1. 什么是防抖和节流
2. ES6新增的特性
3. 计算属性和监听属性的区别
4. 什么是路由懒加载，如何实现
5. vuex是什么，五个属性分别的作用
6. 浅拷贝和深拷贝的区别，如何实现深拷贝
7. v-show和v-if指令的共同点和不同点
8. 双向绑定的原理
9. keep-alive的作用是什么?
10. ajax、fetch、axios这三都有什么区别
11. flex布局，父级的常用属性，子级的常用属性
12. this指向的各种情况
13. 字符串的截取方法
14. 什么是async、await
15. 数组的forEach和map的区别
16. var，let，const声明变量的区别