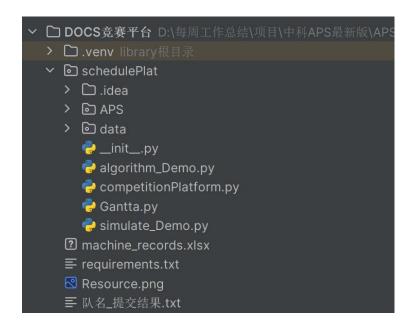
动态调度竞赛仿真平台

(一) 环境准备

仿真平台性能	处理器: i9-13900H 2.60 GHz
	内存:16GB RAM
	存储: 1GB 可用磁盘空间
	显卡: (无专用显卡)
软件环境	操作系统: Windows 10/11 (64 位)
	Python 版本: Python 3.12 (必须)
	推荐 IDE:
	VS Code (轻量级)
	PyCharm Professional (高级功能)
必要算法库	contourpy==1.3.2
	cycler==0.12.1
	et_xmlfile==2.0.0
	fonttools==4.58.4
	intervaltree==3.1.0
	kiwisolver==1.4.8
	matplotlib==3.10.3
	numpy==2.3.0
	openpyxl==3.1.5
	packaging==25.0
	pandas==2.3.0
	pillow==11.2.1
	pyparsing==3.2.3
	python-dateutil==2.9.0.post0
	pytz==2025.2
	six==1.17.0
	sortedcontainers==2.4.0
	tzdata==2025.2

(二)项目目录介绍



schedulePlat/ ---- .venv/ # Python 虚拟环境目录 idea/ # IDE 配置文件 (PyCharm 等) ├── APS/ # 仿真平台核心组件 ├── data/ # 竞赛实例数据存储 ├── algorithm_Demo.py # 参赛选手算法文件模板 一 competitionPlatform.py # 仿真平台主程序 # 甘特图绘制库 Gantta.py ---- simulate_Demo.py # 竞赛仿真主程序 ---- __init__.py # Python 包初始化文件 — machine_records.xlsx # 仿真过程记录数据 ├── requirements.txt # 项目依赖库清单 # 机器甘特图资源示例 Resource.png └── 队名_提交结果.txt #初赛仿真结果

(三) 基础使用说明

该程序用于参赛队伍,对参赛算法进行调试,确保提交代码正确。

1. 配置竞赛案例

配置要仿真的实例的路径

2. 创建仿真平台实例

```
# 1. 创建仿真平台实例
platform = CompetitionPlatform()
```

3. 创建参赛队伍算法实例

```
# 2. 创建参赛队伍算法实例
from algorithm_Demo import SchedulingAlgorithm
team_algorithm = SchedulingAlgorithm()
```

algorithm_Demo 为主办方提供的参赛算法例子,参赛队伍需要自行设计算法

4. 运行仿真

```
# 4. 运行仿真
result = platform.run_simulation(path, team_algorithm, isTimeout: False)
```

5. 输出仿真结果

```
# 5. 输出结果
orders = platform.getOrders()
print("\n仿真结果:")
print(f"订单达成率: {orders['fulfillment_rate'].values[0]:.2%}")
platform.getGantta( startTime: 600 endTime: 900)
machine_records = platform.getMachineRecord()
with pd.ExcelWriter('machine_records.xlsx') as writer:
    for sheet_name, df in machine_records.items():
        df.to_excel(writer, sheet_name=str(sheet_name), index=False)
```

6. 初赛仿真结果

```
# 6 记录最终结果数据,保存在txt。
print(f"{instance_name},{orders['fulfillment_rate'].values[0]},{result}", )
```

请将每个 instance 的输出结果,保存在"队名_提交结果.txt"中,将用于初赛的最终评审。

(四) 竞赛仿真平台接口说明

```
def run_simulation(self, path, algorithm_module, isTimeout=True) -> dict: 运行仿真案例
```

	:param path: 仿真案例的路径
	:param algorithm_module: 动态调度算法
	:param isTimeout: 是否开启 30s 实时调度限制
	:return: 返回仿真结果(数字签名)
2	def getGantta(self, startTime, endTime)
	生成甘特图
	:param startTime: 开始时间点
	:param endTime: 结束时间点
3	getMachineRecord(self) -> Dict[str, pd.DataFrame]
	表取所有机器的历史作业记录。
	该方法返回一个字典,包含每台机器已分配的所有任务信息。
	Returns:
	Dict[str, pd.DataFrame]: 以机器 ID 为键的字典,值为包含该机器
	所有作业记录的 DataFrame,
	DataFrame 包含以下列:
	- task_id: 任务 ID
	- start_time: 任务开始时间
	- end_time: 任务结束时间
4	getOrders(self, only_unfinished=True) -> pd.DataFrame
	获取订单数据及相关状态信息。
	该方法返回包含订单信息的 DataFrame,包含订单基本信息、当前进度
	状态以及全系统订单完成率。
	Args:
	only_unfinished (bool, optional): 是否只返回未完成的订单。默认
	为 True。
	- True: 仅返回尚未完成的订单
	- False: 返回所有订单(包括已完成的)
	Returns:
	pd.DataFrame:包含订单信息的 DataFrame,包含以下列:
	- order_id: 订单唯一标识
	- product_type: 产品类型
	则为上一个工序的结果。若首工序也未开始,则为 None)
	- assigned_machine: 分配到的机器 ID(如果当前没有分配则
	为为上一个工序的分配结果。若首工序也未开始,则为 None)
	- start_time: 当前工序开始时间(如果未开始则为上一个工序
	的开始时间。若首工序也未开始,则为 None)
	end_time: 当前工序结束时间(如果未开始则为上一个工序
	····································
	BISHKING。石自工厅也不开始,则为 Notie)
	- 'diffillenc_rate.
5	getCurrentMachineStatus(self) -> pd.DataFrame

获取当前时刻所有机器的状态信息。

该方法返回一个 DataFrame, 描述在当前时间点各机器的状态 (空闲或正在执行的任务信息)。

Returns:

pd.DataFrame: 包含每台机器当前状态的 DataFrame, 包含以下

列:

- task_id: 当前执行的任务 ID (如果机器空闲则为 None)

- start_time: 当前任务的开始时间 (如果机器空闲则为 None)

- end_time: 当前任务的结束时间(如果机器空闲则为 None)

6 getMBOM(self) -> pd.DataFrame:

获取制造 BOM(Bill of Materials)信息。

该方法从仿真实例中提取产品的工艺路线信息,包括每个产品在各生 产阶段可选用的设备和相应处理时间。

Returns:

pd.DataFrame: 包含制造 BOM 信息的 DataFrame,包含以下列:

- product_type: 产品类型标识(格式为"0"、"1"、"2"等)

- stage: 生产阶段标识(格式为"0"、"1"、"2"等)

- machine id: 可用于该工序的设备 ID

- process_time(s): 在该设备上完成该工序所需的处理时间

(秒)

7 getSimulationTime(self) -> float:

获取当前仿真时间(从仿真开始起经过的时间)。

该方法计算从仿真基础时间点(通常是仿真启动时间)到当前时刻经过的时间。

Returns:

float: 仿真经过的时间(以秒为单位)

(五) 竞赛算法定义

参赛算法需要定义为 python 的类, 必须包含如下函数, 可以参考示例 algorithm_Demo.py:

def generate_schedule(self, platform) -> pd.DataFrame

动态生成调度计划

:param platform: 仿真测试平台:return: 调度计划 DataFrame

schedule_df: 调度计划 DataFrame, 包含以下列:
- task id: 任务 ID (格式: order id-process id)

- machine_id: 设备 ID - start_time: 计划开始时间

(六) 注意事项

A 开发建议:

● 在 algorithm_Demo.py 中实现 SchedulingAlgorithm 类

- 保留框架原有接口方法
- 开发过程中设置 isTimeout=False 避免调度限制
- B. 提交前检查:
 - 确保 isTimeout=True 时算法能在 30 秒内完成调度
 - 验证结果是否包含必要字段
 - 清理调试输出语句

(七) 提交规范

A. 必交内容

- 主算法文件(队名 Algorithm.py): 必须包含完整的 SchedulingAlgorithm 类实现
- 说明文档 (队名_doc.pdf): 简述算法思路和关键函数
- 依赖文件(requirements.txt): 列出非系统级 Python 库
- 初赛仿真结果 (队名_提交结果.txt):由竞赛仿真平台输出的结果,用于初赛评审。
 - 应包含所有测试实例的结果,每行对应一个实例,格式如下:

[实例名称],[订单达成率],[数字签名]

实例名称: 主办方提供的 instance 文件名(如 num1000_lam0.03_change0_1.txt)

订单达成率:该实例仿真的最终结果,保留小数点后三位(如 0.958)

数字签名:由仿真程序生成的验证字符串(不可修改)

■ 完整示例:



■ 关键要求:

必须包含所有测试实例的结果(缺一不可) 实例顺序不限,但每行对应一个完整实例 不可修改签名内容(任何修改都将导致验证失败) 数字签名需保持原始格式(含开头的 b'和结尾的')

B. 提交方式:

- 邮箱提交:
 - mail: wangrui@sia.cn
 - 提交压缩包命名: 团队名_提交日期.zip