

静态建模：创建一个系统的静态特征。反应一个软件系统基础，固定的框架结构，创建相关问题域主要元素的视图。

动态建模：动态建模用以展示系统的行为。

用例图：用户被称为“活动者”。用例使用椭圆表示。为简化建模过程，用例图可标注优先级。

类图：描述了多个类、接口的特征以及对象之间的协作与交互。

由一个或多个矩形区域构成，包括类型（类名）、属性（可选）、操作（可选）。