

## 信号的基本概念

引发内核为进程产生信号的各类事件:

- 1. 硬件发生异常。除0,访问无法访问的内存
- 2. 用户键入能够产生信号的终端字符。ctrl+c
- 3. 发生了软件事件。子进程退出等

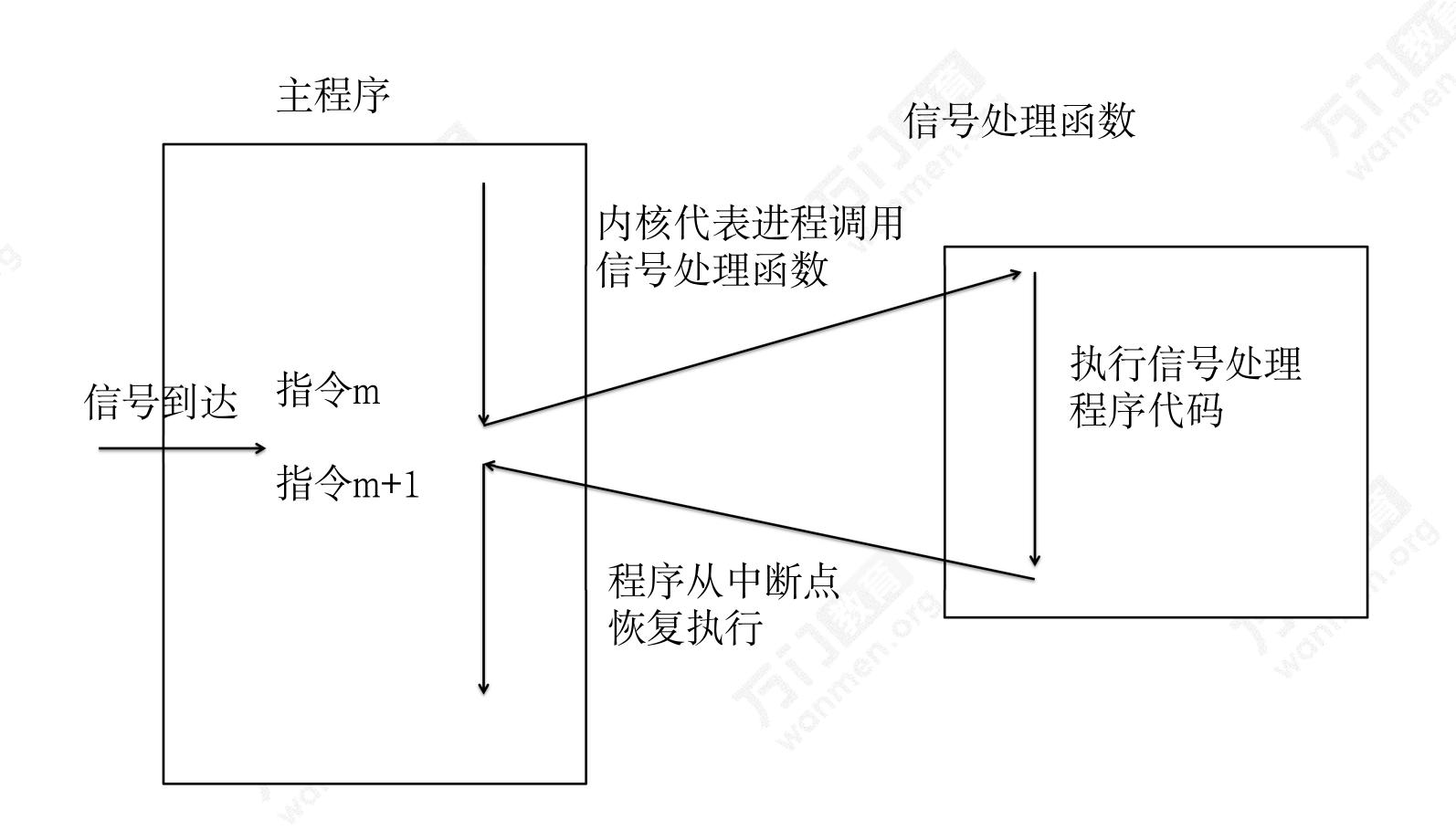


- 忽略
- 采取默认动作
- 捕获并处理

- SIGKILL和SIGSTOP不能忽略和捕获











- SIGALRM
- alrm()
- setitimer



• kill

raise



- 不可靠信号
- 可靠信号
- 非实时信号
- 实时信号

## 可重人和不可重人函数

## 满足一下条件就是不可重人

- 1. 使用了静态数据结构
- 2. 使用了malloc和free
- 3. 使用了标准IO

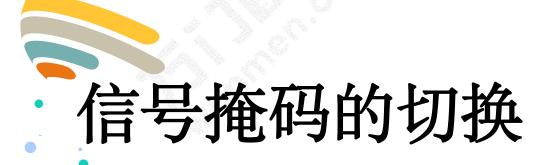








sigprocmask





## 谢谢观看

更多好课,请关注万门大学APP

