数字图像处理

图像配准

姓名: 张勤东

班级: 自动化 63

学号: 2160504080

日期: 2019年3月4日

摘要:本报告主要讨论了关于图像匹配的问题。通过在两幅图像上找一定数量的对应点,借助 MATLAB 软件,可以计算出相应的转换矩阵,实现两幅图像的配准。

图像配准题目

题目要求:

要求根据已给的两幅图像,在各幅图像中随机找出7个点,计算 出两幅图像之间的转换矩阵 H,并且输出转换之后的图像。

(注: 已给图像分别为 Image A 和 Image B。)

解决思路:

首先,利用 imread()函数将两幅图像的数据读入。然后,用 cpselect()指令打开 Control Point Selection Tool,在该工具箱中对两幅图像进行手工标点。

然后,将得到的点对应的坐标导出,构成两个矩阵。

$$P = \begin{bmatrix} x_0 & x_1 & \dots & x_6 \\ y_0 & y_1 & \dots & y_6 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

$$Q = \begin{bmatrix} u_0 & u_1 & \dots & u_6 \\ v_0 & v_1 & \dots & v_6 \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

其中,矩阵P由ImageB中点组成,矩阵Q由ImageA中点组成。

利用公式计算出转换矩阵, 具体公式如下:

$$H = QP^T (PP^T)^{-1}$$

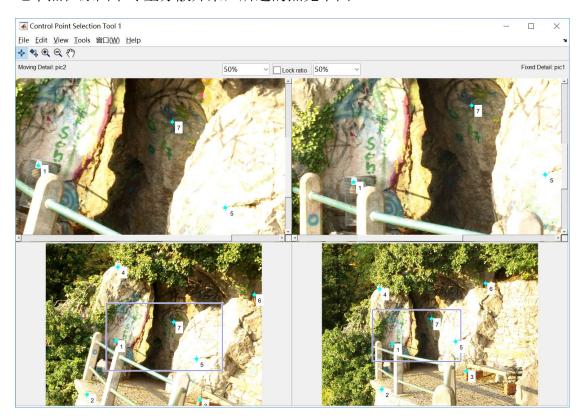
根据计算出的矩阵 H,利用 affine2d()函数,构建仿射矩阵,并使用 imwarp()函数,对 Image B 进行仿射变换。接着,使用 imshow()函数将转换之后的图像打印出来。

为了进一步得到图像匹配的效果,用记录 Image A 数据的矩阵减去 Image B 转换后图像矩阵,得到一幅新的图像。该图像展示原始了 Image A 图像与 Image B 变换后的图像之间的差值,显示了匹配误差。

处理结果:

1. 手动标点结果

在 Control Point Selection Tool 工具箱中对两幅图像进行手工标点,并且使这七个点在原图中尽量分散开来,所选的点见下图。



2. 输出两幅图中对应点的坐标

将两幅图中所选点的坐标打印出来,结果如下。其中,fixedPoints 选自 Image A, movingPoints 选自 Image B。

```
fixedPoints =
   1.0e+03 *
    1.1935
               1.6975
    1.0115
               2.4615
    2.4395
               2.1535
    0.9775
               0.7675
    2.2595
               1.6555
    2.7635
               0.6715
    1.8515
               1.2715
movingPoints =
    1.0e+03 *
     0.9058
                1.2541
```

0.5326	1.9464
1.9883	2.0165
0.9318	0.3047
1.9453	1.4882
2.6876	0.6618
1.6509	1.0130

3. 计算转换矩阵

根据所选坐标点构建矩阵 P 和 Q,然后根据公式 $H = QP^T(PP^T)^{-1}$ 计算出矩阵 H 如下:

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} 0.9668 & -0.2548 & 0 \\ 0.2575 & 0.9669 & 0 \\ -3.7006 & 713.1861 & 1 \end{bmatrix}$$

4.输出转换之后的图像

根据所求矩阵 H 将 Image B 变换为新图,打印输出出来。以下第一张图为 Image A,第二张图为 Image B 变换后的图片。



Image A



Image B 变换后的图像

5.转换之后的图像与原图比较

将 Image A 的值与 Image B 变换后的图像的值相减,显示了匹配误差,如下图。由下图可见,手工标点后大体上完成了图像配准的工作,但是由图片中的轮廓可以看出手工标点仍然会有一定的误差。



心得体会:

通过本次图像配准的作业,我对有关图像配准知识的理解更加深入。了解了图像配准的步骤为:手动标点,根据找到的点构造矩阵 P 和 Q,计算变换矩阵 H,用变换矩阵 H 对对图像进行变换并输出结果。

同时,通过本次作业,我进一步熟悉了使用函数 affine2d()和函数 imwarp()构造仿射矩阵。

代码示例:

```
pic1=imread('Image A.jpg');
figure(1)
imshow(pic1)
pic2=imread('Image B.jpg');
figure (2)
imshow(pic2)
cpselect(pic2,pic1)
b=zeros(3,7);
fixedPoints=fixedPoints';
b(1,:) = fixedPoints(1,:);
b(2,:) = fixedPoints(2,:);
b(3,:) = ones(1,7);
a=zeros(3,7);
movingPoints=movingPoints';
a(1,:) = movingPoints(1,:);
a(2,:) = movingPoints(2,:);
a(3,:) = ones(1,7);
h=b*a'*inv(a*a');
h00=[0.9668 -0.2548 0;0.2575 0.9669 0;-3.7006 713.1861
11;
h1=affine2d(h00);
pic3=uint8(zeros(2736,3648,3));
pic30=imwarp(pic2,h1);
figure (3)
imshow(pic30)
for i=1:2730
   for j=1:3231
       pic3(i,j,:)=pic30(i,j,:);
```

```
end
end
figure(4)
imshow(pic3)
pic5=pic1-pic3;
figure(5)
```

imshow(pic5)