

第5章 其他数据库对象

5.1 数据库模式对象

5.2 索引

5.3 序列

5.4 同义词

5.5 聚簇

5.6 数据库链接

5.7 练习

5.1 数据库模式对象

Oracle数据库的模式对象如表5-1所示。

表5-1 Oracle数据库模式对象

| 对 象 | 名 称 | 作 用 |
|-------------------------------|---------|-------------------------|
| TABLE | 表 | 用于存储数据的基本结构 |
| VIEW | 视图 | 以不同的侧面反映表的数据,是一种逻辑上的表 |
| INDEX | 索引 | 加快表的查询速度 |
| CLUSTER | 聚簇 | 将不同表的字段并用的一种特殊结构的表集合 |
| SEQUENCE | 序列 | 生成数字序列,用于在插入时自动填充表的字段 |
| SYNONYM | 同义词 | 为简化和便于记忆,给对象起的别名 |
| DATABASE LINK | 数据库链接 | 为访问远程对象创建的通道 |
| STORED PROCEDURE、 FUNCTION | 存储过程和函数 | 存储于数据库中的可调用的程序和函数 |
| PACKAGE、PACKAGE BODY | 包和包体 | 将存储过程、函数及变量按功能和类别进行捆绑 |
| TRIGGER | 触发器 | 由 DML 操作或数据库事件触发的事件处理程序 |

5.2 索引

5.2.1 Oracle数据库的索引

索引(INDEX)是为了加快数据的查找而创建的数据库对象，特别是对大表，索引可以有效地提高查找速度，也可以保证数据的惟一性。索引是由Oracle自动使用和维护的，一旦创建成功，用户不必对索引进行直接的操作。索引是独立于表的数据库结构，即表和索引是分开存放的，当删除索引时，对拥有索引的表的数据没有影响。

在创建PRIMARY KEY和UNIQUE约束条件时，系统将自动为相应的列创建惟一(UNIQUE)索引。索引的名字同约束的名字一致。

索引有两种：B*树索引和位图(BITMAP)索引。

B*树索引是通常使用的索引，也是默认的索引类型。在这里主要讨论B*树索引。B*树是一种平衡2叉树，左右的查找路径一样。这种方法保证了对表的任何值的查找时间都相同。

B*树索引可分为：惟一索引、非惟一索引、一列简单索引和多列复合索引。

创建索引一般要掌握以下原则：只有较大的表才有必要建立索引，表的记录应该大于50条，查询数据小于总行数的2%~4%。虽然可以为表创建多个索引，但是无助于查询的索引不但不会提高效率，还会增加系统开销。因为当执行DML操作时，索引也要跟着更新，这时索引可能会降低系统的性能。一般在主键列或经常出现在WHERE子句或连接条件中的列建立索引，该列称为索引关键字。

5.2.2 索引的创建

创建索引不需要特定的系统权限。建立索引的语法如下：

```
CREATE [{UNIQUE|BITMAP}] INDEX 索引名 ON 表名(列名1[,  
列名2, ...]);
```

其中：

UNIQUE代表创建惟一索引，不指明为创建非惟一索引。

BITMAP 代表创建位图索引，如果不指明该参数，则创建B*树索引。

列名是创建索引的关键字列，可以是一列或多列。

删除索引的语法是：

DROP INDEX 索引名；

删除索引的人应该是索引的创建者或拥有**DROP ANY INDEX**系统权限的用户。索引的删除对表没有影响。

【训练1】 创建和删除索引。

步骤1：创建索引：

CREATE INDEX EMP_ENAME ON EMP(ENAME);

执行结果：

索引已创建。

步骤2: 查询中引用索引:

```
SELECT  ENAME,JOB,SAL    FROM    EMP    WHERE  
ENAME='SCOTT';
```

执行结果:

| ENAME | JOB | SAL |
|-------|-----|-----|
|-------|-----|-----|

| | | |
|-------|---------|------|
| SCOTT | ANALYST | 3000 |
|-------|---------|------|

步骤3: 删除索引:

```
DROP INDEX EMP_ENAME;
```

执行结果:

索引已丢弃。

说明：本例创建的是B*树非惟一简单索引。索引关键字列是ENAME。在步骤2中，因为WHERE条件中出现了索引关键字，所以查询中索引会被自动引用，但是由于行数很少，因此不会感觉到查询速度的差别。

【训练2】 创建复合索引。

步骤1：创建复合索引：

```
CREATE INDEX EMP_JOBSAL ON EMP(JOB,SAL);
```

执行结果：

索引已创建。

步骤2：查询中引用索引：

```
SELECT    ENAME,JOB,SAL    FROM    EMP    WHERE  
JOB='MANAGER'AND SAL>2500;
```

执行结果：

| ENAME | JOB | SAL |
|-------|---------|------|
| BLAKE | MANAGER | 2850 |
| CLARK | MANAGER | 2850 |
| JONES | MANAGER | 2975 |

说明：在本例中创建的是包含两列的复合索引。**JOB**是主键，**SAL**是次键。**WHERE**条件中引用了**JOB**和**SAL**，而且是按照索引关键字出现的顺序引用的，所以在查询中，索引会被引用。

如下的查询也会引用索引：

```
SELECT  ENAME,JOB,SAL    FROM    EMP    WHERE  
JOB='CLERK';
```

但以下查询不会引用索引，因为没有先引用索引关键字的主键：

```
SELECT ENAME,JOB,SAL FROM EMP WHERE SAL>2500;
```

5.2.3 查看索引

通过查询数据字典USER_INDEXES可以检查创建的索引。

通过查询数据字典USER_IND_COLUMNS可以检查索引的列。

【训练1】 显示emp表的索引：

```
SELECT  INDEX_NAME, INDEX_TYPE, UNIQUENESS  
FROM USER_INDEXES WHERE TABLE_NAME='EMP';
```

执行结果：

INDEX_NAME

EMP_JOBSAL NORMAL NONUNIQUE

PK_EMP NORMAL UNIQUE

说明：由本训练可见，emp表共有两个索引，其中EMP_JOBSAL是刚刚创建的，属于非惟一索引。PK_EMP为生成主键时系统创建的索引，属于惟一索引。

【训练2】 显示索引的列。

```
SELECT COLUMN_NAME FROM USER_IND_COLUMNS  
WHERE INDEX_NAME='EMP_JOBSAL';
```

执行结果：

COLUMN_NAME

JOB

SAL

说明：该查询显示出索引“EMP_JOBSAL”拥有两列：JOB和SAL。

5.3 序列

5.3.1 序列的创建

序列(SEQUENCE)是序列号生成器，可以为表中的行自动生成序列号，产生一组等间隔的数值(类型为数字)。其主要的用途是生成表的主键值，可以在插入语句中引用，也可以通过查询检查当前值，或使序列增至下一个值。

创建序列需要CREATE SEQUENCE系统权限。序列的创建语法如下：


```
CREATE SEQUENCE 序列名  
[INCREMENT BY n]  
[START WITH n]  
[{MAXVALUE n|NOMAXVALUE}]  
[{MINVALUE n|NOMINVALUE}]  
[{CYCLE|NOCYCLE}]  
[{CACHE n|NOCACHE}];
```

其中：

INCREMENT BY 用于定义序列的步长，如果省略，则默认为1，如果出现负值，则代表序列的值是按照此步长递减的。

START WITH 定义序列的初始值(即产生的第一个值)，默认为1。

MAXVALUE 定义序列生成器能产生的最大值。选项 **NOMAXVALUE** 是默认选项，代表没有最大值定义，这时对于递增序列，系统能够产生的最大值是10的27次方；对于递减序列，最大值是-1。

MINVALUE 定义序列生成器能产生的最小值。选项 NOMAXVALUE 是默认选项，代表没有最小值定义，这时对于递减序列，系统能够产生的最小值是 10^{26} ；对于递增序列，最小值是1。

CYCLE 和 NOCYCLE 表示当序列生成器的值达到限制值后是否循环。CYCLE 代表循环，NOCYCLE 代表不循环。如果循环，则当递增序列达到最大值时，循环到最小值；对于递减序列达到最小值时，循环到最大值。如果不循环，达到限制值后，继续产生新值就会发生错误。

CACHE(缓冲)定义存放序列的内存块的大小，默认为20。NOCACHE 表示不对序列进行内存缓冲。对序列进行内存缓冲，可以改善序列的性能。

删除序列的语法是：

DROP SEQUENCE 序列名；

删除序列的人应该是序列的创建者或拥有 **DROP ANY SEQUENCE**系统权限的用户。序列一旦删除就不能被引用了。

序列的某些部分也可以在使用中进行修改，但不能修改**START WITH**选项。对序列的修改只影响随后产生的序号，已经产生的序号不变。修改序列的语法如下：

```
ALTER SEQUENCE 序列名  
[INCREMENT BY n]  
[{MAXVALUE n|NOMAXVALUE}]  
[{MINVALUE n|NOMINVALUE}]  
[{CYCLE|NOCYCLE}]  
[{CACHE n|NOCACHE}];
```

【训练1】 创建和删除序列。

步骤1：创建序列：

```
CREATE SEQUENCE ABC INCREMENT BY 1 START WITH 10  
MAXVALUE 9999999 NOCYCLE NOCACHE;
```

执行结果：

序列已创建。

步骤2：删除序列：

```
DROP SEQUENCE ABC;
```

执行结果：

序列已丢弃。

说明：以上创建的序列名为ABC，是递增序列，增量为1，初始值为10。该序列不循环，不使用内存。没有定义最小值，默认最小值为1，最大值为9 999 999。

5.3.2 序列的使用

如果已经创建了序列，怎样才能引用序列呢？方法是使用CURRVAL和NEXTVAL来引用序列的值。

调用NEXTVAL将生成序列中的下一个序列号，调用时要指出序列名，即用以下方式调用：

序列名.NEXTVAL

CURRVAL用于产生序列的当前值，无论调用多少次都不会产生序列的下一个值。如果序列还没有通过调用NEXTVAL产生过序列的下一个值，先引用CURRVAL没有意义。调用CURRVAL的方法同上，要指出序列名，即用以下方式调用：

序列名.CURRVAL.

【训练1】 产生序列的值。

步骤1：产生序列的第一个值：

```
SELECT ABC.NEXTVAL FROM DUAL;
```

执行结果：

```
NEXTVAL
```

```
-----
```

```
10
```

步骤2：产生序列的下一个值：

```
SELECT ABC.NEXTVAL FROM DUAL;
```

执行结果：

```
NEXTVAL
```

```
-----
```

```
11
```

步骤3：产生序列的当前值：

```
SELECT ABC.CURRVAL FROM DUAL;
```

执行结果：

```
CURRVAL
```

```
-----
```

```
11
```

说明：第一次调用NEXTVAL产生序列的初始值，根据定义知道初始值为10。第二次调用产生11，因为序列的步长为1。调用CURRVAL，显示当前值11，不产生新值。

【训练2】 序列的应用：产生图书序列号。

步骤1：创建序列：

```
CREATE SEQUENCE BOOKID INCREMENT BY 1 START WITH 10  
MAXVALUE 9999999 NOCYCLE NOCACHE;
```

执行结果：

序列已创建。

步骤2：使用序列生成新的图书编号：

```
INSERT INTO 图书 VALUES('A'||TO_CHAR(BOOKID.NEXTVAL,  
'fm0000'),'多媒体制作','01','高建',3,28.00);
```

```
INSERT INTO 图书 VALUES('A' || TO_CHAR(BOOKID.NEXTVAL,
'fm0000'), '网页制作精选', '01', '刘莹', 4, 26.50);
```

执行结果:

已创建 1 行。

已创建 1 行。

步骤2: 显示插入结果:

```
SELECT * FROM 图书;
```

执行结果:

| 图书 | 图书名称 | 出 作者 | 数量 | 单价 |
|----|------|------|----|----|
|----|------|------|----|----|

| | | | | |
|-------|----------|--------|----|-------|
| A0001 | 计算机原理 | 01 刘勇 | 5 | 25.3 |
| A0002 | C语言程序设计 | 02 马丽 | 1 | 18.75 |
| A0003 | 汇编语言程序设计 | 02 黄海明 | 15 | 20.18 |
| A0005 | 软件工程 | 01 冯娟 | 5 | 27.3 |
| A0010 | 多媒体制作 | 01 高建 | 3 | 28 |
| A0011 | 网页制作精选 | 01 刘莹 | 4 | 26.5 |

说明：根据序列定义可知，序列产生的初始值为10，函数TO_CHAR将数字10转换为字符。格式字符串“fm0000”表示转换为4位的字符串，空位用0填充。fm表示去掉转换结果的空格。故10将被转换成为字符串“0010”。连接运算后的图书编号为“A0010”。第二次调用则产生“A0011”，以此类推。

注意：通过查询看到插入的序号是连续的，但如果在插入的过程中使用了回退或发生了系统崩溃等情况，可能会产生序号的间隔。

5.3.3 查看序列

同过数据字典USER_OBJECTS可以查看用户拥有的序列。

通过数据字典USER_SEQUENCES可以查看序列的设置。

【训练1】 查看用户的序列：

```
SELECT  
    SEQUENCE_NAME,MIN_VALUE,MAX_VALUE,INCREMEN  
T_BY,LAST_NUMBER FROM  
    USER_SEQUENCES;
```

执行结果：

| SEQUENCE_NAME | MIN_VALUE | MAX_VALUE | INCREMENT_BY | LAST_NUMBER |
|---------------|-----------|-----------|--------------|-------------|
|---------------|-----------|-----------|--------------|-------------|

| | | | | |
|--------|---|----------|---|----|
| ABC | 1 | 99999999 | 1 | 12 |
| BOOKID | 1 | 99999999 | 1 | 12 |

说明：当前用户拥有两个序列：ABC和BOOKID。

5.4 同义词

5.4.1 模式对象的同义词

同义词(SYNONYM)是为模式对象起的别名，可以为表、视图、序列、过程、函数和包等数据库模式对象创建同义词。同义词有两种：公有同义词和私有同义词。公有同义词是对所有用户都可用的。创建公有同义词必须拥有系统权限**CREATE PUBLIC SYNONYM**；创建私有同义词需要**CREATE SYNONYM**系统权限。私有同义词只对拥有同义词的账户有效，但私有同义词也可以通过授权，使其对其他用户有效。同义词通过给本地或远程对象分配一个通用或简单的名称，隐藏了对象的拥有者和对象的真实名称，也简化了SQL语句。

如果同义词同对象名称重名，私有同义词又同公有同义词重名，那么，识别的顺序是怎样的呢？如果存在对象名，则优先识别，其次识别私有同义词，最后识别公有同义词。比如,执行以下的SELECT语句：

```
SELECT * FROM ABC;
```

如果存在表ABC，就对表ABC执行查询语句；如果不存在表ABC，就去查看是否有私有同义词ABC，如果有就对ABC执行查询(此时ABC是另外一个表的同义词)；如果没有私有同义词ABC，则去查找公有同义词；如果找不到，则查询失败。

5.4.2 同义词的创建和使用

同义词的创建语法如下：

CREATE [PUBLIC] SYNONYM 同义词名

FOR [模式名.]对象名[@数据库链路名];

其中：

PUBLIC代表创建公有同义词，若省略则代表创建私有同义词。

模式名代表拥有对象的模式账户名。

数据库链路名是指向远程对象的数据库链接。

删除同义词的语法如下

DROP SYNONYM 同义词名；

删除同义词的人必须是同义词的拥有者或有**DROP ANY SYNONYM**权限的人。删除同义词不会删除对应的对象。

【训练1】 创建同义词。

步骤1：创建私有同义词：

CREATE SYNONYM BOOK FOR 图书；

执行结果：

同义词已创建。

步骤2：创建公有同义词(先要获得创建公有同义词的权限)：

CREATE PUBLIC SYNONYM BOOK FOR SCOTT.图书；

执行结果：

同义词已创建。

步骤3：使用同义词：

```
SELECT * FROM BOOK;
```

执行结果：

| 图书 | 图书名称 | 出 作者 | 数量 | 单价 |
|----|------|------|----|----|
|----|------|------|----|----|

| | | | | |
|-------|-------|-------|---|------|
| A0001 | 计算机原理 | 01 刘勇 | 5 | 25.3 |
|-------|-------|-------|---|------|

| | | | | |
|-------|---------|-------|---|-------|
| A0002 | C语言程序设计 | 02 马丽 | 1 | 18.75 |
|-------|---------|-------|---|-------|

| | | | | |
|-------|----------|--------|----|-------|
| A0003 | 汇编语言程序设计 | 02 黄海明 | 15 | 20.18 |
|-------|----------|--------|----|-------|

A0005 软件工程 01 冯娟 5 27.3

A0010 多媒体制作 01 高建 3 28

A0011 网页制作精选 01 刘莹 4 26.5

说明：对“BOOK”的查询等效于对“图书”的查询。如果同义词只是用户自己使用，则对象名前的模式名可以省略，如步骤1。如果是为其他用户使用，则必须添加模式名，如步骤2。

【练习1】为视图“清华图书”创建私有同义词QHBOOK。

5.4.3 同义词的查看

通过查询数据字典USER_OBJECTS和USER_SYNONYMS，可以查看同义词信息。

【训练1】 查看用户拥有的同义词：

```
SELECT OBJECT_NAME FROM USER_OBJECTS WHERE  
OBJECT_TYPE='SYNONYM';
```

执行结果：

OBJECT_NAME

BOOK

QHBOOK

5.4.4 系统定义同义词

系统为常用的对象预定义了一些同义词，利用它们可以方便地访问用户的常用对象。这些同义词如表5-2所示。

表5-2 Oracle数据库模式对象

| 同义词 | 对 象 名 称 | 作 用 |
|------|------------------|------------------|
| DICT | DICTIONARY | 数据字典 |
| CAT | USER_CATALOG | 用户拥有的表、视图、同义词和序列 |
| CLU | USER_CLUSTERS | 用户拥有的聚簇 |
| IND | USER_INDEXES | 用户拥有的索引 |
| OBJ | USER_OBJECTS | 用户拥有的对象 |
| SEQ | USER_SEQUENCES | 用户拥有的序列 |
| SYN | USER_SYNONYMS | 用户拥有的私有同义词 |
| COLS | USER_TAB_COLUMNS | 用户拥有的表、视图和聚簇的列 |
| TABS | USER_TABLES | 用户拥有的表 |

【训练1】 查看用户拥有的表：

```
SELECT TABLE_NAME FROM TABS;
```

执行结果：

```
TABLE_NAME
```

```
-----
```

```
BONUS
```

```
DEPT
```

```
EMP
```

5.5 聚簇

所谓聚簇(CLUSTER)，形象地说，就是生长在一起的表。聚簇包含一张或多张表，表的公共列被称为聚簇关键字，在公共列上具有同一值的列物理上存储在一起。那么在什么情况下需要创建聚簇呢？通常在多个表有共同的列时，应使用聚簇。比如有一张学生基本情况表，其中包含学生的学号、姓名、性别、住址等信息。另外，还设计了一张学生成绩表，其中除了包含学生成绩，也包含学生的学号、姓名、性别。那么这两张表共同的列就可以创建成聚簇。这样两张表的共同的学号、姓名和性别，就存放在了一起，相同的值只存放一次。如果两个表通过聚簇列进行联合，则会大大提高查询的速度，但对于插入等操作则会降低效率。

创建聚簇后，要创建使用聚簇的表，对聚簇还应该建立索引。如果不对聚簇建立索引，则不能对聚簇表进行插入、修改和删除操作。

创建聚簇需要CREATE CLUSTER系统权限。创建聚簇的语法如下：

```
CREATE CLUSTER 聚簇名(列名1 [, 列名2]...)
```

```
SIZE n
```

```
TABLESPACE 表空间名;
```

列名是构成聚簇关键字的列集合。

SIZE 指明存储所有含有相同聚簇关键字的行的平均存储空间数(聚簇逻辑块的大小)。

TABSPACE定义聚簇使用的表空间。

删除聚簇使用如下语法：

DROP CLUSTER 聚簇名 [**INCLUDING TABLES** [**CASCADE CONSTRAINTS**]];

其中：

INCLUDING TABLES表示一同删除聚簇表。如果不指明此选项，则必须手工删除聚簇表后才能删除聚簇本身。

CASCADE CONSTRAINTS表示删除聚簇表时，一起删除同其他表之间的约束关系。

【训练1】 创建和使用聚簇。

步骤1：创建聚簇：

```
CREATE                CLUSTER                COMM(STUNO  
NUMBER(5),STUNAME VARCHAR2(10),SEX VARCHAR2(2))  
SIZE 500  
TABLESPACE USERS;
```

执行结果：

已创建数据簇。

步骤2：创建第一张聚簇表：

```
CREATE TABLE STUDENT(  
  STUNO NUMBER(5),  
  STUNAME VARCHAR2(10),  
  SEX VARCHAR2(2),  
  ADDRESS VARCHAR2(20),  
  E_MAIL VARCHAR2(20)  
)  
CLUSTER COMM(STUNO,STUNAME,SEX);
```

执行结果：

表已创建。

步骤3：创建第二张聚簇表：

```
CREATE TABLE SCORE(  
  STUNO NUMBER(5),  
  STUNAME VARCHAR2(10),  
  SEX VARCHAR2(2),  
  CHINESE NUMBER(3),  
  MATH NUMBER(3),  
  ENGLISH NUMBER(3) )  
  CLUSTER COMM(STUNO,STUNAME,SEX);
```

执行结果：

表已创建。

步骤4：为聚簇创建索引：

```
CREATE INDEX INX_COMM ON CLUSTER COMM;
```

步骤5：向表中插入数据：

```
INSERT INTO STUDENT VALUES(10001,'黄凯','男','宝安',  
'HK123@163.COM');
```

```
INSERT INTO STUDENT VALUES(10002,'苏丽','女','罗湖',  
'SL99@163.COM');
```

```
INSERT INTO STUDENT VALUES(10003,'刘平平','男','南山',  
'PP2003@SHOU.COM');
```

```
INSERT INTO SCORE VALUES(10001,'黄凯','男',70,85,93);
```

```
INSERT INTO SCORE VALUES(10002,'苏丽','女',65,74,83);
```

```
INSERT INTO SCORE VALUES(10003,'刘平平','男',88,75,69);
```

执行结果：略。

步骤6: 删除聚簇及聚簇表:

```
DROP CLUSTER COMM INCLUDING TABLES CASCADE  
CONSTRAINTS;
```

执行结果:

数据簇已丢弃。

说明: 在本例的两个表中, 为其三个共同列 STUNO、STUNAME和SEX创建了聚簇, 在创建表时说明了使用的聚簇, 创建聚簇后为其创建了索引, 然后插入了一些数据。

5.6 数据库链接

数据库链接(DATABASE LINK)是在分布式环境下，为了访问远程数据库而创建的数据通信链路。数据库链接隐藏了对远程数据库访问的复杂性。通常，我们把正在登录的数据库称为本地数据库，另外的一个数据库称为远程数据库。有了数据库链接，可以直接通过数据库链接来访问远程数据库的表。常见的形式是访问远程数据库固定用户的链接，即链接到指定的用户，创建这种形式的数据库链接的语句如下：

CREATE DATABASE LINK 链接名 CONNECT TO 账户
IDENTIFIED BY 口令

USING 服务名;

创建数据库链接，需要CREATE DATABASE LINK系统权限。

数据库链接一旦建立并测试成功，就可以使用以下形式来访问远程用户的表。

表名@数据库链接名

【训练1】 在局域网上创建和使用数据库链接。

步骤1：创建远程数据库的服务名，假定局域网上另一个数据库服务名为MYDB_REMOTE。

步骤2：登录本地数据库SCOTT账户，创建数据库链接：

```
CONNECT SCOTT/TIGER@MYDB
```

```
CREATE DATABASE LINK abc CONNECT TO scott  
IDENTIFIED BY tiger USING 'MYDB_REMOTE';
```

执行结果为：

数据库链接已创建。

步骤3：查询远程数据库的数据：

```
SELECT * FROM emp@abc;
```

结果略。

步骤4：一个分布查询：

```
SELECT  ename,dname FROM emp@abc e,dept d WHERE  
e.deptno=d.deptno;
```

结果略。

说明：在本例中，远程数据库服务名是MYDB_REMOTE，创建的数据库链接名称是abc.emp@abc表示远程数据库的emp表。步骤4是一个联合查询，数据来自本地服务器的dept表和远程服务器的emp表。

5.7 练习

1. 以下关键字中表示序列的是：

A. SEQUENCE

B. SYNONYM

C. LUSTER

D. DATABASE LINK

2. 关于索引，说法错误的是：

- A. 索引总是可以提高检索的效率
- B. 索引由系统自动管理和使用
- C. 创建表的主键会自动创建索引
- D. 删除索引对拥有索引的表的数据没有影响

3. 语句CREATE INDEX ABC ON emp(ename) 创建的序列类型是：

- A. B*树惟一索引
- B. B*树非惟一索引
- C. B*树惟一复合索引
- D. B*树非惟一复合索引

4. 关于序列，说法错误的是：

- A. 序列产生的值的类型为数值型
- B. 序列产生的值的间隔总是相等的
- C. 引用序列的当前值可以用CURRVAL
- D. 序列一旦生成便不能修改，只能重建

5. 关于同义词，说法错误的是：

- A. 同义词只能由创建同义词的用户使用
- B. 可以为存储过程创建同义词
- C. 同义词可以和表重名
- D. 公有同义词和私有同义词创建的权限不同