

## 第3章 数据操作

3.1 数据库操作语句

3.2 数据库事务

3.3 表的锁定

3.4 阶段训练

3.5 练习

## 3.1 数据库操作语句

本章将要学习的操作命令总结如表3-1所示。

| 语 句    | 描 述          |
|--------|--------------|
| INSERT | 插入新行         |
| UPDATE | 修改(更新)已经存在的行 |
| DELETE | 删除表中已经存在的行   |

### 3.1.1 插入数据

可以使用INSERT命令，向已经存在的表插入数据，语法格式如下：

```
INSERT INTO 表名 [(字段列表)] {VALUES(表达式1, 表达式2,...)|QUERY语句};
```

### 1. 数据插入基本语法

最常见的插入操作可使用以下的语法(该形式一次只能插入一行数据):

**INSERT INTO 表名[(字段列表)] VALUES ( 表达式列表);**

插入字段的值的类型要和字段的类型一一对应。字符串类型的字段值必须用单引号括起来, 例如: 'CLERK'。字符串类型的字段值超过定义的长度会出错, 最好在插入前进行长度校验。

字段列表如果省略则代表全部字段。

【训练1】 表的部分字段插入练习。

步骤1：将新雇员插入到emp表：

```
INSERT INTO emp(empno,ename,job)
```

```
VALUES (1000, '小李', 'CLERK');
```

执行结果为：

已创建1行。

步骤2: 显示插入结果

```
SELECT * FROM emp WHERE empno=1000;
```

执行结果:

| EMPNO | ENAME | JOB | MGR | HIREDATE | SAL | COMM | DEPTNO |
|-------|-------|-----|-----|----------|-----|------|--------|
|-------|-------|-----|-----|----------|-----|------|--------|

-----

-----

|      |    |       |  |  |  |  |  |
|------|----|-------|--|--|--|--|--|
| 1000 | 小李 | CLERK |  |  |  |  |  |
|------|----|-------|--|--|--|--|--|

说明：INSERT 语句的emp表名后的括号中为要插入的字段列表，VALUES后的括号中为要插入的字段值列表。要插入的字段是雇员编号empno、名称ename和职务job。其他没有插入的字段，系统会填写为表的默认值。如果在表的创建时没有说明默认值，则将插入NULL值。在本训练中，其他没有插入的字段值均为空值NULL。

日期类型的字段值也要用单引号括起来，如'10-1月-03'。日期型的数据默认格式为DD-MON-YY，默认的世纪为当前的世纪，默认的时间为午夜12点。如果指定的世纪不是本世纪或时间不是午夜12点，则必须使用TO\_DATE系统函数对字符串进行转换。

【训练2】 时间字段的插入练习。

步骤1：将新雇员插入到emp表：

```
INSERT INTO emp(empno,ename,job,hiredate)
VALUES (1001, '小马', 'CLERK', '10-1月-03');
```

执行结果为：

已创建 1 行。

说明：在本训练中，插入的雇员雇佣时间为2003年1月10日。

注意：时间的默认格式为DD-MON-YY。

如果要插入表的全部字段，则表名后的字段列表可以省略，如下面的训练。



【训练3】 表的全部字段的插入练习。

执行以下的查询：

```
INSERT INTO dept VALUES (50, '培训部','深圳');
```

执行结果：

已创建 1 行。

说明：此种方式省略了字段名列表，要注意插入数据的顺序必须与表的字段默认顺序保持一致。如果不知道表的字段默认顺序，可以用DESCRIBE命令查看。

【训练4】 插入空值练习。

执行以下的查询：

```
INSERT INTO emp(empno,ename,job,sal) VALUES(1005,'杨华', 'CLERK',null);
```

执行结果：

已创建 1 行。

说明：以上训练虽然指定了插入字段sal，但在插入的数值位置指定了NULL值，所以sal的插入值还是NULL。

【练习1】 向雇员表插入全部字段的一条记录。

## 2. 复制数据

另一种插入数据(相当于复制)方法的语法格式是:

```
INSERT INTO 表名(字段列表) SELECT(字段名1, 字段名2, ...)  
FROM 另外的表名;
```

该形式一次可以插入多行数据。

**【训练5】** 通过其他表插入数据的练习。

步骤1：创建一个新表manager:

```
CREATE TABLE manager AS SELECT empno,ename,sal FROM emp  
WHERE job='MANAGER';
```

执行结果:

表已创建。

步骤2：从emp表拷贝数据到manager:

```
INSERT INTO manager  
SELECT      empno, ename, sal  
FROM emp  
WHERE job = 'CLERK';
```

执行结果:

已创建 1 行。

步骤3: 查询结果:

```
SELECT * FROM MANAGER;
```

结果为:

| EMPNO | ENAME | SAL  |
|-------|-------|------|
| 7566  | JONES | 2975 |
| 7698  | BLAKE | 2850 |
| 7782  | CLARK | 2450 |
| 1000  | 小李    |      |

说明: CREATE命令用来根据已经存在的表创建新表。步骤1根据emp表创建一个新表manager, 该表只有3个字段empno,ename和sal, 创建的同时将emp表中职务为manager的雇员复制到其中。步骤2从emp表中把职务为clerk的雇员插入到manager表中。

### 3. 使用序列

使用INSERT语句时，可以通过序列来填写某些数值型或字符型的列。序列是一个要预先定义的有序的数值序列，应该先建立一个序列，然后在插入语句中使用，序列将在以后章节中介绍。

【训练6】 插入数据中使用序列的练习。

步骤1：创建从2000起始，增量为1 的序列abc：

```
CREATE SEQUENCE abc INCREMENT BY 1 START WITH  
2000
```

```
MAXVALUE 99999 CYCLE NOCACHE;
```

执行结果：

序列已创建。

步骤2：在INSERT 语句使用序列，序列的名称为abc：

```
INSERT INTO manager VALUES(abc.nextval,'小王',2500);
```

执行结果：

已创建 1 行。

```
INSERT INTO manager VALUES(abc.nextval,'小赵',2800);
```

执行结果：

已创建 1 行。

步骤3：使用SELECT语句观察结果：

```
SELECT empno,ename,sal FROM emp;
```

执行结果：

| EMPNO | ENAME | SAL  |
|-------|-------|------|
| 7566  | JONES | 2975 |
| 7698  | BLAKE | 2850 |
| 7782  | CLARK | 2450 |
| 2000  | 小王    | 2500 |
| 2001  | 小赵    | 2800 |

说明：步骤1创建序列，步骤2在插入时使用序列来填充雇员编号，使用abc.nextval可获得序列中的下一个值。

后边两个记录的雇员编号来自序列，并且是递增的。



### 3.1.2 修改数据

修改数据的语句UPDATE对表中指定字段的数据进行修改，一般需要通过添加WHERE条件来限定要进行修改的行，如果不添加WHERE条件，将对所有的行进行修改。

(1) 修改数据的语句UPDATE的基本语法如下：

UPDATE 表名 SET 字段名1=表达式1, 字段名2=表达式2, ... WHERE 条件;

【训练1】 修改小李(编号为1000)的工资为3000。

执行以下的查询：

```
UPDATE      emp
SET      sal = 3000
WHERE      empno = 1000;
```

执行结果：

已更新 1 行。

说明：该操作将编号为1000的雇员的工资改为3000。

【训练2】 将小李(编号为1000)的雇佣日期改成当前系统日期，部门编号改为50。

执行以下的查询：

```
UPDATE      emp
SET    hiredate=sysdate, deptno=50
WHERE      empno = 1000;
```

执行结果：

已更新 1 行。

说明：该操作同时修改编号为1000的雇员的雇佣日期和部门编号两个字段的值。

如果修改的值没有赋值或定义，将把原来字段的内容清为NULL。若修改值的长度超过定义的长度，则会出错。

注意：本例中不能省略WHERE条件，否则将会修改表的所有行。

**【练习1】** 将SCOTT的职务改为MANAGER，工资改为4000。

【训练3】 为所有雇员增加100元工资。

执行以下的查询：

```
UPDATE emp
```

```
SET sal =sal+100;
```

执行结果：

已更新18行。

说明：若没有 **WHERE** 条件，将修改表的所有行。  
sal=sal+100的含义是：对于每条记录，取出原来sal字段的工资，加100后再赋给sal字段。

【练习2】将emp表的部门10的雇员工资增加10%。

(2) UPDATE语句的另外一种用法:

UPDATE 表名 SET(字段名1, 字段名2, ...)=SELECT (字段名1, 字段名2, ...) FROM 另外的表名WHERE条件;

【训练4】 根据其他表修改数据。

执行以下的查询:

```
UPDATE manager  
SET (ename, sal) =(SELECT ename,sal FROM emp WHERE empno =  
7788)
```

```
WHERE empno = 1000;
```

执行结果:

已更新 1 行。

说明: 该操作将manager表中编号为1000的记录的雇员名字和工资修改成为emp表的编号为7788的雇员的名字和工资。

### 3.1.3 删除数据

删除数据的基本语法如下：

**DELETE FROM**表名 **WHERE** 条件;

要从表中删除满足条件的记录，**WHERE**条件一般不能省略，如果省略就会删除表的全部数据。

【训练1】 删除雇员编号为1000的新插入的雇员。

步骤1：删除编号为1000的雇员：

**DELETE FROM emp WHERE empno=1000;**

结果为：

已删除 1 行。

步骤2：显示删除结果：

**SELECT \* FROM emp WHERE empno=1000;**

结果为：

未选定行。

说明：本例删除雇员编号为1000的雇员，它在WHERE中指定删除的记录。删除记录并不能释放Oracle中被占用的数据块表空间，它只是把那些被删除的数据块标成unused。

如果确实要删除一个大表里的全部记录，可以用TRUNCATE命令，它可以释放占用的数据块表空间，语法为：

TRUNCATE TABLE 表名;



【训练2】 彻底删除manager表的内容。

执行以下的命令：

```
TRUNCATE TABLE manager;
```

执行结果：

表已截掉。

说明：此命令和不带WHERE条件的DELETE语句功能类似，不同的是，DELETE命令进行的删除可以撤销，但此命令进行的删除不可撤销。

注意：TRUNCATE TABLE命令用来删除表的全部数据而不是删除表，表依旧存在。



## 3.2 数据库事务

### 3.2.1 数据库事务的概念

事务是由相关操作构成的一个完整的操作单元。两次连续成功的COMMIT或ROLLBACK之间的操作，称为一个事务。在一个事务内，数据的修改一起提交或撤销，如果发生故障或系统错误，整个事务也会自动撤销。

比如，我们去银行转账，操作可以分为下面两个环节：

- (1) 从第一个账户划出款项。
- (2) 将款项存入第二个账户。

在这个过程中，两个环节是关联的。第一个账户划出款项必须保证正确的存入第二个账户，如果第二个环节没有完成，整个的过程都应该取消，否则就会发生丢失款项的问题。整个交易过程，可以看作是一个事物，成功则全部成功，失败则需要全部撤消，这样可以避免当操作的中间环节出现问题时，产生数据不一致的问题。

数据库事务是一个逻辑上的划分，有的时候并不是很明显，它可以是一个操作步骤，也可以是多个操作步骤。

我们可以这样理解数据库事物：对数据库所做的一系列修改，在修改过程中，暂时不写入数据库，而是缓存起来，用户在自己的终端可以预览变化，直到全部修改完成，并经过检查确认无误后，一次性提交并写入数据库，在提交之前，必要的话所做的修改都可以取消。提交之后，就不能撤销，提交成功后其他用户才可以通过查询浏览数据的变化。

以事务的方式对数据库进行访问，有如下的优点：

- \* 把逻辑相关的操作分成了一个组。
- \* 在数据永久改变前，可以预览数据变化。
- \* 能够保证数据的读一致性。

### 3.2.2 数据库事务的应用

数据库事务处理可分为隐式和显式两种。显式事务操作通过命令实现，隐式事务由系统自动完成提交或撤销(回退)工作，无需用户的干预。

隐式提交的情况包括：当用户正常退出SQL\*Plus或执行CREATE、DROP、GRANT、REVOKE等命令时会发生事务的自动提交。

还有一种情况，如果把系统的环境变量AUTOCOMMIT设置为ON(默认状态为OFF)，则每当执行一条INSERT、DELETE或UPDATE命令对数据进行修改后，就会马上自动提交。设置命令格式如下：

**SET AUTOCOMMIT ON/OFF**

隐式回退的情况包括：当异常结束SQL\*Plus或系统故障发生时，会发生事务的自动回退。

显式事务处理的数据库事务操作语句有3条，如表3-2所示。

表3-2 事务控制语句

| 语 句       | 描 述              |
|-----------|------------------|
| COMMIT    | 数据库事务提交，将变化写入数据库 |
| ROLLBACK  | 数据库事务回退，撤销对数据的修改 |
| SAVEPOINT | 创建保存点，用于事务的阶段回退  |

COMMIT操作把多个步骤对数据库的修改，一次性地永久写入数据库，代表数据库事务的成功执行。ROLLBACK操作在发生问题时，把对数据库已经作出的修改撤消，回退到修改前的状态。在操作过程中，一旦发生问题，如果还没有提交操作，则随时可以使用ROLLBACK来撤消前面的操作。SAVEPOINT则用于在事务中间建立一些保存点，ROLLBACK可以使操作回退到这些点上边，而不必撤销全部的操作。一旦COMMIT完成，就不能用ROLLBACK来取消已经提交的操作。一旦ROLLBACK完成，被撤消的操作要重做，必须重新执行相关操作语句。



如何开始一个新的事务呢？一般情况下，开始一个会话(即连接数据库)，执行第一条SQL语句将开始一个新的事务，或执行COMMIT提交或ROLLBACK撤销事务，也标志新的事务的开始。另外，执行DDL(如CREATE)或DCL命令也将自动提交前一个事务而开始一个新的事务。

数据在修改的时候会对记录进行锁定，其他会话不能对锁定的记录进行修改或加锁，只有当前会话提交或撤销后，记录的锁定才会释放。详细内容见下一节。

我们通过以下的训练来为雇员SCOTT增加工资，SCOTT的雇员号为7788。

**【训练1】** 学习使用COMMIT和ROLLBACK。

步骤1：执行以下命令，提交尚未提交的操作：

COMMIT;

执行结果：

提交完成。

显示SCOTT的现有工资：

SELECT ename,sal FROM emp WHERE empno=7788;

执行结果：

| ENAME | SAL  |
|-------|------|
| SCOTT | 3000 |

步骤2：修改雇员SCOTT的工资：

```
UPDATE emp SET sal=sal+100 WHERE empno=7788;
```

执行结果：

已更新1行。

显示修改后的SCOTT的工资：

```
SELECT ename,sal FROM emp WHERE empno=7788;
```

执行结果：

| ENAME | SAL  |
|-------|------|
| SCOTT | 3100 |

步骤3：假定修改操作后发现增加的工资应该为1000而不是100，为了取消刚做的操作，可以执行以下命令：

**ROLLBACK;**

执行结果：

回退已完成。

显示回退后SCOTT的工资恢复为3000：

**SELECT** ename,sal **FROM** emp **WHERE** empno=7788;

执行结果：

| ENAME | SAL  |
|-------|------|
| SCOTT | 3000 |

步骤4：重新修改雇员SCOTT的工资，工资在原有基础上增加1000：

```
UPDATE emp SET sal=sal+1000 WHERE empno=7788;
```

执行结果：

已更新 1 行。

显示修改后SCOTT的工资：

```
SELECT ename,sal FROM emp WHERE empno=7788;
```

执行结果：

| ENAME | SAL  |
|-------|------|
| SCOTT | 4000 |

步骤5：经查看修改结果正确，提交所做的修改：

COMMIT;

执行结果：

提交完成。

说明：在执行COMMIT后，工资的修改被永久写入数据库。本训练的第1步，先使用COMMIT命令提交原来的操作，同时标志一个新的事务的开始。

注意：在事务执行过程中，随时可以预览数据的变化。

对于比较大的事务，可以使用SAVEPOINT命令在事务中间划分一些断点，用来作为回退点。

【训练2】 学习使用SAVEPOINT命令。

步骤1: 插入一个雇员:

```
INSERT INTO emp(empno, ename, job)
VALUES (3000, '小马','STUDENT');
```

执行结果:

已创建 1 行。

步骤2: 插入保存点, 检查点的名称为PA:

```
SAVEPOINT pa;
```

执行结果:

保存点已创建。



步骤3：插入另一个雇员：

```
INSERT INTO emp(empno, ename, job)
```

```
VALUES (3001, '小黄','STUDENT');
```

执行结果：

已创建 1 行。

步骤4：回退到保存点PA，则后插入的小黄被取消，而小马仍然保留。

```
ROLLBACK TO pa;
```

执行结果：

回退已完成。

步骤5: 提交所做的修改:

COMMIT;

执行结果:

提交完成。

说明: 第4步的回退, 将回退到保存点PA, 即第3步被撤销。所以最后的COMMIT只提交了对小马的插入。请自行检查插入的雇员。

【练习1】对emp表进行修改，然后退出SQL\*Plus，重新启动SQL\*Plus，检查所做的修改是否生效。

在Oracle数据库中，有一个叫回滚段的特殊的存储区域。在提交一个事物之前，如果用户进行了数据的修改，在所谓的回滚段中将保存变化前的数据。有了回滚段才能在必要时使用ROLLBACK命令或自动地进行数据撤销。在提交事物之前，用户自己可以看到修改的数据，但因为修改还没有最终提交，其他用户看到的应该是原来的数据，也就是回滚段中的数据，这时用户自己看到的数据和其他用户看到的数据是不同的，只有提交发生后，变化的数据才会被写入数据库，此时用户自己看到的数据和其他用户看到的数据才是一致的，这叫做数据的读一致性。

【训练3】 观察数据的读一致性。

步骤1：显示刚插入的雇员小马：

```
SELECT empno,ename FROM emp WHERE empno=3000;
```

执行结果：

```
EMPNO ENAME
```

```
-----
```

```
3000 小马
```

步骤2：删除雇员小马：

```
DELETE FROM emp WHERE empno=3000;
```

执行结果：

已删除 1 行。

步骤3：再次显示该雇员，显示结果为该雇员不存在：

```
SELECT empno,ename FROM emp WHERE empno=3000;
```

执行结果：

未选定行

步骤4：另外启动第2个SQL\*Plus，并以SCOTT身份连接。执行以下命令，结果为该记录依旧存在。

```
SELECT empno,ename FROM emp WHERE empno=3000;
```

执行结果：

```
EMPNO ENAME
```

```
-----
```

```
3000 小马
```

步骤5：在第1个SQL\*Plus中提交删除：

COMMIT;

执行结果：

提交完成。

步骤6：在第2个SQL\*Plus中再次显示该雇员，显示结果与步骤3的结果一致：

```
SELECT empno,ename FROM emp WHERE empno=3000;
```

执行结果：

未选定行

说明：在以上训练中，当第1个SQL\*Plus会话删除小马后，第2个SQL\*Plus会话仍然可以看到该雇员，直到第1个SQL\*Plus会话提交该删除操作后，两个会话看到的才是一致的数据。



## 3.3 表的锁定

### 3.3.1 锁的概念

锁出现在数据共享的场合，用来保证数据的一致性。当多个会话同时修改一个表时，需要对数据进行相应的锁定。

锁有“只读锁”、“排它锁”，“共享排它锁”等多种类型，而且每种类型又有“行级锁”(一次锁住一条记录)，“页级锁”(一次锁住一页，即数据库中存储记录的最小可分配单元)，“表级锁”(锁住整个表)。

若为“行级排它锁”，则除被锁住的行外，该表中其他行均可被其他的用户进行修改(Update)或删除(delete)。若为“表级排它锁”，则所有其他用户只能对该表进行查询(select)操作，而无法对其中的任何记录进行修改或删除。当程序对所做的修改进行提交(commit)或回滚(rollback)后，锁住的资源便会得到释放，从而允许其他用户进行操作。

有时，由于程序的原因，锁住资源后长时间未对其工作进行提交；或是由于用户的原因，调出需要修改的数据后，未及时修改并提交，而是放置于一旁；或是由于客户服务器方式中客户端出现“死机”，而服务器端却并未检测到，从而造成锁定的资源未被及时释放，影响到其他用户的操作。

如果两个事务，分别锁定一部分数据，而都在等待对方释放锁才能完成事务操作，这种情况下就会发生死锁。



### 3.3.2 隐式锁和显式锁

在Oracle数据库中，修改数据操作时需要一个隐式的独占锁，以锁定修改的行，直到修改被提交或撤销为止。如果一个会话锁定了数据，那么第二个会话要想对数据进行修改，只能等到第一个会话对修改使用COMMIT命令进行提交或使用ROLLBACK命令进行回滚撤销后，才开始执行。因此应养成一个良好的习惯：执行修改操作后，要尽早地提交或撤销，以免影响其他会话对数据的修改。

【训练1】 对emp表的SCOTT雇员记录进行修改，测试隐式锁。

步骤1：启动第一个SQL\*Plus，以SCOTT账户登录数据库(第一个会话)，修改SCOTT记录，隐式加锁。

```
UPDATE emp SET sal=3500 where empno=7788;
```

执行结果：

已更新 1 行。

步骤2：启动第二个SQL\*Plus，以SCOTT账户登录数据库(第二个会话)，进行记录修改操作。

```
UPDATE emp SET sal=4000 where empno=7788;
```

执行结果，没有任何输出(处于等待解锁状态)。

步骤3：对第一个会话进行解锁操作：

COMMIT;

步骤4：查看第二个会话，此时有输出结果：

已更新 1 行。

步骤5：提交第二个会话，防止长时间锁定。

说明：两个会话对同一表的同一条记录进行修改。步骤1修改SCOTT工资为3500，没有提交或回滚之前，SCOTT记录处于加锁状态。步骤2的第二个会话对SCOTT进行修改处于等待状态。

步骤3解锁之后(即第一个会话对SCOTT的修改已经完成),第二个会话挂起的修改此时可以执行。最后结果为第二个会话的修改结果,即SCOTT的工资修改为4000。读者可以使用查询语句检查。

以上是隐式加锁,用户也可以使用如下两种方式主动锁定行或表,防止其他会话对数据的修改。表3-3是对行或表进行锁定的语句。

表3-3 表的显式锁定操作语句

| 语 句               | 描 述              |
|-------------------|------------------|
| SELECT FOR UPDATE | 锁定表行，防止其他会话对行的修改 |
| LOCK TABLE        | 锁定表，防止其他会话对表的修改  |

## 3.3.3 锁定行

【训练1】 对emp表的部门10的雇员记录加显式锁，并测试。

步骤1：对部门10加显式锁：

```
SELECT empno,ename,job,sal FROM emp WHERE deptno=10 FOR  
UPDATE;
```

结果为：

| EMPNO | ENAME  | JOB       | SAL  |
|-------|--------|-----------|------|
| 7782  | CLARK  | MANAGER   | 2450 |
| 7839  | KING   | PRESIDENT | 5000 |
| 7934  | MILLER | CLERK     | 1300 |

步骤2：启动第二个SQL\*Plus(第二个会话)，以SCOTT账户登录数据库，对部门10的雇员CLARK进行修改操作。

```
UPDATE emp SET sal=sal+100 where empno=7782;
```

执行结果：

没有任何输出(处于等待解锁状态)。

步骤3：在第一个会话进行解锁操作：

```
COMMIT;
```

步骤4：查看第二个会话，有输出结果：

已更新 1 行。

说明：步骤1对选定的部门10的雇员加锁，之后其他会话不能对部门10的雇员数据进行修改或删除。如果此时要进行修改或删除，则会处于等待状态。使用COMMIT语句进行解锁之后，如果有挂起的修改或删除操作，则等待的操作此时可以执行。

### 3.3.4 锁定表

LOCK语句用于对整张表进行锁定。语法如下：

LOCK TABLE 表名 IN {SHARE|EXCLUSIVE} MODE

对表的锁定可以是共享(SHARE)或独占(EXCLUSIVE)模式。共享模式下，其他会话可以加共享锁，但不能加独占锁。在独占模式下，其他会话不能加共享或独占锁。

【训练1】 对emp表添加独占锁。

步骤1：对emp表加独占锁：

LOCK TABLE emp IN EXCLUSIVE MODE;

结果为：

表已锁定。



步骤2：对表进行解锁操作：

COMMIT;

说明：当使用LOCK语句显式锁定一张表时，死锁的概率就会增加。同样地，使用COMMIT或ROLLBACK命令可以释放锁。

注意：必须没有其他会话对该表的任何记录加锁，此操作才能成功。

【练习1】通过两个会话以共享方式锁定dept表，然后分别释放。



## 3.4 阶段训练

**【训练1】** 以数据库事务方式将SCOTT从emp表转入manager表，再将SCOTT的工资改成和emp表的KING的工资一样。

步骤1：复制emp表的SCOTT到manager表：

```
INSERT INTO manager SELECT empno,ename,sal FROM emp  
WHERE empno=7788;
```

执行结果：

已创建 1 行。

步骤2: 删除emp表的SCOTT:

```
DELETE FROM emp WHERE empno=7788;
```

执行结果:

已删除 1 行。

步骤3: 修改SCOTT的工资:

```
UPDATE manager SET sal=(SELECT sal FROM emp WHERE  
empno=7839) WHERE empno=7788;
```

执行结果:

已更新 1 行。

步骤4: 提交:

COMMIT;

执行结果:

提交完成。

步骤5: 查询:

SELECT \* FROM manager WHERE empno=7788;

EMPNO ENAME SAL

-----

7788 SCOTT 5100

执行结果：

已选择 1 行。

```
SELECT * FROM emp WHERE empno=7788;
```

执行结果：

未选定行

说明：该训练中，SCOTT的雇员编号为7788，KING的雇员编号为7839。步骤1先将SCOTT复制到manager表；步骤2删除原来的SCOTT记录；步骤3修改SCOTT的工资为KING的工资；步骤4进行一次性提交；通过步骤5的查询可以看到SCOTT已经移动到了manager 表，其工资修改为5100。



## 3.5 练习

1. 参照本章的emp表，以下正确的插入语句是：

A. INSERT INTO emp VALUES (1000, '小李', 1500);

B. INSERT INTO emp(ename,empno,sal) VALUES (1000, '小李', 1500);

C. INSERT INTO emp(empno,ename,job) VALUES ('小李',1000,1500);

D. INSERT INTO emp(ename,empno,sal) VALUES ('小李',1000,1500);

2. 删除emp表的全部数据，但不提交，以下正确的语句是：

- A. DELETE \* FROM EMP
- B. DELETE FROM EMP
- C. TRUNCATE TABLE EMP
- D. DELETE TABLE EMP

3. 以下不需要进行提交或回退的操作是：

- A. 显式的锁定一张表
- B. 使用UPDATE修改表的记录
- C. 使用DELETE删除表的记录
- D. 使用SELECT查询表的记录

4. 当一个用户修改了表的数据，那么
  - A. 第二个用户立即能够看到数据的变化
  - B. 第二个用户必须执行ROLLBACK命令后才能看到数据的变化
  - C. 第二个用户必须执行COMMIT命令后才能看到数据的变化
  - D. 第二个用户因为会话不同，暂时不能看到数据的变化
5. 对于ROLLBACK命令，以下准确的说法是：
  - A. 撤销刚刚进行的数据修改操作
  - B. 撤销本次登录以来所有的数据修改
  - C. 撤销到上次执行提交或回退操作的点
  - D. 撤销上一个COMMIT命令

