

# Java 大作业

## 一、背景

某工业大学很多同学要留校学习，可是学校饭堂饭菜菜式单一、口味普通，而且缺乏新鲜感，让同学难以接受。每到中午觅食时机，同学更加倾向于点外卖。近日某企业抓住此商机，想推广一个线上点餐系统---“丑团外卖”。该企业项目负责人找到了你，想借助你的力量开发出这款系统，让同学们珍爱舌头，远离饭堂！

## 二、说明

该系统的用户有 2 种，商户和点餐者。通过账号登录进入系统有不同的用户有不同的操作权限。一个人只能是其中之一角色。

共同权限：

- 1.查看菜式的评论
- 2.查看菜式具体信息（菜名，文字描述，价格，销量，评分）

商户权限：

- 1.菜式上架/下架
- 2.修改菜式信息（菜名，文字描述，价格）
- 3.查看点餐订单
- 4.接受/拒绝点餐订单

点餐者权限：

- 1.添加/取消点餐订单（配送商家名、菜名、点餐量、送至时间、送至地点）
- 2.给某菜式评论/评分
- 3.按照菜式销量、价格、评分对菜式进行排序显示

## 三、要求

1.实现两种用户的登录注册功能，其中注册时除了账号密码外，商家还要求商家名，点餐者要求个人姓名。要求使用 Socket。

2.完成说明中赋予两种用户的全部权限。

注意：(1).当有订单的时候，商户会收到订单通知。

(2).当订单到达送至时间点餐者还未收到外卖，则取消订单。

(3).商户接受了订单默认会立即处理订单并成功把外卖送至点餐者。请使用多线程模拟商户送餐到点餐者手中的进度状况。

(例：正在送餐 0% -> 50% -> 99% -> 送餐成功)。

- 3.服务端会在本地生成日志操作文件，无论哪个用户访问服务端，进行什么操作，都会写入这份日志文件，文件内容为时间+用户+操作事件。
- 4.无论是商家还是用户，都能够从服务端下载服务端的日志文件。
- 5.数据存储要求使用数据库 Mysql。
- 6.程序使用命令行操作。
- 7.要有良好的出错处理和代码风格。