闫星光

(+86) 16675158086 · qheldiv@gmail.com · 计算机图形学与三维视觉 · GitHub @qheldiv

教育背景

深圳大学, 计算机科学与技术, 在读硕士研究生

2018.9 - 2021.6

排名 15/60(前 25%), 入学初复试总分第一, 学业奖学金 (2 次)。

主要研究实践有: 三维补全与重建, 深度生成模型, 运动预测与分割, 机器人探索等。

导师: 黄惠教授

伦敦大学学院, 计算机科学, 学术访问

2019.6 - 2019.10

到Nilov Mitra 教授领导的智能几何处理实验室 (https://geometry.cs.ucl.ac.uk) 交流

福建师范大学, 信息与计算科学, 理学学士

2014.9 - 2018.6

排名 10/44(前 25%), 学业奖学金 (3 次), 主要课程有实/复变分析, 抽象代数, 数值方法等。

研究兴趣

三维重建与补全,场景理解,生成模型,无监督学习,几何处理(化简、编辑等)

发表论文

RPM-Net: Recurrent Prediction of Motion and Parts from Point Cloud,

2019.11

Zihao Yan, Ruizhen Hu, **Xingguang Yan**, Luanmin Chen, Oliver van Kaick, Hao Zhang, Hui Huang *ACM Transactions on Graphics* (Proc. SIGGRAPH Asia), 2019

Transductive Zero-Shot Learning with Visual Structure Constraint,

2019.11

Ziyu Wan,Dongdong Chen,Yan Li,**Xingguang Yan**,Junge Zhang,Yizhou Yu,Jing Liao *Neural Information Processing Systems (NeurIPS)*, 2019

技术、语言能力

- 编程语言: C/C++, Python, JavaScript, Mathematica, Matlab
- 技术关键词: Pytorch, Tensorflow, libigl, Eigen, OpenGL, ROS, Gazebo, SLAM, WebGL, three.js, node.js
- 英文水平: 托福 103 分, 英语六级 552 分

项目经历

基于循环神经网络的点云运动预测与分割方法, 分割算法设计与效能评价 github 2018.11-2019.11

- 我设计实现了本项目两大核心模块之一的运动部件分割算法,其主要思想是用 PointNet 模块对点云提取的特征矩阵进行聚类,筛选。
- 我还设计了基于 Average Precision 的多运动部件分割的评价方法。最后,我将我们的工作与之前的工作进行了定性、定量的对比
- 本项目论文《RPM-Net: Recurrent Prediction of Motion and Parts from Point Cloud》发表在了图形学顶会 SIGGRAPH Asia 2019 上 (并在顶刊 TOG 中收录)

教学

• 深圳大学 2019 可视计算课程助教 https://vcc.tech/resources/VC_Undergrad2019/, 我设计了学生的课程大作业方案, 讲解了基于热传导的曲面最短路求解算法,参与设计期末考试试卷并进行批改。