1. 基于agent的系统模型的层次

自上往下：

Agent层、个体agent特征模型、MAS层（P·30）

1. 个体Agent的建模需解决的问题，识别个体Agent

个体Agent建模需要解决的问题？

* Agent由哪些模块组成
* 模块之间如何交互信息
* Agent感知到的信息如何影响行为和内部状态
* 如何将这些模块用软件或硬件的方式组合起来形成有机整体，真正实现主体

识别个体Agent（P.31-34）

1. Agent的通用模型及其Agent形式化

Agent的通用模型：将Agent视为由环境、感知器和效应器三部分组成(P.35)

1. 每个Agent都有自己的状态
2. 每个Agent都拥有一个感知器来感知环境，根据环境的状态来改变自己状态的方法
3. 每个Agent都拥有一个效应器作用于环境，用来改变环境状态的方法

Agent形式化(P.37)

1. 慎思Agent、反应Agent、混合型Agent

(P.39)

1. 多Agent系统的体系结构，需要处理的5个问题

P51

五个问题：

1). 系统应有多少个Agent

2). Agent之间采用什么样的通信渠道

3). Agent之间采用什么样的通信协议？通信协议决定了被建立的Agent之间如何交流

4). 怎样建立Agent与其相关的其他Agent之间的结构

5). Agent之间如何协调它们的行动