

Segona Pràctica AS

Ignacio N. Lucero
Zhouyang Xue
Qiaorui Xiang
Liya Ye

Mapa navegacional

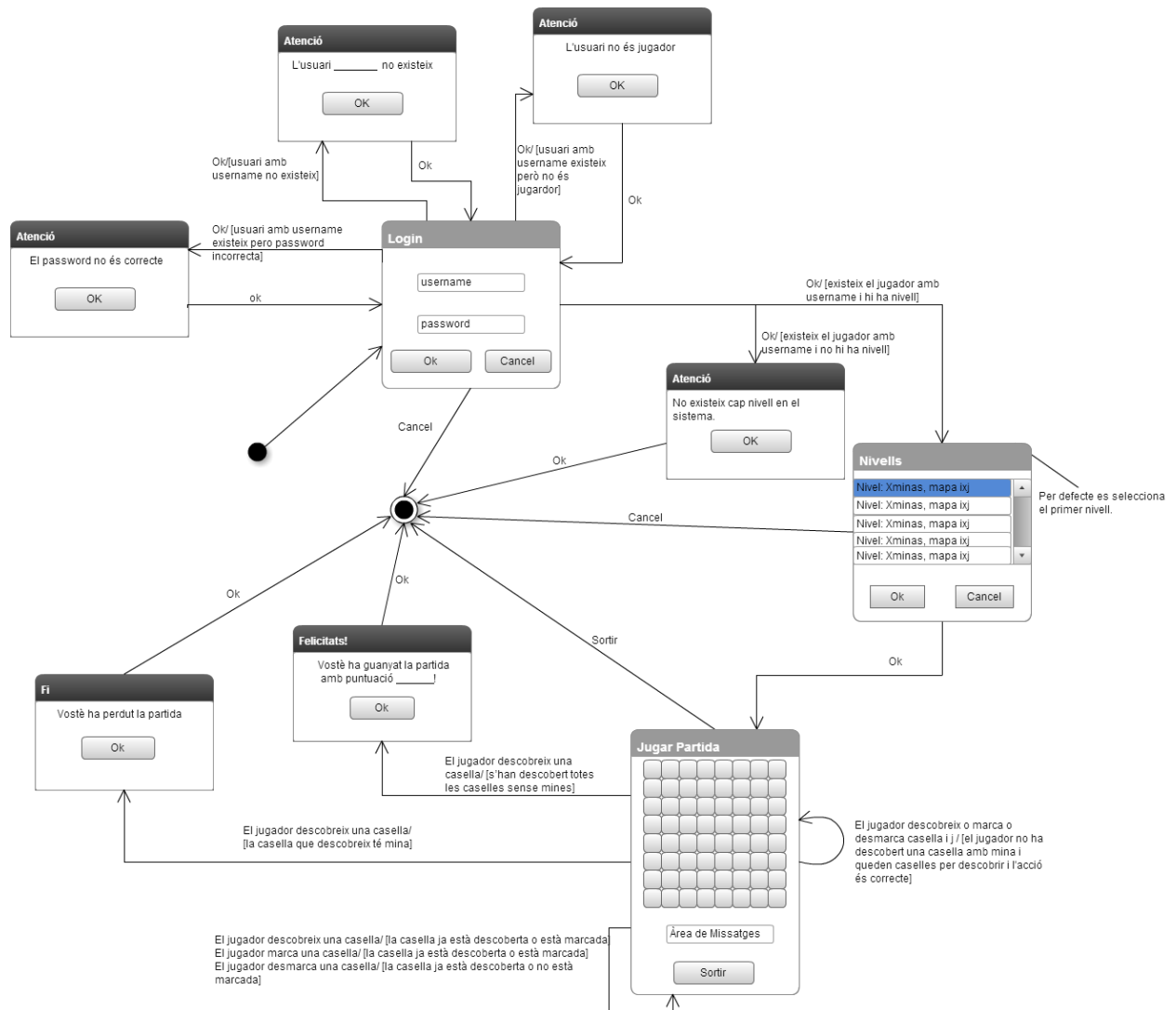


Diagrama de classes

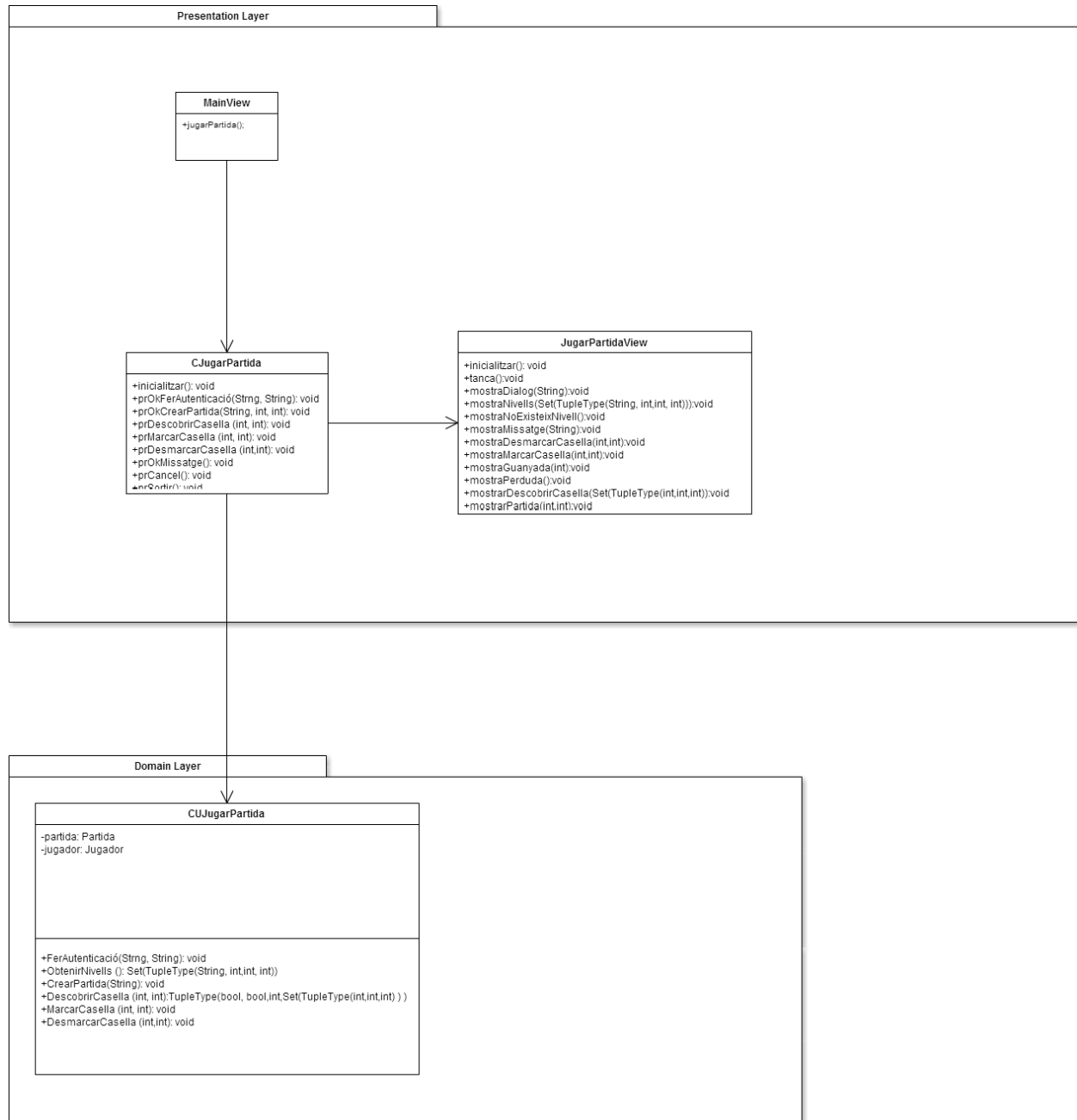
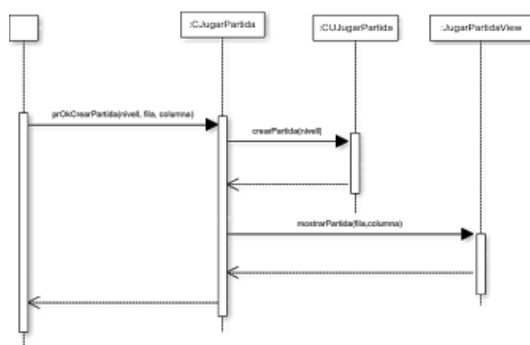
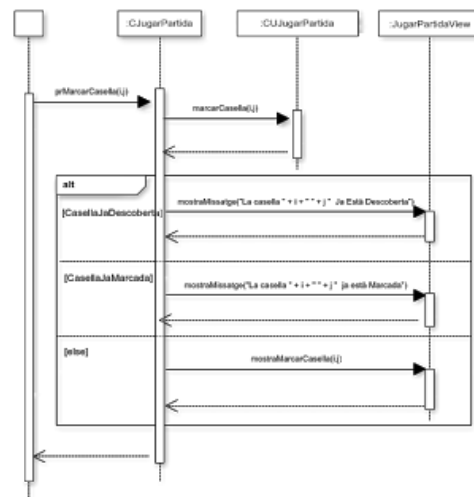
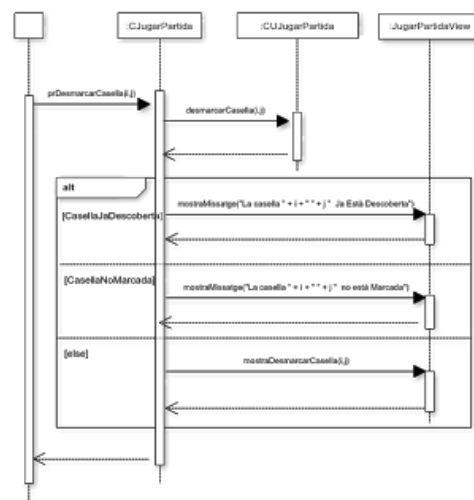
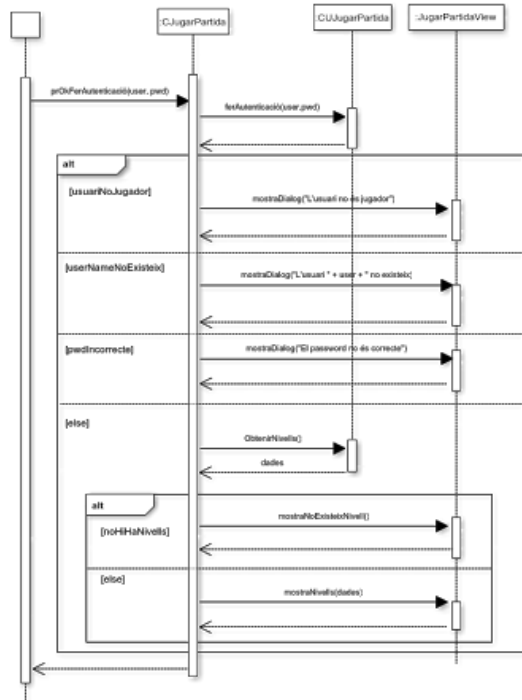
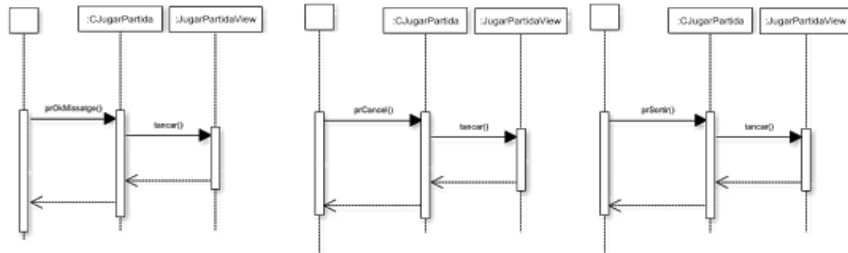
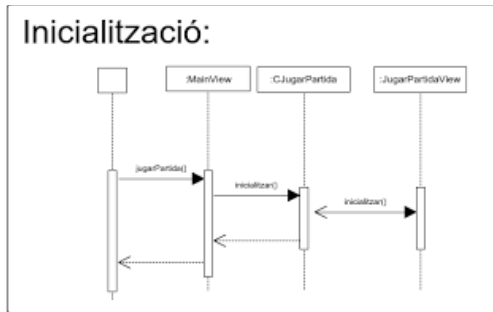
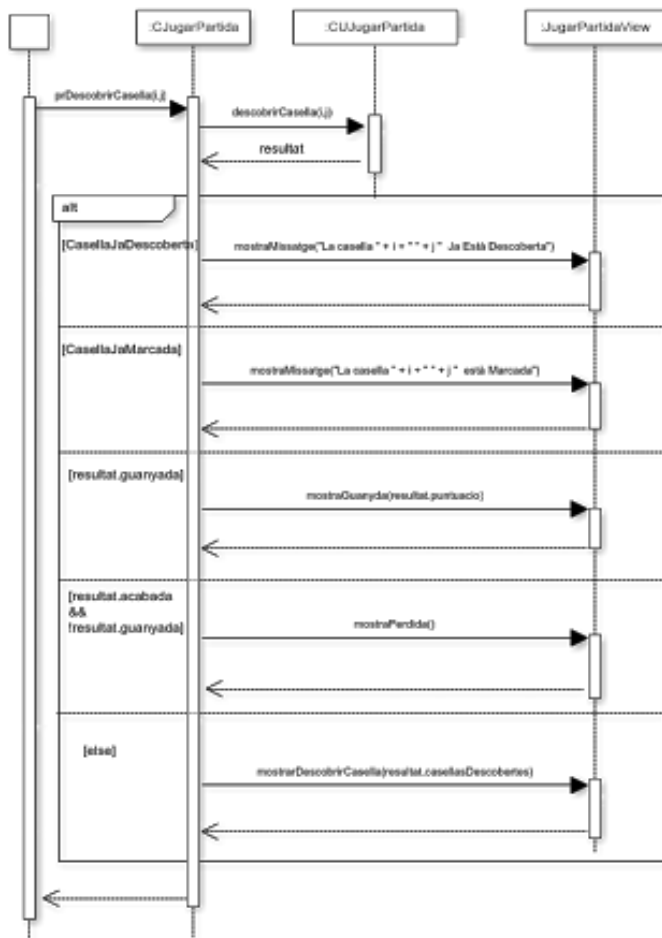


Diagrama de seqüència CJugarPartidaPresentació

Inicialització:





“NOTA: Hem modificat la operació “descobrirCasella(j)” de CUJugarPartida per que retorni a més de guanyada, acabada i puntuació en cas que si guanya. També es retorni les informacions de caselles descobertes per aquesta operació de “descobrirCasella”. Aquestes informacions són la fila, la columna i el numero de la casella descoberta.

Resultat : TupleType(bool guanyada, bool acabada, integer puntuacio, Set(TupleType(Integer fila, Integer columna, Integer numero)) CasellesDescobertes)