

If_Let

- 有时候我们用match的话是十分verbose的，因此，我们可以选择用 `if let` 的方式来进行判断。比如对于下面的match：

```
fn main() {  
    let config_max = Some(3u8);  
    match config_max {  
        Some(max) => println!("The maximum is configured to be {}", max),  
        _ => (),  
    }  
}
```

- 我们可以将其用 `if let` 简化为：

```
if let Some(max) = config_max{  
    println!("The maximum is configured to be {}", max);  
}
```

- 这里我们可以理解if let为**将match的一个pattern单独提取了出来**。在上面的例子中 `Some(max)`就相当于是一个pattern，`config_max` match了这个pattern变回执行下面的代码。如果没有match的话这个 `if let` 语句就不会被执行。
- 虽然这样就失去了match的exhaustive的性质。所以用match还是if let是一个trade off
- 我们也可以用 `else` 来处理剩余的情况，但这样`config_max`的值是不会绑定的（我们没法用`config_max`的值）。

```
if let Some(max) = config_max{  
    println!("The maximum is configured to be {}", max);  
}else{  
    println!("it is None");  
}
```