

## 插入排序 Insertion-sort

输入:  $n$  个数 ( $a_1, a_2, \dots, a_n$ )

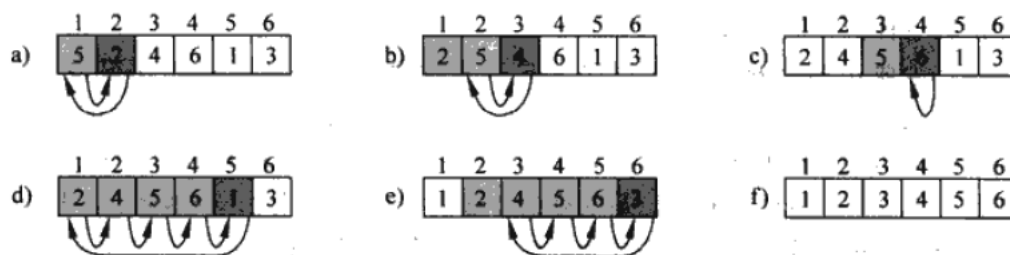
输出: 重新排序后的数列( $a'_1, a'_2, \dots, a'_n$ )使得  $a'_1 \leq a'_2 \leq \dots \leq a'_n$

想象你在打牌，一开始你的左手上没有牌，你开始一次拿起一张牌，并把它插入到左手的合适位置。为了找到这张牌合适的位置，你需要将它与你手中已有的每一张牌从右往左进行比较。无论何时，你左手上的牌都是排好序的。这就是插入排序。

下面是实现插入排序的伪代码：

```
INSERTION-SORT( $A$ )
1  for  $j \leftarrow 2$  to  $\text{length}[A]$ 
2      do  $\text{key} \leftarrow A[j]$ 
3      ▷ Insert  $A[j]$  into the sorted sequence  $A[1..j-1]$ .
4       $i \leftarrow j-1$ 
5      while  $i > 0$  and  $A[i] > \text{key}$ 
6          do  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ 
7           $i \leftarrow i-1$ 
8       $A[i+1] \leftarrow \text{key}$ 
```

下图便于理解：



在第一次循环中，key 被赋的值‘2’，接下来需要做的就是将 key 插入到合适的位置。While 循环的判断条件被满足，所以，原序列的第二位置的‘2’进行了‘do  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ ’操纵。第 2 位置被赋予了新的值‘5’。至此，while 循环不再满足，跳出循环后，第一位置的‘5’被赋予新的值‘2’。

## 插入排序的运行时间

INSERTION-SORT( <i>A</i> )		<i>cost</i>	<i>times</i>
1	<b>for</b> $j \leftarrow 2$ <b>to</b> $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2	<b>do</b> $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3	▷ Insert $A[j]$ into the sorted sequence $A[1..j-1]$ .	0	$n-1$
4	$j \leftarrow j-1$	$c_4$	$n-1$
5	<b>while</b> $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n t_j$
6	<b>do</b> $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7	$i \leftarrow i-1$	$c_7$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
8	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_8$	$n-1$

对于算法的总运行时间的计算，其计算方法是对它每一对 *cost* 与 *times* 之积求和。在插入排序中：

$$\begin{aligned}
 T(n) = & c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 \sum_{j=2}^n t_j + c_6 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) \\
 & + c_7 \sum_{j=2}^n (t_j - 1) + c_8 (n-1)
 \end{aligned}$$

插入排序存在最佳情况和最坏情况。其实这很好理解，如果输入数据都是已经排好序的话，你每一个拿到的数据，在第五行里都不需要花费额外时间，即  $t_j = 1$ 。在这种情况下：

$$\begin{aligned}
 T(n) = & c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 (n-1) + c_8 (n-1) \\
 = & (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 + c_8) n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)
 \end{aligned}$$

它的时间复杂度为  $O(n)$ 。

那么，当最坏的情况发生时，它的时间复杂度如何变化呢？最坏情况发生在当输入数据为刚好倒序排列时，在这种情况下，第五行需要做的（或者说是需要花费的时间）就变成了

$$\sum_{j=2}^n j = \frac{n(n+1)}{2} - 1 \quad \text{和} \quad \sum_{j=2}^n (j-1) = \frac{n(n-1)}{2}$$

这时，插入排序的时间复杂度变成了：

$$\begin{aligned}T(n) &= c_1 n + c_2(n-1) + c_4(n-1) + c_5\left(\frac{n(n+1)}{2} - 1\right) \\&\quad + c_6\left(\frac{n(n-1)}{2}\right) + c_7\left(\frac{n(n-1)}{2}\right) + c_8(n-1) \\&= \left(\frac{c_5}{2} + \frac{c_6}{2} + \frac{c_7}{2}\right)n^2 + \left(c_1 + c_2 + c_4 + \frac{c_5}{2} - \frac{c_6}{2} - \frac{c_7}{2} + c_8\right)n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)\end{aligned}$$

即  $O(n^2)$ 。

### 最坏情况和平均情况分析

一个算法的最坏情况反映出了它在任何输入下运行时间的上限，也就是说，我们可以保证它不会比这更坏了。

在某些特定情况下，我们也许会对一个算法的平均情况感兴趣。但有些时候，平均情况得到的结果与最坏情况是相同的。

我们一般只考虑公式中的最高次项，理由是当  $n$  很大时，低阶项相对来说不再重要。接着，忽略最高次项的常数系数，因为在考虑较大规模输入下的计算效率时，相对于增长率来说，系数是次要的。