

# Function

---

- 下面是一个Rust的function的案例:

```
fn main() {  
    println!("Hello, world!");  
  
    another_function();  
}  
  
fn another_function(){  
    println!("Another function.");  
}
```

- Rust的function以 `fn` 开头, 括号中传入的是参数

---

## 传参的Example

- 跟C++一样, 要规定参数的数据类型, 用 `数据类型: 参数名` 的方式。

```
print_labeled_measurement(5, 'h');  
fn print_labeled_measurement(value: i32, unit_label: char){  
    println!("The measurement is {} {}", value, unit_label);  
}
```

---

## Statement & Expressions

- Statement: 是一个不返回值的instruction, 比如 `let` 语句, 就是不返回值的, 下面的代码会报错:

```
let x = (let y = 6);
```

- Expression: 相反, 是会返回值的, 并且应用场景非常广:
  - 一个算式: e.g. `5 + 6`
  - 调用一个函数
  - 调用一个macro
  - 一个scope block with curly brackets:

```
let y = {  
    let x = 3;  
    x + 1  
};  
println!("The value of y is {}", y);
```

---

## function返回值

- rust 用 `->` 数据类型 来指示函数返回的数据类型。

```
let x = five();
println!("the value of x is {}", x);

fn five() -> i32{
    5
}
```

- 但注意，不能写成 `5`；因为这样就变成一个statement了。像上面所说，statement是不返回值的。