

網路程式設計期末專案

主題：有間茶樓

功能描述：更新功能 尚未做出功能

0.初來乍到

玩家設定暱稱；並且會得到一定數量銅錢。

1.入座

玩家輸入桌號(seat 1~10)入座，~~必須點餐，點餐後~~可以換桌；每桌最多可容納 5 人。

若輸入的桌號已達人數上限，會告知沒有座位重新輸入。

2.點餐

玩家輸入菜單(menu)指令，列出菜單內容。

玩家輸入對應餐點編號(order 1~12)，完成點餐；~~一段時間後~~送上餐點。

上餐後，玩家可輸入吃東西(eat)指令，輸入一定次數(5 次)後吃完餐點；若兩次吃東西指令間隔時間太短(10 秒內)，會噁到，一定時間內聊天內容變成「...」，並提示噁到。

吃完餐點後小二會向玩家收費，若錢不夠~~會被扔出茶樓(重新進入遊戲)~~被抓去打雜(work)一定次數(債務/5 次)以償還債務。

收費完後，可重新點餐。

3.聊天

3.1 切換頻道(樓層/悄悄話)

玩家直接輸入聊天內容時，同桌及附近桌(桌號+-1)可聽到。

玩家輸入頻道及聊天內容(頻道 聊天內容)即可在特定頻道發話；頻道分為兩類，樓層(shout)為整個茶樓都能聽到，悄悄話(talk)只有同桌人可聽到。

4.賺錢

4.1 猜拳/~~猜硬幣~~

玩家~~換至第零桌(seat 00)，會進入 NPC 貴公子的獨立桌位，~~與貴公子猜拳，贏了可獲得一定數量硬幣(100 銅錢)，~~輸了要付出一定數量硬幣；若銅錢少於零會被扔出茶樓(重新進入遊戲)。~~