont au moins une est ancienne de plus de trois mois, au moment de son édition, il vous est proposé d'effacer toutes les plages horaires passées pour ce playout.



## 2.4.2 Habillage d'écran

Un habillage d'écran décrit l'organisation spatiale d'un Playout.

La configuration de l'habillage d'écran se décline en 3 parties :

- Propriétés (portrait ou paysage, résolution, image ou couleur de fond d'écran),
- Zones (pour la création de nouvelles zones bandeaux ou flottantes et la définition des transitions),
- Grilles (pour la constitution de différentes configurations de zonages).

### Propriétés

Le volet des Propriétés définit les paramètres des grilles d'habillages.

La taille et l'orientation de l'affichage à l'écran se définissent simplement en sélectionnant la valeur souhaitée :

- Portrait,
- paysage,
- ou personnalisée.

Le fond d'affichage est paramétrable au moyen :

- d'une couleur de fond,
- d'une image.

### Zones

Le volet des Zones permet de créer plusieurs zones pouvant être utilisées dans les grilles d'habillages. Appuyer sur le bouton Ajouter + pour créer une nouvelle zone.

Zones	Code	Type	Libellé	Transition de zone	Transition entre médias	Durée de transition
	Principal	Events		Aucune	Aucune	aucune
	Haut	News		Aucune	Aucune	aucune
	Bas	Ticker and new banner		Déplacer vers le bas	Fondu enchainé	3 s
	Gauche	Optional information		Aucune	Aucune	aucune
	Droit	Flash information		Aucune	Aucune	aucune
	Flottant	Channel logo		Aucune	Aucune	aucune
	Flottant	Corporation logo		Aucune	Aucune	aucune
	Audio	Audio region		Aucune	Aucune	aucune

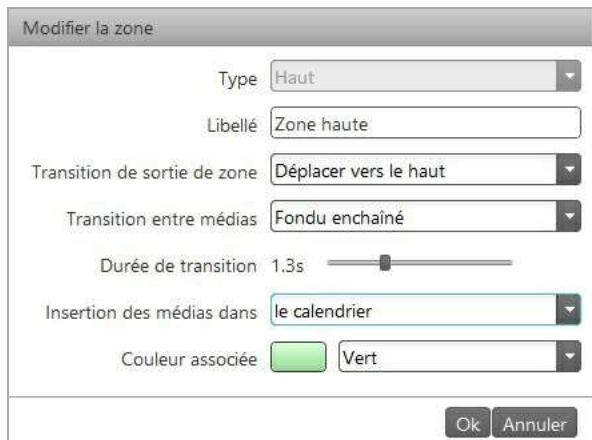
PlugnCast Server permet de créer plusieurs types de zones :

- Bandeau bas,
- Bandeau haut,
- Bandeau gauche,
- Bandeau droit,
- Flottante : zone superposable sur toute autre zone. Les zones flottantes possèdent un 'zIndex', c'est à dire un index de profondeur des zones,
- Audio.

Une fois une zone créée avec un certain type, il n'est pas possible de changer son type.

⚠ A la création d'un canal Audio-visuel, la zone audio n'est pas créée par défaut. Si votre appareil doit jouer le son de vos médias audio, ajouter une zone audio.

Il est possible de sélectionner et modifier une zone existante en cliquant sur le bouton Editer 🖊.



Voici les différents paramètres de configuration de chaque zone:

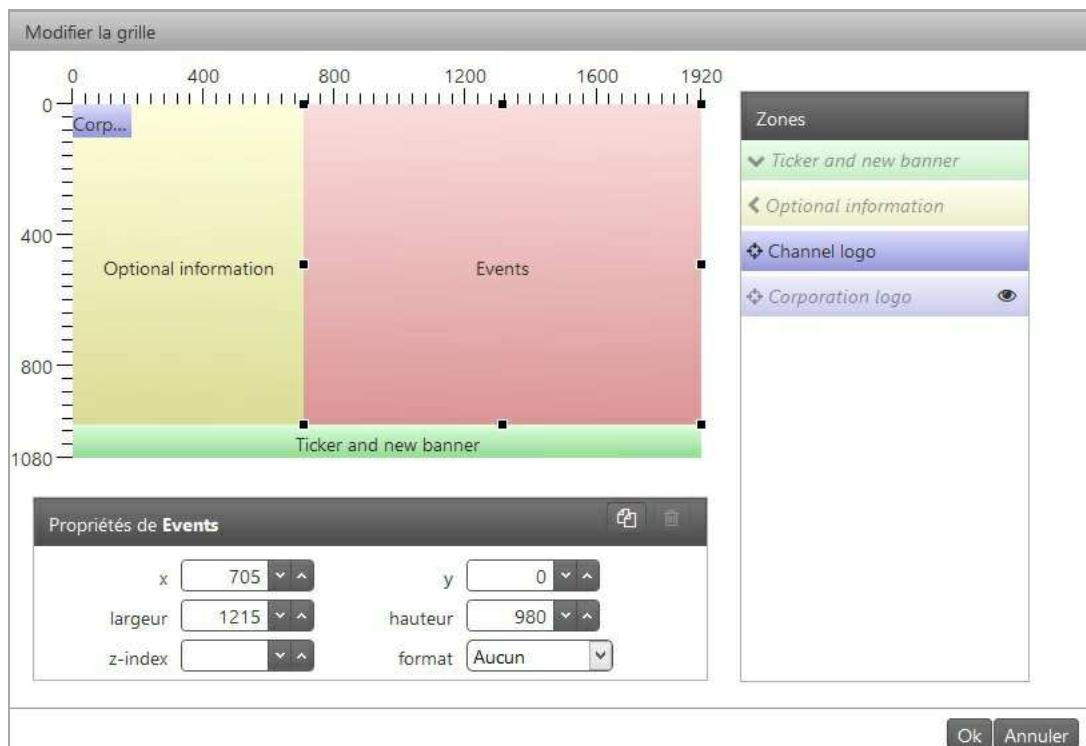
- Le **Libellé** : permet de donner un nom à la zone,
- La **Transition de sortie de zone** : définit la façon dont le media sort de l'écran après avoir été joué, lors d'un changement de grille d'habillage. La transition inverse s'applique automatiquement lors de l'entrée du média sur l'écran,
- La **Transition entre médias** : définit la façon dont les médias s'enchaînent dans une zone,
- La **Durée de transition** : caractérise la durée en seconde de la transition (maximum 3 secondes),
- Le mode d'édition permet de définir l'endroit où l'édition de la zone pourra s'effectuer:
  - **Calendrier** (mode par défaut) : le contenu de la zone peut être édité dans le calendrier,
  - **Habillement** : en antagonie avec le choix **Calendrier**, permet de fixer un média par défaut pour cette zone.

## Grilles

Le volet des grilles permet de gérer les différents modèles de grilles associés à un habillage. Une grille contient des zones multimédias.



Appuyer sur le bouton **Editer** pour éditer une des grilles.

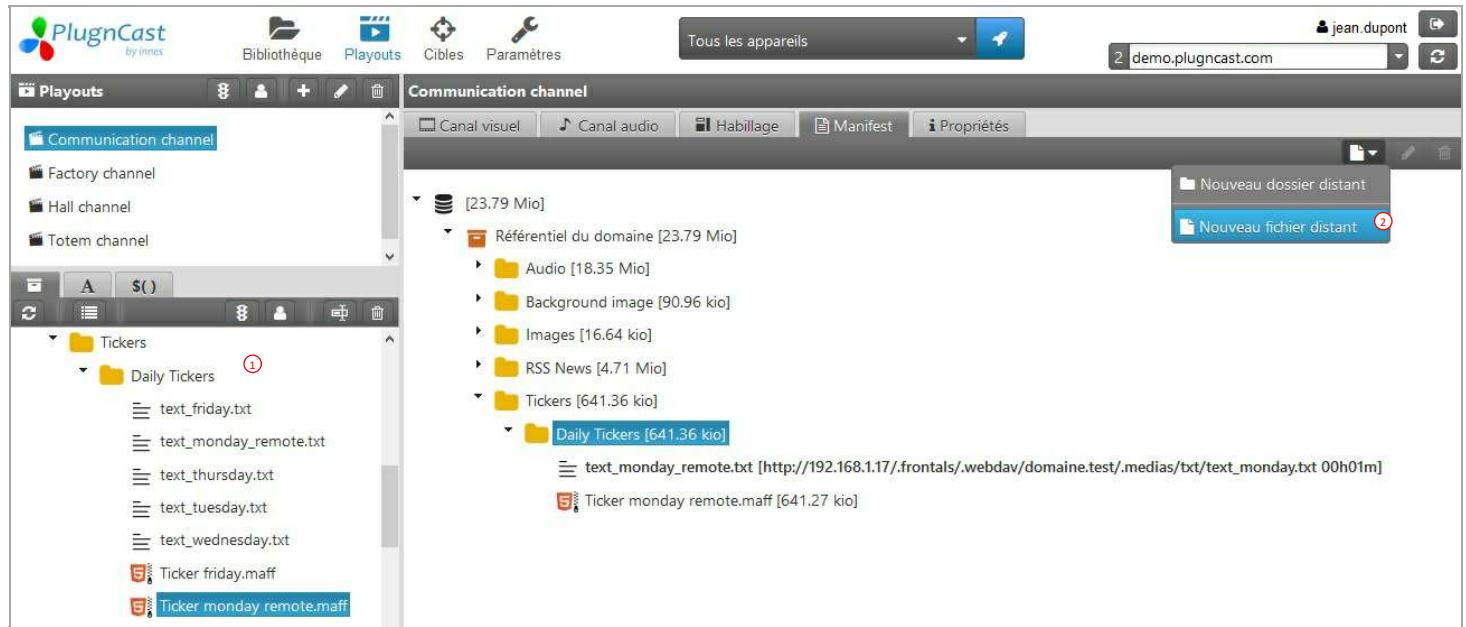


Appuyer sur le bouton **Renommer** pour renommer une grille ou consulter son unique ID.



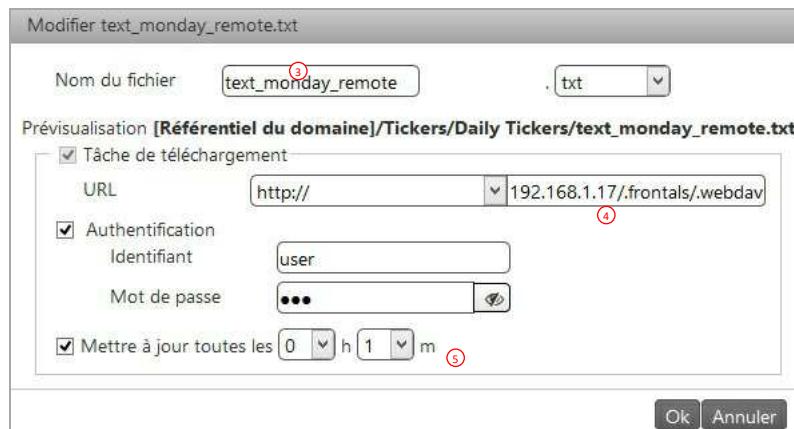
## 2.4.3 Manifest

Le manisfet dresse la liste des médias inclus dans votre playout avec la taille de chacun des médias. Il est possible dans cet écran de déclarer des consignes de téléchargements réguliers de fichiers ou de dossiers, par exemple pour que l'appareil puisse récupérer un contenu de fichier ou un contenu de répertoire mis à jour par un contributeur. Cliquer sur **Nouveau fichier distant** (ou **Nouveau dossier distant suivant votre besoin**).



Créer et cliquer sur le dossier ① dans lequel doit se situer le fichier (ou le dossier) qui doit être téléchargé et choisir **Nouveau fichier distant** ② (ou **Nouveau dossier distant** ).

Entrer le **Nom du fichier** ③ (ou **Nom du dossier**). Entrer l'URL du serveur distant avec son identifiant et mot de passe ④. Demander à ce que l'appareil se synchronise toutes les 'x' minutes (une minute par exemple ⑤) sur le contenu de ce fichier (ou du dossier).



## 2.4.4 Propriétés

Ce volet permet de:

- définir un contenu visuel par défaut ① à diffuser si aucune autre plage horaire de calendrier n'est programmée dans ce canal visuel à ce moment dans la journée.
- définir un contenu audio par défaut ② à diffuser si aucune autre plage horaire de calendrier n'est programmée dans ce canal audio à ce moment dans la journée.
- définir une durée par défaut d'affichage des images ③ pour les images ne possédant pas de métadonnée durée définie
- définir une durée par défaut d'affichage des URI ④ pour les URI ne possédant pas de métadonnée durée définie (par défaut: 1 minute)
- d'imposer pour les médias avec pagination un déroulement par page avec par défaut une durée de ⑤ n secondes, par exemple pour les médias PDF et les médias MS-PowerPoint
- définir la durée d'affichage des messages d'erreur ⑥ de type *contenu momentanément indisponible code n*.

Ce volet permet également d'ajouter des scripts à exécuter ⑦<sup>1</sup>. Quand un script est ajouté au sein d'un playout dans l'onglet scripts à exécuter, le script est joué en parallèle du playout au moment où le playout démarre. Quand l'appareil joue un autre playout, ne contenant cette fois aucun script à exécuter, le script n'est plus exécuté (et supprimé automatiquement de l'appareil).

<sup>1</sup> Les scripts à exécuter sont écrits en langage JavaScript. Le script peut faire par exemple une action au démarrage du playout, à un moment donné du playout ou pendant toute la durée où le playout.

The screenshot shows the 'Communication Channel' properties in the PlugnCast software. The 'Propriétés' tab is active. In the 'Contenus par défaut' section, there are two dropdowns: 'Contenu visuel par défaut' (set to 'Référentiel du domaine]/Background image/16\_9/boke.jpg') and 'Contenu audio par défaut' (set to 'Référentiel du domaine]/Audio/List/audio2.m4a'). Below these are two dropdowns for 'Durée par défaut d'affichage des images' (set to 10s) and 'Durée par défaut d'affichage des URI' (set to 10s). There are two checked checkboxes: 'Imposer pour les médias avec pagination un déroulement par page avec par défaut une durée de' (set to 05s) and 'Affichage des messages d'erreur pendant' (set to 05s). In the 'Scripts à exécuter' section, a note says 'Il n'y a pas de script. Veuillez glisser et déposer des scripts ici.' with a red circle around the number 7.

⚠ L'option imposer pour les médias avec pagination un déroulement par page avec par défaut une durée de ne fonctionne pas quand on publie Playzilla 4.11.XX (ou supérieure) sur un média player embarquant Gekkota 3.

## 2.5 Cibles de diffusion

L'environnement des cibles permet :

- D'associer les playouts aux appareils,
- D'associer des variables aux appareils,
- De planifier les tâches de mises en veille et des redémarrages d'appareils ,
- De superviser le bon fonctionnement de la diffusion sur les appareils,
- De gérer les commandes systèmes sur les appareils:
  - Purger le playout,
  - Mettre à jour les intergiciels,
  - Déployer les scripts de configuration.

Nom de l'appareil	Playout	Publication	Téléchargement				Appareil			
		Date	Playout	Date	Playout	Info	Date	Playout	Info	Écrans
Factory device	Factory channel						05/05/17 10:31:22	Inconnu	▶ 1	1
Outside totem device	Totem channel									

Le volet de gauche de l'environnement cibles contient, sur la partie haute, les appareils à gérer ① et sur la partie basse les ressources ( Playouts ②, Variables ③, Plages horaires ④) qui peuvent être ensuite utilisées dans le volet de droite.

Le volet de droite est associé aux appareils cibles sélectionnés. Il contient :

- Le playout joué pour chacun d'eux et leur statut de publication ⑤ respectifs,
- Leurs tâches ⑥ de mise en veille et de redémarrage,
- Leurs variables ⑦ respectives,
- Leur état système ⑧ (version de l'intergiciel, script de configuration, état des écrans, ....)

L'affectation des playouts , tâches et variables aux appareils cibles se réalise au moyen d'un simple glisser/déposer.

## 2.5.1 Publication

Le volet **Publication** permet de gérer l'affectation des playouts aux cibles et de suivre le déroulement de la publication sur les appareils.

Nom de l'appareil	Playout	Publication	Téléchargement	Appareil
Factory device	Hall channel	24/05/17 11:44:43	Hall channel	24/05/17 11:44:57

Le tableau est composé de plusieurs groupes de colonnes :

- **Nom de l'appareil** ①
- **Playout** : Pour affecter un playout à un appareil, cliquer sur l'onglet **playout** ② et glisser un des playouts vers la colonne **Playout** de l'appareil ciblé ③. Pour affecter toutes les cibles sélectionnées avec un même playout, glisser le playout dans le titre de la colonne ④. Cette nouvelle affectation sera prise en compte lors de la prochaine publication.
- **Publication frontal** ⑤ : Indique si le playout affecté à la cible a été publié sur le frontal de distribution. Pour publier sur toutes les cibles sélectionnées dans la table, appuyer sur le bouton **Publier** ⑧. Le bouton de raccourci ⑨ permet à tout moment de publier sur :
  - Les appareils,
  - Seulement sur les appareils sélectionnés ou
  - Sur un sous-ensemble d'appareils si des groupes d'appareils ont été créés au préalable.

**⚠** Si un appareil d'un groupe sélectionné ne possède aucun playout, la demande de publication déclenchera automatiquement un message d'erreur de publication.

- **Téléchargement** ⑥ : Indique si un appareil est en cours de téléchargement de nouveaux contenus depuis le frontal.
- **Appareil** ⑦ : Indique l'état de l'appareil, le playout qui se joue avec sa date de prise en compte et le statut de l'écran.

**☞** Si le **Nom de l'appareil** n'est pas visible dans le tableau, vérifier que la cible est bien sélectionnée à gauche ⑩.

**☞** Pour des besoins de dépannage, il est possible d'exporter ce qui a été publié sur le frontal pour investigation en tapant l'URL du format ci-dessous depuis un navigateur Web récent. Prendre soin de renseigner correctement votre protocole http ou https, votre domaine et votre adresse IP).

[https://<your\\_server\\_IP>/.frontals/.webdav/<your\\_domain>/?export](https://<your_server_IP>/.frontals/.webdav/<your_domain>/?export).

**⚠** Cette archive peut être très volumineuse.\*

**☞** Dans le cas de playout volumineux, ou quand le nombre d'appareils augmente, le temps de publication global peut être rallongé; un pictogramme spécifique ⑪ apparaît indiquant que la publication est en cours.

## 2.5.2 Etats des appareils

Un appareil possède plusieurs états de fonctionnement résumés dans le tableau suivant :

Icône d'état	Fonctionnement	Description	Action attendue de l'utilisateur
▶	Fonctionnement OK	L'appareil joue le dernier playout publié sur le frontal. Ce playout doit être récupéré entièrement avant de pouvoir le jouer	-
ⓘ	Message d'information	L'appareil effectue une installation d'un script de configuration et affiche un écran d'information système. L'appareil devrait repasser naturellement en état de fonctionnement ok après quelques secondes.	Si la situation persiste (ex: dans le cas d'une injection USB), l'utilisateur est invité par un message à retirer la clé USB)
⌚	Mode dégradé	Niveau1 : l'appareil ne joue plus le contenu car ce contenu provoque une instabilité inattendue de l'appareil (le contenu n'est pas purgé de l'appareil). Niveau2 : malgré une 2ème publication, l'appareil ne joue plus le contenu qui provoque une instabilité inattendue de l'appareil. Le contenu est purgé de l'appareil. Les dernières préférences utilisateurs sauveées avant l'apparition du mode dégradé sont restaurées	L'utilisateur doit de nouveau publier un contenu. Dans le cas du mode dégradé, il est conseillé avant de publier de nouveau d'identifier le média qui provoque l'instabilité de l'appareil (ex: une vidéo non supportée par l'appareil)
⚠	Problème de publication sur le frontal	La publication sur le frontal de distribution a échoué car PlugnCast Server ne peut pas résoudre toutes les dépendances d'un ou plusieurs médias (fichier lié, playlist avec un média qui n'existe plus, police d'un PDF, ...)	Il est préconisé de résoudre l'anomalie en se présentant dans l'écran manifest, puis en corrigeant les problèmes indiqués par des étiquettes rouges. Une fois corrigées, publier de nouveau
	L'appareil ne répond pas	PlugnCast Server voit que l'appareil ne se connecte pas sur son système	Pour un protocole de frontal HTTPS, vérifier que le certificat de PlugnCast server stocké sur l'appareil est valide (IP, date de validité). Vérifier que l'appareil est à l'heure. Vérifier la connexion réseau entre le serveur PlugnCast et l'appareil (câble Ethernet débranché, proxy, firewall, WLAN). Vérifier la configuration réseau de l'appareil (masque, passerelle, adresse IP). Vérifier que l'appareil est bien configuré en PlugnCast Server pour votre frontal avec ses identifiant de connexion parfaitement rentrés. Vérifier que le Hostname de votre appareil est unique sur le réseau.
✳	Mire de test	L'appareil affiche un écran de Mire de test en affichant notamment son adresse IPV4, son adresse IPV6, son adresse MAC	Pour que l'appareil affiche de nouveau le playout (et non la mire de test), il faut désactiver la mire de test. Se connecter à l'interface Web de l'appareil puis désactiver la mire dans le menu Maintenance > Préférences (ou envoyer un script de configuration dédié qui réalise une action similaire).
🚫	Pas de contenu	L'appareil affiche un écran Pas de contenu car un utilisateur a demandé à purger le contenu de l'appareil.	L'utilisateur doit publier de nouveau un contenu ( playout ).

## 2.5.3 Affectation d'une valeur de variable personnalisée à un appareil

Si dans votre canal de diffusion, vous avez des médias URI, ou playfolder utilisant des variables, il ne faut pas oublier avant de publier d'affecter pour chaque appareil une valeur de la variable appropriée. En cas d'oubli, un message d'information lors de la publication vous invite à venir consulter ce chapitre.

Aucun nom de variable n'est affiché dans le tableau par défaut. Chaque ligne du tableau correspond à un appareil.

Pour afficher les noms de variables de votre choix, dans la vue Cibles **①**, sélectionner l'onglet Variables **②**, et appuyer sur le bouton Afficher les variables **③**.

Nom de l'appareil	Variables personnalisées
Hall device	Aucune variable affichée. Cliquer sur le bouton T pour voir ou modifier les valeurs des variables de vos appareils.
Marketing device	
Production device	
R&D device	
Sales device	
ShowRoom device	

Sélectionner ensuite les noms de variables de votre choix et valider.

**»** Si aucune variable n'est présente dans cet écran, il faut en créer au moins une. Pour plus d'information, revenir à l'écran Variable personnalisée

Affecter ensuite une valeur de la variable souhaitée à un ou plusieurs appareils par un glisser déposer depuis l'écran des ressources variables **⑤** vers un des appareils de l'onglet Variables **⑥**.

Nom de l'appareil	Variables personnalisées
	City
Hall device	Berlin
Marketing device	
Production device	
R&D device	
Sales device	
ShowRoom device	

Nom de l'appareil	Variables personnalisées
	Lang
Hall device	(English)
Marketing device	
Production device	
R&D device	
Sales device	
ShowRoom device	

Dans l'exemple, une fois la publication et la synchronisation de l'appareil *Hall device* effectuées, cet appareil possédera une valeur de variable *City* égale à *Berlin* et pourra donc jouer des médias conditionnés par la valeur de variable *City = Berlin*. Une fois le glisser-déposer effectué. Recommencer l'opération pour les autres appareils.

• Ces valeurs de variables sont aussi appelés *Tags* dans des systèmes concurrents

• Pour éviter tout erreur de publication future lié à l'utilisation de médias utilisant cette variable, penser à associer une valeur de cette variable à tous vos appareils. De la même manière, penser aussi à effectuer cette opération pour chaque nouvel appareil enregistré.

En cas de nombreux appareils, il est possible d'affecter la même valeur de variable à tous vos appareils sélectionnés dans cet écran. Il suffit de glisser la valeur de variable depuis l'écran des ressources variables ⑤ au niveau du titre de la colonne ⑥.

Nom de l'appareil	Variables personnalisées
	City
Hall device	Berlin
Marketing device	
Production device	
R&D device	
Sales device	
ShowRoom device	

Nom de l'appareil	Variables personnalisées
	Lang
Hall device	(English)
Marketing device	
Production device	
R&D device	
Sales device	
ShowRoom device	

Dans l'exemple, la valeur par défaut *English* de la variable *Lang* est affectée à tous les appareils sélectionnés.

Nom de l'appareil	Variables personnalisées	
	City	Lang
Hall device	Berlin	☒ (English)
Marketing device		☒ (English)
Production device		☒ (English)
R&D device		☒ (English)
Sales device		☒ (English)
ShowRoom device		☒ (English)

Appuyer sur le bouton Enregistrer pour finaliser vos modifications.

## 2.5.4 Système

Pour afficher les paramètres systèmes des appareils, dans la vue `Cibles` ①, sélectionner l'onglet `Système` ②.

Cet écran contient 4 boutons:

- `Déploiement des scripts de configuration` ③ : Déploie les scripts de configuration des appareils sélectionnés. Ces scripts doivent être disponibles et activés au préalable dans [Intergiciels et Scripts](#).
- `Mise à jour logicielle` ④ : Lance les mises à jour de version de firmware des appareils sélectionnés. Les firmwares de mise à jour doivent être disponibles et activés au préalable dans [Intergiciels et Scripts](#).
- `Purge` ⑤ : Nettoie le contenu de tous les appareils sélectionnés.
- `Purge des tâches` ⑥ : annule les tâches des 3 actions citées juste au-dessus, si bien sûr la tâche n'a pas déjà été exécutée.

Nom de l'appareil	Actions	Appareil	SN	Modèle	Intergiciel	Version	Script de ...	Stockage	T°
Hall device				MS-Win...	Gekkota 4	4.10.18...	13/09/2018 14:10:54		
Marketing device			00620-00027	DMB300	Gekkota 3	3.12.57	19/10/2018 08:48:59		
Production device			0B7PHSUB00...	SAMSU...	SSSP 5	T-KTML... 2060.7			
R&D device			805KCHEKZ1...	LG SOC	LG WebOS 4	06.01.73			
Sales device			00562-00175	SMT210	Gekkota 4	4.10.18...	05/12/2018 09:02:38		
ShowRoom device			01081-00001	DMB400	Gekkota 4	4.10.18...	03/01/2019 08:43:07		

Cet écran contient aussi un tableau contenant les colonnes:

- `Nom de l'appareil` : label de l'appareil
- `Action`
  - `Status` : Indique si une tâche lancée par un des 3 boutons `Mise à jour logicielle`, `Purge`, `Déploiement des scripts de configuration` est en cours.
  - `Info` : Indique si la tâche s'est bien exécutée ou si un problème s'est produit lors de son exécution
- `Appareil`
  - `Status` : Indique des informations sur l'état de l'appareil (en train de jouer un contenu, mire activée, l'appareil n'est plus visible sur le réseau, ...).
  - `Info` : Nombre de messages d'erreur renvoyés par l'appareil. Le survoler avec la souris permet de visualiser le message lié à chaque erreur.
  - `SN` : Numéro de série de l'appareil.
  - `Modèle` : Type de l'appareil.
  - `Intergiciel` : Type de l'OS.
  - `Version` : Version du firmware installé sur l'appareil.
  - `Script de configuration` : Date et heure de la dernière tâche de déploiement du script de mise à jour.
  - `Stockage` : Quantité d'espace de stockage de données sur l'appareil: utilisé/disponible.

Pour chaque appareil, il est possible en appuyant sur le bouton d'accéder à un volet qui affiche les informations qui émane directement du fichier `device-status-<ID>.xml` remonté par chaque appareil au rythme de son `Battement de coeur`.

**Appareils**

Publication Tâches \$() Variables Système

	Nom de l'appareil	Actions		Appareil							
		Q	Info	Q	Info	SN	Modèle	Intergiciel	Version	Script de ...	Stockage
+	Hall device			▶ 1		MS-Win...	Gekkota 4	4.10.18...	13/09/2018 14:10:54	45.05/150.00 Gio	
(5)	Marketing device			⚠ 1	00620-00027	DMB300	Gekkota 3	3.12.57	19/10/2018 08:48:59	0.55/13.56 Gio	

**Information**

Type d'ID : UUID  
Nom d'hôte : dmb300  
MAC : 00-1c-e6-02-1b-83  
UUID : 03e0001b-0000-0000-0000-001ce6021b83  
Adresse IP :  
    Adresse IP n°1 :  
        Origine : dhcp  
        Type IF : LAN  
        Valeur : 192.168.1.39/17  
    Adresse IP n°2 :  
        Origine : auto

## 2.5.5 Groupe de cibles

Une fois créé, sélectionner un **groupe de cibles** permet d'avoir une vue sur seulement un sous-ensemble d'appareils.

Il est possible de créer des groupes:

- **par appareils**: en les sélectionnant dans une liste d'appareils disponible ou
- **par variables**: en utilisant une valeur de **variable personnalisée** affectée à ces appareils. Dans ce cas il faut au préalable que ces variables existent dans la bibliothèque et que des valeurs de variables soient affectées à vos appareils.

Pour plus d'information sur la création de variables dans la bibliothèque, se rendre au paragraphe [Variable Personnalisée](#)

Un **groupe de cibles par variable** peut être généré à partir d'une combinaison de valeurs de variables. La combinaison peut être de type:

- **ET** : Afin que l'appareil apparaisse dans un tel groupe, il faut que toutes conditions de valeurs de variables indiquées soient remplies. Par exemple, l'appareil appartient au groupe, si sa valeur de la variable *Lang* égale *FR* **ET** si sa valeur de la variable *City* égale *PARIS*.
- **ou** : Afin que l'appareil apparaisse dans un tel groupe, il faut qu'au moins une des conditions de valeurs de variables indiquées soient remplies. Par exemple, l'appareil appartient au groupe si sa valeur de la variable *Lang* égale *FR* **ou** si sa valeur de la variable *City* égale *PARIS*.
- **ET + ou** : A partir de 3 variables, il est possible de mixer aussi les combinaisons **ET** et **ou**.

### Créer un groupe de cibles

Se positionner dans la vue **Cibles** ① et sélectionner l'onglet **Groupe de cibles** ②.

Nom de l'appareil	Playout	Publication			Téléchargement			Appareil			
		Date	Q	Date	Playout	Q	Info	Date	Playout	Q	Info
Hall device	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	⌚ 1	10/01/19 11:17:44	Inconnu	▶	1	
Hall device2	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	⌚ 1	14/01/19 09:23:40	Playout	▶	1	
R&D device	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	⌚ 1	08/01/19 16:02:26	Playout	▶	1	1
R&D device2	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	⌚ 1		Inconnu	⠄	1	1

Appuyer sur le bouton **Gérer les groupes de cibles** ③.

Aucun appareil sélectionné. Sélectionnez un ou plusieurs appareils dans l'onglet ⌂ ou un groupe d'appareils dans l'onglet ⌂ du panneau en haut à gauche.

Appuyer sur le bouton **Créer un groupe de cible** ④.

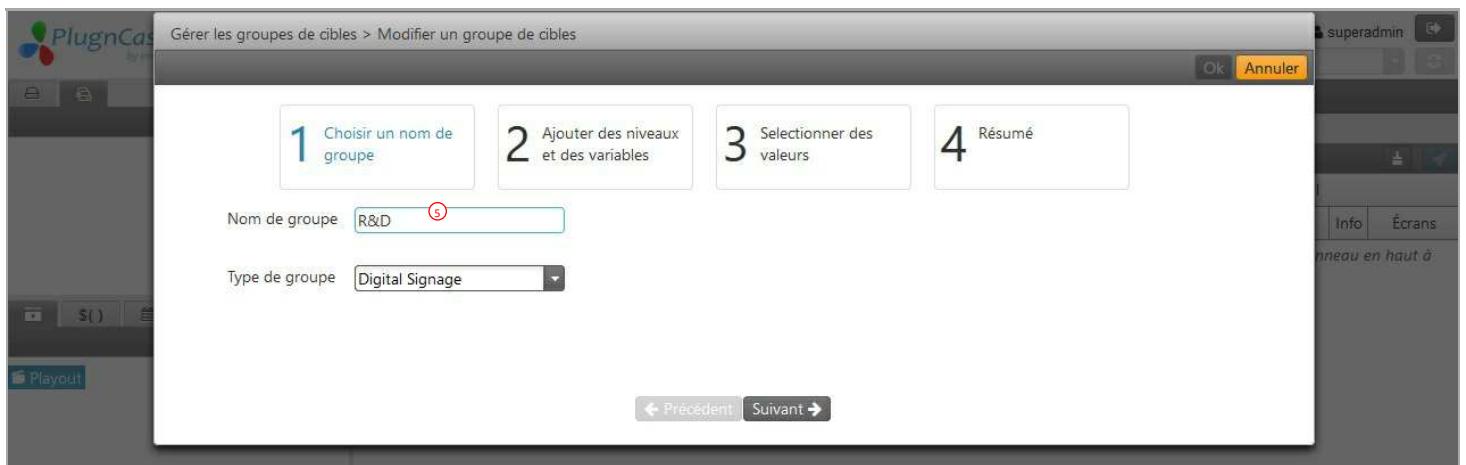


Rentrer un **Nom de groupe** (5) pour le **groupe de cibles**. Dans l'exemple, rentrer le nom de **groupe de cibles R&D**. Puis appuyer sur **Suivant**.

En fonction de votre besoin, choisir un nom de **groupe de cibles** évocateur.

Dans les exemples indiqués ci-dessous, les noms de **groupes de cibles** créés seront

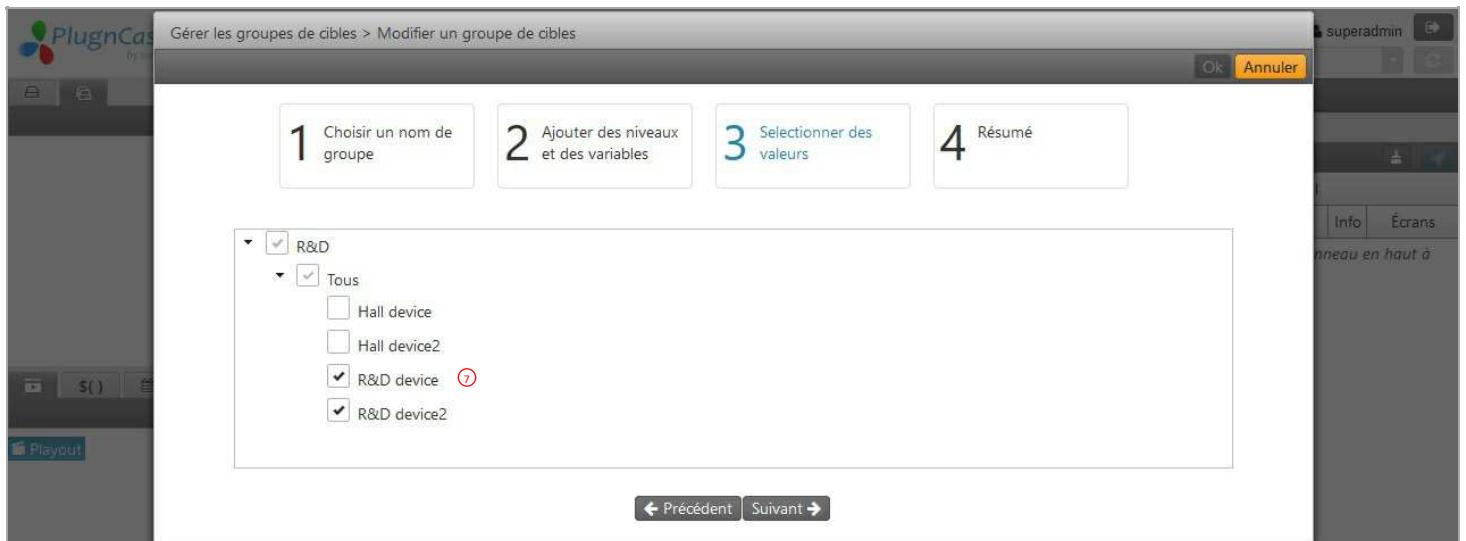
- **R&D**,
- **Groupe appareils PARIS**,
- **Groupe appareils OR**,
- **Groupe appareils AND**.



Pour créer un **Groupe de cibles / Par appareils**, sélectionner **Par appareils** (6). Puis appuyer sur **Suivant**.

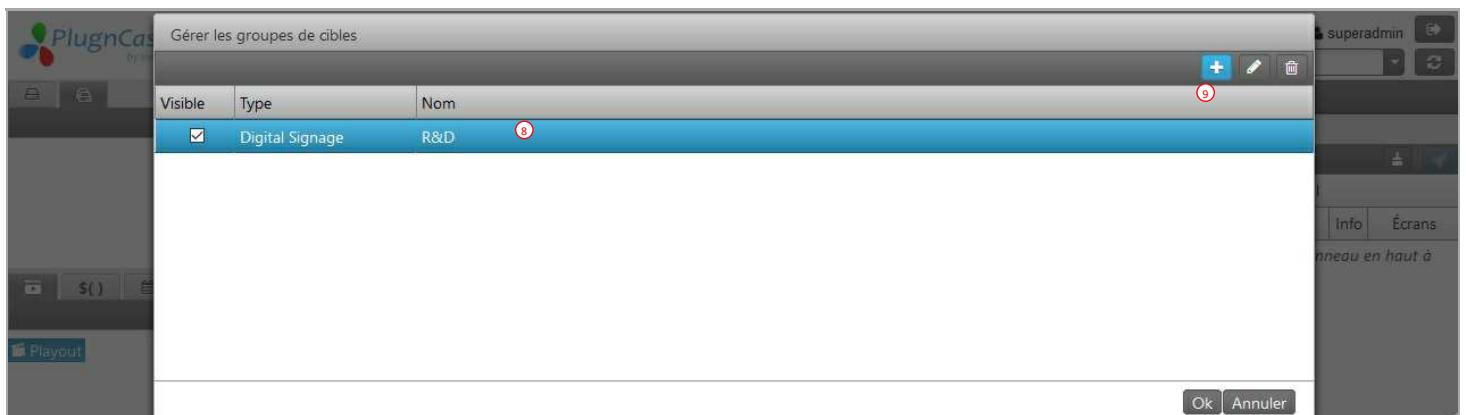


La liste exhaustive de tous les appareils enregistrés apparaît. Cocher ensuite dans la liste le sous-ensemble (7) souhaité des appareils indiqués dans la liste qui doivent être contenus dans votre **groupe de cibles**. Dans l'exemple, le **groupe de cibles R&D** regroupe les 2 appareils **R&D device** et **R&D device2** qui doivent être sélectionnés.



Le groupe R&D est créé ⑧ et apparaît dans la liste des groupes de cibles disponibles.

☞ Pour créer un nouveau groupe, cliquer de nouveau sur Créeer un groupe de cible ⑨. Sinon terminer en appuyant sur OK .



### Groupe de cibles par variables (une seule variable)

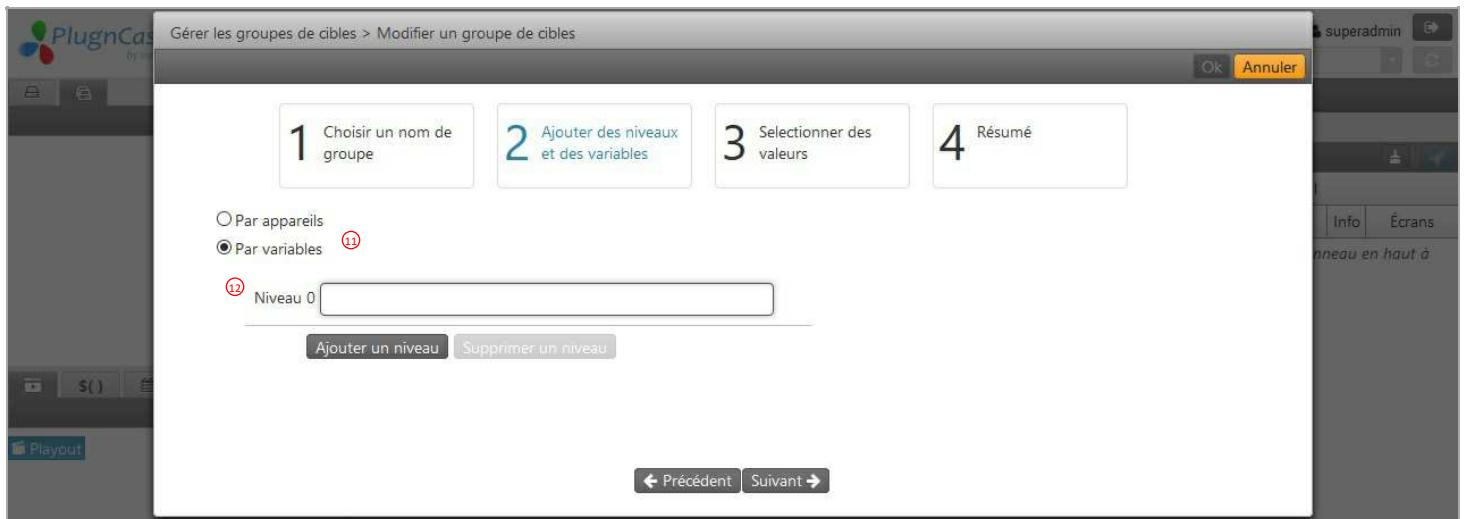
Au préalable dans l'exemple, posséder 2 variables personnalisées :

Nom de variable	Valeurs de la variable
Lang	fr, en, de
City	Paris, Berlin, London

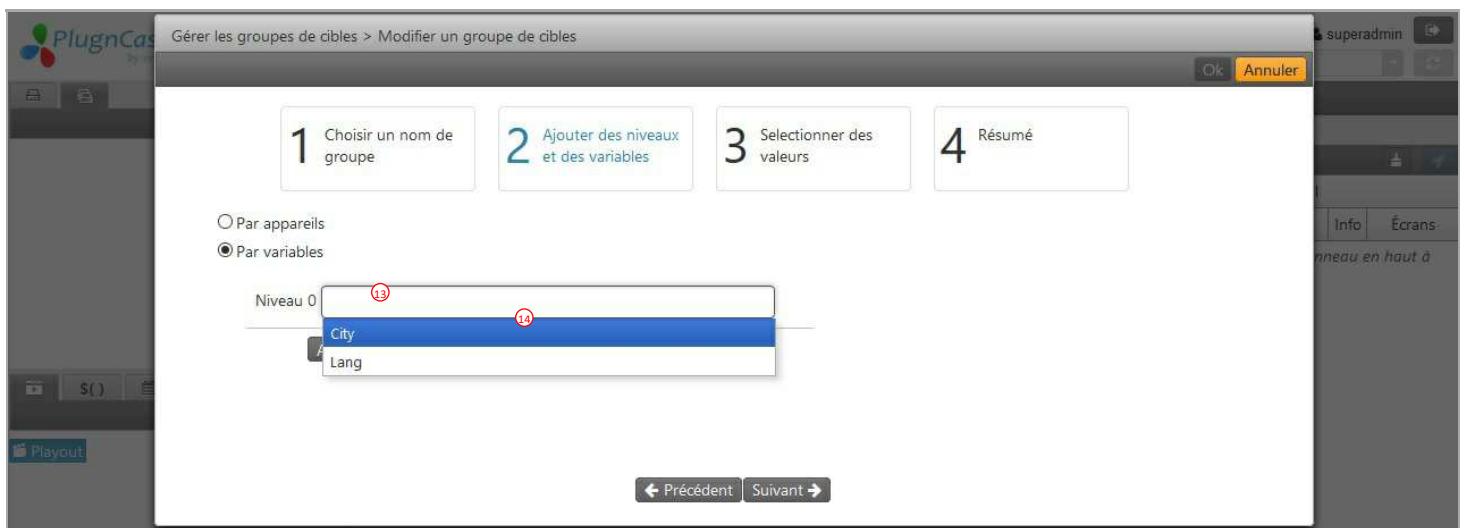
Rentrer un nouveau nom de groupe ⑩, par exemple Groupe appareils PARIS.



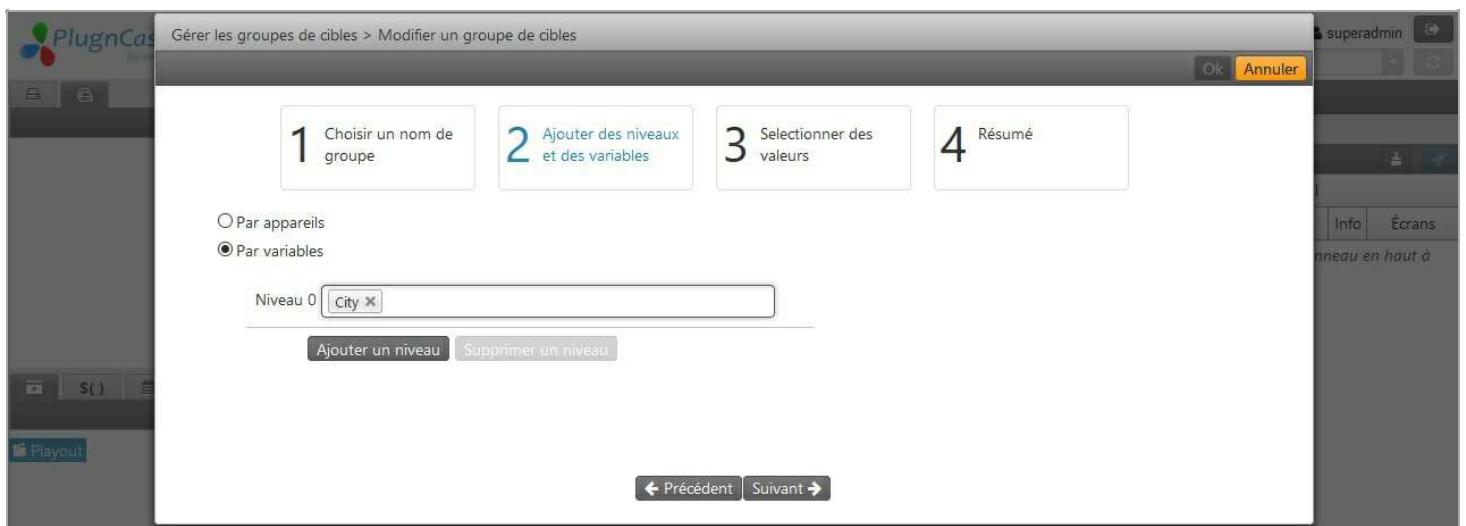
Cette fois-ci, pour créer un Groupe de cibles par variable , choisir Par variables ⑪. Par défaut, une zone de saisie Niveau 0 s'affiche ⑫.



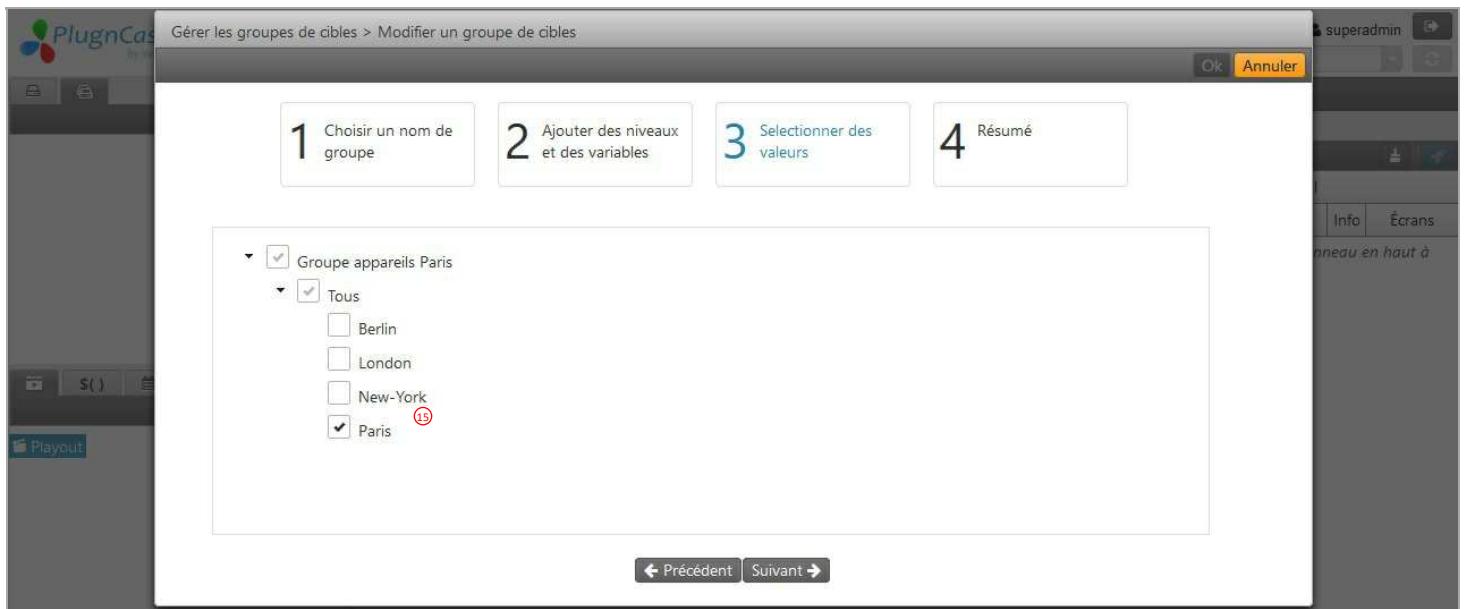
Cliquer dans la zone de saisie Niveau 0 <sup>(13)</sup>. La liste des noms de variables disponibles s'affiche. Sélectionner un nom de variable, par exemple `city` <sup>(14)</sup>.



Une fois le nom de variable sélectionné (ex: `City`), la variable apparaît dans la zone de saisie Niveau 0 . Appuyer sur le bouton Suivant .



Finaliser ensuite les conditions d'appartenance à votre groupe en sélectionnant une ou plusieurs valeurs de la variable. Par exemple, pour le Groupe appareils Paris , sélectionner la valeur `Paris` <sup>(15)</sup>. Cela signifie que si un appareil enregistré possède la valeur `Paris` de la variable `Lang`, il appartiendra automatiquement à ce groupe de cibles . Cliquer sur le bouton Suivant .



Les 2 groupes de cibles créés à l'instant apparaissent bien dans la liste des groupes de cibles créés:

- *R&D* ⑯,
- *Groupe appareils PARIS* ⑰.

Valider en appuyant sur le bouton **ok**.

Visible	Type	Nom
<input checked="" type="checkbox"/>	Digital Signage	R&D ⑯
<input checked="" type="checkbox"/>	Digital Signage	Groupe appareils PARIS ⑰

Pour se servir des groupes de cibles, sélectionner de nouveau l'onglet **Groupes de cibles** ②. Sélectionner *R&D* ⑯ permet de ne visualiser que les appareils du groupe *R&D*. En conséquence, sur la droite, dans l'onglet **Publication**, la vue s'adapte et n'affiche que les appareils appartenant au groupe sélectionné. De la même manière, sélectionner *Groupe appareils PARIS* ⑰ permet de ne visualiser que les appareils du groupe *Groupe appareils PARIS*.

Nom de l'appareil	Playout	Publication			← Téléchargement →			Appareil			
		Date	Q	Date	Playout	Q	Info	Date	Playout	Q	Info
R&D device	Playout	08/01/19 16:01:32	✓				08/01/19 16:02:26	Playout	▶	1	1
R&D device2	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	①	1	Inconnu	■■■	1	1

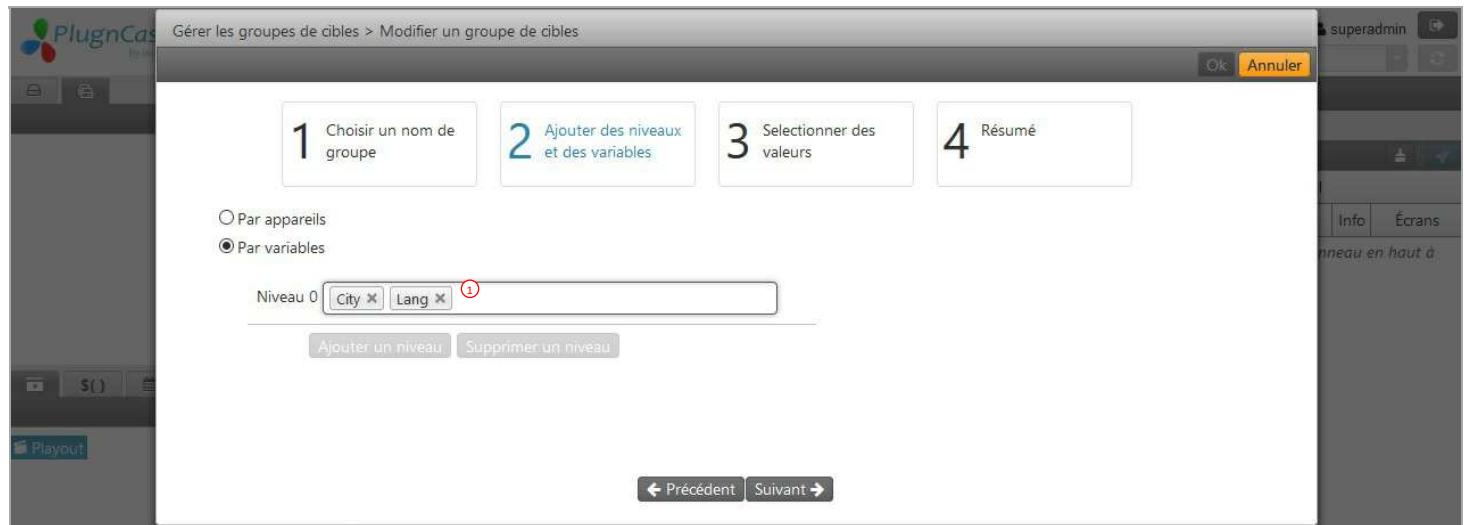
Nom de l'appareil	Playout	Publication			← Téléchargement →			Appareil			
		Date	Q	Date	Playout	Q	Info	Date	Playout	Q	Info
Hall device2	Playout	08/01/19 16:01:32	✓				14/01/19 09:23:40	Playout	▶	1	1
R&D device2	Playout	08/01/19 16:01:32	✓	-	-	①	1	Inconnu	■■■	1	1

## Groupe de cibles par variables (OU)

Pour créer un groupe de cibles dont l'appartenance au groupe est conditionnée par les valeurs d'au moins 2 noms de variables, avec au moins une des valeurs de variables présente dans l'appareil, c'est à dire l'une ou l'autre, créer un groupe de cibles par variable comme indiqué précédemment, par exemple avec le nom de groupe de cibles *Groupe appareils OR*.

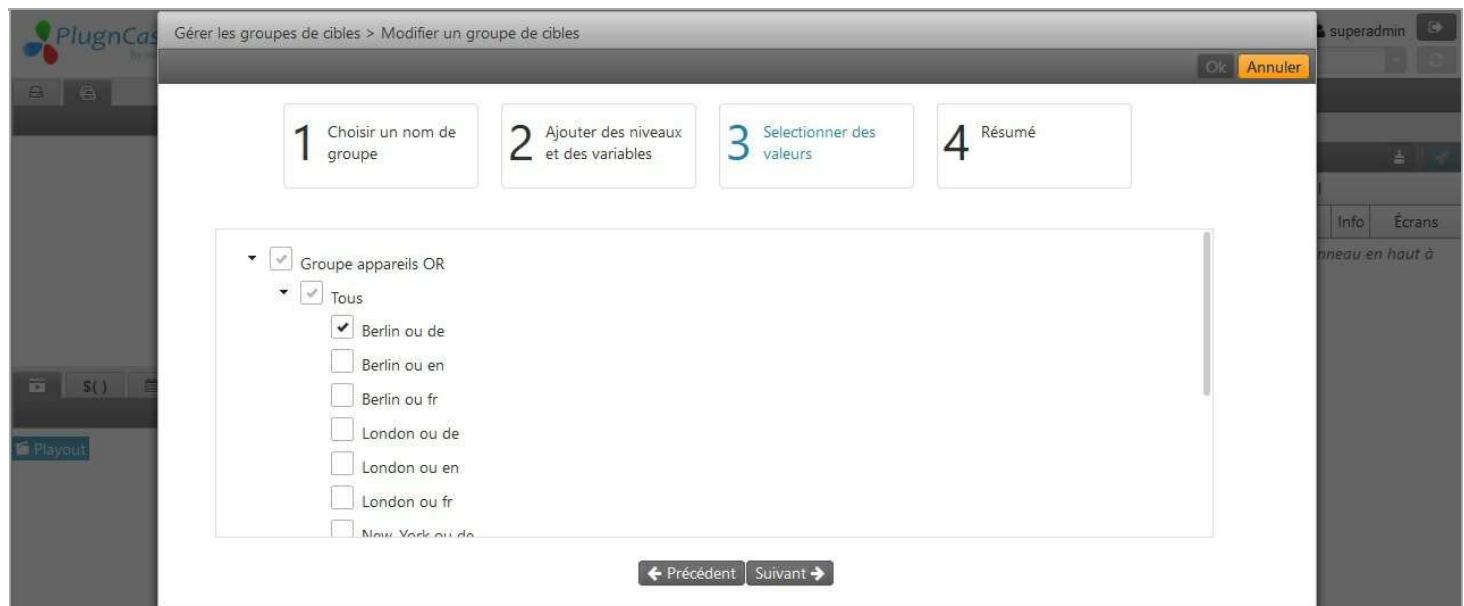
Ajouter un deuxième nom de variable dans la zone de saisie *Niveau 0*. Par exemple, la variable *Lang* ①.

Il est possible d'ajouter autant de variables qu'il existe de variables personnalisées disponibles dans votre bibliothèque.



Les combinaisons possibles de valeur de variables sont générées automatiquement. Sélectionner parmi elles, celles qui définissent les conditions d'appartenance à votre groupe de cibles. Dans l'exemple, l'appareil appartient au groupe:

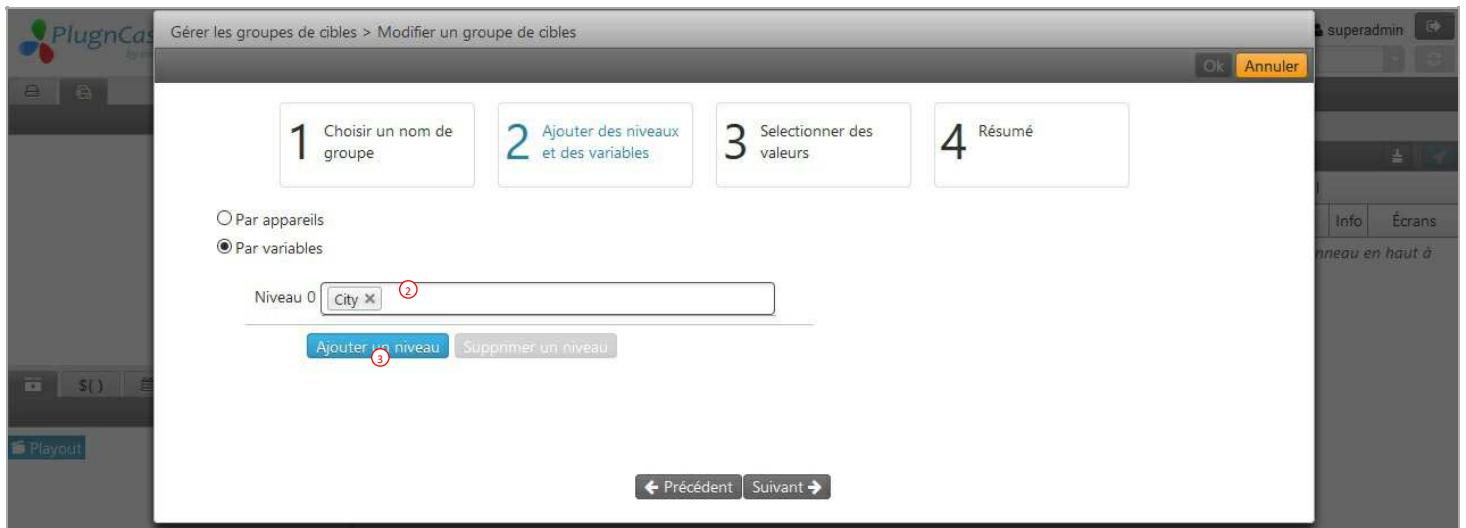
- si sa valeur de la variable *City* égale *Berlin* ou
- si sa valeur de la variable *Lang* égale *de*



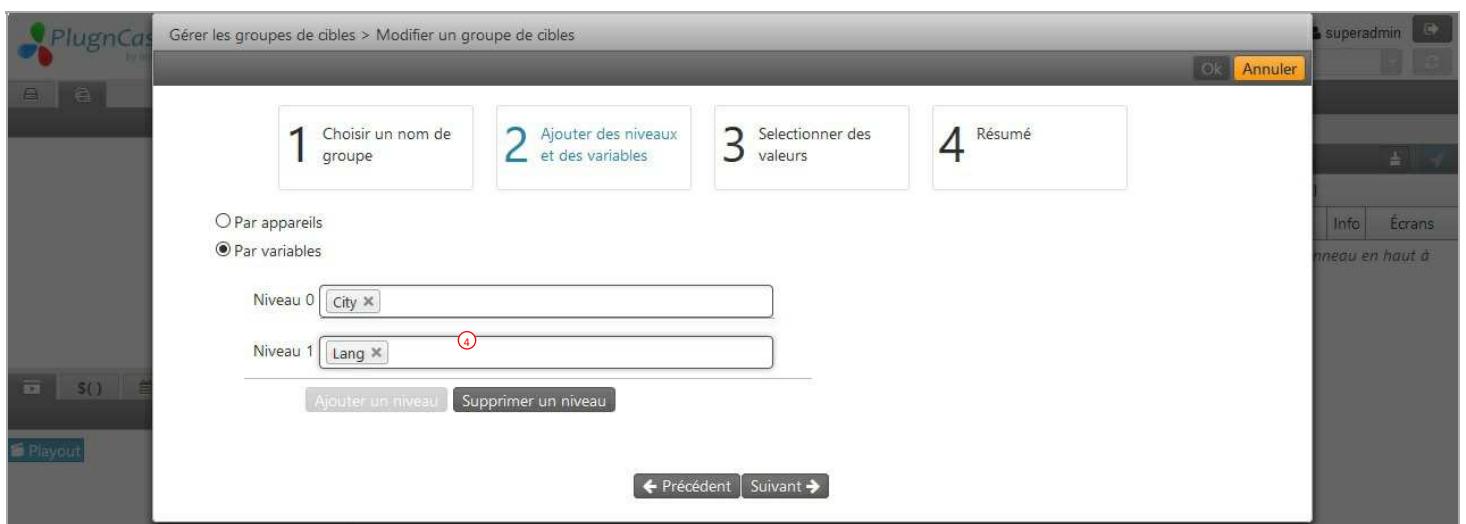
### Groupe de cibles par variables (ET)

Pour créer un groupe de cibles dont l'appartenance au groupe est conditionnée par les valeurs d'au moins 2 noms de variables, mais cette fois avec toutes les valeurs de variables indiquées présentes dans l'appareil, créer un groupe de cibles par variable comme indiqué précédemment, par exemple avec le nom de groupe *Groupe appareils AND*, au niveau du *Niveau 0* ②, sélectionner comme précédemment la première variable, par exemple *City*, puis appuyer sur le bouton *Ajouter un niveau* ③.

Il faut avoir autant de niveaux qu'il y a de variables à combiner avec la condition *ET*.

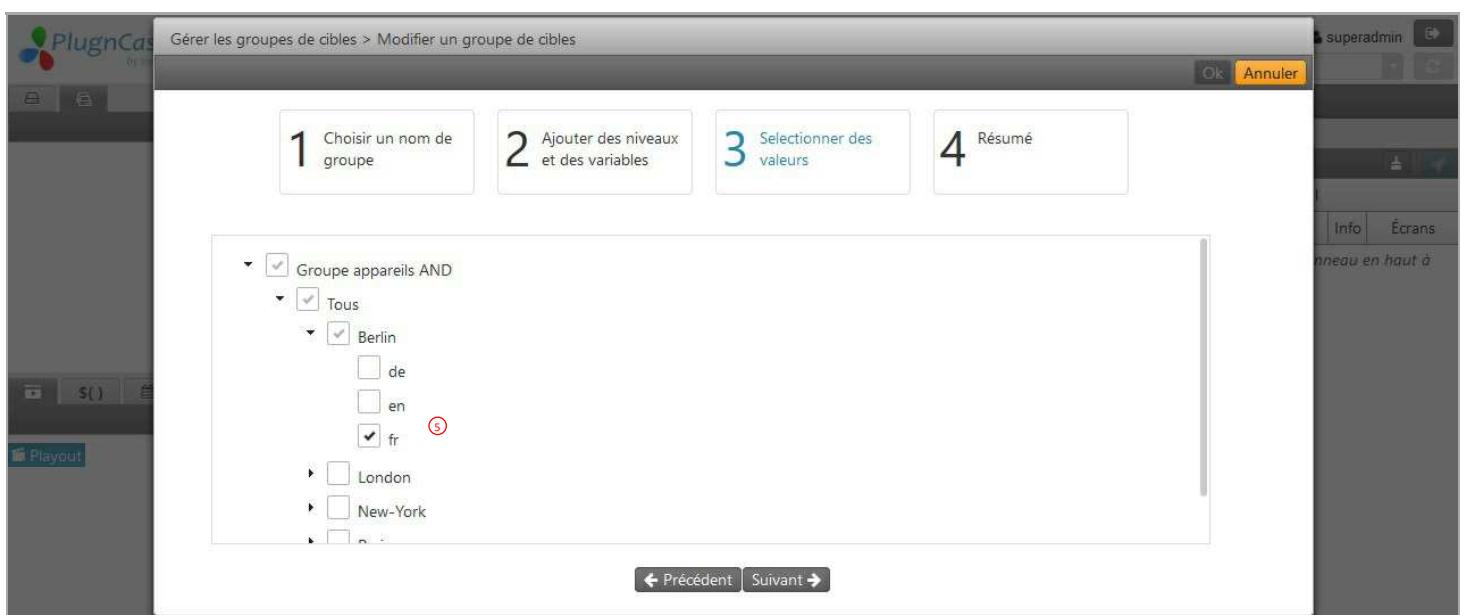


Dans la zone de saisie Niveau 1 ④ créée, de la même manière, ajouter le nom de variable, par exemple *Lang*.



Les combinaisons possibles de valeur de variables sont générées automatiquement. Sélectionner parmi elles, celles qui définissent les conditions d'appartenance à votre groupe de cibles ⑤. Dans l'exemple, l'appareil appartient au groupe:

- si sa valeur de la variable *City* égale *Berlin* ET
- si sa valeur de la variable *Lang* égale *fr*



### 2.6.1.1 Mon Compte

Le volet `Mon compte` permet de modifier :

- L'identifiant et le mot de passe de votre compte utilisateur,
- La langue dans laquelle doit s'afficher `PlugnCast Server` (Français, Anglais, Allemand ou Espagnol) <sup>1</sup>.

<sup>1</sup>. il est possible de choisir la langue suivant la liste des langues préférées du navigateur. ↵

The screenshot shows the PlugnCast Server administration interface. At the top, there's a navigation bar with icons for Bibliothèque, Playouts, Cibles, and Paramètres. A dropdown menu 'Tous les appareils' is open. On the right, there's a user session for 'administrator' and a link to 'demo.plugncast.com'. Below the navigation bar, a sidebar titled 'Configuration' is open, showing a list of options: Mon compte (selected), Serveurs, Domaines, Utilisateurs, Groupes d'utilisateurs, Rôles, Licences, Certificats SSL, and Intergiciels et scripts. The main content area is titled 'Mon compte' and shows a user profile for 'administrator' (administrator\_alias). It includes three buttons: 'Changer mon mot de passe', 'Changer ma langue', and 'Changer mon identifiant'. The 'Changer mon identifiant' button has a double-headed arrow icon.

☞ En fonction du rôle affecté à votre compte utilisateur, il se peut que vous ne soyiez pas habilité à pouvoir changer votre identifiant ou votre mot de passe. Si besoin, contacter votre administrateur `PlugnCast server`.

## 2.6.1.2 Domaines

La vue des domaines permet de créer et configurer de nouveaux domaines de fonctionnement.

Un domaine au sens `PlugnCast Server`, est un contexte d'utilisation imperméable qui englobe l'ensemble des ressources utilisateurs manipulées par le logiciel:

- `Bibliothèque` de médias et ressources,
- `Playouts`,
- `Les appareils cibles` avec leurs frontaux de distribution.

⚠ Il faut au moins un domaine pour pouvoir utiliser `PlugnCast Server`. A la première installation de `PlugnCast Server`, si aucun domaine n'existe, il est demandé d'en créer un.

⚠ Sans licence, il est possible d'utiliser PlugnCast Server pendant une période d'évaluation de 30 jours. Ensuite il est demandé de rentrer la licence pour le premier domaine. Chaque ajout de domaine supplémentaire est soumis à une licence.

L'édition d'un domaine permet de créer et configurer les frontaux de distributions (HTTP/WebDAV) sur lequel `PlugnCast Server` peut publier son scénario de diffusion en vue d'une récupération par les appareils cibles.

Les frontaux peuvent être de deux natures :

- `Interne` : 1 seul maximum, logé sur la même machine que `PlugnCast server` ou
- `Externe` : logé sur une machine différente de celle où est installé `PlugnCast server`. PlugnCast peut fonctionner avec plusieurs frontaux externe. Ce sont des serveurs `HTTP/WebDAV` comme par exemple Microsoft IIS/WebDAV ou Apache WebDAV.

### Ajout et configuration d'un domaine

Appuyer sur `Ajouter` + pour ajouter un domaine. Un fois créé, appuyer sur `Editer le domaine` 🖊 pour le configurer.

Dans l'interface de configuration du domaine, créer un frontal en appuyant sur le bouton `Ajouter un frontal` + ①. Choisir le `Nom` du frontal à créer et définir son type:

- `interne` (par défaut) ou
- `externe`.

Le paramétrage du frontal consiste à :

- définir son URL HTTP(s) ②,
- définir ses paramètres de connexion: `Identifiant` ③ et `Mot de passe` ④,

☞ Noter minutieusement les paramètres qui doivent être utilisés dans le paramétrage des appareils. Il est possible de `Copier l'URL et son identifiant` avec le bouton .

☞ Le type d'authentification accéder au frontal interne depuis l'extérieur est le mode DIGEST en http et le mode BASIC en https.

Un domaine ne peut avoir qu'un seul serveur frontal interne mais peut posséder plusieurs serveurs frontaux externe. Dans le cas d'un serveur interne, l'URL est automatiquement générée. Reste à choisir entre un schéma de protocole `http` ou `https`. Dans le cas d'un schéma `https`, le certificat du domaine de `PlugnCast Server` utilisé doit être exporté par le biais du navigateur puis installé dans les appareils.

⚠ Les moniteurs intelligents `LG WebOS Signage` et `SAMSUNG Tizen SSSP` indiqués dans cette documentation ne supportent pas l'ajout de certificats personnalisés.

Pour plus d'information se reporter au [Paramétrage des média players Gekkota](#).

## Enregistrement des appareils au sein du frontal de distribution

Tant qu'un appareil n'est pas enregistré, il ne peut pas être exploité dans [PlugnCast Server](#).

Il faut se positionner dans le bon domaine pour enregistrer les appareils qui conviennent à ce domaine.

Une fois enregistré, le frontal de distribution (serveur HTTP/WebDAV), est consulté par les appareils de façon périodique au rythme de leur battement de cœur. Les appareils peuvent ainsi se synchroniser avec les dernières mise à jour des playouts, firmwares et scripts de configuration et aussi publier leurs états de fonctionnement dans le répertoire `.device-status`.

Le battement de cœur est fixé à 1 minute pour moniteurs intelligents et peut être configuré pour les appareils embarquant Gekkota.

Il est possible d'enregistrer:

- soit des appareils créés manuellement,
- soit des appareils détectés automatiquement. Pour éviter toute erreur de configuration, cette dernière solution est fortement conseillée.

Pour être détecté automatiquement par [PlugnCast server](#), l'URL du frontal de distribution définie dans l'appareil doit être la même ou équivalente à celle de votre frontal interne (ou externe) de même que pour les paramètres d'identification. Pour plus d'information, revenir au chapitre précédent [Domaines](#)

Pour être détecté automatiquement par [PlugnCast server](#), les appareils doivent être paramétrés correctement. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Paramétrage des appareils](#).

Les appareils détectés automatiquement pour la première fois, et donc jamais enregistrés sur ce domaine auparavant, apparaissent dans une police de caractère gras/italique.

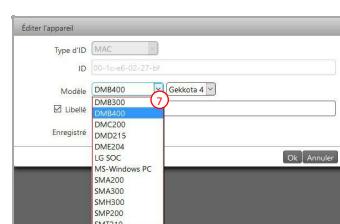
Un appareil détecté automatiquement pour la première fois par PlugnCast apparaît comme non enregistré .

Pour enregistrer un appareil, sélectionner la ligne de l'appareil souhaité et cliquer sur le bouton [Editer la configuration de l'appareil](#)

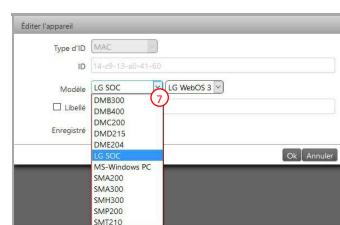
Nom	Type d'ID	ID	Modèle	Intergiciel	Dernière connexion
Hall device	MAC	00-1c-e6-02-1b-83	DMB300	Gekkota 3	27/04/2017 11:57:47
Outside totem device	MAC	aa-ee-ee-ea-ea-ea		Gekkota 3	
Showroom device	MAC	00-1c-e6-02-22-ad	DMB400	Gekkota 4	02/05/2017 15:00:16
00-1c-e6-02-27-bf	MAC	00-1c-e6-02-27-bf	DMB400	Gekkota 4	11/05/2017 15:08:54

Définir le modèle d'appareil avec son intergiciel parmi les choix proposés :

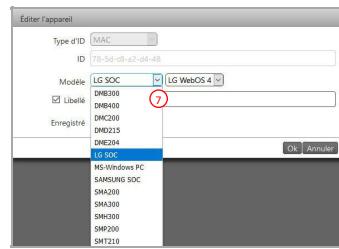
- Par exemple, pour un appareil `DMB400`, choisir le modèle `DMB400` avec son intergiciel `Gekkota 4`



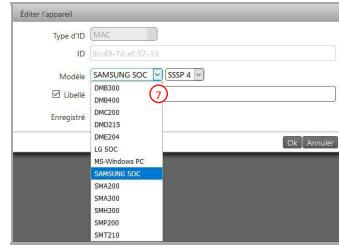
- Pour un appareil moins récent type `Gekkota 3`, choisir le modèle approprié avec son intergiciel `Gekkota 3`, ...
- Pour un moniteur `LG WebOS Signage 3.0` ou `LG WebOS Signage 3.2`, sélectionner le modèle `LG SOC` avec son intergiciel `LG WebOS 3`



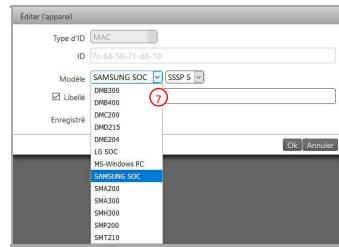
- Pour un moniteur `LG WebOS Signage 4.0`, sélectionner le modèle `LG SOC` avec son intergiciel `LG WebOS 4`



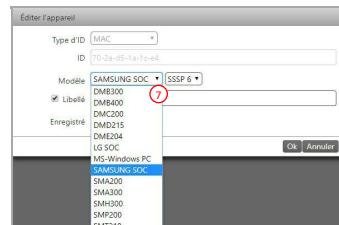
- Pour un moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 4 , sélectionner le modèle SAMSUNG SOC avec son intericiel SSSP 4



- Pour un moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 5 , sélectionner le modèle SAMSUNG SOC avec son intericiel SSSP 5



- Pour un moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 6 , sélectionner le modèle SAMSUNG SOC avec son intericiel SSSP 6



Rentrer un nom de `hostname` approprié et unique pour chaque appareil.

Choisir un libellé, puis cocher l'option **Enregistré** (⑧) pour enregistrer votre appareil.

- ☞ En mode d'identification `Hostname`, il n'est pas possible d'enregistrer 2 appareils qui possèdent la même valeur de `Hostname`. La bonne méthode consiste à mettre un `Hostname` unique pour chaque appareil en ajoutant par exemple un ID au `Hostname` (ex: `écran_accueil`).
- ☞ Le label de `Hostname` restitué par défaut par les moniteurs `LG Web OS` est `LGwebOSID`. Penser à le modifier pour la raison indiquée précédemment.
- ☞ Le label de `Hostname` restitué par défaut par les moniteurs `SAMSUNG Tizen SSSP` est `SAMSUNG`. Penser à le modifier pour la raison indiquée précédemment.
- ☞ Dans des environnements multi-sites, il est préconisé d'intégrer dans le `Hostname` la notion d'indication géographique pour pouvoir les localiser (ex: `écran-accueil-paris`).
- ☞ Dans tous les cas, il est conseillé de sauvegarder régulièrement dans un fichier votre configuration des appareils, avec leur localisation.
- ☞ Si votre nouvel appareil avait déjà été enregistré sur le frontal auparavant, s'il est de nouveau détecté par PlugnCast, il ne sera pas affiché en gras et en italique. Seule sa date de dernière connexion à ce frontal sera mise à jour.
- ☞ Dans le cas d'un ajout manuel d'un appareil, bien prendre en compte la réelle méthode d'identification de votre appareil (`MAC`, `Hostname` OU `UUID`).
- ☞ Si un appareil avait déjà été enregistré avec un certain mode d'identification (ex: `MAC`), et que son mode d'identification effectif a depuis changé (ex: `Hostname` au lieu de `MAC`), il faut détecter de nouveau l'appareil avec son nouveau mode d'identification puis l'enregistrer. Au passage, supprimer l'ancien appareil (avec l'ancien mode d'identification), ceci afin d'éviter de garder des appareils avec une configuration obsolète sur votre frontal de distribution.
- ⚠ Dans le cas de l'utilisation d'un frontal https, le certificat de PlugnCast Server doit être installé dans les appareils. Ce certificat contient une date de péremption. Quand la date expire (ou si l'appareil a une date en dehors de la plage de validité du certificat, l'appareil ne peut plus se connecter au frontal `PlugnCast Server`. Si vous venez d'effectuer un redémarrage de votre appareil pour ajuster sa configuration, appuyer sur le bouton `Rafraîchir` (⑩) pour forcer la détection automatique.

Si votre appareil n'apparaît pas dans les trois minutes après son redémarrage :

- Vérifier le paramétrage de votre appareil ainsi que sa bonne connectivité au réseau.
- Vérifier pour le serveur PlugnCast :
  - Qu'aucun pare-feu ne bloque le port de communication entre le serveur et l'appareil (cas constaté le plus courant lors de dysfonctionnement),
  - La configuration proxy de votre serveur PlugnCast (si vous avez activé un serveur proxy),

- Que le certificat du serveur est correct. Il doit contenir notamment l'adresse IP de votre serveur. Pour plus d'information, se rendre au chapitre [Certificats SSL](#).

## 2.6.1.4 Serveurs

### LDAP

Le volet `LDAP` permet d'associer `PlugnCast Server` à votre annuaire d'entreprise compatible avec un serveur LDAP(S) comme par exemple Microsoft Active Directory.

Les mots de passe des utilisateurs configurés pourront alors provenir de l'annuaire d'entreprise.

 Innes peut fournir un serveur Briva LDAP propriétaire. Contacter le service commercial à l'adresse [sales@innes.pro](mailto:sales@innes.pro) pour plus d'information.

### SMTP (RFU)

Le volet `SMTP` permet de configurer un serveur SMTP(S) afin que `PlugnCast Server` puisse envoyer des rapports e-mails.

### Proxy

Le volet `Proxy` permet de paramétriser `PlugnCast Server` afin qu'il puisse utiliser un serveur Proxy pour ses communications.

## 2.6.1.5 Utilisateurs

Le volet `utilisateurs` permet de déclarer de nouveaux utilisateurs et de leur affecter un rôles. Par défaut, un seul utilisateur est créé avec un rôle `Super administrateur` dont l'identifiant et le mot de passe par défaut sont `superadmin / superadmin`.

Pour des raisons de sécurité, il est conseillé de changer le mot de passe par défaut.

Il est possible d'ajouter des utilisateurs de deux types :

- Internes ou
- Issus d'un annuaire compatible LDAP comme Microsoft Active Directory.

Pour ajouter un utilisateur LDAP, au préalable, l'interface `serveur LDAP` doit être configurée et le `serveur LDAP` démarré.

Les `profils utilisateurs` supportés sont :

- Super administrateur,
- Administrateur général,
- Administrateur du domaine,
- Editeur général,
- Editeur du domaine,
- Support client,
- Contributeur.

Pour connaître les rôles de chaque profil et comment les configurer, se rendre dans le paragraphe [Rôles](#).

Le nom d'utilisateur est sauvegardé dans `PlugnCast Server` en lettres minuscules. Lors de l'authentification, toutes les lettres majuscules sont transformées en minuscules.

## 2.6.1.6 Groupes d'utilisateurs

Le volet `groupes d'utilisateurs` permet de déclarer des groupes d'utilisateurs afin de faciliter l'association des `rôles` et des `droits d'accès` aux ressources de PlugnCast.

Pour ajouter un groupe d'utilisateurs, aller dans `Paramètres > Groupes d'utilisateurs` (1), cliquer sur le bouton `créer un nouveau groupe` (2), saisir un nom de groupes et les domaines concernés, puis sélectionner les utilisateurs de ces domaines à regrouper.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. On the left, there is a sidebar with various configuration options: Mon compte, Serveurs, Domaines, Utilisateurs, Groupes d'utilisateurs (selected, indicated by a red circle with the number 1), Rôles, Licences, Certificats SSL, and Intergiciels et scripts. At the top, there are navigation tabs: Bibliothèque, Playouts, Cibles, and Paramètres. A search bar says "Tous les appareils". On the right, there is a table titled "Groupes d'utilisateurs" with columns "Libellé" and "Domaine". The table contains three rows: Marketing (demo.plugincast.com), Production (demo.plugincast.com), and R&D (demo.plugincast.com). The top right corner shows a user profile for "jean.dupont" and a URL "demo.plugincast.com". There are also icons for adding, editing, and deleting items.

Libellé	Domaine
Marketing	demo.plugincast.com
Production	demo.plugincast.com
R&D	demo.plugincast.com

## 2.6.1.7 Rôles

Cet volet permet de configurer les `Rôles utilisateurs` avec leurs permissions.

Tous les rôles sont configurables, excepté le rôle `Super Administrateur`.

La configuration des `rôles` par défaut (paramétrage usine) peut être restaurée au moyen du bouton .

### Rôles par défaut

#### ✓ Super Administrateur

Ce rôle possède toutes les permissions du logiciel.

#### ✓ Administrateur général

Ce rôle possède les mêmes permissions que le `Super Administrateur` excepté:

- Passer outre les listes de contrôles d'accès sur les objets,
- Installer/modifier/supprimer des Apps (y compris ajouter/modifier/supprimer des licences Playzilla)

#### ✓ Administrateur du domaine

Ce rôle a les mêmes permissions que l'`Administrateur général` excepté,

- Ajouter/éditer/supprimer des fichiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/éditer/supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/supprimer des certificat client,
- Créer des certificat de serveur,
- Ajouter/supprimer des intergiciels pour les appareils,
- Ajouter/supprimer des scripts d'appareils,
- Ajouter/supprimer des domaines,
- Ajouter/supprimer des licences,
- Restaurer les préférences usine des rôles (tous les rôles),

#### ✓ Editeur général

Ce rôle a les mêmes permissions que l'`Administrateur du domaine` excepté :

- Éditer les ACL,
- Modifier le propriétaire d'une ressource,
- Voir les certificats,
- Voir les appareils,
- Voir les domaines,
- Voir les licences,
- Créer/éditer/supprimer un frontal,
- Modifier l'identifiant de mon compte,
- Créer/modifier/supprimer un rôle,
- Modifier les préférences serveurs,
- Créer/modifier/supprimer des d'utilisateurs,
- Créer/modifier/supprimer des groupes d'utilisateurs,
- Système > purge,
- Système > mise à jour de l'intergiciel,
- Système > publication des scripts.

Ce rôle bénéficie aussi des permissions suivantes :

- Ajouter/Editor/Supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/Editor/Supprimer des fichiers dans le référentiel partagé.

#### ✓ Éditeur du domaine

Ce rôle a les même permissions que l'`Editeur général` excepté :

- Ajouter/Editor/Supprimer des dossiers dans le référentiel partagé,
- Ajouter/Editor/Supprimer des fichiers dans le référentiel partagé.

## ✓ Support client

Ce rôle possède les permissions suivantes :

- Voir le référentiel du domaine (fichiers, dossiers, polices, modèles de contenus),
- Voir le référentiel partagé (fichiers, dossiers),
- Voir les événement d'un calendrier,
- Voir les variables personnalisées,
- Voir les playouts,
- Voir le manifest,
- Modifier le mot de passe de mon compte,
- Voir les groupes de cibles,
- Voir les appareils cibles,
- Nettoyer les actions en cours. Ce rôle ne permet pas l'installation des modèles de contenus.

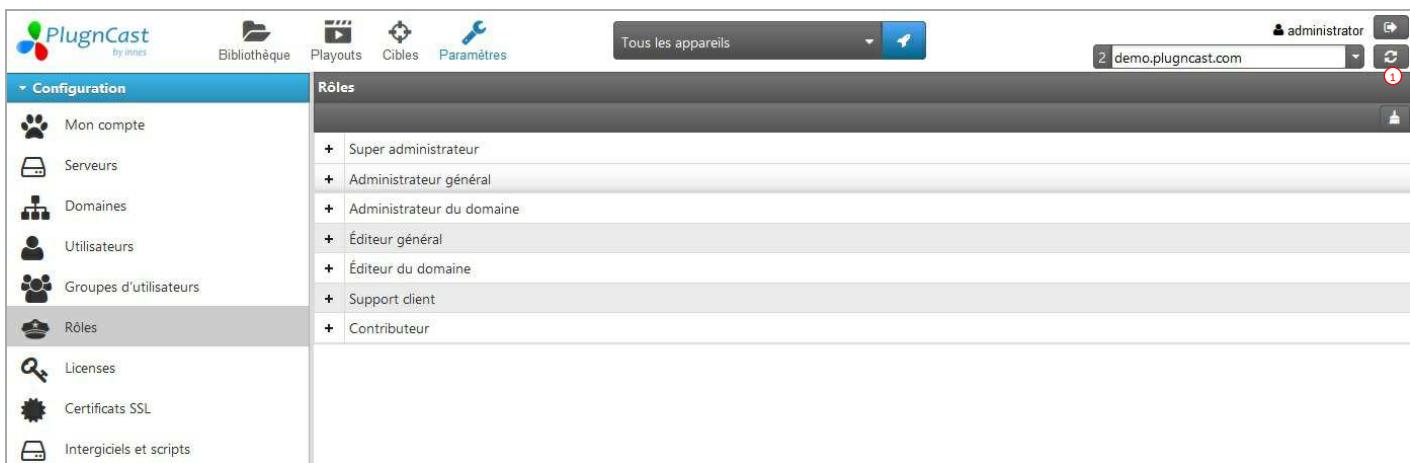
## ✓ Contributeur

Ce rôle ne possède qu'un nombre très limité de permissions :

- Voir le référentiel du domaine,
- Voir le référentiel partagé,
- Voir les modèles de contenus,
- Voir des appareils cibles,
- Publier sur les cibles. Ce rôle ne permet pas l'installation des modèles de contenus.

### Note sur les permissions

☞ Quand une permission d'un rôle est modifiée, l'utilisateur doit appuyer sur le bouton **Rafraîchir le domaine**  pour mettre à jour ses permissions .



The screenshot shows the 'Configuration' (Configuration) tab selected in the sidebar. Under the 'Rôles' (Roles) heading, a list of roles is displayed: Super administrateur, Administrateur général, Administrateur du domaine, Éditeur général, Éditeur du domaine, Support client, and Contributeur. The 'Support client' role is highlighted with a grey background. The top navigation bar includes icons for Bibliothèque (Library), Playouts, Cibles (Targets), and Paramètres (Parameters). The status bar at the bottom right shows the user is 'administrator' and connected to 'demo.plugncast.com'.

☞ Dans l'utilisation du logiciel, lorsqu'une permission n'est pas octroyée, l'utilisateur peut constater une restriction de la fonction qui se manifeste par un cercle rouge .

-  Indique que les droits que vous avez ne permettent d'accéder seulement à une partie de la fonction,
- Indique que les droits que vous avez ne permettent pas d'accéder à cette fonction.

Pour obtenir plus d'information sur les restrictions en terme de permissions, cliquer sur le pictogramme  ou  puis sur **Plus de détails** .

☞ Pour les mêmes raisons, la couleur d'un bouton ou la couleur de la police du nom du bouton peut être rouge indiquant que la fonction n'est pas accessible avec ce rôle .



The screenshot shows the 'Référentiel du domaine' (Domain Reference) section with a folder named 'Books'. A red error message box appears over the interface, stating: 'Vous n'avez pas tous les droits requis.' (You do not have all the required rights.) Below it, a 'Plus de détails' (More details) button is shown, with a red circle around the number '3' indicating it has been clicked. The message box also lists the permission code: 'cms.library.domainrepository.folders.remove'. The status bar at the bottom right shows the user is 'contrib' and connected to 'demo.plugncast.com'.

☞ Toute permission peut être octroyée par un utilisateur ayant un rôle possédant déjà cette permission (la valeur `cms.settings.roles.edit` doit être activée au préalable pour avoir le droit de configurer les rôles inférieurs).

☞ Un utilisateur ne peut pas modifier ses propres permissions.

- La capacité de pouvoir créer un compte utilisateur avec un rôle spécifique requiert de posséder les mêmes permissions (sinon plus).
- Certaines permissions sont liées. En effet, la désactivation de certaines peut en désactiver d'autres automatiquement.

## 2.6.1.8 Licences de serveur et d'Apps

Cet écran permet:

- de rentrer la clé de licence de votre serveur PlugnCast et de vos éventuels domaines supplémentaires,
- de rentrer les clés de licences de Playzilla (autant de clés de licences Playzilla que vous possédez d'appareils connectés à votre serveur),
- d'associer des domaines à vos versions de Playzilla,
- d'installer de nouvelles versions de Playzilla.

☞ Il est nécessaire de se connecter avec un profil **Super administrateur** pour pouvoir rentrer les licences Playzilla.

**ATTENTION :** Depuis la version 3.10.39 de PlugnCast, la licence d'évaluation a une durée réelle de validité de 30 jours.

Avant la fin de la période d'évaluation, n'oubliez pas de saisir votre courriel de licence, vos clés de licences serveurs (clé, label, PSN) ainsi que vos clés de licences Playzilla (une par appareil connecté à votre serveur PlugnCast) pour pouvoir publier.

L'écran **Licences de serveur et d'Apps** possède deux volets:

- un volet **Licences serveurs et domaine** ① permet de rentrer la licence permanente de PlugnCast, le courriel de licence associé et les licences des éventuels domaines supplémentaires,
- un volet **Licences d'Apps** ② pour les utilisateurs:
  - d'appareils
    - Gekkota 3 ,
    - Gekkota 4 .
  - de moniteurs
    - LG WebOS Signage 3.0 ,
    - LG WebOS Signage 3.2 ,
    - LG WebOS Signage 4.0 ,
    - SAMSUNG Tizen SSSP 4 ,
    - SAMSUNG Tizen SSSP 5 ,
    - SAMSUNG Tizen SSSP 6 .

Ce dernier volet permet d'associer une App Playzilla au domaine ou d'installer une version d'App supplémentaire (ex: 4.11.10). Les clés de licences Playzilla peuvent être ventilées sur différents domaines. Le volet **Licence d'Apps** permet aussi, pour tous les utilisateurs, d'ajouter des clés de licences d'App Playzilla (que ce soit pour l'utilisation de Playzilla 3.10.10 ou l'utilisation de Playzilla 4.yy.zz).

### Message d'avertissement lors de la première connexion

Lors de la première connexion, **PlugnCast Server** détecte qu'aucune App n'est configurée dans votre serveur. Le message suivant apparaît alors vous invitant à rentrer les clés de licences.



☞ Cliquer sur **Ok** pour faire disparaître le message.

### Obtenir vos clés de licences

Les PSN (Product Serial Number) de vos logiciels vous ont été fournis lors de la livraison des produits. Si vous ne retrouvez pas ces informations, contacter [sales@innes.fr](mailto:sales@innes.fr). Pour obtenir les clés de licences, envoyer un courriel à [licence@innes.fr](mailto:licence@innes.fr) avec en contenu, une adresse de courriel qui sera associée aux licences ainsi que les PSN des logiciels **PlugnCast Server** et **Playzilla**.

Par exemple,

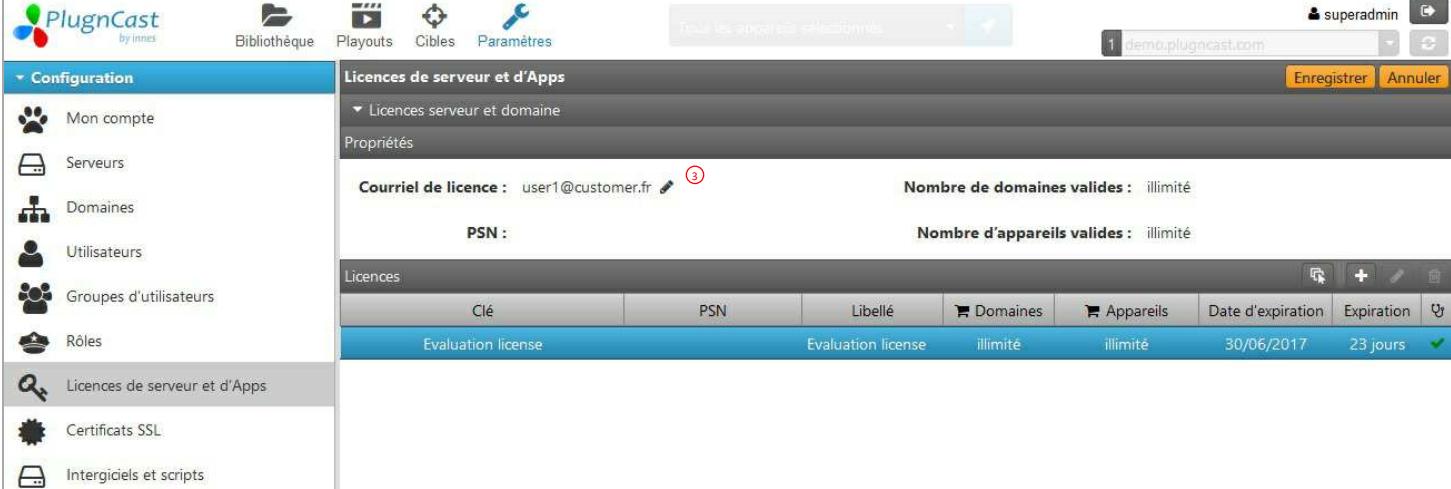
```
Courriel de licence : `user1@customer.fr`  
PSN11111-12345 CD2  
PSN12345-12345 CD7
```

Vous recevrez alors par courriel les clés de licences dans un format de type :

```
tJhvY - YSbQ - NNVu - ouEp - rI3ig ; PSN11111-12345 CD2 ; plugnCast  
mJhtY - PSaQ - NNVu - xuCp - yI3Bg ; PSN12345-12345 CD7 ; playzilla
```

## Entrer le courriel de licence de votre serveur PlugnCast

Cliquer sur **Editer**  pour rentrer l'adresse du courriel de licence.



The screenshot shows the 'Licences de serveur et d'Apps' configuration screen. On the left sidebar, under 'Licences de serveur et d'Apps', the 'Licences serveur et domaine' option is selected. In the main panel, the 'Courriel de licence' field contains 'user1@customer.fr' with a red circle containing the number 3 above it. To the right, the 'Nombre de domaines valides' is listed as 'illimité'. Below this, the 'PSN' field is empty. A table titled 'Licences' is shown, with one row visible: 'Evaluation license' (Clé), 'Evaluation license' (PSN), 'illimité' (Libellé), 'illimité' (Domaines), 'illimité' (Appareils), '30/06/2017' (Date d'expiration), and '23 jours' (Expiration). The status of this row is indicated by a green checkmark.

## Entrer la clé de licence de votre serveur PlugnCast et des éventuels domaines supplémentaires.

Il est dorénavant nécessaire de rentrer la clé de licence de votre serveur PlugnCast pour l'utiliser au delà de la période d'évaluation de 30 jours. Cette clé de licence est relié au PSN de votre serveur et à votre courriel de licence.

Cliquer sur **Ajouter**  pour rentrer une licence de serveur.



The screenshot shows the same 'Licences de serveur et d'Apps' configuration screen as the previous one. The 'Licences' table now has two rows. The first row is identical to the previous one. The second row, which was added, contains 'Evaluation license' (Clé), 'Evaluation license' (PSN), 'illimité' (Libellé), 'illimité' (Domaines), 'illimité' (Appareils), '30/06/2017' (Date d'expiration), and '22 jours' (Expiration). The status of this second row is indicated by a red circle containing the number 4.

Coller la clé de licence, le libellé et le PSN .

Ajouter des licences de serveur et de domaine

**Licences :**

1 Saisissez vos licences...

AppPE - 0c4E - +8I3 - xS6w - fz0cA ; PSN00780-00000 CD9 ; plugncast core

(5)

**Ok** **Annuler**

Si la licence n'est pas valide, cet écran sera affiché à chaque première reconnexion au serveur par son interface Web.

La validité de la licence est indiquée par le pictogramme ✓ (6).

Clé	PSN	Libellé	Domaines	Appareils	Date d'expiration	Expiration	Domaine
AppPE · fz0cA · +8I3 - fz0cA fz0cA	PSN00780-00000 CD9	plugncast core	1	illimité			

## App Playzilla pour PlugnCast

Deux versions d'App Playzilla sont pré-installées sur votre serveur PlugnCast:

- Playzilla 3.10.10 (7) pour des appareils qui utilisent l'intergiciel Gekkota 3 (appareils DMB300, SMA300, DMC200, ...).
- Playzilla 4.11.13 (8) :
  - pour des appareils qui utilisent l'intergiciel Gekkota 4 (DMB400, SMA300, SMT210, DME204),
  - pour les moniteurs intelligents LG WebOS Signage 3.0, LG WebOS Signage 3.2 OU LG WebOS Signage 4.0,
  - pour les moniteurs intelligents SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 OU SAMSUNG Tizen SSSP 6.

Version	Domains
3.10.10	Tous
4.10.16	Tous

Nous vous invitons à vous rendre sur le site [http://www.innes.pro/fr/support/index.php?PlugnCast\\_G3/Playzilla](http://www.innes.pro/fr/support/index.php?PlugnCast_G3/Playzilla) afin de vérifier que vous avez la dernière version de l'App Playzilla pour PlugnCast Server (fichier \*.appi).

## Entrer les clés de licences Playzilla

Cliquez sur Ajouter + (9) pour pouvoir entrer vos clés de licences Playzilla. Il doit y avoir autant de licences Playzilla que d'appareils enregistrés sur votre serveur PlugnCast. Entrer les licences (10) qui vous ont été fournies (par exemple : mJhtY - PSaQ - NNVu - xuCp - yI3Bg ; PSN12345-12345 CD7 ; playzilla ).

Chaque ligne d'édition correspond à une licence. Il est possible de coller toutes les licences d'un coup avec **CTRL+V**.

Cocher ensuite **Domaine** et sélectionner le domaine qui doit être associé (ex: `demo.plugncast.com`).

Si vous devez ventiler les licences de Playzilla sur plusieurs domaines, réitérer cette procédure pour chacun des domaines. Grâce à la touche **CTRL** de votre clavier, il est possible d'effectuer après coup, une sélection de licences afin de les lier à un autre domaine.



Clé	PSN	Libellé	Date d'expiration	Expiration	Domaine
g4PWG - Phj7g - Phj7g - Tx2u - Phj7g	PSN00690-00001 CD4	playzilla			✓ demo.plugncast.com

Vos licences de Playzilla restent invalides tant que le courriel du compte de licence n'est pas valide (ou n'est pas rentré).

Cette licence est invalide, à cause d'une des raisons suivantes :  
-La clé de licence ne correspond pas au « courriel de licence » du serveur  
-La clé de licence ne correspond pas au « PSN » du serveur

Pour rentrer un courriel de licence valide, aller dans l'onglet **Licences serveur et domaine**.

Depuis cette version de PlugnCast possédant la version d'App `Playzilla 4.11.11`, il est possible de publier `Playzilla 4.11.13` au lieu de `Playzilla 3.10.10` sur des appareils moins récents embarquant l'intergiciel Gekkota 3. Suivant la valeur de la préférence utilisateur `innes.plugncast.cms.targets.digitalsignage.playzilla4-on-gekkota3`, voici la version de Playzilla diffusée sur les appareils Gekkota 3. La valeur `false`, valeur par défaut, `Playzilla 3.10.10` est publiée sur les appareils Gekkota 3. Avec la valeur `true`, `Playzilla 4.11.13` (ou supérieure) est diffusée sur les appareils Gekkota 3. Pour plus d'information sur la configuration de cette préférence utilisateur, se rendre au chapitre [Installation, démarrage et configuration de PlugnCast server](#).

## Relier votre domaine à une version d'App Playzilla

Pour pouvoir publier sur des appareils Gekkota 4 (DMB400, SMA300, DME204, SMT210), ou sur des moniteurs intelligents ( LG WebOS Signage 3.0 , LG WebOS Signage 3.2 , LG WebOS Signage 4.0 , SAMSUNG Tizen SSSP 4 , SAMSUNG Tizen SSSP 5 OU SAMSUNG Tizen SSSP 6 ), il est nécessaire de relier votre domaine à une version d'App

► Ne concerne pas la version d'App 3.10.10 qui est destinée aux appareils Gekkota 3 (DMB300, DMC200, ...) et par défaut réliée à tous les domaines.

Selectionner la version d'App (ex: 4.11.10 ) <sup>⑪</sup> et cliquer ensuite sur **Editer** <sup>⑫</sup> pour associer votre domaine à une version d'App Playzilla (ex: Playzilla 4.11.13 <=> demo.plugincast.com <sup>⑬</sup>).

La version d'App 4.11.13 est préconisée pour fonctionner avec **PlugCast Server** 3.10.51. Si elle n'est pas présente dans cet écran, par exemple dans le cadre d'une migration, se référer au prochain paragraphe.



## Ajouter et utiliser une nouvelle version d'App Playzilla

Pour les appareils Gekkota 4 ou les moniteurs LG WebOS Signage OU SAMSUNG Tizen SSSP , il est possible de gérer plusieurs versions de Playzilla. Par exemple :

- Playzilla 4.10.20 pour demo.plugincast.com ,
- Playzilla 4.11.1X pour demo2.plugincast.com .

Avec cette version 3.10.51 de Plugcast, il est conseillé d'utiliser la version d'App Playzilla 4.11.10 (ou supérieure) pour tous vos domaines.

Cliquez sur le bouton **Installer une App** <sup>⑭</sup> dans le volet **Licence d'Apps** , puis charger la version d'App Playzilla, avec une nom de fichier de type: playzilla-plugincast-setup-4.11.10.appi .

**Licences de serveur et d'Apps**

ID : urn:innes:system-app#playzilla      Licences valides : 1

Versions

Version	Domaines
3.10.10	Tous
4.10.16	demo plugncast.com

Licences

Clé	PSN	Libellé	Date d'expiration	Expiration	Domaine
BQV/Y - l1Ywg - NsQq - l1Ywg - l1Ywg	PSN00690-00003 CD8	playzilla			✓ demo plugncast.com



Pour terminer, affecter cette nouvelle version d'App (15) à un domaine grâce au bouton **Editer** .

**Licences de serveur et d'Apps**

ID : urn:innes:system-app#playzilla      Licences valides : 1

Versions

Version	Domaines
3.10.10	Tous
4.10.17 <span style="color:red;">(15)</span>	
4.10.16	demo plugncast.com

Licences

Clé	PSN	Libellé	Date d'expiration	Expiration	Domaine
BQV/Y - l1Ywg - NsQq - l1Ywg - l1Ywg	PSN00690-00003 CD8	playzilla			✓ demo plugncast.com

## 2.6.1.10 Certificats SSL

Ce volet permet de configurer les certificats SSL de `PlugnCast Server`.

- Les certificats de confiance (pour les sites web s'interfaisant avec `PlugnCast Server`):

- Importation de certificats `*.crt`,
  - Affichage des attributs de chaque certificat.
- Les certificats du serveur (uniquement pour la solution `PlugnCast Server` on-premises):
- Wizard de génération d'un nouveau certificat (date de validité, domaine) et chargement automatique,
  - Affichage des attributs de chaque certificat,
  - Importation de certificat `.p12` avec mot de passe.

The screenshot shows the PlugnCast Server administration interface. The top navigation bar includes the logo, a search bar labeled "Tous les appareils", and several icons for "Bibliothèque", "Playouts", "Cibles", and "Paramètres". The left sidebar, titled "Configuration", lists various management options: Mon compte, Serveurs, Domaines, Utilisateurs, Groupes d'utilisateurs, Rôles, Licenses, Certificats SSL (which is selected and highlighted in grey), and Intergiciels et scripts. The main content area is titled "Certificats SSL" and contains two sections: "Certificats de confiance" and "Certificat du serveur". The "Certificat du serveur" section displays detailed information about a specific SSL certificate, including its name (\*.plugncast.com - GeoTrust Inc.), validity period (Début de validité : 20/07/2015 21:25; Fin de validité : 21/07/2018 21:04), issuer (GeoTrust Inc.), serial number (Numéro de série : 05:D0:7F), signature algorithm (Algorithmé de signature : sha256WithRSA), and subjects (Émis pour : CN = \*.plugncast.com, C = US, O = GeoTrust Inc., CN = RapidSSL SHA256 CA - G3). It also shows the public key size (Taille de la clé : 4096) and type (Type de la clé : RSA), and a list of extensions (Nom : Utilisation de la clé étendue, Critique : Oui, Non-répudiation : Non, Chiffrement de la clé : Oui, Agrément de clé : Non, Signature LCR : Non, Signature de certificat : Non, Chiffrement des données : Non, Signature : Oui, Nom : Noms alternatifs du sujet du certificat, Critique : Non).

## 2.6.1.11 Intergiciels et Scripts

Ce volet permet d'ajouter des **intergiciels** ou des **scripts de configuration** pouvant être déployés sur les appareils depuis la vue système des cibles.

### Scripts de configuration

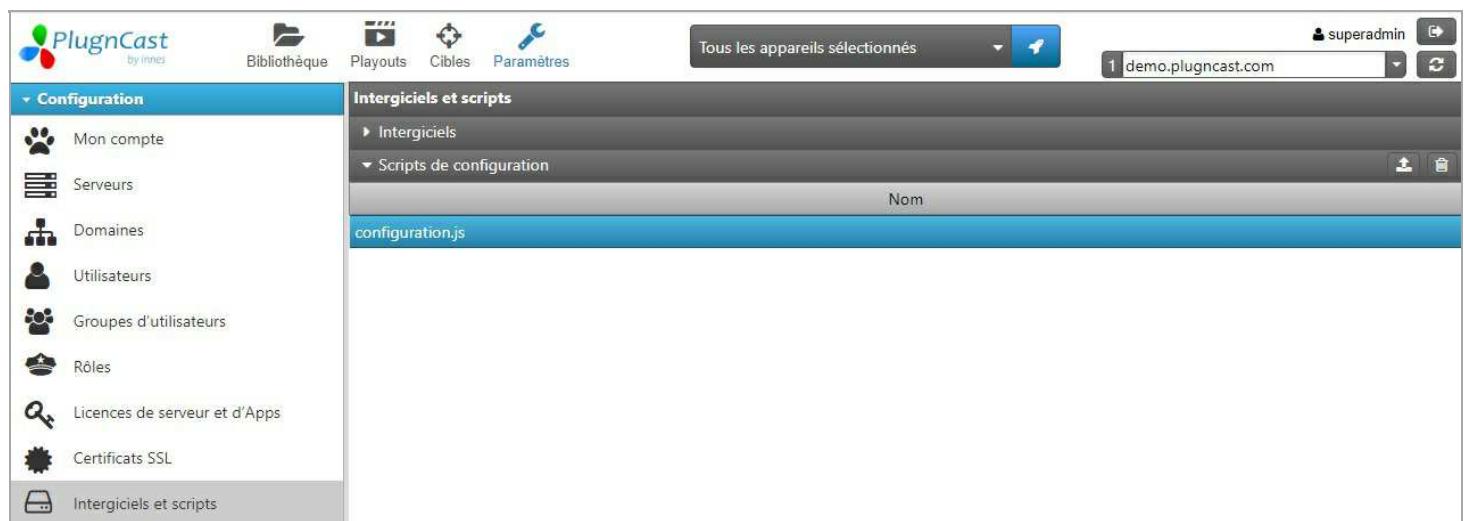
Sélectionner le volet **Scripts de configuration**.

⚠ Ce volet peut se retrouver en bas de l'écran.

Appuyer sur le bouton  Importer pour importer un script de configuration.

⚠ Pour être supporté par l'appareil, le script de configuration doit avoir un nom spécifique et un contenu spécifique suivant les cas:

- voici le nom qu'il doit prendre s'il est destiné à tous les appareils:
  - configuration.js
- Voici le nom qu'il doit prendre s'il est destiné à un appareil en particulier, il faut mentionner alors en préfixe la valeur de sa méthode d'identification:
  - <MAC>.configuration.js ,
    - ex: 00-1c-e6-02-fc-01.configuration.js
  - <Hostname>.configuration.js ou
  - <UUID>.configuration.js



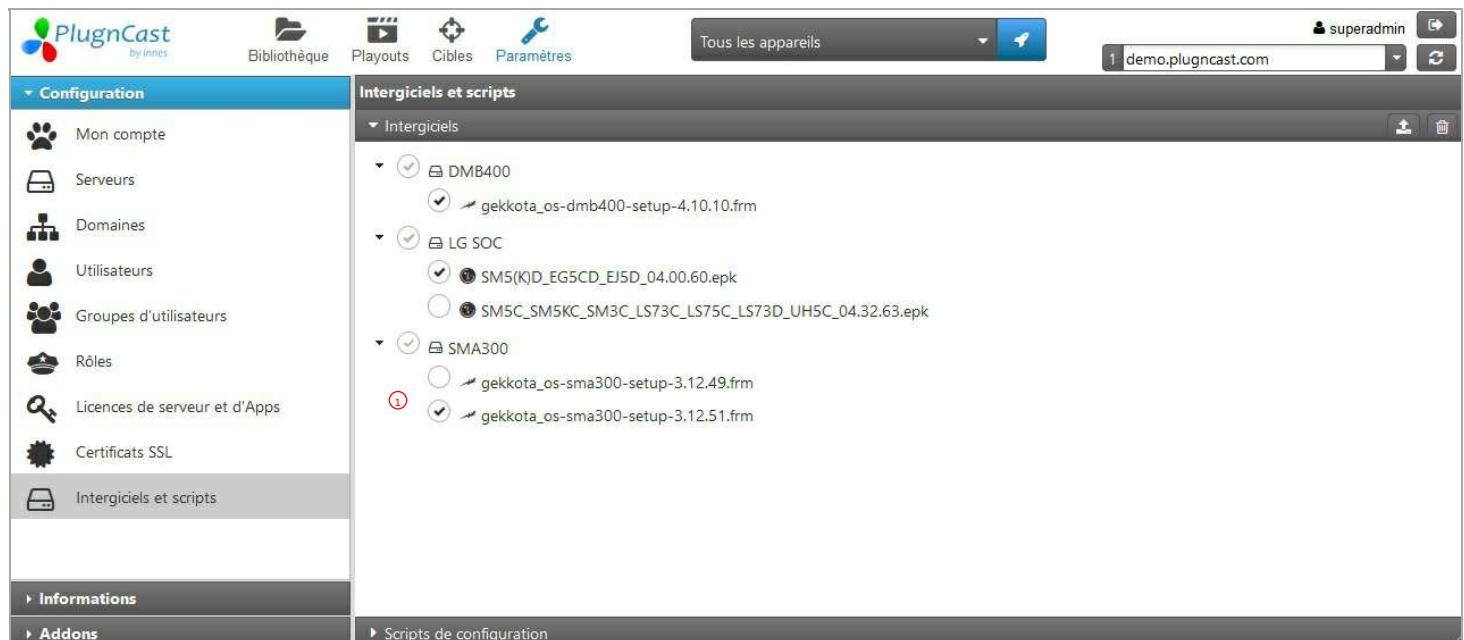
The screenshot shows the PlugnCast interface. The top navigation bar includes 'Bibliothèque', 'Playouts', 'Cibles', and 'Paramètres'. The user is logged in as 'superadmin'. The left sidebar has a 'Configuration' section with links for 'Mon compte', 'Serveurs', 'Domaines', 'Utilisateurs', 'Groupes d'utilisateurs', 'Rôles', 'Licences de serveur et d'Apps', 'Certificats SSL', and 'Intergiciels et scripts' (which is currently selected). The main content area is titled 'Intergiciels et scripts' and contains a sub-section 'Scripts de configuration'. A file named 'configuration.js' is listed in the table.

### Intergiciels

Il permet de maintenir aisément un parc d'appareils possédant différentes versions logicielles.

A l'importation, les intergiciels sont automatiquement rangés par modèles d'appareils.

Pour configurer la stratégie de déploiement des versions d'intergiciels, il suffit de sélectionner  la version par modèle d'appareil.



The screenshot shows the 'Intergiciels' section of the PlugnCast interface. The left sidebar includes 'Mon compte', 'Serveurs', 'Domaines', 'Utilisateurs', 'Groupes d'utilisateurs', 'Rôles', 'Licences de serveur et d'Apps', 'Certificats SSL', and 'Intergiciels et scripts'. The main content area shows a tree view of intergiciels by device model:

- DMB400
  - gekkota\_os-dmb400-setup-4.10.10.frm
- LG SOC
  - SM5(K)D\_EG5CD\_EJ5D\_04.00.60.epk
  - SM5C\_SM5KC\_SM3C\_LS73C\_LS75C\_LS73D\_UH5C\_04.32.63.epk
- SMA300
  - gekkota\_os-sma300-setup-3.12.49.frm
  - gekkota\_os-sma300-setup-3.12.51.frm

Each file entry includes a small icon indicating its status or type.

Intergiciels pour vos appareils Gekkota3

**Gekkota Runtime**

**RELEASE NOTE**

- Change the update URL reader according to your Windows version:
  - Windows 7/Windows 7 Windows 8/Windows 10
  - Windows 7/Windows 7 Windows 8/Windows 10
- To avoid connection problems with update URLs, it is recommended to include all LAN interfaces of your player (LAN (Ethernet), virtual LAN...) in your LAN broadcast domain. An interface, for more information refer to Gekkota application note

**2017-10-03 V3.12.47** [Download for Windows](#) [Download for Mac](#)

**BUG FIX, NEW FEATURES, MINOR UPDATES**

- Add interface in Update menu (Windows)
- Add support for Spanish language (Windows)
- Add support for "no proxy" (Windows)
- Other minor

## Intergiciels pour vos appareils Gekkota4

**Gekkota OS for DMB400**

**RELEASE NOTE**

Never enable electric update on your player while software upgrade is in progress (player can be enlightened for few minutes after the player may not be able to work properly).

When using the device with Ultra HD resolution, do work with Screen Composer or PlugCart projects having also layout resolution in Ultra

**2018-03-02 V4.10.10** [Download](#)

**BUG FIX, NEW FEATURES, MINOR UPDATES**

- Change the default value for the user preference `new_video_decoding_group.enabled` is now `true`.
- Change the option execute continuously until ESCAPE key is pressed is not taken into account meaning that when it is selected, the MS PowerPoint media will stop tasks automatically anymore.
- Fix for MS PowerPoint media:
  - Shapes
  - Shapes end was not displayed (example for arrow)

## Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 3.0

Pour récupérer un firmware LG WebOS Signage (.epk), se connecter au site Web support LG <http://webossignage.developer.lge.com/>, s'identifier avec votre compte, choisir la version de SoC version la plus récente pour votre appareil puis cliquer sur [Download](#) (se créer au préalable un compte pour le site)

**Updating Firmware**

A firmware update consists of two types of firmware; SoC firmware types are updated together at once.

We recommend you to update your device with the latest firmware version and updating to the latest firmware, refer to the following guides:

- Updating Firmware
- Checking Firmware Version
- Manually Launching Software Update Menu

**webOS Signage 3.0 Models**

6SEESPC
5SEFSC, 5SEVSC
5SEHSC
5SEJSC
6SEVSC
42/49/55LS73C
42/49/55LS75C
42/49/55LS73D
43/49/55SM3C
32/43/49/55/65SM5KC
32/43/49/55/65SM5KC
49/55/65/HS5C
55XE3C
75XF3C
75KS2C

Par exemple, pour le moniteur 32SM5KC :

**32/43/49/55/65SM5KC**

In this page, you can [download firmware](#) and read its [release notes](#).

**Firmware Download**

Before you download the firmware, check the versions of webOS, firmware, and SCAP API. For more information, read the release notes.

webOS Version	Release Date	Firmware Version	SDK Version	SCAP Version	Download	Release Notes
SoC Version	Micron Version					
06-MAR-2018	04.73.60	3.33.1	3.0.4	1.4/1.5	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
21-DEC-2017	04.32.63	3.33.1			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
29-SEP-2017	04.32.50	3.32.3			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
31-JUL-2017	04.31.70	3.32.3			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
webOS Signage 3.0	04.30.90	3.32.3			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
31-MAR-2017	04.30.40	3.32.3			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
13-JAN-2017	04.21.10	3.31.2			<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
11-NOV-2016	03.51.00	3.27.8	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>		

## Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 3.2

**Updating Firmware**

A firmware update consists of two types of firmware; SoC firmware types are updated together at once.

We recommend you to update your device with the latest firmware version and updating to the latest firmware, refer to the following guides:

- Updating Firmware
- Checking Firmware Version
- Manually Launching Software Update Menu

**webOS Signage 3.2 (3.0+)** Models

86TR3D
55EGSCD
32/43/49/55/65SM5FD
32/43/49/55/65SM5KD
55EJSO

Par exemple, pour le moniteur 32SM5KD :

webOS Version	Release Date	Firmware Version	SoC Version	Microm Version	SDK Version	SCAP Version	Download	Release Notes
webOS Signage 3.2 (3.0+)	17-NOV-2017	04.00.60	3.04.4		3.2.5	1.5	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>
	16-AUG-2017	03.01.90	3.02.0				<a href="#">Download</a>	<a href="#">View</a>

### Intergiciels pour vos appareils LG WebOS Signage 4.0

webOS Version	Release Date	Firmware Version	SoC Version	Microm Version	SDK Version	SCAP Version	Download	Release Notes
webOS Signage 4.0	12-SEP-2018	03.01.70	3.04.9		4.0.6	1.6	Currently Unavailable	<a href="#">View</a>

Par exemple, pour le moniteur 49SH7E :

webOS Version	Release Date	Firmware Version	SoC Version	Microm Version	SDK Version	SCAP Version	Download	Release Notes
webOS Signage 4.0	12-SEP-2018	03.01.70	3.04.9		4.0.6	1.6	Currently Unavailable	<a href="#">View</a>

### Intergiciels pour vos appareils SAMSUNG Tizen SSSP 4, SAMSUNG Tizen SSSP 5 ou SAMSUNG Tizen SSSP 6

Pour récupérer un firmware SAMSUNG Tizen SSSP 4 , SAMSUNG Tizen SSSP 5 OU SAMSUNG Tizen SSSP 6 , se connecter au site du support SAMSUNG <https://www.secslm.com>, vous identifier avec votre compte, dans l'onglet Help , sélectionner Download Center

Dans la zone de texte Please enter title, rentrer le trigramme de votre moniteur SAMSUNG Tizen SSSP :

- Par exemple

- QBN pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 6 QB43N, ...
- DBJ pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 5 DB43J,
- PMF pour le modèle SAMSUNG Tizen SSSP 4 PM32F, ...

Puis cliquer sur le bouton Search. Dans les résultats, sélectionner le firmware approprié pour votre Smart moniteur, celui dont le trigramme de votre modèle est contenu dans le nom de l'archive <name>\_BEM.zip :

- Par exemple,

- QBN : QMN\_QBN\_QEN\_OMN\_OHN\_OMN-D\_OHN-D\_QMR\_QBR\_QBR-N\_T-KTM2ELAKUC\_2020.8\_BEM.zip,
- DBJ : QMH\_QHH\_QBH\_QBH-N\_DBJ\_T-KTMLAKUC\_2060.7\_BEM.zip,
- PMF : PMF\_PMF-BC\_PHF\_MLF\_PHF-P\_PMH\_WWT-HKMLAKUC\_2060.2\_BEM.zip

Total: 16397 items	Filter:
1. Firmware for S8B-SSN1 (Tizen LED Signage Player Box, S8B-SSN1_TB-KTM2SPMDWIC-1002.2)	02/02/2019
2. Firmware for S8B-SSN1AU (Tizen LED Signage Box, S8B-SSN1AU_TB-KTH2SPBDWIC-1001.0)	02/02/2019
3. MS-Surface OS Image version: 1001.0	02/02/2019
4. Firmware for IW_L1-IEC_MHWBAC-1002.9	02/02/2019
5. WEST OS Image for LF-YXW10	02/02/2019
6. IEC_MEC_IJC_U550_POC_T-EXELCDWIC_1029.0	02/02/2019
7. IEC_MEC_IJC_U550_POC_T-EXELCDWIC_1051.0	02/02/2019

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 4 du modèle PM32F et du type LH32PMFP :

Download Center		<a href="#">Back to List</a>
Division:	VO	
Category:	2011	
Period:	23.02.2017 - 28.02.2017	
Firmware for PME, PMF-BC, PHF, MLF, PHF-P, PMH, 2080.4 (This is the latest FW.)		
<b>Notice:</b> This FW is the latest unified version for MLF_PHF_P_10013 and PMF_PMF_BC_FW_1002.2 The FW file has to be re-flashed by the update method.		
Support:		
PMF_L1H2M4PHFB01***L1H4PHFB01***L4H6PHFB01***L1H5M5PHFB01*** PHF_L1H4PHFB02***ENL1H4PHFB02SC_ENL1H5PHFB02SC_ENL1H5PHFB02C PMH_L1H4PHFB03***L2H2PHFB03***L1H4PHFB03B MLF_L1H2MLF2012***		
Total 5 items		
100.1   Total Download: 198   Total 2016 PMF_PMF_BC_PHF_PMF_P_H4_M4_W4_T4MLM4AUIC_20804_178.zip		<a href="#">Download</a>
45314   Total Download: 0   Total 2016 PMF_PMF_BC_PHF_PMF_P_H4_M4_Sat_17MLN4AUIC_T_17MLNFWHS_0003.zip		<a href="#">Download</a>
70.2   Total Download: 0   Total 2016 PMF_PMF_BC_PHF_PMF_P_H4_M4_Sat_17MLN4AUIC_T_17MLNFWHS_1023.zip		<a href="#">Download</a>
PMF_PMF_BC_PHF_M2_PMF_P_H4_W4_T4MLM4AUIC_20804_185.zip		<a href="#">Download</a>

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 5 du modèle DB43J et du type LH43DBJP :

Non secure | www.securimatic.com.br/page/index.php?page\_id=12105091121344991104\_30F

Help, Error Report | My Order | Activation | Setting | Help

## Download Center

Division : SO  
Category : LRU  
Date : 2021-14.02.2022

Eirmware for OHM\_OHBI\_OBHI\_OBHI-NL\_DBU\_T-KTMLAKUC-2080.2(\*5)Solution Applied for Download API issue with 2010.3(\*)

www.securimatic.com.br/page/index.php?page\_id=12105091121344991104\_30F

Remote update purpose (IHC tool, MagcInfo Server), T-KTMLAKUC\_XXXXX.bem.zip

This is to inform all our valued SSP Partners that Official FW 2020.2 has been released with the Solution for known serious issue with Download API with earlier official Release FW 2010.3.

Support  
OHM\_LH4R0MPLUG/\*\*\*,\*JAH0DHNHGLUG/1149QMPHLUG/\*\*  
OHM\_LH5QH4R0MPLUG/\*\*\*,\*JAH0DHNHGLUG/\*\*  
OHM\_LH5QB0BPLUG/\*\*\*,\*JAH0DHNHGLUG/\*\*

Total: 3 items

100-0A | Total Download: 1 / 301,020 LH5QH4R0MPLUG/1149QMPHLUG/\*\*.pdf [Download]

700-0A | Total Download: 1 / 301,020 LH5QH4R0MPLUG/1149QMPHLUG/\*\*.pdf [Download]

100-0B | Total Download: 122 / 301,020 OHM\_OHBI\_OBHI\_OBHI-NL\_DBU\_Man\_WW\_T-KTMLAKUC\_2080\_2.USB.zip [Download]

100-0C | Total Download: 1 / 301,020 OHM\_OHBI\_OBHI\_OBHI-NL\_DBU\_SoftInternal\_T-KTMLAKUC\_2080\_2.zip [Download]

100-0D | Total Download: 381 / 302,019 OHM\_OHBI\_OBHI\_OBHI-NL\_DBU\_T-KTMLAKUC\_2080\_2.BEM29 [Download]

Par exemple, pour le moniteur SAMSUNG Tizen SSSP 6 du modèle QB43N et du type LH43QBN :

Download Center		<a href="#">View Details</a>
Version:	1.90	<a href="#">View Details</a>
Category:	LED Software	<a href="#">View Details</a>
Date:	2019-04-26	<a href="#">View Details</a>
QMN_QBN_QEN_OMN_OHN_OHM-D_OHN-D_QMR_QBR_QBR-N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.b8	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View Details</a>
Subject: SSMPT/Tizen 4.01 Latest FW-T-KTM2ELAKUC-2020.3 Removed		
Dear All Valued Samsung B2B Partners,		
This is an urgent Notice to kindly notify all of the Partners who downloaded, FW-T-KTM2ELAKUC-2020.3 FW Version from SLM System since 21st March 2019.		
This FW Version is built with QMN_QBN_QEN_OHM_OHN_OHN-D_OHN-D Models and may show unexpected behavior while using with your Web Application/Solution/Center.		
Samsung Team are deeply regretful for this inconvenience occurred.		
New FW will be uploaded to SLM System soon and you'll be informed about the scheduled once it's confirmed.		
Yours, Tizen Team		
1. T. Tschirhart, M. Hirschmann		
QMN_QBN_QEN_OHM_DHN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBB_N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.3.BIM.zip	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View Details</a>
QMN_QBN_QEN_OHM_DHN-D_OHN-D_QMR_QBR_QBB_N_Main_T-KTM2ELAKUC_2020.3.BIM.zip	<a href="#">Download</a>	<a href="#">View Details</a>

## 2.6.2 Informations

Ce volet contient les informations de versions et de mentions légales du logiciel PlugnCast.

## 2.6.3 Addons

Ce volet permet d'installer des extensions applicatives de PlugnCast.

Il permet notamment d'intaller des modèles de contenus .

⚠ Les modèles de contenus ne sont pas installés par défaut lors de l'installation de PlugnCast.

Pour PlugnCast, les modèles de contenus sont regroupés dans différents packs. Ils sont disponibles en téléchargement depuis le site Innes <http://www.innes.pro/fr/support> (Lien vers les packs de modèles de contenus).

Tous les profils d'utilisateurs exceptés les profils Support client et Contributeur permettent de pouvoir installer les packs de modèles de contenus .

Pour installer votre pack de modèles de contenus sur un domaine particulier, sélectionner un domaine grâce à la liste déroulante ①, par exemple `demo.plugncast.com`, cliquer sur le bouton Importer ② puis sélectionner le pack de modèles de contenus souhaité. Par exemple, pour installer le pack de modèles de contenus `Education`, installer `plugncast-education-content-model_pack-1.10.10.zip`.

Dans cette version, il est possible d'importer plusieurs pack de modèles d'un coup.

Par exemple, ici le pack de modèles de contenus `General` a été installé.

Si vous avez installé de nombreux pack de modèles de contenus , il est possible ensuite de ne visualiser qu'une seule partie des modèles de contenus en les filtrant par leur format ② ou leur catégorie ③. Les valeurs de filtrage sont persistantes même après une déconnexion. Par défaut, le filtrage par format et le filtrage par catégorie ne sont pas activés.

Tous les appareils sélectionnés

1 demo plugncast.com

**Modèles de contenu**

**Filtrer par format**

- Bandeau horizontal
- Paysage 16/9

**Filtrer par catégorie**

Domaine demo plugncast.com

**Titre :** Fil d'actualités bandeau horizontal  
**Version :** 1.10.18  
**Format :** Bandeau horizontal  
**Catégorie :** Fil d'actualités  
**Description :** Affichage d'un fil d'actualités (RSS, Atom).

Pour installer un pack de modèles de contenus dans un autre domaine, sélectionner un autre domaine, par exemple [demo2.plugncast.com](#)  et recommencer l'opération.

 Le profil d'utilisateur utilisé pour vous connecter doit vous autoriser à voir plusieurs domaines

Tous les appareils sélectionnés

1 demo plugncast.com

**Modèles de contenu**

**Filtrer par format**

**Filtrer par catégorie**

Domaine demo2 plugncast.com

Aucun modèle disponible. Cliquez sur le bouton + pour importer des modèles.

Si un modèles de contenus installé ne vous semble pas utile, le sélectionner, et appuyer sur le bouton Supprimer .

 Il est possible d'installer des modèles de contenus développés spécialement pour des clients sur la base d'un cahier des charges. Pour plus d'information, contacter le service commercial Innes.

 Innes propose également un MDK (Model Development Kit) qui permet de développer vos propres modèles de contenus . Pour plus d'information, contacter le support Innes

### 3.1 ACL (Acces Control List)

Les ACLs sont des droits additionnels qui peuvent surcharger les permissions des rôles pour des ressources précises (fichiers, dossiers, plages horaires, ...).

⚠ La notion d'ACL est une fonction avancée destinée aux utilisateurs expérimentés maîtrisant déjà la notion de rôles, utilisateurs, et groupes d'utilisateurs.

Les permissions ACL consistent à Autoriser ✓ ou Interdire ✘ une fonctionnalité du logiciel pour un utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou tous les utilisateurs ayant un certain rôle.

Le choix Hériter 🖐 permet de définir une permission de façon implicite en héritant de la valeur de cette même permission déclarée au niveau du rôle.



Les ressources contrôlées par les ACLs sont de type :

- Fichiers et dossiers,
- Plages horaires de bibliothèque,
- Playouts et plages horaires de calendrier,
- Frontaux et appareils.

☞ Trois permissions permettent de configurer le comportement des ACLs pour un utilisateur donné :

- `cms.acl.bypass` : permet à un utilisateur de ne pas être affecté par les ACL qu'on lui a octroyé,
- `cms.acl.edit` : permet à un utilisateur d'écrire les ACLs d'une ressource même s'il n'en est pas le propriétaire,
- `cms.acl.owner.edit` : permet à un utilisateur d'écrire les ACLs d'une ressource quand il en est le propriétaire.

### 3.2 Edition des ACLs

L'écran d'édition des ACLs permet:

- Dans un premier temps de choisir une liste d'utilisateurs, de groupes d'utilisateurs ou de rôles devant se faire octroyer des permissions,
- Dans un second temps, de changer les permissions affectées à la ressource choisie.

L'écran d'édition des ACLs est commun à toutes les ressources de `PlugnCast Server` et s'affiche en cliquant sur le bouton `Editer les permissions`, au sein d'un écran d'édition d'une ressource.

<sup>1</sup>. Il faut au préalable que des utilisateurs OU groupes d'utilisateurs aient été créés au sein de PlugnCast. Pour plus d'information se reporter au paragraphe Utilisateurs ou Groupes d'utilisateurs. ↵

Pour ajouter un utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou un rôle cliquer sur le bouton **+**<sup>①</sup>.

Il est possible d'ajouter plusieurs utilisateurs, groupes d'utilisateurs OU rôles d'un seul coup pour une même ressource en maintenant la touche CTRL ou SHIFT.

Pour un utilisateur, un groupe d'utilisateurs ou un rôle sélectionné, il est possible de changer plusieurs permissions d'un coup.

Si la liste des utilisateurs, groupes d'utilisateurs ou rôles est trop longue, il est possible d'appliquer un filtre d'affichage. La signification des filtres programmés <sup>②</sup> est la suivante :

Pictogramme	Description
	Ne pas afficher les utilisateurs
	Ne pas afficher les groupes d'utilisateurs
	Ne pas afficher les rôles

Le champs d'édition du filtre permet de saisir un texte de recherche <sup>③</sup>.

Une fois un utilisateur, un groupe d'utilisateurs, ou un rôle sélectionné, vous pourrez changer les permissions ACLs. Par exemple, pour le rôle `Contributeur`, pour chaque permissions sélectionnées à droite, cliquer sur le bouton `Editer`<sup>④</sup>.

Édition des permissions > audio_list.xspf	
	Permissions > contributor
	contributor
Description	Permission
Modifier ce fichier	
Supprimer ce fichier	
Renommer ce fichier	
Voir ce fichier	

Une fois la boîte de dialogue des permissions ouverte, choisir parmi les permissions :

- Autoriser ,
- Interdire ou
- Hériter .

Édition des permissions > audio1.mp3

Ok Annuler

Description : **Supprimer ce fichier**

Permission

Autoriser  Hériter  Interdire

- ☞ En cas de conflit de permissions entre utilisateurs, groupes d'utilisateurs et rôles, la valeur **Interdire** est toujours prioritaire.
- ☞ Certaines activations de permissions ACL demandent d'activer d'autres permissions au préalable. Ceci est détecté automatiquement par **PlugnCast Server** qui demande une confirmation à l'utilisateur.
- ☞ Le changement est immédiat pour l'utilisateur pour qui des ACL ont été modifiées. Cependant tant qu'il ne s'est pas reconnecté (suite à un appui sur la touche appuyer sur **F5** par exemple) ou tant qu'il n'a pas rafraîchi son domaine, l'utilisateur aura une erreur HTTP 403 quand il essaiera de manipuler une ressource dont les ACLs bloquent l'accès à la ressource. Après avoir rafraîchi le domaine, l'utilisateur sera assisté par les pictogrammes ou en cas de permissions insuffisantes

### 3.3 Edition du propriétaire d'une ressource

Plusieurs types de ressource possèdent un propriétaire défini lors de leurs créations. Cela concerne:

- Les fichiers, les dossiers,

- Les plages horaires de bibliothèque ,

- Les playouts et les plages horaires de calendrier ,

- Les frontaux et les appareils

Nom	Type d'ID	ID	Modèle	Intergiciel	Dernière connexion
Factory device	MAC	00-1c-e6-02-27-bf	DMB400	Gekkota 4	09/05/2017 17:49:22
Hall device	MAC	00-1c-e6-02-1b-83	DMB300	Gekkota 3	27/04/2017 11:57:47
Outside totem device	MAC	aa-ee-ee-ea-ea-ea		Gekkota 3	
Showroom device	MAC	00-1c-e6-02-22-ad	DMB400	Gekkota 4	02/05/2017 15:00:16
Warehouse device	MAC	00-1c-e6-02-1e-45	SMA300	Gekkota 3	27/04/2017 15:26:13

Pour afficher le propriétaire d'une ressource, sélectionner une ressource, et cliquer sur le bouton Propriétaire

- Si les droits de modification du propriétaire sont permis pour votre profil d'utilisateur, il est possible de changer de propriétaire.
- Quand un utilisateur est supprimé, un message est affiché demandant de donner un nouveau propriétaire pour toutes ses ressources.

### 3.4 Fichiers et dossiers

Pour modifier les ACLs d'un fichier ou un dossier, sélectionner l'onglet Bibliothèque ①, cliquer sur un fichier ou un dossier ②, puis sur le bouton Editer les permissions ③.

The screenshot shows the PlugnCast software interface. At the top, there's a navigation bar with icons for Library (Bibliothèque), Layouts, Targets, and Parameters. On the right, it shows 'Tous les appareils' (All devices) and a connection to 'demo.plugncast.com'. The main area is titled '[Référentiel du domaine]/Audio/List/'. On the left, a tree view shows 'Référentiel du domaine' with 'Audio' expanded, containing a folder 'List' (marked with a red circle ②) and a file 'audio\_list.xspf'. The right panel displays details for the selected folder: 'Nom : List' and 'Modifié : 07/03/2018 09:30:09'. The 'Edit permissions' button is located in the toolbar at the top of the right panel, marked with a red circle ③.

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles ④, vous pourrez éditer les permissions d'un fichier ou dossier.

- Pour un fichier

The screenshot shows the 'Edition des permissions > audio1.mp3' dialog. On the left, a sidebar lists roles: 'Contributeur' (selected, marked with a red circle ④). The main area is titled 'Permissions > Contributeur' and contains a table:

Description	Permission
Modifier ce fichier	
Supprimer ce fichier	
Renommer ce fichier	
Voir ce fichier	

- Pour un dossier

The screenshot shows the 'Edition des permissions > List' dialog. On the left, a sidebar lists roles: 'Contributeur' (selected, marked with a red circle ④). The main area is titled 'Permissions > Contributeur' and contains a table:

Description	Permission
Créer un fichier dans ce dossier	
Créer un fichier dans un sous-dossier inclus dans ce dossier	
Modifier un fichier dans ce dossier	
Supprimer un fichier de ce dossier	
Renommer un fichier de ce dossier	
Voir les fichiers inclus dans ce dossier	
Créer un dossier dans ce dossier	
Créer un dossier dans un sous-dossier contenu dans ce dossier	
Supprimer ce dossier	
Supprimer les dossiers inclus dans ce dossier	
Renommer ce dossier	
Renommer les dossiers inclus dans ce dossier	
Voir ce dossier	
Voir les dossiers inclus dans ce dossier	

At the bottom right are 'Ok' and 'Annuler' buttons.

La permission `supprimer les dossiers inclus dans ce dossier` doit être autorisée pour avoir la possibilité de supprimer les sous-dossiers.

La permission `voir les dossiers inclus dans ce dossier` doit être autorisée pour avoir la possibilité d'également voir les sous-dossiers.

Lors de l'activation de la permission `voir les fichiers inclus dans ce dossier` ⑤, `voir ce dossier` ⑥, OU `voir les dossiers inclus dans ce dossier` ⑦, une option `Progager l'autorisation de voir les dossiers parents` ⑧ est proposée pour simplifier la propagation des permissions sur les dossiers parents au moment de la sauvegarde des ACL.

Édition des permissions > List

Nom	Permissions > Contributeur	⑧ <input checked="" type="checkbox"/> Propager l'autorisation de voir les dossiers parents	
Contributeur			
	Description		Permission
	Créer un fichier dans ce dossier		
	Créer un fichier dans un sous-dossier contenu dans ce dossier		
	Modifier un fichier dans ce dossier		
	Supprimer un fichier de ce dossier		
	Renommer un fichier de ce dossier		
	Voir les fichiers inclus dans ce dossier		
	Créer un dossier dans ce dossier		
	Créer un dossier dans un sous-dossier contenu dans ce dossier		
	Supprimer ce dossier		
	Supprimer les dossiers inclus dans ce dossier		
	Renommer ce dossier		
	Renommer les dossiers inclus dans ce dossier		
	Voir ce dossier		
	Voir les dossiers inclus dans ce dossier		

Ok Annuler

### 3.5 Evènements horaires de bibliothèque

Pour modifier les ACL pour des évènements horaires de bibliothèque, aller dans **Bibliothèque** ①, cliquer sur un évènement horaire de bibliothèque, puis sur le bouton **Editer les permissions** ②.



Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles ③, vous pourrez éditer les permissions d'un évènement horaire de la bibliothèque.

Description	Permission
Éditer cette plage horaire de bibliothèque	
Supprimer cette plage horaire de bibliothèque	
Renommer cette plage horaire de bibliothèque	
Voir cette plage horaire de bibliothèque	

### 3.6 Playout

Pour modifier les ACLs d'un playout, aller dans **Playouts**, sélectionner le playout de votre choix **①** et cliquer sur le bouton **Editer les permissions** **②**.

Après avoir sélectionné un ou plusieurs **utilisateur(s)**, **groupes d'utilisateurs** **OU** **rôles** **③**, vous pourrez éditer les permissions du **playout** **④**.

- Pour un canal audio

Description	Permission
Supprimer ce playout	Administrator
Renommer ce playout	Administrator
Voir ce playout	Administrator
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	Administrator
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audio	Administrator
Reprogrammer des plages horaires du canal audio	Administrator
Supprimer des plages horaires du canal audio	Administrator
Voir les plages horaires du canal audio	Administrator
Modifier le contenu des plages horaires du canal audio	Administrator
Voir le contenu des plages horaires du canal audio	Administrator
Modifier le contenu par défaut du canal audio	Administrator

- Pour un canal audio-visuel

Description	Permission
Supprimer ce playout	Administrator
Renommer ce playout	Administrator
Voir ce playout	Administrator
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	Administrator
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audiovisuel	Administrator
Reprogrammer des plages horaires du canal audiovisuel	Administrator
Supprimer des plages horaires du canal audiovisuel	Administrator
Voir les plages horaires du canal audiovisuel	Administrator
Modifier le contenu des plages horaires du canal audiovisuel	Administrator
Voir le contenu des plages horaires du canal audiovisuel	Administrator
Modifier le contenu par défaut du canal audiovisuel	Administrator

- Pour un canal visuel

Édition des permissions > Totem channel	
Permissions > contributor	
Description	Permission
Supprimer ce playout	group
Renommer ce playout	group
Voir ce playout	group
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	group
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal visuel	group
Reprogrammer des plages horaires du canal visuel	group
Supprimer des plages horaires du canal visuel	group
Voir les plages horaires du canal visuel	group
Modifier le contenu des plages horaires du canal visuel	group
Voir le contenu des plages horaires du canal visuel	group
Modifier le contenu par défaut du canal visuel	group

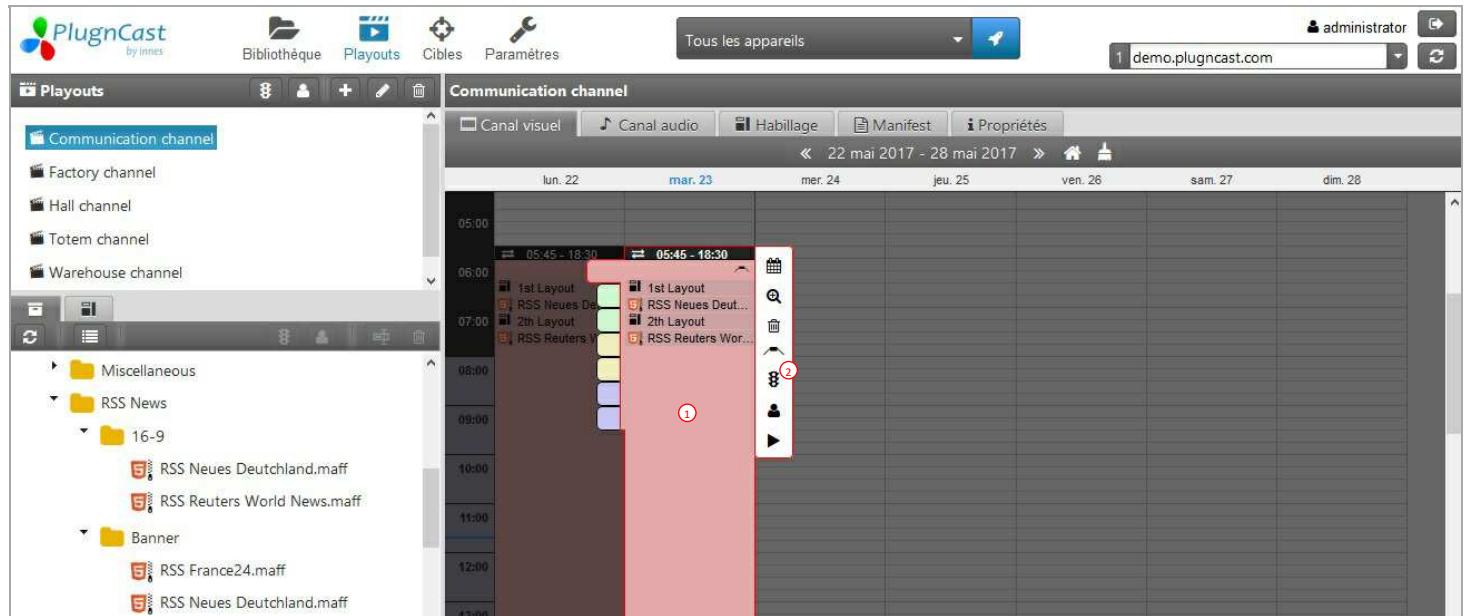
- Pour un canal audio + canal visuel

Édition des permissions > Hall channel	
Permissions > contributor	
Description	Permission
Supprimer ce playout	group
Renommer ce playout	group
Voir ce playout	group
Modifier les propriétés de durée d'affichage du playout	group
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal audio	group
Reprogrammer des plages horaires du canal audio	group
Supprimer des plages horaires du canal audio	group
Voir les plages horaires du canal audio	group
Modifier le contenu des plages horaires du canal audio	group
Voir le contenu des plages horaires du canal audio	group
Modifier le contenu par défaut du canal audio	group
Créer une plage horaire dans le calendrier du canal visuel	group
Reprogrammer des plages horaires du canal visuel	group
Supprimer des plages horaires du canal visuel	group
Voir les plages horaires du canal visuel	group
Modifier le contenu des plages horaires du canal visuel	group
Voir le contenu des plages horaires du canal visuel	group
Modifier le contenu par défaut du canal visuel	group

Ok Annuler

### 3.7 Plages horaires de calendrier

Pour modifier les ACLs d'une plage horaire de calendrier dans un **Playout**, sélectionner la **plage horaire** de votre choix ① et cliquer sur le bouton **Editer les permissions** de l'évènement ②.



The screenshot shows the PlugnCast software interface. On the left, there's a sidebar with categories like 'Playouts', 'Bibliothèque', 'Playouts', 'Cibles', and 'Paramètres'. The main area is titled 'Communication channel' and shows a weekly calendar from Monday, May 22nd to Sunday, May 28th. A specific time slot on Tuesday, May 23rd, between 05:45 and 18:30, is highlighted with a red box and circled with a red number 1. To the right of this highlighted slot is a vertical toolbar with icons for a calendar, search, list, user, and gear. The gear icon is circled with a red number 2. The user icon is circled with a red number 3. The left sidebar also shows a tree view of channels and files, including 'Factory channel', 'Hall channel', 'Totem channel', 'Warehouse channel', 'Miscellaneous', 'RSS News' (with sub-folders '16-9' containing 'RSS Neues Deutschland.maff' and 'RSS Reuters World News.maff'), and 'Banner' (containing 'RSS France24.maff' and 'RSS Neues Deutschland.maff').

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles ③, vous pourrez éditer les permissions de la plage horaire de calendrier ④.



The screenshot shows a dialog box titled 'Éditer les permissions de la plage horaire de calendrier'. On the left, there's a sidebar with a user icon and a red circle with a number 3. The main area is titled 'Permissions > contributor' and lists five permissions with their respective icons:

Description	Permission
Reprogrammer cette plage horaire de calendrier	
Supprimer cette plage horaire de calendrier	
Voir cette plage horaire	
Modifier le contenu de cette plage horaire	
Voir le contenu de cette plage horaire de calendrier	

### 3.8 Domaines

Pour modifier les ACLs d'un frontal ou d'un appareil, aller dans Paramètres ①, Domaines ②, puis double-cliquer sur le domaine de votre choix (ici: demo.plugincast.com ) ③.

Nom	Nombre maximal d'appareils
demo.plugincast.com	indéfinie
innes.de	indéfinie

### Frontaux de distribution

Sélectionner le frontal WebDAV/interne (ici: *internal\_frontal*) ④ ou un frontal WebDAV/externe , et cliquer sur le bouton Éditer les permissions du frontal ⑤.

Nom	Type d'ID	ID	Modèle	Intergiciel	Dernière connexion
Factory device	MAC	00-1c-e6-02-22-ad	DMB400	Gekkota 4	16/05/2017 15:11:27
Hall device	MAC	00-1c-e6-02-1b-83	DMB300	Gekkota 3	27/04/2017 11:57:47
Outside totem device	MAC	aa-ee-ee-aa-aa-ea		Gekkota 3	
Warehouse device	MAC	00-1c-e6-02-1e-45	SMA300	Gekkota 3	23/05/2017 10:29:20

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateur(s), groupes d'utilisateurs ou rôles ⑥, vous pourrez éditer les permissions du frontal de distribution ⑦.

Description	Permission
Voir les appareils cibles de ce frontal de distribution	
Affecter un playout à un appareil de ce frontal de distribution	
Modifier une variable d'un appareil de ce frontal de distribution	

### Appareils

Sélectionner le frontal WebDAV/interne (ici: *internal\_frontal*) ⑧ ou un frontal HTTP WebDAV/externe , et cliquer sur le bouton Éditer les permissions de l'appareil ⑨.

PluginCast by innes

Bibliothèque Playouts Cibles Paramètres

Tous les appareils

1 demo.plugincast.com

Quitter et enregistrer Quitter

Domaine > demo.plugincast.com

Propriétés

Nombre maximal d'appareils Indéfinie

Frontaux

Frontal > internal.frontal

Appareils Propriétés

Nom	Type d'ID	ID	Modèle	Intergiciel	Dernière connexion
Factory device	MAC	00-1c-e6-02-22-ad	DMB400	Gekkota 4	16/05/2017 15:11:27 ✓
Hall device	MAC	00-1c-e6-02-1b-83	DMB300	Gekkota 3	27/04/2017 11:57:47 ✓
Outside totem device	MAC	aa-ee-ee-ea-ea-ea		Gekkota 3	✓
Warehouse device	MAC	00-1c-e6-02-1e-45	SMA300	Gekkota 3	23/05/2017 10:12:56 ✓

internal.frontal (1)

external.frontal

Après avoir sélectionné un ou plusieurs utilisateurs, groupes d'utilisateurs ou rôles (10), vous pourrez éditer les permissions de l'appareil (11).

Édition des permissions > Factory device

+ - Permissions > contributor

Description	Permission
Voir cet appareil cible	11
Affecter un playout à cet appareil	11
Modifier une variable de cet appareil	11

contributor (10)

## Contacts

Pour tout complément d'information, nous nous tenons à votre disposition au **+33 (0)2 23 20 01 62** ou par e-mail :

- **Support technique:** *support@innes.fr*
- **Service commercial:** *sales@innes.fr*

Site Web support: <http://www.innes.pro/fr/support/>

INNES SA  
5A rue pierre joseph Colin  
35700 RENNES

Tel : +33 (0)2 23 20 01 62  
Fax : +33 (0)2 23 20 22 59  
<http://www.innes.pro/fr>

## 5.1 Web services API

### Monitoring devices with Plugncast

- Monitoring devices with Plugncast
  - Connecting to XQuery services of plugncast frontals
    - Example using *nodejs*
    - Example using *curl*
  - List of available XQuery methods
    - Fetchers
    - Formatters
    - Getters
    - Helpers
  - Examples of requests
    - Retrieve all device that have not sent their status for more than 5 minutes
    - Retrieve all devices that identify themselves with their mac address
    - Retrieve all devices that are not on time with the frontal
  - Grammars
    - Json objects `devices`
    - Json object `device`
    - XML element `devices`
    - XML element `device`

To retrieve information about devices, you have to connect to XQuery services of frontals.

### Connecting to XQuery services of Plugncast frontals

You have to send an HTTP request with the following parameters:

- destination: `https://<PLUGNCAST_CMS>/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/.db/frontalsdb`
- method: *POST*
- headers:
  - `Content-Type : application/xquery`
  - `Content-Length : body size in bytes; chunked connections are not allowed`
- Authentication with one of the users of the domain concerned. Be careful if the user can not see everything: the result may be partial
- body: an XQuery request. Example:

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getDevicesWithoutStatus()
```

### Example using *nodejs*

```
const https = require("https");

const toWrite = `declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()`;
const req = https.request(
{
  agent: new https.Agent(),
  rejectUnauthorized: false, // to not check the ssl certificate
  hostname: "<PLUGNCAST_CMS>",
  port: <PORT>,
  method: "POST",
  headers: {
    "Content-Type": "application/xquery",
    "Content-Length": toWrite.length,
  },
  auth: "<USERNAME>:<PASSWORD>",
  path: "/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/.db/frontalsdb",
},
function (req) {
  const result = "";
  req.setEncoding('utf8');
  req.on("data", function (chunk) {
    result += chunk;
  });
  req.on("end", function () {
    // TODO deal result
    console.log(result);
  });
},
```

```
);
req.write(toWrite);
req.end();
```

## Example using curl

```
curl -k -u <USERNAME>:<PASSWORD> -X POST --url https://<PLUGNCAST_CMS>/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/.db/frontalsdb -d "declare namespace pncf = \"ns.innes.plugncast.frontals\";pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()" -H Content-Type:application/xquery
```

- -k disable ssl check
- -u allow to give the identifiers
- -X to select http method to use
- -d allow to give the body
- -H allow to add headers

## Example using PowerShell

```
$LogFile = "output.log"

Function LogWrite {
    Param ([string]$logstring)
    Write-Host $logstring
    Add-content $LogFile -value $logstring
}

# Accept all certificates for http connection.
add-type @'
using System.Net;
using System.Security.Cryptography.X509Certificates;
public class TrustAllCertsPolicy : ICertificatePolicy {
    public bool CheckValidationResult(
        ServicePoint srvPoint, X509Certificate certificate,
        WebRequest request, int certificateProblem) {
        return true;
    }
}
'@

[System.Net.ServicePointManager]::CertificatePolicy = New-Object TrustAllCertsPolicy

# Prepare authentication header
$user = <USERNAME>
$pass = <PASSWORD>
$pair = "$($user):$($pass)"
$encodedCreds = [System.Convert]::ToBase64String([System.Text.Encoding]::ASCII.GetBytes($pair))
$basicAuthValue = "Basic $encodedCreds"
$headers = @{
    Authorization = $basicAuthValue
}

$Body = "declare namespace pncf = `\"ns.innes.plugncast.frontals`";pncf:getDevicesWithoutStatusJSON()"

try {
    $ExecutedRequest = Invoke-WebRequest -Method 'POST' -ContentType 'application/xquery' -Uri https://<PLUGNCAST_CMS>/.plugncast/.domains/<DOMAIN>/.db/frontalsdb -Headers $Headers -Body $Body
    LogWrite( $ExecutedRequest )
}
catch {
    LogWrite( "Exception during request" )
    LogWrite( ($_.Exception).ToString().Trim() )
    LogWrite( ($_.Exception.Message).ToString().Trim() )
}
```

## List of available XQuery methods

### Fetchers

- `fetchDeviceXML` : fetch a device from the database
  - parameters:
    - `frontalId` : *string*: the id of the frontal
    - `deviceId` : *string*: the id of the device
  - result: *XML element(device)*: the element is not modified (no meta information like privileges)
- `fetchDevicesXML` : fetch all devices from the database for a frontal or all

- parameters:
  - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal or nothing for all frontals
- result: *XML element(device)\**: the elements are not modified (no meta information like privileges)
- `fetchRegisteredDevicesXML` : fetch all registered devices from the database for a frontal or all
  - parameters:
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal or nothing if all frontals
  - result: *XML element(device)\**: the elements is not modified (no meta information like privileges)

## Formatters

- `formatDeviceWithoutStatusXML` : format a device using XML formatter and remove status
  - parameters:
    - `device` : *XML element(device)*: the device to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *XML element(device)* with meta information
- `formatDeviceWithoutStatusJSON` : format a device using JSON formatter and remove status
  - parameters:
    - `device` : *XML element(device)*: the device to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *JSON device object*
- `formatDeviceWithStatusXML` : format a device using XML formatter
  - parameters:
    - `device` : *XML element(device)*: the device to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal. If not given, the device element must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *XML element(device)* with meta information
- `formatDevicesWithoutStatusXML` : format devices using XML formatter and remove status
  - parameters:
    - `devices` : *XML element(device)\**: the devices to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *XML element(devices)* with meta information
- `formatDevicesWithoutStatusJSON` : format devices using JSON formatter and remove status
  - parameters:
    - `devices` : *XML element(device)\**: the devices to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *JSON device object*
- `formatDevicesWithStatusXML` : format devices using XML formatter
  - parameters:
    - `devices` : *XML element(device)\**: the devices to format
    - `frontalId` : *optional string*: the id of the frontal if is the same for all devices. If not given, the device elements must have been got from `fetchDeviceXML` OR `fetchDevicesXML`
  - result: *XML element(devices)* with meta information

## Getters

- `getDeviceWithoutStatusXML` : get a device, formatted as XML, removing status
  - parameters:
    - `frontalId` : *string*: the id of the frontal
    - `deviceId` : *string*: the id of the device
  - result: *XML element(device)* with meta information
- `getDeviceWithoutStatusJSON` : get a device, formatted as JSON, removing status
  - parameters:
    - `frontalId` : *string*: the id of the frontal
    - `deviceId` : *string*: the id of the device
  - result: *JSON device object*
- `getDeviceWithStatusXML` : get a device, formatted as XML
  - parameters:
    - `frontalId` : *string*: the id of the frontal

- deviceId : string: the id of the device
  - result: XML element(device) with meta information
- getDevicesWithoutStatusXML : get devices, formatted as XML, removing status
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getDevicesWithoutStatusJSON : get devices, formatted as JSON, removing status
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: json object devices
- getDevicesWithStatusXML : get devices, formatted as XML
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusXML : get registered devices, formatted as XML, removing status
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusJSON : get registered devices, formatted as JSON, removing status
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: json object devices
- getRegisteredDevicesWithStatusXML : get registered devices, formatted as XML
  - parameters:
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusLaterThanXML : get registered devices, formatted as XML, removing status, having status newer than a given date
  - parameters:
    - laterThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusLaterThanJSON : get registered devices, formatted as JSON, removing status, having status newer than a given date
  - parameters:
    - laterThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: json object devices
- getRegisteredDevicesWithStatusHavingStatusLaterThanXML : get registered devices, formatted as XML, having status newer than a given date
  - parameters:
    - laterThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanXML : get registered devices, formatted as XML, removing status, having status older than a given date
  - parameters:
    - olderThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information
- getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanJSON : get registered devices, formatted as JSON, removing status, having status older than a given date
  - parameters:
    - olderThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: json object devices
- getRegisteredDevicesWithStatusHavingStatusOlderThanXML : get registered devices, formatted as XML, having status older than a given date
  - parameters:
    - olderThan : xs:dateTime: the date for filtering devices
    - frontalId : optional string: the id of the frontal, if not given, all frontals are sent
  - result: XML element(devices) with meta information

## Helpers

- `getFrontalByRegisteredDevices` : get the frontal ids by device id
  - parameters: none
  - result: *json map*: map between a device id and a frontal id
- `countRegisteredDevices` : get the number of registered devices
  - parameters: none
  - result: number

## Examples of requests

### Retrieve all device that have not sent their status for more than 5 minutes

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:getRegisteredDevicesWithoutStatusHavingStatusOlderThanJSON(fn:current-dateTime() - xs:duration("PT5M"))
```

### Retrieve all devices that identify themselves with their mac address

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
pncf:formatDevicesWithoutStatusJSON(pncf:fetchDevicesXML()[fn:data(pncf:id-type) = "mac"])
```

### Retrieve all devices that are not on time with the frontal

```
declare namespace pncf = "ns.innes.plugncast.frontals";
declare namespace ds = "ns.innes.device-status";
let $devices := (
  let $tolerance := xs:duration("PT1S")
  for $device in pncf:fetchDevicesXML()
  let $status := $device/pncf:status
  let $recievedDate := xs:dateTime($status/pncf:date-status)
  let $generatedDate := xs:dateTime($status/ds:device-status/ds:status/ds:date)
  where $generatedDate + $tolerance < $recievedDate or $generatedDate - $tolerance > $recievedDate
  return $device
)
return pncf:formatDevicesWithoutStatusJSON($devices)
```

## Grammars

### Json objects devices

```
{
  "devices": Array<device>,
  "hiddenResources": boolean, // mean that some devices are not sent because of your permissions
}
```

### Json object device

```
{
  "phantom": boolean,
  "registered": boolean,
  "id": string,
  "idType": enum {mac, hostname, uuid, UNKNOWN},
  "frontalId": string,
  "owner": string,
  "currentUserPrivilegeSet": map of privilege -> enum {permit, deny},
}
```

### XML element devices

- élément `devices` : `device*`
  - élément `device` \*
  - élément `hidden-resources` : `xs:boolean`: mean that some devices are not sent because of your permissions

### XML element device

- élément `device`
  - élément `phantom` : *xs:boolean*
  - élément `registered` : *xs:boolean*
  - élément `id` : *xs:string*
  - élément `id-type` : *xs:string*
  - élément `status`
    - élément `date-status` : *xs:dateTime* (example : 2017-11-08T10:41:07.447Z)
    - élément `frontal-date-delta` : *xs:dayTimeDuration* (example : PT0S): estimated difference between the date of the frontal, and the date of the cms
    - élément `device-status` : cf. `device-status` app
  - élément `frontal-id` : *xs:string*
  - élément `owner` : *xs:string*
  - élément `current-user-privilege` : *xs:any\**
    - élément `permission` \*
      - élément `feature` : *xs:string*
      - élément `decision` : *xs:string* (permit or deny)

## 5.2 Get a custom variable value in a HTML page

```

<!doctype html>
<html lang="fr">

<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Variable Digital Signage</title>
    <style>
        body {
            background-color: black;
            text-align: center
        }

        p {
            color: blue;
            font-size: 5em;
            color: grey;
            font-family: sans-serif
        }

        #logo {
            font-size: 25em;
            color: grey;
        }
    </style>
    <script type="text/javascript">

        (function () {
            /***** Here are the variables you can modify *****/
            // this is the name of the custom variable set and published
            var CUTSTOM_VARIABLE_NAME = "MyVariable";
            /***** From here don't modify anything *****/
            /***** */

            window.onload = function () {
                //Variable whose the name is to test
                var customVariableValue = getCustomVariableValue(CUTSTOM_VARIABLE_NAME);
                if (customVariableValue) {
                    document.getElementById("outputTextArea").innerHTML = customVariableValue;
                } else {
                    document.getElementById("outputTextArea").innerHTML = "Variable is not defined or you are not using this script in Playzilla";
                }
            };

            function getCustomVariableValue(customVariableName) {
                var customVariableValue;
                if (window.top.Playzilla !== undefined) {
                    // Playzilla 4 usage, the object is not defined
                    customVariableValue = window.top.Playzilla.customVariablesManager.getValue(customVariableName);
                } else {
                    // Playzilla 3 usage, the Playzilla object is not defined
                    var xpfns = "ns.innes.xpf.3";
                    var variables = this.xpfDocument.getElementsByTagNameNS(xpfns, "variable");
                    for (var i = 0; i < variables.length; i++) {
                        if (variables[i].getAttribute("name") === customVariableName) {
                            customVariableValue = variables[i].textContent;
                            break;
                        }
                    }
                }
                return customVariableValue;
            }
        })(this);

    </script>
</head>

<body>

    <p>NAME <br> MyVariable = <span id="outputTextArea">...</span></p>
</body>

</html>

```