

Python人工智能

第一阶段课程介绍

讲师:祁天暄





目录 / Contents



课程内容



学习方法









第一阶段: Python语言核心编程

课程名称	天数	目标	解说
Python核心	8	Python介绍,数据基本运算,语句,容器,函数。	掌握基础语法,制作简单功能。 例如:汇率转换器,BMI计算器。
Python面向对象	5	OOA、OOD、OOP。	掌握软件设计思想,设计程序架构。 例如:天龙八部技能系统,信息管理系统。
Python高级	4	模块和包、异常处理、迭代和生成器、函数式编程。	掌握 Python 程序结构,开发单机应用程序。 例如:集成操作框架。
阶段项目实战	1	2048游戏	融会贯通,深入理解 Python 语言精髓。

学完能做什么?所有岗位的必备技能,为后续的学习打下扎实基础,为今后的发展引领方向。





特点一:弱语法,重本质

- 是一种弱化语言规则,注重程序原理的学习过程。
- 语法是表象,只有了解深层机理,才能灵活运用。
- 学习编程要深入内存,剖析原理,才能看清语法。
- 就像太极 "用意不用力,先在心后在身"的道理。



特点二:重思想,重设计

- 思想是解决问题的思维方式,设计指编写程序结构的过程。
- 通过面向对象三大特征, 六大原则学习设计思想。
- 通过信息管理系统了解 MVC 设计思想。
- 通过天龙八部技能系统体会设计思想。
- 通过 "全国面向对象课程答辩" 总结设计思想。







特点三:是技术,更艺术

- 编程是一门技术,但更是一种艺术。
- 写出高质量的代码(功能性、维护性,灵活性), 享受编程所带来的乐趣。



特点四:项目化,实战化

- 信息管理系统贯穿 Python 核心。
- 天龙八部技能系统贯穿面向对象。
- 集成操作框架贯穿 Python 高级。
- 2048 游戏贯穿第一阶段。









当天知识必须理解

- O What 是什么,即<mark>理解知识点的定义</mark>。
- O Why 为什么,即<mark>理解知识点的作用</mark>。
- O Where 在哪里,即<mark>理解知识点的适用性</mark>。
- O How 如何使用,即<mark>理解知识点的语法</mark>。





当<mark>天练习必须会做</mark>

- 课堂演示用眼看demo01、demo02 ...
- 课堂练习动手敲exercise01、exercise02 ...
- 独立完成才算会做。





当天笔记必须整理

- 梳理当天所学内容的过程。
- 防止日后因为遗忘和混淆造成的麻烦。
- 将理论,代码,图示三合一。





