**package** main  
**import** "fmt"  
func main() {  
   */\* 这是我的第一个简单的程序 \*/*  
   fmt.Println("Hello, World!")

}

*import "fmt"* 告诉 Go 编译器这个程序需要使用 fmt 包（的函数，或其他元素），fmt 包实现了格式化 IO（输入/输出）的函数。

**package** main  
**import** "fmt"  
func main()    
{  *// 错误，{ 不能在单独的行上*  
    fmt.Println("Hello, World!")  
}

需要注意的是 **{** 不能单独放在一行，所以以下代码在运行时会产生错误：

在 Go 程序中，一行代表一个语句结束。每个语句不需要像 C 家族中的其它语言一样以分号 ; 结尾，因为这些工作都将由 Go 编译器自动完成。

如果你打算将多个语句写在同一行，它们则必须使用 ; 人为区分，但在实际开发中我们并不鼓励这种做法。

以下为两个语句：

fmt.Println("Hello, World!")  
fmt.Println("菜鸟教程：runoob.com")

Go 语言变量名由字母、数字、下划线组成，其中首个字符不能为数字。

声明变量的一般形式是使用 var 关键字：

var identifier type

可以一次声明多个变量：

var identifier1, identifier2 type

结构体定义需要使用 type 和 struct 语句。struct 语句定义一个新的数据类型，结构体中有一个或多个成员。type 语句设定了结构体的名称。结构体的格式如下：

type struct\_variable\_type struct {

member definition

member definition

...

member definition

}