# C语言: 变态面试题交换两个整数

# 题目:

C语言中在不创建临时变量的情况下,实现两个整数的交换。

# 分析:

对于这个题目一共有三种方法解决。第一种就是创建一个临时变量作为媒介来交换,想必大家都很熟悉了,这 里就不过多叙述了,直接上代码:

(这种方式虽然创建了一个新的变量,并不符合题目要求,但却是我们写代码最常用的方式。)

### 第一种:

```
int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;
    printf("%d %d\n", x, y);
    int medium = x;
    x = y;
    y = medium;
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

## 第二种:

```
int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;
    printf("%d %d\n", x, y);
    x = x + y;
    y = x - y;
    x = x - y;
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

对于第二种,就有点难理解了,但是仔细去琢磨,还是有迹可循的,在两个printf语句中间的第一行代码,将x和y的和赋值给了x。

第二行的x-y是不是就相当于用x,y的和减去y,那么结果不就是原来x的值吗?所以这行代码就将x原来的值赋给了y。

第三行代码中的x还是原来下x,y的和,而y就变成了x原来的值,所以这行代码是不是就相当于用下x,y的和减去x呢?这样就把y的初始值赋值给了x。

总的来说就是将x=x+y带入下面并注意y值的变化就行了(x=x+y就像一把钥匙)

肿么样是不是很神奇!!!

### but! 你是否考虑过x+y已经超过了数据的最大存储值了呢?

第三种: (你要是光看就能把这段代码看懂,算你厉害~)

```
int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;
    printf("%d %d\n", x, y);
    x = x ^ y;
    y = x ^ y;
    x = x ^ y;
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

#### 懵逼树下懵逼果,懵逼树前你和我。

这是什么玩意儿?

要能看懂这段代码先要了解 ^ (按位异或)操作符。

#### 按位异或操作符的运算结果是对应操作数的二进制位相同为0,相异为1

想了解更多关于按位异或,按位与,按位或操作符的相关知识请阅读: C语言中运算符"^", "&", "|"简介\_c语言 ^-CSDN博客

这里我们只需要知道a^a=0,a^0=a就够了。

这里也和第二种方法一样,将x=x^y带入下面并注意y值的变化。

第二行: y=x^y^y=x^0=x

第三行: x=x^y=x^y^x=y^0=y

这样就交换了x,y的值。

如果有什么错误,欢迎指出,如果有帮助,点个赞,谢谢。