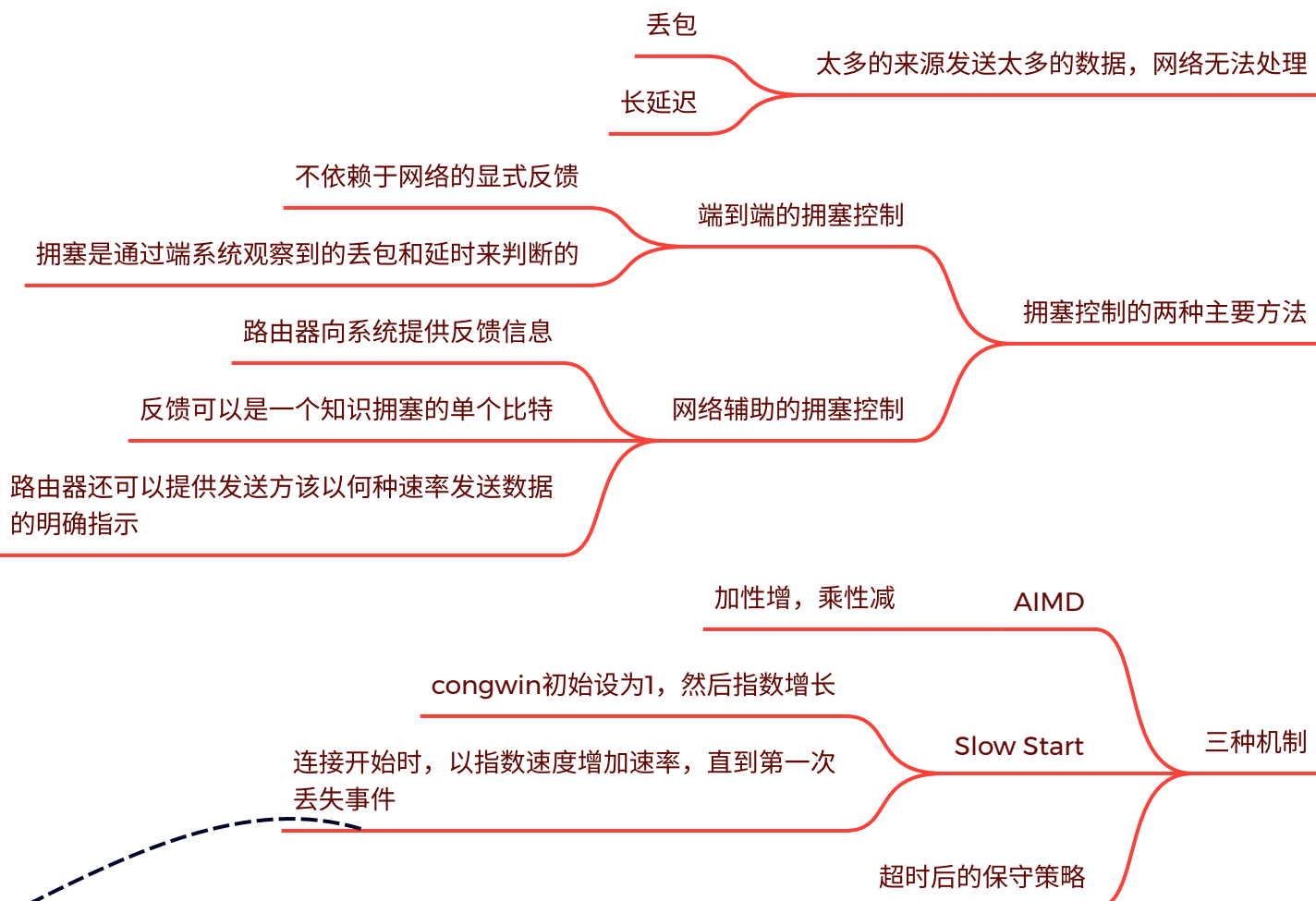


传输层

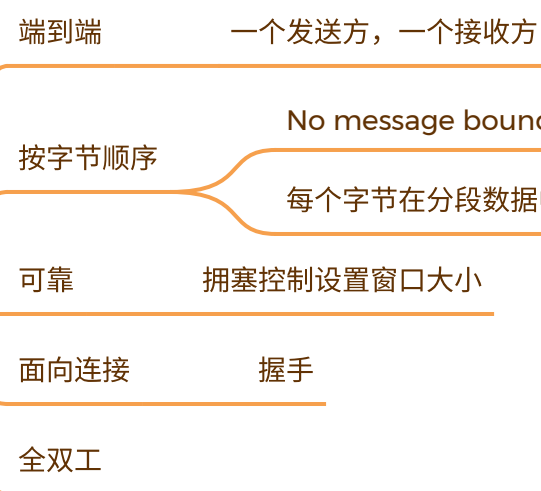
TCP拥塞控制



UDP

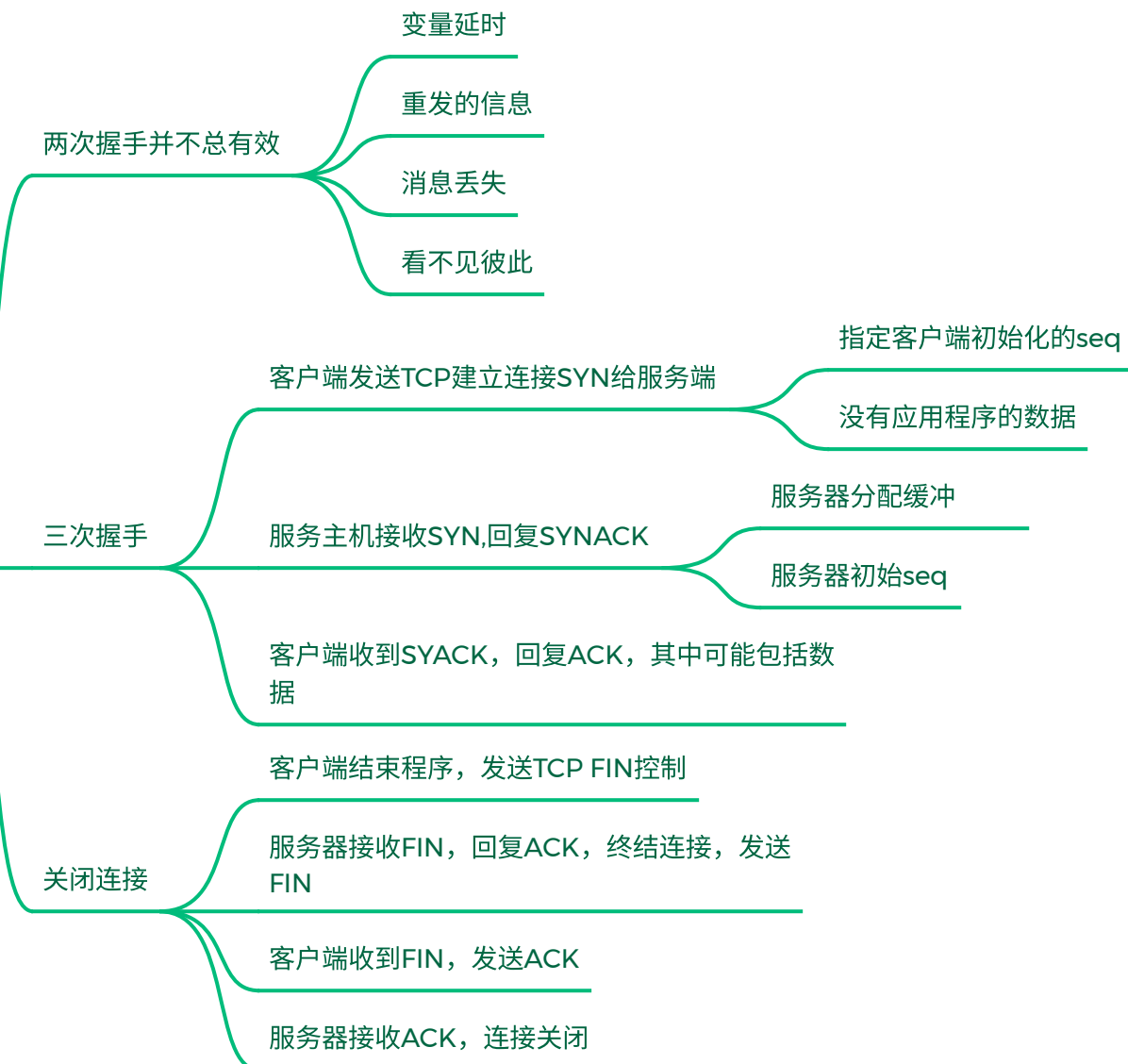


TCP

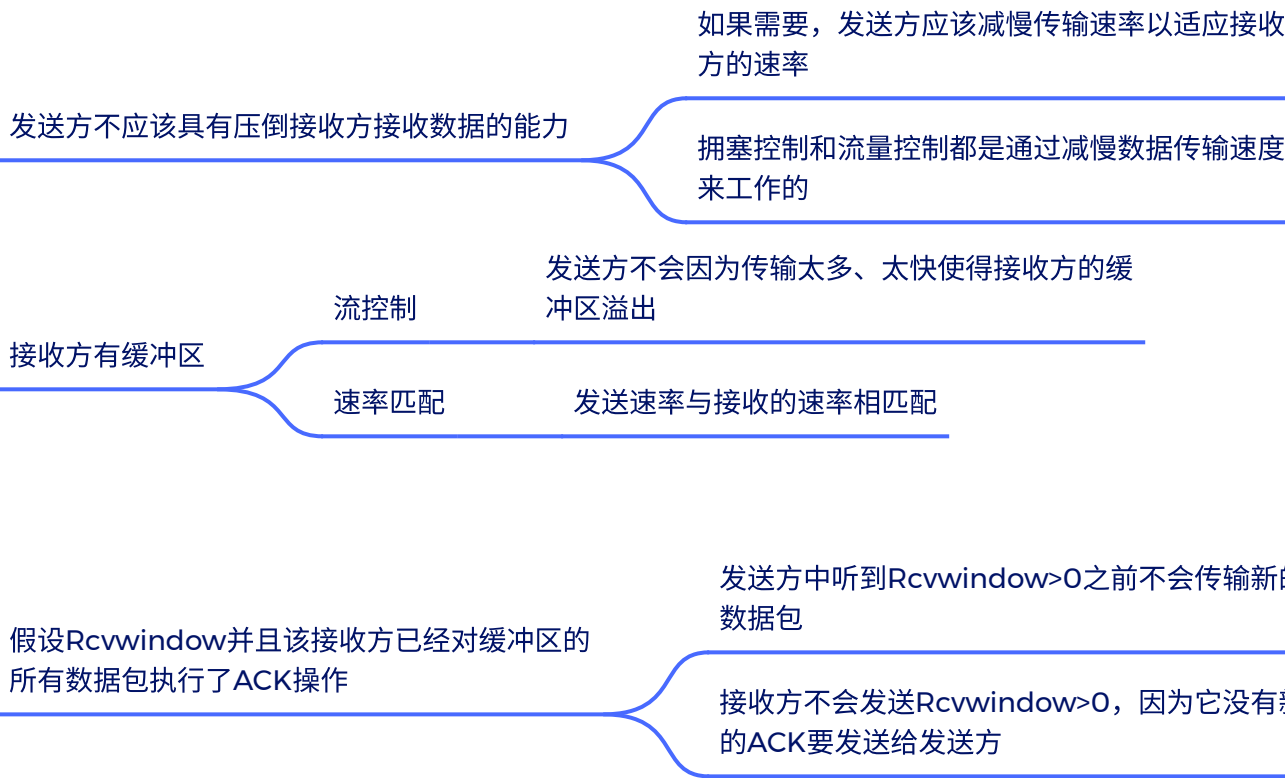


TCP帧结构

TCP连接管理



TCP流控制



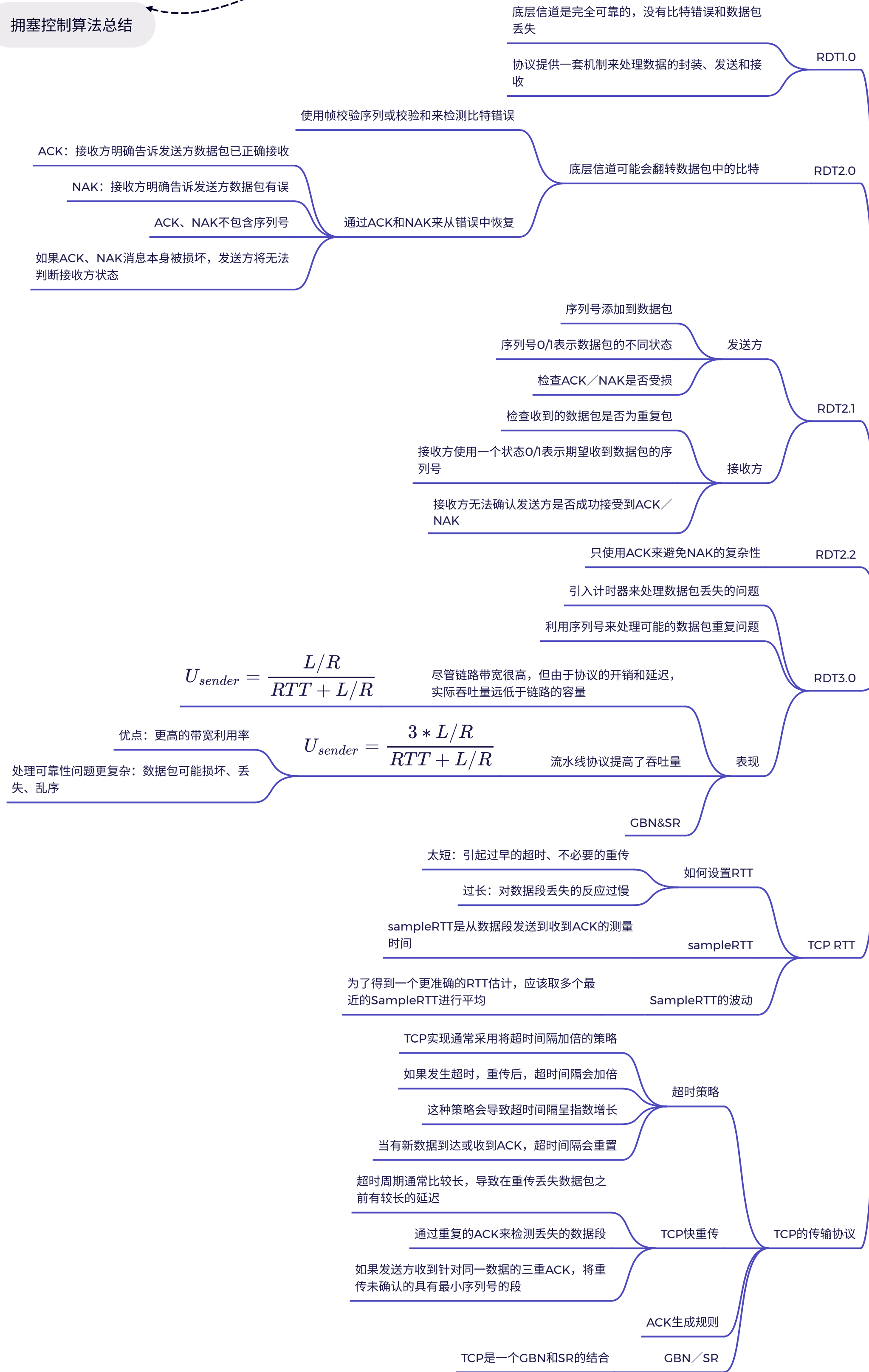
死锁

解决办法

TCP规范要求发送方中Rcwindow=0时继续发送一个字节的数据包，为了继续从接收方接收ACKs

在某些时候，接收方的缓冲区将清空，Rcwindow>0将被传输回发送方

TCP可靠的数据传输



拥塞控制算法总结

