

# 齐少轩 前端工程师

三年前端开发经验，熟练使用 ES6，typescript，精通 jQuery，Vue，React 等前端开发库，熟悉threejs，cesiumjs 等 3D 模型开发库，熟练使用 EChart 等开发插件，熟悉开发流程，具备领导团队的能力

## 基本信息

年龄： 25

工作年限： 三年

联系电话： 18404984029

邮箱： qishaoxuan777@163.com

## 教育背景

2013.9 – 2017.6

山西农业大学

信息与计算科学

## 工作经验

2017.3 – 至今

上海垓方网络科技有限公司

前端工程师

前后端未分离项目：

1. 编写 gulp 打包工具
2. 编写统一的 sass 文件，包括公共样式，动画等
3. 以 thinkphp 模板系统在 html 页面进行数据嵌套
4. 编写模态框、下拉菜单、提示、分页器等 jquery 插件
5. 基于百度地图 API 编写地图扩展

前后端分离项目：

1. 搭建基础 vue 文件，基于 axios 根据业务再次封装。
2. 组织vuex，router 文件
3. 制定前端代码规范

其他：

1. 根据业务使用 threejs，cesiumjs 接入展示模型或 3d 地图
2. 根据业务使用 videojs，ckplayer 等库接入视频监控流
3. 维护 angular1 编写的老项目

2016.7 – 2017.1

山西超线程信息科技有限公司

前端工程师

- 1.页面重构
- 2.网页中录播，选项卡，悬停等动态效果添加
- 3.利用phpcms关联网页

## 项目经验

环保管家

2018.6 – 2019-1

松江环保项目。用于企业的环评数据录入及审核

1. 大量表单录入的部分，使用 nodejs 处理 JSON 文件，实现自动翻译
2. 针对业务，基于 axios 二次封装
3. 封装表单，编写模态框，提示等公共组件
4. 组织 router，vuex 等文件

## GIGACRE

2018.3 – 2018.6

上海核方网络科技官网，网站提供了入驻企业的多种展示，用户可以根据喜好物业进行对比，发起需求，相关客服根据需求进行反馈。

1. 编写 gulp 打包工具
2. 编写统一的 sass 文件，包括公共样式，动画等
3. 以 thinkphp5 模板系统在 html 页面进行数据嵌套
4. 编写模态框、下拉菜单、提示、分页器等 jquery 插件
5. 基于百度地图 API 编写地图扩展
6. 使用 EChart 开发图表页面

## 美丽家园

2018.2 – 2018.4

泰晤士小镇物业智能管理系统。用于实时监控小区设备，重点单位等状态，展示车位信息，提供人员预警，车辆预警等。

1. 在 vue 中接入 cesiumjs，并基于 cesiumjs 二次封装，添加坐标点，飞行动画，测量工具等插件
2. 使用 ckplayer 接入监控视频流，实现视频监控实时预览
3. 编写拖拽工具，实现多窗口监控预览

## 资管平台

2017.8 – 2018.4

该项目为物流园物业管理系统，兼容于PC，移动端及微信公众号，项目中包括工单创建、处理，设备录入，视频监控，权限分级等。

1. 编写 gulp 打包工具
2. 以 thinkphp3 模板语法在 html 页面进行数据嵌套
3. 编写树状图、自定义表单等 jquery 插件
4. videojs 引入监控视频流

## 全景编辑器

2017.6 – 2017.10

公司内部使用的全景编辑器，基于kropano提供的接口，实现对全景图片的视角，热点，沙盘，场景等内容的编辑。

1. 编写操作界面，优化操作流程
2. 基于 kropano 提供的接口，实现沙盘，热点，视角等全景编辑方式

## 个人项目及作品

GITHUB: <https://github.com/QiShaoXuan>

掘金主页: <https://juejin.im/user/5b4b1f1c6fb9a04fa91bdf32/posts>

CSS Tricks – 常用 CSS 总结: [https://qishaoxuan.github.io/css\\_tricks/](https://qishaoxuan.github.io/css_tricks/)

wavejs – 一个灵活的可配置的波浪动画: <https://github.com/QiShaoXuan/wavejs>

Animate resume – typescript 编写的动态简历: [https://github.com/QiShaoXuan/animate\\_resume\\_ts](https://github.com/QiShaoXuan/animate_resume_ts)