

Guide d'utilisation

Dans le menu il y a 5 options :

- Pokédex
- Combat
- Ligue
- Multijoueur
- Quitter

Pokédex

Pokédex permet de visualiser l'ensemble des pokémons présent dans le Pokédex. Vous pouvez visualiser les pokémons de manière itérative avec les boutons "Précédent" et "Suivant" ou avec la barre de recherche qui demande l'identifiant du pokémon voulu

Combat

Combat permet de se battre avec une équipe Pokémon qui vous aurez créer avant de vous battre. L'équipe adverse sera créé par vos soins. Une sauvegarde automatique est faite après que vous ayez créer l'équipe de vos rêves.

Maintenant est venu l'heure du combat. Vous avez le droit à 3 options :

- Attaquer
- Changer de Pokémon
- Quitter

Attaquer vous affichera vos attaques et vous choisirez, ensuite l'attaque de votre choix pour attaquer l'adversaire.

Changer de Pokémon vous affichera l'ensemble des pokémons de votre équipe, ensuite vous choisirez le pokémon à échanger.

Quitter vous fera perdre le combat.

Ligue

La ligue vous permet de vous battre soit avec la DUT2 Ligue ou la Basic Ligue.

Vous créez votre équipe puis vous partez affronter la ligue. Le déroulement des combats est décrit ci-dessus.

Multijoueur

Le mode multijoueur permet à 2 joueurs en local de s'affronter. Chaque joueur crée son équipe à tour de rôle. Pour le combat, chaque joueur va choisir son option tour à tour.

Quitter

Permet de quitter le programme.